



GP10

Сверхлегкий светодиодный проектор

Руководство пользователя

# Содержание

## Важные правила техники безопасности..... 3

## Введение ..... 6

Функциональные возможности проектора .....	6
Комплект поставки .....	7
Внешний вид проектора .....	8
Элементы управления и функции .....	9

## Расположение проектора ..... 14

Выбор размера проецируемого изображения .....	14
---	----

## Подключение ..... 16

Подключение питания .....	16
Подключение DVD-проигрывателя .....	16
Подключение компьютера .....	17
Подключение источников видеосигнала .....	19
Подключение источника сигнала HDMI .....	20
Подключение источника видеосигнала, оснащенного компонентным видеовыходом .....	21
Подключение источника видеосигнала, оснащенного композитным видеовыходом .....	22
Подключение внешнего динамика .....	23
Подключение внешнего запоминающего устройства .....	24
Воспроизведение звука через проектор .....	25

## Порядок работы..... 26

Включение проектора .....	26
Выбор источника входного сигнала .....	26

Настройка проецируемого изображения .....	27
Скрывание изображения .....	28
Защита проектора .....	29
Обновление встроенного ПО .....	31
Выбор формата изображения .....	31
Оптимизация качества изображения .....	32
Эксплуатация в условиях большой высоты .....	35
Регулировка звука .....	35
Проецирование изображений при помощи ПК и источников видеосигнала .....	37
Использование всплывающих меню ПК/видео .....	38
Проецирование файлов при помощи внутренней памяти, USB-накопителя и карты SD .....	41
Использование потоковой передачи данных с устройства USB или на него .....	53
Использование потоковой передачи данных .....	55
Использование меню настроек .....	62
Выключение проектора .....	67

## Обслуживание ..... 68

Уход за проектором .....	68
--------------------------	----

## Поиск и устранение неисправностей ..... 70

## Технические характеристики..... 71

Характеристики проектора .....	71
Габаритные размеры .....	72
Таблица синхронизации .....	73

## Гарантия и авторские права ..... 76

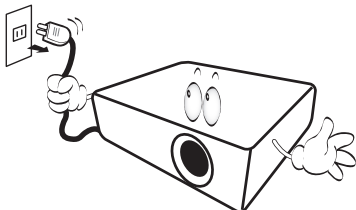
# Важные правила техники безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее, для безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, указанные в данном руководстве и на самом проекторе.

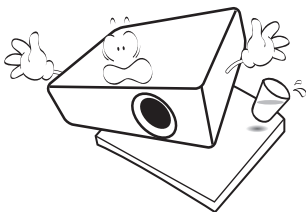
Правила техники безопасности	
<p>1. <b>Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя.</b> Сохраните его для справки в дальнейшем.</p> 	<p>4. В некоторых странах напряжение сети нестабильно. Проектор рассчитан на безопасную работу при напряжении в сети 19В постоянного тока, но отключение питания или скачки напряжения <math>\pm 10V</math> могут привести к его неисправности. <b>Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).</b></p> 
<p>2. <b>Запрещается смотреть в объектив во время работы проектора.</b> Интенсивный луч света опасен для зрения.</p> 	<p>5. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформации этих предметов или даже стать причиной возгорания.</p>
<p>3. <b>Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.</b></p> 	

## Правила техники безопасности (продолжение)

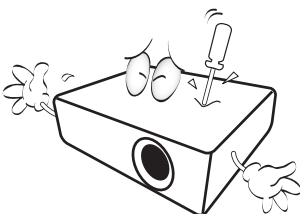
6. Запрещается выполнять замену электронных компонентов, пока вилка шнура питания проектора не вынута из розетки.



7. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может причинить серьезный ущерб.



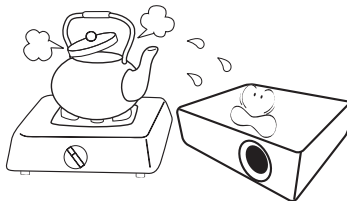
8. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Внутри проектора имеется опасное высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением. Для выполнения обслуживания обращайтесь исключительно к квалифицированным специалистам.



9. Во время работы проектора вы можете ощутить поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

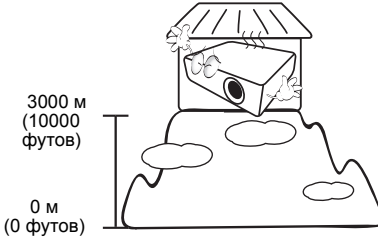
10. Не устанавливайте проектор в следующих местах:

- местах с недостаточной вентиляцией или ограниченном пространстве. Расстояние от стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
- В местах с повышенной температурой, например, в автомобиле с закрытыми окнами.
- В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение компонентов оптики, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.

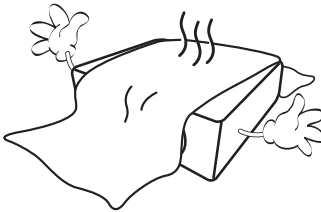


## Правила техники безопасности (продолжение)

- Рядом с автоматической противопожарной системой.
- При температуре окружающей среды, превышающей 40 °C/104 °F
- В местах, где высота над уровнем моря превышает 3000 м (10000 футов).

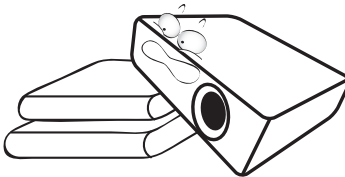


11. Не закрывайте вентиляционные отверстия.
- Не устанавливайте проектор на одеяло и другую мягкую поверхность.
  - Не накрывайте проектор тканью и т. д.
  - Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.

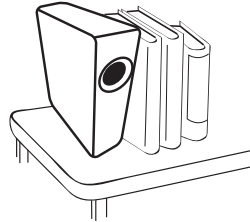


Нарушение вентиляции проектора через отверстия может привести к перегреву проектора и возникновению пожара.

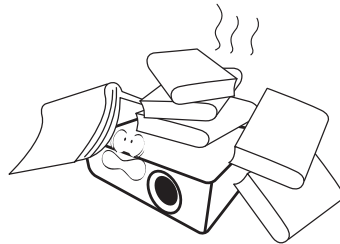
12. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.



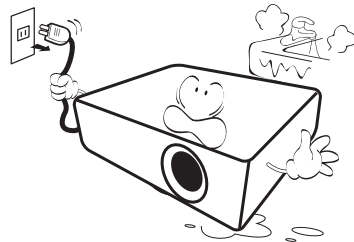
13. Не устанавливайте проектор в вертикальном положении на торце. Это может привести к падению проектора и его повреждению или выходу из строя.



14. Запрещается вставлять на проектор и размещать на нем какие-либо предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора, это может привести к несчастному случаю и травме.



15. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса проектора может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в сервисный центр BenQ для обслуживания проектора.



# Введение

## Функциональные возможности проектора

Мощная оптическая система проектора и удобная в обращении конструкция обеспечивают высокую надежность и простоту в работе.

Проектор имеет следующие функции.

- **Улучшенный светодиодный источник освещения**  
Долговечные светодиоды служат дольше обычных ламп.
- **Оптическая система с технологиями DLP**  
Разрешение WXGA и яркое изображение.
- **Различные полезные функции**  
Поддерживает iPhone/iPod, проигрыватель мультимедийных файлов, средство просмотра документов, внешнюю память, карту SD, USB-накопитель и отображение через USB
- **Легко переносится**  
Маленький размер и легкий вес проектора делают его незаменимым при деловых поездках и досуге.  
Просматривать документы, видео и фотографии теперь можно в любом месте.
- **Несколько портов входа**  
Несколько портов входа, включая ПК, AV (аудио-видео), HDMI, USB и карты SD предоставляют гибкость в подключении периферийных устройств.
- **Гнездо аудио-видео**  
Оборудован двумя трехватными динамиками с входными портами RCA и mini-jack, а также выходными телефонным разъемом
- **Удобные элементы меню**  
Удобное к использованию меню упрощает эксплуатацию проектора, предоставляя доступ ко всем входам.
- ☞ • **Видимая яркость проецируемого изображения может различаться в зависимости от освещения, настройки контрастности/яркости источника входного сигнала, и пропорциональна расстоянию проецирования.**
- **Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Это не является неисправностью.**

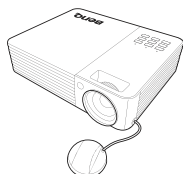
# Комплект поставки

Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже деталей. В случае отсутствия каких-либо из указанных деталей обратитесь по месту приобретения комплекта.

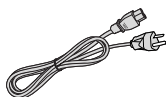
## Стандартные принадлежности

☞ Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.

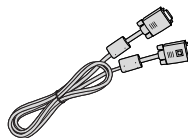
\*Гарантийный талон прилагается только для некоторых регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к дистрибьютору.



Проектор



Шнур питания



Кабель VGA



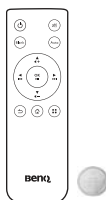
Краткое руководство



Гарантийный талон\*



Сумка для переноски проектора

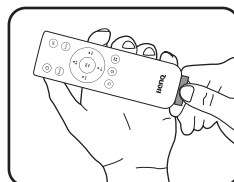


Пульт ДУ с элементом питания



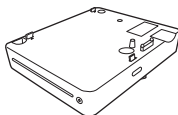
Wi-Fi-ключ

☞ **Перед использованием пульта ДУ потяните за язычок.**



☞ Руководство пользователя сохранено на встроенной памяти проектора. Используйте USB-кабель для подключения проектора к ПК/ноутбуку. На главной странице интерфейса пользователя выберите «USB streaming» (потокковая USB-передача) > «USB File transfer» (передача файлов через USB-интерфейс). Таким образом, проектор будет распознан как внешний носитель, и можно открыть руководство пользователя с помощью ПК/ноутбука.

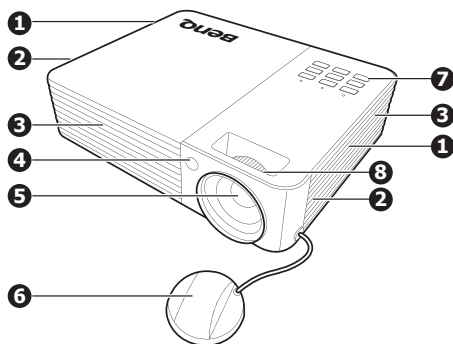
## Дополнительные принадлежности



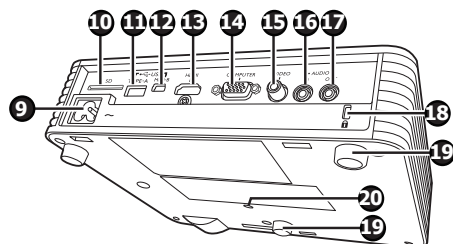
DVD-проигрыватель

# Внешний вид проектора


## Вид спереди/сверху



## Вид снизу/сбоку

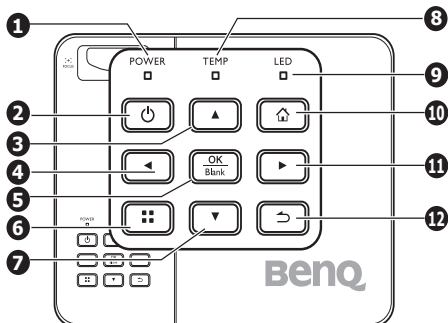


1. Вентиляционное отверстие (вход охлаждающего воздуха)
2. Внутренние динамики
3. Вентиляционное отверстие (выпуск нагретого воздуха)
4. Передний инфракрасный датчик ДУ
5. Проекционный объектив
6. Крышка объектива
7. Внешняя панель управления (Подробнее см. «Проектор» на стр. 9.)
8. Кольцо фокусировки
9. Гнездо питания перем. тока
10. Гнездо для карты SD
11. Разъем USB, тип A
12. Разъем USB Mini-b
13. Входное гнездо HDMI
14. Разъем для входного сигнала RGB (ПК)/компонентного видео (YPbPr/YCbCr)
15. Гнездо видеовхода
16. Гнездо аудиовхода
17. Гнездо аудиовыхода
18. Разъем для замка Kensington (защита от кражи)
19. Ножки регулировки угла
20. Гнездо для штатива

 Не закрывайте вентиляционные отверстия. Закрытые вентиляционные отверстия могут привести к перегреву и поломке проектора.

# Элементы управления и функции

## Проектор



### 1. Индикатор питания POWER

Горит или мигает во время работы проектора.

### 2. Power (Питание)

Переключает проектор между режимами ожидания и работы. Подробнее см. «Включение проектора» на стр. 26 и «Выключение проектора» на стр. 67.

### 3. Кнопка вверх/увеличение уровня громкости

При выключенном экранном меню:

- Переходит вверх для выбора желаемых элементов меню.
- Внесение изменений. (Например, ручное трапециoidalное искажение...)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)  
- Увеличивает уровень звука.

### 4. Кнопка влево

- При включенном экранном меню:
- Переходит влево для выбора желаемых элементов меню.
  - Внесение изменений. (Например, яркость, контрастность)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

- Проигрывает предыдущий видео или аудио файл.
- Нажмите и удерживайте для обратной перемотки видео или аудио файла.

### 5. ОК/Пусто

Короткое нажатие:

- Подтверждает выбранную функцию при включенном меню.
- Проигрывает или останавливает видео, музыку или слайд-шоу. (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

Долгое нажатие (3 секунды):  
Переключает пустой экран.

### 6. Меню

Включает всплывающее меню с настройками.

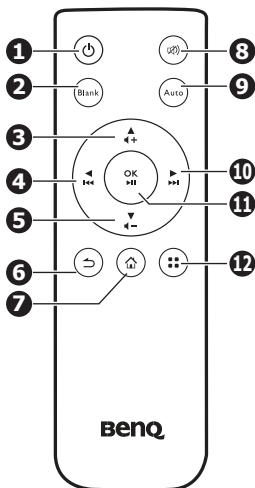
### 7. Кнопка вниз/уменьшение уровня громкости

- При включенном экранном меню:
- Переходит вниз для выбора желаемых элементов меню.
  - Внесение изменений. (Например, ручное трапециoidalное искажение...)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)  
- Уменьшает уровень звука.

- 8. Индикатор температуры**  
Загорается красным цветом при перегреве проектора.
- 9. Светодиодный индикатор**  
Показывает состояние источника освещения. Горит или мигает в случае нарушения нормальной работы источника освещения.
- 10. Главное**  
Возвращает пользователя на начальный экран из меню более низкого уровня.  
Выходит из приложения/закрывает всплывающее сообщение и возвращает пользователя на начальный экран.
- 11. Кнопка вправо**  
При включенном экранном меню:
  - Переходит вправо для выбора желаемых элементов меню.
  - Внесение изменений. (Например, яркость, контрастность)При выключенном экранном меню:  
(Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)
  - Проигрывает следующий видео или аудио файл.
  - Нажмите и удерживайте для перемотки видео или аудио файла.
- 12. Назад**  
Переходит к предыдущему экранному меню и выходит с сохранением настроек меню.

# Пульт ДУ



## 1. **POWER (Питание)**

Переключает проектор между режимами ожидания и работы.

Подробнее см. «[Включение проектора](#)» на стр. 26 и «[Выключение проектора](#)» на стр. 67.

## 2. **Пусто**

Включает и выключает пустой экран.

Подробнее см. «[Скрывание изображения](#)» на стр. 28.

## 3. **Кнопка вверх/увеличение уровня громкости**

При включенном экранном меню:

- Переходит вверх для выбора желаемых элементов меню.
- Внесение изменений. (Например, ручное трапецеидальное искажение...)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

- Увеличивает уровень звука.

## 4. **Кнопка влево**

При включенном экранном меню:

- Переходит влево для выбора желаемых элементов меню.
- Внесение изменений. (Например, яркость, контраст)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

- Проигрывает предыдущий видео или аудио файл.
- Нажмите и удерживайте для обратной перемотки видео или аудио файла.

## 5. **Кнопка вниз/уменьшение уровня громкости**

При включенном экранном меню:

- Переходит вниз для выбора желаемых элементов меню.
- Внесение изменений. (Например, ручное трапецеидальное искажение...)

При выключенном экранном меню: (Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

- Уменьшает уровень звука.

## 6. **Назад**

Возвращается к вышестоящему уровню экранного меню.

Закрывает всплывающее меню с настройками экранного меню. Закрывает текущее приложение экранного меню.

## 7. **Главное**

Возвращает пользователя на главный экран из меню более низкого уровня. Выходит из приложения/закрывает всплывающее сообщение и возвращает пользователя на главный экран.

## 8. **Отключение звука**

Включает и выключает звук проектора.

**9. Авто**

Автоматически выбирает оптимальные параметры синхронизации изображения для проецируемого компьютерного изображения.

Подробнее см. [«Автоматическая настройка изображения»](#) на стр. 27.

**10. Кнопка вправо**

При включенном экранном меню:

- Переходит вправо для выбора желаемых элементов меню.
- Внесение изменений. (Например, яркость, контраст)

При выключенном экранном меню:

(Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

- Проигрывает следующий видео или аудио файл.
- Нажмите и удерживайте для перемотки видео или аудио файла.

**11. ОК**

Подтверждает выбранную функцию при включенном меню.

Проигрывает или останавливает видео, музыку или слайд-шоу.

(Применимо только к карте SD, внутренней памяти и USB-накопителю)

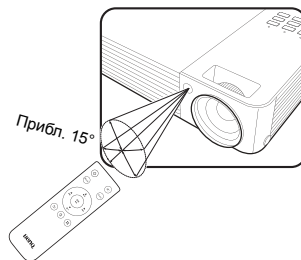
**12. Меню**

Включает всплывающее меню с настройками.

## Рабочий диапазон пульта ДУ


Инфракрасный датчик пульта ДУ расположен на передней стороне проектора. Для обеспечения правильной работы устройства пульт ДУ необходимо держать перпендикулярно под углом 15 градусов по отношению к датчику проектора. Расстояние между пультом и датчиком не должно превышать 7 метров (примерно 23 фута).

Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.



## Замена батареи пульта ДУ

1. Извлеките лоток элемента питания.

 Следуйте иллюстрированным инструкциям. Нажмите и удерживайте блокировочный рычаг, одновременно вытягивая держатель батареи.

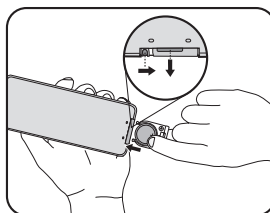
2. Вставьте в лоток новую батарею. Обратите внимание, что клемма «плюс» должна быть обращена наружу.

3. Вставьте лоток в пульт ДУ.



**Не допускайте перегрева и повышенной влажности.**

- **Неправильная установка батареи может привести к ее повреждению.**
- **Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные.**
- **Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкцией изготовителя.**
- **Не бросайте батареи в огонь. Это может привести к взрыву.**
- **Для предотвращения протечки элемента питания следует вынимать использованный элемент питания, а также извлекать элемент питания при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.**

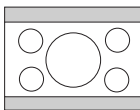


# Расположение проектора

## Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, настройки масштабирования (при наличии) и видеоформата.

Исходным форматом для данного проектора является 16:10.



Формат изображения 16:10 в области отображения с форматом 4:3

Проектор всегда должен располагаться на ровной горизонтальной плоскости (например, на столе), а его луч должен быть направлен строго перпендикулярно (90°, под прямым углом) по отношению к горизонтальному центру экрана. Это позволит предотвратить искажение изображения, вызванное проекцией под углом (или проекцией на поверхность, расположенную под углом).

Луч современного цифрового проектора направлен не строго вперед (как луч старого пленочного кинопроектора), а имеет небольшое угловое отклонение вверх над горизонтальной плоскостью проектора. Это сделано для того, чтобы проектор можно было легко установить на столе и проецировать изображение на экран, нижний край которого располагается выше уровня стола. При этом изображение на экране становится видно всем присутствующим в помещении.

При установке проектора под потолком его необходимо монтировать в перевернутом положении, чтобы луч проектора имел небольшой наклон вниз.

Как видно из схемы, приведенной на странице [15](#), нижний край проецируемого изображения смещается в вертикальном направлении относительно горизонтальной плоскости проектора. (При установке проектора под потолком это относится к верхнему краю проецируемого изображения).

Если проектор располагается на большем удалении от экрана, размер проецируемого изображения увеличивается и, соответственно, пропорционально увеличивается вертикальное смещение.

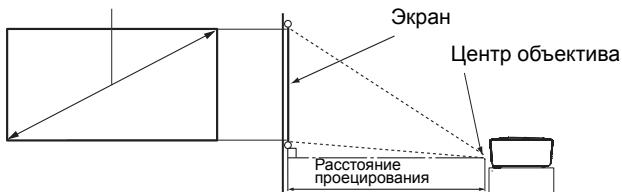
При определении положения экрана и проектора необходимо учесть как размер проецируемого изображения, так и величину вертикального смещения, которые пропорциональны расстоянию от проектора до экрана.

BenQ предлагает таблицу размера экрана, чтобы помочь вам выбрать идеальное расположение для вашего проектора. См. [«Размеры проецируемого изображения» на стр. 15](#) в соответствии с вашим проектором. Учитывать следует два размера, а именно, расстояние от центра экрана в перпендикулярной горизонтальной плоскости (расстояние проецирования) и вертикальное смещение проектора по высоте относительно горизонтального края экрана (смещение).

# Размеры проецируемого изображения

Для расчета нужного положения центра объектива см. «Габаритные размеры» на стр. 72.

Диагональ экрана 1280:800



Размер экрана				Расстояние от проектора до экрана в мм
Диагональ		Ш (мм)	В (мм)	
Дюймы	мм			
30	762	646	404	750
40	1016	862	538	1000
50	1270	1077	673	1250
60	1524	1292	808	1500
80	2032	1723	1077	2000
100	2540	2154	1346	2500
120	3048	2585	1615	3000
150	3810	3231	2019	3750
200	5080	4308	2692	5000
220	5588	4739	2962	5500
250	6350	5385	3365	6250
300	7620	6462	4039	7500

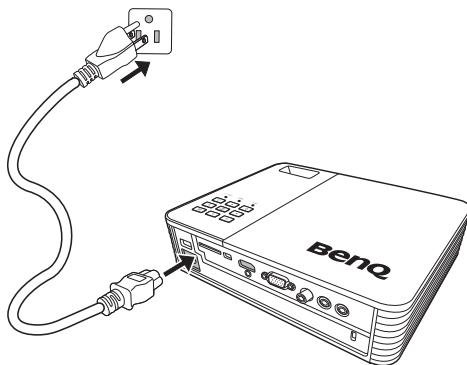
☞ Все измерения являются приблизительными и могут отличаться от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

# Подключение

Из представленных на рисунках кабелей некоторые могут не входить в комплект поставки проектора (см. «Комплект поставки» на стр. 7). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.

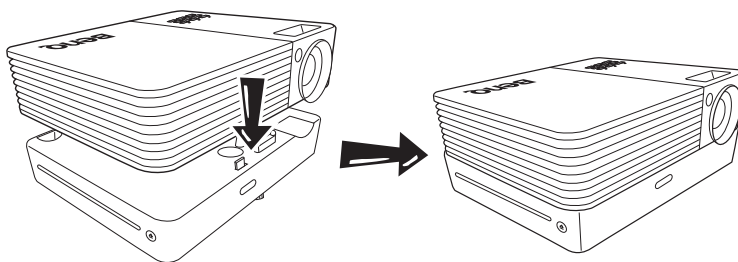
## Подключение питания

1. Подключите один конец укомплектованного шнура питания к задней соединительной панели AC IN (вход постоянного тока).
2. Подключите вилку шнура питания к сетевой розетке. Убедитесь, что при включении питания с использованием адаптера переменного тока светодиодный индикатор питания на проекторе горит оранжевым цветом.



## Подключение DVD-проигрывателя

1. Возьмите DVD-проигрыватель (дополнительно) и подключите к проектору, как показано на изображении ниже.
2. Подключите питание проектора и вставьте диск.
3. Включите проектор, нажмите ◀ / ▶, выберите DVD и нажмите **OK**, чтобы подключить.
4. Используйте пульт ДУ DVD-проигрывателя для управления DVD-проигрывателем.
5. Для отключения DVD-проигрывателя извлеките диск и нажмите кнопку на передней части DVD-проигрывателя, одновременно снимая DVD-проигрыватель с проектора.



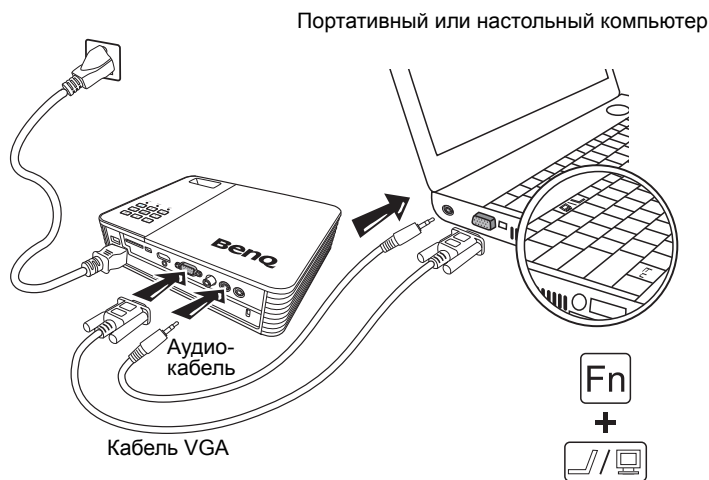
- Проектор автоматически воспроизводит диск.
- DVD-проигрыватель поддерживает функцию горячего подключения. Подключать и отключать DVD-проигрыватель можно во время работы проектора.

# Подключение компьютера

Проектор оснащен входным гнездом VGA, обеспечивающим возможность подключения, как к IBM®-совместимым компьютерам, так и к компьютерам Macintosh®. Для подключения лицензионных компьютеров Macintosh необходим переходник Mac.

## Для подключения проектора к настольному или портативному компьютеру выполните следующее:

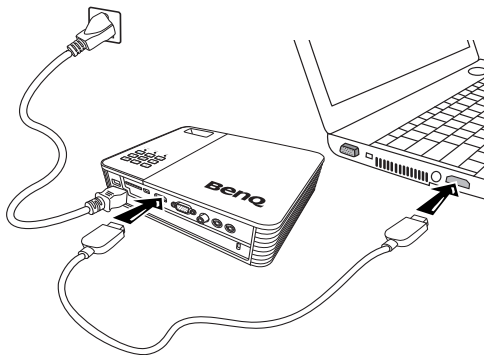
- При помощи кабеля VGA
- 1. Подключите один конец кабеля VGA, входящего в комплект поставки, к выходному разъему D-Sub компьютера.
- 2. Подключите другой конец кабеля VGA к гнезду **COMPUTER** (компьютер) на проекторе.
- 3. Если вы хотите воспользоваться динамиком проектора, выберите соответствующий аудиокабель и подсоедините один его конец к гнезду аудиовыхода на компьютере, а другой конец к гнезду аудиовхода на проекторе.



☞ В большинстве портативных компьютеров не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении проектора. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации кнопок FN + F3 или CRT/LCD. Найдите на портативном компьютере функциональную клавишу CRT/LCD или клавишу с символом монитора. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к портативному компьютеру.

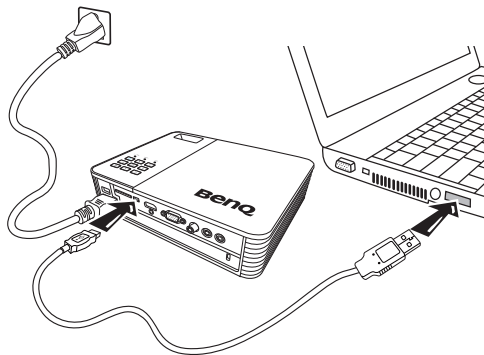
- Использование кабеля HDMI

1. Подключите один конец кабеля HDMI к выходному разъему HDMI компьютера.
2. Подключите другой конец кабеля к гнезду HDMI на проекторе.




- Использование кабеля USB

1. Подключите один конец кабеля типа A к выходному разъему компьютера.
2. Подключите другой конец кабеля типа mini-B к гнезду mini-B на проекторе.  
При подключении проектора к компьютеру возможно отображать изображение прямо с компьютера, а также передавать файлы из компьютера во внутреннюю память проектора.




3. При выборе дисплея USB сперва проследуйте инструкциям на экране для установки драйвера USB.
4. При выборе передачи файлов через USB перейдите в папку My computer (Мой компьютер) или Windows Explorer (Проводник Windows) для получения доступа к файлам проектора. Память проектора отображается как съемный диск. Нажмите и удерживайте левой кнопкой мыши для перемещения файлов из памяти компьютера в память проектора. Также можно использовать функцию копировать/вставить.

Отключение проектора от компьютера:

- i. Нажмите  на панели задач Windows.
- ii. Нажмите на всплывающем сообщении.




- iii. Отключайте кабель USB только тогда, когда появится окно, сообщающее о безопасности отключения кабеля.

-  • **Не отключайте кабель USB во время передачи файлов, т. к. это может привести к потере данных и повреждению проектора.**
- Подключение нельзя отменить до тех пор, пока на компьютере не будут закрыты все файлы, находящиеся в памяти проектора. Закройте все файлы проектора и повторите попытку.
- Другие версии Windows функционируют похожим образом. Проследуйте инструкциям безопасного отключения устройств USB для вашей версии Windows.

## Подключение источников видеосигнала

Проектор требуется подключать к источнику видеосигнала только одним из вышеописанных способов; тем не менее, все способы подключения обеспечивают различное качество видеосигнала. Наиболее вероятно, что выбранный способ подключения будет зависеть от наличия соответствующих разъемов на стороне проекторе и на стороне источнике видеосигнала (см. ниже):

Название разъема	Внешний вид разъема	Качество изображения
HDMI	HDMI 	Самое хорошее
Компонентное видео	VGA 	Очень хорошее
Видео	Видео 	Хорошее

-  Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

# Подключение источника сигнала HDMI

Проектор оборудован разъемом HDMI, который позволяет подключать устройства-источники HDMI, такие как проигрыватели Blu-Ray, тюнеры DTV и дисплеи.

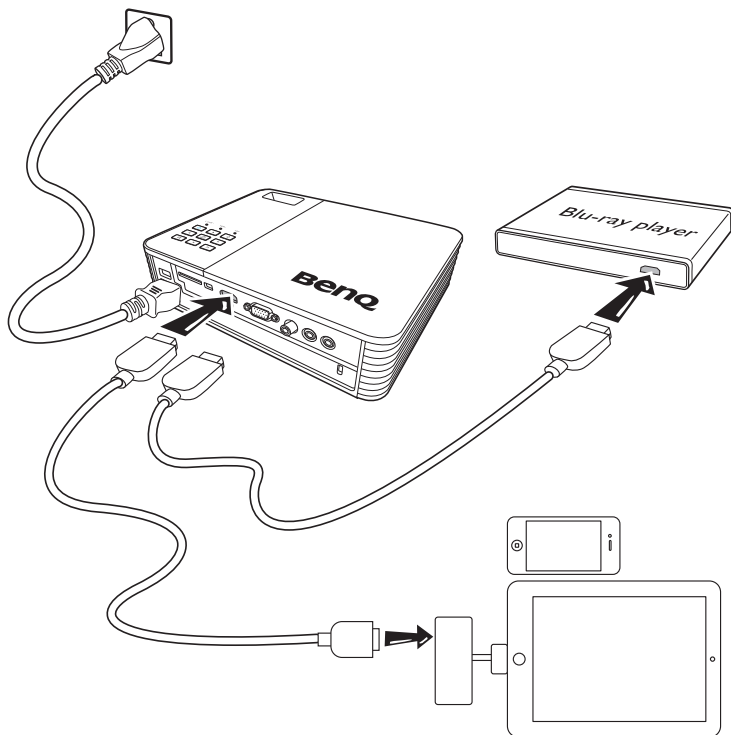
HDMI (мультимедиа-интерфейс высокой четкости) поддерживает передачу несжатых видеоданных между совместимыми устройствами, такими как DTV-тюнеры, проигрыватели Blu-Ray, и позволяет подключение дисплеев при помощи всего одного единственного кабеля и обеспечивает высокое качество цифрового изображения.

Осмотрев источник видеосигнала, определите наличие свободного компонентного видеовыхода:

- При наличии свободного выхода можно переходить к следующим пунктам.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

## Подключение проектора к источнику видеосигнала, оснащенному выходом HDMI:

1. Подключите один конец кабеля HDMI к выходному разъему HDMI источника видеосигнала.
2. Подключите другой конец кабеля HDMI к HDMI гнезду на проекторе.



- ☞ Кабель HDMI (показан в этом примере) для подключения устройства видеосигнала не входит в стандартную комплектацию.
- Цифровой адаптер Аудио-видео Apple можно приобрести на сайте [www.apple.com](http://www.apple.com).

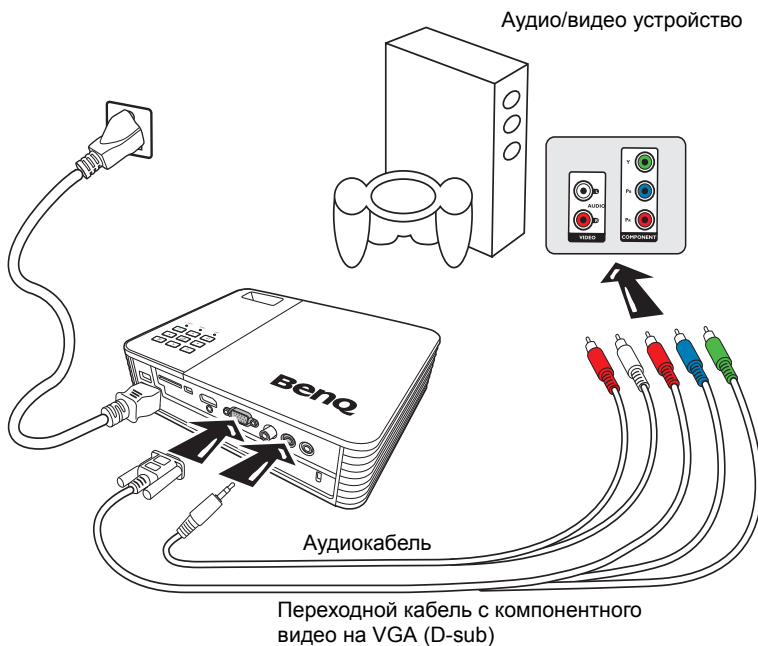
# Подключение источника видеосигнала, оснащенного компонентным видеовыходом

Осмотрев источник видеосигнала, определите наличие свободного компонентного видеовыхода:

- При наличии свободного выхода можно переходить к следующим пунктам.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

## Подключение проектора к источнику видеосигнала, оснащенного компонентным видеовыходом:

1. Подключите переходной кабель «компонентное видео/VGA (D-Sub)» одним концом (с тремя разъемами RCA) к компонентному видеовыходу источника видеосигнала. Штекеры подключаются к гнездам в соответствии с цветами: зеленый – к зеленому, синий – к синему, красный – к красному.
2. Подключите другой конец кабеля к гнезду **COMPUTER** (компьютер) на проекторе.
3. Если вы хотите воспользоваться динамиком проектора, выберите соответствующий аудиокабель и подсоедините один его конец к гнезду аудиовыхода источника видеосигнала, а другой конец к гнезду аудиовыхода на проекторе.



- ☞ Если к выходному аудио разъему подключены наушники или внешний динамик, внутренний динамик работать не будет.
- При отсутствии видеосигнала, звукового сопровождения также не будет. Кроме того, звук не может быть настроен.

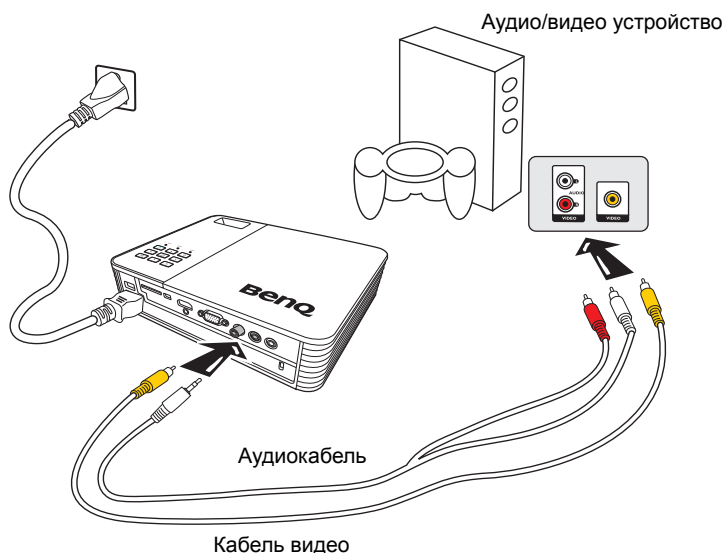
# Подключение источника видеосигнала, оснащенного композитным видеовыходом


Осмотрев источник видеосигнала, определите наличие свободного композитного видеовыхода:

- При наличии свободного выхода можно переходить к следующим пунктам.
- При отсутствии свободного выхода необходимо выбрать альтернативный способ подключения источника видеосигнала.

## Подключение проектора к источнику видеосигнала, оснащенного композитным видеовыходом:

1. Возьмите видеокабель и подключите один конец к композитному видеовыходу источника видеосигнала.
2. Подключите другой конец видеокабеля к гнезду VIDEO на проекторе.
3. Если вы хотите воспользоваться динамиком проектора, выберите соответствующий аудиокабель и подсоедините один его конец к гнезду аудиовыхода источника видеосигнала, а другой конец к гнезду аудиовыхода на проекторе.



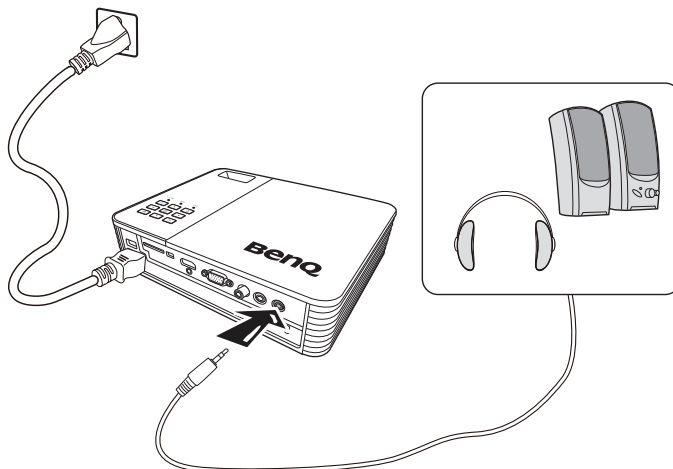
 Источник видеосигнала следует подключать через композитный видеовыход только в том случае, если он не оснащен компонентным видеовыходом. Подробнее см. [«Подключение источников видеосигнала» на стр. 19.](#)


## Подключение внешнего динамика

Звук исходит из внешнего динамика, а не из встроенного в проектор внутреннего динамика.

### Подключение проектора ко внешним динамикам:

1. Подключите соответствующий стерео кабель ко внешнему динамику, а выходной разъем к проектору.



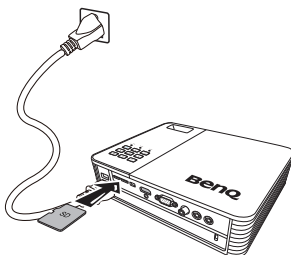
 Когда аудиокабель подключен к аудиовыходу, звук динамика отключен.

# Подключение внешнего запоминающего устройства

## Подключение карты SD

### Установка карты SD в проектор:

1. Поместите карту SD в гнездо для карты SD проектора.

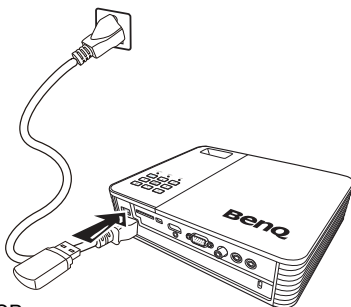


- Максимальная поддерживаемая проектором память карты SD(HC) составляет 32 Гб. (Максимальная поддерживаемая емкость для внешних запоминающих устройств основана на производственных испытаниях. Максимальная емкость внешних запоминающих устройств может отличаться в зависимости от изготовителя.)
- Проектор может быть несовместим с некоторыми картами SD.

## Подключение запоминающего устройства USB

### Подключение проектора к запоминающему устройству USB:

1. Подключите запоминающее устройство USB в разъем USB типа A.



USB-накопитель


- Данное изделие поддерживает запоминающие устройства USB и HDD (накопитель на жестких магнитных дисках). Только один и только последний раздел будет подключен. (Максимальная поддерживаемая емкость для внешних запоминающих устройств основана на производственных испытаниях. Эти данные могут отличаться в зависимости от изготовителя.)
- Данное изделие не поддерживает мульти-кардридеры.
- Данное изделие не работает, если запоминающее устройство USB подключено через USB HUB.
- Некоторые изделия, которые не соответствуют спецификациям USB, могут не работать должным образом.

- Запоминающие устройства USB автоматического распознавания или с собственными драйверами могут не работать должным образом.
- Запоминающее устройство USB, которое использует только назначенный драйвер, не будет распознано.
- Скорость распознавания запоминающих устройств USB может варьироваться от устройства к устройству.
- Не выключайте изделие и не отключайте запоминающее устройство USB пока запоминающее устройство USB находится в использовании. Несоблюдение данного указания может повредить запоминающее устройство USB или целостность файлов.
- Используйте запоминающее устройство USB с файлами обычного разрешения. Файлы с необычным разрешением могут привести к неисправности или не будут проигрываться.
- Запоминающие устройства должны быть форматированы при помощи FAT16/FAT32/NTFS. FAT32 и NTFS рекомендуется для HDD (накопитель на жестких магнитных дисках)
- В силу того, что данные, хранящиеся на запоминающем устройстве USB, могут быть повреждены, рекомендуется создавать резервные копии файлов перед их использованием. Пользователь несет ответственность за управление данными. Компания BenQ не несет ответственности за утерю данных.
- Дерево файлов на запоминающем устройстве USB должно быть по возможности проще. Слишком большое количество подпапок замедляет доступ проектора к файлам.
- Если внешнее запоминающее устройство не работает после подключения проектора, подключите его к ПК. Если запоминающее устройство не работает и с ПК, обратитесь в ближайший сервисный центр изготовителя или другой центр обслуживания клиентов.

## Воспроизведение звука через проектор

Для проведения презентации можно воспользоваться динамиком проектора, а также подключить отдельные динамики с усилителем к гнезду аудиовыхода проектора.

В таблице ниже описаны способы подключения для разных источников и откуда идет звук.


Устройство	ПК/Компонентное видео	Видео
Гнездо аудиовхода	Audio input (L/R) (аудиовходы (Л/П)) AUDIO-IN (Аудиовход)	Audio input (L/R) (аудиовходы (Л/П))
Проектор может воспроизводить звук от...	Audio input (L/R) (аудиовходы (Л/П)) AUDIO-IN (аудиовход)	Audio input (L/R) (аудиовходы (Л/П))
Гнездо аудиовыхода		

- ☞ • Выбранный источник сигнала определяет, какой звук воспроизводится через динамик проектора и какой сигнал будет воспроизводиться из проектора при подключении разъема аудиовыхода.
- В подключении разъема аудиовхода нет необходимости, т. к. проектор может проигрывать звук через HDMI, внешнее запоминающее устройство или iPhone/iPod. Однако, для проигрывания звука можно подключить внешнее устройство.
- Отображение через USB не поддерживает функцию аудио.

# Порядок работы

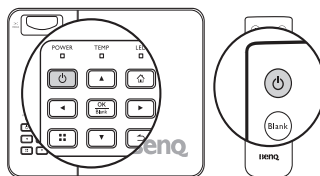
## Включение проектора


1. Подключите питание при помощи шнура питания. Светодиодный индикатор питания загорится оранжевым.
2. Для включения проектора нажмите кнопку

 **Power (Питание)** на проекторе или на пульте ДУ. При включенном проекторе индикатор питания горит зеленым светом. Процедура подготовки проектора к работе занимает несколько секунд. В конце процедуры включения появляется логотип включения.



При необходимости поверните кольцо фокусировки для регулировки четкости изображения.


3. При первом включении проектора необходимо выбрать язык экранного меню с помощью инструкций на экране.
4. При получении запроса на ввод пароля введите шестизначный пароль при помощи кнопок перемещения. Подробнее см. [«Защита паролем» на стр. 29](#).
5. Включите все подключенное оборудование.
6. Проектор будет отображать начальный экран.



 Если частота/разрешение входного сигнала превышает рабочий диапазон проектора, то на пустом экране появляется сообщение: «Вне диапазона». Установите входной сигнал, совместимый с разрешением проектора, или установите для него меньшее значение. Подробнее см. [«Таблица синхронизации» на стр. 73](#).

## Выбор источника входного сигнала

Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. Тем не менее, одновременно возможно воспроизведение полноэкранного изображения только от одного источника. Выбор источника входного сигнала осуществляется также нажатием кнопки   на проекторе или на пульте ДУ.

-  Параметры режима изображения зависят от выбранного Режим изображения. Подробнее см. [«Выбор режима изображения» на стр. 32](#).
- Собственное разрешение дисплея проектора соответствует формату 16:10. Для получения лучшего качества изображения необходимо выбрать и использовать входной сигнал, соответствующий данному разрешению. Масштаб для других разрешений будет изменяться проектором в зависимости от настройки формата, что может привести к искажению или снижению четкости изображения. Подробнее см. [«Выбор формата изображения» на стр. 31](#).



# Настройка проецируемого изображения

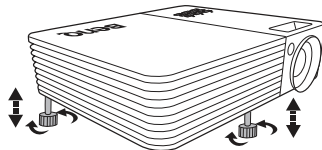
## Настройка высоты изображения

Данный проектор оборудован двумя регуляторами наклона. Регуляторы изменяют высоту изображения. Для регулировки проектора:

1. Для точной регулировки высоты изображения проецирования поворачивайте задние ножки регулятора.

Чтобы уменьшить высоту ножки, вращайте ее в обратном направлении.

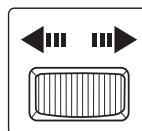
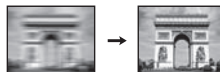
Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапециевидную форму. Для коррекции этого искажения см. раздел «[Коррекция трапецеидального искажения](#)» на стр. 28.



- ⚠ • **Запрещается смотреть при включенной лампе. Интенсивный луч света от лампы может повредить глаза.**
- **Будьте осторожны при вращении ножки регулировки, так как она расположена близко к отверстию для отвода горячего воздуха.**

## Точная настройка резкости изображения

1. Поверните кольцо фокусировки для регулировки четкости изображения.



## Автоматическая настройка изображения

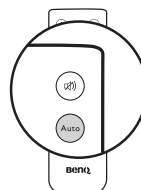
В некоторых случаях может возникнуть необходимость оптимизации качества изображения.

- С помощью пульта дистанционного управления

Нажмите кнопку **AUTO (АВТО)**.

В течение 3 секунд встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.

В верхней левой части экрана в течение 3 секунд будут показаны сведения о текущем источнике сигнала.



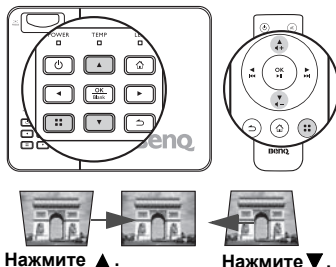
📖 Данная функция доступна только при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB).

## Коррекция трапецеидального искажения

Трапецеидальность выражается в заметном увеличении ширины верхней или нижней части проецируемого изображения. Это происходит, когда проектор не перпендикулярен экрану. Скорректируйте трапецеидальные искажения во время отображения изображения на экране.

Для того чтобы это исправить, в дополнение к регулировке высоты проектора потребуется ручная корректировка согласно данным пошаговым инструкциям.

1. Нажмите **⏏**, а затем нажмите **▼**, чтобы выделить меню **Трапецеидальность**. Откроется меню **Трапецеидальность**.
2. Нажмите **▲** для коррекции трапеции в нижней части изображения или нажмите **▼** для коррекции трапеции в верхней части изображения.



## Скрытие изображения

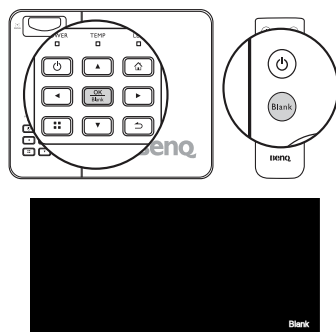
Во время презентации, чтобы привлечь внимание аудитории, можно использовать:

- Пульт дистанционного управления  
Чтобы скрыть изображение, нажмите **Blank (Пусто)** на пульте ДУ. Чтобы вернуть изображение, повторно нажмите кнопку **Blank (Пусто)** или любую другую кнопку на пульте ДУ.

- Использование проектора  
Чтобы скрыть изображение проектора, нажмите и удерживайте в течение 3 **Blank (Пусто)** секунд кнопку. Чтобы вернуть изображение, повторно нажмите кнопку **Blank (Пусто)** или любую другую кнопку.



**Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.**



# Защита проектора

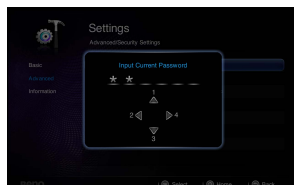
## Защита паролем

В целях защиты доступа и предотвращения несанкционированного использования в проекторе предусмотрена функция установки пароля. Пароль можно установить в меню Settings (настройки).

Если вы намерены использовать функцию блокировки при включении, то следует предпринять меры по сохранению пароля. Распечатайте данное руководство (при необходимости), запишите в нем используемый пароль и положите руководство в надежное место для использования в будущем.

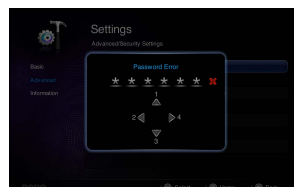
## Настройка блокировки при включении

- После установки пароля включение проектора производится только после ввода правильного пароля.
  - При первом использовании функции пароля проектора нужно ввести пароль по умолчанию (1, 1, 1, 1, 1, 1), нажав на кнопку со стрелкой пять раз, если проектор запросит ввод пароля.
1. Нажимайте ◀ / ▶ пока не будет выбрано меню **Настройки**, затем нажмите **ОК**, чтобы войти.
  2. Выберите меню **Дополнительно > Настройки безопасн. > Изменить параметры безопасности**.
  3. Нажмите кнопку **ОК**. Появится сообщение «ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ».
  4. Как показано на рисунке справа, четыре кнопки со стрелками (▲, ▶, ▼, ◀) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Нажимайте кнопки со стрелками, чтобы ввести шесть цифр пароля.
  5. После установки пароля экранное меню вернется на страницу **Изменить параметры безопасности**.
  6. Выберите **Блокировка включения питания** и нажмите **ОК**. Откроется всплывающее меню. Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**, чтобы завершить установки блокировки при включении.
  7. Чтобы выйти из системы экранного меню, нажмите ↵ или ⏪.



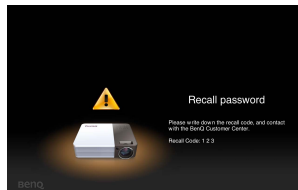
## Если вы забыли пароль

Если включена функция парольной защиты, при каждом включении проектора выводится запрос на ввод шестизначного пароля. В случае неправильного ввода пароля в течение трех секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, и появится сообщение «ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ». При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор автоматически выключается.



## Процедура восстановления пароля

1. Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд кнопку **⏏** на пульте ДУ. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в местный сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



## Изменение пароля

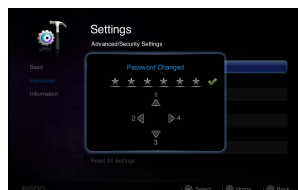
1. Выберите меню **Настройки > Дополнительно > Настройки безопасн. > Изменить пароль**.
2. Нажмите кнопку **ОК**. Появится сообщение **«ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ»**.
3. Введите текущий пароль.
  - При правильном вводе пароля отобразится следующее сообщение **«ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ»**.
  - Если пароль указан неправильно, в течение трех секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **«ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ»**, после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **↶**.
4. Введите новый пароль.

**☞ Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Запишите выбранный пароль в этом месте руководства до ввода или сразу после ввода пароля на случай, если вы его забудете.**

Пароль: \_\_\_\_\_

Храните данное руководство в надежном месте.

5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.
6. Для проектора был успешно установлен новый пароль. Не забудьте ввести новый пароль в следующий раз при запуске проектора.
7. Чтобы выйти из системы экранного меню, нажмите **↶** или **⏏**.



## Отключение функции защиты паролем

Для отключения пароля откройте меню **Настройки > Дополнительно > Настройки безопасн. > Блокировка включения питания**. Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК**. Появится сообщение **«ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ»**. Введите текущий пароль.

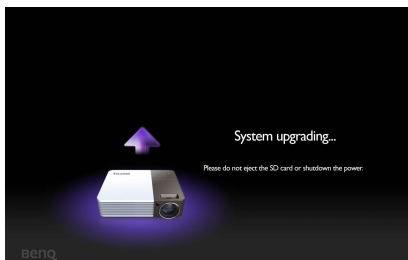
- При правильном вводе пароля экранное меню возвращается на страницу **Настройки безопасн.**, при этом в строке **Блокировка включения питания** отображается **«Выкл.»**. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль.

- Если пароль указан неправильно, в течение трех секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение «**ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ**», после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку ↵.

☞ Обратите внимание, что несмотря на то, что функция парольной защиты отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее - при этом потребуются указать старый пароль.

## Обновление встроенного ПО

Для обновления встроенного ПО проследуйте нижеприведенным инструкциям.



- ☞
- Для встроенного ПО поддерживается только карта SD.
  - Не вынимайте карту SD в процессе обновления.
  - Не нажимайте кнопки во время обновления.
  - Не выключайте проектор во время обновления.
  - Для подтверждения успешного обновления встроенного ПО перейдите в меню **Настройки > Информация > Версия встроенного ПО**.

## Обновление встроенного ПО

1. Поместите карту SD с последней версией встроенного ПО в проектор.
2. Выберите **Настройки > Дополнительно > Обновление встроенного программного обеспечения** в главном меню.
3. Нажмите **ОК**, чтобы начать.
4. Выключите проектор по завершении обновления встроенного ПО.
5. Включите проектор и проверьте версию встроенного ПО.

## Выбор формата изображения

Формат – это соотношение ширины изображения и его высоты. Большинство аналоговых телевизоров и компьютеров обычно имеют формат 4:3, установленный для данного проектора по умолчанию, а цифровые телевизоры обычно имеют формат 16:9.

Устройства с цифровым дисплеем, к которым относится данный проектор, благодаря цифровой обработке сигнала могут динамически растягивать и масштабировать выходное изображение так, чтобы его формат отличался от формата изображения входного сигнала.

Чтобы изменить формат проецируемого изображения (независимо от формата входного сигнала):

1. Нажмите **⏏**, чтобы открыть всплывающее меню компьютера в одном из режимов компьютера, DVD-проигрывателя, композитного видео, компонента или HDMI.
2. Нажмите кнопку **▼**, чтобы выделить пункт **Формат**.
3. Нажимайте кнопки **◀/▶** для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.

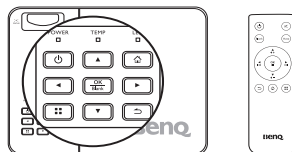
## Оптимизация качества изображения

### Выбор режима изображения

В проекторе предусмотрено несколько заранее настроенных режимов изображения, позволяющих выбрать наиболее подходящий из них для работы или используемого источника видеосигнала.

Для выбора нужного режима необходимо выполнить следующие шаги:

- Убедитесь, что источник сигнала находится в режиме компьютера, DVD-проигрывателя, композитного видео, компонента или HDMI, и что отображается проекционный экран.
- Нажимайте **Mode** на пульте ДУ до тех пор, пока не будет выбран нужный режим.
- Нажмите **⏏**, чтобы открыть всплывающее меню. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Настройки режима изображения** и **ОК**, чтобы войти. Выберите **Режим изображения** и нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать требуемый режим.




Режимы изображения приведены ниже.

1. **Яркий режим:** Устанавливает максимальную яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.
2. **Режим стандартный (по умолчанию):** Предназначен для презентаций. В данном режиме ударение сделано на яркость.
3. **Режим Кино:** Подходит для просмотра цветных фильмов, видеоклипов, снятых цифровой камерой, а также цифрового видео с выхода ПК в помещении с малой освещенностью (в темноте).
4. **Режим Игры:** Подходит для компьютерных игр.
5. **Пользовательский режим:** Использует индивидуальные настройки на основании текущих доступных режимов изображения. Подробнее см. [«Установка пользовательского режима» на стр. 33.](#)

## Установка пользовательского режима

В проекторе предусмотрен один Пользовательский режим, который может использоваться в случае, если текущие доступные режимы изображений не удовлетворяют потребности пользователя. В качестве начальной точки для индивидуальной настройки можно выбрать один из режимов изображения (за исключением **Пользовательского**).

1. Нажмите **⏏**, чтобы открыть всплывающее меню.
2. Нажмите **▼**, чтобы выбрать **Настройки режима изображения** и **ОК**, чтобы войти.
3. Выберите **Режим изображения** и нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать **Пользовательский**.
4. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Режим справки**.

 Данная функция доступна только в том случае, если в пункте подменю **Режим изображения** выбран **Пользовательский режим**.

5. Воспользуйтесь кнопками **◀/▶** для выбора наиболее подходящего режима изображения.
6. Нажмите кнопку **▼**, чтобы выбрать пункт подменю, который вы хотите изменить, и отрегулируйте значение с помощью кнопок **◀/▶**. Подробнее см. [«Точная настройка резкости изображения»](#) ниже.
7. После выполнения всех необходимых настроек выделите **Сохранить настройки** и нажмите **ОК** для их сохранения.
8. Появится подтверждение **«Установки сохранены»**.

## Использование цвета стены

В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность (например, окрашенную стену), с помощью функции «Цвет стены» можно скорректировать цвет проецируемого изображения.

Нажмите **⏏**, чтобы открыть всплывающее меню компьютера в одном из режимов компьютера, iPhone/iPod, композитного видео, компонента или HDMI. Выберите **Цвет стены** и нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать цвет, который наиболее близко похож на поверхность проецирования. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: Светло-желтый, Розовый, Светло-зеленый, Синий и Черное поле.

# Точная настройка качества изображения в пользовательском режиме

При выборе режима Пользовательский, в зависимости от обнаруженного типа сигнала, имеется ряд определяемых пользователем функций. В зависимости от ваших потребностей, можно отрегулировать эти функции, выделив их и нажав ◀/▶ на проекторе или на пульте ДУ

## Регулировка параметра Яркость

Чем больше значение, тем больше яркость изображения. Чем меньше значение – тем темнее изображение. Отрегулируйте данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета, и чтобы были видны детали в этой области.



## Регулировка параметра Контрастность

Чем больше значение, тем выше контрастность. Данный параметр используется для установки максимального уровня белого цвета после регулировки параметра **Яркость** в соответствии с выбранным источником видеосигнала и условиями просмотра.



## Регулировка параметра Цвет

Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета в изображении будут слишком яркими, а изображение – нереалистичным.

## Регулировка параметра Оттенки

Чем выше значение, тем больше красного цвета в изображении. Чем ниже значение, тем больше зеленого цвета в изображении.

## Регулировка параметра Резкость

Чем больше значение, тем выше резкость изображения. Чем меньше значение, тем ниже уровень резкости изображения.

## Выбор Цветовая температура


Существует четыре опции настройки цветовой температуры\*, которые могут различаться, в зависимости от выбранного типа сигнала.

### \*Информация о цветовой температуре:

Для различных целей «белыми» могут считаться разные оттенки. Один из распространенных методов представления белого цвета известен как «цветовая температура». Белый цвет с низкой цветовой температурой выглядит красновато-белым. Белый цвет с высокой цветовой температурой выглядит синевато-белым.

# Эксплуатация в условиях большой ВЫСОТЫ

При работе на высоте 1500-3000 м над уровнем моря и при температуре 0 С–35 °С рекомендуется использовать **Режим высокогорья**.

 **Не используйте Режим высокогорья на высоте 0-1499 метров и при температуре 0 °С - 35 °С. Включение данного режима в подобных условиях приведет к переохлаждению проектора.**

Чтобы включить **Режим высокогорья**:

1. Выберите **Настройки** и нажмите **ОК**, чтобы войти.
2. Нажмите **Дополнительно > Режим высокогорья** и нажмите **ОК**.
3. Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК** для подтверждения.
4. Чтобы выйти из экранного меню, нажмите ↵, пока проектор не вернется на начальный экран или нажмите ⏴, чтобы вернуться на начальный экран.

При эксплуатации в режиме **«Режим высокогорья»** возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы.

При эксплуатации проектора в других сложных условиях (отличных от вышеуказанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В этом случае, следует переключить проектор в «Режим высокогорья» для предотвращения отключения. Однако это не означает, что данный проектор можно эксплуатировать абсолютно в любых жестких условиях окружающей среды.

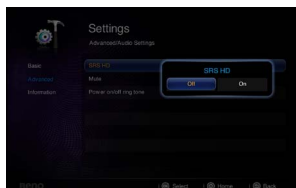
## Регулировка звука

Следующая регулировка звука выполняется для динамика проектора. Убедитесь в правильности подключения через аудиовход проектора. Подробнее о подключении через аудиовход см. [«Подключение» на стр. 16](#).


### SRS HD

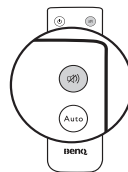
Включение данной функции включает технологию SRS HD. Проектор может предоставлять объемный звук и воспроизводить естественный звук.



1. Выберите **Настройки** и нажмите **ОК**, чтобы войти.
2. Откройте **Дополнительно > Настройки звука** и нажмите **ОК**, чтобы войти.
3. Выберите **SRS HD** и нажмите **ОК**, чтобы открыть всплывающее меню.
4. Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК** для подтверждения.
5. Чтобы выйти из экранного меню, нажмите ↵, пока проектор не вернется на начальный экран или нажмите ⏴, чтобы вернуться на начальный экран.

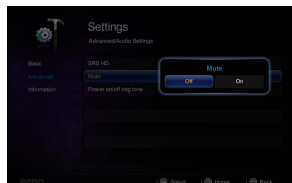


## Отключение звука

Для временного выключения звука нажмите кнопку  на пульте ДУ.

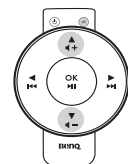


1. Выберите **Настройки** и нажмите **ОК**, чтобы войти.
2. Откройте **Дополнительно > Настройки звука** и нажмите **ОК**, чтобы войти.
3. Выберите **Отключение звука** и нажмите **ОК**, чтобы открыть всплывающее меню.
4. Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК** для подтверждения.
5. Чтобы выйти из экранного меню, нажмите , пока проектор не вернется на начальный экран или нажмите , чтобы вернуться на начальный экран.



## Регулировка громкости звука

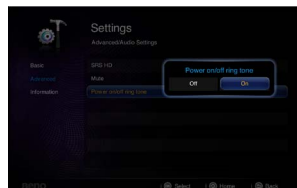
Для регулировки громкости нажмите + или - на пульте ДУ.




## Отключение звука включения/отключения питания

Отключение звука включения/отключения питания:

1. Повторите вышеописанные шаги 1-2.
2. Выберите **Звук вкл./выкл. пит.** и нажмите **ОК**, чтобы открыть всплывающее меню.
3. Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК** для подтверждения.



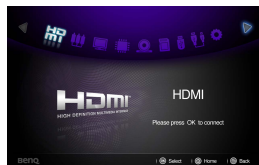
 Изменить параметр Звук вкл./выкл. пит. можно только установив здесь значение Вкл. или Выкл. Временное отключение звука или изменение уровня громкости не влияет на функцию Звук вкл./выкл. пит.

# Проецирование изображений при помощи ПК и источников видеосигнала

Проектор можно подключить к ПК и многим другим источникам видеосигнала. (Например, HDMI, композитное видео, компонентное видео). Однако проектор нужно подключать только к устройству-источнику сигнала.

Отображение изображений:

1. Подключите проектор к одному из вышеуказанных источников сигнала.
2. Включите питание проектора и устройство-источник. Проект будет отображать начальный экран
3. Нажмите ◀/▶ на проекторе или пульте ДУ, чтобы выбрать входной сигнал и нажмите **ОК**, чтобы подтвердить.



4. Нажмите ↵ или ↶, чтобы вернуться на начальный экран.

# Использование всплывающих меню ПК/ видео

Проектор оснащен многоязычным экранным меню, при помощи которого можно вносить изменения и изменять ряд параметров. Данное меню предназначено для настройки режимов компьютера, DVD-проигрывателя, композитного видео, компонента и HDMI.



## Порядок работы с меню



1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите **⏏** на проекторе или пульте ДУ, когда отображается проекционный экран.
2. Когда отображается проекционный экран, нажмите **▲/▼**, чтобы выбрать желаемый элемент и вносите изменения при помощи кнопок **◀/▶**.
3. Чтобы выйти из системы экранного меню, повторно нажмите **⏏**.

## Система меню

Элемент меню	Подменю	Параметры
Цвет стены		Выкл./Светло-желтый/ Розовый/Светло-зеленый/ Синий/Черное поле
Формат		Авто/реальн./4:3/16:9/16:10
Автом. трапец.искаж.		Вкл./Выкл.
Трапецеидальность		
Настройки режима изображения	Режим изображения	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры/Пользовательский
	Режим справки	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры/Пользовательский
	Яркость	
	Контрастность	
	Цвет	
	Оттенок	
	Резкость	
	Цветовая температура	Теплый/Обычный/Холодный
Сохранить настройки		
Синхр. 3D Инв.		Отключить/инвертировать

Информация	Источник
	Разрешение
	Система цвета

## Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Цвет стены	Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой. Подробнее см. <a href="#">«Использование цвета стены» на стр. 33.</a>
Формат	Имеется четыре варианта установки формата изображения в зависимости от источника входного сигнала. Подробнее см. <a href="#">«Выбор формата изображения» на стр. 31.</a>
Автом. трапец.искаж.	Автоматически корректирует любое трапецидальное искажение изображения.
Трапецидальность	Коррекция любого трапецидального искажения изображения. Подробнее см. <a href="#">«Коррекция трапецидального искажения» на стр. 28.</a>
Настройки режима изображения	<b>Режим изображения</b> Подробнее см. <a href="#">«Выбор режима изображения» на стр. 32.</a>
	<b>Режим справки</b> Подробнее см. <a href="#">«Установка пользовательского режима» на стр. 33.</a>
	 Данная функция доступна, только если выбран Пользовательский режим.
	<b>Яркость</b> Подробнее см. <a href="#">«Регулировка параметра Яркость» на стр. 34.</a>
	<b>Контрастность</b> Подробнее см. <a href="#">«Регулировка параметра Контрастность» на стр. 34.</a>
	<b>Цвет</b> Подробнее см. <a href="#">«Регулировка параметра Цвет» на стр. 34.</a>
	<b>Оттенок</b> Подробнее см. <a href="#">«Регулировка параметра Оттенок» на стр. 34.</a>
	 Данная функция доступна, только если выбран системный формат NTSC.
	<b>Резкость</b> Подробнее см. <a href="#">«Регулировка параметра Резкость» на стр. 34.</a>
	<b>Цветовая температура</b> Подробнее см. <a href="#">«Выбор Цветовая температура» на стр. 34.</a>
<b>Сохранить настройки</b> Сохранение настроек, выполненных в Пользовательском режиме.	

<b>Синхр. 3D Инв.</b>	При наличии инвертированной глубины изображения, воспользуйтесь этой функцией для устранения проблемы.
<b>Информация</b>	<p><b>Источник</b> Показывает текущий источник сигнала.</p> <p><b>Разрешение</b> Показывает исходное разрешение входного сигнала.</p> <p><b>Система цвета</b> Показывает формат системы входного сигнала - NTSC, PAL, SECAM или RGB.</p>

# Проецирование файлов при помощи внутренней памяти, USB-накопителя и карты SD

При подключении к проектору он может отображать файлы, сохраненные на встроенной памяти, а также внешних запоминающих устройствах, таких как карта SD и USB-накопитель.

## Отображение файлов:

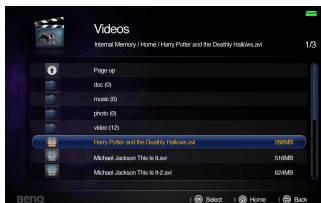
1. Включите питание проектора, чтобы начал отображаться начальный экран.
2. Подключите проектор к одному из вышеуказанных внешних запоминающих устройств.
3. Нажмите ◀/▶, чтобы выбрать карту SD, USB-накопитель или встроенную память.



4. На начальном экране все файлы разделены на группы **Видео**, **Фото**, **Музыка** и **Документы**. Нажмите ▲/▼, чтобы выбрать желаемый элемент и нажмите **ОК**, чтобы перейти к другому диспетчеру файлов.

☞ Информация о беспроводном дисплее представлена в «[Кратком руководстве по использованию беспроводного защитного ключа WDRT8192](#)».

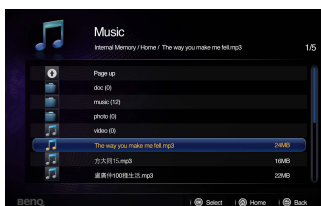
## Окно диспетчера файлов



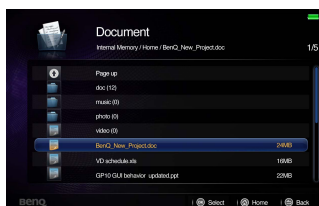
Видео



Фото



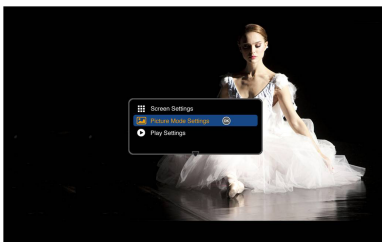
Музыка



Документы

☞ В каждом диспетчере файлов будут видны только те файлы, которые поддерживаются определенной группой.

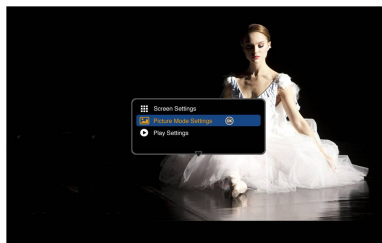
## Воспроизведение видео



ИМЯ		ОПИСАНИЕ
OK	Воспроизвести/ приостановить	Воспроизводит или приостанавливает видео.
▲ / ▼	Громкость	Увеличение/уменьшение уровня громкости
◀	Пред.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизводит предыдущее видео.</li> <li>• Удерживайте для обратной перемотки видео.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Скорость обратной перемотки увеличивается до x2, x4, x8 и x16 с интервалом в 2 секунды.</li> </ul> </li> </ul>
▶	След.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизводит следующее видео.</li> <li>• Удерживайте для перемотки видео.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Скорость перемотки увеличивается до x2, x4, x8 и x16 с интервалом в 2 секунды.</li> </ul> </li> </ul>
⋮	Меню	Открывает/закрывает всплывающее меню.
↶	Назад	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возвращает пользователя к вышестоящему уровню экранного меню.</li> <li>• Закрывает всплывающее меню.</li> <li>• Закрывает текущее воспроизведение видео и возвращается к списку видео файлов.</li> </ul>
⌂	Главное	Выключает проигрыватель видео и возвращает пользователя на начальный экран

### Всплывающее меню настроек видео проигрывателя


Всплывающее меню настроек видео проигрывателя предоставляет экранное меню настроек во время воспроизведения видео.



### Порядок работы с меню

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите ⋮ на проекторе или пульте ДУ, когда отображается проекционный экран.
2. Когда отображается проекционный экран, нажмите ▲ / ▼, чтобы выбрать желаемый элемент и вносите изменения при помощи кнопок ◀ / ▶.

3. Для выхода из экранного меню повторно нажмите **⏏** на проекторе или на пульте ДУ.



 • См. таблицу поддерживаемых типов субтитров. См. [«Поддерживаемые форматы файлов» на стр. 52.](#)

## Система меню

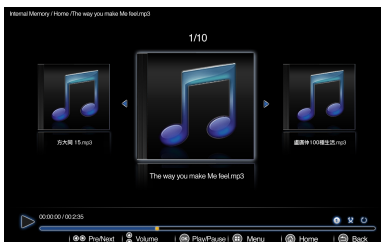
Элемент меню	Подменю	Параметры
Параметры экрана	Цвет стены	Выкл./Светло-желтый/ Розовый/Светло-зеленый/ Синий/Черное поле
	Автом. трапец.искаж.	Вкл./Выкл.
	Трапецеидальность	
Настройки режима изображения	Режим изображения	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры/Пользовательский
	Режим справки	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры
	Яркость	
	Контрастность	
	Цвет	
	Оттенок	
	Резкость	
	Цветовая температура	Теплый/Обычный/Холодный
Настройки воспроизведения	Сохранить настройки	
	Режим воспроизведения	Все в папке/Одно видео
	Порядок воспроизведения	Обычный/В случайном порядке
	Повторить	Вкл./Выкл.

## Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Параметры экрана	<b>Цвет стены</b> Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой. Подробнее см. <a href="#">«Использование цвета стены» на стр. 33.</a>
	<b>Автом. трапец.искаж.</b> Автоматически корректирует любое трапецеидальное искажение изображения.
	<b>Трапецеидальность</b> Коррекция любого трапецеидального искажения изображения. Подробнее см. <a href="#">«Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.</a>

<p><b>Настройки режима изображения</b></p>	<p><b>Режим изображения</b> Стандартные режимы изображения позволяют оптимизировать настройку изображения в соответствии с типом программы.</p> <p><b>Режим справки</b> Выбор режима изображения, наиболее подходящего по качеству изображения, и дальнейшая тонкая настройка изображения путем установки параметров, отображаемых ниже на этой странице.</p> <p> <b>Данная функция доступна, только если выбран Пользовательский режим.</b></p> <p><b>Яркость</b> Регулировка яркости изображения.</p> <p><b>Контрастность</b> Регулировка контрастности между темной и светлой частями изображения.</p> <p><b>Цвет</b> Регулирование уровня насыщенности цвета – количества каждого цвета в изображении.</p> <p><b>Оттенок</b> Настройка красного и зеленого цветового оттенка изображения.</p> <p> <b>Данная функция доступна, только если выбран системный формат NTSC.</b></p> <p><b>Резкость</b> Регулировка резкости изображения.</p> <p><b>Цветовая температура</b> Настраивает цветовую температуру. <b>Холодный</b> увеличивает количество голубого в белом цвете. <b>Обычный</b> сохраняет обычные оттенки белого цвета. <b>Теплый</b> увеличивает количество красного в белом цвете.</p> <p><b>Сохранить настройки</b> Сохранение настроек, выполненных в Пользовательском режиме.</p>
	<p><b>Настройки воспроизведения</b></p>

## Воспроизведение музыки



ИМЯ		ОПИСАНИЕ
OK	Воспроизвести/приостановить	Воспроизводит или приостанавливает музыку.
▲ / ▼	Громкость	Увеличение/уменьшение уровня громкости
◀	Пред.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизводит предыдущий аудио файл.</li> <li>• Удерживайте для обратной перемотки аудио файла.</li> </ul>
▶	След.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизводит следующий аудио файл.</li> <li>• Удерживайте для перемотки аудио файла.</li> </ul>
⋮	Меню	Открывает/закрывает всплывающее меню.
↶	Назад	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возвращает пользователя к вышестоящему уровню экранного меню.</li> <li>• Закрывает всплывающее меню.</li> <li>• Закрывает текущее воспроизведение аудио файла и возвращается к списку аудио файлов.</li> </ul>
🏠	Главное	Выходит из проигрывателя аудио файлов и возвращает пользователя на начальный экран

### Всплывающее меню настроек проигрывателя аудио файлов.

Всплывающее меню настроек проигрывателя аудио файлов предоставляет экранное меню настроек во время воспроизведения аудио файлов.



### Порядок работы с меню

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите ⋮ на проекторе или пульте ДУ, когда отображается проекционный экран.
2. Когда отображается проекционный экран, нажмите ▲ / ▼, чтобы выбрать желаемый элемент и вносите изменения при помощи кнопок ◀ / ▶.
3. Для выхода из экранного меню повторно нажмите ⋮ на проекторе или на пульте ДУ.

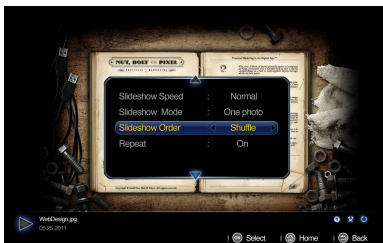
## Система меню

Элемент меню	Параметры
Режим воспроизведения	Все в папке/Одно муз.произведение
Порядок воспроизведения	Обычный/В случайном порядке
Повторить	Вкл./Выкл.

### Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Режим воспроизведения	Позволяет выбрать один или все аудио файлы в папке.
Порядок воспроизведения	Позволяет выбрать порядок воспроизведения аудио файлов.
Повторить	Позволяет включить и отключить повторное проигрывание аудио файла.

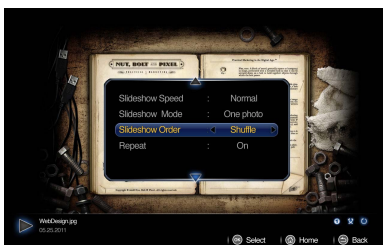
## При просмотре фото



ИМЯ		ОПИСАНИЕ
OK	Воспроизвести/ приостановить	Воспроизводит или приостанавливает музыку.
◀	Пред.	Предыдущее фото.
▶	След.	Следующее фото.
⋮	Меню	Открывает/закрывает всплывающее меню настроек фото.
↶	Назад	<ul style="list-style-type: none"><li>• Возвращает пользователя к вышестоящему уровню экранного меню.</li><li>• Закрывает всплывающее меню настроек фото.</li><li>• Закрывает текущее воспроизведение фото файла и возвращается к списку фото файлов.</li></ul>
🏠	Главное	Выходит из проигрывателя фото файлов и возвращает пользователя на начальный экран.

## Всплывающее меню настроек проигрывателя фото файлов

Всплывающее меню настроек проигрывателя фото файлов предоставляет экранное меню настроек во время воспроизведения аудио файлов.



### Порядок работы с меню



1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите ⋮ на проекторе или пульте ДУ, когда отображается проекционный экран.
2. Когда отображается проекционный экран, нажмите ▲/▼, чтобы выбрать желаемый элемент и вносите изменения при помощи кнопок ◀/▶.
3. Для выхода из экранного меню повторно нажмите ⋮ на проекторе или на пульте ДУ.

## Система меню

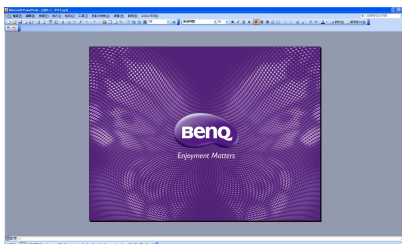
Элемент меню	Подменю	Параметры
Параметры экрана	Цвет стены	Выкл./Светло-желтый/ Розовый/Светло-зеленый/ Синий/Черное поле
	Автом. трапец.искаж.	Вкл./Выкл.
	Трапецеидальность	
Настройки режима изображения	Режим изображения	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры/Пользовательский
	Режим справки	Яркий/СТАНДАРТНАЯ/Кино/ Игры
	Яркость	
	Контрастность	
	Цвет	
	Оттенок	
	Резкость	
	Цветовая температура	Теплый/Обычный/Холодный
Сохранить настройки		
Настройки воспроизведения	Скорость смены кадров в режиме слайд-шоу	Быстрая/Обычная/Медленная
	Режим слайд-шоу	Все в папке/Одно фото
	Порядок слайд-шоу	Обычный/В случайном порядке
	Повторить	Вкл./Выкл.

### Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
Параметры экрана	<b>Цвет стены</b> Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой. Подробнее см. <a href="#">«Использование цвета стены» на стр. 33.</a>
	<b>Автом. трапец.искаж.</b> Автоматически корректирует любое трапецеидальное искажение изображения.
	<b>Трапецеидальность</b> Коррекция любого трапецеидального искажения изображения. Подробнее см. <a href="#">«Коррекция трапецеидального искажения» на стр. 28.</a>

<p><b>Настройки режима изображения</b></p>	<p><b>Режим изображения</b> Стандартные режимы изображения позволяют оптимизировать настройку изображения в соответствии с типом программы.</p> <p><b>Режим справки</b> Выбор режима изображения, наиболее подходящего по качеству изображения, и дальнейшая тонкая настройка изображения путем установки параметров, отображаемых ниже на этой странице.</p> <p> <b>Данная функция доступна, только если выбран Пользовательский режим.</b></p> <p><b>Яркость</b> Регулировка яркости изображения.</p> <p><b>Контрастность</b> Регулировка контрастности между темной и светлой частями изображения.</p> <p><b>Цвет</b> Регулирование уровня насыщенности цвета – количества каждого цвета в изображении.</p> <p><b>Оттенок</b> Настройка красного и зеленого цветовых оттенков изображения.</p> <p> <b>Данная функция доступна, только если выбран системный формат NTSC.</b></p> <p><b>Резкость</b> Регулировка резкости изображения.</p> <p><b>Цветовая температура</b> Настраивает цветовую температуру. <b>Холодный</b> увеличивает количество голубого в белом цвете. <b>Обычный</b> сохраняет обычные оттенки белого цвета. <b>Теплый</b> увеличивает количество красного в белом цвете.</p> <p><b>Сохранить настройки</b> Сохранение настроек, выполненных в Пользовательском режиме.</p>
	<p><b>Скорость смены кадров в режиме слайд-шоу</b> Позволяет выбрать скорость переключения слайдов в слайд-шоу.</p>
	<p><b>Режим слайд-шоу</b> Позволяет выбрать один или все фото файлы в папке.</p>
	<p><b>Порядок слайд-шоу</b> Позволяет выбрать порядок воспроизведения фото файлов.</p>
	<p><b>Повторить</b> Позволяет включить и отключить повторное проигрывание слайд-шоу.</p>

## При просмотре документов



ИМЯ		ОПИСАНИЕ
OK	ENTER (Ввод)	Увеличить текущую страницу. Увеличивает страницу при дальнейшем нажатии.
▲	Вверх	1. Когда страница не увеличена: ▲ / ◀ : Перейти к предыдущей странице. ▼ / ▶ : Перейти к следующей странице. 2. Когда страница увеличена: ▲ / ▼ / ◀ / ▶ : Перейти к верхней/нижней/левой/правой части страницы.
▼	Вниз	
◀	Влево	
▶	Вправо	
☰	Меню	Открыть всплывающее меню.
↶	Назад	Закрывает текущий обозреватель документов и возвращается к списку документов.
🏠	Главное	Выходит из обозревателя документов файлов и возвращает пользователя на начальный экран.

- ☞ **Время загрузки может быть увеличено при открытии больших по размеру файлов.**
- **Обозреватель документов может не работать должным образом, если файл не соответствует стандартам или был поврежден.**
- **Обозреватель документов может не работать должным образом, если файл содержит большее количество информации, чем возможно уместить на одном экране. (Например, слишком много данных на одном листе файла Excel.)**
- **Обозреватель документов поддерживает только один шрифт. Если экран использует другие шрифты, изображение Media Play может отличаться от оригинального экрана.**
- **Например:**
  - **1. Расположение пробелов в предложении может отличаться.**
  - **2. Расположение разграничителей страниц в документе MS Word может быть изменено. В таких случаях документ может быть отображен не полностью в соответствии с разметкой Изображений, Фигур или Объектов документа MS Word. (См. руководство пользователя MS Word для дополнительной информации о настройках разметки.)**
- **Некоторые функции, поддерживаемые компьютером не поддерживаются проектором, например следующие функции PowerPoint: Анимации, 3D, Smart Art, гиперссылки, прозрачность и градация.**
- **Данное изделие не поддерживает зашифрованные файлы (DRM).**

## Всплывающее меню настроек обозревателя документов

Всплывающее меню настроек обозревателя документов предоставляет экранное меню настроек во время отображения фото.



### Порядок работы с меню

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите **⏏** на проекторе или пульте ДУ, когда отображается проекционный экран.
2. Когда отображается проекционный экран, нажмите **▲/▼**, чтобы выбрать желаемый элемент и вносите изменения при помощи кнопок **◀/▶**.
3. Для выхода из экранного меню повторно нажмите **⏏** на проекторе или на пульте ДУ.

### Система меню

Элемент меню	Параметры
<b>Навигация по страницам</b>	
<b>Формат</b>	По ширине/по высоте

### Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<b>Навигация по страницам</b>	Переходит к определенной странице. Введите номер страницы при помощи кнопок <b>▲/▼/◀/▶</b> , проверьте номер страницы в окне обзора в верхнем правом углу экрана и выберите <Вперед>, чтобы перейти к той странице.
<b>Формат</b>	<b>По ширине</b> отображает документы таким образом, чтобы они вмещались по ширине. <b>По высоте</b> отображает документы таким образом, чтобы они вмещались по высоте.

## Поддерживаемые форматы файлов

- Документ, Фото, Музыка

ОБЪЕКТ	РАЗРЕШЕНИЕ ФАЙЛОВ
Документ	Adobe PDF 1.0~1.4 (PDF)
	MS PowerPoint 97~2010 (ppt, pptx)
	MS Excel 95~2010, Office XP (xls,.xlsx)
	MS Word 95~2010, Office XP (doc, docx)
Фото	JPG (.jpg, .jpeg), BMP (.bmp)
Музыка	MP3, MP2, MP1, OGG, AAC, WAV

- Видео, субтитры

ОБЪЕКТ	РАЗРЕШЕНИЕ ФАЙЛОВ	ОПИСАНИЕ
Видео	AVI (Xvid, MJPEG), MKV (XVID), DVIX (MJPEG, XVID), DAT (MPEG1), MPG(MPEG1), MPEG(MPEG1)	
Субтитры	SRT (.srt)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Субтитры должны находиться в одной папке с видео файлами.</li><li>• Название файла субтитров должно совпадать с названием видео файла.</li><li>• SRT поддерживает только UTF (уникод 8).</li></ul>
<b>Диапазон скорости цифрового потока: Если пиковое значение скорости цифрового потока видео файла превышает 10 МБ, это может привести к задержке воспроизведения видео.</b>		



Для дополнительной информации о последних поддерживаемых форматах посетите сайт [BenQ.com](http://BenQ.com).

# Использование потоковой передачи данных с устройства USB или на него

Проектор поддерживает потоковую передачу данных с устройства USB для отображения и передачи файлов через USB.

## Отображение через BenQ EZ USB

Проектор может проецировать компьютерный экран через кабель USB вместо кабеля VGA.

Использование отображения через USB:

1. Подключите проектор к компьютеру при помощи кабеля USB.
2. Включите питание проектора и устройство-источник. Проект будет отображать начальный экран
3. Нажмите ◀/▶, чтобы выбрать потоковую передачу данных с устройства USB.
4. Нажмите ▲/▼, чтобы выбрать Отображение через USB и **OK**, чтобы войти.
5. Если ваш компьютер способен автоматически устанавливать USB драйверы, вы увидите экран компьютера.
6. Если экран компьютера не может быть проецирован, перейдите в папку «Мой компьютер», найдите «BenQUSB EZ Display» (как и USB-накопитель) и запустите файл «Autorun.exe».
7. Нажмите ↵ или ⏪, чтобы выйти из меню проецирования компьютерного экрана и вернуться на начальный экран.



## Системные требования

Windows	Процессор	Intel/AMD двухъядерный 2 ГГц или выше (ATOM не поддерживается)
	Графическая карта	Intel, nVIDIA или графическая карта AMD с 64 МБ ОЗУ для видеоизображений или выше
	ОС	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
	DRAM	1 Гб DDR
Mac	Процессор	Intel двухъядерный 1,4 ГГц или выше (PowerPC не поддерживается)
	Графическая карта	Intel, nVIDIA или графическая карта AMD с 64 МБ ОЗУ для видеоизображений или выше
	ОС	Mac OS X 10.6.5 и более новые версии
	DRAM	1 Гб DDR
	Рекомендуемые устройства	MacBook после 2009-01-21 Все версии MacBook Pro MacBook Air после 2010-06-08

## Передача файлов через USB

Для передачи файлов проектор можно подключить к компьютеру. Файлы будут сохраняться на встроенную память устройства и будут доступны к проецированию через проектор.

Передача файлов через USB:

1. Подключите проектор к компьютеру при помощи кабеля USB.
2. Включите питание проектора и устройство-источник. Проект будет отображать начальный экран
3. Нажмите ◀/▶, чтобы выбрать потоковую передачу данных с устройства USB.
4. Нажмите ▲/▼, чтобы выбрать Передача файлов через USB и **OK**, чтобы войти.
5. Если подключение будет успешно установлено, на экране появится сообщение «Установлен режим передачи файлов через USB».
6. Найдите новый значок «съемный диск». Данный «съемный диск» представляет собой встроенную память проектора.
7. Скопируйте и вставьте или переместите файлы из вашего компьютера на съемный диск.
8. Если вы хотите отобразить данные файлы, нажмите кнопки ◀/▶, чтобы выбрать встроенную память. Подробнее см. «[Проецирование файлов при помощи внутренней памяти, USB-накопителя и карты SD](#)» на стр. 41.
9. Нажмите ↵ или ⏪, чтобы выйти из меню Передача файлов через USB и вернуться на начальный экран.



Отключение проектора от ПК:



Отключите устройство надлежащим образом, чтобы избежать утери целостности файлов и исправности проектора.

1. Нажмите на панели задач Windows.
2. Нажмите на всплывающем сообщении.
3. Отключайте кабель USB только тогда, когда появится окно, сообщающее о безопасности отключения кабеля.



- **Не отключайте кабель USB во время передачи файлов, т. к. это может привести к потере данных и повреждению проектора.**
- Подключение нельзя отменить до тех пор, пока на ПК не будут закрыты все файлы, находящиеся в памяти проектора. Закройте все файлы проектора и повторите попытку.
- Другие версии Windows функционируют похожим образом. Проследуйте инструкциям безопасного отключения устройств USB от ПК для вашей версии Windows.

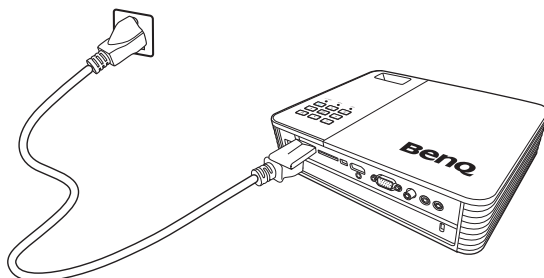
# Использование потоковой передачи данных

## Беспроводное отображение экрана ПК через проектор

BenQ EZ QPresenter – это программа, которая позволяет проектировать экран ПК/НБ в беспроводном режиме. Она также предоставляет функцию дополнительного экрана, благодаря которой появляется возможность отображения различных данных на вторичном дисплее.

Следуя приведенным ниже шагам, все можно подготовить к работе за несколько минут.

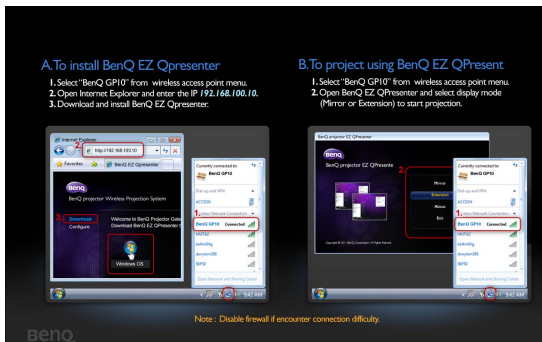
1. Подключите беспроводной адаптер к USB порту проектора.



2. Выделите «USB Drive/Wireless Streaming» (Диск USB/Беспроводная потоковая передача), нажав кнопку ►, затем нажмите «ОК» на проекторе. Выберите «PC Display» (Отображение ПК).



3. Перейдите к странице «To install BenQ EZ QPresenter» (Установить BenQ EZ QPresenter) и следуйте пошаговым инструкциям.



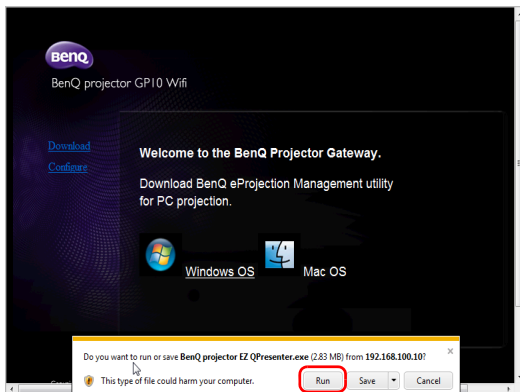
4. Выделите «BenQ GP10» в качестве соединения WLAN на компьютере (компьютер должен быть оснащен беспроводной сетевой картой).



5. Запустите программу-обозреватель интернета, введите IP-адрес **192.168.100.10** в адресную строку и нажмите «Enter» (Ввод).



6. Выберите версию операционной системы и начните загрузку и установку BenQ EZ QPresenter следуя инструкциям на экране компьютера.



7. Откройте BenQ EZ QPresenter, чтобы начать беспроводное проецирование.
- Выделите «BenQ GP10» из меню точки беспроводного доступа персонального/портативного компьютера.
  - Откройте BenQ EZ QPresenter, чтобы начать проецирование в зеркальном режиме (по умолчанию).



#### Советы:

- Если BenQ EZ QPresenter установлен до шага i., то соединение с GP10 будет установлено автоматически.
- В зависимости от предпочтений, можно выключить или включить потоковую передачу аудио.

### Часто задаваемые вопросы

- **В: Почему после запуска BenQ EZ QPresenter увеличивается загрузка процессора?**
- **А:** BenQ EZ QPresenter процессора ПК для кодировки экранных изображений, чтобы сократить объем данных, пересылаемых приемнику. Как следствие, требуются затраты ресурсов ПК. Как правило, беспроводное отображение требует затраты около 30% ресурсов процессора у компьютеров категории 4+.
- **В: Почему не удается проецирование экрана?**
- **А:** BenQ EZ QPresenter требуется подключиться к сетевому соединению. В результате, при запросе от защитного ПО сети или антивируса на допуск передающего ПО к сети, для продолжения работы требуется предоставить доступ или создать правило настроек межсетевое экрана.

- **В: Почему кадровая частота дисплея понижается?**
- А: При пересылке крупных объемов данных в реальном времени BenQ EZ QPresenter требуется кодировать содержимое.
  - i. ПК: Двухъядерный ПК (за исключением процессоров Atom) или Mac необходим для кодировки изображений при скорости 30FPS (кадров в секунду). Впрочем, для увеличения скорости FPS можно также:
    - а. Использовать более совершенные медиа-плееры, как, например, GOM player
    - б. Закрыть неиспользуемые программы
    - в. Использовать более быстрый ПК с индексом производительности Windows выше 4 (рекомендуется 4+)
  - ii. Сеть:
    - Использовать 802.11n WiFi
    - а. Переместить ноутбук ближе к проекору
    - б. Отключить функцию «Minimum Power Consumption» (Минимальное потребление энергии) во вкладке «Advanced Tab» (Расширенные) настроек беспроводного сетевого адаптера.
    - в. Уменьшить разрешение экрана ПК

### Системные требования для Беспроводное отображения ПК

<b>Windows</b>	Процессор	Intel/AMD Dual core 2 ГГц и выше (ATOM не поддерживается)
	Графический адаптер	Графический адаптер Intel, NVIDIA или AMD с VRAM 64MB и выше
	ОС	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
	Wi-Fi	802.11n
<b>Mac</b>	Процессор	Intel Dual core 1,4 ГГц и выше (PowerPC не поддерживается)
	Графический адаптер	Графический адаптер Intel, NVIDIA или AMD с VRAM 64MB и выше
	ОС	Mac OS X 10.6.5 и выше
	Рекомендуемые модели	MacBook после 2009-01-21 Все серии Macbook Pro Macbook Air после 2010-06-08
	Wi-Fi	802.11n

## Беспроводное отображение данных с экрана устройств iPhone/iPAD через проектор

BenQ GP10 QPresenter – это простое в использовании приложение, которое позволяет передавать данные с мобильного устройства на светодиодный проектор BenQ GP10 Ultra Lite LED. Существует возможность отображения фотографий/ документов, включая такие форматы файлов, как PDF, MS-Office и iWorks.

Следуя приведенным ниже шагам, все можно подготовить к работе за несколько минут.

1. Подключите беспроводной адаптер к USB порту проектора.
2. Выберите **«USB Drive/Wireless Streaming» (Диск USB/Беспроводная потоковая передача)**, нажав кнопку **►**, затем нажмите **«ОК»** на проекторе. Выберите **«Mobile Display» (Отображение данных мобильного устройства)**.

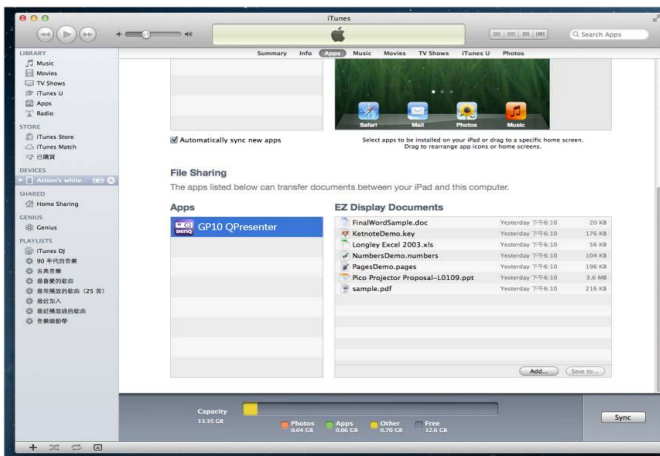


3. Это переведет пользователя на страницу **«Mobile Display» (Отображение данных мобильного устройства)**.



Пожалуйста, загрузите и установите приложение GP10 QPresenter на ваше устройство iPhone или iPad через App store.

4. Подключите устройство iPhone или iPad к ПК/НБ. Откройте приложение iTunes и выполните синхронизацию документов между ПК/НБ и устройством iPhone или iPad. После проведения синхронизации устройство iPhone или iPad можно отсоединить.



5. Включите сеть WiFi устройства iPhone/iPad, найдите BenQ GP10 или SSID, определенный для проектора, и подключитесь к нему напрямую. Когда соединение будет установлено, запустите приложение BenQ GP10 QPresenter на устройстве iPhone/iPad, чтобы увидеть IP-адрес устройства. Нажмите на него, чтобы получить доступ ко всем функциям BenQ GP10 QPresenter!

### Функции приложения BenQ GP10 QPresenter:

- i. Просматривайте файлы MS-Office (Word, Excel, PowerPoint), Adobe PDF, Apple iWorks (Pages, Numbers, Keynote), также поддерживает функции Sketch (составления набросков) и сохранения в каталог фотографий.
- ii. Просматривайте местную галерею фотографий и составляйте наброски.

### Поддерживаемые устройства:

- i. iPhone 4 и iPhone 4S, iPhone 5
- ii. iPad 2, и New iPad (iPad 3 поколения)

### Поддерживаемые формат файлов:

PDF: Adobe PDF 1.6 или более поздняя версия

Изображения: JPEG/JPG/PNG

Office: MS Office 2003 или более поздняя версия

iWorks: iWorks' 09 (Pages' 09, Numbers' 09, Keynote' 09)

### Не поддерживаются:

Анимации и внедренные объекты в MS-Office и iWorks

## Характеристики беспроводного сетевого адаптера

Наименование модели	WDRT8192
Стандарт беспроводного соединения	IEEE 802.11 b/g/n
Интерфейс	USB 2.0
Скорость передачи данных	до 300 Мб/сек
Полоса частот	2.4GHz ISM Band
Безопасность	64 bit/128 bit WEP, TKIP, AES, WPA, WPA2
Поддерживаемые ОС	Windows 2000/XP/Vista/7
Минимальные системные требования ПК	Процессор: 200 МГц и выше RAM: 64MB RAM и выше, рекомендуется 128MB

# Использование меню настроек

Данное меню предназначено для настройки работы проектора.

Порядок работы с меню

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите ◀/▶ и выберите **Настройки** на начальном экране.
2. Когда отображается экранное меню, нажмите ▲/▼, чтобы выбрать нужный элемент меню.
3. Когда выбран необходимый элемент меню, нажмите **OK**, чтобы войти в подменю настроек.
4. Нажмите ▲/▼, чтобы выбрать желаемый элемент и нажмите **OK**, чтобы открыть всплывающее меню.
5. Выберите настройки при помощи кнопок ▲/▼/◀/▶ и нажмите **OK** для подтверждения выбора. После выбора настройки экранное меню вернется к выбранному элементу.
6. Нажмите ⇨, чтобы вернуться к главному меню.  
Нажмите кнопку ⇩, чтобы напрямую перейти на начальный экран.
7. Повторно нажмите ⇨, чтобы вернуться на начальный экран.

## Система меню

Главное меню	Подменю	Параметры	
1. Базовые	Язык	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / Polski / Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk / Indonesian / العربية / हिन्दी	
	Светодиодный режим	Обычный/Экономичный	
	Цвет стены	Выкл./Светло-желтый/ Розовый/Светло-зеленый/ Синий/Черное поле	
	Автом. трапец.искаж.	Вкл./Выкл.	
	Защита глаз	Вкл./Выкл.	
	Автоотключение	Отключено/5 мин/10 мин/ 15 мин/20 мин/25 мин/30 мин	
	Заставка	ВенQ/Черный/Синий	
	Режим высокогорья	Вкл./Выкл.	
	Настройки звука	SRS HD	Вкл./Выкл.
		Отключение звука	Вкл./Выкл.
Громкость			
Звук вкл./выкл. пит.		Вкл./Выкл.	
Время вывода меню	5 с/10 с/15 с/20 с/25 с/30 с		
2. Дополнительно	Настройки безопасн.	Изменить пароль	
		Восстановить пароль	
		Изменить параметры безопасности	
		Блокировка включения питания	Вкл./Выкл.
	Скрытые титры	Включить СТ	Вкл./Выкл.
		Версия СТ	CC1/CC2/CC3/CC4
	Тестовый образец		
	Обновление встроенного программного обеспечения		
	Сброс всех настроек		
	3. Сведения	Источник	
Режим изображения			
Система цвета			
Разрешение			
Память/Внутренняя память			
DLP 3D			
Срок службы светодиодной лампы			
Версия встроенного ПО			

## Описание каждого меню

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<b>Язык</b>	Выбор языка экранных меню.
<b>Светодиодный режим</b>	Выберите <b>Экономичный</b> , чтобы снизить яркость светодиода проектора, что понизит энергопотребление проектора и продлит срок службы светодиода. Выберите <b>Обычный</b> , чтобы вернуться в обычный режим.
<b>Цвет стены</b>	Корректировка цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения не является белой.
<b>Автом. трапец.искаж.</b>	Автоматически корректирует любое трапецеидальное искажение изображения.
<b>Защита глаз</b>	Если проектор обнаруживает предмет непосредственно перед светодиодом, изображение будет автоматически спрятано. Рабочий диапазон составляет от 20 до 30 см (зависит от освещения и цвета отражаемого объекта). См. «Скрывание изображения» на стр. 28 для дополнительной информации о том, как вернуть изображение.
<b>Автоотключение</b>	Автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени.
<b>Заставка</b>	Выбор заставки при включении проектора. Предусмотрены три варианта: Логотип BenQ, Черный экран или Синий экран.



1. Базовые

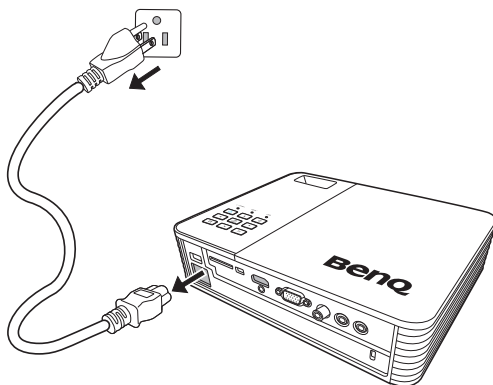
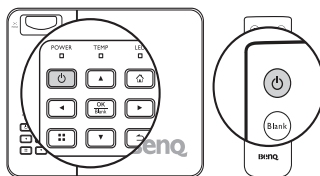
ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<b>Режим высокогорья</b>	Режим для работы на большой высоте. Подробнее см. <a href="#">«Эксплуатация в условиях большой высоты» на стр. 35.</a>
<b>Настройки звука</b>	Подробнее см. <a href="#">«Регулировка звука» на стр. 35.</a>
<b>Время вывода меню</b>	Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Продолжительность этого промежутка времени может составлять от 5 до 30 секунд с интервалом в 5 секунд.
<b>Настройки безопасн.</b>	Подробнее см. <a href="#">«Защита проектора» на стр. 29.</a>
<b>Скрытые титры</b>	<p><b>Включить СТ</b> Для включения функции выберите <b>Вкл.</b> при передаче субтитров выбранным входным сигналом.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Субтитры: Отображение на экране диалога, монолога и звуковых эффектов телевизионных программ и видео с субтитрами (обычно имеют отметку «СС» в ТВ программах).</li> </ul> <p><b>Версия СТ</b> Выбор предпочитаемого режима субтитров. Для просмотра субтитров выберите СС1, СС2, СС3 или СС4 (СС1 показывает субтитры на официальном языке вашего региона).</p>
<b>Тестовый образец</b>	Выбор <b>ОК</b> приводит к включению функции, и проектор отображает тестовый шаблон. С помощью этого шаблона можно проверить и отрегулировать размер и фокус изображения и избежать искажений.
<b>Обновление встроенного программного обеспечения</b>	Обновление встроенного программного обеспечения возможно только через карту SD.
<b>Сброс всех настроек</b>	Возврат к исходным заводским настройкам.

2. Меню Дополнительно

ФУНКЦИЯ	ОПИСАНИЕ
<b>3. Меню Сведения</b>	<b>Источник</b> Показывает текущий источник сигнала.
	<b>Режим изображения</b> Показывает выбранный режим.
	<b>Система цвета</b> Показывает входной формат системы: RGB или YUV.
	<b>Разрешение</b> Показывает исходное разрешение входного сигнала.
	<b>Память/ Внутренняя память</b> Показывает состояние свободной памяти: Внутренняя
	<b>DLP 3D</b> Показывает текущее состояние DLP 3D.
	<b>Срок службы светодиодной лампы</b> Показывает наработку лампы в часах.
	<b>Версия встроенного ПО</b> Показывает версию встроенного ПО.

# Выключение проектора

1. Нажмите кнопку  **Power (Питание)**, после чего появится запрос на подтверждение. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд сообщение исчезает.
2. Нажмите кнопку  **Power (Питание)** еще раз.
3. Светодиодный индикатор питания загорится оранж. цветом, а вентиляторы остановятся.
4. Выньте вилку шнура питания из розетки, если не собираетесь пользоваться проектором в течение длительного времени.



# Обслуживание

## Уход за проектором

Данный проектор не требует значительного обслуживания. Единственное, что необходимо регулярно выполнять - это чистка объектива.

Запрещается снимать какие-либо детали проектора. При необходимости замены других частей обращайтесь к поставщику.

### Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку.


- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.

 **Запрещается чистить объектив абразивными материалами.**

### Чистка корпуса проектора

Перед очисткой корпуса необходимо выключить проектор, следуя процедуре отключения, описанной в разделе [«Выключение проектора» на стр. 67](#), и вынуть штепсельную вилку из розетки.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен смочите мягкую ткань водой или нейтральным (pH) растворителем и протрите корпус.

 **Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.**

### Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора, соблюдайте следующие правила:

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне температур можно найти в разделе [«Технические характеристики» на стр. 71](#) или получить у поставщика.
- Уберите ножки регулятора наклона.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную упаковку.

### Транспортировка проектора

Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной упаковке.

## Светодиодные индикаторы

Состояние/ неисправности	Светодиодные индикаторы			Поведение светодиода
	Питание	Вентилятор	Темпе- ратура	
Режим ожидания	Постоянно горит оранжевым цветом	Выкл.	Выкл.	Медленно мигает светодиод питания
Прогрев	Мигает зеленый светодиод			
Питание включено	Зеленый	Выкл.	Выкл.	Последовательность включения светодиодов: Power->Key->Ring & OK
Охлаждение	Мигает оранжевый светодиод	Выкл.	Выкл.	Медленно мигает светодиод питания
Ошибка вентилятора 1	Выкл.	Вкл.	Выкл.	Сначала мигает светодиод Ring & OK, затем светодиод key (интервал – 1,5 секунды)
Ошибка температуры	Выкл.	Выкл.	Вкл.	Одновременно мигают светодиоды Ring & OK и Key (интервал – 1,5 секунды)

# Поиск и устранение неисправностей

## ? Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Питание от сети не поступает.	Подключите адаптер переменного тока к разъему DC IN (вход постоянного тока) проектора, затем подключите шнур питания к разъему переменного тока адаптера переменного тока и подключите вилку адаптера к розетке. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь в том, что он включен.
Попытка включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

## ? Отсутствует изображение

Причина	Способ устранения
Источник не включен или подключен неверно.	Включите источник и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите входной сигнал с помощью кнопки ◀ / ▶ на проекторе или на пульте ДУ.

## ? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, при необходимости.

## ? Не работает пульт ДУ


Причина	Способ устранения
Разряжена батарея.	Замените батарею.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Займите положение на расстоянии в пределах 7 (23 футов) метров от проектора.

## ? Неправильно указан пароль

Причина	Способ устранения
Вы забыли пароль.	Подробнее см. раздел <a href="#">«Процедура восстановления пароля»</a> на стр. 30.

# Технические характеристики

## Характеристики проектора

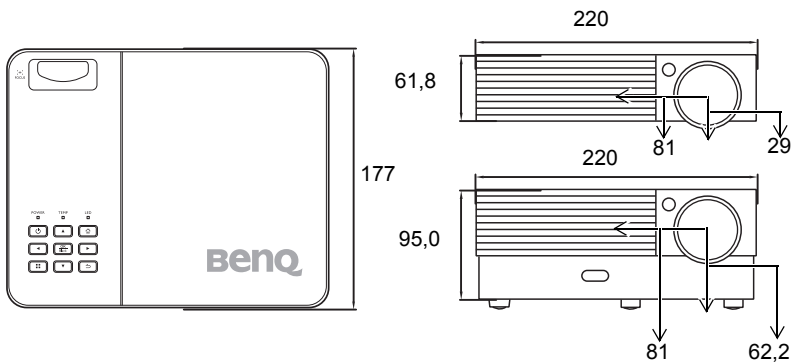
 Все характеристики могут изменяться без уведомления.

<b>Общие</b>	
Наименование изделия	Сверхлегкий светодиодный проектор
Наименование модели	GP10
<b>Оптические характеристики</b>	
Разрешение	1280 x 800 WXGA
Проекционная система	Однокристальное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)
Объектив, фокусное расстояние	F = 1,65
Лампа	3LED
Проекционное отношение	1.2:1 (40 дюймов @1 м)
<b>Электрические характеристики</b>	
Питание	100–240 В перем. тока, 50-60 Гц (автомат)
Энергопотребление	125 Вт (макс.); < 0,5 Вт (в режиме ожидания)
Регулировка трапец. искаж.	1D, Вертикально +/- 30 градусов
<b>Механические характеристики</b>	
Габаритные размеры	220 мм (Ш) x 61,8 мм (В) x 177 мм (Г)
Вес	1,5 кг
<b>Входы</b>	
Мульти-вход	
Вход компьютера	15-контактный D-sub (гнездо) x 1
Видеовход	VIDEO Разъем RCA x 1 Вход сигнала SD/HDTV Аналоговый – компонентный вход RCA x 3 (через ввод RGB)
HDMI	HDMI x1
Аудиовход	3,5 мм стерео мини-джек
USB тип A	Для USB-накопителя Поддерживает видео/фотографии/музыку/документы.
USB Mini-b	Поддерживает отображение и передачу данных через USB
Гнездо для карты SD	Поддерживает видео/фотографии/музыку/документы
Встроенная память	2 ГБ
<b>Выходы</b>	
Аудиовыход	3,5 мм стерео мини-джек
Динамик	3 Вт x 2

<b>Требования к окружающей среде</b>	
Рабочая температура	0° С- 40° С на уровне моря
Отн. влажность при эксплуатации	10 % – 90 % (при отсутствии конденсации)
Высота над уровнем моря при эксплуатации	0–1499 м при 0°С–35°С
	1500–3000 м при 0 °С–30 °С (при включенном режиме высокогорья)

## Габаритные размеры

- Без DVD-проигрывателя 220 мм (Ш) x 61,8 мм (В) x 177 мм (Г)
- С DVD-проигрывателем 220 мм (Ш) x 95 мм (В) x 177 мм (Г)



Единицы измерения: мм

# Таблица синхронизации

## Поддерживаемые режимы синхронизации для входа ПК


Разрешение	Режим	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Сокращение гашения)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Синхронизация по времени BenQ Notebook	60,0	35,820
1024 x 600	Синхронизация по времени BenQ Notebook	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Сокращение гашения)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 на 67 Гц	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 на 75 Гц	MAC16	74,546	49,722
1024 x 768 на 75 Гц	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870 на 75 Гц	MAC21	75,06	68,68

 \*Поддерживается синхронизация для 3D сигнала с форматом последовательный кадров (frame sequential).

# Поддерживаемые режимы синхронизации для входа HDMI

## Режимы синхронизации с ПК:

Разрешение	Режим	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Сокращение гашения)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Синхронизация по времени BenQ Notebook	60,000	35,820
1024 x 600	Синхронизация по времени BenQ Notebook	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Сокращение гашения)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 на 67 Гц	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 на 75 Гц	MAC16	74,546	49,772
1024 x 768 на 75 Гц	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870 на 75 Гц	MAC21	75,06	68,68

 \*Поддерживается синхронизация для 3D сигнала с форматом последовательный кадров (frame sequential).

### Синхронизации видео:

Синхронизация	Разрешение	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 (1440) x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

### Поддерживаемый режим синхронизации для компонентного входа YPbPr

Синхронизация	Разрешение	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)
480i	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

### Поддерживаемый режим синхронизации для входа Video

Режим Video	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)
NTSC	60	15,73
PAL	50	15,63
SECAM	50	15,63
PAL-M	60	15,73
PAL-N	50	15,63
PAL-60	60	15,73
NTSC4.43	60	15,73

# Гарантия и авторские права

## Патенты

Данный проектор BenQ защищен следующими патентами:

Патенты США 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; Патенты Тайваня 202690; 205470; I228635; I259932; Патенты Китая (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

## Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов данного изделия в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Для получения гарантийного обслуживания немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Внимание! Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций, в частности влажность окружающей среды должна быть в пределах от 10 % до 90 %, температура от 0°C до 35°C, высота над уровнем моря ниже 4920 футов, в также следует избегать работы проектора в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет вам определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различающихся для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации см. сайт [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторские права

© 2012 BenQ Corp. Спецификации могут отличаться в зависимости от вашего региона, обратитесь в ближайший магазин для дополнительной информации. Фактические спецификации и функционал изделия могут быть изменены без уведомления. Данный материал может включать фирменные наименования и торговые знаки третьих лиц, которые являются собственностью третьих лиц. Apple, логотип Apple, iPad, iPhone, Ipod, iPod classic, Ipod Nano, Ipod Shuffle и Ipod Touch являются торговыми марками компании Apple Inc, зарегистрированными в США и других странах.

## Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого-либо о таковых изменениях.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются торговыми марками Texas Instruments. Другие товарные знаки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.