



Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector



EB-1430Wi

EB-1420Wi





Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

• Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Ниже приводятся обозначения и их значения. Перед прочтением данного руководства хорошо запомните их.

 Опасно	Данный символ обозначает информацию, игнорирование которой может привести к травмированию или даже смертельному исходу вследствие неправильного обращения.
 Предостережение	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

• Общие информирующие обозначения

Внимание	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел "Глоссарий" в части "Приложения".  "Глоссарий" стр.274
[Название]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт Яркость в меню Изображен . Изображен. — Яркость

Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве	2
--	----------

Введение

Характеристики Проектора	9
---------------------------------------	----------

Interactive Features (Easy Interactive Function)	9
Удобство выполнения операций с помощью Control Pad	9
Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)	10
Подключение к сети и проецирование изображений с экрана компьютера	10

Наименования компонентов и их назначение	12
---	-----------

Вид спереди/сбоку	12
Вид сверху/сбоку	13
Блок интерфейса	14
Основание	16
Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами)	17
Панель управления	18
Пульт дистанционного управления	19
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления	23
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления	24
Интерактивное перо	24
Замена аккумулятора интерактивного пера	25
Замена кончика интерактивного пера	26
Лоток для пера	27
Control Pad	27
Замена батареек в Control Pad	29
Сенсорный блок (только для моделей EB-1430Wi)	30
Передняя панель	30
Заднее	31

Подготовка проектора

Установка проектора	34
----------------------------------	-----------

Способы Установки	34
Использование функций Interactive Features	35
Настройка сенсорного блока (только для моделей EB-1430Wi)	36

Подключение оборудования	37
---------------------------------------	-----------

Подключение к проектору	39
Подключение к компьютеру	39
Подключение смартфона или планшета	41
Подключение источников сигнала	42
Подключение устройств USB	44
Подключение внешнего оборудования	46
Подключение кабеля локальной сети	48
Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС	49
Подключение нескольких проекторов	50
Служит для подключения к Control Pad	52
Подключения при проецировании в режиме USB Display и при выполнении операций компьютерной мыши с помощью функций Interactive Feature	52
Подключение с помощью PC Free	54
Подключение принтера	55

Основные методы проецирования

Проецирование изображений	57
--	-----------

От установки к проецированию	57
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)	58
Проецирование с использованием USB Display	59
Необходимые настройки	59
Требования к системе	59
Подключение в первый раз	60
Удаление	62

Настройка проецируемых изображений	64
---	-----------

Коррекция трапецидальных искажений	64
--	----

Гор/вер.искаж.	64
Quick Corner	65
Регулировка размера изображения	67
Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)	67
Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)	68
Увеличение высоты изображения	69
Уменьшение высоты изображения	69
Коррекция горизонтальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)	69
Регулировка фокуса	69
Регулировка громкости	72
Настройка изображения	72
Настройка Оттенков, Насыщенность и Яркость	72
Настройка Гамма	72
Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)	73
Настройка Автонастр. диафр.	74
Изменение формата проецируемого изображения	75
Смена способов	75
Изменение режима соотношения сторон	75

Использование функций Interactive Features

Режимы функций Interactive Feature 78

Подготовка к использованию функций Interactive Features 80

Правила техники безопасности для использования функций Interactive Features	80
Использование интерактивных перьев	80
Калибровка пера	82
Автоматическая калибровка	82
Ручная калибровка	84
Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца (EB-1430Wi)	86
Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем	87
Правила техники безопасности для выполнения операций сенсорного взаимодействия	90

Наклейки с предупреждениями о лазерном устройстве	91
---	----

Рисование на экране белой доски (Режим белой доски) 92

Запуск Режимы белой доски	92
Правила техники безопасности для использования Режимы белой доски	93
Панель инструментов режима белой доски	93
Нижняя панель инструментов режима белой доски	97
Проецирование отсканированных изображений в Режиме белой доски	99
Типы файлов, совместимые с Режимом белой доски	100
Совместное использование рисунков, созданных в Режиме белой доски	100
Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски	100
Форматы файлов, доступные в Режиме белой доски	102
Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски	102
Команды управления принтера, доступные в Режиме белой доски	103
Передача писем в Режиме белой доски	103
Использование рисунков вместе с другими устройствами	104
Использование экрана белой доски вместе с другими устройствами	105
Просмотр Совместно используемых рисунков	107
Подключение к экрану белой доски с других проекторов	107
Функции, доступные при подключении к экрану белой доски	108
Подключение к экрану белой доски с планшетного ПК или компьютера через веб-браузер	110
Требования к веб-браузеру, подключаемому к экрану белой доски	110
Панель инструментов для подключения к экрану белой доски через веб-браузер	111

Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации) 114

Запуск Режимы аннотации	114
Панель инструментов режима аннотации	115
Нижняя панель инструментов режима аннотации	117
Использование рисунков, созданных в Режиме аннотации	118
Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации	118
Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации	119

Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) 120

Использование компьютерного интерактивного режима	120
---	-----

Регулировка зоны работы пера	123	PC Free Примеры	143
Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)	125	Способы работы PC Free	144
Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X	125	Проецирование выбранных изображений или фильмов	146
Переключение интерактивного режима	126	Проецирование PDF файлов	147
Управление проектором с проецируемого экрана	127	Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)	149
Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором	127	Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов	149
Использование функции interactive function по сети	129	Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)	150
Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях	129	Остановка изображения (Функция паузы)	151
Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода	131	Функция указателя (Указатель)	151
Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows	131	Увеличение части изображения (E-Zoom)	152
Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows	132	Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)	153
Использование функций Interactive Features при одновременном проецировании двух изображений	133	Сохранение логотипа пользователя	155
Включение полиэкранного проецирования	133	Сохранение пользовательского узора	156
Использование компьютерного интерактивного режима в полиэкранном режиме	135	Функции Безопасности	158
Полезные Функции		Организация работы пользователей (Защита паролем)	158
Функции проецирования	137	Виды Защита паролем	158
Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)	137	Настройка Защита паролем	158
Источники входного сигнала для проецирования в полиэкранном режиме	138	Ввод пароля	159
Порядок работы	139	Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)	160
Ограничения при выполнении полиэкранного проецирования	141	Замок от злоумышленников	161
Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)	142	Установка тросика с замком	161
Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free	142	Контроль и управление	163
		О программе EasyMP Monitor	163
		Message Broadcasting	163
		Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)	163
		Настройка проектора	163
		Отображение экрана Контроль Web	164
		Отображение экрана Web Remote	164
		Установка сертификатов	166
		Создание адресной книги	167
		Примечания о функции Безопасное HTTP-соединение	167
		Перечень поддерживаемых сертификатов	168
		Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах	168
		Чтение уведомлений об ошибках	169

Управление с использованием SNMP	169
Команды ESC/VP21	169
Список команд	170
Схемы подключения кабелей	170
Сведения о PJLink	171
О системе Crestron RoomView®	172
Управление проектором с компьютера	172
Настройка графика	175
Настройка времени	175
Сохранение графика	177
Проверка графика	179
Редактирование графика	180

Меню Настройка

Использование меню Настройка	184
-------------------------------------	------------

Список Функций	185
-----------------------	------------

Меню Настройка	185
Меню Сеть	186
Меню Изображен.	187
Меню Сигнал	189
Меню Настройки	191
Меню Расширен.	193
Пункты настройки Easy Interactive Function	195
Экран Параметры белой доски	197
Меню Сеть	202
Замечания по работе с меню Сеть	203
Работа с виртуальной клавиатурой	204
Меню Основные	204
Меню Беспроводная ЛВС	205
Меню Безопасность	208
Меню Проводная ЛВС	211
Меню Настройка администратора	212
Меню Сброс	216
Меню ECO	216
Меню Информация (только отображение)	218

Меню Сброс	219
------------	-----

Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов	220
--	------------

Поиск и Устранение Неисправностей

Использование справки	222
------------------------------	------------

Устранение неполадок	224
-----------------------------	------------

Интерпретация показаний	224
Показания индикаторов не дают нужной информации	229
Неполадки, связанные с изображениями	230
Не появляется изображение	230
Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)	231
Проецирование прекращается автоматически	232
Отображается сообщение Не поддерживается.	232
Отображается сообщение Нет сигнала	232
Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены	233
На изображениях появляются помехи или искажения	234
Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)	235
Изображение обрезано (большое) или маленькое, имеет неподходящее форматное отношение либо изображение перевернуто	235
Неправильная цветопередача для изображения	236
Темные изображения	237
Неполадки при запуске проецирования	237
Проектор не включается	237
Сбой в работе функций Interactive Functions	238
Невозможно рисовать на проецируемом экране	238
Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера	238
Отображается сообщение Ошибка Easy Interactive Function.	239
Компьютерная мышь работает некорректно	239
Интерактивное перо не работает	239
Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)	240

Невозможно правильно выполнить операции сенсорного ввода (только для моделей EB-1430Wi)	240
Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке	241
Невозможно подключиться к белой доске совместно используемого проектора	242
Просмотр Совместно используемых рисунков невозможен	242
Невозможно сохранить экран для совместно используемой белой доски в веб-браузере	242
Невозможно выполнять операции по захвату изображений, печати или сохранению	243
Невозможно правильно вставить сохраненное изображение на проецируемый экран	243
Нарушения при выполнении печати	243
Нарушения при выполнении сканирования	243
Время не синхронизировано, некорректное отображение параметров внутреннего запоминающего устройства	244
Невозможно переключить источник	244
Прочие неполадки	244
Не слышен звук или слабый звук	244
При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)	245
Не работает пульт дистанционного управления	245
Требуется изменить язык сообщений и меню	246
Ошибка настройки проверки подлинности беспроводной ЛВС	246
Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	246
Отображается сообщение Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается.	247
Невозможно изменить настройки, используя браузер	247
Информация об Event ID	248

Обслуживание

Чистка	251
Очистка поверхности проектора	251
Чистка проекционного окна	251
Очистка датчика обнаружения препятствий	251
Очистка воздушного Фильтра	252

Замена Расходных Материалов	255
Замена лампы	255
Периодичность замены лампы	255
Замена лампы	256
Сброс времени работы лампы	258
Замена воздушного фильтра	259
Периодичность замены воздушного фильтра	259
Замена воздушного фильтра	259

Приложение

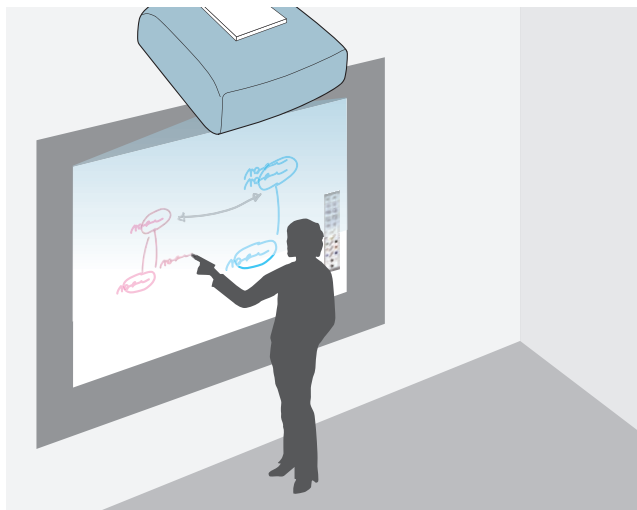
Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы	263
Дополнительные принадлежности	263
Расходные Материалы	263
Размер экрана и расстояние проецирования	265
Поддерживаемые мониторы	267
Поддерживаемые разрешения экрана	267
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	267
Компонентное видео	267
Композитный видеосигнал	267
Передача входных сигналов через порт HDMI	267
Передача входных сигналов через порт MHL	268
Технические Характеристики	269
Общие Технические Данные Проектора	269
Внешний Вид	272
Глоссарий	274
Общие Замечания	277
Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи	277
Об условных обозначениях	277
Общие замечания:	278



Введение

В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.

Interactive Features (Easy Interactive Function)



С помощью интерактивного пера можно выполнять следующие операции.

При установке сенсорного блока операции интерактивного пера можно выполнять пальцем (только для моделей EB-1430Wi).

- Белая доска
 - Рисование на плоских экранах, например, белых досках
 - Использование экрана белой доски вместе с другими устройствами
 - Просмотр экрана белой доски с других проекторов
 - Чтение бумажных документов со сканера
 - Сохранение проецируемого экрана
 - Печать проецируемого экрана
 - Прикрепление проецируемого экрана к электронному письму и отправка

- Режим аннотации
 - Рисование на проецируемых документах
 - Сохранение проецируемого экрана
 - Печать проецируемого экрана
- Выполнение операций компьютерной мышью на проецируемом экране
- Выполнение операций пульта дистанционного управления проектором с проецируемого экрана
- Выбор устройств на проецируемом экране, подключенном к сети с помощью входящего в комплект поставки EasyMP Multi PC Projection
- Управление компьютером по сети с поставляемым EasyMP Network Projection или Quick Wireless
- ☛ "Использование функций Interactive Features" [стр.77](#)

Удобство выполнения операций с помощью Control Pad

Установив поставляемый Control Pad можно легко выполнять часто используемые операции, например, включение и выключение проектора, а также смену источника сигнала. Можно также подключить запоминающее устройство USB или USB кабеля для принтера и пр.

- ☛ "Control Pad" [стр.27](#)
- ☛ "Служит для подключения к Control Pad" [стр.52](#)

Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)

С помощью этой функции проецируемый экран разделяется на два экрана, и изображения двух типов проецируются рядом. С помощью одновременного проецирования изображений из двух разных источников можно усилить воздействие своего информационного сообщения или предложения во время видеоконференций или презентаций.

☛ "Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)" [стр.137](#)

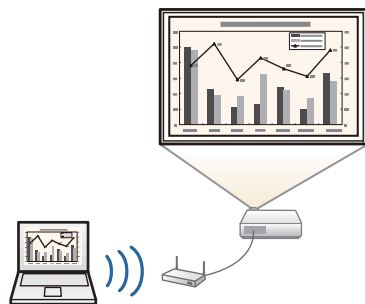


Подключение к сети и проецирование изображений с экрана компьютера

Используя приложения EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, записанные на компакт-диске EPSON Projector Software (входит в комплект поставки), можно выполнять следующие операции.

- **Общий доступ к проектору по сети**
Программа EasyMP Network Projection позволяет подключать проектор к сети и совместно использовать его несколькими компьютерами. Проецирование изображений и документов может происходить с любого компьютера без изменения подключения кабелей. Кроме того, изображение с одного компьютера можно проецировать на несколько проекторов.

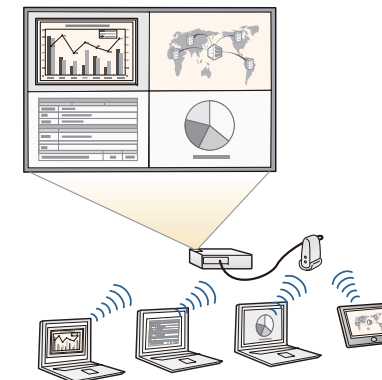
☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)



- **Проецирование нескольких экранов компьютеров одновременно**

С помощью программы EasyMP Multi PC Projection можно проецировать по сети одновременно до 4 экранов с компьютеров либо со смартфонов или планшетов, на которых установлено приложение Epson iProjection.

☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection](#)



- **Беспроводная передача на проектор содержимого экрана компьютера**

Установив входящий в комплект поставки беспроводной адаптер локальной сети, можно по сети передавать на проектор содержимое экрана компьютера.

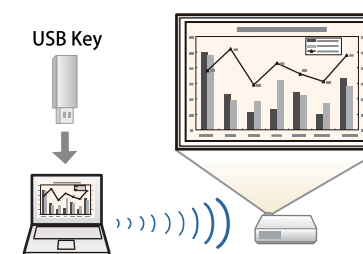
☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" [стр.49](#)



Дополнительные устройства и приложения, поставляемые отдельно, позволяют выполнять следующие операции.

- **Подключение к компьютеру с помощью режима Quick Wireless (быстрого подключения)**

Подключив к компьютеру ключ Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки), можно автоматически настраивать параметры для подключения по локальной сети и проецировать изображение с экрана компьютера.

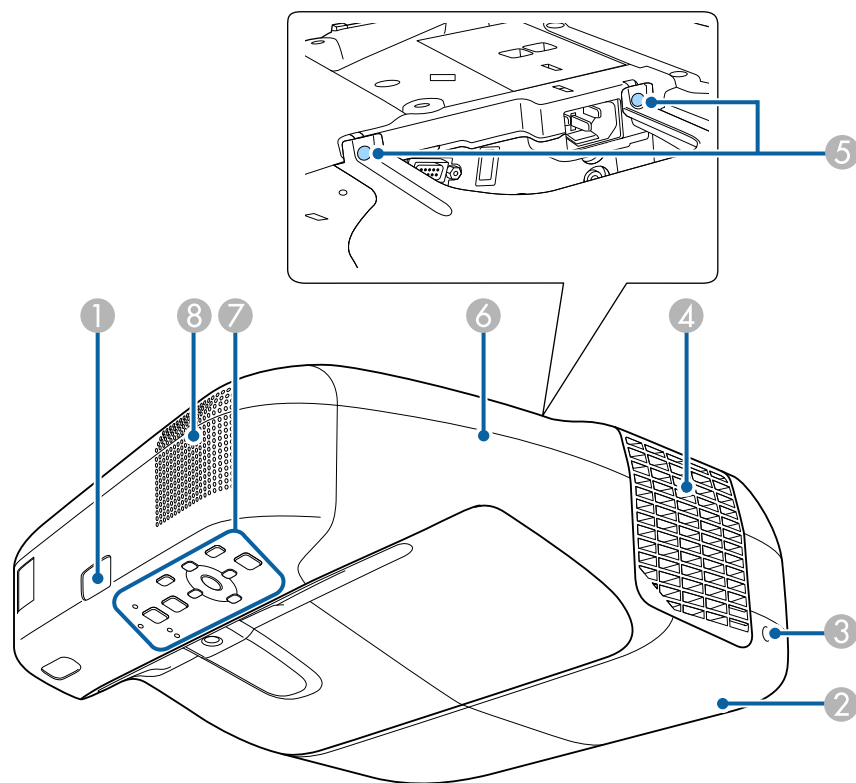


- Проецирование изображений с портативных устройств по сети

Если на вашем смартфоне или планшете установлено приложение "Epson iProjection", содержимое с вашего устройства можно проецировать по беспроводной сети. Приложение Epson iProjection можно бесплатно скачать из App Store или Google play. Все расходы, связанные с использованием App Store и Google play, несет пользователь.



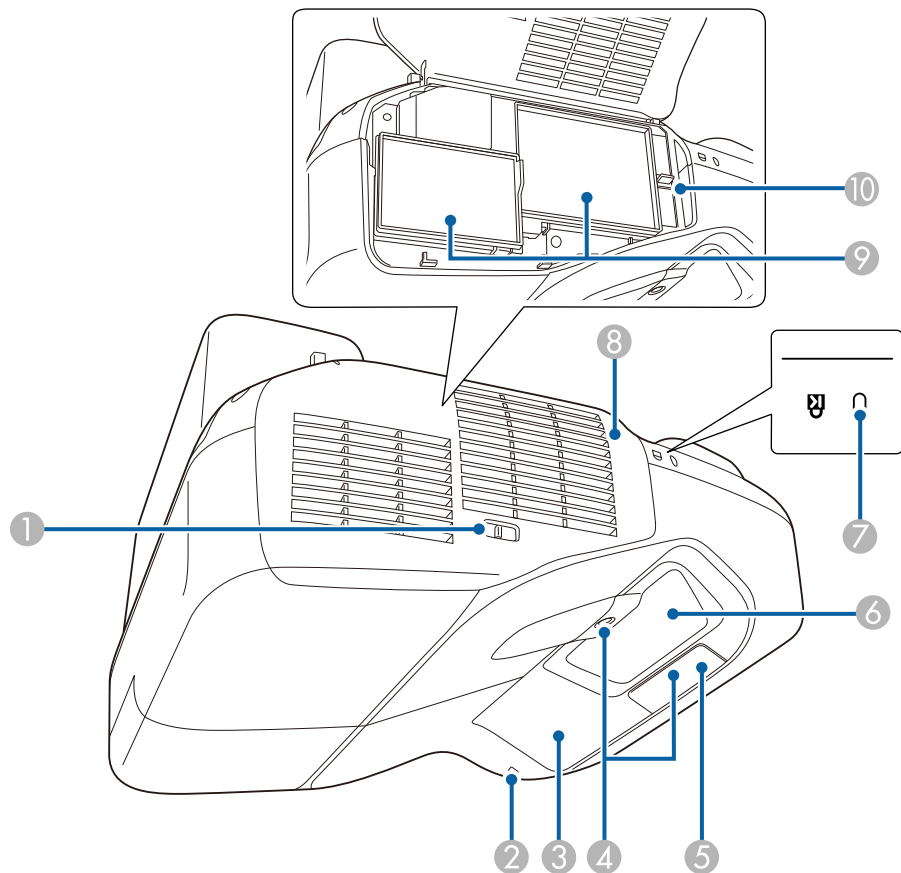
Вид спереди/сбоку



Название	Функция
1 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
2 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ☛ "Замена лампы" стр.255

Название	Функция
3 Винт фиксации крышки отсека лампы	Ввинчивается для обеспечения фиксации крышки отсека лампы на своем месте. ☛ "Замена лампы" стр.255
4 Выходное отверстие для воздуха	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Предостережение</p> <p>Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом. Горячий воздух из выходного вентиляционного отверстия может стать причиной ожогов, деформации или несчастных случаев.</p> </div>
5 Винты фиксации крышки отсека кабелей	Завинчиваются, чтобы обеспечить фиксацию крышки отсека кабелей на своем месте.
6 Крышка отсека кабелей	Ослабьте два винта и откройте крышку, чтобы подключить внешние устройства с помощью кабелей или установить беспроводный адаптер локальной сети.
7 Панель управления	Используется для управления проектором. ☛ "Панель управления" стр.18
8 Динамик	Аудиовыход.

Вид сверху/сбоку



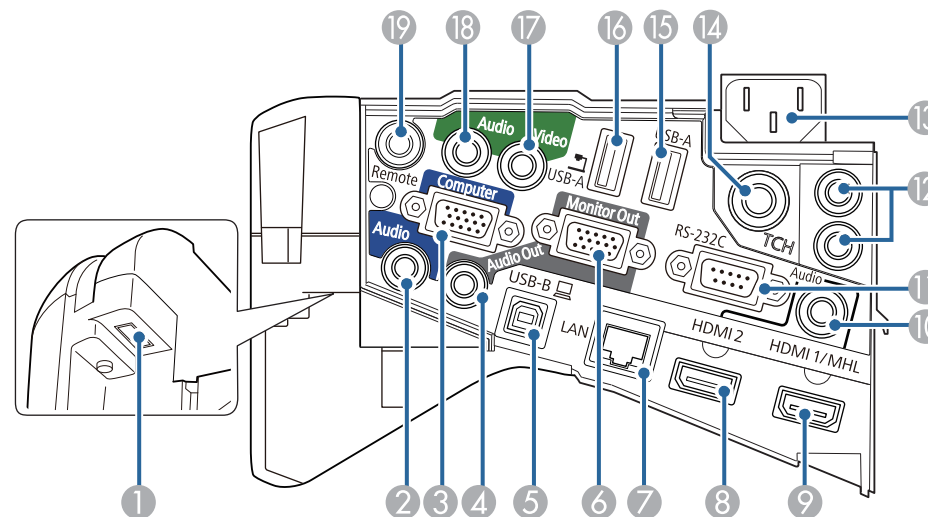
Название	Функция
1 Рычаг открывания/закрывания крышки воздушного фильтра	Открывает и закрывает крышку воздушного фильтра.

Название	Функция
2 Индикатор беспроводной локальной сети	Показывает состояние доступа к поставляемому адаптеру беспроводной локальной сети.
3 Приемник Easy Interactive Function	Принимает сигналы от интерактивного пера. ☛ "Использование функций Interactive Features" стр.77
4 Датчик обнаружения препятствий	Обнаруживает препятствия, которые создают помехи для проекционной зоны. ☛ "Очистка датчика обнаружения препятствий" стр.251
5 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
6 Окно проецирования	Проецирует изображения. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Опасно</p> <ul style="list-style-type: none"> Во время проецирования не смотрите в окно проецирования. Не размещайте какие либо объекты и не кладите ваши руки рядом с окном проецирования. Это может стать причиной ожогов, пожара и деформации предметов, поскольку область перед концентрированным пучком света нагревается до высокой температуры. </div>
7 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. ☛ "Замок от злоумышленников" стр.161
8 Крышка воздушного фильтра	Открывается при замене воздушного фильтра или при работе с ручкой фокусировки.

Название	Функция
9 Отверстие воздухозаборника (воздушный фильтр)	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. ● "Очистка воздушного Фильтра" стр.252 ● "Замена воздушного фильтра" стр.259
10 Ручка фокусировки	Служит для фокусировки изображения. Откройте крышку воздушного фильтра, чтобы работать с ней.

Блок интерфейса


Под крышкой отсека кабелей доступны следующие порты.



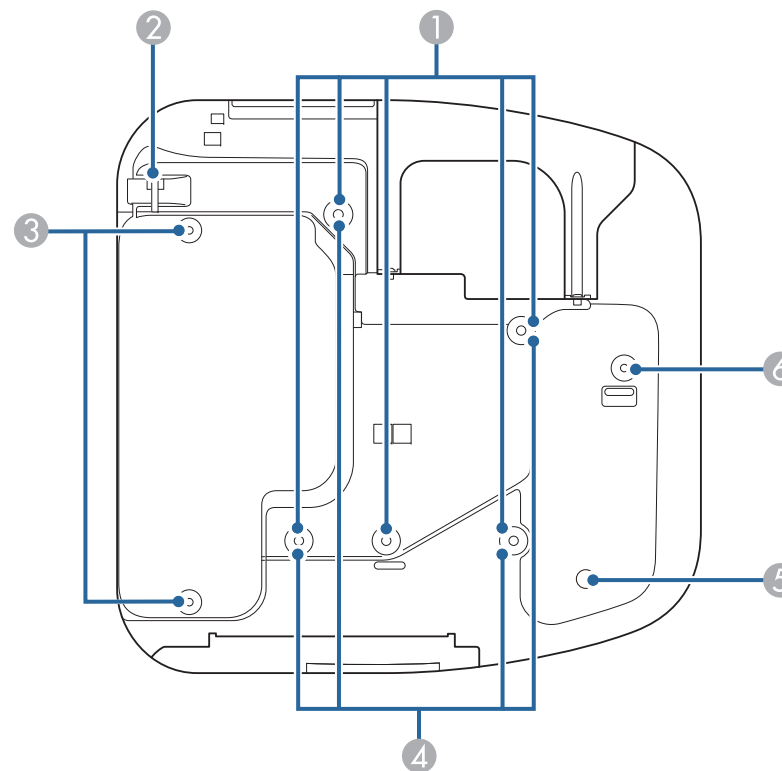
Название	Функция
1 Секция установки модуля беспроводной локальной сети	Место установки поставляемого адаптера беспроводной локальной сети. ● "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" стр.49
2 Порт Audio 1	<ul style="list-style-type: none"> • Вход звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer. • Вход звукового сигнала с других устройств при проецировании изображений с устройства, подключенного к порту USB-A.
3 Порт Computer	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
4 Порт Audio Out	Вывод звука проецируемого изображения на внешний динамик.

Название	Функция
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Служит для подключения проектора к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB и проецирования изображений на компьютере. <ul style="list-style-type: none"> "Проецирование с использованием USB Display" стр.59 Служит для подключения проектора к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB для использования функции Беспров.мышь. <ul style="list-style-type: none"> "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153 Подключение проектора к компьютеру кабелем USB (входит в комплект поставки) для использования интерактивного пера в качестве мыши. <ul style="list-style-type: none"> "Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" стр.120 Подключение проектора к Control Pad кабелем USB (входит в комплект поставки) для использования Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
6 Порт Monitor Out	Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
7 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.
8 Порт HDMI2	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт HDCP . <ul style="list-style-type: none"> "Подключение оборудования" стр.37

Название	Функция
9 Входной сигнал HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт HDCP. Входные сигналы от смартфонов и планшетов, поддерживающие MHL (Канал высокой четкости для мобильных устройств).
10 Порт Audio3	В Расширен. - Настройки A/V установите Выход аудио , Выход аудио HDMI1 или Выход аудио HDMI2 как Аудио3 для передачи аудио сигнала через этот порт. <ul style="list-style-type: none"> Расширен. - Настройки A/V стр.193
11 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется. <ul style="list-style-type: none"> "Команды ESC/VP21" стр.169
12 Порт SYNC IN/OUT	При использовании функций interactive features в помещении, где установлено множество версий одного проектора, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28) (не входит в комплект поставки) к проекторам. При подключении комплекта кабеля интерактивное перо работает плавно. <ul style="list-style-type: none"> "Подключение нескольких проекторов" стр.50
13 Вход питания	Служит для подключения кабеля питания к проектору. <ul style="list-style-type: none"> "От установки к проецированию" стр.57
14 Порт TCH (только для модели EB-1430Wi)	Подключение соединительного кабеля к сенсорному блоку. <ul style="list-style-type: none"> Руководство по установке

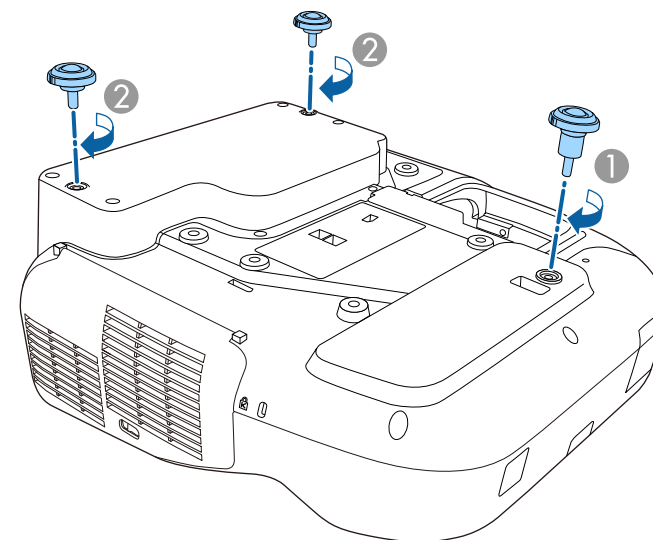
Название	Функция
15 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Служит для подключения запоминающего устройства USB или цифровой камеры и проецирования файлов PDF, фильмов или изображений с помощью PC Free. <ul style="list-style-type: none"> "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" стр.142 При подключении USB-накопителя можно сохранять и просматривать рисунки, используя функции interactive features. <ul style="list-style-type: none"> "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100 "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.118 Можно подключить принтеры USB. Подключение проектора к Control Pad кабелем USB (входит в комплект поставки) при подключении USB-накопителя или принтера к Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
16 Порт USB-A 	Проецирование изображений с приобретаемой отдельно Камера для документов Проецирование с других устройств, подключенных к этому порту, невозможно.
17 Порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
18 Порт Audio2	Вход звукового сигнала с оборудования, подключенного к порту Video.
19 Порт Remote	Подключение к Control Pad приобретаемым отдельно Комплект кабеля дистанционного управления. <ul style="list-style-type: none"> "Control Pad" стр.27

Основание



Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (пять точек)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить Потолочный монтаж (не входит в комплект поставки). <ul style="list-style-type: none"> "Установка проектора" стр.34 "Дополнительные принадлежности" стр.263

Название	Функция
2 Точка крепления защитного тросика	<p>Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок.</p> <p>При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.</p> <p>☛ "Установка тросика с замком" стр.161</p>
3 Точки крепления задней опоры (две точки)	<p>Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами)" стр.17</p>
4 Точки крепления при настенном монтаже (четыре точки)	<p>При монтаже на стену присоедините монтажную пластину (входящую или не входящую в комплект поставки).</p> <p>☛ Руководство по установке</p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" стр.263</p>
5 Датчик освещения	<p>Позволяет определить яркость окружающего пространства и автоматически отрегулировать яркость экрана. Установите для параметра Энергопотребл. значение Авто в меню Настройка.</p> <p>☛ ECO - Энергопотребл. стр.216</p>
6 Точка крепления передней опоры	<p>Закрепите опору с помощью регулировочной шайбы в случае, когда проектор устанавливается на поверхность, например, на стол. (Только для моделей с входящими в комплект поставки опорами.)</p> <p>☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами)" стр.17</p>

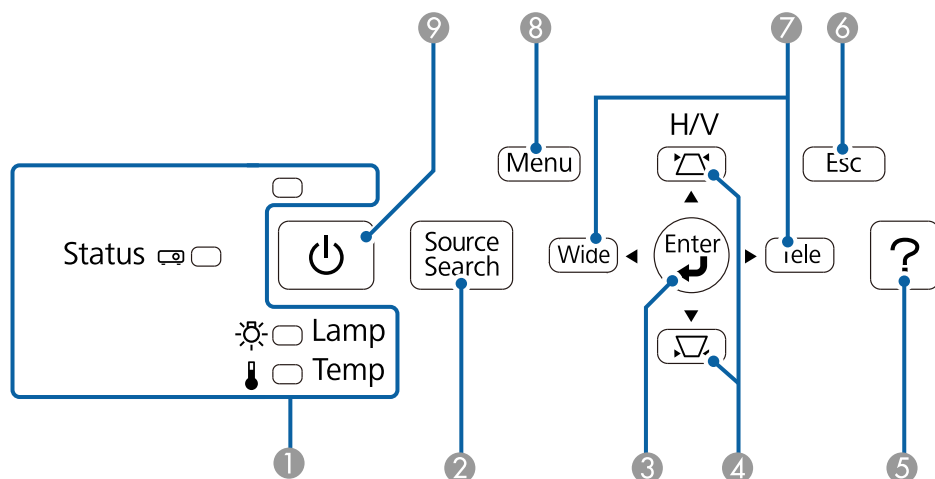


- 1 Вставьте опору с регулировочной шайбой в точку крепления передней опоры.
- 2 Вставьте задние опоры (x2) в точки крепления опор.

Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами)

Вставьте опоры в точки крепления опор.

Панель управления

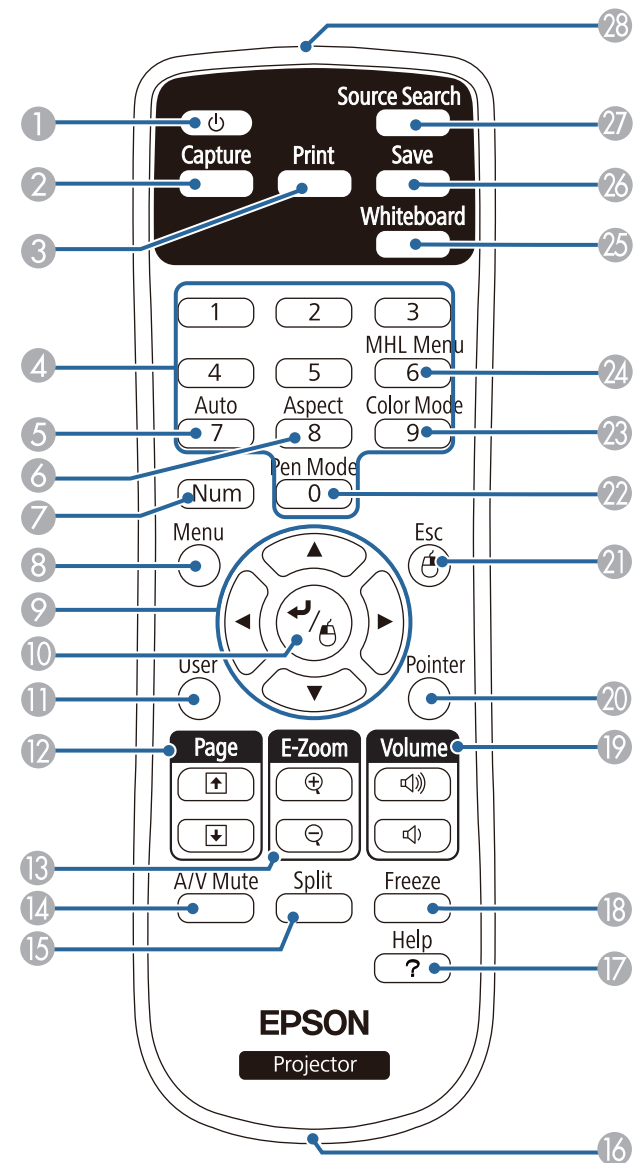


Название	Функция
1 Индикаторы	Указывают на состояние проектора, используя цвет, а также через мигание и свечение. ☛ "Интерпретация показаний" стр.224
2 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. • При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.





Название	Функция
4 Кнопка [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Коррекция трапецидального искажения. ☛ "Гор/вер.искаж." стр.64 • Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184 ☛ "Использование справки" стр.222
5 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. ☛ "Использование справки" стр.222
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Служит для прекращения выполнения текущей функции. • Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> • Регулировка размера экрана проецирования. Нажмите кнопку [Tele], чтобы уменьшить размер экрана проецирования, или нажмите кнопку [Wide], чтобы увеличить размер экрана проецирования. • Служит для корректировки трапецидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." стр.64 • Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184 ☛ "Использование справки" стр.222
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184





Название	Функция
9 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.57







Пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.57
2 Кнопка [Capture]	Выполнение снимка проецируемого экрана. После выполнения снимка изображение вставляется на новую страницу в режиме Режим белой доски. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.) ☛ "Панель инструментов режима белой доски" стр.93 ☛ "Нижняя панель инструментов режима аннотации" стр.117
3 Кнопка [Print]	Печать проецируемого экрана. ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.102 ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.119
4 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> • Ввод пароля. ☛ "Настройка Защита паролем" стр.158 • Используются для ввода чисел в подменю Сеть меню Настройка.
5 Кнопка [Auto]	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
6 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению режима формата. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.75
7 Кнопка [Num]	Удерживайте эту кнопку нажатой и нажимайте цифровые кнопки, чтобы ввести пароль или числа. ☛ "Настройка Защита паролем" стр.158

Название	Функция
8 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184
9 Кнопка [][][][]	<ul style="list-style-type: none"> • Если на экране отображается меню Настройка или Справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184 • При проецировании PC Free с помощью этих кнопок можно перейти к предыдущему или следующему изображению, повернуть изображение и т.п. ☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" стр.142 • При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153
10 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" стр.184 • При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153

Название	Функция
11 Кнопка [User]	<p>Выберите любой часто используемый пункт меню Настройка из семи имеющихся и назначьте его этой кнопке. При нажатии кнопки [User] открывается экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий выполнять настройку/коррекцию одним нажатием.</p> <p> "Меню Настройки" стр.191</p> <p>Автокалибровка назначается в качестве установки по умолчанию.</p>
12 Кнопки [Page] [↑][↓]	<p>Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • При использовании функции Беспров.мышь <ul style="list-style-type: none">  "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153 • При использовании USB Display <ul style="list-style-type: none">  "Проецирование с использованием USB Display" стр.59 • При подключении к сети <p>При проецировании изображений в режиме PC Free с помощью этих кнопок можно перейти на предыдущий или следующий экран.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.)</p> <p> "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.152</p>

Название	Функция
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> • Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. <ul style="list-style-type: none">  "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150 • Удерживая эту кнопку нажатой в течение пяти секунд, можно изменять режим параметра Проецирование следующим образом. <p>Переднее ↔ Передне/потол.</p> <p>Заднее ↔ Задне/потол.</p>
15 Кнопка [Split]	<p>Каждый раз при нажатии на эту кнопку изображение меняется с одновременного проецирования двух изображений с помощью разделения экрана на обычное изображение.</p> <p> "Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)" стр.137</p>
16 Отверстие для крепления ремешка	Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.
17 Кнопка [Help]	<p>Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.</p> <p> "Использование справки" стр.222</p>
18 Кнопка [Freeze]	<p>Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения.</p> <p> "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.151</p>
19 Кнопки [Volume] [⏪][⏩]	<p>[⏪] Служит для уменьшения громкости звука.</p> <p>[⏩] Служит для увеличения громкости звука.</p> <p> "Регулировка громкости" стр.72</p>
20 Кнопка [Pointer]	<p>Выводит на экран указатель.</p> <p> "Функция указателя (Указатель)" стр.151</p>

Название	Функция
21 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатие этой кнопки во время отображения меню Настройка позволяет перейти к предыдущему уровню. <ul style="list-style-type: none"> "Использование меню Настройка" стр.184 При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши. <ul style="list-style-type: none"> "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153
22 Кнопка [Pen Mode]	<p>Служит для переключения между режимом компьютера и рисования с помощью интерактивного пера. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Режимы функций Interactive Feature" стр.78
23 Кнопка [Color Mode]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.73
24 Кнопка [MHL Menu]	<p>Служит для отображения меню настроек устройства, подключенного к порту MHL проектора.</p>
25 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Нажмите эту кнопку, если проектор отключен, чтобы включить проектор и запустить функции interactive features в Режим белой доски. Если проектор включен, нажмите на эту кнопку для перехода в Режим белой доски. В Режим белой доски эта кнопка служит для перехода к предыдущему источнику входного сигнала. <ul style="list-style-type: none"> "Запуск Режим белой доски" стр.92

Название	Функция
26 Кнопка [Save]	<p>Проецируемое изображение сохраняется на USB-накопителе или в сетевой папке.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100 "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.118
27 Кнопка [Source Search]	<p>Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
28 Область излучения света на пульте дистанционного управления	<p>Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.</p>

Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

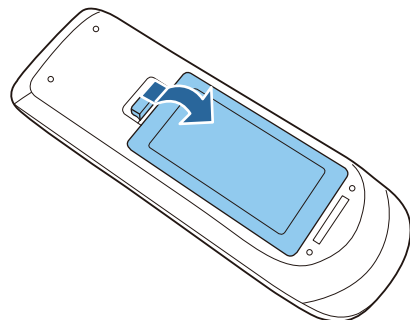
Если по истечении некоторого времени эксплуатации пульт дистанционного управления не реагирует или не работает, возможно, истек срок службы аккумуляторов. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера АА. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек АА.

Внимание

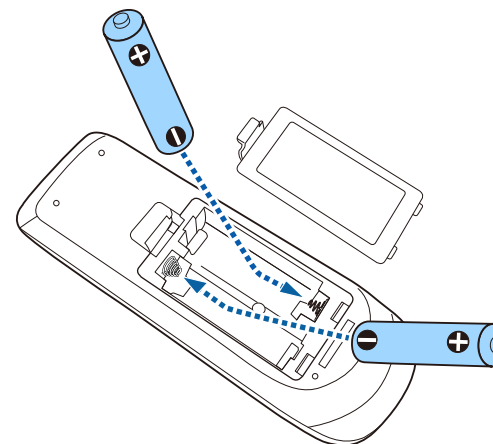
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

 [Правила техники безопасности](#)

- 1** Снимите крышку аккумуляторного отсека.
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2** Замените старую батарейку на новую батарейку.
Сдвиньте батарею в сторону метки (-).

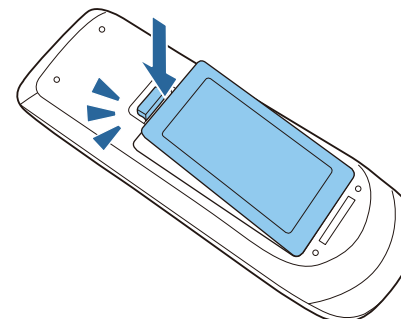


Предостережение

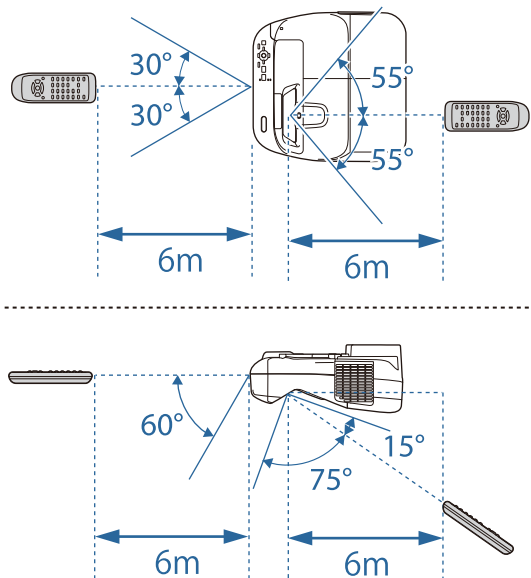
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

- 3** Установите на место крышку аккумуляторного отсека.
Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.



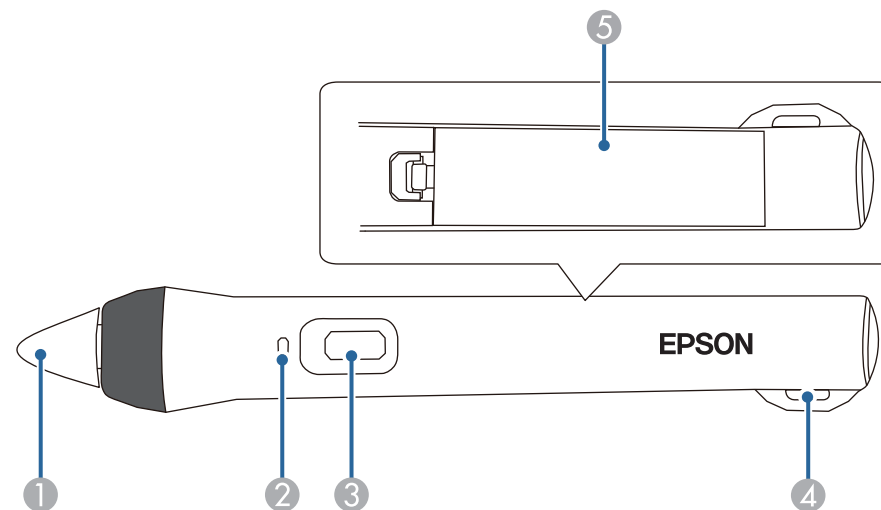
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления



Интерактивное перо

Имеется два типа интерактивных перьев с различными цветовыми сегментами в нижней части. Перья с одинаковыми цветовыми сегментами одновременно не используются.

☛ "Использование интерактивных перьев" [стр.80](#)



	Название	Функция
1	Конч. пера	<ul style="list-style-type: none"> Для включения интерактивного пера прикоснитесь к его кончику. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду. Для начала работы поднесите перо на проецируемый экран и нажмите на него. ☛ "Использование функций Interactive Features" стр.77 ☛ "Дополнительные принадлежности" стр.263
2	Индикатор заряда батареи	<p>Нажмите на кнопку на боковой стороне пера для отображения оставшегося заряда батареи.</p> <ul style="list-style-type: none"> При полной его зарядке индикатор светится зеленым цветом, пока удерживается кнопка. Если заряд батареи на исходе, индикатор мигает зеленым цветом, пока удерживается кнопка. Не светится, когда батарейка полностью разряжается. Замените батарейку. ☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" стр.25

Название	Функция
3 Кнопка	<ul style="list-style-type: none"> Для включения интерактивного пера нажмите кнопку на его боковой стороне. После включения интерактивное перо начинает работу примерно через одну секунду. Нажмите на кнопку, чтобы изменить функцию кончика: перо и ластик при рисовании. Вы можете установить другие параметры работы кнопок в Дейст. кн. пера из меню Настройка. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно - Дейст. кн. пера стр.193 Нажмите на кнопку, чтобы щелкнуть правой кнопкой при использовании пера в качестве мыши.
4 Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура	Позволяет вам закрепить приобретаемый отдельно ремешок.
5 Крышка батарейного отсека	Откройте эту крышку при замене батарейки. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Замена аккумулятора интерактивного пера" стр.25



Интерактивное перо выключается автоматически при бездействии в течение 20 минут.

Чтобы вновь воспользоваться пером, коснитесь кончика или нажмите на кнопку на боковой стороне пера.

Замена аккумулятора интерактивного пера

При нажатии на кнопку индикатор аккумулятора интерактивного пера светится или мигает. Не светится и не мигает только когда батарейка полностью разряжена. Если индикатор не светится и не мигает, замените аккумулятор. Используйте один из следующих типов батареек. Другие типы заряжаемых батареек использовать нельзя.

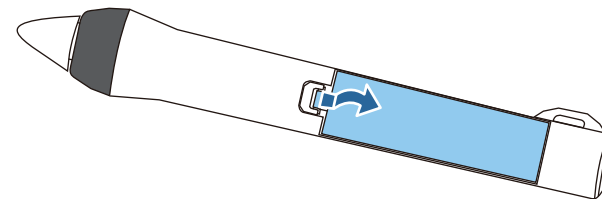
- Марганцевые батарейки AA
 - Щелочно-марганцевые батарейки AA
 - eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/ВК-3МСС)
- * eneloop® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Panasonic Group.

Внимание

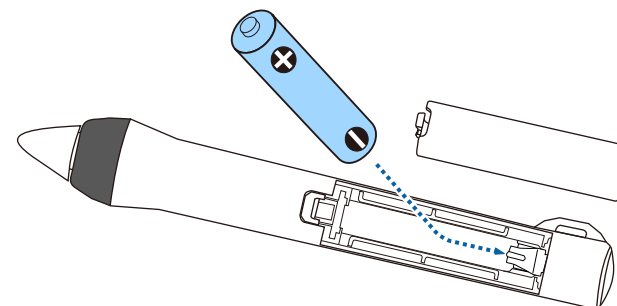
Перед выполнением любых манипуляций с батарейками обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

☛ [Правила техники безопасности](#)

- 1 Снимите крышку аккумуляторного отсека. Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2 Замените старую батарейку на новую батарейку. Сдвиньте батареи в сторону метки (-).





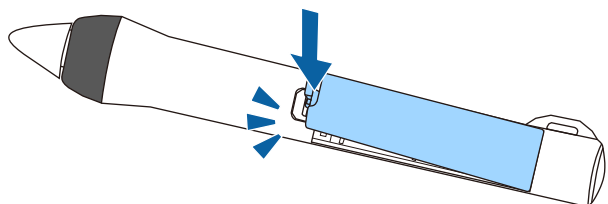
Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

При неправильном использовании аккумуляторов возможен взрыв или утечка, что может стать причиной пожара, травмы или повреждения устройства.

3 Верните на место крышку батарейного отсека.

Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

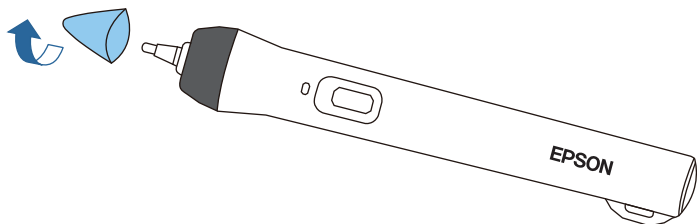


Замена кончика интерактивного пера

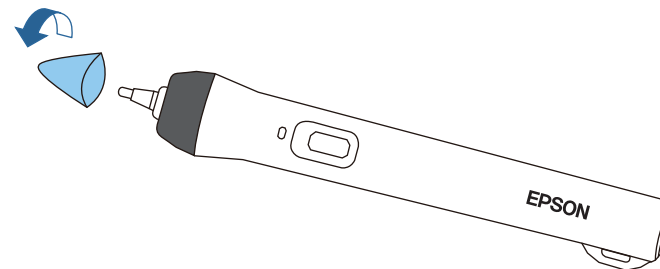
Замените изношенный кончик интерактивного пера.

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.263](#)

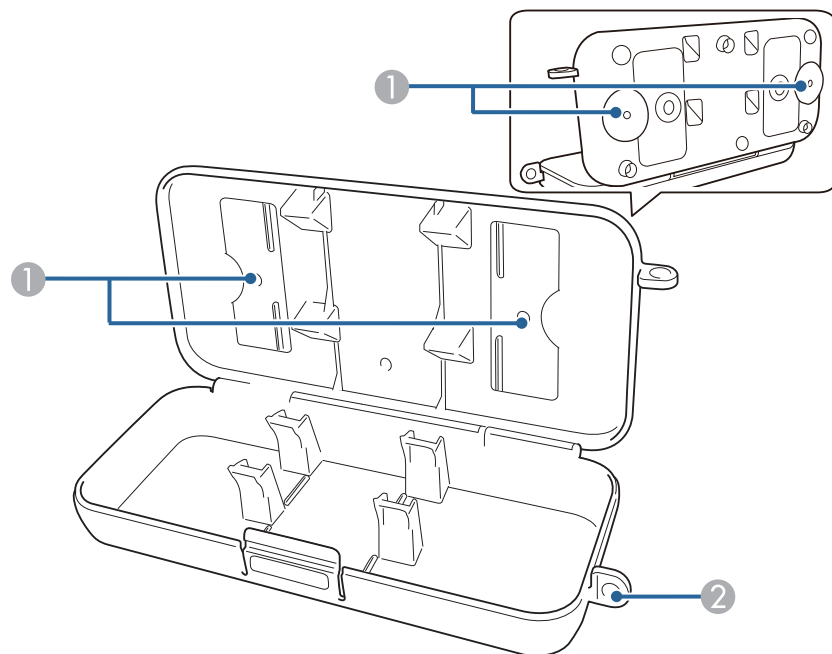
1 Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы удалить его.



2 Поворачивайте вокруг оси новый кончик, чтобы прикрепить его.



Лоток для пера

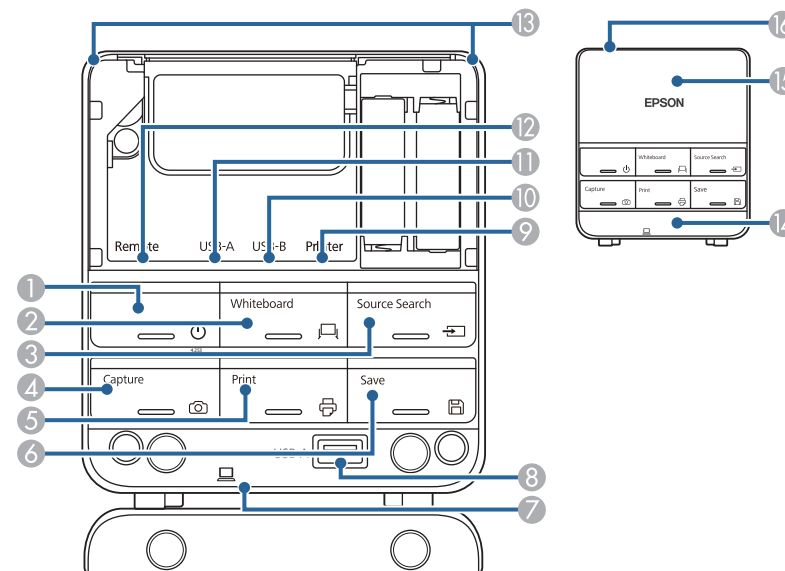


Название	Функция
1 Точки крепления	Прикрепляйте лоток для пера к белой доске или к стене.
2 Проушина безопасности	Здесь через эту проушину продевается дужка приобретаемого отдельно замка.




Настоятельно рекомендуется, чтобы лоток для перьев был закреплен при помощи двух приобретаемых отдельно болтов М5.

Control Pad



Название	Функция
1 Кнопка [Power] [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.57
2 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Нажмите эту кнопку, если проектор отключен, чтобы включить проектор и запустить функции interactive features в Режим белой доски. Если проектор включен, нажмите на эту кнопку для перехода в Режим белой доски. В Режим белой доски эта кнопка служит для перехода к предыдущему источнику входного сигнала. ☛ "Запуск Режимы белой доски" стр.92

Название	Функция
3 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
4 Кнопка [Capture]	Выполнение снимка проецируемого экрана. После выполнения снимка изображение вставляется на новую страницу в режиме Режим белой доски. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.) ☛ "Использование функций Interactive Features" стр.77
5 Кнопка [Print]	Печать проецируемого экрана. ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.102 ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.119
6 Кнопка [Save]	Проецируемое изображение сохраняется на USB-накопителе или в сетевой папке. ☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100 ☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.118
7 Порт USB-B (для подключения к компьютеру)	Подключение к компьютеру с помощью кабеля USB для использования функций interactive features или USB Display. ☛ "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
8 Порт USB-A (для подключения запоминающего устройства USB)	Подключение запоминающего устройства USB. ☛ "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
9 Порт USB-A (для подключения принтера)	Служит для подключения принтера с помощью кабеля USB. ☛ "Служит для подключения к Control Pad" стр.52

Название	Функция
10 Порт USB-B (для подключения проектора)	Служит для подключения проектора с помощью кабеля USB при подключении запоминающего устройства USB или принтера к Control Pad. ☛ "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
11 Порт USB-A (для подключения проектора)	Подключение к проектору с помощью кабеля USB для использования функций interactive features или USB Display. ☛ "Служит для подключения к Control Pad" стр.52
12 Порт Remote	При подключении Control Pad к проектору с помощью приобретаемого отдельно Комплект кабеля дистанционного управления питание подается от проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Если устройства не соединены с помощью Комплекта кабеля дистанционного управления, питание подается от аккумуляторов. Операции проектора выполняются с использованием инфракрасных сигналов.</div>
13 Область излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.
14 Нижняя крышка	Открывается для подключения запоминающего устройства USB.
15 Верхняя крышка	Открывается для подключения кабелей и замены аккумуляторов.
16 Крышка отсека кабелей	Эта крышка открывается при прокладке кабелей вдоль стены.

Замена батареек в Control Pad

Если при эксплуатации в течение некоторого времени Control Pad не реагирует на команды или не работает, возможно, истек срок службы батареек. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера AA. Для питания Control Pad рекомендуется использовать щелочные батарейки. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек AA.

Внимание

Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

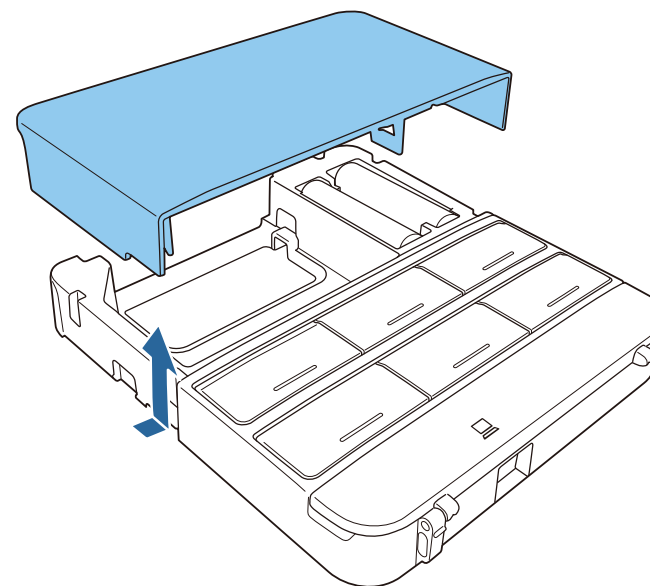
 [Правила техники безопасности](#)



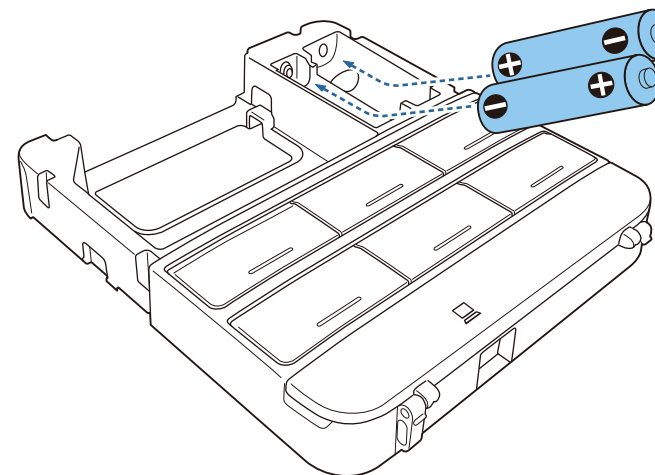
Если питание подается к Control Pad от проектора при подключении с помощью приобретаемого дополнительно Комплекта кабеля дистанционного управления, батарейки не используются.

1 Снимите верхнюю крышку.

Поместите палец в паз на верхней крышке, приподнимите и снимите крышку.



2 Замените старые аккумуляторы новыми.





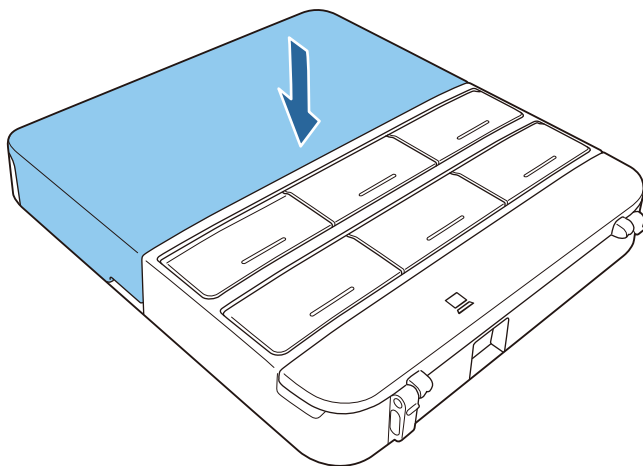
Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.

3

Установите верхнюю крышку на место.

Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

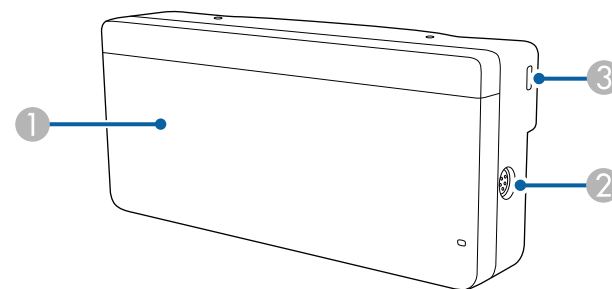


Рабочий диапазон Control Pad указан ниже.

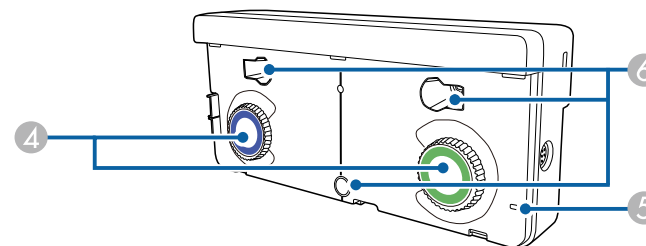
[Руководство по установке](#)

Сенсорный блок (только для моделей EB-1430Wi)

Передняя панель



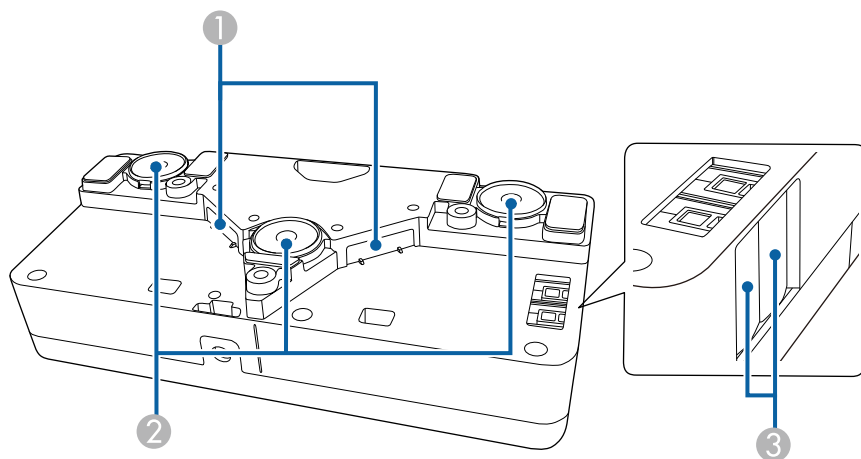
Если крышка дисков не присоединена



	Название	Функция
①	Крышка дисков	Снимите, чтобы открыть диски настройки.
②	Порт ТСН	Подключите проектор к сенсорному блоку соединительным кабелем.
③	Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.
④	Диски настройки	Выполнение настройки угла.
⑤	Индикатор	Горит при включении сенсорного блока.

Название	Функция
6 Резьбовые отверстия (для установки)	Резьбовые отверстия для закрепления сенсорного блока винтами М4 (только при установке на немагнитной поверхности).

Заднее



Название	Функция
1 Порт лазерного излучения	Испускает лазерный луч для обнаружения положения пальцев.
2 Установочный магнит	Магнит применяется для установки.
3 Маркер	Размещение маркеров на экране при настройке угла.

Опасно

- Порядок установки сенсорного блока рассматривается в разделе *Руководство по установке*. Если блок установлен неправильно, мощное световое излучение может нанести вред глазам.
- Не используйте сенсорный блок вблизи медицинского оборудования, такого как кардиостимуляторы. Кроме того, при использовании сенсорного блока убедитесь в отсутствии таких приборов поблизости. Электромагнитные помехи могут привести к сбоям в работе медицинского оборудования.

Предостережение


- Не устанавливайте сенсорный блок рядом с магнитными накопителями данных, такими как магнитные карты, точные электронные устройства (компьютеры, цифровые часы или сотовые телефоны). Это может привести к повреждению данных или сбоям в работе.
- При установке сенсорного блока на магнитной поверхности соблюдайте осторожность, избегайте зажатия пальцев или других частей тела между магнитом и установочной поверхностью.

Внимание

- Подключайте сенсорный блок только к устройству EB-1430Wi. Подключение к другим устройствам может вызвать их повреждение, а лазерный луч может стать источником повышенной опасности.
- Разрешается использовать только соединительный кабель из комплекта поставки сенсорного блока. Работа блока с другим кабелем невозможна.
- При утилизации сенсорного блока не разбирайте его, выполните эту операцию в соответствии с местными и государственными нормами и законодательством.



Способы настройки угла и установки сенсорного блока содержатся в *Руководство по установке*.

 [Руководство по установке](#)



Подготовка проектора

В этой главе обсуждается установка проектора и подключение источников изображения.

Способы Установки

Проектор поддерживает следующие шесть способов установки. Установите проектор в соответствии с избранным местом установки.

Чтобы установить проектор или изменить способ установки, выключите его. После проведения монтажа включите проектор снова.

Опасно

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При нанесении клеящих веществ на точки крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления в целях предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с крепления. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора. При установке или регулировке крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла, смазочные материалы и т.п.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. Если отверстия закрыть, внутренняя температура может подняться слишком высоко, в результате чего возможно возгорание.
- Запрещается пользоваться проектором в местах с воспламеняющимся или взрывоопасным газом. Проектор может загореться из-за перегревшейся до высокой температуры лампы внутри него.

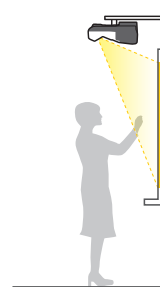


- Рекомендуется использовать гладкий экран без неровностей. Они могут вызвать искажение изображения.
- Кроме того, искажения проецируемого изображения могут возникнуть из-за материала экрана и способа установки проектора.
- При установке проектора на стене, потолке, или при вертикальном размещении проектора, убедитесь, что вы используете надлежащие монтажные инструменты, соответствующие выбранному способу установки.
 - ☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.263](#)
- По умолчанию для параметра Проецирование установлено значение **Передне/потол.** Вы можете установить другие параметры настроек Проецирование из меню Настройка.
 - ☛ **Расширен. – Проецирование** [стр.193](#)
- Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам.

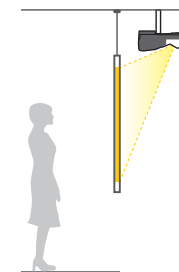
Переднее ↔ Передне/потол.

Заднее ↔ Задне/потол.

- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном. (Передне/потол. проецирование)



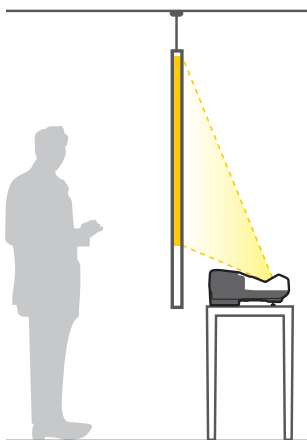
- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения позади полупрозрачного экрана. (Задне/потол. проецирование)



- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднее проецирование)



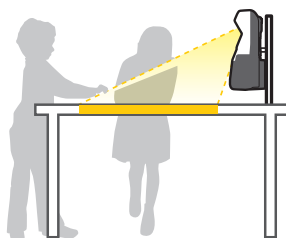
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)



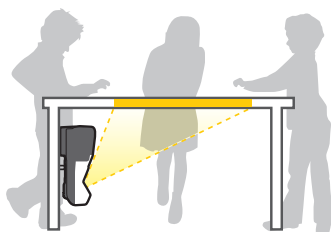
Закрепите опоры, когда используете проектор, устанавливаемый на поверхность, например, на стол.

☛ "Закрепление опор (только для моделей с входящими в комплект поставки опорами)" [стр.17](#)

- Установите проектор вертикально и проецируйте изображения из положения перед экраном. (Передне/потол. проецирование)



- Установите проектор вертикально проектор и проецируйте изображения из положения позади экрана (Задне/потол. проецирование)



Использование функций Interactive Features

Проецируйте изображение из положения перед экраном. Установите для режима проецирования значение **Передне/потол.** или **Переднее.**

Внимание

Функция interactive function работает на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При установке проектора обратите внимание на следующие моменты.

- Убедитесь в том, что на приемник Easy Interactive Function, на проецируемый экран, сам проектор или на его заднюю часть не попадает яркий или солнечный свет.
- Не устанавливайте проектор под прямыми солнечными лучами, проходящими через окно. Это приводит к сбоям в работе функций interactive features.
- Устанавливайте проектор так, чтобы приемник Easy Interactive Function не располагался слишком близко к лампам дневного света. Функции interactive features могут работать неправильно при слишком ярком внешнем освещении.
- В случае налипания пыли на приемник Easy Interactive Function могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и нарушаться работа данной функции. При необходимости очистите приемник от пыли.
 - ☛ "Чистка" [стр.251](#)
- Не наносите краску или любые наклейки на крышку приемника Easy Interactive Function.
- Не используйте инфракрасные пульты управления или микрофоны в одной комнате с проектором. Могут возникнуть сбои в работе интерактивного пера.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например, поворотные устройства или трансформаторы рядом с проектором. Работа функций interactive features может быть нарушена.



- При использовании interactive function выполняйте монтаж так, чтобы проецируемый экран имел прямоугольную форму, без перекосов.
- Во время применения функций interactive features в одной комнате с несколькими проекторами интерактивное перо может работать нестабильно. В этой ситуации подключите комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки) (ELPKC28) к проекторам, установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.
☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно - Синхр. проекторов** [стр.193](#)

Настройка сенсорного блока (только для моделей EB-1430Wi)

При использовании сенсорного блока установите проектор одним из следующих способов. Следует использовать только один из этих способов.

- Закрепление проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном.
 - Вертикальная установка на столе и проецирование из положения перед столом (требуется приобретаемый отдельно комплект interactive table mount (ELPMB29))
- ☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.263](#)

В этой главе обсуждается подключение проектора к периферийным устройствам.

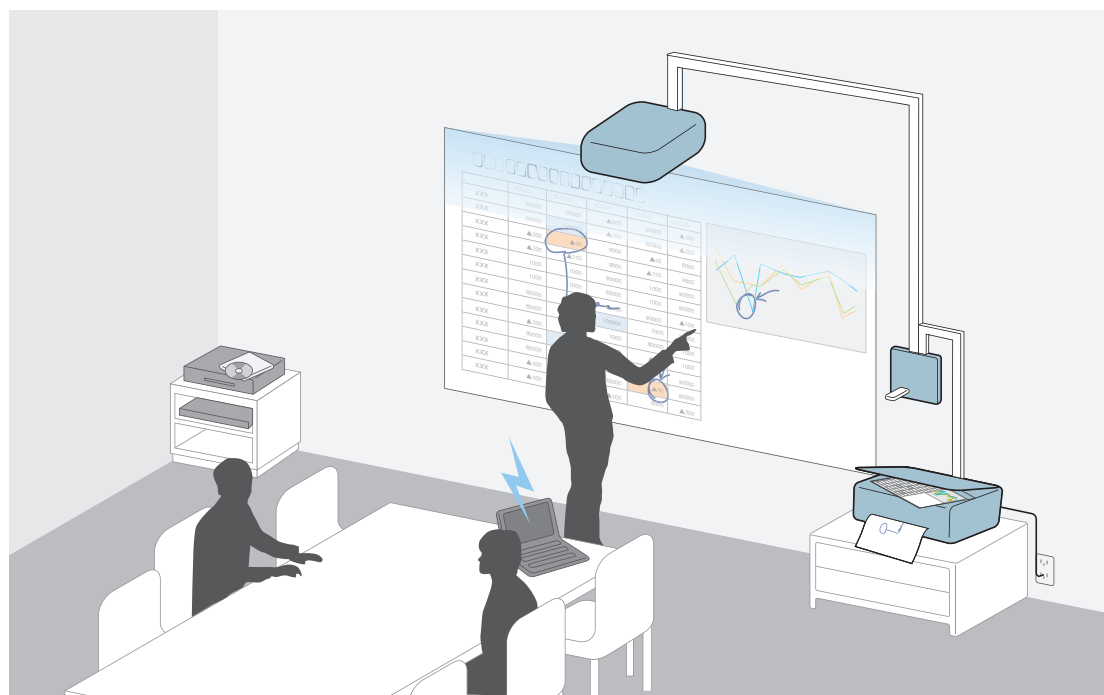
Периферийные устройства подключаются прямо к проектору или через Control Pad.

При подключении USB кабеля или USB-накопителя можно выполнить подключение с помощью Control Pad.

☛ "Служит для подключения к Control Pad" [стр.52](#)

При подключении устройств, кроме кабелей или запоминающих устройств USB, рекомендуется подключаться к проектору напрямую.

☛ "Подключение к проектору" [стр.39](#)



Внимание

При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Прямое подключение к проектору или Control Pad.



- Разрешается устанавливать проводное или беспроводное подключение к сети.

Для подключения к сети с помощью кабеля подключите кабель ЛВС к проектору.

☛ "Подключение кабеля локальной сети" [стр.48](#)

Для беспроводного подключения к сети установите на проектор адаптер беспроводной локальной сети.

☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" [стр.49](#)

- Имя порта, местоположение и ориентация гнезда изменяются в зависимости от подключаемого источника.

Подключение к проектору

В этой главе описывается, как напрямую подключать периферийные устройства к проектору.

Подключение к компьютеру

Для проецирования изображений с компьютера подключите компьютер одним из следующих способов.

① **Если используется приобретаемый отдельно кабель для подключения к компьютеру**

Подключите выход компьютера для монитора к порту Computer проектора.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив порт для вывода звука компьютера к порту Audio1 проектора с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

② **При использовании кабеля USB из комплекта поставки**

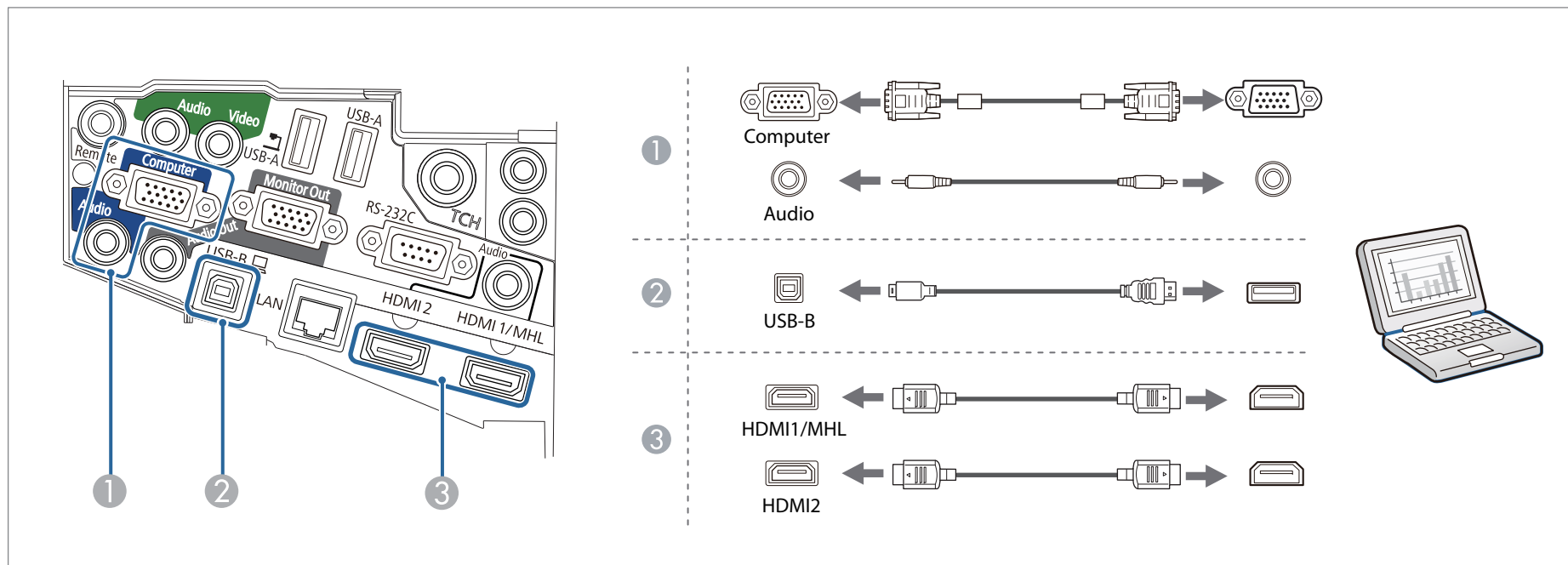
Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора.

При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор.

③ **Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

Подключите порт HDMI компьютера к порту HDMI1/MHL или HDMI2 проектора.

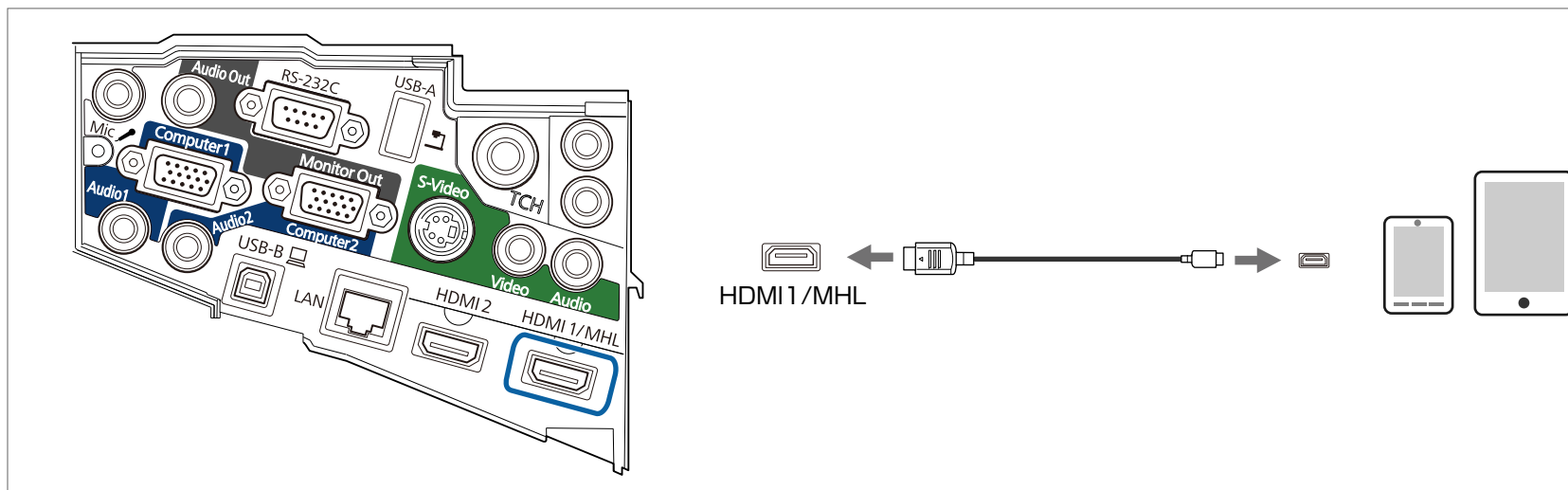
При проецировании изображения звук с компьютера воспроизводится через проектор.



- При подключении к портам Audio1, Audio Out и Computer рекомендуется подключать кабели к портам в следующем порядке: Audio1, Audio Out, а затем Computer.
- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V - Аудио выход** [стр.193](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к порту Audio Input. После подключения кабеля выберите порт входа, подсоединенный к **Выход аудио HDMI1** или **Выход аудио HDMI2** в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен.** - **Настройки A/V - Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2** [стр.193](#)
- Вы можете использовать кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для того, чтобы проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется USB Display.
 - ☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.59](#)

Подключение смартфона или планшета

К проектору можно подключать смартфоны и планшеты. С помощью кабеля MHL порт MHL вашего устройства подключается к порту HDMI1/MHL проектора. Одновременно с изображением можно выводить и звук.



При подключении смартфона или планшета к проектору устройство начинает заряжаться при проецировании изображений.

Внимание

- Кабель MHL подключается не ко всем устройствам.
- Убедитесь, что соединительный кабель поддерживает стандарты MHL. В противном случае смартфон или планшет может нагреться или взорваться.
- При подключении переходника MHL-HDMI, не входящего в комплект поставки, зарядка смартфона или планшета может не работать или невозможно будет выполнить операции с пульта дистанционного управления проектора.



- Если изображения проецируются неправильно, отсоедините, а затем снова подключите кабель MHL.
- Правильность проекции зависит от модели и настроек смартфона или планшета.

Подключение источников сигнала

Для проецирования изображений с DVD-плеера, видеосигнала VHS и т.п., подключите проектор одним из следующих способов.

1 Если используется приобретаемый отдельно видеокабель

Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив порт для вывода звука источника изображения к порту Audio2 проектора с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

2 Если используется дополнительный компонентный видеокабель

☛ "Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы" [стр.263](#)

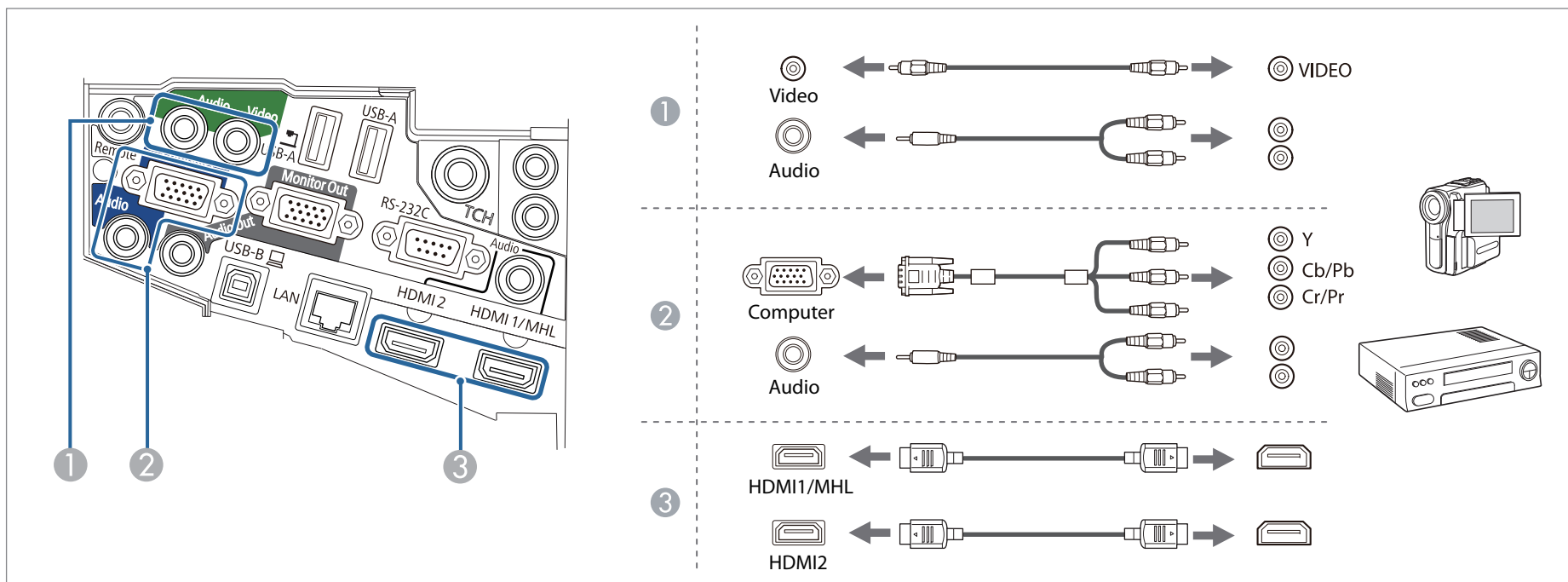
Подключите выходной порт компонентного видеосигнала на источнике изображения к порту Computer на проекторе.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив порт вывода звука источника изображения к порту Audio1 проектора с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

3 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI

Подключите порт HDMI источника изображения к порту HDMI1/MHL или HDMI2 проектора.

При проецировании изображения звук от источника изображения воспроизводится через проектор.



Внимание

- Выключите подключаемое оборудование, прежде чем приступить к подключению. Если источник входного сигнала при подключении к проектору включен, это может привести к ошибкам.
- Если ориентация или форма разъема отличаются, не прилагайте усилий. Таким образом можно повредить устройство или вызвать ошибки в его работе.



- Кроме того, задайте порт для аудиовхода в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен. - Настройки A/V - Аудио выход** [стр.193](#)
- Если звука нет при подключении кабеля HDMI, подключите приобретаемый отдельно аудиокабель к порту Audio Input. После подключения кабеля выберите порт входа, подсоединенный к **Выход аудио HDMI1** или **Выход аудио HDMI2** в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен. - Настройки A/V - Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2** [стр.193](#)
- Если порт на подключаемом источнике имеет нестандартную форму, для подключения воспользуйтесь кабелем из комплекта поставки устройства или дополнительным кабелем.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".

Подключение устройств USB

К проектору можно подключать такие устройства, как накопители USB, дополнительные Камера для документов и USB-совместимые жесткие диски и цифровые камеры.


1 Использование приобретаемой отдельно Камера для документов

Подключите Камера для документов к порту  на проекторе с помощью USB кабеля из комплекта поставки Камера для документов.

2 При использовании устройства USB, например, USB-накопителя или цифровой камеры

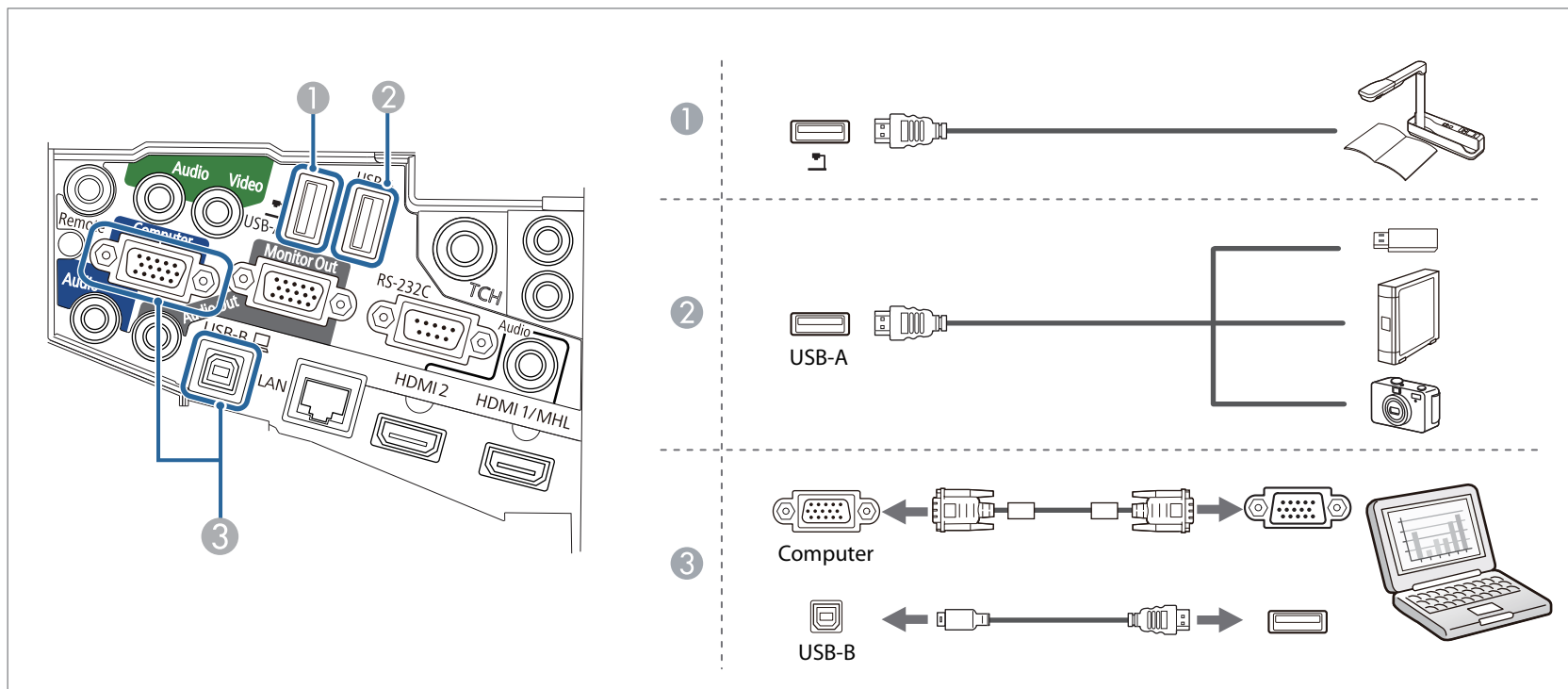
Подключите USB устройство к порту USB-A проектора.

3 Использование режима «Интерактив с ПК» с функциями interactive features

 "Использование функций Interactive Features" [стр.77](#)

Подключите выходной порт компьютера к порту Computer на проекторе, используя кабель для подключения к компьютеру.

Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора с помощью кабеля USB.



При подключении устройства с интерфейсом USB можно проецировать изображения из памяти устройства USB или цифровой камеры с помощью PC Free.

☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" [стр.142](#)

Если Камера для документов подключается во время проецирования изображений с другого источника, нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, панели управления или Control Pad, чтобы переключиться на изображения с Камера для документов.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)



Если при проецировании изображения с Камера для документов требуется подключить устройство вывода звука, подсоедините его к порту Audio1.

Внимание

- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.
- Используйте USB кабель не длиннее 3 м. Если длина кабеля превышает 3 м, то PC Free может работать неправильно.

Удаление устройств USB

По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

Подключение внешнего оборудования

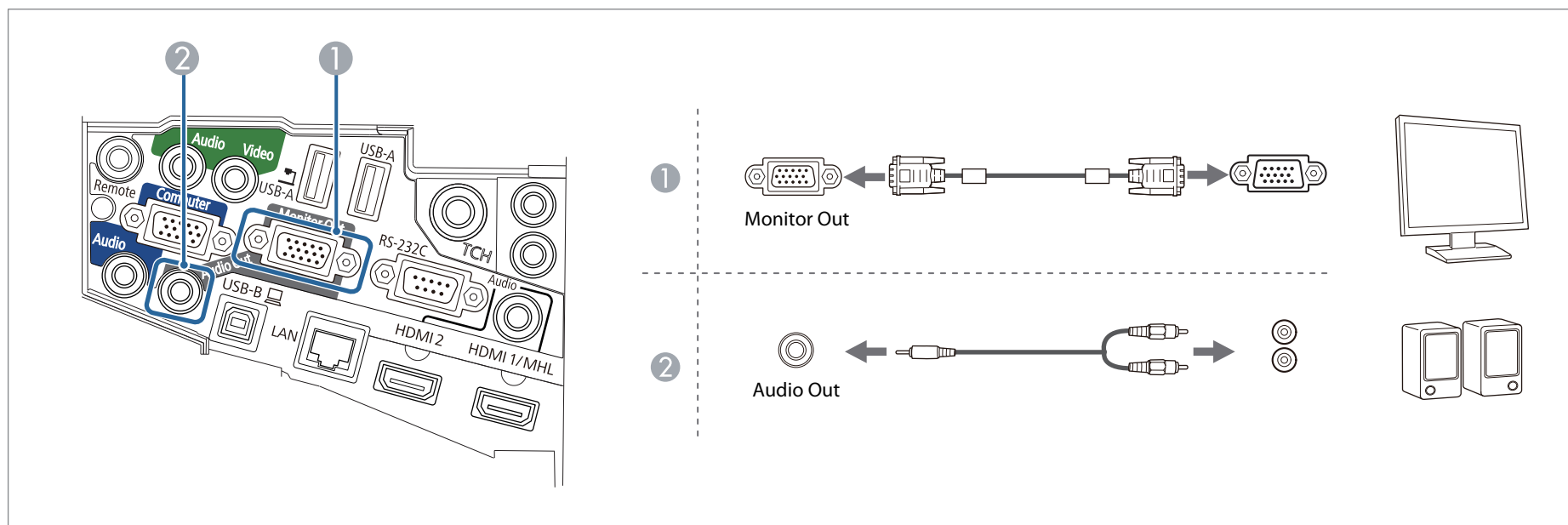
Для вывода изображений и звука можно подключить внешний монитор или колонки.

1 При выводе изображений на внешний монитор



Подключите внешний монитор к порту Monitor Out с помощью кабеля из комплекта поставки внешнего монитора.

2 При выводе изображений на внешние колонки

Подключите внешние колонки к порту Audio Out на проекторе с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.



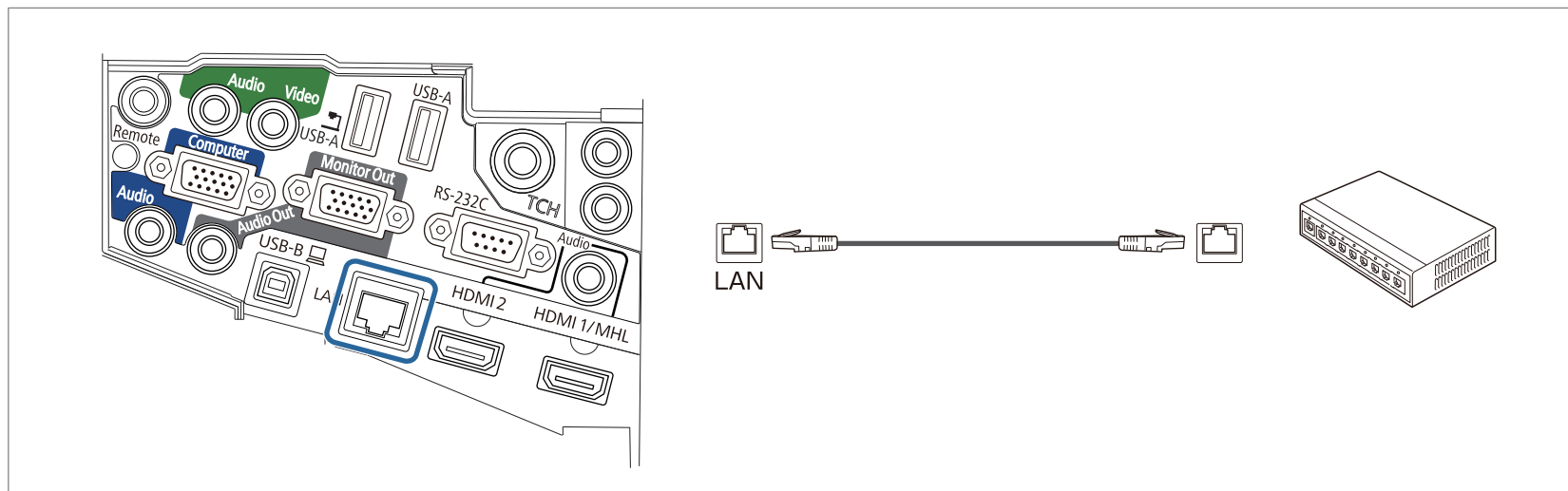


- Если для параметра **Режим ожидания** задано значение **Связь вкл.**, можно выполнить следующие операции даже при выключении проектора (только если для параметра **Выход A/V** установлено значение **Всегда**).
 - Вывод изображений на внешний монитор
 - Вывод звука на внешний динамик (невозможно вывести звук, передающийся от портов USB-B и LAN)
-  **ECO - Режим ожидания** [стр.216](#)
-  **Расширен. - Настройки A/V - Выход A/V** [стр.193](#)
- На внешний монитор могут выводиться только аналоговые сигналы RGB с порта Computer. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
- Рисунки, созданные с помощью функций interactive features, не отображаются на внешнем мониторе. Содержимое, нарисованное с помощью Easy Interactive Tools (входит в комплект поставки), может отображаться на внешнем мониторе.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки функций, например Корр-ия трапеции, меню Настройка и экраны Справки.
- При подключении штекера звукового кабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенный динамик проектора и переключается на внешний выход.

Подключение кабеля локальной сети

Подключите сетевой порт сетевого концентратора или другого устройства к порту LAN проектора с помощью приобретаемого отдельно кабеля 100BASE-TX или 10BASE-T.

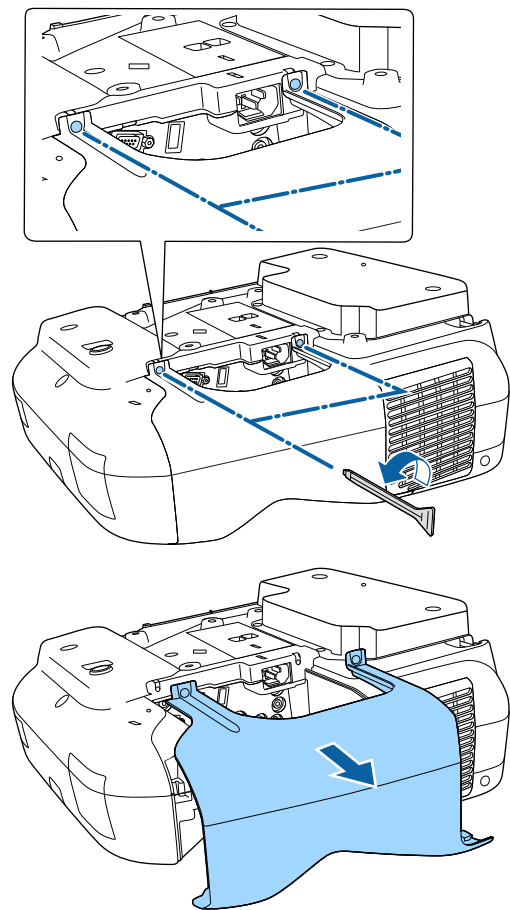
Вы можете проецировать изображения и проверять статус проектора, подключив компьютер к проектору по сети.



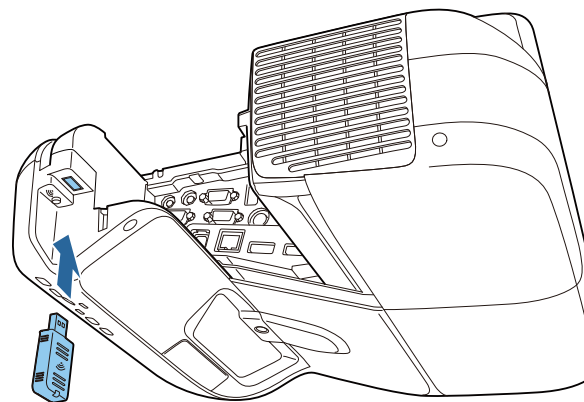
Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5.

Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС

- 1** Чтобы открыть крышку отсека кабелей, удалите оба винта фиксации крышки отсека кабелей.

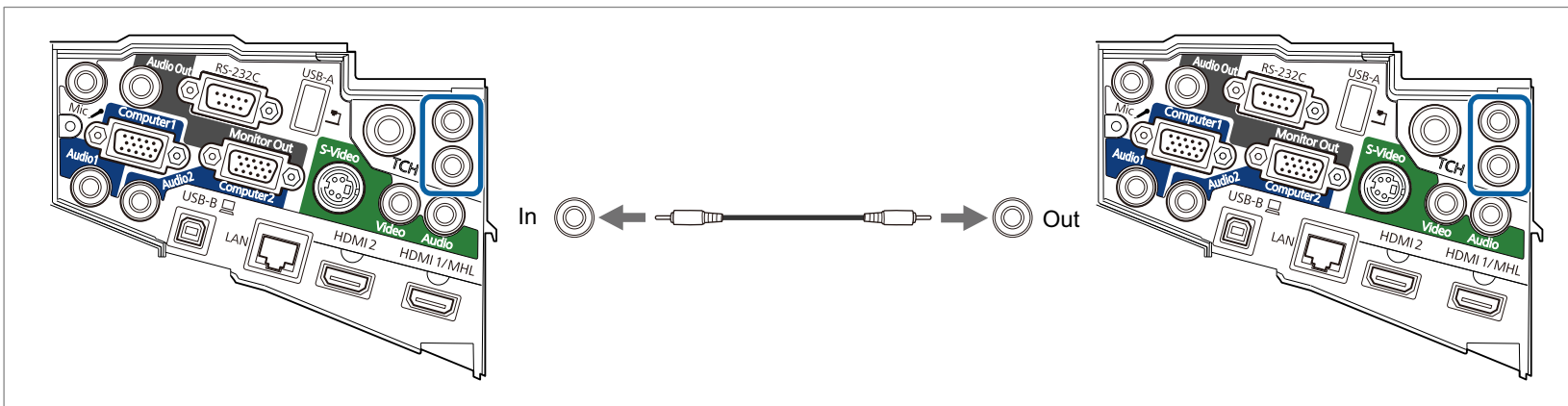


- 2** Вставьте Беспроводной адаптер локальной сети в соответствующее место установки.



Подключение нескольких проекторов

При использовании функций "interactive features" в помещении, где установлено несколько версий одного проектора, необходимо подключить комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28, не входит в комплект поставки) к порту SYNC каждого проектора. Интерактивное перо работает стабильно при подключении проектора с помощью кабелей.



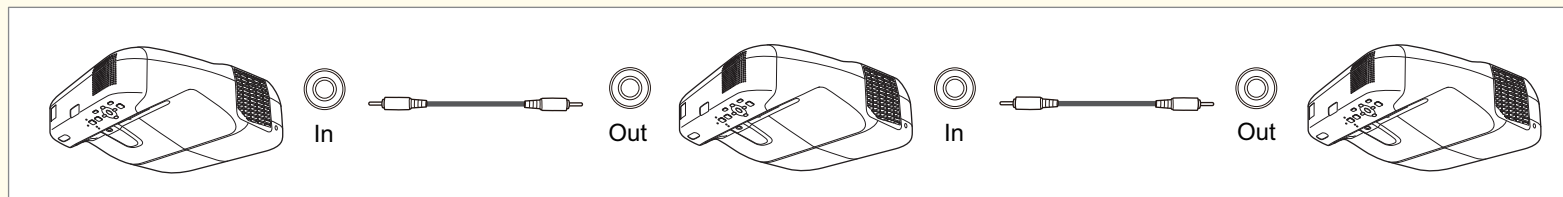
Порт SYNC содержит розетки IN и OUT. Подключите один конец комплекта кабеля дистанционного управления к розетке IN, а другой – к розетке OUT.

После подключения кабелей установите для параметра **Синхр. проекторов** значение **Проводное** в меню Настройка.

☛ **Расширен.** - Easy Interactive Function - Дополнительно Синхр. проекторов [стр.193](#)



- При подключении трех и более проекторов не нужно связывать первый проектор с последним.



- Если проектор используется в одном помещении с другим проектором, не поддерживающим кабельное соединение, установите для параметра **Реж.провод.синх.** значение **Режим 2** в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - Дополнительно **Реж.провод.синх.** [стр.193](#)
- Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления (не входит в комплект поставки), измените значение параметра **Расст.между проект.** в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - Дополнительно - **Расст.между проект.** [стр.193](#)

Служит для подключения к Control Pad

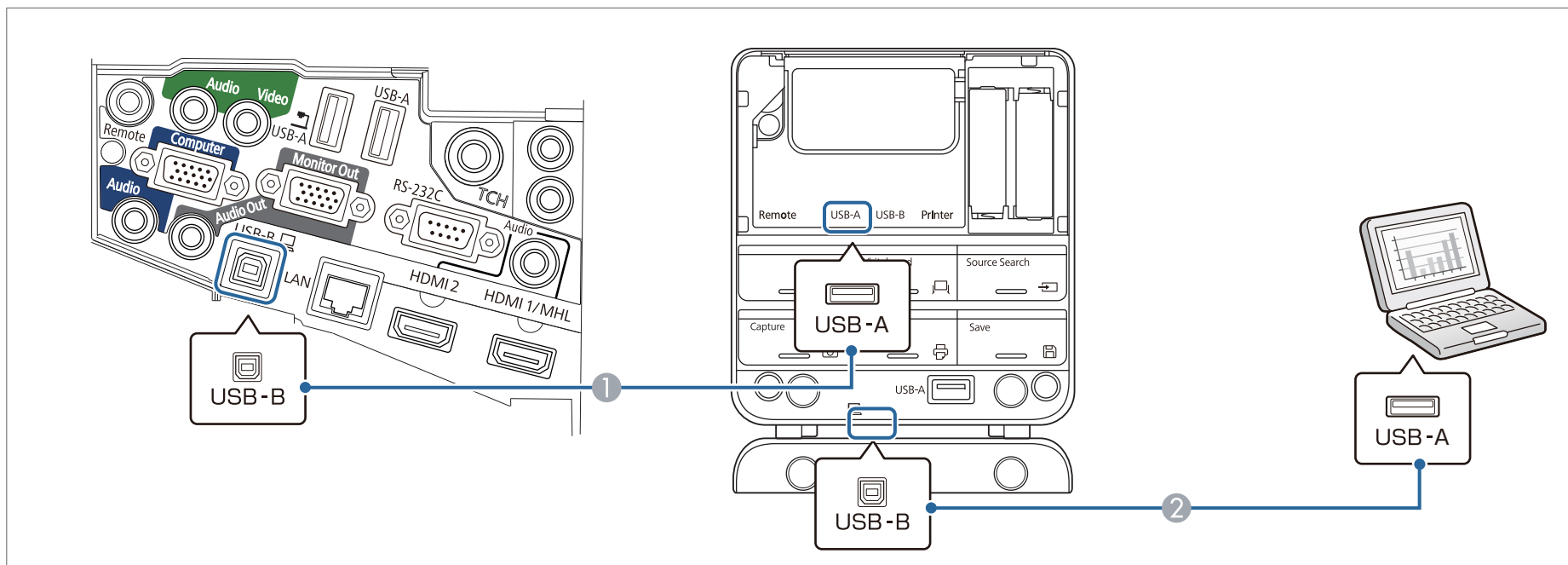
В этой главе описывается, как подключить периферийные устройства к проектору с помощью Control Pad.

Подключения при проецировании в режиме USB Display и при выполнении операций компьютерной мыши с помощью функций Interactive Feature

Параметры **USB Type B** в меню Настройка зависят от функций, которые будут использоваться. Подробную информацию о настройках см. далее.

- ☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.59](#)
- ☛ "Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" [стр.120](#)

- ① Подключите порт USB-B проектора к порту USB-A Control Pad с помощью кабеля USB.
- ② Подключите порт USB-B Control Pad к порту USB-A компьютера с помощью кабеля USB.





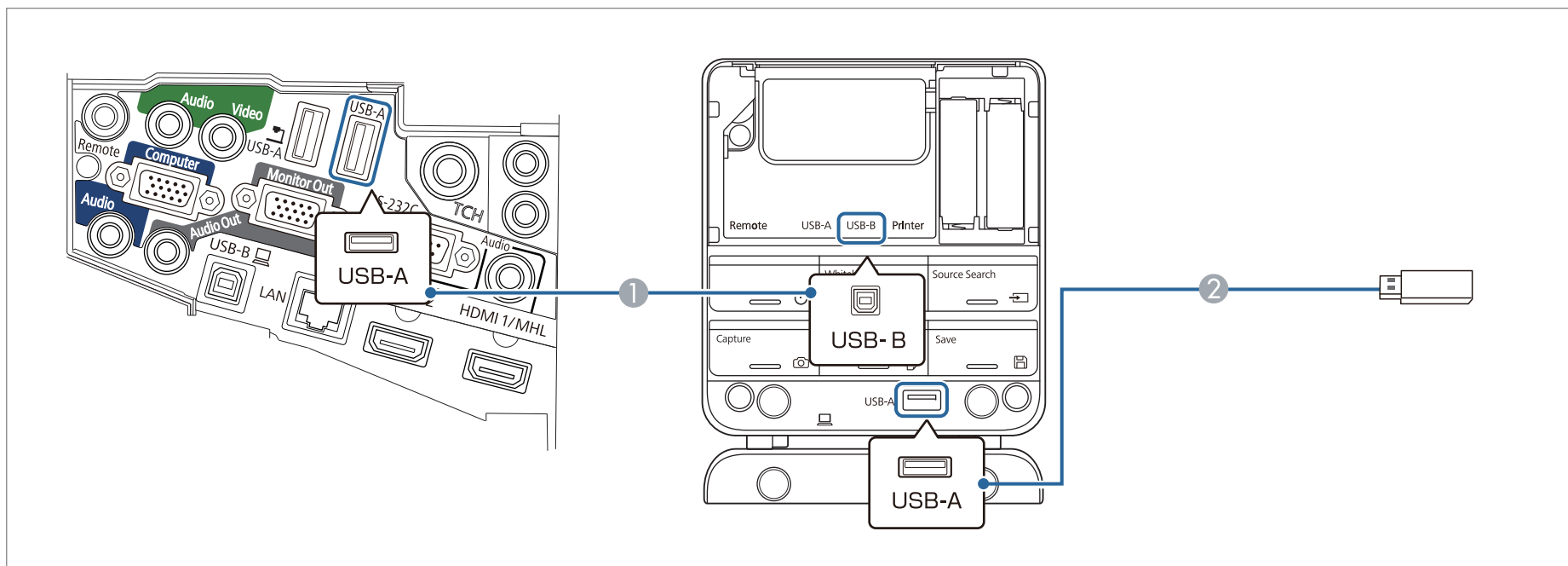
При выполнении операций компьютерной мыши, используя функции interactive feature, и проецировании, используя кабель для подключения к компьютеру, подключите проектор к компьютеру с помощью приобретаемого отдельно кабеля.

☛ "Подключение к компьютеру" [стр.39](#)

Подключение с помощью PC Free

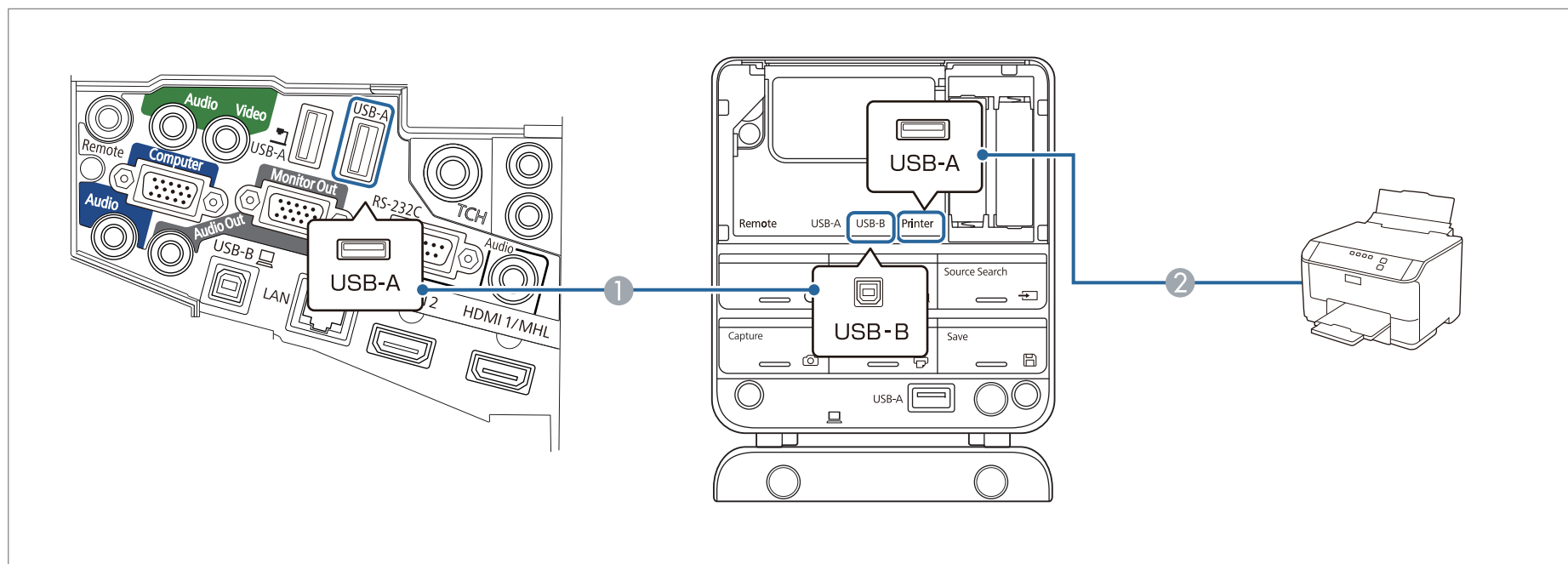
☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" [стр.142](#)

- 1 Подключите порт USB-A проектора к порту USB-B Control Pad с помощью кабеля USB.
- 2 Подключите запоминающее устройство USB к порту USB-A Control Pad (для запоминающего устройства USB).



Подключение принтера

- ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" [стр.102](#)
- ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" [стр.119](#)
- ① Подключите порт USB-A проектора к порту USB-B Control Pad с помощью кабеля USB.
- ② Подключите принтер к порту USB-A Control Pad (для принтеров) с помощью кабеля USB.



- Подключение камеры для документов к Control Pad невозможно.
- Прикрепите поставляемые наклейки для защиты разъемов на неиспользуемые разъемы Control Pad.



Основные методы проецирования

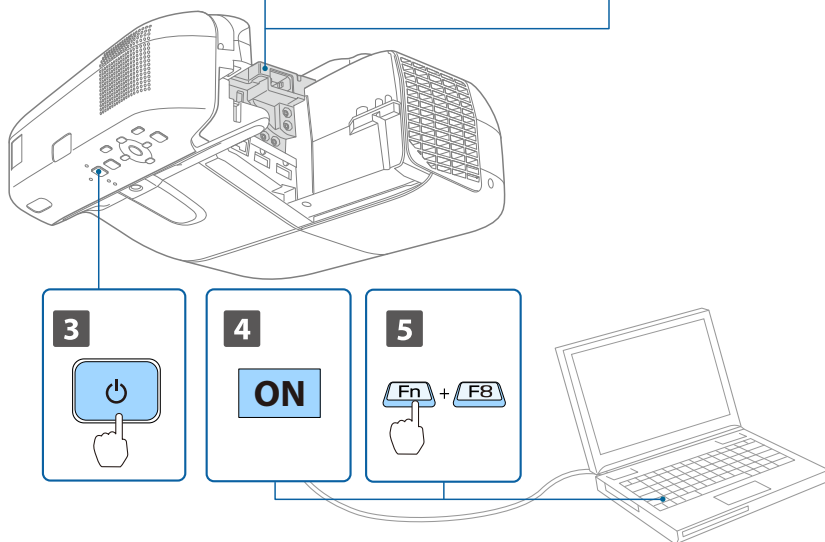
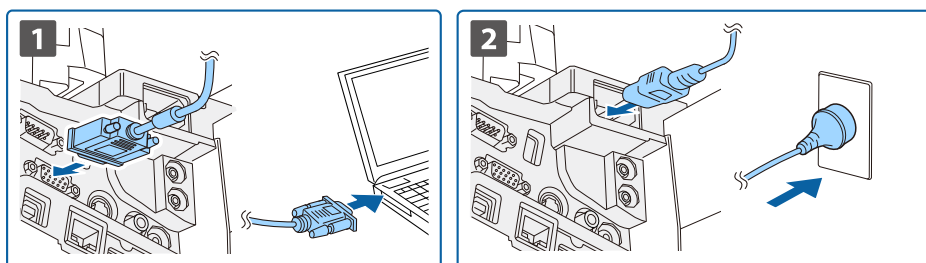
В этой главе описаны проецирование и настройка изображений.

От установки к проецированию

В этом разделе описаны процедуры подключения проектора к компьютеру с использованием соответствующего кабеля и проецирования изображений.

Предостережение

Сначала при помощи кабеля подключите проектор к источнику сигнала, а затем подсоедините к проектору кабель питания.



- 1** Подключите проектор к компьютеру с использованием соответствующего кабеля.
- 2** Подключите проектор к электрической розетке, используя кабель питания.
- 3** Включите проектор.

Опасно

При включении проектора не смотрите в проекционный объектив. Мощное световое излучение может нанести вред глазам. При включении проектора на расстоянии с помощью пульта дистанционного управления убедитесь, что никто не смотрит в объектив.

Особую осторожность необходимо соблюдать в присутствии детей.

- 4** Включите компьютер.
- 5** Переключите вывод изображения с компьютера.
Если используется ноутбук, необходимо переключить вывод на экран с компьютера.
Удерживайте нажатой клавишу Fn (функциональная клавиша) и нажмите клавишу /□.



- Этот способ зависит от используемого компьютера. См. документацию на компьютер.
- Для выключения проектора нажмите дважды кнопку .

При отсутствии проекции изображения нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, панели управления или Control Pad. При отсутствии входного сигнала изображения отображается Режим белой доски.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)



Когда изображение появится на экране, настройте его, если это необходимо.

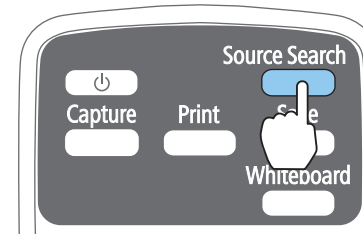
☛ "Коррекция трапецидальных искажений" [стр.64](#)

☛ "Регулировка фокуса" [стр.69](#)

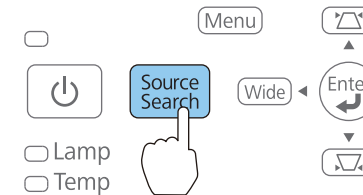
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

Для проецирования изображений с порта, на который в данный момент поступает сигнал, нажмите кнопку [Source Search].

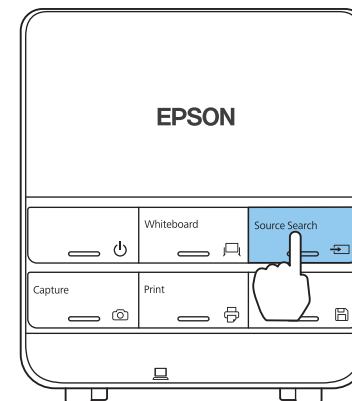
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Использование Control Pad



Смена источника входных данных выполняется в следующем порядке.



Если подключены два и более источника изображения, нажимайте кнопку [Source Search], пока не появится нужное.

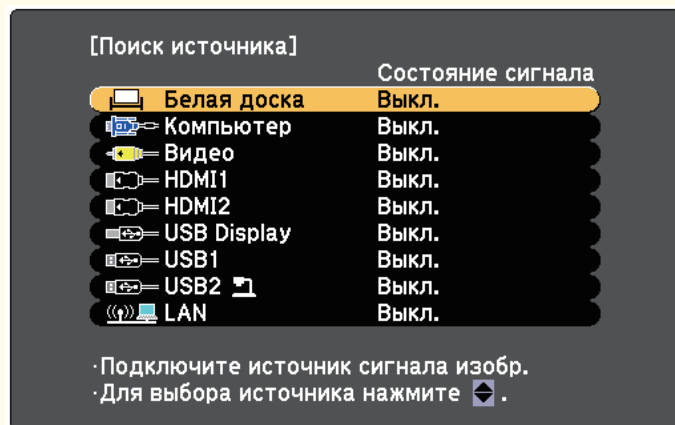
Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.



- В следующий раз при включении проектора его можно настроить так, чтобы изображения проецировались от одного и того же входного порта.

☛ **Расширен. - Управление - Поиск источника сигн. стр.193**

- Если на входе нет сигнала, выводится следующий экран. При отсутствии входного сигнала перейдите в Режим белой доски.



Проецирование с использованием USB Display

Можно использовать поставляемый кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для проецирования изображений с компьютера.

Одновременно с изображением можно выводить и звук с компьютера.

Необходимые настройки

Установите **USB Type B** в **USB Display/Easy Interactive Function** или в **Беспров.мышь/USB Display**, чтобы использовать USB Display.

☛ **Расширен. - USB Type B стр.193**

Требования к системе

Для Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-разрядная Home Edition 32-разрядная Tablet PC Edition 32-разрядная
	Windows Vista	Ultimate 32-разрядная Enterprise 32-разрядная Business 32-разрядная Home Premium 32-разрядная Home Basic 32-разрядная

	Windows 7	Ultimate 32-/64-разрядная Enterprise 32-/64-разрядная Professional 32-/64-разрядная Home Premium 32-/64-разрядная Home Basic 32-разрядная Starter 32-разрядная
	Windows 8	Windows 8 32- и 64-разрядная Windows 8 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8 Enterprise 32- и 64-разрядная
	Windows 8.1	Windows 8.1 32- и 64-разрядная Windows 8.1 Pro 32- и 64-разрядная Windows 8.1 Enterprise 32- и 64-разрядная
ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше	
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более	
Места на жестком диске	20 Мб и более	
Дисплей	Разрешение не менее 640x480 и не более 1600x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше	

*1 Только Service Pack 4

Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-разрядная Mac OS X 10.6.x 32-/64-разрядная OS X 10.7.x 32- и 64-разрядная OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется: Core Duo 1,83 ГГц и выше
Объем памяти	512 Мб и более
Места на жестком диске	20 Мб и более
Дисплей	Разрешение не менее 640x480 и не более 1680x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

Подключение в первый раз

При первом подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB должен быть установлен драйвер. Процедуры подключения в ОС Windows и OS X.



- При следующем подключении установка драйвера не требуется.
- Если изображения поступают с нескольких источников, переключите источник входного сигнала на USB Display.
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Прямое подключение к проектору или Control Pad.
- Вы не можете изменять настройки опций, в то время как вы используете USB Display.

Для Windows

- 1 Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора или Control Pad с помощью входящего в комплект поставки кабеля USB.



В ОС Windows 2000 и Windows XP может появиться предложение перезагрузить компьютер. Выберите **Нет**.

Для Windows 2000

Дважды щелкните по значку **Компьютер**, выберите **EPSON PJ_UD**, затем **EMP_UDSE.EXE**.

Для Windows XP

Установка драйверов начинается автоматически.

Для ОС Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когда появится диалоговое окно, выберите **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2 Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Согласен**.
- 3 Начнется проецирование изображений с компьютера. Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 4 По окончании работы отключите кабель USB. При отключении кабеля USB использовать функцию **безопасного отключения оборудования** не требуется.



- Если драйвер не устанавливается автоматически, дважды щелкните по значку **Мой компьютер** и выберите **EPSON_PJ_UD**, а затем **EMP_UDSE.EXE**.
- Если по каким-либо причинам ничего не проецируется, выберите пункт меню **Все программы — EPSON Projector — Epson USB Display — Epson USB Display Vx.x**.
- Если используется компьютер под управлением Windows 2000, и вы имеете полномочия пользователя, во время установки будет выводиться сообщение ОС Windows об ошибке, и установка программного обеспечения будет невозможна. В этом случае попробуйте обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в следующем документе.

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Для OS X

- 1 Подключите порт USB компьютера к порту USB-B проектора или Control Pad с помощью входящего в комплект поставки кабеля USB. Папка Setup для USB Display отображается в Finder.
- 2 Дважды щелкните по значку **USB Display Installer**.
- 3 Для установки следуйте инструкциям на экране.
- 4 Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Согласен**. Введите пароль администратора и начните установку. По окончании установки в области Dock и на панели меню появится значок USB Display.

- 5** Начнется проецирование изображений с компьютера. Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.
- 6** Закончив проецирование, выберите пункт **Отключиться** в строке меню или меню значка **USB Display** в области Dock. Затем можно отсоединить кабель USB.



- Если папка USB Display Setup не появляется в Finder автоматически, дважды щелкните **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Если изображение по какой-либо причине не выводится, щелкните по значку **USB Display** в области Dock.
- Если значка **USB Display** в области Dock нет, запустите **USB Display** из папки приложений.
- Если выбрать пункт **Завершить** в меню значка **USB Display** в области Dock, функция USB Display не будет запускаться автоматически после подключения кабеля USB.

Удаление

Для Windows 2000

- 1** Нажмите кнопку **Пуск**, выберите **Настройка**, затем **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Щелкните **Изменение или удаление программ**.

- 4** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Заменить/Удалить**.

Для Windows XP

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

Для Windows Vista и Windows 7

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Выберите **Удаление программы** в разделе **Программы**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

Для Windows 8/Windows 8.1

- 1** Откройте Чудо-кнопки и выберите пункт **Поиск**. Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши на **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Выберите пункт **Удалить** в панели приложения.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.
- 4** Для удаления следуйте экранным инструкциям.

Для OS X

- 1** Откройте папку **Программы**, дважды щелкните **USB Display**, затем дважды щелкните **Инструмент**.



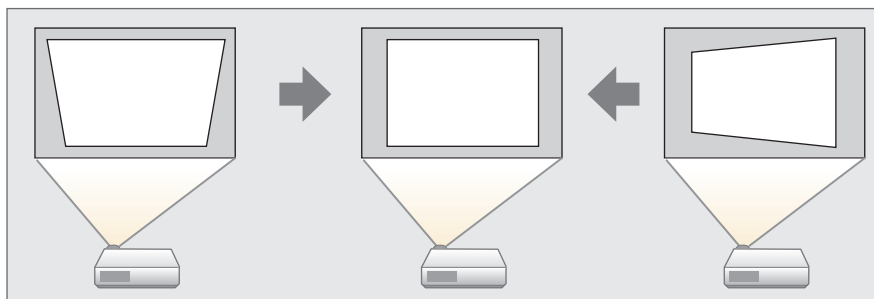
- 2 Запустите **USB Display Uninstaller**.

Коррекция трапецеидальных искажений

Для коррекции трапецеидальных искажений можно использовать один из следующих методов.

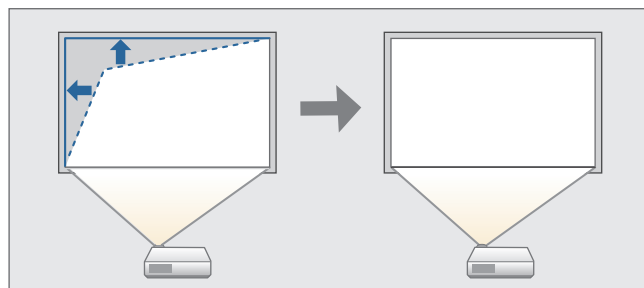
- Гор/вер.искаж.

Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.



- Quick Corner

Независимая коррекция четырех углов вручную.



При коррекции трапецеидальных искажений проецируемое изображение может уменьшаться.

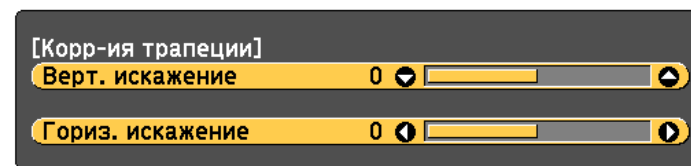
Гор/вер.искаж.

Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецеидального искажения.

Функция "Гор/вер.искаж." может использоваться для коорректировки проецируемого изображения в следующих случаях.

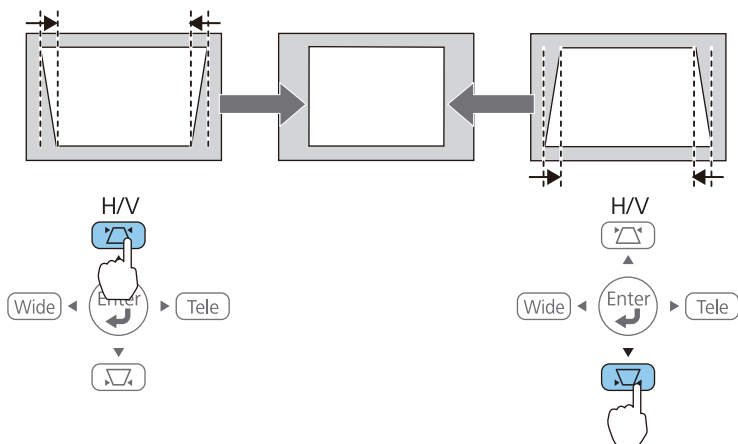
Угол коррекции: около 3° вправо и влево/около 3° вверх и вниз

- 1 Нажмите кнопку [↵] или кнопки [↶] на панели управления во время проецирования, чтобы открыть экран Корр-ия трапеции.

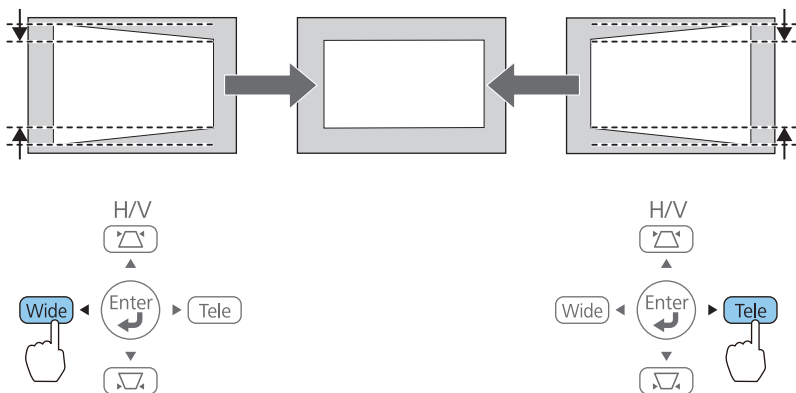


- 2 Для корректировки трапецеидальных искажений нажимайте следующие кнопки.

Для корректировки вертикальных искажений нажимайте кнопки [↵] или [↶].



Для корректировки горизонтальных искажений нажимайте кнопки [Tele] или [Wide].



Настроить горизонтальную/вертикальную коррекцию трапеции можно в меню Настройка.

☛ Настройки - Корр-ия трапеции - Гор/вер.искаж. стр.191

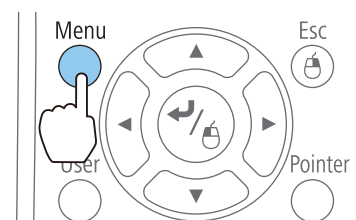
Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

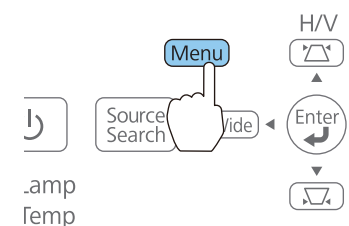
1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" стр.184

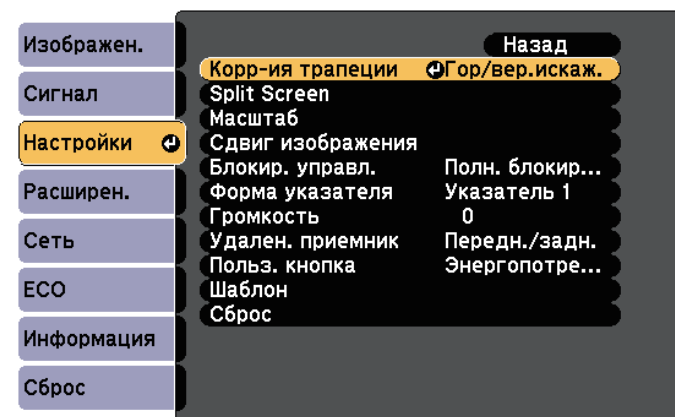
С пульта дистанционного управления



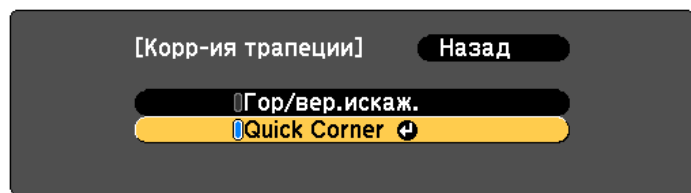
Использование панели управления



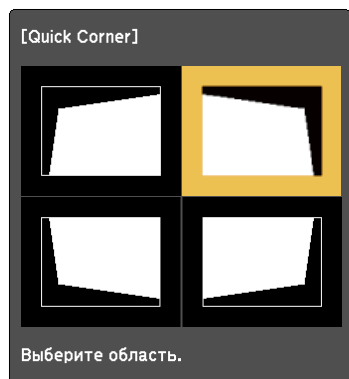
2 Выберите пункт **Корр-ия трапеции** в меню **Настройки**.



3 Выберите пункт **Quick Corner**, затем нажмите кнопку [↵].



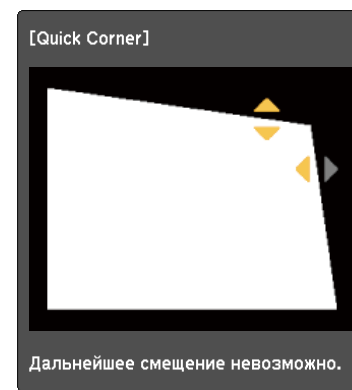
- 4** Выберите угол для коррекции, используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления, или используя кнопки [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления, затем нажмите кнопку [↵].



- 5** Скорректируйте позицию этого угла, используя кнопки [↶], [↷], [↵], и [↶] на пульте дистанционного управления, или используя кнопки [↶], [↷], [Wide], и [Tele] на панели управления.

При нажатии кнопки [↵] выводится экран, показанный на шаге 4.

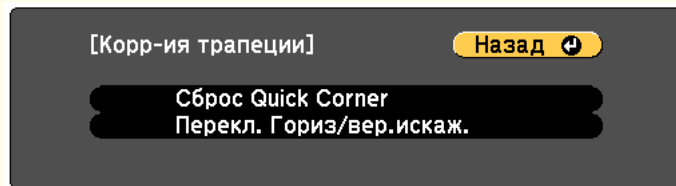
Если в процессе регулировки выводится сообщение "Дальнейшее смещение невозможно.", дальнейшая регулировка в направлении, обозначенном серым треугольником, невозможна.



- 6** При необходимости повторите процедуры 4 и 5 для коррекции остальных углов.
- 7** Для завершения коррекции нажмите на кнопку [Menu].
- Поскольку для параметра **Корр-ия трапеции** было установлено значение **Quick Corner**, экран выбора угла на шаге 4 выводится при последующем нажатии кнопок [↶] или [↷] на панели управления. Установите для параметра **Корр-ия трапеции** значение **Гор/вер.искаж.**, чтобы выполнять горизонтальную и вертикальную коррекцию кнопками [↶] и [↷] на панели управления.
- ☛ **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж. стр.191**



Если на экране выбора угла с шага 4 удерживать кнопку [Esc] нажатой около двух секунд, появится следующий экран.



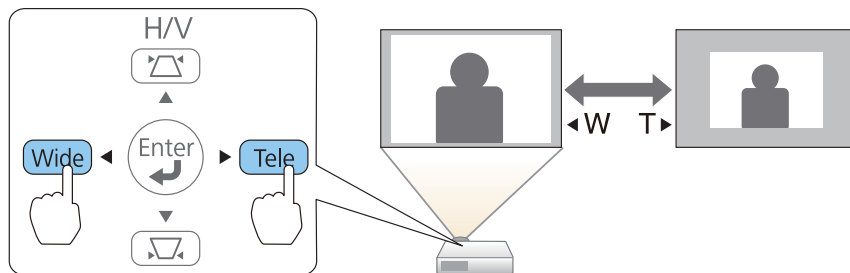
Сброс Quick Corner: Сброс результатов коррекции Quick Corner.

Перекл. Гориз/вер.искаж.: Включает метод коррекции трапецеидальных **Гор/вер.искаж.**

☛ "Меню Настройки" [стр.191](#)

Регулировка размера изображения

Нажимайте кнопки [Wide] и [Tele] на панели управления для регулировки размера проецируемого изображения.

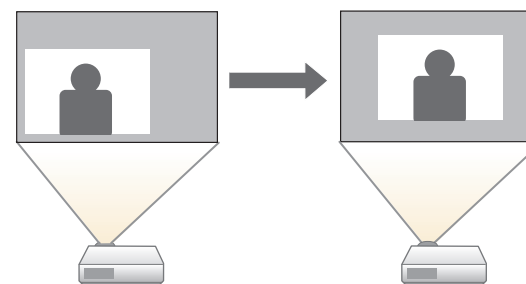


Кроме того, настройку можно выполнить в меню Настройка.

☛ **Настройки - Масштаб** [стр.191](#)

Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)

Вы можете точно настроить положение изображения, не перемещая проектор.



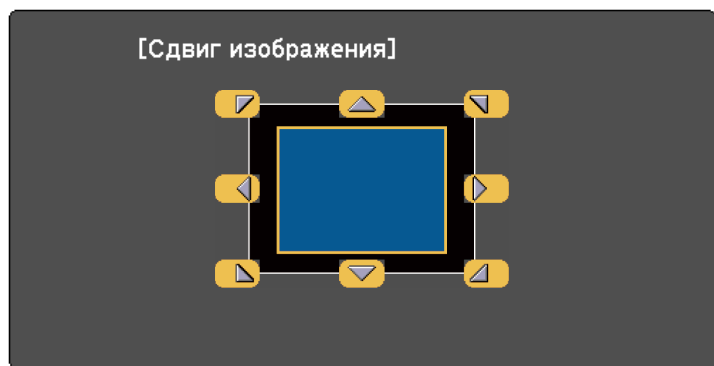
1 Выполните настройку "Изменить увелич." или Корр-ия трапеции.

☛ "Регулировка размера изображения" [стр.67](#)

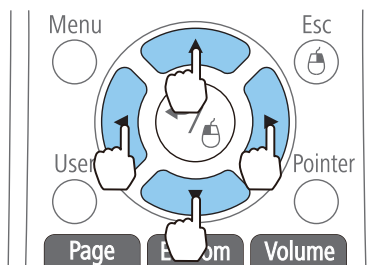
☛ "Коррекция трапецеидальных искажений" [стр.64](#)

После того, как вы установите настройки отобразится экран Сдвиг изображения.

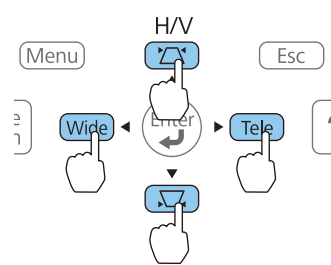
2 Отрегулируйте положение проецируемого изображения.



С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вы можете смещать изображение по диагонали, нажимая на любую пару смежных кнопок [↖], [↘], [↙], и [↗], или на комбинацию кнопок [↵], [↘], [Wide], и [Tele].

- 3** Нажимайте на кнопку [Esc], чтобы закрыть экран коррекции. Экран коррекции исчезает сам по себе, если никакая операция не совершается за время, приблизительно равное 10 секундам.



- Вы не сможете скорректировать положение изображения, когда функция "Масштаб" установлена в максимально **Широк** позицию.
- Настройка Сдвиг изображения сохраняется, даже если проектор выключается. Вам необходимо повторно отрегулировать позицию, если вы изменили место установки или угол проектора.
- Вы можете также использовать меню Настройка, чтобы отрегулировать положение изображения.
Настройки – Сдвиг изображения [стр.191](#)

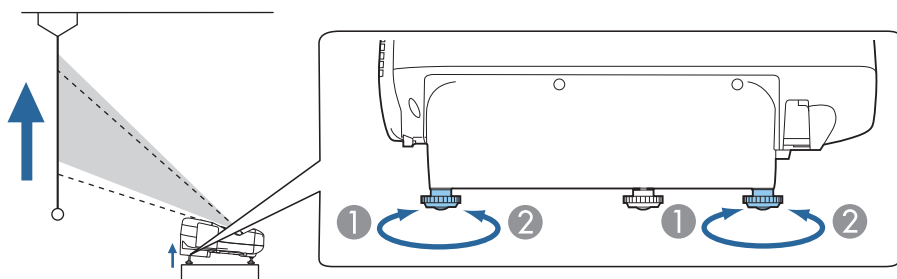
Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)

Выдвиньте опоры. Вы можете регулировать вертикальное положение изображения, наклоня проектор до 1,5°.



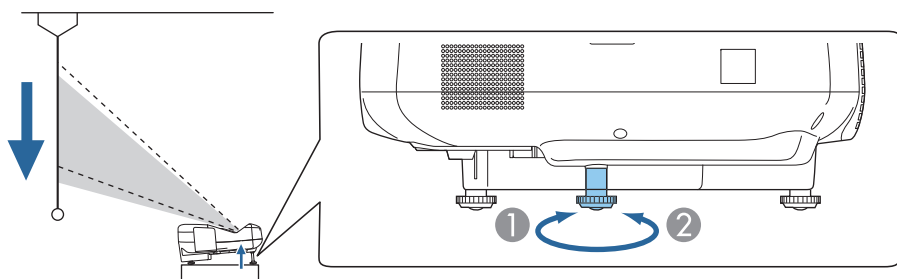
Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Установите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

Увеличение высоты изображения



- 1 Вы можете увеличить высоту изображения, удлиняя задние опоры.
- 2 Сократите задние опоры, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

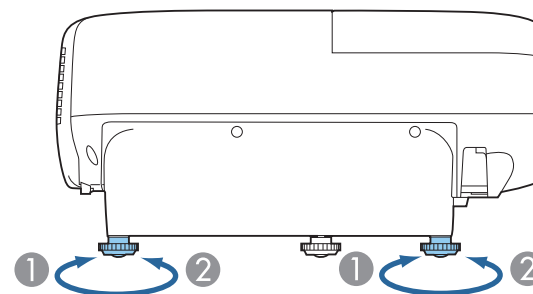
Уменьшение высоты изображения



- 1 Вы можете уменьшить высоту изображения, удлиняя переднюю опору.
- 2 Сократите переднюю опору, чтобы вернуть изображение к его первоначальной высоте.

Коррекция горизонтальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)

Для регулировки горизонтального наклона проектора отрегулируйте высоту передней опоры.



- 1 Выдвинуть заднюю опору.
- 2 Убрать заднюю опору.

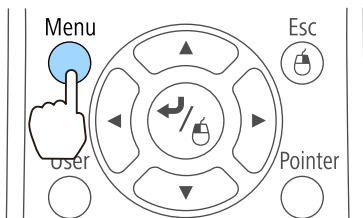
Регулировка фокуса

Вызовите тестовый шаблон и настройте фокус.

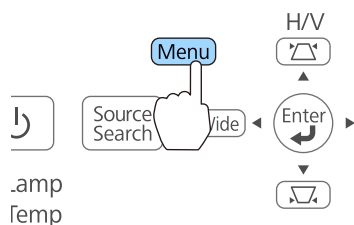
1 Нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

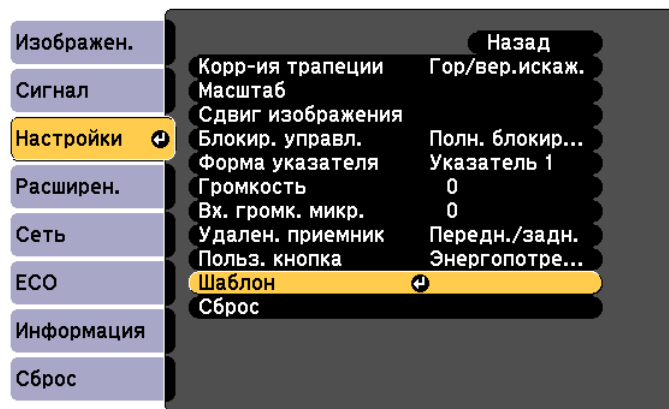
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

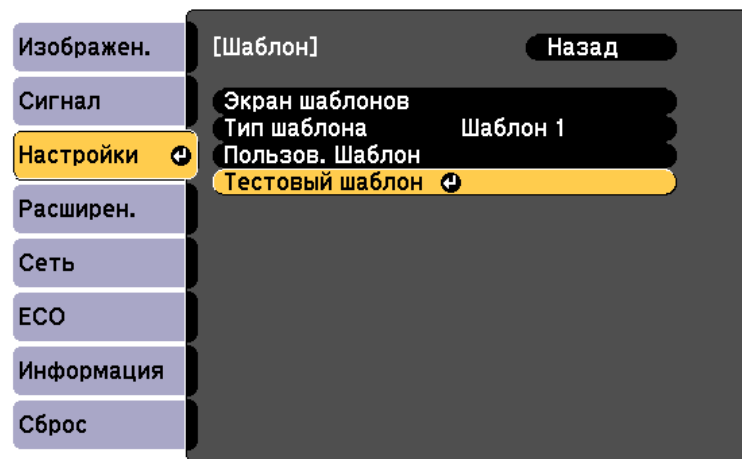


2 Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.

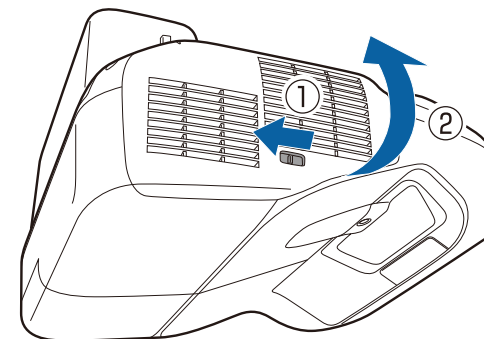



3 Выберите пункт **Тестовый шаблон** и нажмите на кнопку [Enter].

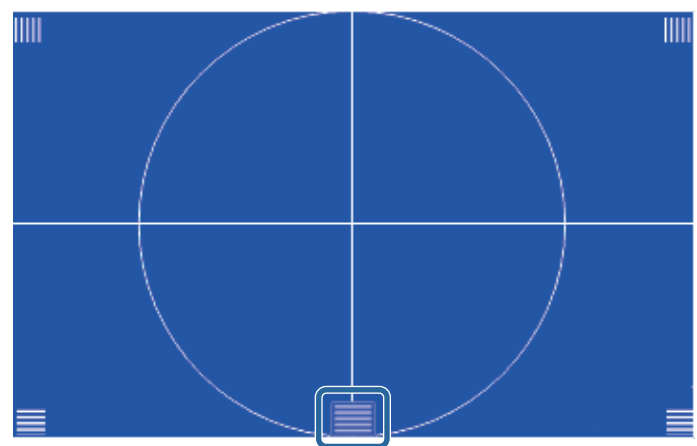
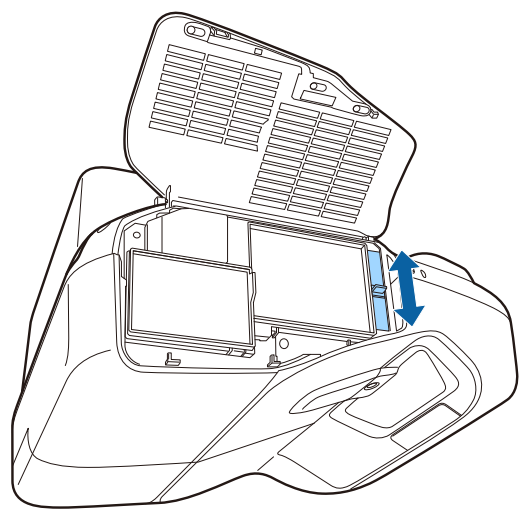
Для проецирования изображений с экраном 4:3 выберите **Шаблон 5** в **Тип шаблона**, а затем **Экран шаблонов** и нажмите кнопку [Enter].




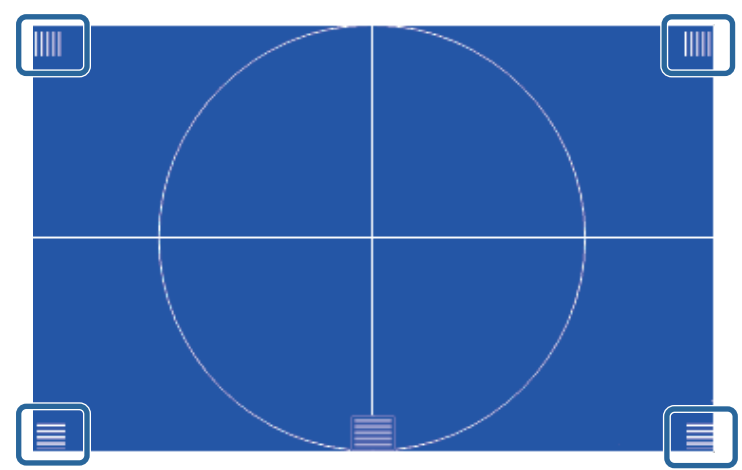
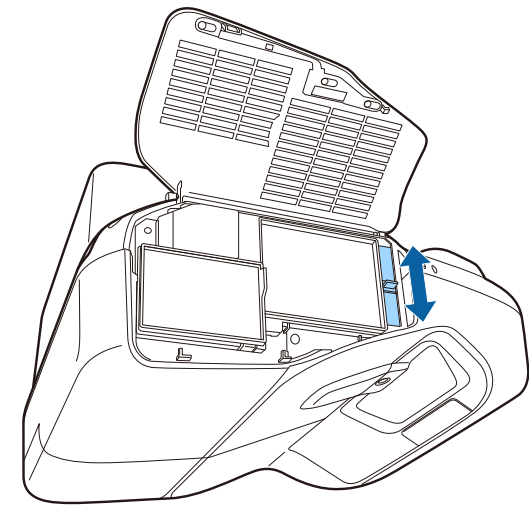
4 Откройте крышку воздушного фильтра.



- 5** Подстройте фокус в центре нижней части изображения () проецируемого экрана.
Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние.



- 6** Проверьте фокусировку по углам () проецируемого экрана.
При наличии областей, находящихся не в фокусе, подстройте его с помощью соответствующей ручки.



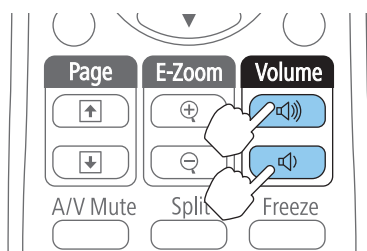
- 7** Чтобы удалить тестовый шаблон, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

Регулировка громкости

Для регулировки громкости можно использовать один из следующих методов.

- Нажимайте кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.
 - [◀] Служит для уменьшения громкости звука.
 - [▶] Служит для увеличения громкости звука.

Пульт дистанционного управления



- Отрегулируйте громкость в меню Настройка.
 - ☛ **Настройки — Громкость** [стр.191](#)

Предостережение

Не запускайте проектор, если установлен слишком высокий уровень громкости.

Внезапный громкий звук может привести к потере слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

Настройка изображения

Настройка Оттенок, Насыщенность и Яркость

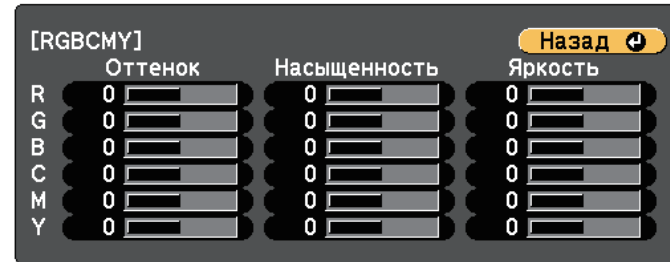
Можно настроить значение Оттенок, Насыщенность и Яркость для каждого из цветовых компонентов К (красный), З (зеленый), С (синий), Б (бирюзовый), П (пурпурный) и Ж (желтый).

Настройка этого параметра выполняется, если для параметра Цветовой режим выбрано значение Пользовател-ий.

☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" [стр.73](#)

Выполните настройки из меню "Конфигурация".

☛ **Изображен. - Дополнительно - RGBСМУ** [стр.187](#)



Оттенок	Регулировка общего оттенка изображения, синеватый – зеленоватый – красноватый.
Насыщенность	Регулировка общей насыщенности изображения.
Яркость	Регулировка общей яркости цвета изображения.

Настройка Гамма

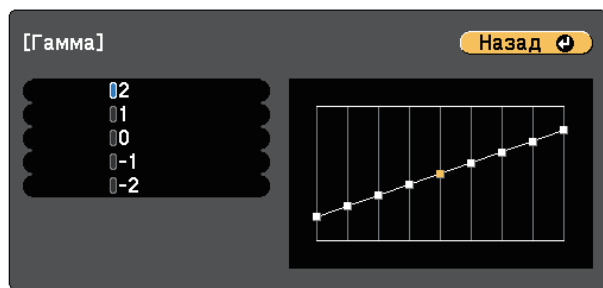
Можно устранить различия в цветопередаче проецируемого изображения, связанные с типом подключенного устройства.

Настройка этого параметра выполняется, если для параметра **Цветовой режим** выбрано значение **DICOM SIM** или **Пользователь-ий**.

☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" [стр.73](#)

Выполните настройки из меню "Конфигурация".

☛ **Изображен.** - **Дополнительно** - **Гамма** [стр.187](#)



При выборе более высокого значения темные области изображения становятся ярче, но насыщенность цвета более светлых участков может уменьшиться. При выборе меньшего значения можно уменьшить общую яркость изображения, чтобы повысить его резкость.

Выберите значение коррекции в соответствии с размером проецируемого изображения.

- Если размер проецируемого изображения составляет не более 80 дюймов, выберите малое значение.
- Если размер проецируемого изображения составляет более 80 дюймов, выберите высокое значение.



Медицинские изображения могут отображаться неправильно в зависимости от настроек и технических характеристик экрана.

Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

Режим	Рекомендуемое применение
Динамический	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим.
Презентация	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
Театр	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
Фотография*1	Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.
Спорт*2	Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
sRGB	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту sRGB ™.
Белая доска	Наилучший вариант для показа презентаций на белой доске.
DICOM SIM*1	Идеально для проецирования рентгеновских снимков и других медицинских изображений. Получаемые изображения будут иметь четкие тени. Не будучи медицинским устройством, этот проектор не может применяться для постановки диагноза.

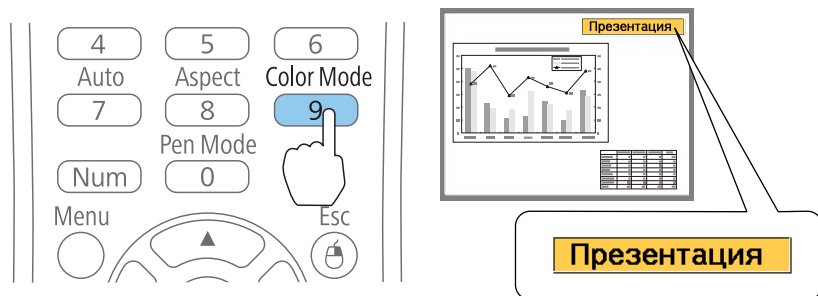
Режим	Рекомендуемое применение
Пользовател-ий	Коррекция RGBCMY. 🖱️ "Настройка изображения" стр.72

*1 Такое значение можно выбрать только при входном сигнале RGB или входном сигнале USB Display, USB1, USB2 или LAN.

*2 Такой выбор возможен, только если входным сигналом является компонентное видео или если источником является Video.

При каждом нажатии кнопки [Color Mode] на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.

Пульт дистанционного управления

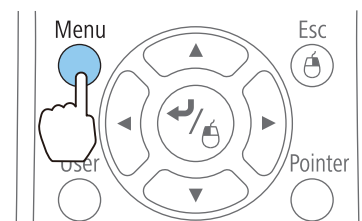


📖 Настроить Цветовой режим можно в меню Настройка.
 🖱️ Изображен. - Цветовой режим [стр.187](#)

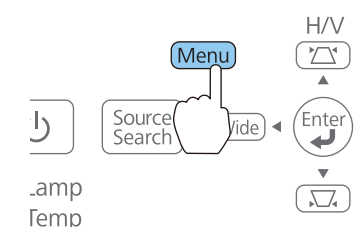
1 Нажмите кнопку [Menu].

🖱️ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

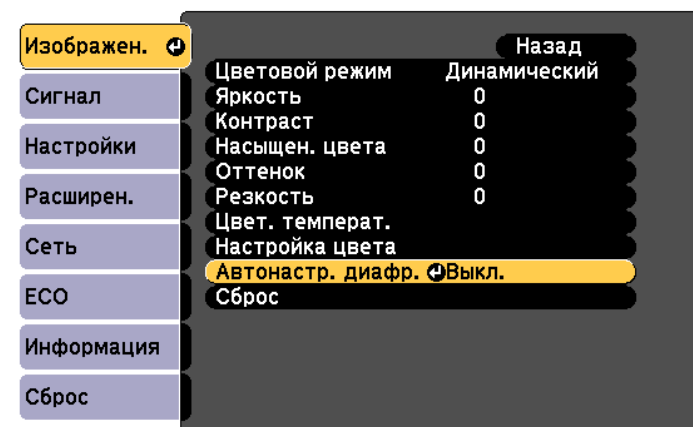
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



2 Выберите пункт **Автонастр. диафр.** в меню **Изображен.**



Настройка Автонастр. диафр.

Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

3 Выберите **Выс. скорость**.

Для уменьшения шума при работе выберите **Нормальная**.
 Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.

4 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].



Параметр Автонастр. диафр. можно настроить только в том случае, если для параметра **Цветовой режим** установлено значение **Динамический**, **Театр** или **Пользовател-ий**.

Изменение формата проецируемого изображения

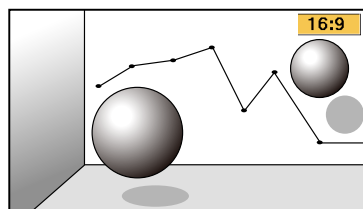
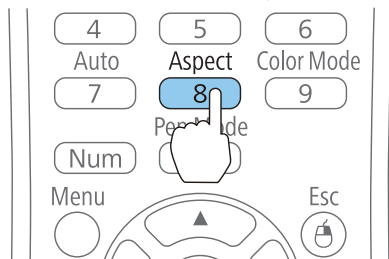
Для проецируемых изображений можно изменять параметр **Формат изображения** в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины и разрешением входного сигнала.

Доступные форматы зависят от сигнала изображения.

Смена способов

При каждом нажатии кнопки [Aspect] на экране пульта дистанционного управления отображается название режима формата и происходит изменение соотношения сторон.

Пульт дистанционного управления



Настроить формат изображения можно в меню Настройка.

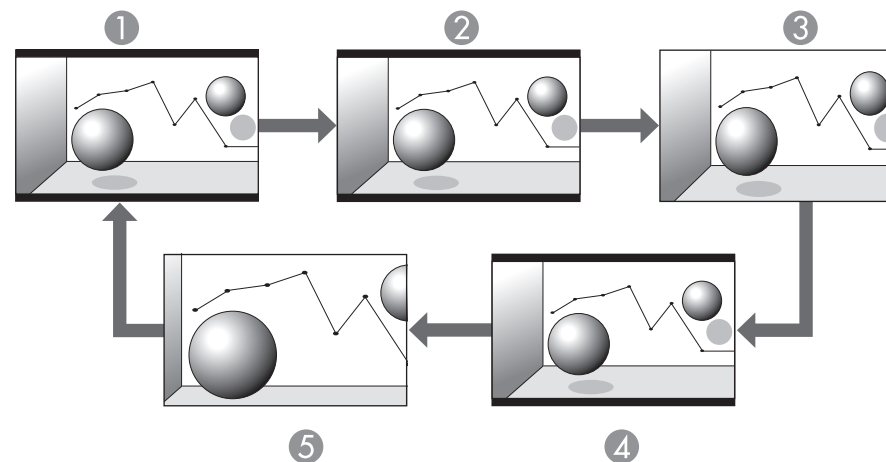
☛ Сигнал – Соотношен. сторон [стр.189](#)

Изменение режима соотношения сторон

Проецирование изображений с видеоборудования или от порта HDMI/MHL

При каждом нажатии кнопки [Aspect] происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Нативное**.

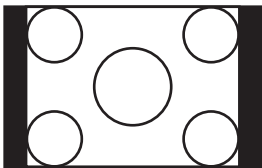
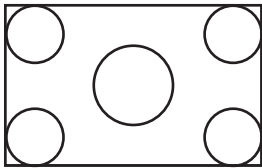
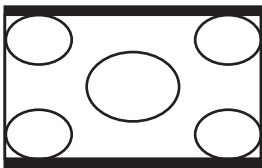
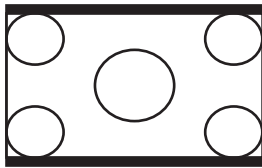
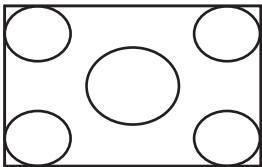
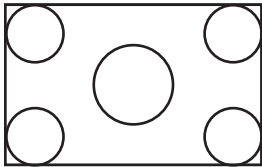
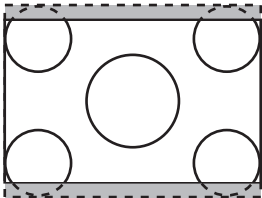
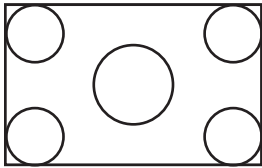
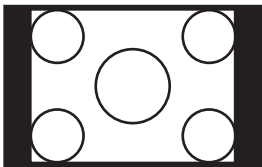
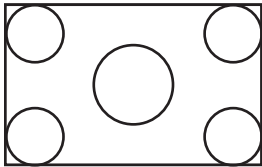
Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)



- ① Нормальное или Авто
- ② 16:9
- ③ Полное
- ④ Увеличенное
- ⑤ Нативное

Проецирование изображений с компьютера

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Нормальное		
16:9		
Полное		
Увеличенное		
Нативное		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Растянутое** или **Нормальное** в меню "Настройка" в соответствии с размером экрана компьютера.

☛ Сигнал – Разрешение [стр.189](#)

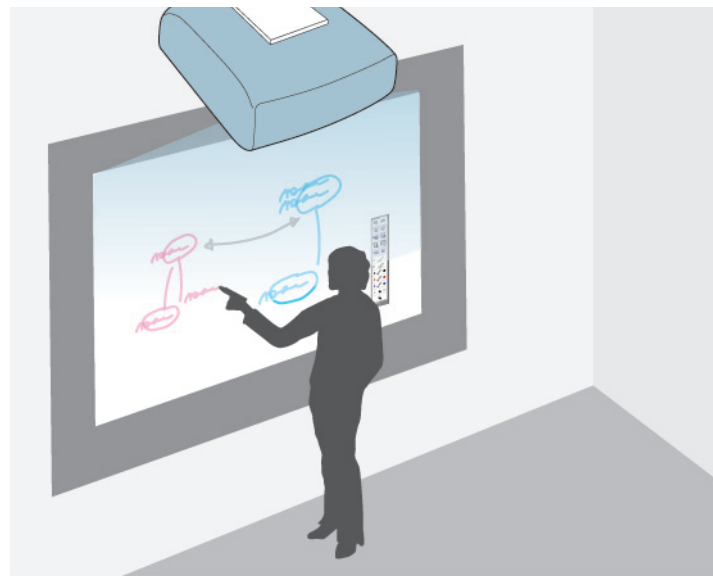


Использование функций Interactive Features

В этих разделах представлены инструкции по использованию функций interactive features.

С помощью функций Interactive Features можно выполнять следующие операции.

- В режиме белой доски используются интерактивные перья или палец (EB-1430Wi), чтобы писать на проецируемой белой доске.
☛ "Рисование на экране белой доски (Режим белой доски)" [стр.92](#)



Нет необходимости использовать компьютер или устанавливать дополнительную программу, чтобы воспользоваться встроенной функцией рисования на белой доске. Эта функция используется при проведении совещаний вместо белой доски.

Созданные рисунки можно использовать вместе с другими проекторами или планшетами, сохранять в файлах PDF или PNG, распечатывать или отправлять в письмах.

☛ "Использование рисунков вместе с другими устройствами" [стр.104](#)

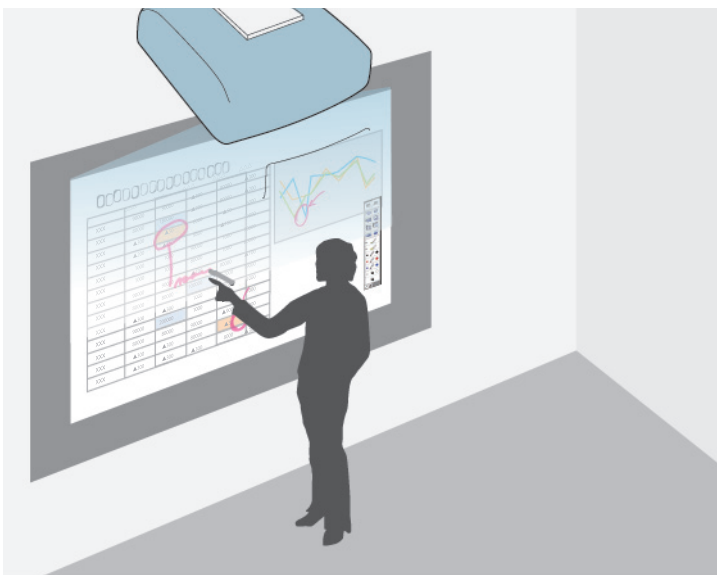
☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" [стр.100](#)

☛ "Передача писем в Режиме белой доски" [стр.103](#)

☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" [стр.102](#)

- В этом режиме можно использовать интерактивные перья или палец, чтобы добавить примечания к проецируемому содержимому с компьютера, планшета, документ-камеры или от другого источника.

☛ "Рисование на проецируемом изображении (Режим аннотации)" [стр.114](#)



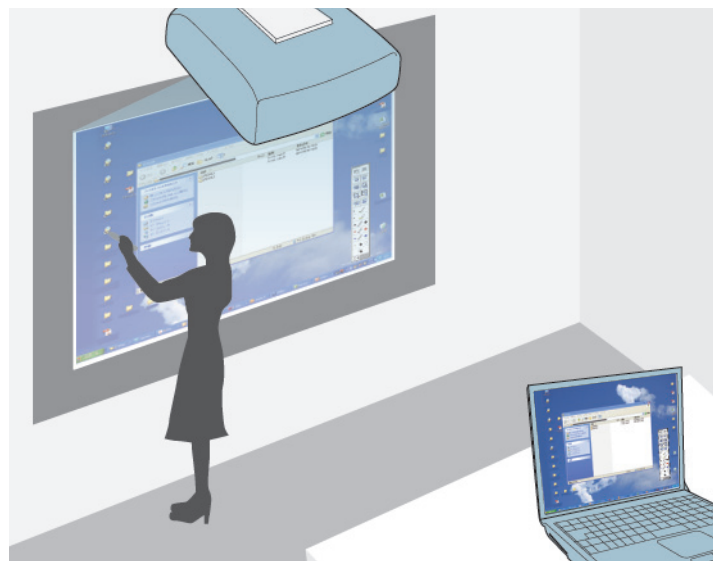
Это помогает выделить проецируемую информацию или включить дополнительные комментарии для повышения эффективности занятий или презентаций.

☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" [стр.118](#)

☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" [стр.119](#)

- В компьютерном интерактивном режиме в качестве мыши используются интерактивные перья или палец. Это позволяет переходить по проецируемому с компьютера содержимому, выбирать из него и прокручивать его страницы.

☛ "Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" [стр.120](#)



Кроме того, можно использовать программу Easy Interactive Tools, чтобы получить дополнительные функции interactive features, такие как сохранение и печать аннотаций. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools*, встроенное в программу. В нем содержатся необходимые инструкции.

В данном разделе содержатся правила техники безопасности по выполнению настройки и использованию интерактивных перьев или выполнению операций сенсорного взаимодействия пальцем. Ознакомьтесь с этими инструкциями перед началом использования функций interactive features.

Правила техники безопасности для использования функций Interactive Features

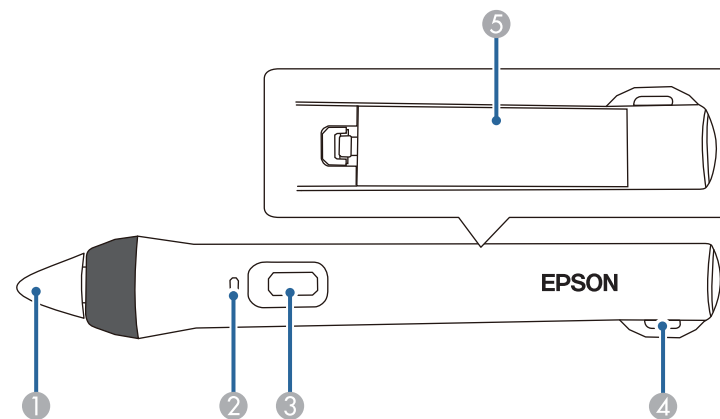
Функция interactive feature работает на основе оптической связи в инфракрасном диапазоне. При использовании этой функции обратите внимание на следующие важные моменты.

- Убедитесь в том, что на Приемник Easy Interactive Function и на проецируемый экран не попадает яркий или солнечный свет.
- В случае налипания пыли на приемник Easy Interactive Function могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и нарушаться работа данной функции. При необходимости очистите приемник от пыли.
☛ "Чистка" [стр.251](#)
- Не наносите краску или любые наклейки на крышку приемника Easy Interactive Function.
- Не используйте инфракрасные пульты управления или микрофоны в одной комнате с проектором. Могут возникнуть сбои в работе интерактивного пера.
- Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном помещении, т.к. это может нарушить нормальную работу интерактивного пера.
- Не пользуйтесь устройствами, которые создают сильный шум, например, поворотные устройства или трансформаторы рядом с проектором. Работа функций interactive features может быть нарушена.

Использование интерактивных перьев

Проектор поставляется с синим и оранжевым пером, различающимися по цвету на конце. Разрешается использовать одно перо, либо два пера одновременно (по одному каждого цвета).

Проверьте наличие батареек в перьях.



- 1 Конч. пера
- 2 Индикатор заряда батареи
- 3 Кнопка
- 4 Приспособление для крепления приобретаемого отдельно ремешка или шнура
- 5 Крышка батарейного отсека

Чтобы включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.

После окончания работы с пером уберите его подальше от проецируемого экрана.

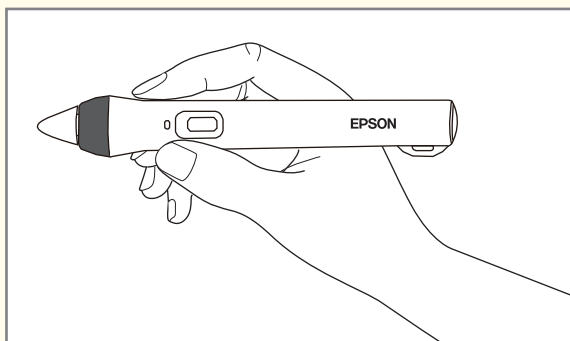
☛ "Интерактивное перо" [стр.24](#)

Внимание

- Не берите интерактивные перья влажными руками и не используйте в местах, где они могут намокнуть. Интерактивные перья не являются водонепроницаемыми. В противном случае возможно поражение электрическим током.
- Предохраняйте проектор и экран от прямых солнечных лучей, в противном случае функции interactive features могут не работать.

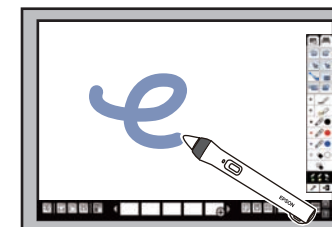
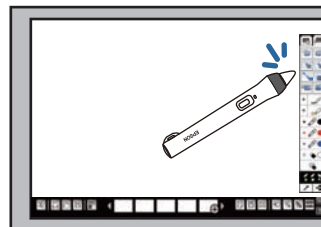


- Интерактивные перья выключаются автоматически при бездействии в течение 20 минут. Чтобы снова включить перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите на кнопку сбоку.
- Для максимальной эффективности работы держите перо перпендикулярно доске, как показано ниже. Не закрывайте черную полосу рядом с кончиком пера.



С помощью пера можно выполнять следующие операции:

- Писать или рисовать на проецируемой поверхности в режиме белой доски и режиме аннотации.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, коснитесь проецируемой поверхности кончиком пера.
- Чтобы нарисовать на проецируемом экране, коснитесь его поверхности пером и переместите перо в нужном направлении.
- Для перемещения проецируемого указателя проведите пером над его поверхностью, не касаясь ее.
- Чтобы переключить перо с инструмента рисования на ластик, нажмите на кнопку сбоку.

- Используйте перо в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.



- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, коснитесь доски кончиком пера.
- Чтобы выполнить двойной щелчок, коснитесь дважды кончиком пера.
- Чтобы щелкнуть правой кнопкой, нажмите на кнопку сбоку.
- Чтобы нажать и перетащить, коснитесь и перетащите объект с помощью пера.
- Для перемещения курсора проведите пером над доской, не касаясь ее.



- Если вы не хотите использовать функцию наведения, выключите ее с помощью параметра функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.
 - ☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Наведение курсора** [стр.195](#)
- Чтобы длительное нажатие пера соответствовало щелчку правой кнопкой мыши, выполните следующие настройки: параметра функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** проектора.
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **2 польз./Мышь** или значение **1 польз./Мышь** (EB-1420Wi).
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **Режим 1** или **Режим 3** (EB-1430Wi).
 - Установите для параметра **Вкл. щел.прав. кн.** значение **Вкл.**

Калибровка пера

Калибровка сопоставляет позицию пера с местом вашего курсора. Калибровка проектора выполняется только при первом использовании.

Можно использовать **Автокалибровка** для калибровки системы, но **Ручная калибровка** также доступна для более точной настройки, если **Автокалибровка** не работает.



- Во время калибровки системы уберите неиспользуемое перо подальше от проецируемого экрана.
- Откалибруйте систему снова в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
 - Выполнение коррекции Корр-ия трапеции
 - Настройка размера изображения
 - Использование функции Сдвиг изображения
 - Изменение позиции проектора
- Результаты калибровки сохраняются до ее следующего проведения.

Автоматическая калибровка

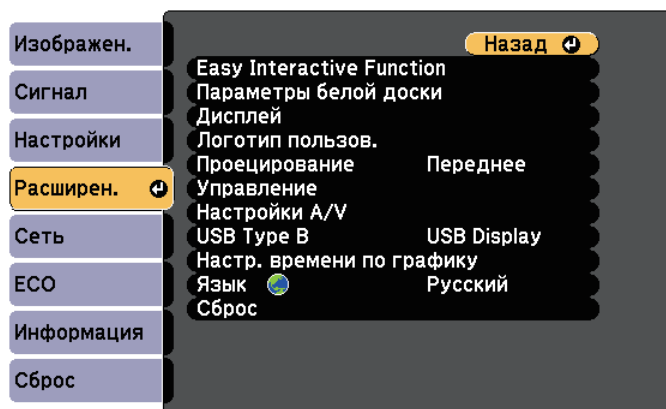
Перед первым использованием проектора необходимо выполнить его калибровку, при этом перо или компьютер не требуются для выполнения **Автокалибровка**.



Для запуска **Автокалибровка** нажмите кнопку **Menu** или **Польз.** на пульте дистанционного управления.

1

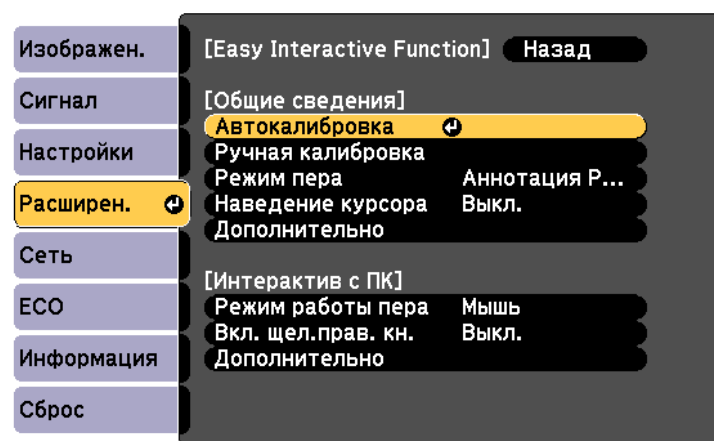
Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



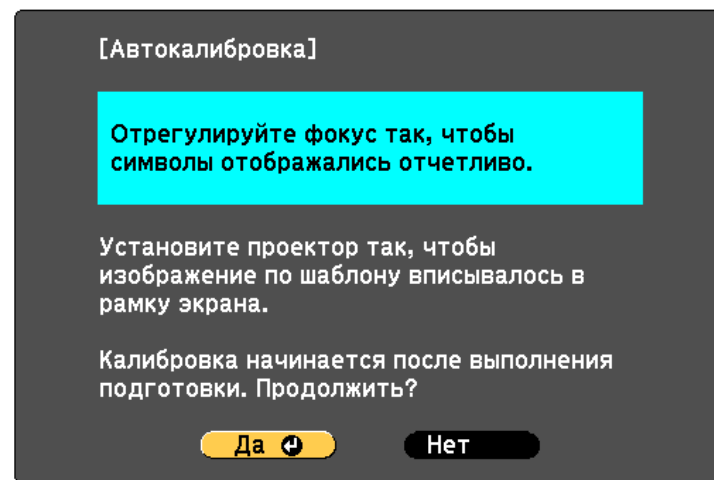
- 2** Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3** Выберите **Автокалибровка** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.



- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и передвигая рычаг фокуса.

- 5** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].
 Сначала на экране появляется и исчезает шаблон, а затем начинается калибровка системы. Если отображается сообщение об ошибке калибровки, ее следует провести вручную.
 Место курсора и позиция пера должны совпадать после калибровки. Если это не так, необходимо выполнить калибровку вручную.

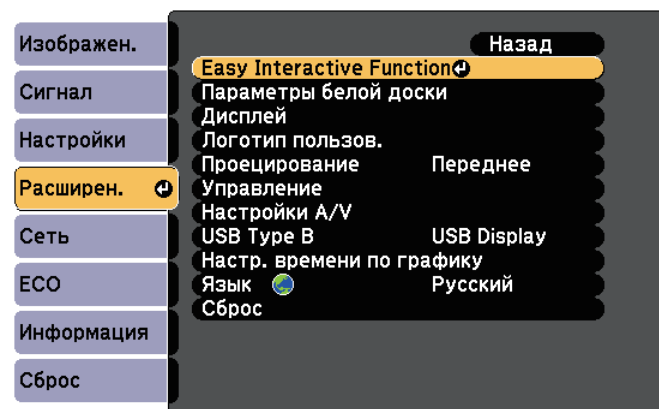
Ручная калибровка

Если место курсора и позиция пера не совпадают после автоматической калибровки, ее следует выполнить вручную.

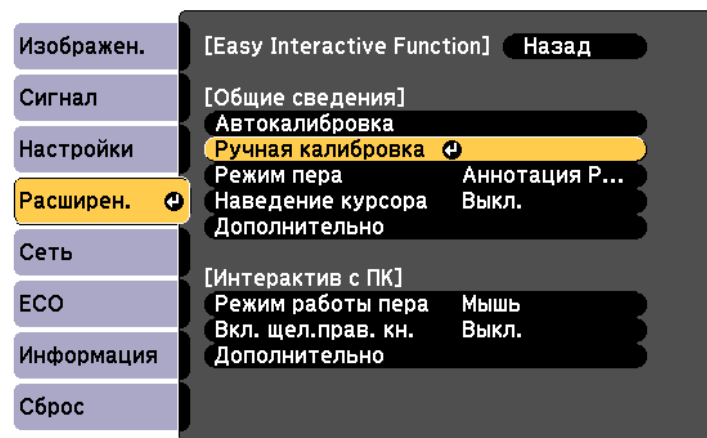
- 1** Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



- 2** Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3** Выберите **Ручная калибровка** и нажмите на кнопку [Enter].




Отображается следующий экран.

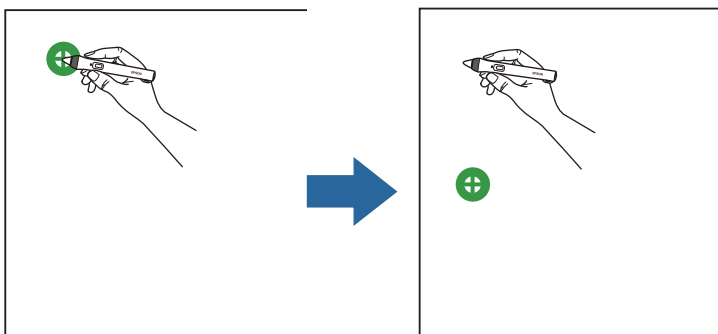
[Ручная калибровка]

Отрегулируйте фокус так, чтобы символы отображались отчетливо.

Прикасайтесь пером к значкам, отображенным на экране.
Продолжайте до тех пор, пока не прикоснетесь ко всем значкам, включая последний значок, отображенный в правом нижнем углу. Калибровка начинается после выполнения подготовки. Продолжить?

Да  **Нет**

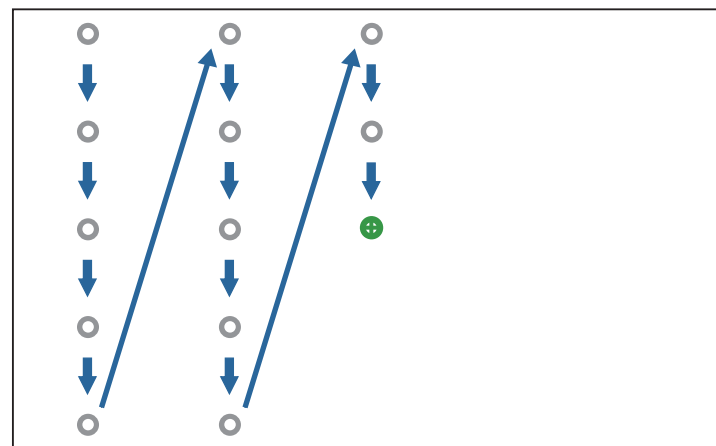
- 4** При необходимости отрегулируйте фокус, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора и передвигая рычаг фокуса.
- 5** Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].
В левом верхнем углу проецируемого изображения появляется мигающий зеленый кружок.
- 6** Коснитесь центра этого кружка кончиком пера. Кружок исчезает, а затем вновь появится другой ниже первого.



 Для более точной калибровки прикасайтесь к центру кружка.



- 7** Коснитесь центра следующего кружка, затем повторите действие. Достигнув нижней части одного столбца, кружок появляется в верхней части нового столбца.





- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пером и интерактивным приемником.
- Если вы допустили ошибку, нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к предыдущему кружку.
- Чтобы отменить процесс калибровки, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.

8 Продолжайте до тех пор, пока все кружки не исчезнут.

Выполнение операций сенсорного взаимодействия с помощью пальца (EB-1430Wi)

При взаимодействии с проецируемым экраном можно использовать палец вместо интерактивного пера (EB-1430Wi). Можно использовать перо или палец, а также перо и палец одновременно.

Проектор распознает до шести точек касания в компьютерном интерактивном режиме. При выполнении сенсорных операций пальцем можно использовать два пальца в режимах аннотации и белой доски.

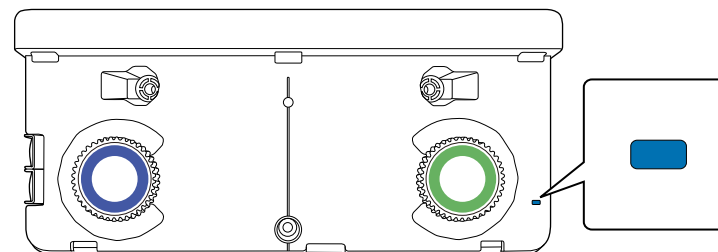
Перед выполнением сенсорных операций выполните следующие действия:

- Установите сенсорный блок
- Проведите калибровку системы вручную для пера
- Выполните настройку угла для сенсорного блока
- Проведите калибровку системы для сенсорных операций

См. *Руководство по установке*. В нем содержатся дополнительные сведения.

 [Руководство по установке](#)

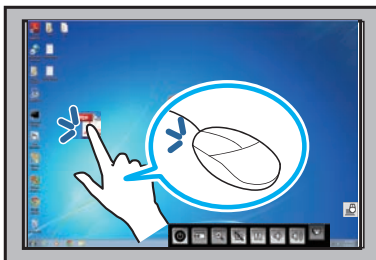
Сенсорный блок включается и готов к работе при включении проектора, при этом загорается синий индикатор.



- Если сенсорный блок не включается, проверьте следующие моменты.
 - Для параметра **Питание** в меню **Настр. сенс. блока** установлено значение **Вкл.**
 - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Настр. сенс. блока - Питание** [стр.193](#)
 - Сенсорный блок подключен к порту TCH проектора соединительным кабелем.
- Расхождения в позиционировании могут происходить в зависимости от угла или направления, которые вы указываете пальцем.
- При длительных удерживаниях, неестественных движениях или сведении пальцев вместе возможны сбои в выполнении сенсорных операций пальцем.
- Также трудности возникают, если пальцы или перья расположены слишком близко друг к другу или перекрещены.
- Если одежда или любая из частей вашего тела оказывается рядом с экраном, сенсорные операции также могут выполняться неправильно.
- Если во время работы сенсора вы касаетесь экрана свободной рукой, возможны нарушения в работе сенсора.

Пальцем можно выполнять следующие сенсорные операции:

- Используйте палец в качестве мыши в компьютерном интерактивном режиме.

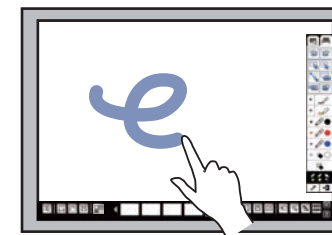
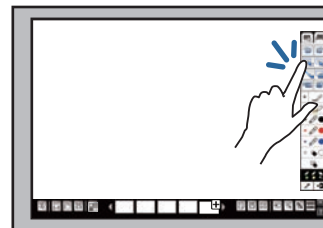


- Чтобы щелкнуть левой кнопкой, коснитесь пальцем доски.
- Для выполнения двойного щелчка коснитесь пальцем дважды.
- Чтобы нажать и перетащить, коснитесь и перетащите пальцем объект.



- Если устройство поддерживает эти функции, можно выполнить следующие действия:
 - Для изменения масштаба прикоснитесь к элементу двумя пальцами, а затем разведите их в разные стороны (растягивание) либо сведите их вместе (сжатие).
 - Чтобы повернуть изображение, прикоснитесь к нему двумя пальцами и поверните руку.
 - Для прокрутки страниц вверх или вниз и перемещения назад или вперед в окне браузера используйте такие жесты, как резкие сдвиги.
- Разрешается использовать только один инструмент, управляемый одним пальцем.
- Используя режим белой доски для полиэкранного проецирования, можно выполнять следующие действия.
 - Рисовать и писать пальцами.
 - Увеличить или уменьшить изображение.

- Писать или рисовать на проецируемой поверхности в режиме аннотации и режиме белой доски.



- Чтобы выбрать проецируемый элемент, например, значок, коснитесь проецируемой поверхности пальцем.
- Для рисования на проецируемом экране впервые после включения проектора выберите перо в панели инструментов и коснитесь проецируемой поверхности пальцем. В противном случае ваш палец будет выполнять функции ластика при первом выполнении сенсорных операций.
- Для изменения масштаба прикоснитесь к элементу двумя пальцами, а затем разведите их в разные стороны (растягивание), либо сведите их вместе (сжатие).

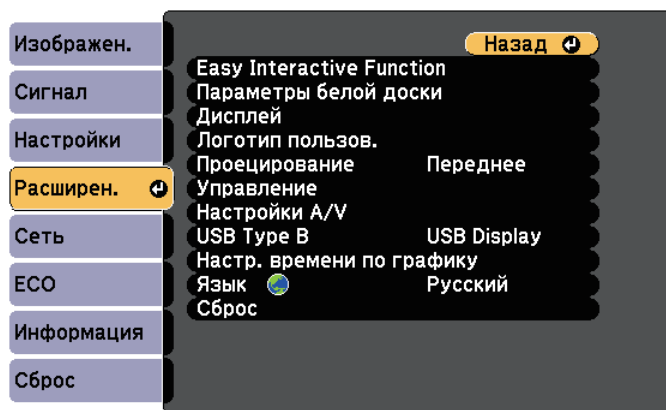
Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем

Во время калибровки позиция пальца сопоставляется с местом вашего курсора (ЕВ-1430Wi). Если место курсора и позиция пальца не совпадают, выполните калибровку еще раз.

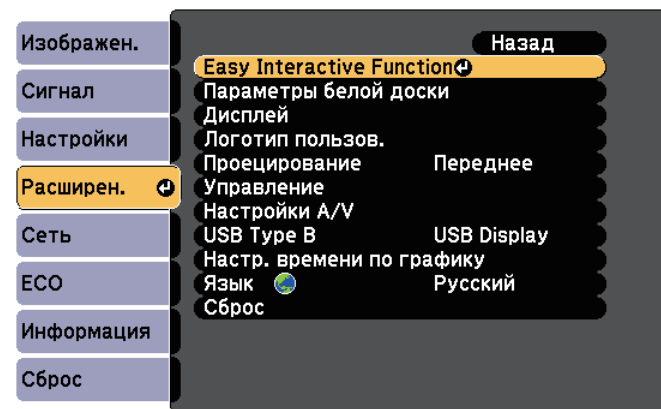


- Позиция пальца, как правило, регулируется после установки сенсорного блока. См. *Руководство по установке*. В нем содержатся дополнительные сведения.
 ➔ *Руководство по установке*
- Обязательно выполните калибровку системы для пера, используя **Автокалибровка** или **Ручная калибровка** перед калибровкой сенсорных операций для пальца.
 ➔ "Калибровка пера" [стр.82](#)
- Откалибруйте систему для выполнения сенсорных операций пальцем еще раз в случае расхождения в позиционировании после выполнения следующих операций:
 - Откалибруйте систему для работы с пером (автоматически или вручную)
 - Выполните настройку угла для сенсорного блока
 - Выполнение Корр-ия трапеции
 - Настройка размера изображения
 - Использование функции Сдвиг изображения
 - Изменение позиции проектора

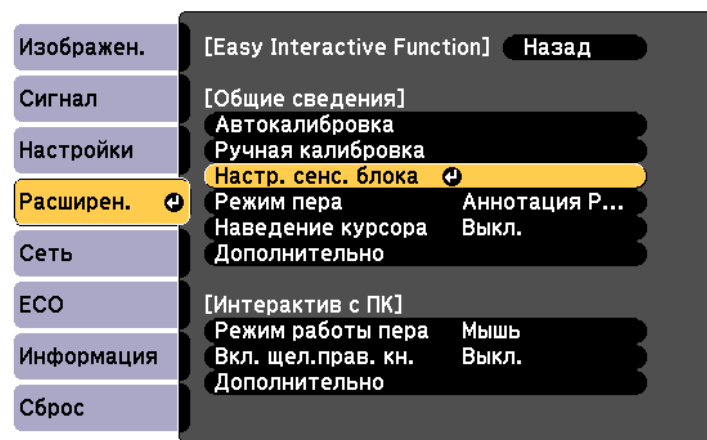
1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



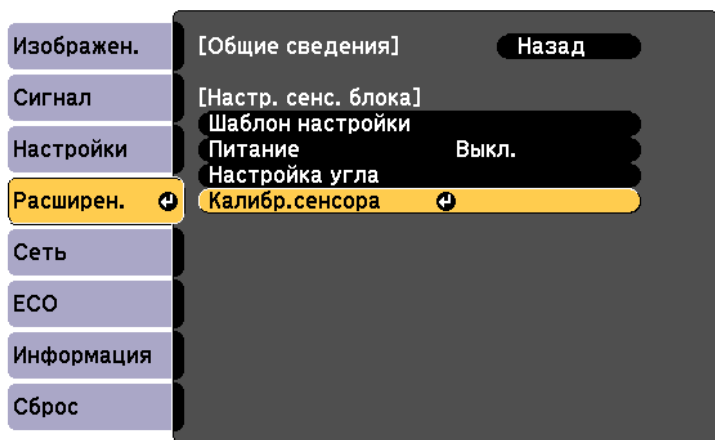
2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



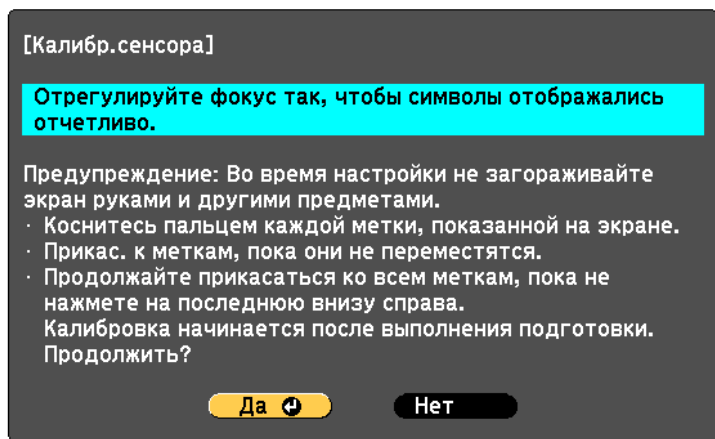
3 Выберите **Настр. сенс. блока** и нажмите на кнопку [Enter].



4 Выберите **Калибр.сенсора** и нажмите на кнопку [Enter].



Отображается следующий экран.

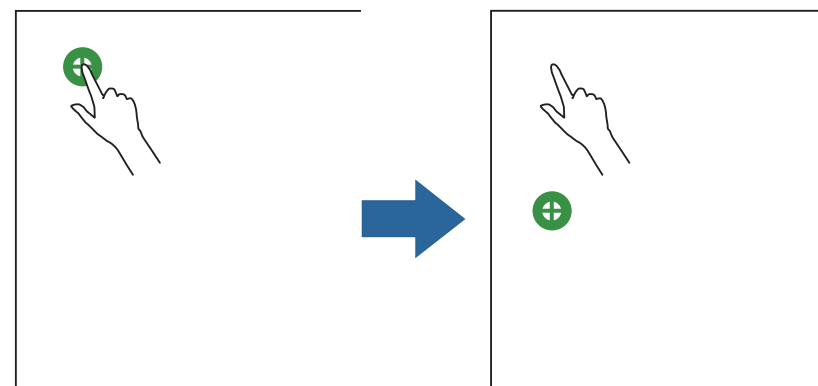


5 При необходимости отрегулируйте фокус, передвигая рычаг фокуса, открыв крышку воздушного фильтра сбоку проектора.

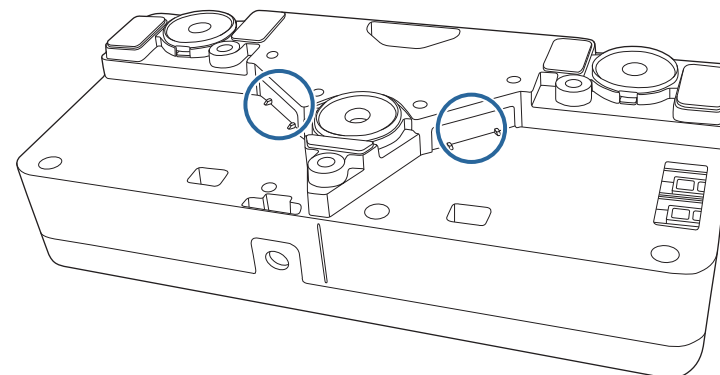
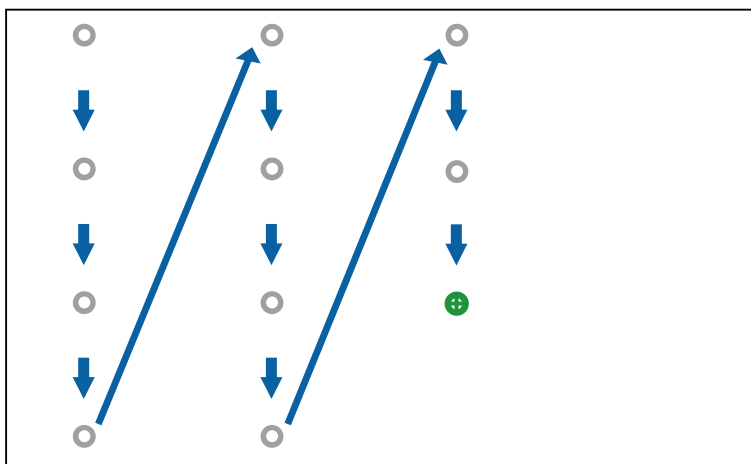
6 Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].

В левом верхнем углу проецируемого изображения появляется мигающий зеленый кружок.

7 Коснитесь центра кружка пальцем и удерживайте его. После того как кружок исчезнет и появится другой, уберите палец.



8 Коснитесь центра следующего кружка пальцем, затем повторите действие. Достигнув нижней части одного столбца, кружок появляется в верхней части нового столбца.



При выполнении операций сенсорного взаимодействия обратите внимание на следующие важные моменты.



- Убедитесь, что вы не блокируете сигнал между пальцем и интерактивным приемником.
- В случае прикосновения в ненужном месте нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.
- Чтобы отменить калибровку сенсора, нажмите и удерживайте кнопку [Esc] в течение 2 секунд.

9 Продолжайте до тех пор, пока все кружки не исчезнут.

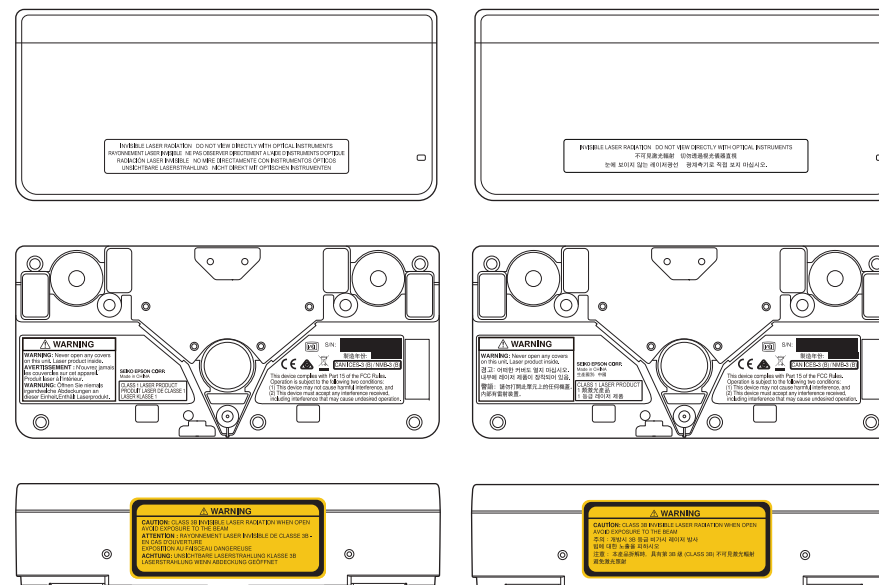
Правила техники безопасности для выполнения операций сенсорного взаимодействия

Сенсорные операции пальцем включаются при установке сенсорного блока с мощным встроенным лазером (EB-1430Wi).

Лазерное излучение распространяется от соответствующих портов на задней панели сенсорного блока:

Опасно

- Дети, выполняющие сенсорные операции, должны находиться под присмотром взрослых.
- Запрещается открывать корпус проектора или сенсорного блока. Запрещается разбирать и модифицировать проектор или сенсорный блок. Электрическое напряжение внутри проектора может причинить серьезную травму.
- Не смотрите в объектив проектора или в зону лазерного излучения сенсорного блока, если они включены. Лазер может испортить зрение. Особое внимание следует уделять детям, выполняющим сенсорные операции пальцами.
- Не допускайте, чтобы лазерное излучение от сенсорного блока проходило через оптические объекты или отражалось от них, например, увеличительное стекло или зеркало. Длительное использование сенсорного блока может привести к пожару, несчастным случаям или травмам.
- При неисправности проектора или сенсорного блока отключите устройство от электрической розетки и обратитесь к квалифицированным сотрудникам сервисного центра для выполнения ремонта. Длительное использование сенсорного блока может привести к пожару, несчастным случаям или ухудшению зрения.
- Не смотрите на лазерный луч через оптическое устройство (лупу, увеличительное стекло или микроскоп) ближе, чем 70 мм от порта лазера сенсорного блока. Лазер может испортить зрение.



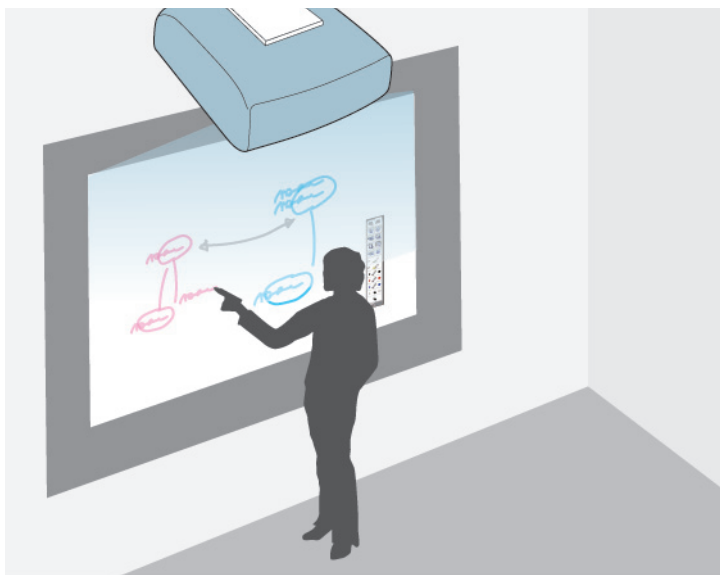
Наклейки указывают:

- ЛАЗЕРНОЕ УСТРОЙСТВО КЛАССА 1
- ВНИМАНИЕ! Запрещается открывать крышки данного блока. Внутри устройства находится лазер.
- ВНИМАНИЕ!
 - ОСТОРОЖНО! ПРИ ОТКРЫВАНИИ РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ НЕВИДИМОЕ ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ КЛАССА 3В
 - ИЗБЕГАЙТЕ ВОЗДЕЙСТВИЯ ЛУЧА

Наклейки с предупреждениями о лазерном устройстве

Сенсорный блок является лазерным устройством класса 1, который соответствует стандарту IEC/EN60825-1:2007.

Наклейки, указывающие на класс 1, и предупреждения находятся в следующих местах на сенсорном блоке:



Проектор можно использовать без белой доски, используя режим белой доски для проецирования изображения на обычную поверхность. В режиме белой доски используются интерактивные перья или палец (EB-1430Wi), чтобы писать и рисовать на проецируемом изображении. Эта функция используется в том случае, если белая доска не установлена.



В режиме белой доски можно одновременно использовать оба пера или оба пера и палец (EB-1430Wi).

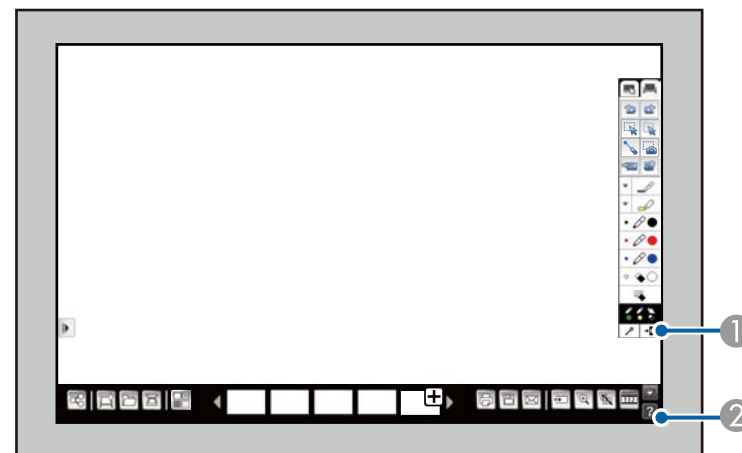
Запуск Режимы белой доски

Для рисования на экране белой доски используются панель инструментов режима белой доски и нижняя панель инструментов.

- 1 Чтобы включить интерактивное перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите кнопку сбоку.

- 2 Нажмите кнопку [Whiteboard] на Control Pad или пульте дистанционного управления.

На проецируемом экране отображается панель инструментов и нижняя панель инструментов.



- 1 Панель инструментов режима белой доски
- 2 Нижняя панель инструментов режима белой доски

После появления панелей инструментов на проецируемом экране можно писать интерактивным пером или пальцем (EB-1430Wi).



В панели инструментов находятся средства рисования, такие как перо и фигуры.

В нижней панели инструментов находятся дополнительные средства, такие как инструменты для сканирования документов и сохранения экрана.

☛ "Панель инструментов режима белой доски" [стр.93](#)

☛ "Нижняя панель инструментов режима белой доски" [стр.97](#)



- Для запуска Режим белой доски можно использовать один из следующих способов.
 - Нажмите на  в панели инструментов (только используя Режим аннотации).
 - Нажмите на  в нижней панели инструментов.
 - Выберите **Белая доска** источником Удаленный веб.
 - ☛ "Отображение экрана Web Remote" [стр.164](#)
- Любые рисунки, созданные в **Режим белой доски**, сохраняются в случае перехода в **Режим аннотации** или на другие источники изображения.
- При нажатии кнопки [Whiteboard] на пульте дистанционного управления в **Режим белой доски** будет выбран последний источник изображения, который использовался перед запуском **Режим белой доски**.

Правила техники безопасности для использования Режим белой доски

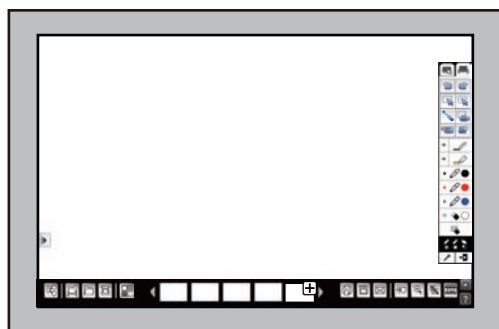
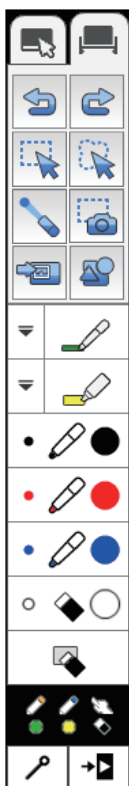
При использовании этой функции обратите внимание на следующие важные моменты.




- Если во время создания чертежа неожиданно отключается электропитание, например, в случае аварийного отключения или случайного отсоединения кабеля питания, функция резервного копирования автоматически сохраняет чертежи во внутреннем ЗУ. Однако данные, сохраненные во внутреннем ЗУ, автоматически удаляются по истечении указанного времени после возобновления подачи электропитания. Для восстановления данных снова включите питание до истечения указанного времени.







- Можно выбрать время резервного копирования данных: **10 минут, 3 часа** или **Никогда** из Параметры белой доски. Значение по умолчанию **3 часа**. При необходимости установите время резервного копирования.
- На экране Параметры белой доски указываются параметры для предупреждения утечки данных. При необходимости выполните настройку.
 - ☛ **Расширен. – Параметры белой доски** [стр.197](#)
- Примите меры для защиты данных, хранящихся во внутренней памяти, от случайного раскрытия (данные зашифрованы). Если в графе времени резервного копирования данных установлено значение **Никогда**, риск раскрытия данных возрастает. При использовании проектора совместно с другими людьми, при временной или постоянной передаче его третьим лицам, а также в случае утилизации проверьте, чтобы в нем не остались важные данные, такие как личная и конфиденциальная информация, сохраненная во внутренней памяти. В том случае, если такая информация имеется, необходимо ее удалить.
- Пользователи обязаны управлять этими данными. Компания Epson не несет ответственности за прямой или косвенный ущерб в связи с утерей, повреждением или раскрытием данных пользователя или третьих лиц в результате использования проектора. Перед началом работы внимательно ознакомьтесь с данными положениями.

Панель инструментов режима белой доски


Панель инструментов режима белой доски позволяет рисовать и писать на проецируемом экране. Панель инструментов режима белой доски показана на следующем рисунке.





	Отображение или скрытие панели инструментов. Вкладку можно перемещать вверх и вниз.
	Переключение в Режим аннотации или компьютерный интерактивный режим.
	Переключение в Режим белой доски из Режима аннотации или компьютерного интерактивного режима.

	Отменяет предыдущую операцию. Разрешается отменять до 15 операций на каждой странице.
	Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.
	<ul style="list-style-type: none"> Выбор любых объектов и изображений в области, указанной в диапазоне выбора. Диапазон выбора можно перемещать по желанию. Для отмены текущего выбора нажмите на пустое место на экране. Для выполнения следующих операций нажмите на значок  в нижней правой части выбранного объекта или изображения. <ul style="list-style-type: none"> Вырезать Копировать Сгруппировать/Разгруппировать (доступно при выборе нескольких объектов и изображений) Автоматически обрезать: удаление черной рамки вокруг изображения (доступно при выборе одного изображения) Удалить <p>Для вставки вырезанного или скопированного объекта или изображения щелкните по экрану, нажмите  и выберите Вставить. Вырезанный или скопированный объект или изображение вставляются в середину экрана.</p> <ul style="list-style-type: none"> Перетащите края области для увеличения или уменьшения объекта или изображения. Перетащите сторону области, чтобы обрезать выбранное изображение (доступно при выборе одного изображения). Перетащите  в верхней части области, чтобы повернуть выбранный объект или изображение.




- Выбор всех объектов и изображений в области с помощью интерактивного пера. Коснитесь пером проецируемого экрана и выберите нужное.
- Для отмены текущего выбора нажмите на пустое место на экране.
- Для выполнения следующих операций нажмите на значок  в нижней правой части выбранного объекта или изображения.
 - Вырезать
 - Копировать
 - Сгруппировать/Разгруппировать (доступно при выборе нескольких объектов и изображений)
 - Автоматически обрезать: удаление черной рамки вокруг изображения (доступно при выборе одного изображения)
 - Удалить

Для вставки вырезанного или скопированного объекта или изображения щелкните по экрану, нажмите  и выберите **Вставить**. Вырезанный или скопированный объект или изображение вставляются в середину экрана.
- Перетащите края области для увеличения или уменьшения объекта или изображения.
- Перетащите сторону области, чтобы обрезать выбранное изображение (доступно при выборе одного изображения).
- Перетащите  в верхней части области, чтобы повернуть выбранный объект или изображение.



Переключение пера на функцию указателя для перемещения значка указателя по проецируемому экрану. Для управления значком указателя перемещайте перо.



При совместном использовании экрана несколькими проекторами и планшетными компьютерами указатель отображается на всех этих устройствах. Невозможно выполнять различные операции указателем сразу на нескольких устройствах.

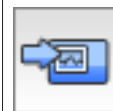
 "Использование рисунков вместе с другими устройствами" [стр.104](#)



Функция указателя отличается от функции указателя проектора. Невозможно изменить форму указателя или управлять им с помощью пульта дистанционного управления.



Выбранную область можно сохранить в виде изображения. Нажмите для выбора области, а затем нажмите на значок  в нижнем правом углу выбранной области. Для вставки сохраненного изображения щелкните по экрану, нажмите на  и выберите **Вставить**. Сохраненное изображение вставляется в середину экрана.

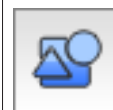


Можно выбирать изображения с USB-накопителя или из сетевой папки.











Разрешается выбирать файлы, которые удовлетворяют следующим требованиям:












- Формат: PNG, JPEG
- Разрешение: не более 2048 × 2048
- Количество пикселей: не более 2 млн.


Изображения сжимаются по размеру страницы.



Выберите фигуру из числа доступных фигур. Можно выбрать цвет фигуры и толщину линий.

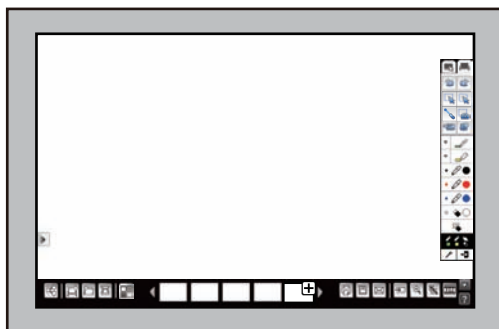
	<p>Переключает к перу, чтобы свободно рисовать.</p> <p>Нажмите на  с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину линии пера.</p>
	<p>Переключение в режим маркера для рисования полупрозрачных линий.</p> <p>Нажмите на  с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину маркера.</p>
	<p>Переключение в режим черного пера.</p> <p>Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.</p>
	<p>Переключение в режим красного пера.</p> <p>Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.</p>
	<p>Переключение в режим синего пера.</p> <p>Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.</p>
	<p>Переключает к ластiku.</p> <p>Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • При выборе ластика, нажимая на фигуру, вы удаляете всю фигуру. Частичное удаление фигуры невозможно. • Невозможно удалить изображения и шаблоны. </div>
	<p>Очистка всех рисунков.</p>




	<p>Отображается инструмент, который используется интерактивным пером  или пальцем  (EB-1430Wi).</p> <p> : Функции инструментов пера. Цвет значка указывает на цвет пера.</p> <p> : Инструменты для выбора или сохранения объекта, а также указатель.</p> <p> : Инструмент «Фигура».</p> <p> : Ластики.</p>
	<p>Скрыть или показывать панель инструментов во время рисования.</p> <p>: Во время рисования панель инструментов скрыта.</p> <p>: Показывать панель инструментов всегда.</p>
	<p>Выход из панели инструментов.</p>




- 
 - На экране белой доски разрешается отображение следующего количества и размера изображений (включая изображения, сохраненные в буфере обмена).
 - Не более 20 файлов на странице и 1280 × 800 × 2 пикселей
 - Не более 1280 × 800 × 50 на всех страницах
 - Вставка изображения выполняется тем же пером, которым выполнялось его вырезание или копирование.
 - Перемещенные объекты отображаются на переднем плане проецируемого изображения. Их порядок можно изменить, используя функцию группировки.
 - Если объекты или изображения перемещаются за пределы проецируемого экрана, они недоступны для выбора.




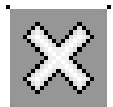
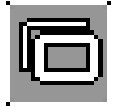



Нижняя панель инструментов режима белой доски








С помощью нижней панели инструментов режима белой доски можно редактировать проецируемое изображение и использовать другие функции белой доски. Нижняя панель инструментов режима белой доски показана на следующем рисунке.



	<p>Использование собственного контента совместно с несколькими устройствами, а также проецирование совместно используемого контента с других проекторов.</p> <p>☛ "Использование рисунков вместе с другими устройствами" стр.104</p>
	<p>Выполняется одно из следующих действий.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сохранить: сохранение текущих рисунков и возврат в исходное состояние Режим белой доски. • Новое совещание: удаление текущих рисунков и возврат в исходное состояние Режим белой доски.
	<p>Открытие файла и чтение данных на новую страницу.</p> <p>☛ "Типы файлов, совместимые с Режимом белой доски" стр.100</p>

	<p>Сохранение изображений из сканера и вставка на новую страницу.</p> <p>☛ "Проецирование отсканированных изображений в Режиме белой доски" стр.99</p>
	<p>Выбор фона для Режим белой доски фигуру из числа доступных узоров.</p> <p>Нажмите кнопку Уст., чтобы прочитать или удалить зарегистрированные пользовательские шаблоны. Для установки пользовательских шаблонов также используется веб-браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> • Для изменения ширины линии щелкните значок линейки или линий решетки.</p> <p>• Если для параметра Защитить шаблоны пользователя установлено значение Вкл. на экране Параметры белой доски, то пользовательские шаблоны на проецируемом изображении будут недоступны для чтения или удаления.</p> <p>☛ "Экран Параметры белой доски" стр.197</p> </div>

	<p>Отображается список эскизов редактируемых страниц. С помощью интерактивного пера можно выполнять следующие операции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выбор эскиза для перехода на нужную страницу. • Перемещение эскизов для изменения порядка следования страниц. • Резкие сдвиги эскизов для прокрутки экрана. • Щелкните  для перемещения на предыдущую страницу. Нажмите и удерживайте значок в течение нескольких секунд для отображения первой страницы проецируемого изображения. • Щелкните  для перемещения на следующую страницу. Нажмите и удерживайте значок в течение нескольких секунд для отображения последней страницы проецируемого изображения.
	Служит для удаления текущей страницы.
	Служит для дублирования текущей страницы и добавления ее после последней страницы.
	Создание и открытие новой страницы.
	<p>Печать проецируемого экрана.</p> <p>☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.102</p>
	<p>Служит для сохранения проецируемого экрана на подключенном запоминающем устройстве USB или в сетевой папке.</p> <p>☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100</p>

	<p>Служит для отправки проецируемого экрана по электронной почте. Перед использованием данной функции необходимо выбрать параметры почтового сервера.</p> <p>☛ "Передача писем в Режиме белой доски" стр.103</p>
	Смена источника изображения, используя отображаемый список.
	Увеличение или уменьшение проецируемого изображения.
	<p>Включение и отключение видео- и звукового сигнала. Коснитесь экрана, чтобы снова включить видеоизображение и звук.</p> <p>☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150</p>
	<p>Разделение экрана для одновременного проецирования двух изображений. Снова нажмите кнопку для возврата к проецированию одного изображения.</p> <p>☛ "Использование функций Interactive Features при одновременном проецировании двух изображений" стр.133</p>
	Служит для отображения экрана справки для функций панели инструментов и нижней панели инструментов. Нажмите в любом месте проецируемого экрана интерактивным пером, чтобы скрыть экран справки.
	Служит для отображения или скрытия нижней панели инструментов.



- Параметры для Режим белой доски можно выбрать на экране Параметры белой доски в меню Конфигурация.
- ☛ **Расширен.** – **Параметры белой доски** [стр.197](#)
- Следующие функции недоступны в Режим белой доски.
 - E-Zoom
 - Стр. вверх/вниз

Проецирование отсканированных изображений в Режиме белой доски

Бумажные документы можно отсканировать для проецирования данных в виде изображения на новой странице в Режим белой доски. Эта функция доступна для устройств, подключенных к проектору USB кабелем или по сети.

☛ "Подключение принтера" [стр.55](#)

Перед выполнением сканирования изображения в Режиме белой доски подключите сканирующее устройство к сети.

☛ "Экран Параметры белой доски" [стр.197](#)



Данная функция не используется в некоторых устройствах, таких как автономные сканеры. Для получения списка поддерживаемых устройств обратитесь в компанию Epson по адресу, указанному в разделе *Контактная информация по проекторам Epson*.

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

При выполнении сканирования с помощью вашего устройства следующие функции сканирования не используются (даже если они имеются в устройстве).

- Функции кнопки сканирования на устройстве.
- Сканирование частей документа.

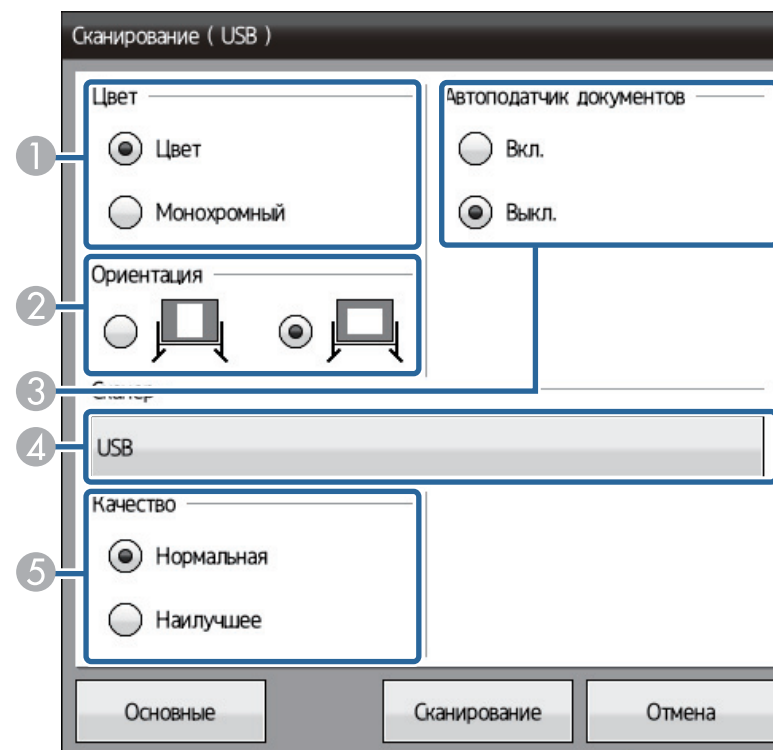
- Сканирование двухсторонних оригиналов с помощью Автоподатчика документов (ADF).

1 Загрузите оригинал документа в устройство.

2 Щелкните  на нижней панели инструментов.

Отображается экран "Сканирование".

3 На экране «Сканирование» выберите следующие параметры сканирования. (Для вызова расширенного меню нажмите кнопку **Дополнительно**.)



- 1 Выберите пункт **Цвет** или **Монохромный**.
- 2 Выберите ориентацию отсканированного документа.
- 3 Выберите место загрузки оригинала документа. Если в вашем устройстве отсутствует Автоподатчик документов, данная функция будет неактивна.
- 4 Выбор сканера, который будет использоваться.
- 5 Задайте качество сканирования.

4 Нажмите **Сканирование**.

Отображается экран "Сканирование".

После завершения сканирования изображение проецируется на новой странице в Режим белой доски.



Устройства со встроенным Автоподатчиком документов считывают до 10 листов. Для сканирования документов, в которых более 10 листов, повторите процедуру.

Типы файлов, совместимые с Режимом белой доски

Следующие типы файлов можно открыть и прочитать на странице Режим белой доски. Изображения сжимаются по размеру страницы.

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jrg	Не поддерживаются следующие типы файлов. <ul style="list-style-type: none"> • Изображения с разрешением более 2048 × 2048 пикселей • Файлы с расширением ".jpeg" • Форматы в цветовом режиме СМΥК • Форматы с прогрессивной разверткой

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
	.png	Изображения с разрешением более 2048 × 2048 пикселей не считываются.
PDF	.pdf	Возможно открывать файлы PDF версии 1.7 или более ранней. Укажите номер страницы, чтобы открыть файл PDF. Если файл защищен паролем, введите пароль.
EWF	.ewf	Укажите номер страницы, чтобы открыть файл EWF. Если файл защищен паролем, введите пароль.

Совместное использование рисунков, созданных в Режиме белой доски

Для совместного использования рисунков, созданных в Режиме белой доски, можно сохранить или распечатать их, а также передать в приложении к письму.

Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски

Рисунки, созданные на проецируемом экране, можно сохранить на USB-накопитель или в сетевую папку.




Предостережение

При использовании устройства для считывания нескольких карт или концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Для получения оптимального результата установите прямое подключение к проектору или Control Pad.



При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.

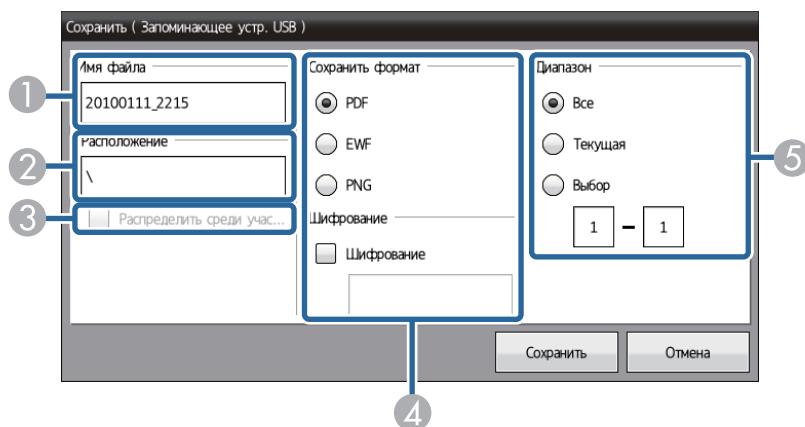
- 1 Нажмите кнопку [Save] на Control Pad или на значок  в нижней панели инструментов.



Также можно нажать кнопку [Save] на пульте дистанционного управления.

Отображается экран Сохранить.

- 2 На экране Сохранить выберите следующие параметры сохранения.



- 1 Введите имя файла. Щелкните текстовый блок для отображения экранной клавиатуры и введите имя файла.
- 2 При нажатии этой кнопки отображается диалоговое окно, в котором можно выбрать папку для сохранения изображения.

- 3 (Данная функция доступна только при совместном использовании экрана белой доски.)
Установите флажок, чтобы сохранить файл в веб-браузере, подключенном к проектору.

Рисунок временно сохраняется в памяти проектора, а затем его можно передать через веб-браузер.

После загрузки рисунка временно сохраненные данные удаляются из памяти проектора.



Файлы сохраняются в формате PDF или PNG.

☞ "Подключение к экрану белой доски с планшетного ПК или компьютера через веб-браузер"
[стр.110](#)

- 4 Выберите формат сохранения (PDF, PNG или EWF). Файлы в форматах PDF и EWF можно зашифровать. Для шифрования файла введите пароль.

Внимание

- Во время ввода пароль отображается на экране.
- При выполнении шифрования файла запомните пароль.

- 5 Установите диапазон страниц, которые необходимо сохранить. При сохранении в формате PNG нельзя выбрать **Все**.

- 3 Щелкните **Сохранить**.



При включении **Распределить среди участников**. в Шаге 2 рисунок временно сохраняется в памяти проектора, а в веб-браузерах и проекторе отображаются следующие диалоговые окна.

- Веб-браузеры: отображается диалоговое окно для сохранения рисунка.
- Проектор: отображается диалоговое окно для проверки состояния загрузки. После завершения загрузки всеми участниками диалоговое окно закрывается.

Форматы файлов, доступные в Режиме белой доски

Сохранение файлов выполняется в следующих форматах:

- PNG (Разрешение: 1280 × 800)
- PDF (при необходимости установите пароль)
- EWF (только для проекторов с поддержкой формата EWF; при необходимости установите пароль)

Сохраняя файл для последующего редактирования, следует выбирать формат EWF. Файл в формате EWF используется только с проектором.

Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски

Проецируемый экран можно отправить на принтер, подключенный кабелем USB или по сети, для печати данных.

☛ "Подключение принтера" [стр.55](#)

Заранее установите параметры сетевых принтеров.

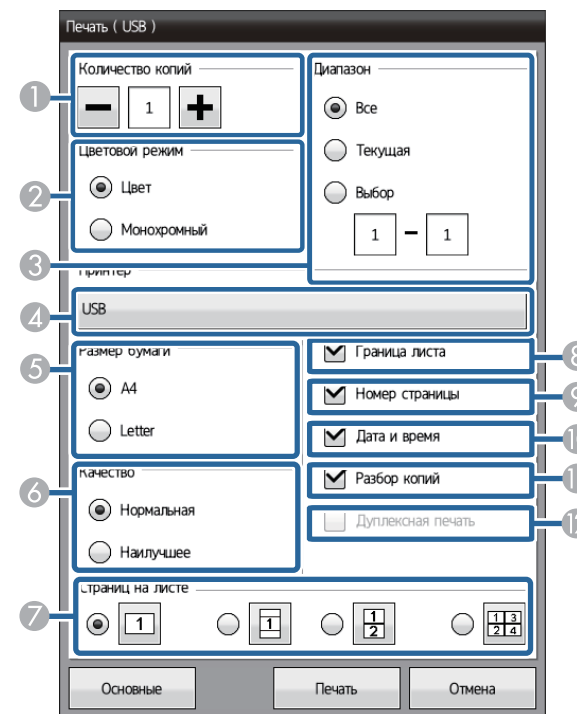
☛ "Экран Параметры белой доски" [стр.197](#)

- 1 Нажмите кнопку [Print] на Control Pad или значок  в нижней панели инструментов.



Также можно запустить печать кнопкой [Print] на пульте дистанционного управления.

- 2 На экране «Печать» выберите следующие параметры печати. (Для вызова расширенного меню нажмите кнопку **Дополнительно.**)



- 1 Указывается количество копий. Можно указать не более 20 листов.
- 2 Указывается цвет печати.
- 3 Установите диапазон страниц, которые необходимо напечатать.
- 4 Отображается список имен подключенных принтеров. Выберите принтер, который будет использоваться.
- 5 Установите размер бумаги для печати.
- 6 Задайте качество печати.
(Данная функция доступна только при использовании принтеров с командой управления ESC/P-R.)
- 7 Установите количество страниц на листе.
- 8 Установите, добавлять границы для каждой страницы или нет.
- 9 Установите, печатать номера на каждой странице или нет.
- 10 Установите, печатать дату и время на каждой странице или нет.

- 11 Установите, разбирать копии при печати или нет.
- 12 Если ваш принтер поддерживает двухстороннюю печать, выберите печать с одной или с обеих сторон.
(Данная функция недоступна при использовании принтеров с командой управления ESC/P-R.)

3 Щелчок Печать.

Команды управления принтера, доступные в Режиме белой доски

Поддерживаются следующие команды управления принтера*.

Команды управления	Способ подключения
ESC/P-R	USB или по сети
ESC/Page, ESC/Page-Color	По сети
PCL6	

* Некоторые принтеры не поддерживаются. Дополнительную информацию о поддержке моделей можно получить у местного торгового представителя или по ближайшему из адресов, приведенных в разделе *Контактная информация по проекторам Epson*.

[Контактная информация по проекторам Epson](#)

Передача писем в Режиме белой доски

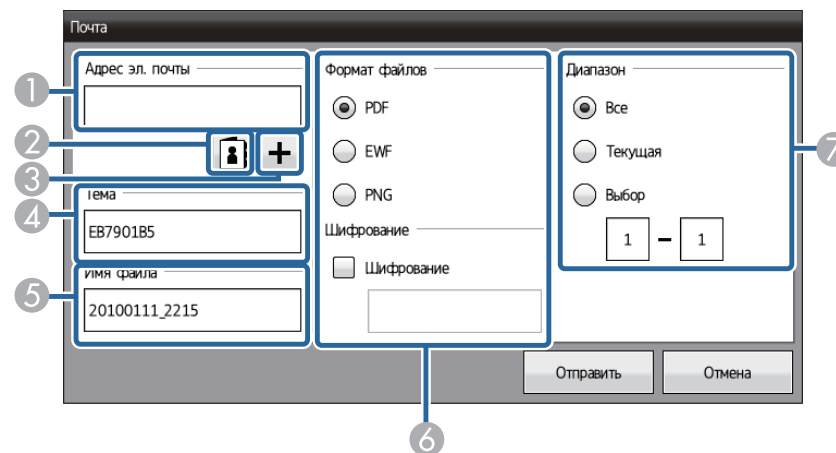
Изображение экрана, проецируемого в Режим белой доски, можно прикрепить к письму и передать по почте. Можно указать не более 10 адресов.



- Для отправки сообщений заранее установите параметры почтового сервера.
- Адрес отправителя, указанный в Параметрах белой доски, указывается как адрес отправителя при отправке письма. Если адрес отправителя не установлен, в графе «отправитель» будет указан адрес получателя.
- Редактирование текста сообщения невозможно.

- 1 Щелкните на нижней панели инструментов. Отображается экран Почта.

- 2 На экране Почта выберите следующие параметры почты.



- 1 Укажите адрес эл. почты отправителя. Установленный адрес эл. почты сохраняется до включения функции «Новое совещание».
- 2 Выберите адрес эл. почты отправителя из зарегистрированной адресной книги. Для установки адресной книги также используется веб-браузер.
 «Создание адресной книги» [стр.167](#)
- 3 Добавьте адрес назначения. Можно указать не более 10 адресов.

- 4 Введите тему сообщения.
- 5 Введите имя файла приложения.
- 6 Выберите формат прикрепленного файла (PDF, PNG или EWF). Файлы в форматах PDF и EWF можно зашифровать. Для шифрования файла введите пароль.

Внимание

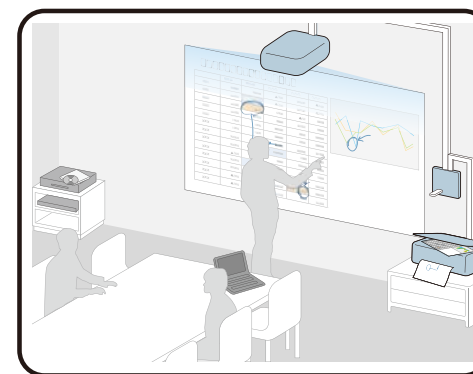
- Во время ввода пароль отображается на экране.
- При выполнении шифрования файла запомните пароль.

- 7 Установите страницу, которую необходимо отправить.

3 Щелкните **Отправить**.



- Если на проецируемом экране находится много контента, отправка письма может занять некоторое время.
- Возможность отправки писем зависит от параметров целевого почтового сервера. Заранее узнайте у сетевого администратора о параметрах почтового сервера.



Использование рисунков вместе с другими устройствами

Экран белой доски можно использовать вместе с другими устройствами, подключенными к одной сети. При этом вы сможете просматривать контент и рисовать на экране белой доски одновременно с нескольких проекторов и планшетных устройств.

Для совместного использования белой доски необходимо подключить проектор к сети.

Для подключения к сети с помощью кабеля подключите кабель ЛВС к проектору.

☛ "Подключение кабеля локальной сети" [стр.48](#)

Для беспроводного подключения к сети подключите входящий в комплект беспроводной адаптер локальной сети к проектору, а затем настройте параметры Беспроводная ЛВС в меню Сеть.

☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" [стр.49](#)

☛ "Меню Беспроводная ЛВС" [стр.205](#)



Экран белой доски можно использовать вместе с проекторами, поддерживающими функцию совместного использования белой доски.

Использование экрана белой доски вместе с другими устройствами

Экран белой доски можно использовать одновременно с 15 внешними устройствами, такими как проекторы и планшетные устройства, используя проектор в качестве веб-сервера. Контент используется совместно с другими внешними устройствами, на которых его можно просматривать и сохранять. Кроме того, на экране белой доски проектора можно рисовать с внешних устройств.


Для совместного использования экрана белой доски необходимо открыть следующие сетевые порты.

Порт	Протокол	Назначение	Связь
80	TCP	Подключение/Передача изображений	двусторонняя
443			двусторонняя (при использовании SSL)



Пропускная способность канала связи для совместного использования экрана белой доски зависит от размера рисунков. Также в зависимости от общего размера рисунков при запуске подключений временно требуется широкий диапазон пропускания.

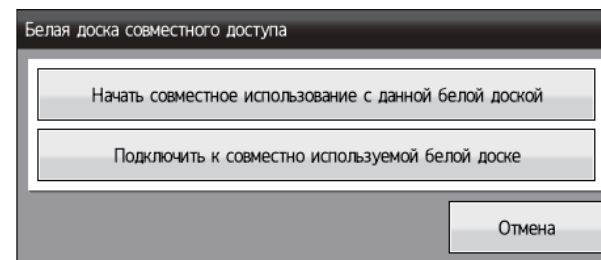
1

Щелкните  на нижней панели инструментов.

Отображается экран Белая доска совместного доступа.

2

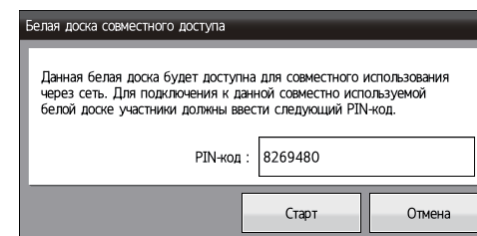
Нажмите **Начать совместное использование с данной белой доской**.



Для подключения к проектору отображается PIN-код (7-значный код).

3

Проверьте PIN-код. При необходимости смените его.



После установки PIN-кода вы не сможете его сменить до тех пор, пока не прекратится совместное использование белой доски.

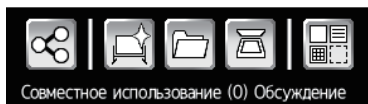
4


Нажмите **Старт**.

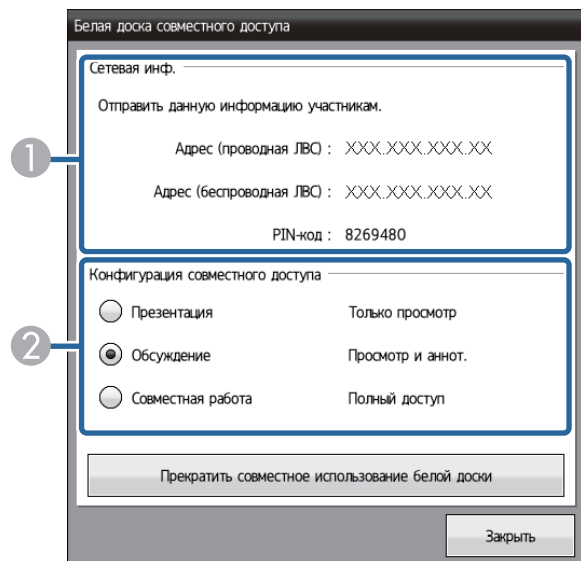
Теперь доступна функция совместного использования экрана белой доски с другими устройствами.

В нижней панели инструментов отображается следующая информация.

- Количество пользователей, подключенных к экрану белой доски.
- Средства управления пользователя, выбранные в меню **Конфигурация совместного доступа**.



- 5** Нажмите значок  в нижней панели инструментов для отображения адреса/PIN-кода, а затем установите средство управления устройствами, подключенными к проектору.



- 1** Отображение информации, которая требуется для подключения к проектору. Для подключения к проектору с внешних устройств введите следующую информацию.
- **Адрес (Проводная ЛВС)/Адрес (беспроводная ЛВС):** Отображается адрес проектора для подключения.
 - **PIN-код:** отображается PIN-код, установленный в Шаге 3 (7-значный код).

Предостережение

- В случае неправильного ввода PIN-кода на внешних устройствах вы не сможете подключиться к проектору.
- Для защиты данных от раскрытия сообщайте PIN-код только тем пользователям, которые подключаются к проектору.


- 2** Установите средство управления для внешних устройств, которые подключаются к проектору.
- **Презентация:** экран белой доски проектора можно просматривать и сохранять с внешних устройств. Отсутствует функция редактирования страниц и рисования на экране белой доски.
 - **Обсуждение:** на экране белой доски проектора можно рисовать с внешних устройств. Отсутствует функция редактирования страниц или чтения шаблонов.
 - **Совместная работа:** можно управлять функциями проектора, за исключением функций **Новое совещание**, с внешних устройств.

- 6** Щелчок **Закреть**.

- 7** Введите адрес проектора и PIN-код на внешнем устройстве.

На внешнем устройстве отображается экран белой доски проектора.



- После завершения совместного использования экрана белой доски нажмите кнопку  в нижней панели инструментов, а затем в появившемся экране выберите **Прекратить совместное использование белой доски**. После появления сообщения нажмите **ОК**, чтобы завершить совместное использование экрана белой доски.
- Если на экране белой доски находится большое количество рисунков и изображений, они могут отображаться на других проекторах и веб-браузерах с задержкой.



- При подключении к другому проектору потребуется ввести адрес и PIN-код подключаемого проектора. Эти данные находятся в разделе **Сетевая инф.** подключенного проектора.
 - "Использование экрана белой доски вместе с другими устройствами" [стр.105](#)
- Набор функций зависит от параметров **Конфигурация совместного доступа** подключенного проектора. Если для Параметры **Конфигурация совместного доступа** подключенного проектора изменяются при подключении к экрану белой доски, а вместе с ними меняется и набор функций проектора.
- С одного проектора можно подключиться к 15 проекторам.

Просмотр Совместно используемых рисунков

Для просмотра экрана белой доски нужно подключиться к совместно используемому проектору. При этом вы сможете просматривать и сохранять экран белой доски, а также рисовать на экране с других проекторов и планшетных устройств.



Предостережение

При подключении к другому экрану белой доски все рисунки на проецируемом экране стираются.

Подключение к экрану белой доски с других проекторов

Для просмотра экрана белой доски нужно подключиться со своего проектора к совместно используемому проектору.

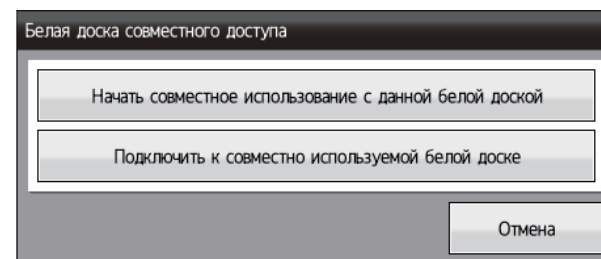
1

Щелкните  на нижней панели инструментов.

Отображается экран Белая доска совместного доступа.

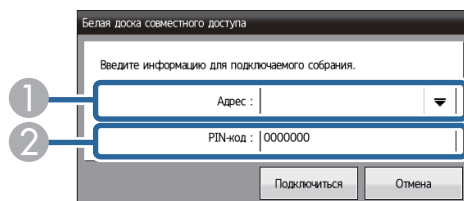
2

Нажмите **Подключить к совместно используемой белой доске**.




3 Прочтите появившееся сообщение и нажмите **ОК**.

4 Введите адрес и PIN-код.




1 Введите адрес подключенного проектора.

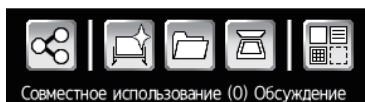
Нажмите кнопку  для просмотра журналов подключений проектора к 5 проекторам.

Журналы подключений сохраняются даже при отключении питания проектора.

2 Введите PIN-код подключенного проектора (7-значный код).

 Если в течение 10 минут PIN-код будет введен неверно 10 раз, следующая попытка подключения к белой доске будет предоставлена через три минуты.


5 Нажмите **Подключиться**.



В нижней панели инструментов отображается следующая информация.

- Количество пользователей, подключенных к экрану белой доски.
- Средства управления пользователем, выбранные в меню **Конфигурация совместного доступа**.



- После завершения совместного использования экрана белой доски нажмите кнопку  в нижней панели инструментов, а затем нажмите **Прекратить совместное использование белой доски**. После появления сообщения нажмите **ОК**, чтобы завершить совместное использование экрана белой доски.
- Если на экране белой доски находится большое количество рисунков и изображений, они могут отображаться на других проекторах и веб-браузерах с задержкой.

Функции, доступные при подключении к экрану белой доски









Набор функций зависит от параметров **Конфигурация совместного доступа** подключенного проектора.

Функции, доступные для любых полномочий


-  : Указатель
-  : Эскизы страниц
-  : Печать
-  : Сохранить
-  : Отправка почты


-  : Масштаб


Функции, доступные для режимов Обсуждение и Совместная работа

-  : Отменить
-  : Вернуть
-  : Выбор прямоугольника
-  : Свободный выбор
-  : Захват изображения
-  : Чтение изображения
-  : Фигуры
-  : Перо


-  : Маркер

-  : Черное перо


-  : Красное перо


-  : Синее перо

-  : Ластик

-  : Очистить экран

Функции, доступные для режима Совместная работа

-  : Вставить файл

-  : Чтение со сканера

-  : Шаблон

-  : Удалить страницу
-  : Копировать страницу
-  : Новая страница

Подключение к экрану белой доски с планшета ПК или компьютера через веб-браузер

Через веб-браузер можно подключиться к другому экрану белой доски с планшетных устройств и компьютеров.

- 1** Подключите свое устройство к той же сети, к которой подключен проектор.




Способ подключения зависит от модели устройства. См. документацию на устройство. При использовании планшетного устройства проверьте параметры Wi-Fi.

- 2** Запустите на устройстве веб-браузер.
- 3** Введите адрес подключенного проектора и установите подключение к проектору.
- 4** Введите PIN-код подключенного проектора (7-значный код) и нажмите кнопку **Соединение**.

На подключенном проекторе отображаются экран белой доски и панель инструментов.



- После завершения совместного использования экрана белой доски нажмите кнопку , а затем **Отключить**. Чтобы завершить совместное использование, можно просто закрыть веб-браузер.
- Если на экране белой доски находится большое количество рисунков и изображений, они могут отображаться на других проекторах и веб-браузерах с задержкой.
- Рисунки защищены шифрованием AES. Некоторые веб-браузеры используют шифрование по протоколу SSL. Подключение к веб-браузеру можно продолжить даже в случае появления ошибки сертификата.

Требования к веб-браузеру, подключаемому к экрану белой доски

Следующие веб-браузеры можно использовать для подключения к другому экрану белой доски с планшетных устройств и компьютеров.

ОС	Веб-браузер	Размер экрана
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Не выше XGA
OS X	Safari 5/6/7	Не выше 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 и последующих версий	Не выше 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 и последующих версий (только обычный браузер)	Формат изображения: 4:3, не выше 1024 × 768 Формат изображения: 16:9, не выше 1280 × 600 Формат изображения: 16:10, не выше 1280 × 720

* SSL-соединение. Некоторые функции имеют ограничения.

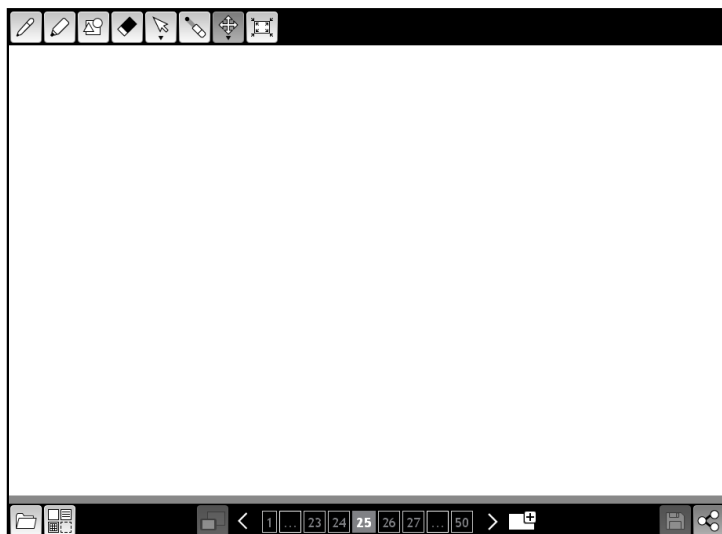


Диапазон рисования сужается в зависимости от размера экрана устройства.





Панель инструментов для подключения к экрану белой доски через веб-браузер

Для управления экраном белой доски через веб-браузер используется следующая панель инструментов. Набор функций зависит от параметров **Конфигурация совместного доступа** подключенного проектора.



☞ "Использование экрана белой доски вместе с другими устройствами" [стр.105](#)












Функции, доступные для любых полномочий

	<p>(Доступны только при выборе режима Распределить среди участников. и сохранения в памяти подключенного проектора.)</p> <p>Экран белой доски сохраняется в формате PDF или PNG в зависимости от параметров подключенного проектора.</p>
	<p>Отображение указателя. Эта функция используется, чтобы привлечь внимание к определенным участкам экрана. Указатель перемещается перетаскиванием. Если указатель отображается на одном устройстве, он отображается и на всех подключенных устройствах.</p>
	<p>Настройка условий отображения в соответствии с конкретным устройством.</p> <p>Доступны следующие операции:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вписать в страницу • Вписать по ширине • Вписать по высоте • Больше • Меньше
	<p>Отображается вся поверхность экрана белой доски.</p>







Функции, доступные для режимов Обсуждение и Совместная работа

	<p>Переключает к перу, чтобы свободно рисовать.</p>
	<p>Переключает к маркеру, который может рисовать полупрозрачные линии.</p>

	Выберите фигуру из числа доступных фигур.
	Переключает к ластик. Чтобы удалить рисунок, нажмите для выбора рисунка, а затем нажмите кнопку ОК в появившемся сообщении. Частичное удаление рисунка невозможно.
	<p>Нажмите для выбора объекта или изображения. При перетаскивании отображается рамка, которая указывает диапазон выбора. Можно выбирать объекты и изображения внутри рамки.</p> <p>При выборе объекта или изображения можно выполнить следующие операции:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перетаскиванием можно перемещать объекты и изображения внутри рамки. • Нажмите кнопку  еще раз для выполнения следующих операций. <ul style="list-style-type: none"> • Вырезать • Копировать • Вставить • Сгруппировать • Разгруппировать • Удалить • Перетаскивая край рамки, можно увеличивать и уменьшать объекты и изображения внутри рамки. • Перетаскивая  в верхней части рамки, можно поворачивать объекты и изображения внутри рамки.
	Выбор толщины линий выбранного пера или фигуры.
	<p>Выбор цвета выбранного пера или фигуры.</p> <p>Чтобы выбрать другие цвета в панели инструментов, нажмите кнопку .</p>

	<p>Считывание файла PNG/JPEG на белую доску.</p> <p>Разрешается выбирать файлы, которые удовлетворяют следующим требованиям:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Формат: PNG, JPEG • Разрешение: не более 2048 × 2048 • Количество пикселей: не более 2 млн. <p>Изображения сжимаются по размеру страницы.</p>
---	--

Функции, доступные для режима Совместная работа

	Выбор фона белой доски из числа доступных узоров.
	<p>Настройка отображения страницы.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выкл.: отображение страницы, которая отличается от подключенного проектора. Рисование выполняется только на тех страницах, которые отображаются на подключенном проекторе. • Вкл.: синхронизация страницы с подключенным проектором. При выборе других страниц в веб-браузере изменения отражаются в подключенном проекторе.
	<p>Отображается список редактируемых миниатюр страниц.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нажмите кнопку  для перехода на предыдущую страницу. • Нажмите кнопку  для перехода на следующую страницу.
	Служит для открытия новой страницы.



Следующие функции не используются:

- Переход на Режим аннотации
- Отменить/Вернуть
- Очистить экран
- Свободный выбор объектов
- Обрезать выбранные изображения
- Чтение пользовательских шаблонов
- Чтение файлов PDF/EWF
- Создать новые совещания
- Сканирование
- Печать
- Отправить сообщения
- Удалить страницу
- Инструменты управления проектором
- Help



В режиме аннотации можно проецировать изображения с компьютера, планшета, видеоустройства и от другого источника, а также добавлять комментарии к проецируемому контенту, используя интерактивные перья или палец (EB-1430Wi). Разрешается использовать оба пера одновременно. Кроме того, можно одновременно использовать оба пера и палец (EB-1430Wi).

Запуск Режим аннотации

Для рисования на проецируемом экране, используя режим аннотации, вам потребуются панель инструментов режима аннотации и нижняя панель инструментов.


- 1 Проецирование изображения с подключенного устройства.
 ● "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)

- 2 Чтобы включить интерактивное перо, коснитесь его кончиком любого места или нажмите кнопку сбоку.

- 3 Удерживайте интерактивное перо рядом с проецируемым экраном.

На проецируемом экране отображается панель инструментов и нижняя панель инструментов.



- 1 Панель инструментов режима аннотации
- 2 Нижняя панель инструментов режима аннотации (нажмите кнопку  для вызова)


После появления панелей инструментов на проецируемом экране можно писать интерактивным пером.

В панели инструментов находятся средства рисования, такие как перо и другие инструменты.

В нижней панели инструментов находятся дополнительные средства, такие как инструменты для сохранения экрана.

- "Панель инструментов режима аннотации" [стр.115](#)
- "Нижняя панель инструментов режима аннотации" [стр.117](#)



- Для перехода из Режим аннотации в Режим белой доски нажмите кнопку [Whiteboard] на Control Pad или пульте дистанционного управления либо нажмите кнопку  в панели инструментов.
- Кроме того, в режим аннотации можно переключиться из компьютерного интерактивного режима.
 - "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.120](#)
- При проецировании с одного компьютера на два проектора (несколько дисплеев) невозможно писать или рисовать на нескольких экранах.
- Если используется несколько дисплеев с Windows 7 и функции interactive features на втором дисплее, выполните следующие настройки:
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **1 польз./Перо** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** (EB-1420Wi).
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **Режим 2** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** (EB-1430Wi).
 - Перейдите в **Панель управления > Оборудование и звук > Настройки планшетного ПК > Установка**, чтобы запустить установку программы и настроить функции interactive features.

При настройке третьего дисплея с ним невозможно использовать эти функции.



Панель инструментов режима аннотации

Панель инструментов режима аннотации позволяет рисовать и писать на проецируемом экране. Панель инструментов режима аннотации показана на следующем рисунке.





	Отображение или скрытие панели инструментов. Вкладку можно перемещать вверх и вниз.
	Переключение в Режим аннотации при использовании Режим белой доски.

	Служит для перехода в Режим белой доски.
	Отменяет предыдущую операцию.
	Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.
	Переключает к перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите на  с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину линии пера.
	Переключение в режим маркера для рисования полупрозрачных линий. Нажмите на  с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину маркера.
	Переключение в режим черного пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
	Переключение в режим красного пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.
	Переключение в режим синего пера. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

	Переключает к ластику. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.
	Очистка всех рисунков.
	Отображается инструмент, который используется интерактивным пером  или пальцем  (EB-1430Wi).  : Функции инструментов пера. Цвет значка указывает на цвет пера.  : Ластики.
	Скрыть или показывать панель инструментов во время рисования.  : Во время рисования панель инструментов скрыта.  : Показывать панель инструментов всегда.
	Выход из панели инструментов.




Переключение из режима аннотации в компьютерный интерактивный режим для управления компьютером во время рисования.

- Для перехода из режима аннотации в компьютерный интерактивный режим нажмите значок  и выберите значок . После перехода в компьютерный интерактивный режим содержимое, нарисованное в режиме аннотации, сохраняется.
- Для перехода из компьютерного интерактивного режима в режим аннотации нажмите значок  и выберите значок .

☛ "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.120](#)



- Если значок  не отображается, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вкл.** в меню **Расширен.** проектора.

☛ **Расширен.** - **Дисплей** - **Значок режима пера** [стр.193](#)

- Также для перехода из режима аннотации в компьютерный интерактивный режим используются следующие способы.

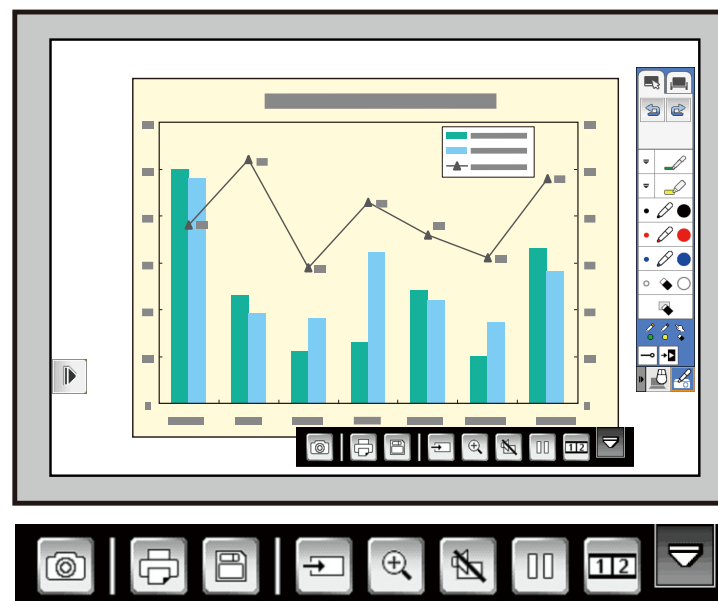
- Нажмите кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.

- Измените параметры **Режим пера** в меню **Конфигурация**.

☛ **Расширен.** - **Easy Interactive Function** - **Режим пера** [стр.193](#)

Нижняя панель инструментов режима аннотации

Нижняя панель инструментов режима аннотации позволяет управлять проектором, используя функции Control Pad и пульта дистанционного управления. Нижняя панель инструментов режима аннотации показана на следующем рисунке.












Выполнение снимка проецируемого экрана. После выполнения снимка изображение вставляется на новую страницу в режиме Режим белой доски.



Служит для отправки проецируемого экрана на принтер. Настраиваемые элементы отличаются от функции сохранения Режим белой доски.

☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" [стр.119](#)

	<p>Сохранение проецируемого экрана в формате PNG. Настраиваемые элементы отличаются от функции сохранения Режим белой доски.</p> <p>☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.118</p>
	<p>Смена источника изображения, используя отображаемый список.</p> <p>Чтобы закрыть список источников, выберите значок  внизу списка.</p>
	<p>Установите требуемый масштаб изображения с помощью значков + и - в отображаемом списке. Можно выполнить следующие действия:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изображение можно увеличивать от 1 до 4 раз. Чтобы вернуть ему исходный размер, выберите x1. • Чтобы быстро расширить или уменьшить изображение, удерживайте значок + или -. <p>Чтобы закрыть список масштабирования, выберите значок  внизу списка.</p>
	<p>Выключение изображения и звука. Коснитесь проецируемого экрана, чтобы включить видеоизображение и звук.</p> <p>☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150</p>
	<p>Приостановка воспроизведения видеозаписи.</p>
	<p>Разделение экрана для одновременного проецирования двух изображений. Снова нажмите кнопку для возврата к проецированию одного изображения.</p> <p>☛ "Использование функций Interactive Features при одновременном проецировании двух изображений" стр.133</p>
	<p>Служит для отображения или скрытия нижней панели инструментов.</p>



Захват изображений, а также печать и сохранение контента, защищенного технологией HDCP, не выполняются.


Использование рисунков, созданных в Режиме аннотации

Для совместного использования рисунков, созданных в режиме аннотации, необходимо сохранить и распечатать данные.

Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации

Рисунки, созданные на проецируемом экране, можно сохранить на USB-накопитель или в сетевую папку. Поддерживается сохранение в формате PNG. Файл сохраняется в папке, заданной в меню **Сохранить** в **Параметры белой доски**. Ошибка возникает в том случае, если вы не можете подключиться к заданной папке. Имя файла устанавливается автоматически.

☛ "Меню Сохранить" [стр.200](#)

Нажмите кнопку [Save] на Control Pad или значок  в нижней панели инструментов.




Также можно выполнить сохранение нажатием кнопки [Save] на пульте дистанционного управления.

Файл сохраняется автоматически.

Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации

Чтобы напечатать созданные рисунки, используются параметры принтера в меню **Печать** в Параметры белой доски. Если принтер не подключен, выводится сообщение об ошибке.

☛ "Меню Печать" [стр.199](#)

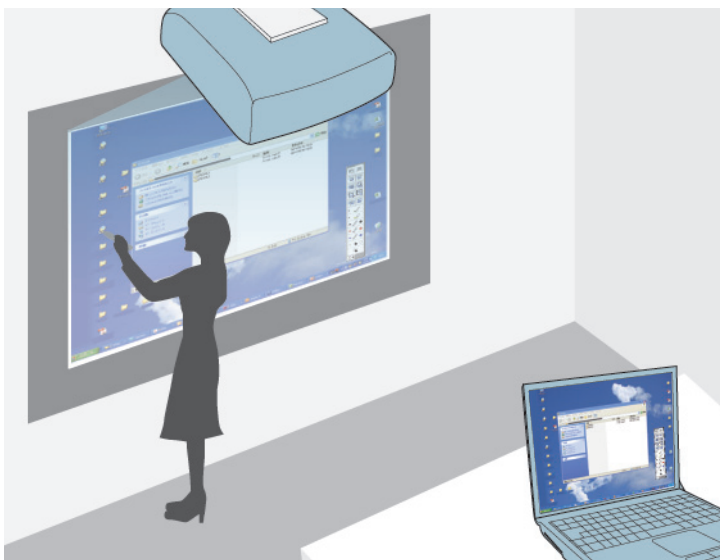
- 1** Нажмите кнопку [Print] на Control Pad или значок  в нижней панели инструментов.



Также можно запустить печать кнопкой [Print] на пульте дистанционного управления.

Отображается Отображается экран Печать.

- 2** Укажите число копий на экране «Печать» (не более 20 листов).
- 3** Щелкните **Печать**.



При подключении проектора к компьютеру кабелем USB можно управлять компьютером с проецируемого экрана, используя интерактивные перья или палец (ЕВ-1430Wi) вместо мыши. Вы сможете переходить, выбирать и взаимодействовать с компьютерными программами на проецируемом экране.



- Если используется несколько дисплеев с Windows 7 и функции interactive features на втором дисплее, выполните следующие настройки:
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **1 польз./Перо** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** (ЕВ-1420Wi).
 - Установите для параметра **Режим работы пера** значение **Режим 2** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** (ЕВ-1430Wi).
 - Перейдите в **Панель управления > Оборудование и звук > Настройки планшетного ПК > Установка**, чтобы запустить установку программы и настроить функции interactive features. При настройке третьего дисплея с ним невозможно использовать эти функции.
- Чтобы использовать компьютерный интерактивный режим по сети, необходимо установить программу EasyMP Network Projection версии 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X), или Quick Wireless версии 1.32 и выше.
- При выборе источника **Видео**, **USB1** или **USB2** компьютерный интерактивный режим недоступен.

Использование компьютерного интерактивного режима

Используя компьютерный интерактивный режим, можно управлять компьютерными программами с проецируемого экрана.

- 1** Для использования функций interactive features в OS X сначала установите на компьютер драйвер Easy Interactive Driver.
 - ☛ "Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)" [стр.125](#)
 - ☛ "Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X" [стр.125](#)

2 Подключите проектор к компьютеру кабелем USB.

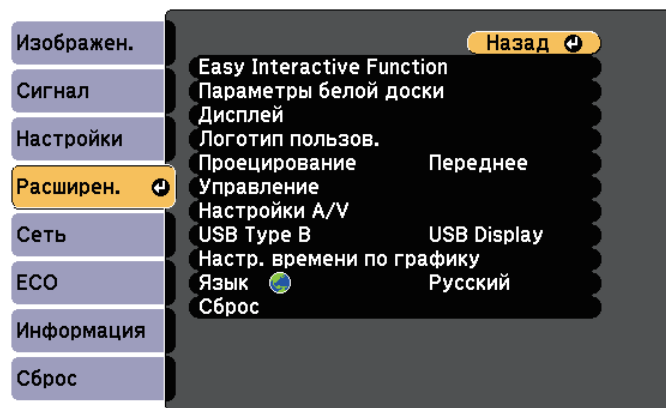


- При использовании Control Pad необходимо соединить проектор, Control Pad и компьютер кабелями USB.
 - ☛ "Подключения при проецировании в режиме USB Display и при выполнении операций компьютерной мыши с помощью функций Interactive Feature" [стр.52](#)
- При использовании компьютерного интерактивного режима по сети кабель USB не требуется.
 - ☛ "Использование функции interactive function по сети" [стр.129](#)

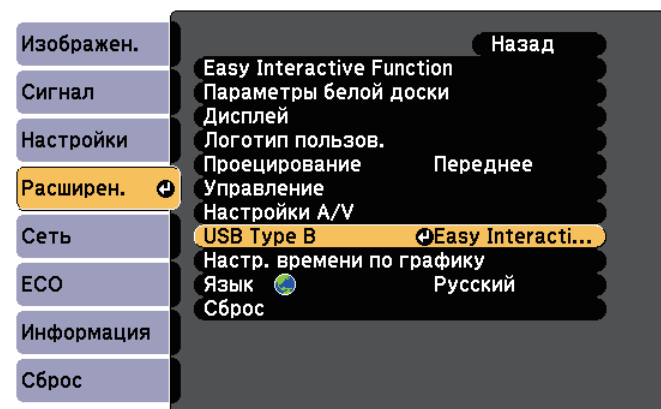
3 Включите проектор.

4 Выполните проекцию изображения на экране компьютера.

5 Нажмите кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите кнопку [Enter].



6 Выберите параметр **USB Type B** и нажмите кнопку [Enter].

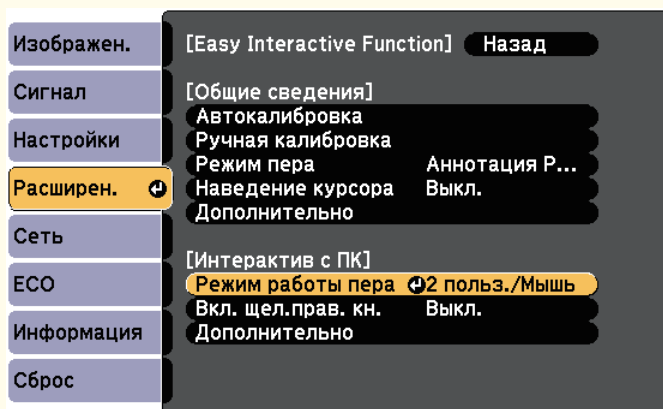


7 Выберите один из следующих пунктов:

- Для работы в компьютерном интерактивном режиме, используя кабель для подключения к компьютеру или кабель HDMI, либо через сеть выберите **Easy Interactive Function**.
- Чтобы использовать одновременно компьютерный интерактивный режим и USB Display, выберите **USB Display/Easy Interactive Function**.



- При проецировании с помощью функции USB Display время отклика может быть высоким.
- При одновременном использовании двух интерактивных перьев в работе некоторых приложений могут возникать помехи. Уберите неиспользуемое интерактивное перо от проецируемого экрана.
- Выберите **Режим работы пера** в параметре функции **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** в зависимости от операционной системы подключенного компьютера (EB-1430Wi).



- Windows XP или более ранняя версия: Выберите **Режим 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и OS X: Выберите **Режим 2**.
- Linux: Выберите **Режим 3**.


8 Для выхода из всех меню нажмите кнопку [Menu].

9 Обязательно проведите калибровку проектора при первом использовании.



☛ "Калибровка пера" [стр.82](#)



☛ "Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем" [стр.87](#)

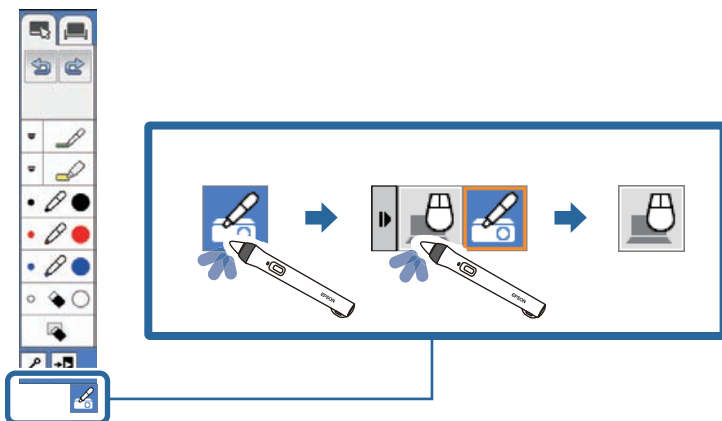
10 Удерживайте интерактивное перо или палец рядом с проецируемым экраном.

На проецируемом экране отображается значок .



- Сначала справа отображается значок . Затем он отображается на той стороне, на которой вы в последний раз открывали панель инструментов.
- Если значок  не отображается, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вкл.** в меню **Расширен.** проектора.
☛ **Расширен.** - **Дисплей** - **Значок режима пера** [стр.193](#)

11 Выберите значок , а затем .



Для перехода в компьютерный интерактивный режим выполните следующие действия:

- Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
- Измените параметр **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора для **Интерактив с ПК**.
 - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера** [стр.193](#)

Теперь управлять компьютером можно с помощью интерактивного пера или пальца. Можно выполнить следующие действия:

- Использовать панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista.
- Использовать инструменты рукописного ввода для аннотации в приложениях Microsoft Office.
- ☛ "Инструменты ввода с помощью пера и рукописного ввода" [стр.131](#)

Регулировка зоны работы пера

Зона работы пера, как правило, регулируется автоматически при подключении другого компьютера или при изменении разрешения экрана компьютера. Если при управлении компьютером с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим) вы обнаружили неправильное позиционирование пера, можно отрегулировать перо вручную.



Ручная регулировка не доступна при проецировании от источника, расположенного в локальной сети.

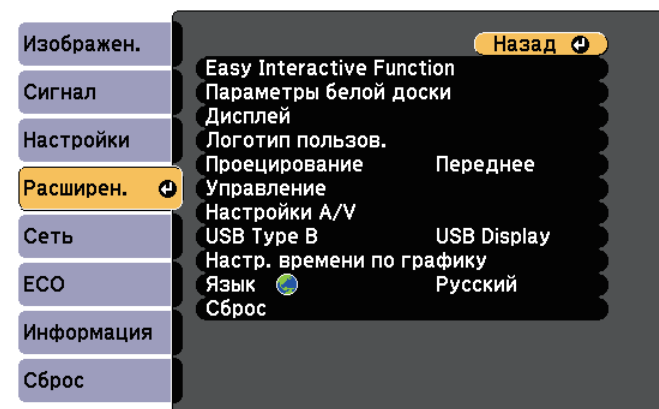
1

При необходимости перейдите в компьютерный интерактивный режим.

☛ "Использование компьютерного интерактивного режима" [стр.120](#)

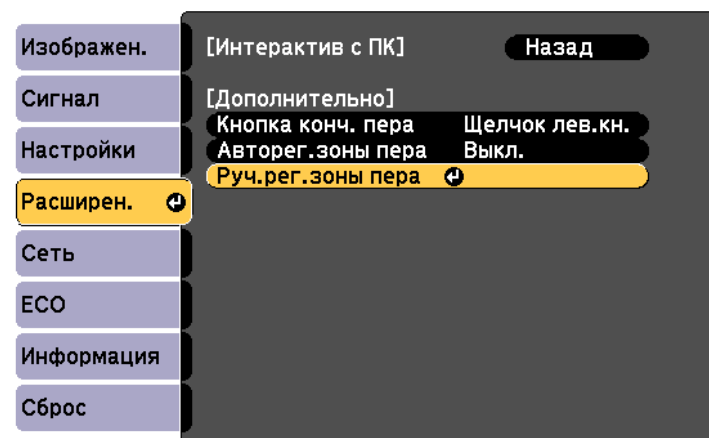
2

Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].

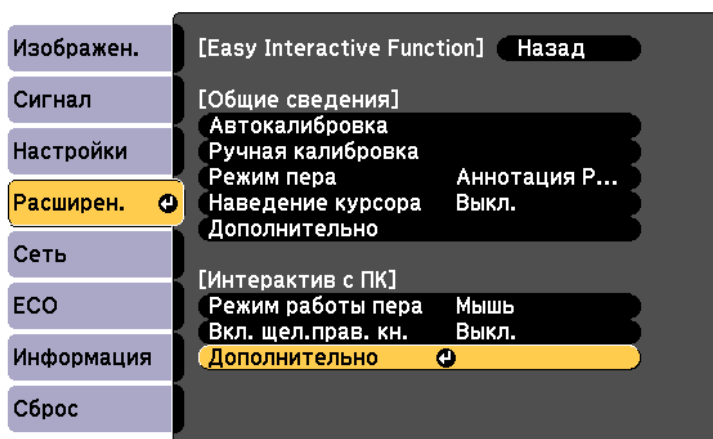


3

Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



4 В разделе **Интерактив с ПК** выберите **Дополнительно** и нажмите на кнопку [Enter].

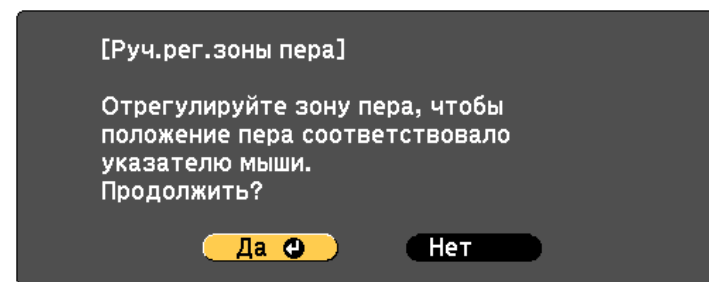


5 Выберите **Руч.рег.зоны пера** и нажмите на кнопку [Enter].



Если для параметра **Авторег.зоны пера** установлено значение **Вкл.**, выберите **Выкл.**.

6 Выберите **Да** и нажмите кнопку [Enter].



Указатель мыши перемещается в верхний левый угол.

7 Когда указатель мыши остановится в верхнем левом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Указатель мыши перемещается в нижний правый угол.

- 8** Когда указатель мыши остановится в нижнем правом углу изображения, коснитесь пером кончика указателя.

Системные требования к драйверу Easy Interactive Driver (только для OS X)

Для использования компьютерного интерактивного режима необходимо установить на компьютер драйвер Easy Interactive Driver. Проверьте системные требования по запуску программы.

Операционная система	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦПУ	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется CoreDuo 1,83 ГГц или с более высокой скоростью
Память	512 Мб и более
Места на жестком диске	100 Мб и более
Дисплей	Разрешение в диапазоне от 1024×768 (XGA) до 1920×1200 (WUXGA) 16-битная глубина цвета или выше (приблизительно 32 000 цветов дисплея)

Установка драйвера Easy Interactive Driver на OS X

Для использования компьютерного интерактивного режима установите драйвер Easy Interactive Driver на компьютер.



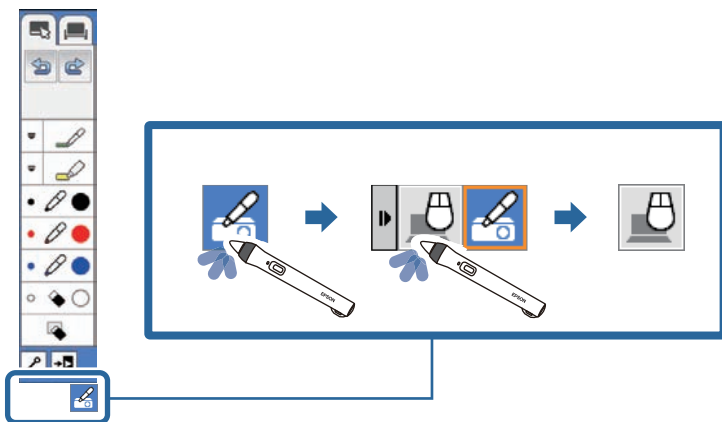
Возможно, вы уже установили приложение Easy Interactive Tools с помощью функции **Easy Install**. При этом был установлен драйвер Easy Interactive Driver. См. *Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools* на компакт-диске с документацией. В нем содержатся дополнительные сведения.

- 1** Включите ваш компьютер.
- 2** Вставьте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в компьютер.
Отображается окно EPSON.
- 3** Дважды щелкните значок **Install Navi** в окне EPSON.
- 4** Выберите **Custom Install**.
- 5** Для установки программы следуйте инструкциям на экране.
- 6** Перезапустите компьютер.

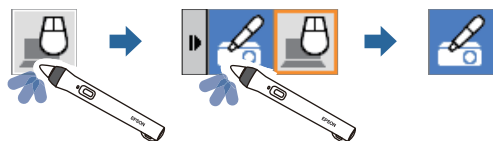
Переключаться между режимами можно с помощью значка на проецируемом экране.

- Для переключения между компьютерным интерактивным режимом и режимом аннотации выберите один из следующих значков:

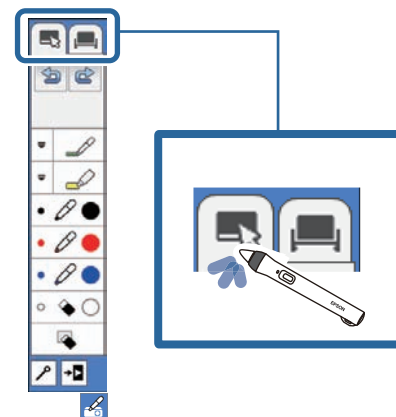
- Для перехода из режима аннотации в компьютерный интерактивный режим:



- Для перехода из компьютерного интерактивного режима в режим аннотации:



- Для переключения между режимом аннотации и режимом белой доски выберите один из следующих значков на панели инструментов:



- Для смены интерактивного режима выполните следующие действия:
 - Нажмите на кнопку [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.
 - Переключитесь на **Аннотация PC Free** или **Интерактив с ПК** в параметре **Режим пера** в меню **Расширен.** проектора.
- **Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера** стр.195
- В компьютерный интерактивный режим можно перейти, если источником изображения является Компьютер, HDMI1, HDMI2, USB Display или LAN.
- Переключиться в компьютерный интерактивный режим невозможно, если для параметра **USB Type B** в меню **Расширен.** проектора установлено значение **Беспров.мышь/USB Display**.
- После перехода в компьютерный интерактивный режим содержимое, нарисованное в режиме аннотации, сохраняется.

Панель управления проектором позволяет управлять проектором с проецируемого экрана так же, как пультом дистанционного управления.

Если сетевое устройство подключено к проектору с помощью EasyMP Multi PC Projection, для выбора сетевого устройства для проецирования можно также использовать панель инструментов.



Набор функций зависит от используемого режима.


- ☛ "Нижняя панель инструментов режима белой доски" [стр.97](#)
- ☛ "Нижняя панель инструментов режима аннотации" [стр.117](#)

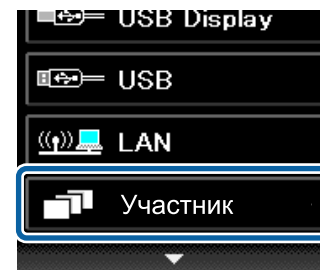
Выбор дисплея сетевого устройства из панели управления проектором

Если устройства подключены к проектору по сети, их можно выбрать с помощью панели управления проектором. Источник изображения выбирается с компьютеров, на которых запущена программа EasyMP Multi PC Projection, со смартфонов или планшетов, где выполняется программа Epson iProjection.

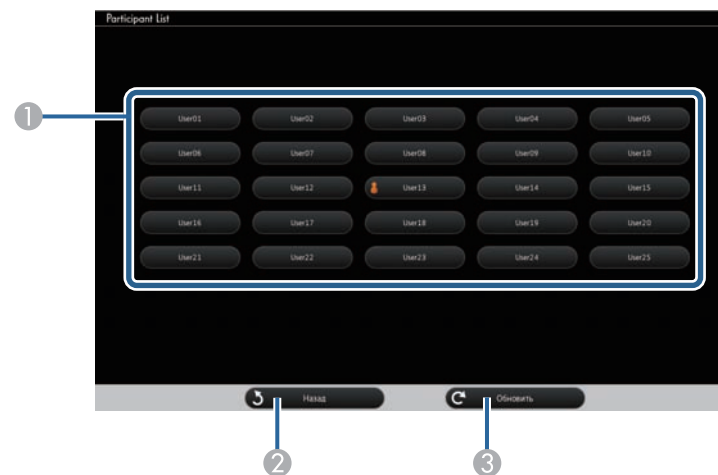


Можно выбрать любое подключенное сетевое устройство для проецирования, даже если пользователь подключился с помощью программы EasyMP Multi PC Projection с включенной функцией модератора. См. *Руководство по эксплуатации EasyMP Multi PC Projection*. В нем содержатся сведения о функции модератора.


- 1 Выберите значок  на панели управления проектором, а затем **Участник** из списка источников изображения.



- 2 Выберите имя пользователя для устройства, с которого необходимо проецировать данные.



- 1 Отображение имен пользователей для сетевых устройств, подключенных к проектору.

Значок  отображается рядом с именем пользователя проецируемого устройства.

- ② Закрытие экрана выбора пользователя и возврат к предыдущему экрану.
- ③ Обновление списка пользователей.

Если дополнительный пользователь подключается к проектору по сети, выберите эту кнопку, чтобы обновить список пользователей.



- Экран выбора пользователя автоматически закрывается через 20 минут после отключения всеми пользователями компьютеров от проектора.
- Если отображается экран выбора пользователя, невозможно выполнять следующие действия:
 - Выбор другого источника изображения
 - Использование других функций interactive features
 - Управление проектором с панели управления проектором
 - Подключение нескольких проекторов
 - Трансляция звука от проектора (он временно выключен)
 - Изменение параметров в меню Конфигурация проектора
 - Проецирование изображения с помощью программы EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Воспроизводится изображение экрана выбранного пользователя.


Для смены пользователя повторите следующие действия.




- Вы не можете получить доступ к экрану выбора пользователя при подключении к нескольким проекторам с помощью программы EasyMP Multi PC Projection и проецировании одного и того же изображения (зеркалирование).
- Если функции interactive features не работают, можно вернуться в предыдущий экран, нажав на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.

Проектор может работать по сети в компьютерном интерактивном режиме.

Для создания аннотации в компьютерном интерактивном режиме по сети используется программа Easy Interactive Tools (или другая программа аннотаций). Программа Easy Interactive Tools позволяет использовать различные средства рисования, обрабатывать зону рисования как страницу, сохранять рисунки в файл для последующего применения. Программа Easy Interactive Tools устанавливается с компакт-диска "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". Кроме того, программное обеспечение доступно на веб-сайте компании Epson.

- С помощью одного из следующих приложений настраивается проектор для работы в компьютерной сети, а также используется компьютерный интерактивный режим по сети:
 - EasyMP Network Projection версия 2.85 и выше (для Windows) или 2.83 и выше (для OS X)
См. Инструкции см. в *Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection*.
 [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless версии 1.32 или более поздней (только для Windows)
См. инструкции, входящие в комплект Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки).
- С любым приложением выберите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Наст.производит.**



- Разрешается использовать только одно перо или один палец (EB-1430Wi) одновременно.
- Отклик может быть замедлен по сети.
- При использовании компьютерного интерактивного режима по сети невозможно изменить параметр **Режим пера** с помощью пульта дистанционного управления или в меню **Расширен.** проектора. Значок  также недоступен.
- Инструменты для рукописного ввода недоступны в приложениях Microsoft Office.
- Невозможно изменить параметр **Режим работы пера** в меню **Расширен.** проектора.
- Допускается одновременное подключение до 4 проекторов с помощью программы EasyMP Network Projection. При подключении нескольких проекторов для них работает компьютерный интерактивный режим.
- Чтобы использовать режим аннотации по сети, очистите **Использовать интерактивное перо** на вкладке **Общие настройки** и **Передать многоуровневое окно** на вкладке **Наст.производит.** в программе EasyMP Network Projection или Quick Wireless Connection, а затем подключитесь к сети снова.

Меры предосторожности при подключении к проектору в различных подсетях

Соблюдайте эти меры предосторожности при подключении проектора в другую подсеть с помощью программы EasyMP Network Projection и использовании функций interactive features:

- Выполняйте поиск проектора в сети по указанному IP-адресу. По имени проектора поиск не осуществляется.
- Убедитесь, что вы получили эхо-ответ от сетевого проектора при отправке эхо-запроса с помощью команды ping. Если протокол ICMP отключен на маршрутизаторе, удаленное подключение к проектору производится, даже если не получен эхо-ответ.

- Следующие порты должны быть открыты.

Порт	Протокол	Назначение	Связь
3620	TCP/UDP	Для подключения и управления	Двусторонняя
3621	TCP	Для передачи изображений	Двусторонняя
3629	TCP	Для управления проектором	Двусторонняя

- Убедитесь, что на маршрутизаторе отключена фильтрация по MAC-адресу и по приложениям.
- Убедитесь, что технология трансляции сетевых адресов (NAT) не используется в вашей сетевой среде. С помощью подключений Internet VPN и IP-VPN можно установить удаленное подключение к сетевому проектору, соблюдая указанные выше требования.
- Если в сети применяется управление полосой пропускания для связи между устройствами, а программа EasyMP Network Projection работает по управляемой полосе, возможно, подключиться к проектору с удаленного места не удастся.



Компания Epson не гарантирует подключение к проектору, находящемуся в другой подсети, с помощью программы EasyMP Network Projection, даже при соблюдении перечисленных выше требований. С учетом вышеизложенного проверьте подключение в вашей сетевой среде.

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно использовать ввод с помощью пера и рукописный ввод, чтобы добавить рукописный ввод и аннотации в свою работу.

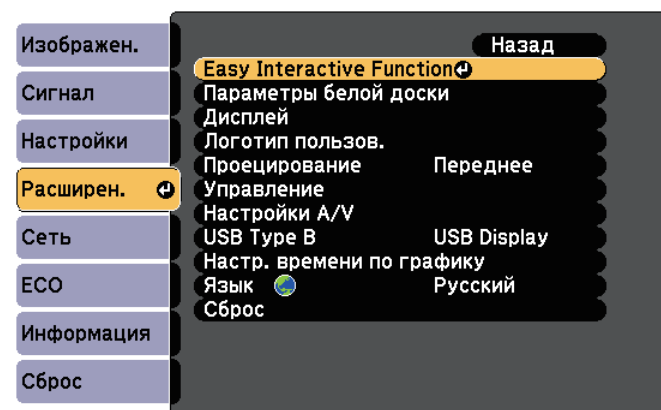
Включение функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

Для использования функций рукописного ввода и ввода с помощью пера в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista необходимо настроить параметры пера в меню **Расширен.** проектора.

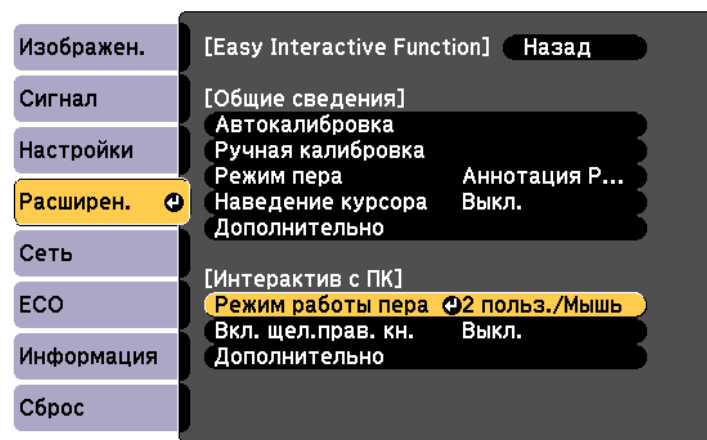
- 1 Нажмите на кнопку [Menu], выберите меню **Расширен.** и нажмите на кнопку [Enter].



- 2 Выберите для параметра функции **Easy Interactive Function** и нажмите на кнопку [Enter].



- 3 Выберите для параметра функции **Режим работы пера** и нажмите на кнопку [Enter].



- 4 Выберите один из следующих пунктов:

- Выберите **1 польз./Перо** и нажмите кнопку [Enter] (ЕВ-1420Wi).
- При использовании ввода с помощью пера выберите **Режим 2** и нажмите кнопку [Enter] (ЕВ-1430Wi).

- При использовании функций рукописного ввода выберите **Режим 1** или **Режим 2** и нажмите кнопку [Enter](EB-1430Wi).



При выборе **Режим 1** или **Режим 2** можно также воспользоваться функциями множественных касаний Windows (EB-1430Wi).


Использование функций рукописного ввода и ввода с помощью пера Windows

При использовании Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista можно добавить рукописный ввод и преобразовать его в текст.

Если у вас установлен Microsoft Office 2007 или более поздняя версия, можно пользоваться функцией рукописного ввода, чтобы добавить рукописные комментарии в документ Word, таблицу Excel или презентацию PowerPoint.



Имена параметров функций аннотации зависят от версии Microsoft Office.

- Чтобы открыть сенсорную клавиатуру в Windows 8, щелкните правой кнопкой мыши или коснитесь и удерживайте кнопку на панели задач, затем выберите **Панели инструментов > Сенсорная клавиатура**. Выберите значок клавиатуры на экране, затем выберите значок пера.
- Чтобы открыть панель ввода планшетного ПК в Windows 7 или Windows Vista, выберите  > **Все программы > Стандартные > Планшетный ПК > Панель ввода планшетного ПК**. Напишите в поле, используется перо или палец (EB-1430Wi), затем выберите различные параметры, чтобы изменить и преобразовать текст.

- Чтобы добавить аннотации рукописного ввода в приложения Microsoft Office, выберите меню **Рецензия**, затем **Начало ввода рукописных данных**.



В Microsoft Word или Excel выберите вкладку **Вставить** и нажмите на **Начало ввода рукописных данных**.

- Чтобы создать аннотацию к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу, нажмите кнопку сбоку пера или нажмите пальцем на проецируемую поверхность и удерживайте около 3 секунд, затем выберите **Параметры указателя > Перо** из всплывающего меню.



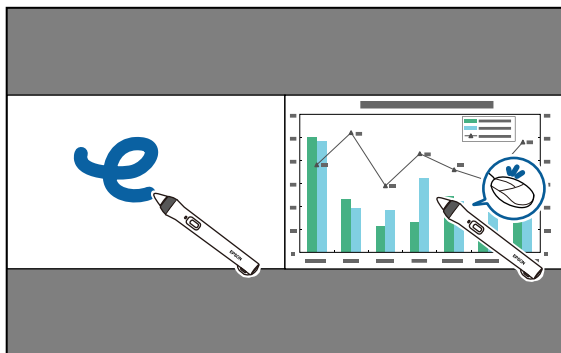
Этот способ создания аннотаций к слайдам PowerPoint в режиме слайд-шоу также работает с Windows XP Tablet PC Edition.

Дополнительные сведения по этим функциям читайте в справке Windows.

Изображения из двух источников можно проецировать одновременно в правой и в левой частях экрана, при этом используя функции interactive features.

☛ "Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)" [стр.137](#)

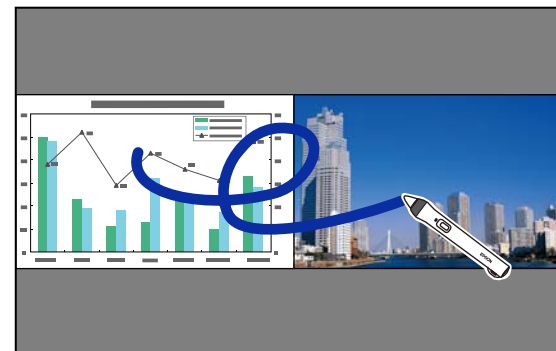
- Если один экран находится в режиме белой доски, на другом экране разрешается использовать только компьютерный интерактивный режим.



- Если на одном экране используется компьютерный интерактивный режим, другой экран разрешается использовать только в режиме белой доски.



- При использовании режима аннотации на обоих экранах разрешается писать и рисовать на них.



- При использовании функций interactive features по сети можно использовать режим аннотации или компьютерный интерактивный режим на любом из экранов.
- Область, в которой можно писать и рисовать, обозначается рамкой. При одновременном проецировании двух изображений нажмите кнопку [Menu] и установите для параметра **Показ. обл. рисов.** значение **Вкл.**
- Ответ может передаваться с задержкой.

Включение полиэкранного проецирования

Экран можно разделить для одновременного проецирования двух изображений с помощью панели инструментов. Функцией полиэкранного проецирования можно управлять с помощью пульта дистанционного управления.


☛ "Проецирование на полиэкран" [стр.139](#)

1

Выберите  в нижней панели инструментов.



Выбранный источник входного сигнала перемещается в левую часть экрана.


2 Выберите  в нижней панели инструментов.




Открывается экран выбора источника.

3 Выберите источники входного сигнала для левой и правой частей экрана.



 Разрешается выбирать только те источники входного сигнала, которые можно объединить.
 ● "Источники входного сигнала для проецирования в полиэкранном режиме" [стр.138](#)

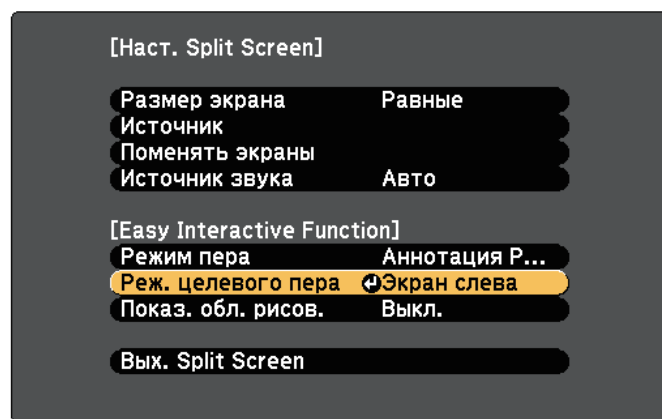
4 Выберите **Перекл. источник**.

5 Чтобы поменять местами изображения, проецируемые слева и справа, выберите .

Использование компьютерного интерактивного режима в полиэкранном режиме

В полиэкранном режиме на любом из экранов функции компьютерной мыши можно выполнять пером или пальцем.

- 1 Во время проецирования в полиэкранном режиме нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления. Отображается экран Наст. Split Screen.
- 2 Выберите пункт **Реж. целевого пера**, а затем нажмите кнопку [Enter].



- 3 Выберите экран, в котором будет использоваться компьютерный интерактивный режим, и нажмите кнопку [Enter].



При выборе источником входного сигнала для выбранного экрана **Видео**, **USB1** или **USB2** компьютерный интерактивный режим недоступен.

- 4 Для выхода из экрана нажмите кнопку [Menu].



При проецировании экрана, выбранного в пункте Реж. целевого пера, с компьютера в вашей сети доступен только компьютерный интерактивный режим.

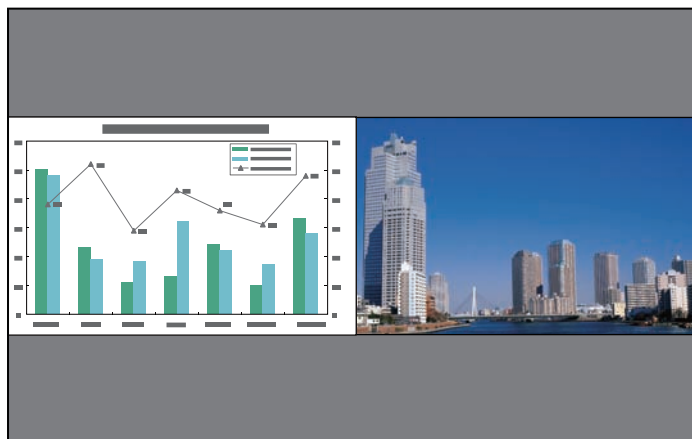


Полезные Функции

В этой главе даются полезные советы для проведения презентаций и т.п., а также описываются функции безопасности.

Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)

Можно одновременно проецировать изображение от двух источников сигнала в правой и левой части экрана.



Функции interactive feature можно также использовать в режиме полиэкранного проецирования.

☛ "Использование функций Interactive Features при одновременном проецировании двух изображений" [стр.133](#)

Источники входного сигнала для проецирования в полиэкранном режиме

Комбинации источников входного сигнала, доступные для проецирования на полиэкране, перечислены ниже.

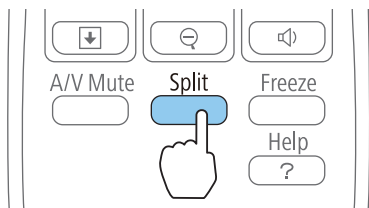
Левый экран	Правый экран								
	Компьютер	Видео	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Белая доска
Компьютер	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Видео	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Белая доска	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Порядок работы

Проецирование на полиэкран

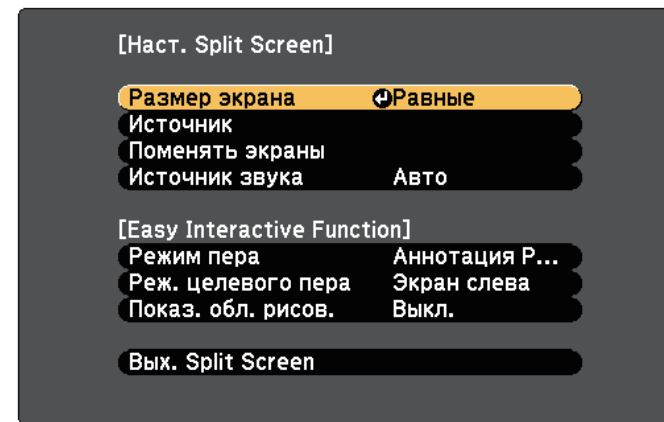
- 1 Нажмите кнопку [Split] во время проецирования.
Выбранный в настоящий момент источник сигнала проецируется на левую часть экрана.

Пульт дистанционного управления



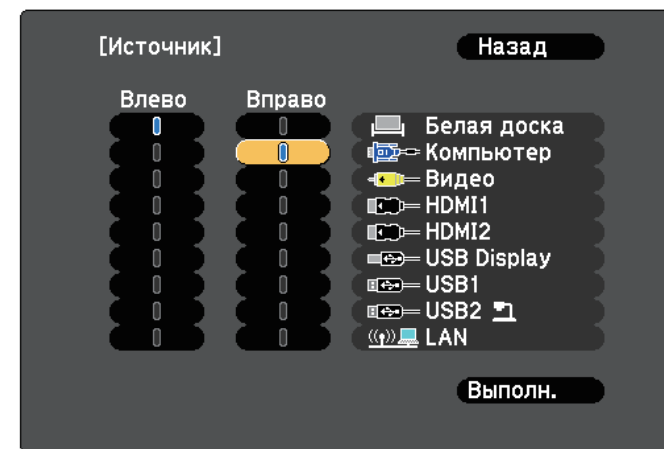
- При использовании функции interactive feature аналогичные операции можно выполнять в нижней панели инструментов.
 - ☛ "Нижняя панель инструментов режима белой доски" [стр.97](#)
 - ☛ "Нижняя панель инструментов режима аннотации" [стр.117](#)
- Эти же действия можно выполнить из меню настройки.
 - ☛ **Настройки - Split Screen** [стр.191](#)

- 2 Нажмите кнопку [Menu].
Появится экран Наст. Split Screen.



- 3 Выберите пункт **Источник** и нажмите кнопку [↵].

- 4 Выберите каждый входной источник для пунктов **Влево** и **Вправо**.



Можно выбирать только комбинируемые источники входного сигнала.

☛ "Источники входного сигнала для проецирования в полиэкранном режиме" [стр.138](#)

Ниже приводятся доступные комбинации при использовании функций interactive feature в режиме полиэкранного проецирования.

☛ "Использование функций Interactive Features при одновременном проецировании двух изображений" [стр.133](#)



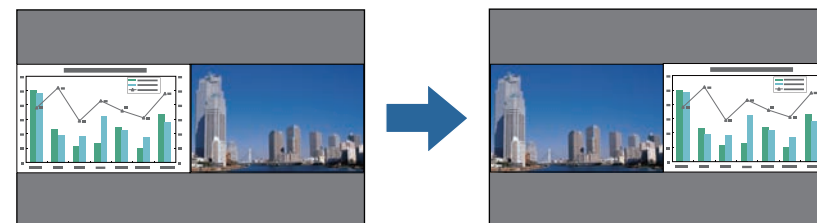
Экран Источник также открывается при нажатии кнопки [Source Search] во время проецирования на полиэкране.

- 5 Выберите пункт **Выпол.**, затем нажмите кнопку [↵].
Чтобы переключить источник сигнала в процессе проецирования на полиэкране, начните процедуру с этапа 2.

Перемена левого и правого экранов

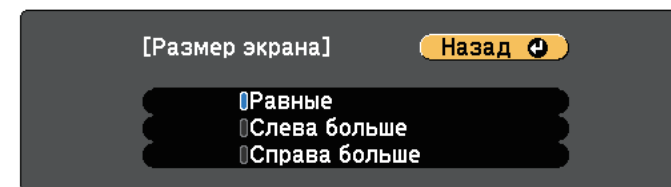
Чтобы поменять местами проецируемые изображения на левом и правом экранах, используется следующая процедура.

- 1 Нажмите кнопку [Menu] в процессе проецирования на полиэкране.
- 2 Выберите пункт **Поменять экраны** и нажмите кнопку [↵].
Проецируемые изображения справа и слева меняются местами.



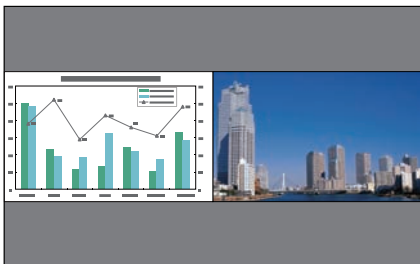
Перемена размеров левого и правого экранов

- 1 Нажмите кнопку [Menu] в процессе проецирования на полиэкране.
- 2 Выберите пункт **Размер экрана** и нажмите кнопку [↵].
- 3 Выберите нужный размер экрана и нажмите кнопку [↵].

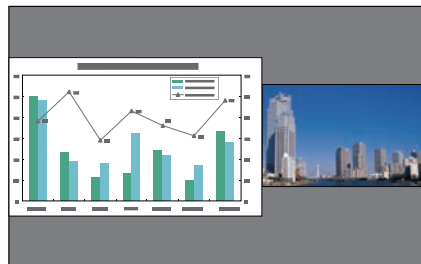


После настройки размера экрана проецируемые изображения будут иметь следующий вид.

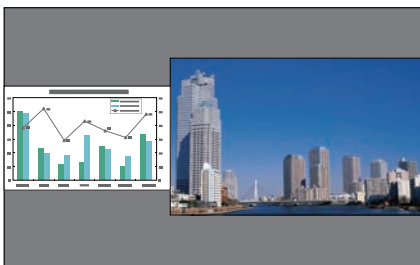
Равные



Слева больше



Справа больше



- Нельзя одновременно увеличить изображения на левом и правом экранах.
- Когда одно изображение увеличивается, другое уменьшается.
- В зависимости от входящих видеосигналов изображения в левой и правой части могут быть разного размера, даже если установлен параметр **Равные**.

Завершение работы с полиэкраном

Нажмите кнопку [Esc], чтобы закрыть полиэкр.

Также для завершения работы с полиэкраном можно выполнить следующие шаги.

- Нажмите кнопку [Split] на пульте дистанционного управления.
- Выберите **Вых. Split Screen** в меню настройки.
 - ☛ **Настройки - Split Screen Настр. Split Screen** [стр.191](#)

Ограничения при выполнении полиэкранного проецирования

Рабочие ограничения

В ходе проецирования на полиэкране недоступны следующие операции.

- Настройка меню конфигурации
- E-Zoom
- Выбор другого режима соотношения сторон (для режима соотношения сторон будет установлено значение **Нормальная**.)
- Операции с применением кнопки [User] на пульте дистанционного управления
- Автонастр. диафр.
- Оптимизатор света
- Обработка изобр.
- Freeze (используется только в том случае, если для одного из экранов установлено значение **Белая доска**)

Справка отображается только в тех случаях, когда отсутствуют входящие сигналы изображения либо отображается уведомление об ошибке или предупреждение.

Ограничения, связанные с изображениями

- Значения по умолчанию для меню **Изображен.** применяются к изображению в правой части экрана. Однако к изображению в правой части применяются настройки таких параметров изображения в левой части, как **Цветовой режим**, **Абсол. цвет. темп.** и **Расширенный**.

- Значение параметра **Выкл.** для пунктов **Прогрессивная** и **Шумоподавление** применяется для изображения на левом экране.
☛ "Меню Сигнал" [стр.189](#)
- При отсутствии входного сигнала изображения на экране будет отображен цвет, установленный в пункте **Фон**. Если выбрано **Логотип**, дисплей будет **Синий**.
- Если используется функция Кнопка A/V, цвет дисплея **Черный**.

Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)

Подключив к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB (например, USB-накопитель или жесткий диск с интерфейсом USB), можно проецировать хранящиеся на нем файлы без использования компьютера. Эта функция называется PC Free.

Внимание

При использовании устройства для считывания нескольких карт или концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Установите прямое подключение USB-накопителя к проектору или Control Pad.



- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- При проецировании в режиме PC Free трапецеидальные искажения не корректируются даже нажатием кнопок [↶] и [↷] на панели управления.

Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием PC Free

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jpg	Не поддерживаются следующие типы файлов: <ul style="list-style-type: none"> • Изображения с разрешением более 8192 x 8192 • Изображения с размером файла более 12 Мб • Файлы с расширением ".jpeg" • Форматы в цветовом режиме CMYK • Форматы с прогрессивной разверткой В зависимости от характеристик файлов JPEG изображения с большой степенью сжатия могут проецироваться нечетко.
	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Нельзя проецировать изображения с разрешением более 2048 x 2048. • Невозможно проецировать анимированные файлы GIF.
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Вы можете проецировать файлы PDF версии 1.7 или более ранней. • Нельзя проецировать зашифрованные файлы PDF.

Для получения дополнительной информации о проецировании каждого типа файла перейдите по ссылкам, указанным ниже.

- Проецирование файлов изображений
☛ "Проецирование выбранных изображений или фильмов" [стр.146](#)
- Проецирование файлов PDF
☛ "Проецирование PDF файлов" [стр.147](#)

Поддерживаемые типы файлов фильмов

Файл Тип (расширение)	Фильм Кодек	Аудиокодек	Качество записи
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Может воспроизводиться контент в формате MPEG без звука. Звук в формате "линейная РСМ (импульсно-кодовая модуляция)" и AC-3 не может воспроизводиться.	Максимальная скорость передачи данных: 12 Мбит/с Максимальное разрешение: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Движущийся JPEG	Линейный РСМ ADPCM	

* Проецирование файлов с расширением .mpeg невозможно.

Для получения дополнительной информации о проецировании файлов фильмов перейдите по ссылке, указанной ниже.

☛ "Проецирование выбранных изображений или фильмов" [стр.146](#)



- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- Файлы, в которых применена технология защиты авторских прав DRM (Digital Rights Management), не могут проецироваться.
- Если вы используете запоминающее устройство USB с низкой скоростью доступа при воспроизведении видеофильмов (когда передача данных совершается на более высоких скоростях), то видеофайлы могут воспроизводиться некорректно, либо звук может прерываться или отсутствовать.
- Проектор не поддерживает носители, отформатированные с помощью некоторых файловых систем. Если вы испытываете затруднения при проецировании, используйте носитель, отформатированный в операционной системе Windows.
- Форматируйте носители для файловой системы FAT16/32.

PC Free Примеры

Проецирование изображений и фильмов, хранящихся на USB-накопителе



Приложение PC Free позволяет проецировать отдельные изображения и фильмы, а также проводить непрерывный Показ слайдов с использованием более чем одного файла.

- ☛ "Проецирование выбранных изображений или фильмов" [стр.146](#)
- ☛ "Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)" [стр.149](#)

Способы работы PC Free

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления при подключении запоминающего устройства USB к Control Pad. Запоминающие устройства USB можно подключать к проектору напрямую. Операции пульта ДУ можно выполнять с панели управления проектора.



При проецировании файла с помощью PC Free можно пользоваться следующими функциями.

- Функция паузы
 - ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" [стр.151](#)
- Кнопка A/V mute
 - ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" [стр.150](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.152](#)
- Указатель
 - ☛ "Функция указателя (Указатель)" [стр.151](#)

2 Нажмите кнопку [Source Search] для выбора источника сигнала USB1.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)

Запускается функция PC Free и открывается экран со списком файлов.

- Следующие типы файлов отображаются в виде миниатюр (содержимое файлов отображается в виде небольших изображений).
 - Файлы JPEG
 - Файлы PDF (изображение первой страницы PDF)
 - Файлы MPEG/WMV/AVI (изображение в 15 секундах от начала фильма)

Запуск PC Free

1 Подключите к Control Pad запоминающее устройство USB или цифровую камеру.

☛ "Служит для подключения к Control Pad" [стр.52](#)

- Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

Значок	Файл	Значок	Файл
	Файлы MPEG		Файлы WMV
	Файлы JPEG*		Файлы PFX (Сертификат клиента/ Сертификат веб-сервера)
	Файлы BMP		Файлы P12 (Сертификат клиента/ Сертификат веб-сервера)
	Файлы GIF		Файлы CER (сертификат CA)
	Файлы PNG		Файлы DER (сертификат CA)
	Файлы AVI (Motion JPEG)*		Файлы PEM (сертификат CA)
	Файлы PDF*		

* Если воспроизведение в виде миниатюры невозможно, отображается значок.

Проецирование изображений

- 1 Кнопками [], [], [] и [] выберите папку, из которой нужно проецировать изображения.



Если на текущем экране выводятся не все файлы и папки, нажмите кнопку [] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Следующая страница** внизу экрана и нажмите кнопку [].

Для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку [] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Предыдущая страница** вверху экрана и нажмите кнопку [].

- 2 Нажмите кнопку [].

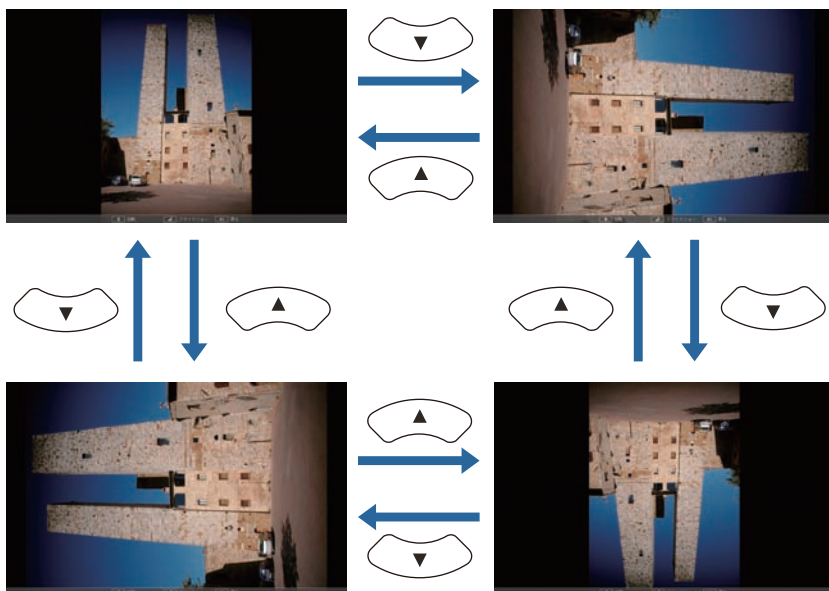
Выбранное изображение откроется на экране.

Если выбрана папка, то будут отображены файлы в этой папке. Для возврата к экрану, который отображался перед открытием этой папки, наведите курсор на значок **К началу** и нажмите кнопку [].

Поворот изображений

При проецировании изображения с помощью приложения PC Free его можно поворачивать с шагом 90°.

- 1 Откройте изображение или запустите PC Free.
- 2 Во время проецирования нажмите кнопку [↶] или [↷].



Остановка PC Free

Чтобы закрыть PC Free, отключите запоминающее устройство USB от гнезда USB Control Pad. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

Проецирование выбранных изображений или фильмов

Внимание

Не отключайте запоминающее устройство USB в процессе обращения к нему. Возможны сбои в работе PC Free.

- 1 Запустите PC Free.
Откроется экран списка файлов.
🖱️ "Запуск PC Free" [стр.144](#)
- 2 Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] выберите нужное изображение.



- 3 Нажмите кнопку [↵].
Откроется изображение или начнется воспроизведение фильма.



Для перехода к следующему или предыдущему файлу изображения нажимайте кнопки [←] [→].

4 Чтобы закончить проецирование, выполните одно из описанных ниже действий.

- Проецирование изображения: нажмите клавишу [Esc].
- Проецирование фильма: нажмите клавишу [Esc], чтобы открыть экран с сообщением, выберите **Выход**, а затем нажмите клавишу [↵].

По окончании проецирования происходит возврат к экрану списка файлов.

Проецирование PDF файлов

Вы можете проецировать файлы PDF с помощью приложения PC Free. В файлах PDF можно перемещать страницы вверх и вниз, увеличивать и переворачивать.

1 Запустите PC Free.
Откроется экран списка файлов.
☛ "Запуск PC Free" [стр.144](#)

2 Кнопкой [↶], [↷], [↵] или [↶] выберите нужный файл PDF.



Если расширение файла не .pdf, он не будет отображаться в списке файлов.

3 Нажмите кнопку [↵].

Первая страница файла PDF отображается во весь экран.



Во время отображения файла PDF можно выполнять следующие операции.

- На страницу вверх/вниз
Когда страница отображается во весь экран, нажмите кнопку [↶] или [↷], чтобы перейти к предыдущей или следующей странице.
- Выбор страницы
Нажмите клавишу [Esc], чтобы отобразить меню выбора страницы.



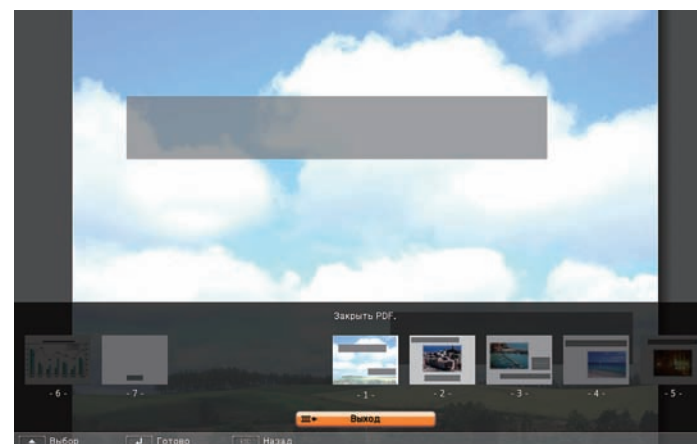
Выберите нужную страницу с помощью кнопки [↶] или [↷], а затем нажмите кнопку [↵], чтобы отобразить выбранную страницу. Если нажать клавишу [Esc] во время отображения меню выбора страницы, меню закроется.

- Увеличение страницы
Когда страница отображается во весь экран, нажмите кнопку [↵], чтобы увеличить изображение. Страницы с книжной ориентацией увеличиваются по горизонтали, чтобы соответствовать ширине экрана, а страницы с альбомной ориентацией - по вертикали, чтобы соответствовать высоте экрана. Когда страница отображается в увеличенном виде, нажмите кнопку [↵], чтобы вернуться к обычному полноэкранному режиму.

- Прокрутка страницы
Когда страница отображается в увеличенном виде, нажмите кнопку [↶][↷][↶][↷], чтобы прокрутить страницу.
- Поворот страницы
Когда страница отображается во весь экран, нажмите кнопку [↶] или [↷], чтобы повернуть все страницы в файле PDF на 90 градусов.

Выход из отображения файла PDF

- 1 Нажмите клавишу [Esc] во время показа файла PDF. Отобразится меню выбора страницы.
- 2 Чтобы выбрать **Выход**, нажмите кнопку [↶] или [↷].



- 3 Нажмите кнопку [↵].
Файл PDF закроется, и отобразится экран выбора файла.



При просмотре файла PDF в режиме PC Free недоступны следующие операции.

- Снятие пароля
- Отображение электронных подписей
- Отображение водяных знаков
- Воспроизведение мультимедийной информации
- Отображение 3D-графики
- Отображение комментариев

Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)

Вы можете поочередно проецировать файлы изображений в последовательности их расположения в папке. Эта функция называется Показ слайдов. Для запуска Показ слайдов используется следующая процедура.









Вы можете задавать параметры отображения, например, повторное проецирование и добавление эффектов отображения во время переключения между файлами. Чтобы задать автоматическую смену файлов изображений и фильмов в процессе Показ слайдов, выберите какое-либо значение для параметра **Время переключения экрана** в меню Параметр в PC Free, отличное от **Нет**. По умолчанию этому параметру присвоено значение **Нет**.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.149](#)


1 Запустите PC Free.

☛ "Запуск PC Free" [стр.144](#)

Откроется экран списка файлов.

2 Кнопками [, , ] и [, ] наведите курсор на папку для просмотра в режиме Показ слайдов и нажмите кнопку [].

3

Выберите **Слайд-шоу** в нижней части экрана списка файлов, затем нажмите кнопку [].





Запускается Показ слайдов и файлы изображений и фильмов в папке будут автоматически проецироваться в той последовательности, в какой они расположены в данной папке.

После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили параметр **Непрерывное воспроизведение** в значение **Вкл.** на экране Параметр, то проецирование вновь начинается с начала по достижении конца.

☛ "Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов" [стр.149](#)

В процессе Показ слайдов возможен переход к следующему экрану, возврат к предыдущему экрану и прекращение воспроизведения.




Если для параметра **Время переключения экрана** на экране Параметр установлено значение **Нет**, файлы не будут сменяться автоматически при включении Воспроизвести слайд-шоу. Для перехода к следующему файлу нажмите кнопку [, ], [] или [].

Параметры отображения файла изображений и рабочие параметры Показ слайдов

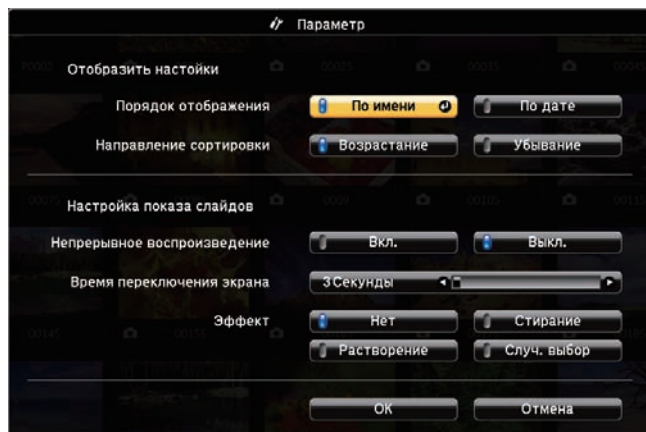
На экране Показ слайдов можно задать порядок отображения файлов и настройки Параметр.

1

Выберите **Параметр** внизу экрана списка файлов, затем нажмите кнопку [].

- 2** Задайте все параметры в открывшемся окне Параметр. Активируйте настройки путем наведения курсора на целевой элемент и нажатия на кнопку [↵].

Параметры описаны в следующей таблице.



Порядок отображения	Можно выбрать сортировку файлов По имени или По дате .
Направление сортировки	Можно выбрать сортировку файлов Возрастание или Убывание .
Непрерывное воспроизведение	Можно указать, следует ли повторять Показ слайдов.
Время переключения экрана	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл при использовании функции Воспроизвести слайд-шоу. Можно задать время в интервале от Нет (0) до 60 Секунды. При выборе значения Нет автоматическое воспроизведение выключается.
Эффект	Можно задавать эффекты экрана при смене слайдов.

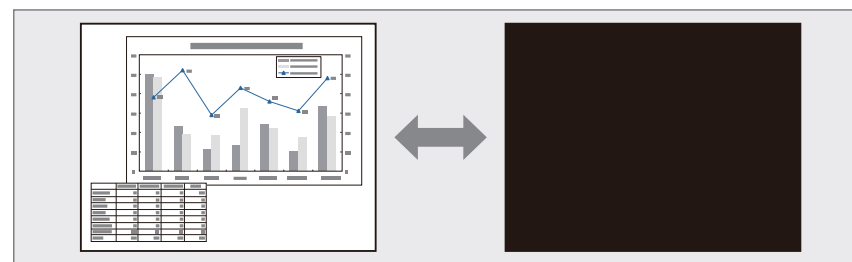
- 3** Используйте кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶], чтобы навести курсор на **OK**, и после этого нажмите кнопку [↵].

Настройки будут применены.

Если вы не желаете применять настройки, то наведите курсор на команду **Отмена** и нажмите кнопку [↵].

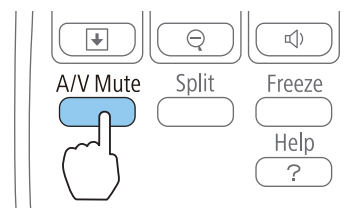
Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)

Вы можете выключать изображение на экране, когда вы желаете привлечь внимание аудитории к тому, что вы им сообщаете, или когда вы не желаете отображать операции, например, замену файлов.



Каждый раз при нажатии кнопки [A/V Mute] Кнопка A/V mute включается или выключается.

Пульт дистанционного управления





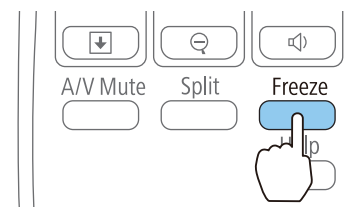
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Вернуться в точку, где была активирована функция Кнопка A/V mute (Подавление сигнала аудио/видео), невозможно.
- В меню Настройка можно выбрать экран, который будет отображаться во время работы функции [A/V Mute].
 - ☛ **Расширен. - Дисплей - Кнопка A/V mute** [стр.193](#)
- Если нажатием кнопки [A/V Mute] Кнопка A/V mute, запускается **Таймер откл. A/V** и проектор автоматически выключается приблизительно через 30 минут. Если не требуется запускать **Таймер откл. A/V**, установите для параметра **Таймер откл. A/V** значение **Выкл.**
 - ☛ **ЕСО - Таймер откл. A/V** [стр.216](#)
- Во время выполнения команды Кнопка A/V mute лампа продолжает светиться, т. е. часы ее работы продолжают накапливаться.

Остановка изображения (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений на активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

При каждом нажатии кнопки [Freeze] функция паузы активируется или отключается.

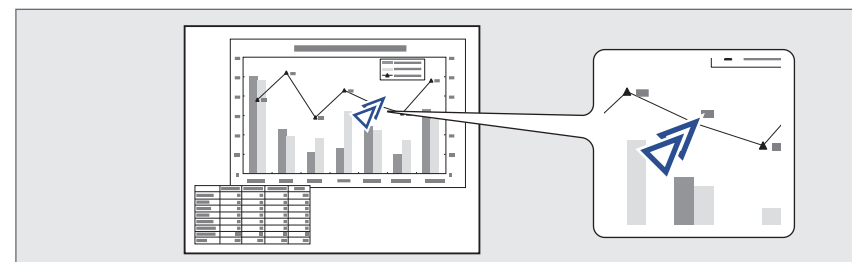
Пульт дистанционного управления



- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Движущиеся изображения во время паузы продолжают воспроизводиться, поэтому вернуться в точку, в которой была включена пауза, невозможно.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана справки, то отображаемое меню или экран справки исчезают.
- Функция паузы выполняется также при использовании E-Zoom.

Функция указателя (Указатель)

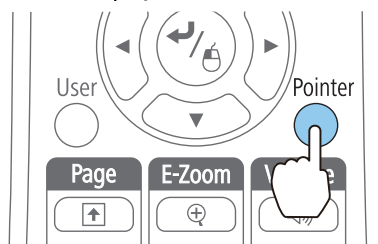
Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.



1 Отображение указателя.

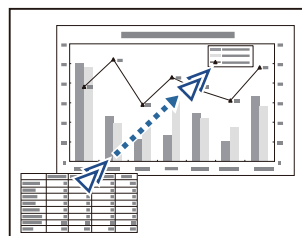
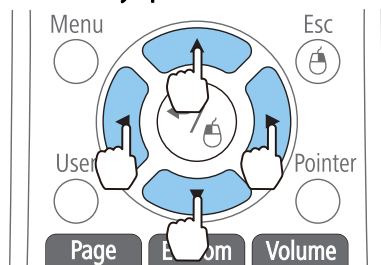
При каждом нажатии кнопки [Pointer] указатель появляется или исчезает.

Пульт дистанционного управления



2 Перемещение значка указателя (↗).

Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↖], [↘], [↙] и [↗] курсор можно двигать по диагонали.

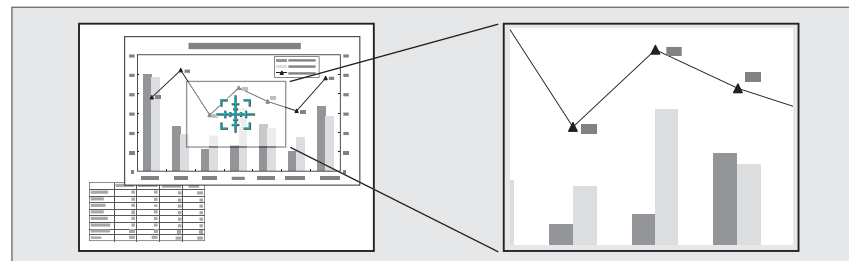


Форму указателя можно выбрать в меню Настройка.

👉 Настройки - Форма указателя [стр.191](#)

Увеличение части изображения (E-Zoom)

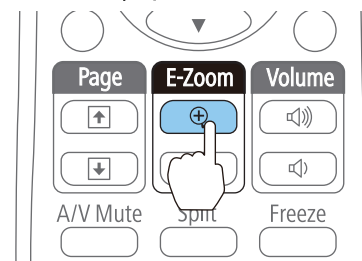
Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.



1 Запустите E-Zoom.

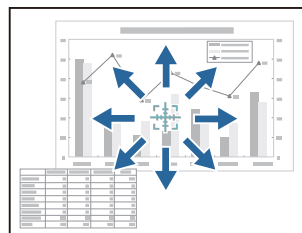
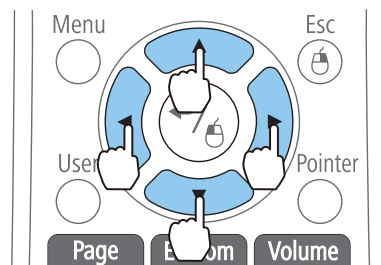
Нажмите кнопку [⊕], чтобы вывести перекрестие (⊕).

Пульт дистанционного управления



- 2** Переместите перекрестие () на участок изображения, который нужно увеличить.

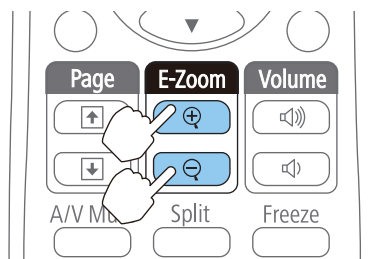
Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [], [], [] и [] курсор можно двигать по диагонали.

- 3** Увеличение.

Пульт дистанционного управления



Кнопка []: при каждом нажатии область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Кнопка []: при каждом нажатии увеличенная область уменьшается.

Кнопка [Esc]: отмена функции E-Zoom.



- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов приращения.
- При проецировании с увеличением пользуйтесь кнопками [], [], [] и [] для прокрутки изображения.

Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)

Указателем мыши компьютера можно управлять с пульта дистанционного управления проектора. Эта функция называется "Беспроводной мышью".

Беспроводная мышь поддерживается в следующих операционных системах.

	Windows	OS X
ОС	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

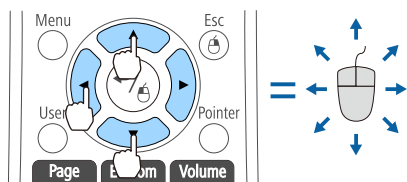
* В некоторых версиях операционных систем Беспров.мышь может не работать.

Чтобы включить функцию беспроводной мыши, воспользуйтесь следующей процедурой.

- 1** Установите параметр **USB Type B** в значение **Беспров.мышь/USB Display** в меню Настройка.
 - ☛ **Расширен. - USB Type B** [стр.193](#)
- 2** Подключите проектор к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB.
 - ☛ "Подключение к компьютеру" [стр.39](#)
- 3** Выберите один из следующих источников.
 - USB Display
 - Компьютер
 - HDMI1
 - HDMI2
 - ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)

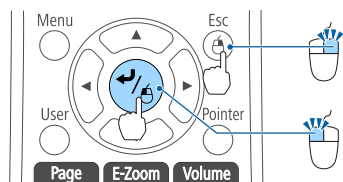
После этого курсором мыши можно управлять следующим образом.

Перемещение указателя мыши



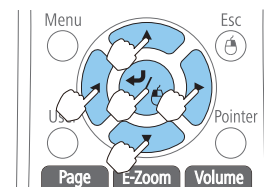
Кнопки [▲][▼][◀][▶]:
перемещение указателя мыши.

Работа с кнопками мыши



Кнопка [Esc]: щелчок правой кнопкой.
Кнопка [↵]: щелчок левой кнопкой.
Быстро нажмите для двойного щелчка.

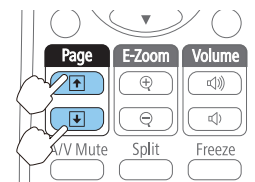
Перетаскивание



Удерживая нажатой кнопку [↵],
нажимайте кнопки [▲], [▼], [◀]
и [▶].

Для того, чтобы "оставить" в заданном
месте, отпустите кнопку [↵].

На страницу вверх/вниз



Кнопка [↑]: перемещение на
предыдущую страницу.
Кнопка [↓]: перемещение на
следующую страницу.



- При одновременном нажатии двух кнопок [▲], [▼], [◀] и [▶] курсор можно двигать по диагонали.
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция беспроводной мыши не действует при следующих условиях.
 - При установке **Расширен. - USB Type B** на значение, отличное от **Беспров.мышь/USB Display**.
 - Если проекция изображений передается от устройства, подключенного к порту HDMI1/MHL с помощью кабеля MHL.
 - При выводе на экран меню Настройка или справки.
 - Во время работы функций, отличных от функции беспроводной мыши (например, регулировки уровня звука). Однако при использовании функций E-Zoom и Указатель перемещение на предыдущую или следующую страницу возможно.

Сохранение логотипа пользователя

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.

Вы можете использовать зарегистрированный логотип пользователя, когда начнется проецирование или не подается сигнал изображения.

☛ **Расширен.** – Дисплей [стр.193](#)

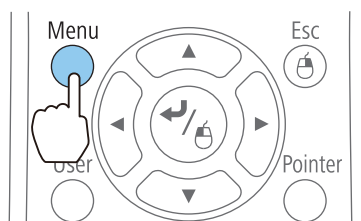


- После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.
- Если содержимое меню Настройка устанавливается с другого проектора с помощью функции групповой настройки, регистрируемый логотип пользователя устанавливается для других проекторов. Не регистрируйте конфиденциальную информацию и т.п. в качестве логотипа пользователя.
 - ☛ "Выполнение групповых настроек для нескольких проекторов" [стр.220](#)

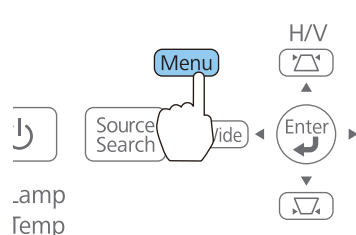
1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как логотип пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

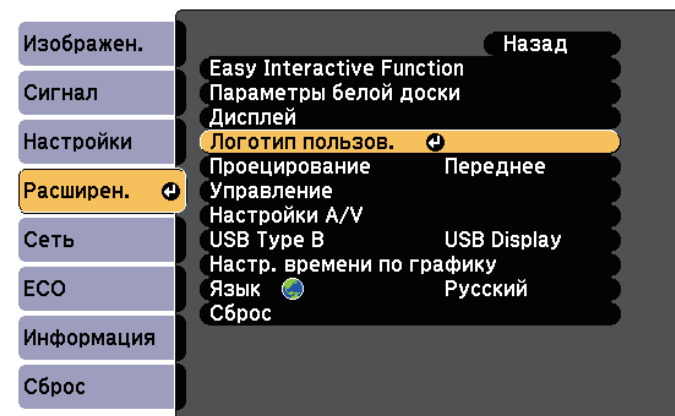
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



2 Выберите пункт **Логотип польз.** в меню **Расширен.**



- Если для параметра **Защита логотипа** меню **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, выводится сообщение, и логотип пользователя невозможно изменить. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**
 - ☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.158](#)
- Если параметр **Логотип польз.** выбирается во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

3 Когда появится вопрос "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?", выберите ответ **Да**.

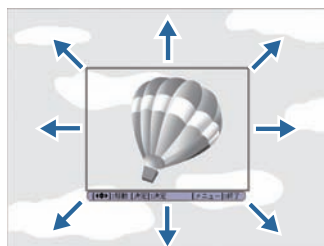
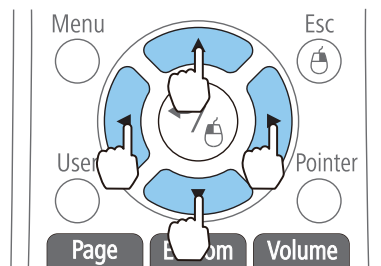


При нажатии кнопки [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления размер экрана может измениться в зависимости от сигнала соответствия фактического разрешения сигнала изображения.

- 4** Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.

Эти же операции можно выполнить с панели управления проектора.

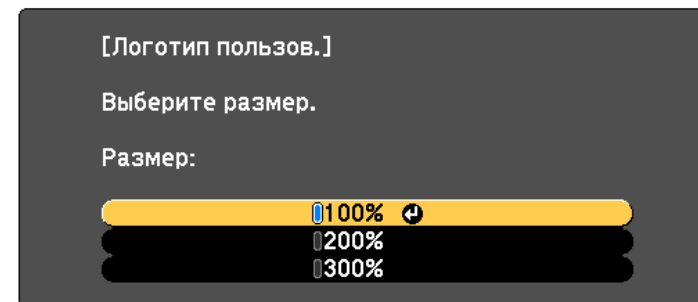
Пульт дистанционного управления



Предусмотрено сохранение изображения размером 400 x 300 точек.

- 5** Когда после нажатия кнопки [**↵**] появится сообщение "Выбрать это изображение?", выберите ответ **Да**.

- 6** На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



- 7** При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип удаляется.

Сохранение пользовательского узора

В проекторе задано пять типов шаблонов, например прямые линии и сетки.

☛ **Настройки - Шаблон - Тип шаблона** [стр.191](#)

В качестве пользовательского шаблона можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

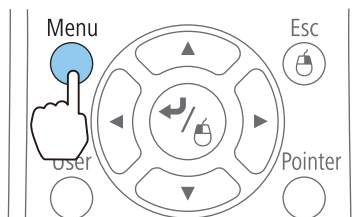


При сохранении узора пользователя предыдущий узор удаляется.

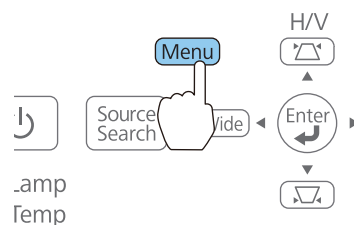
- 1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве пользовательского узора, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

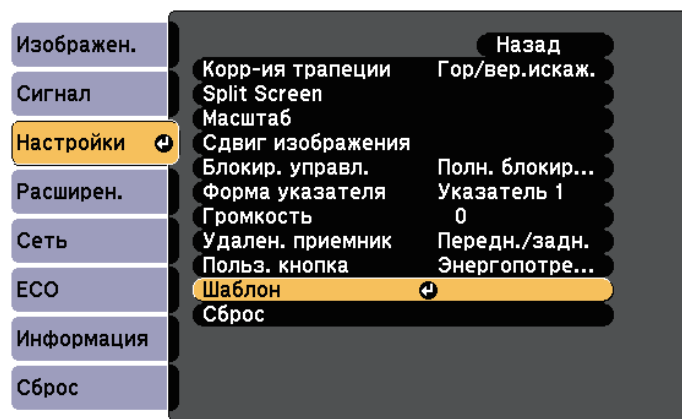
С пульта дистанционного управления



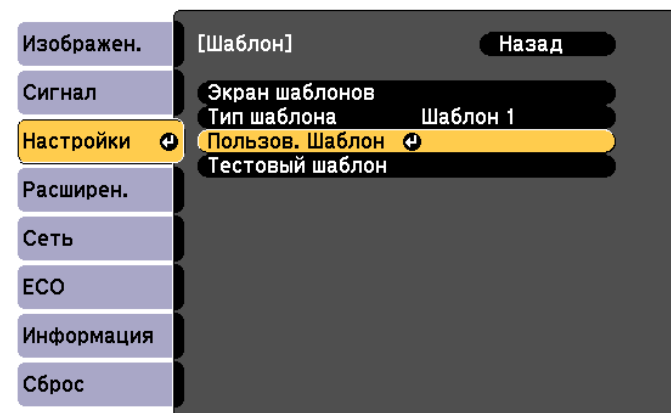
Использование панели управления



- 2 Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



- 3 Выберите **Пользов. Шаблон**.



Если выбирается параметр **Пользов. Шаблон**, когда выполняются функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон, "Изменить увелич.", или Сдвиг изображения, то выполнение текущей функции временно отменяется.

- 4 Когда появится вопрос "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?", выберите ответ **Да**.

- 5 При нажатии кнопки [↵] появится сообщение "Сохранить изображение как Пользов. Шаблон?" Выберите **Да**. Изображение будет сохранено. После сохранения появится сообщение "Пользов. шаблон задан."

После сохранения пользовательского узора восстановление узора по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**
Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.
- **Блокир. управл.**
Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.
☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.160](#)
- **Замок от злоумышленников**
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.
☛ "Замок от злоумышленников" [стр.161](#)

Организация работы пользователей (Защита паролем)

При активации Защита паролем лица, не знающие пароль, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения проектора функция Защита паролем не активирована.

Виды Защита паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

• **Блокир. включения**

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если правильный пароль не введен, проектор не запускается.

• **Защита логотипа**

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя запрещены.

- Регистрация логотипа пользователя
- Настройка параметров **Фон, Экран загрузки и Кнопка A/V mute** в меню **Дисплей**
☛ **Расширен. – Дисплей** [стр.193](#)

• **Защита сети**

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, изменения параметра **Сеть** будут запрещены.

☛ "Меню Сеть" [стр.186](#)

• **Защ. Врем.по граф.**

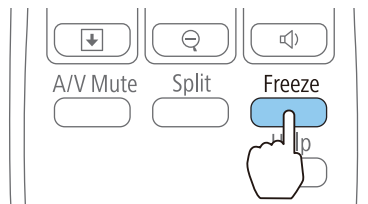
Если для параметра **Защ. Врем.по граф.** установлено значение **Вкл.**, изменения параметров времени в системе проектора или графиков будут запрещены.

Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

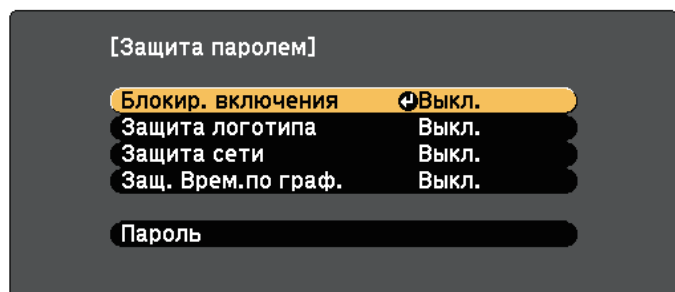
- 1** Во время проецирования удерживайте нажатой кнопку [Freeze] в течение приблизительно пяти секунд.
Открывается меню настройки Защита паролем.

Пульт дистанционного управления



- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести пароль.
Если пароль введен правильно, открывается меню настройки Защита паролем.
☛ "Ввод пароля" [стр.159](#)
- После установки пароля прикрепите на видимом участке проектора наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.
☛ [Наклейка С Уведомлением О защите Паролем](#)

- 2** Выберите необходимый тип защиты паролем и нажмите кнопку [↵].

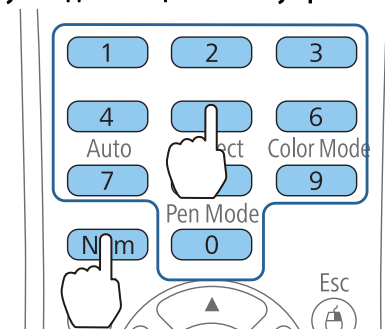


- 3** Выберите пункт **Вкл.**, затем нажмите кнопку [↵].
Нажмите кнопку [Esc]. Вновь появится экран с шага 2.

- 4** Задайте пароля.

- (1) Выберите пункт **Пароль**, затем нажмите кнопку [↵].
- (2) Когда появится сообщение "Изменить пароль?", выберите ответ **Да** и нажмите кнопку [↵]. По умолчанию установлен пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. Если выбрать значение **Нет**, вновь откроется экран, показанный на шаге 2.
- (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "* * * *". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

Пульт дистанционного управления

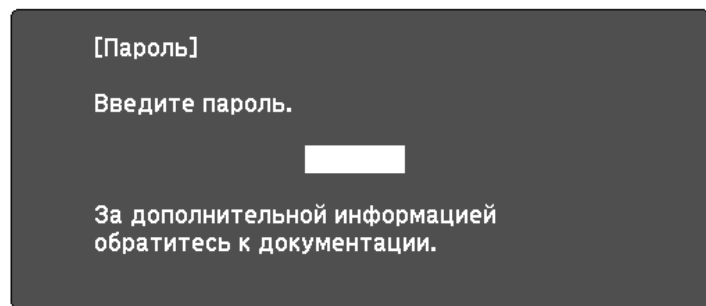


- (4) Снова введите пароль.
Отобразится сообщение "Новый пароль сохранен."
Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль цифровыми кнопками.



При вводе правильного пароля защита временно снимается.

Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите номер "Запрос кода.: xxxxx" на экране и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Контактная информация по проекторам Epson.
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если вы продолжаете повторять описанную выше операцию и введете неправильный пароль тридцать раз подряд, появится следующее сообщение и проектор больше не будет воспринимать ввод любых паролей. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

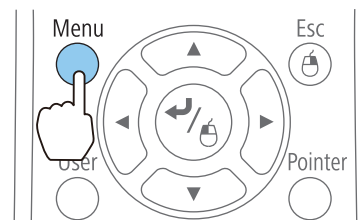
- Полн. блокировка
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Блокир. управл.
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

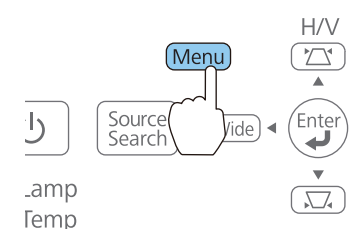
- 1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

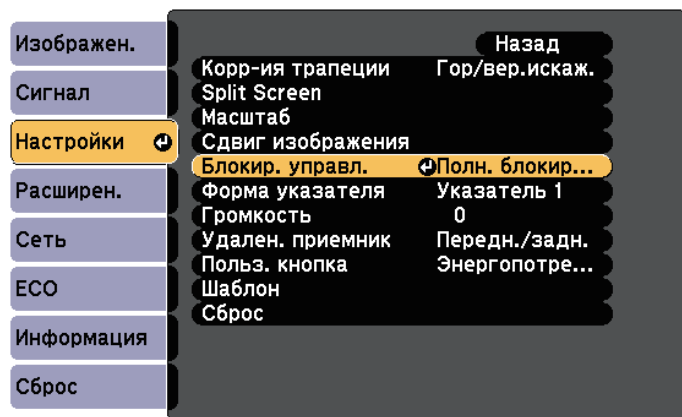
С пульта дистанционного управления



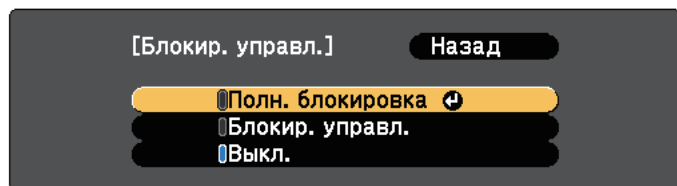
Использование панели управления



- 2 Выберите пункт **Блокир. управл.** в меню **Настройки**.



- 3** Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.



- 4** При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите ответ **Да**.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- Выберите для параметра **Блокир. управл.** значение **Выкл.**
 🖱️ **Настройки – Блокир. управл.** [стр.191](#)
- Нажмите и удерживайте кнопку [**↵**] на панели управления приблизительно в течение семи секунд. Появится сообщение и блокировка будет снята.

Замок от злоумышленников

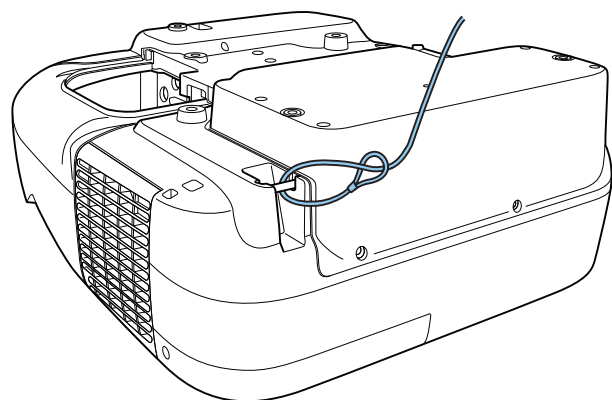
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- **Гнездо защиты**
 Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.
 Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. по ссылке.
 🖱️ <http://www.kensington.com/>
- **Точка крепления защитного тросика**
 Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения. При подвешивании проектора к потолку или при установке на стену не пропускайте тросики через это место.

Установка тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.



О программе EasyMP Monitor

Программа EasyMP Monitor позволяет выполнять такие операции, как проверка состояния нескольких проекторов Epson, подключенных к сети, на мониторе компьютера и управление проекторами с этого компьютера.

Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

Далее приведено краткое описание функций контроля и управления, которые можно выполнять с помощью программы EasyMP Monitor.

- Регистрация проекторов для контроля и управления
- Регистрация группы для зарегистрированных проекторов
- Контроль состояния зарегистрированных проекторов
- Управление зарегистрированными проекторами
- Настройка уведомлений по почте
- Отправка сообщений на зарегистрированные проекторы

Message Broadcasting

Message Broadcasting представляют собой модуль для программы EasyMP Monitor. Message Broadcasting который используется для отправки сообщения (файл JPEG) для проецирования на все проекторы Epson или специальные проекторы, включенные в сеть.

Данные можно отправлять вручную или автоматически, используя функцию настройки времени программы EasyMP Monitor.

Загрузите программу Message Broadcasting со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>


Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)

С помощью веб-браузера на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция позволяет удаленно выполнять настройку и управлять работой. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.

В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 8.0 или более поздней версии. Используйте браузер Safari для OS X.



Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, настройка и управление с помощью веб-обозревателя возможны, даже если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).

 **ECO - Режим ожидания** [стр.216](#)

Настройка проектора

Параметры, которые обычно устанавливаются в меню Настройка проектора, можно настроить с помощью веб-обозревателя. Установленные значения отражаются в меню Настройка. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые можно настраивать только в веб-обозревателе.

Элементы меню Настройка, которые нельзя настроить через веб-обозреватель

- Меню Настройки - Сдвиг изображения
- Меню Настройки - Форма указателя
- Меню Настройки - Польз. кнопка
- Меню Настройки - Шаблон (исключая тип шаблона)
- Меню Расширен. - Easy Interactive Function

- Меню Расширен. - Дисплей - Панели инстр.
 - Меню Расширен. - Дисплей - Значок режима пера
 - Меню Расширен. - Дисплей - Управление проектором
 - Меню Расширен. - Логотип пользов.
 - Меню Расширен. - Управление - Высотный режим
 - Меню Расширен. - USB Type B
 - Меню Расширен. - Язык
 - Меню Сброс - Сбросить все и Сброс врем. раб. лампы
- Значения параметров всех меню точно такие же, как и в меню Настройка проектора.
- ☛ "Меню Настройка" [стр.183](#)

Элементы, которые можно настроить только через веб-браузер

Меню Параметры белой доски - Адресная книга

Отображение экрана Контроль Web

Используйте следующую процедуру для отображения экрана Контроль Web.

Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. В меню Настройка установите для параметра **Режим соединения** значение **Расширенный**.

☛ **Сеть - Беспроводная ЛВС - Режим соединения** [стр.202](#)



Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Для просмотра страницы контроля Web нужно внести в браузер изменения, чтобы для этого соединения прокси-сервер не использовался.

1 Запустите на компьютере веб-обозреватель.

2 Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется окно Контроль Web.

Если для параметра Пароль контроля Web в меню Сеть меню проектора Настройка, откроется экран ввода пароля.

3 Отображается экран для ввода идентификатора пользователя и пароля.

Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя.

Пароль по умолчанию есть "admin".



- Введите идентификатор пользователя, даже если блокирована установка пароля. Идентификатор пользователя не может быть изменен.
- Изменить пароль можно в меню Сеть через меню Настройка.
 - ☛ **Сеть - Настройка администратора - Пароль контроля Web** [стр.202](#)
- Введите следующие данные при подключении к меню Настройка администратора и установке Пароля администратора.
 - User ID: EPSONADMIN
 - Пароль: установлен пароль администратора
 - ☛ **Сеть — Настройка администратора — Пароль администратора** [стр.202](#)

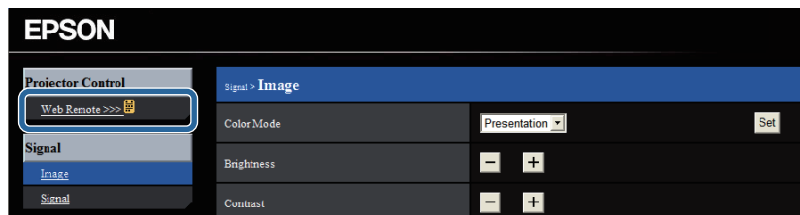
Отображение экрана Web Remote

Функция Web Remote позволяет выполнять операции управления проектором удаленно через веб-обозреватель.

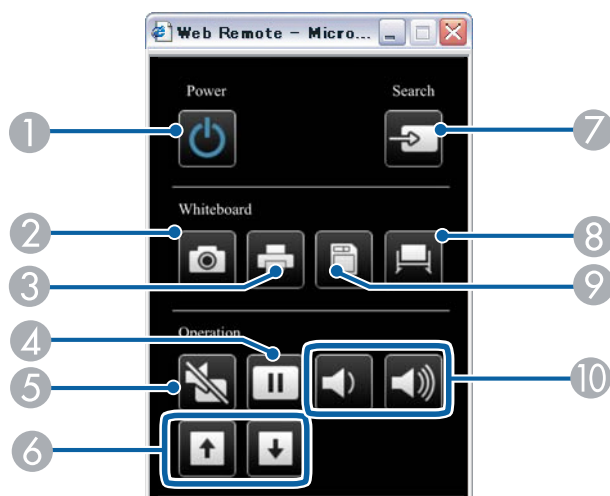
1 Откройте экран Контроль Web.

2 Выберите Web Remote.

Если параметр **Пароль Web Remote** установлен в меню **Сеть**, в качестве User ID введите "EPSONREMOTE".



3 Откроется окно Web Remote.



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ☛ "От установки к проецированию" стр.57

Название	Функция
2 Кнопка [Capture]	Выполнение снимка проецируемого экрана. После выполнения снимка изображение вставляется на новую страницу в режиме Режим белой доски. (Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски.) ☛ "Управление проектором с проецируемого экрана" стр.127
3 Кнопка [Print]	Печать проецируемого экрана. ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.102 ☛ "Печать рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.119
4 Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.151
5 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150
6 Кнопки [Page] [Up] [Down]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"> • При использовании функции Беспров.мышь <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153 • При использовании USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проецирование с использованием USB Display" стр.59 • При подключении к сети При проецировании изображений в режиме PC Free с помощью этих кнопок можно перейти на предыдущий или следующий экран.

Название	Функция
7 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
8 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> • Нажмите эту кнопку, если проектор отключен, чтобы включить проектор и запустить функции interactive features в Режим белой доски. • Если проектор включен, нажмите на эту кнопку для перехода в Режим белой доски. В Режим белой доски эта кнопка служит для перехода к предыдущему источнику входного сигнала. ☛ "Подготовка к использованию функций Interactive Features" стр.80
9 Кнопка [Save]	Сохранение проецируемого экрана. ☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100 ☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме аннотации" стр.118
10 Кнопки [Volume] [⏮][⏪]	[⏮] Служит для уменьшения громкости звука. [⏪] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" стр.72

Установка сертификатов

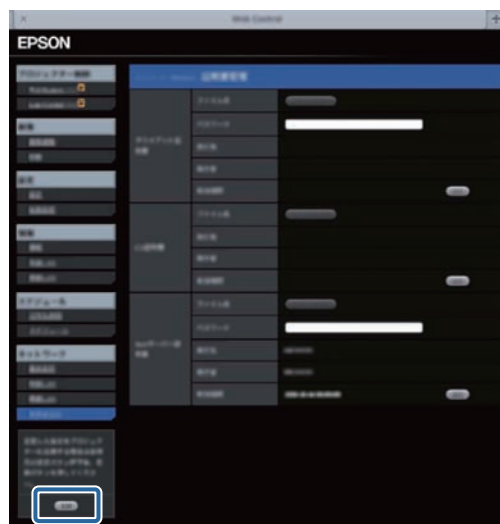
Можно использовать веб-браузер для выполнения настроек сертификата для аутентификации беспроводной ЛВС.

Установить в проекторе перечисленные далее сертификаты: Сертификат клиента и Сертификат ЦС для настроек безопасности беспроводной ЛВС и Сертификат веб-сервера для функции Безопасное HTTP-соединение.

- 1 Отображение Контроль Web.
☛ "Отображение экрана Контроль Web" [стр.164](#)
- 2 Перейдите в меню **Настройка администратора – Управление сертификатами** из меню **Сеть**.
- 3 Появится окно Управление сертификатами. Выполните настройку в соответствии с установленным сертификатом.

Подменю	Пункты меню или значения параметров
Сертификат клиента	Обновить/Очистить
	Кому выдан
	Кем выдан
	Срок действия
Сертификат ЦС	Обновить/Очистить
	Кому выдан
	Кем выдан
	Срок действия
Самозаверяющий сертификат	Обновить/Очистить
	Кому выдан
	Кем выдан
	Срок действия
Сертификат веб-сервера	Обновить/Очистить
	Кому выдан
	Кем выдан
	Срок действия

- 4 После завершения настройки нажмите кнопку **Применить**.



- При установке сертификата убедитесь в том, что проектором поддерживается его формат.
☛ "Перечень поддерживаемых сертификатов" [стр.168](#)
- Можно также устанавливать для проектора цифровые сертификаты с устройства USB. Однако при установке сертификата одновременно с устройства USB и по сети он может быть установлен некорректно.
☛ "Проецирование изображений, хранящихся на запоминающем устройстве USB (PC Free)" [стр.142](#)

Создание адресной книги

Создав адресную книгу, вы сможете выбирать адреса для отправки писем в Режиме белой доски. Создайте адресную книгу в следующем формате. Адреса отображаются в порядке их ввода в созданный файл.

При импортировании адресной книги в проектор выберите **Параметры белой доски - Настройка администратора - Настройка адресной книги - Файл адресной книги** на экране Контроль Web.

Пункт	Описание
Формат файлов	Текстовый файл с разделителями табуляцией
Поле	Информация разделяется знаками табуляции в порядке «Имя» и «Адрес». Информация разделяется линиями, если поле содержит только информацию «Имя».
Максимальное число адресов	999
Расширение	.txt
Код символа	Юникод

Примечания о функции Безопасное HTTP-соединение

Если в меню **Сеть** для параметра **Безопасное HTTP-соединение** в пункте **Настройка администратора** выбрано **Вкл.**, автоматически применяются протоколы безопасности HTTPS. Данную функцию можно использовать для дополнительной безопасности при обмене данными между проектором и веб-браузером.

Сертификат используется для обмена данными с использованием протокола HTTPS для подтверждения надежности сервера. Создайте сертификат сервера для проверки надежности через веб-браузер и установите его на проектор.

Если сертификат сервера отсутствует, проектор автоматически создает самозаверяющий сертификат и обменивается данными. Поскольку самозаверяющий сертификат не может проверить надежность по веб-браузеру, отображается предупреждение о надежности сервера при доступе к проектору через веб-браузер. Несмотря на то, что уровень безопасности будет ниже по сравнению с сертификатом сервера, можно проигнорировать предупреждение и продолжить обмен данными.

Перечень поддерживаемых сертификатов

Сертификат клиента (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Пункт	Описание
Поддерживаемый формат	PKCS#12
Расширение	PKCS, P12
Шифрование	RSA
Хеши	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Длина ключа	512/1024/2048/4096 битов
Пароль	Требуется. До 32 буквенно-цифровых символов

Сертификат сервера (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Пункт	Описание
Поддерживаемый формат	X509v3
Расширение	DER/CER/PEM
Шифрование	RSA
Хеши	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Длина ключа	512/1024/2048/4096 битов
Кодировка	BASE64/Бинарная

Сертификат веб-сервера (Безопасное HTTP-соединение)

Пункт	Описание
Поддерживаемый формат	PKCS#12
Расширение	PKCS, P12

Пункт	Описание
Шифрование	RSA
Хеши	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Длина ключа	512/1024/2048/4096 битов
Обычное название	Имя сетевого хоста
Организация	Указывается дополнительно
Пароль	Требуется. До 32 буквенно-цифровых символов

Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах

Если настроено Уведом. по почте, уведомления об ошибках и предупреждениях проектора отправляются на заранее заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ **Сеть – Настройка администратора – Уведом. по почте** [стр.202](#)



- Можно задать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений. Сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работу, он может быть не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
☛ **ECO – Режим ожидания** [стр.216](#)

Чтение уведомлений об ошибках

Если для функции уведомления по почте установлено значение Вкл., и возникает проблема или предупреждение относительно работы проектора, отправляется следующее сообщение электронной почты.

Отправитель: адрес для Адреса 1

Тема: EPSON Projector

Строка 1: имя проектора, на котором возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. Содержимое сообщения приведено ниже.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning

- Obstacle Detection Error

Информацию о решении этих проблем и устранении предупреждений см. в следующем разделе.

- ☛ "Интерпретация показаний" [стр.224](#)

Управление с использованием SNMP

Если для параметра SNMP в меню Настройка установлено значение Вкл., при возникновении проблемы или предупреждения на заданный компьютер отправляются уведомления. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

- ☛ **Сеть – Настройка администратора – SNMP** [стр.202](#)



- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- SNMP-агент данного проектора поддерживает протокол SNMP версии 1 (SNMPv1).
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать в беспроводной сети в режиме Быстрый подключения.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

Команды ESC/VP21

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Основное содержимое приведено ниже.

Пункт		Команда	
Включение/отключение питания	Вкл.	PWR ON	
	Выкл.	PWR OFF	
Выбор сигнала	Компьютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Белая доска		SOURCE 55
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.	MUTE ON	
	Выкл.	MUTE OFF	

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

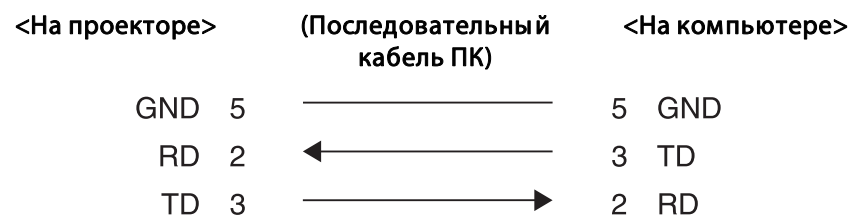
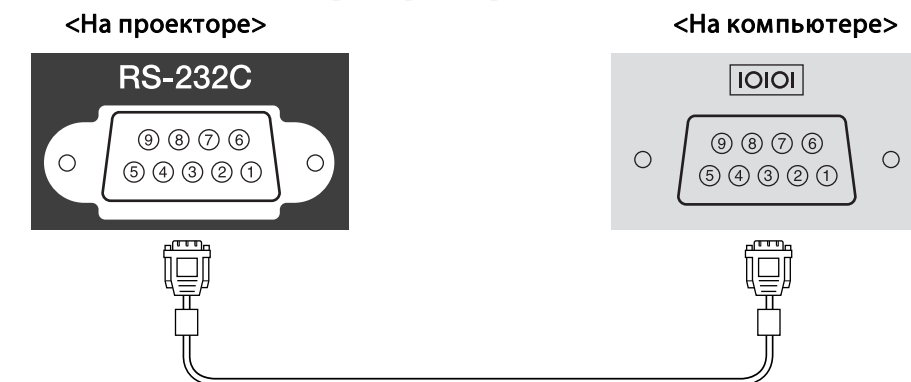
Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Схемы подключения кабелей

Последовательное подключение

- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)
- Название входного порта проектора: RS-232C



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления

Имя сигнала	Функция
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

Сведения о PLink

Протокол PLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

Настройки сети необходимо задать до использования программы PLink. Подробную информацию о настройках сети см. далее.

☛ "Меню Сеть" [стр.202](#)

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

• Названия входных сигналов, определенные PLink и соответствующие источники проектора

Источник	Команда PLink
Компьютер	INPT 11
Видео	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Белая доска	INPT 55

- Название компании-производителя, отображаемое для "Запрос информации о названии компании-производителя"
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)
EPSON 1420
EPSON 1430

О системе Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – это интегрированная система управления компании Crestron®. Ее можно использовать для контроля нескольких подключенных к сети устройств и управления ими.

Проектор поддерживает этот протокол управления и потому может использоваться в системе, построенной на базе Crestron RoomView®.

Более подробную информацию о Crestron RoomView® см. на веб-сайте компании Crestron®. (Поддерживается только английский язык отображения.)

<http://www.crestron.com>

Далее приводится краткий обзор Crestron RoomView®.

- **Удаленные операции с помощью веб-обозревателя**
Управление проектором с компьютера так же, как с пульта дистанционного управления.

- **Контроль и управление с помощью программ**
Для контроля устройств в системе, взаимодействия со службой поддержки и отправки аварийных сообщений можно использовать программы Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition компании Crestron®. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.



- Можно вводить только однобайтные буквы, цифры и символы.
- Следующие функции не работают в программе Crestron RoomView®.
 - ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.163](#)
Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)
 - Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Связь вкл.**, управление возможно, даже когда проектор находится в режиме ожидания (когда питание отключено).
 - ☛ ECO - Режим ожидания [стр.216](#)

Управление проектором с компьютера

Отображение рабочего окна

Перед выполнением любых операций проверьте следующее.

- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети выбирайте Расширенный режим подключения.
 - ☛ "Меню Беспроводная ЛВС" [стр.205](#)
- Установите для параметра **Crestron RoomView** значение **Вкл.** в меню **Сеть**.
 - ☛ **Сеть – Настройка администратора – Crestron RoomView** [стр.202](#)

1

Запустите на компьютере веб-обозреватель.

2

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется рабочее окно.

Работа в рабочем окне



1 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
Power	Служит для включения и отключения питания проектора.
Vol-/Vol+	Корректировка громкости звука.
A/V Mute	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150



2 Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы отобразить источники входного сигнала, которых нет на экране, щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз. Текущий источник видеосигнала представляется синим цветом.
Название источника можно при необходимости изменить.

3 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции. Чтобы отобразить кнопки, которых нет на экране, щелкайте (c) или (d) для прокрутки влево или вправо.

Кнопка	Функция
Freeze	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" стр.151
Contrast	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Brightness	Регулировка яркости изображения.
Color	Регулировка насыщенности цвета изображений.
Sharpness	Регулировка резкости изображения.
Zoom	Нажмите кнопку [⊕], чтобы увеличить изображение, не меняя размер проекционного экрана. Нажмите кнопку [⊖], чтобы уменьшить изображение, увеличенное кнопкой [⊕]. Нажмите кнопку [▲], [▼], [◀] или [▶], чтобы изменить расположение увеличенного изображения. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.152

4 Кнопки [▲], [▼], [◀] и [▶] выполняют те же операции, что и кнопки [⬆], [⬇], [⬅] и [➡] на пульте дистанционного управления. Нажатием других кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
OK	Совершает ту же самую операцию что кнопка [↵] на пульте дистанционного управления. ☛ "Пульт дистанционного управления" стр.19

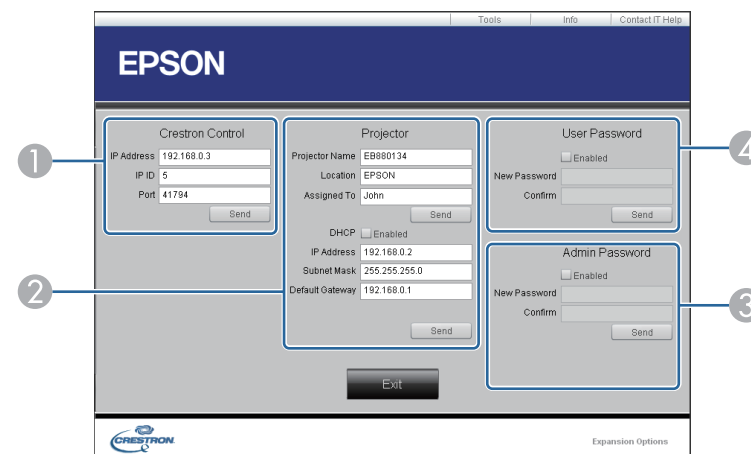
Кнопка	Функция
Menu	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.
Auto	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
Search	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал.  "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
Esc	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Esc] на пульте дистанционного управления.  "Пульт дистанционного управления" стр.19

5 Щелчками по вкладкам можно выполнять следующие операции.

Вкладка	Функция
Contact IT Help	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView® Express.
Info	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
Tools	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора. См. следующий раздел.

Работа в окне Tools

При щелчке по вкладке **Tools** в рабочем окне открывается следующее окно. В нем можно изменять параметры подключенного в данный момент проектора.



- 1 Crestron Control**
Настройка центральных контроллеров Crestron®.
- 2 Projector**
Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
Projector Name	Введите имя, отличающее подключенный в данный момент проектор от других проекторов в сети. (Имя длиной до 15 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
Location	Введите название местоположения подключенного в данный момент проектора в сети. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
Assigned To	Введите имя пользователя проектора. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)

Пункт	Функция
DHCP	Для использования DHCP установите флажок Enabled . Если DHCP включен, ввести IP-адрес невозможно.
IP Address	Введите IP-адрес, назначаемый подключенному в данный момент проектору.
Subnet Mask	Укажите маску подсети для подключенного проектора.
Default Gateway	Укажите адрес шлюза для подключенного проектора.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе Projector .

3 Admin Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия окна Tools нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль. (Имя длиной до 26 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе Admin Password .

4 User Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия рабочего окна на компьютере нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
New Password	При изменении пароля для открытия рабочего окна введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
Confirm	Введите тот же пароль, что и в поле New Password . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
Send	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе User Password .

Настройка графика

Можно запланировать включение/выключение питания проектора и переключение источника входного сигнала, отметив их как события в графике. Зарегистрированные события будут выполнены автоматически в указанное время в указанные даты или еженедельно. Можно зарегистрировать до 30 событий.



Опасно

Не кладите перед объективом легковоспламеняющиеся предметы. Если задано автоматическое включение проектора, такие предметы, находящиеся перед объективом, могут стать причиной пожара.

Настройка времени

Установка даты и времени проектора. Время устанавливают для использования функции планирования и проверки подлинности беспроводной ЛВС.

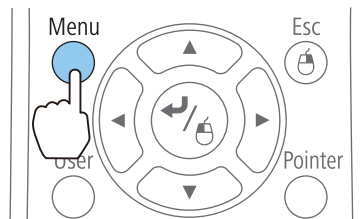


- При первом включении проектора отображается сообщение **Хотите установить время?**. При выборе **Да** перейдите к шагу 4.
- Если для параметра **Защ. Врем.по граф.** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, изменить настройки даты и времени невозможно. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защ. Врем.по граф.** значение **Выкл.**.
 "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.158](#)

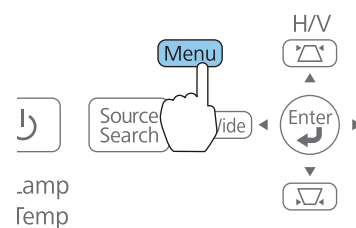
1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

"Использование меню Настройка" [стр.184](#)

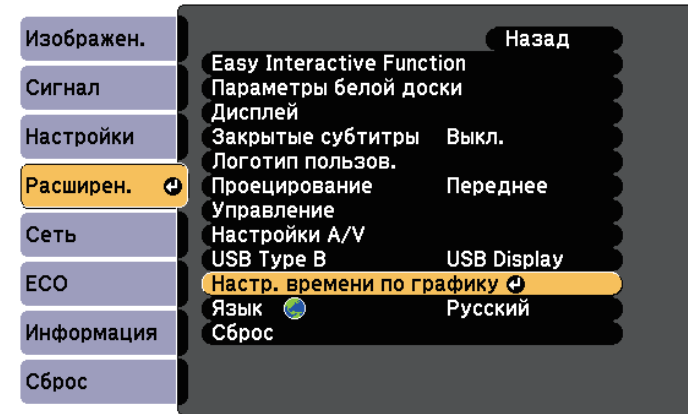
С пульта дистанционного управления



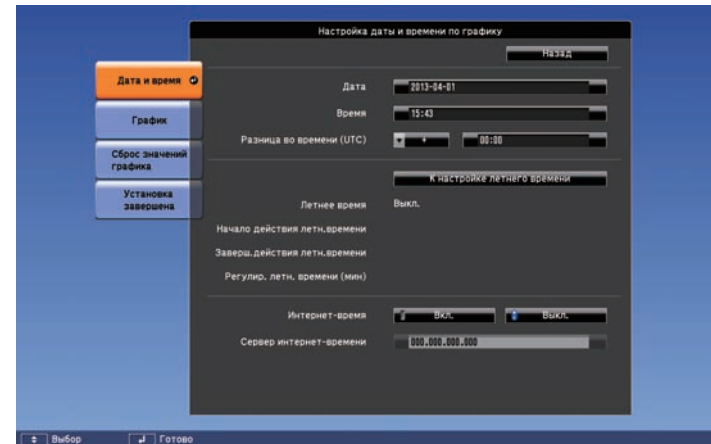
Использование панели управления



2 Выберите пункт **Настр. времени по графику** в меню **Расширен.**



3 Выберите **Дата и время**.



4 Выберите элемент для установки.

Введите дату и время, используя виртуальную клавиатуру.

"Работа с виртуальной клавиатурой" [стр.204](#)

Подменю	Функция
Дата	Установите в проекторе сегодняшнюю дату.
Время	Установите в проекторе текущее время.

Подменю	Функция
Разница во времени (UTC)	<p>Установите разницу во времени по сравнению со всемирным временем.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Если временной интервал установлен неверно и экран сохраняется в Режиме белой доски, дата и время может сохраниться с ошибками. </div>
К настройке летнего времени	Отображение экрана для установки летнего времени.
Интернет-время	Установите значение Вкл. для автоматического обновления времени через сервер интернет-времени.
Сервер интернет-времени	Введите адрес IP для сервера интернет-времени.

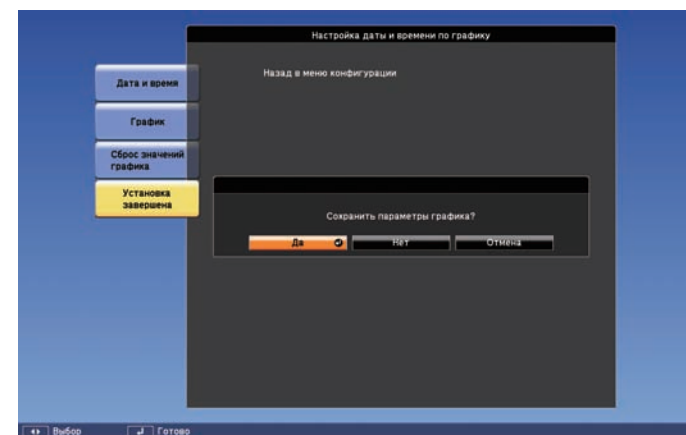
Экран Летнее время

Измените настройки, выберите **Сохранить** и нажмите кнопку [↵].

Подменю	Функция
Летнее время	Установите необходимость активации (Вкл./Выкл.) летнего времени.
Начало действия летн.времени*	Установите дату и время перехода на летнее время.
Заверш.действия летн.времени*	Установите дату и время перехода с летнего времени.
Регулир. летн. времени (мин)	Регулировка разницы во времени между стандартным временем и летним временем.

* В случае настройки этой функции на последнее воскресенье месяца установите для параметра **Неделя** значение 5.

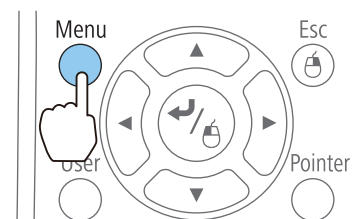
5 Выберите **Установка завершена** и нажмите **Да** для сохранения настройки даты и времени.



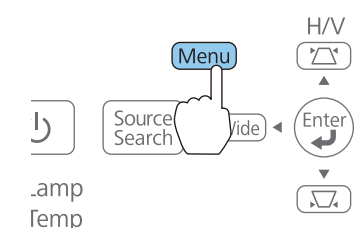
Сохранение графика

1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.
 ➔ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

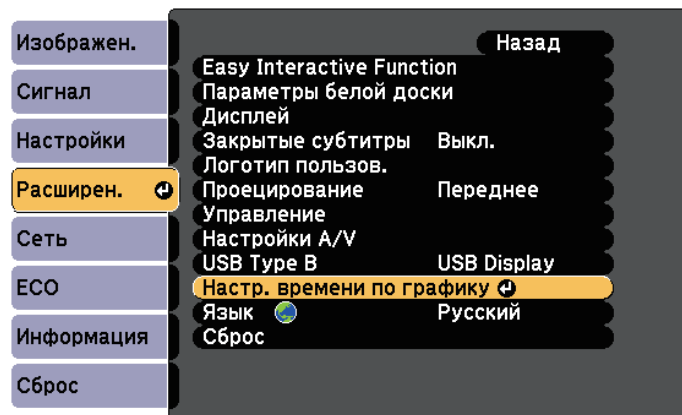
С пульта дистанционного управления



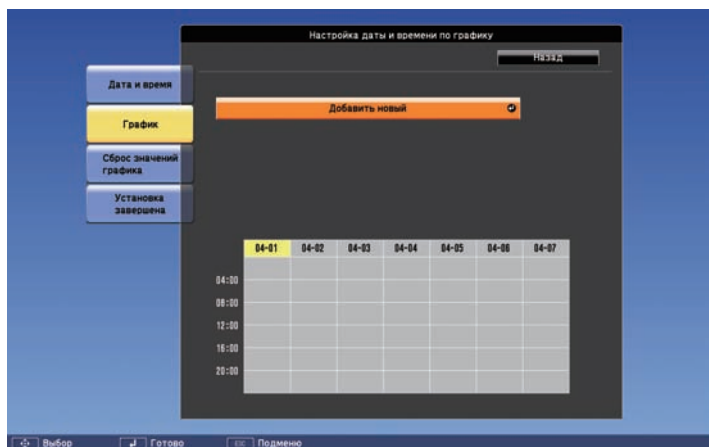
Использование панели управления



2 Выберите пункт **Настр. времени по графику** в меню **Расширен.**



3 Выберите пункт **Добавить новый** в меню **График**.



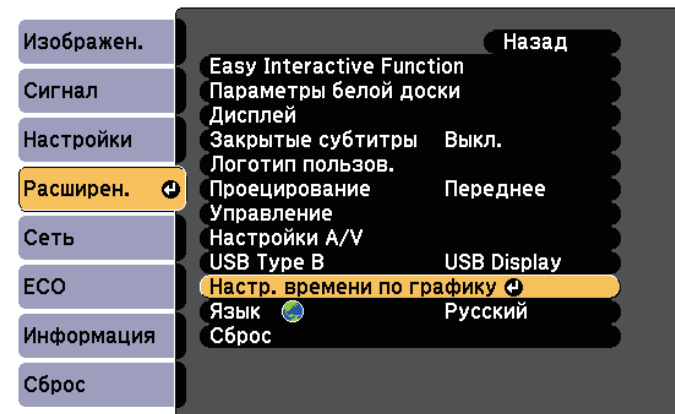
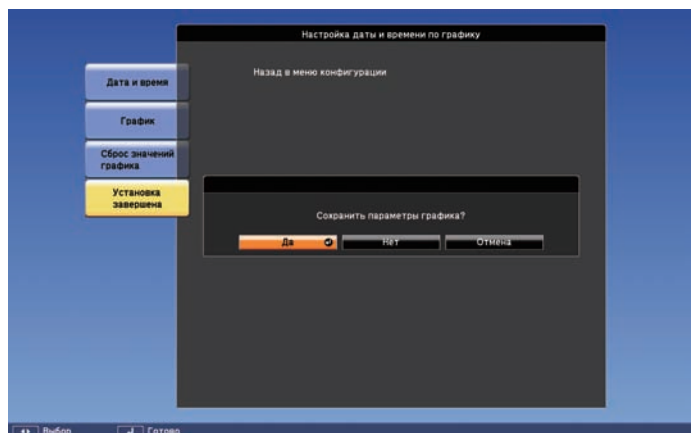
4 Установите параметры **Настройка даты и времени по графику**.

Подменю	Функция
Настройка событий	Выберите операцию проектора при выполнении события. Выберите Без изменений для элементов, которые вы не хотите менять при наступлении события. Можно настроить работу следующих параметров. <ul style="list-style-type: none"> • Питание • Источник • Энергопотребл. • A/V Mute • Громкость
Настройка даты / времени	Установите дату, день недели и время выполнения события. Введите дату и время, используя виртуальную клавиатуру. 🖱️ "Работа с виртуальной клавиатурой" стр.204

5 Выберите пункт **Сохранить** и нажмите кнопку [↵].

Для регистрации дополнительных графиков повторите шаги с 3 по 5.

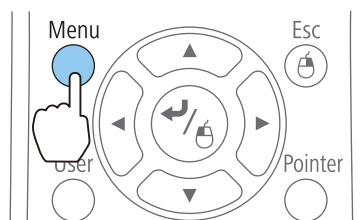
6 Выберите **Установка завершена** и нажмите **Да** для завершения сохранения.



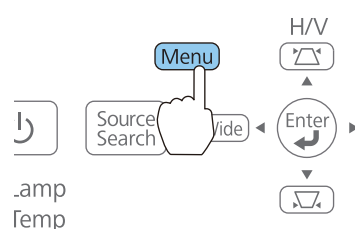
Проверка графика

- 1 Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.
 "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



- 2 Выберите пункт **Настр. времени по графику** в меню **Расширен.**

- 3 Выберите пункт **График** и нажмите кнопку [↵].

Откроется экран «Настройки графика». Индикатором обозначается время сохранения события.



- (Светло-голубой): однократное событие
- (Оранжевый): регулярное событие
- (Зеленый): Вкл/Выкл мониторинг связи
- (Серый): отключенное событие

- 4** Чтобы выделить нужную дату, используются кнопки [←] [→] на пульте дистанционного управления или кнопки [Tele]/[Wide] на панели управления.

Приводится описание событий, зарегистрированных в этот день.

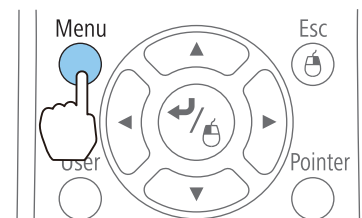


- (Синий): включенное событие
- (Серый): отключенное событие
- : регулярное событие

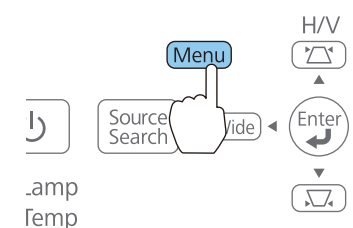
Редактирование графика

- 1** Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.
 ➤ "Использование меню Настройка" [стр.184](#)

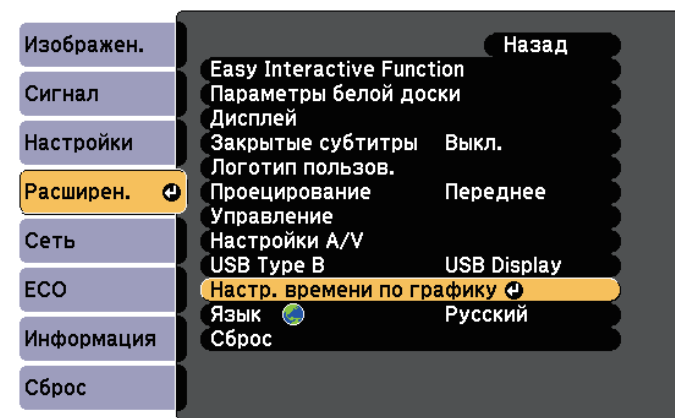
С пульта дистанционного управления



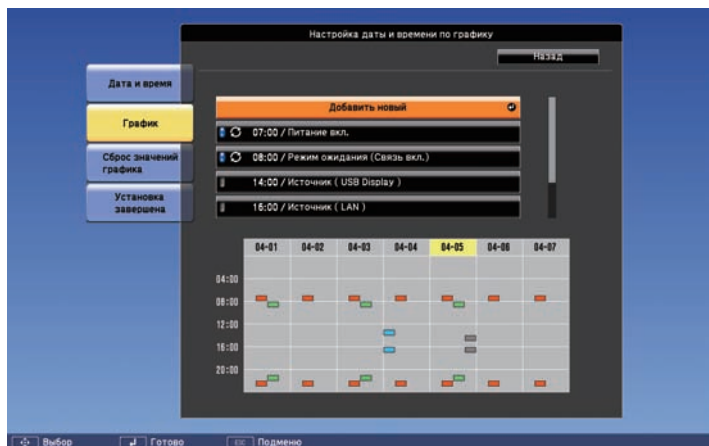
Использование панели управления



- 2** Выберите пункт **Настр. времени по графику** в меню **Расширен.**



- 3** Выберите пункт **График** и нажмите кнопку [↵].
- 4** Выделите дату, к которой относится редактируемый график, кнопками [←] [→].



5 Кнопками [▲][▼] выберите график для редактирования и нажмите кнопку [Esc].



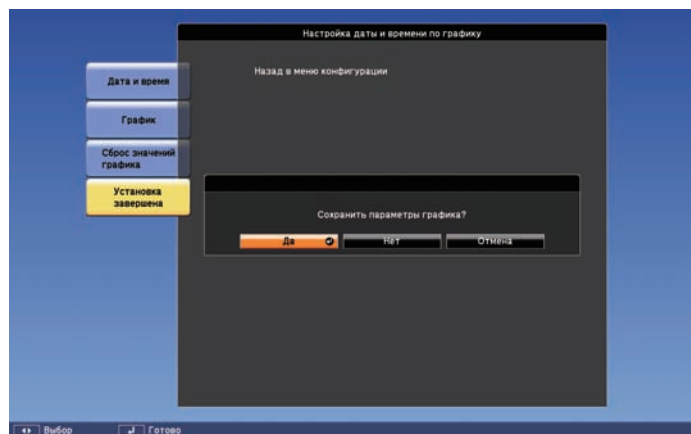
Открывается меню.

6 Выберите пункт **Редактировать** и нажмите кнопку [↵].



Подменю	Функция
Вкл. и Отключено	Включение или отключение выбранного графика.
Редактировать	Редактирование содержимого выбранного графика. Выберите пункт Сохранить и нажмите кнопку [↵], чтобы завершить редактирование.
Удалить	Удаление выбранного графика.

7 Выберите **Установка завершена** и нажмите **Да** для завершения редактирования.



Чтобы удалить все зарегистрированные графики, выберите **Сброс значений графика** и нажмите кнопку **Да**. Выберите **Установка завершена** и нажмите **Да** для удаления графиков.



Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

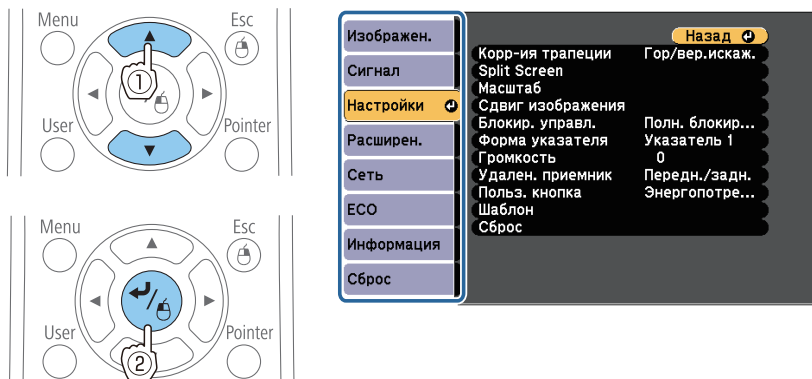
В этом разделе поясняется использование меню Настройка.

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором. Доступные кнопки и их функции можно проверить в руководстве в меню.

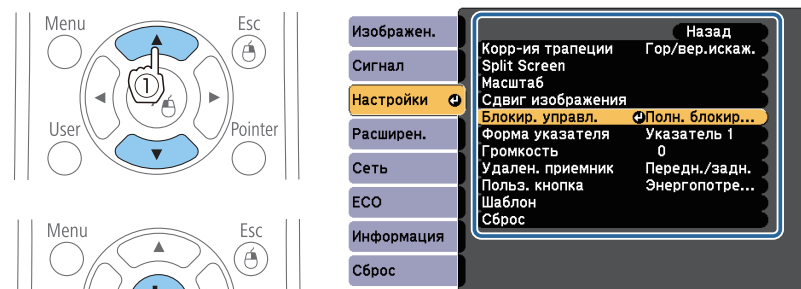
1 Откройте экран Настройки.



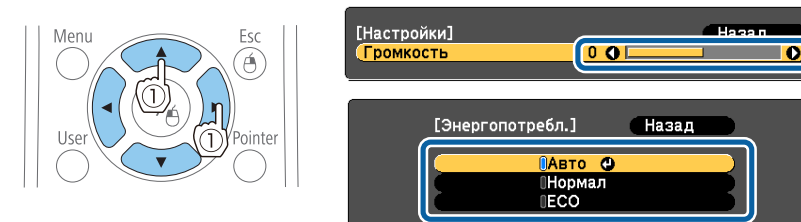
2 Выберите пункт меню.



3 Выберите пункт подменю.



4 Измените значения параметров.



5 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].

Меню Настройка

Настраиваемые элементы могут меняться в зависимости от модели, сигнала и источника проецируемого изображения.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Изображен. ☛ стр.187	Цветовой режим	Динамический, Презентация, Театр, Фотография, Спорт, sRGB, Белая доска, DICOM SIM и Пользовател-ий
	Яркость	От -24 до 24
	Контраст	От -24 до 24
	Насыщен. цвета	От -32 до 32
	Оттенок	От -32 до 32
	Резкость	От -5 до 5
	Цвет. температ.	От 5000К до 10 000К, -3 до 6
	Дополнительно	Гамма, RGB и RGBCMY
	Автонастр. диафр.	Выкл., Нормальная, Выс. скорость
Меню Сигнал ☛ стр.189	Автонастройка	Вкл. и Выкл.
	Разрешение	Авто, Растянутое и Нормальное
	Трекинг	-
	Синхронизация	-
	Позиция	Вверх, Вниз, Влево и Вправо
	Прогрессивная	Выкл., Видео и Фильм/Авто
	Шумоподавление	Выкл., NR1 и NR2
	Видеодиапазон HDMI	Авто, Нормальный и Увеличенный
	Входной сигнал	Авто, RGB и Компонент

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Соотношен. сторон	Нормальная, Авто, 16:9, Полное, Масштаб и Нативное
	Невидимая область	Авто, Выкл., 4% и 8%
	Обработка изобр.	Точный, Быстрый
Меню Настройки ☛ стр.191	Корр-ия трапеции	Гор/вер.искаж. и Quick Corner
	Split Screen	-
	Масштаб	0 (Широк.) – 40 (Теле)
	Сдвиг изображения	-
	Блокир. управл.	Полн. блокировка, Блокир. управл. и Выкл.
	Форма указателя	Указатель 1, Указатель 2, Указатель 3
	Громкость	От 0 до 20
	Удален. приемник	Передн./задн., Переднее, Заднее и Выкл.
	Польз. кнопка	Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Экран шаблонов, Автокалибровка
	Шаблон	Экран шаблонов, Тип шаблона, Пользов. Шаблон и Тестовый шаблон




Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Расширен. ☛ стр.193	Easy Interactive Function	Пункты в Общие сведения Автокалибровка, Ручная калибровка, Настр. сенс. блока, Режим пера, Наведение курсора, Дополнительно Пункты в Интерактив с ПК Режим работы пера, Вкл. щел.прав. кн., Дополнительно
	Параметры белой доски	-
	Дисплей	Сообщение, Фон, Экран загрузки, Кнопка A/V mute, Панели инстр., Значок режима пера, Управление проектором
	Логотип пользов.	-
	Проецирование	Переднее, Передне/потол., Заднее и Задне/потол.
	Управление	Direct Power On, Высотный режим, Поиск источника сигн., Автовкл. питания
	Настройки A/V	Выход A/V, Аудио выход, Выход аудио HDMI1, Выход аудио HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Беспров.мышь/USB Display
	Настр. времени по графику	-
	Язык	15 или 35 языков *
Меню ECO ☛ стр.216	Энергопотребл.	Авто, Нормальная, ECO

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Оптимизатор света	Вкл. и Выкл.
	Спящий режим	Вкл. и Выкл.
	Время спящего реж.	От 1 до 30
	Таймер откл. A/V	Вкл. и Выкл.
	Режим ожидания	Связь вкл. и Связь откл.
	Индикация ECO	Вкл. и Выкл.
Меню Информация ☛ стр.218	Инф. о проекторе	Время раб. лампы, Источник, Входной сигнал, Разрешение, Видео сигнал, Част. обновления, Синх. Инфо, Состояние, Серийный номер, EventID
	Версия	Main, Main2
Меню Сброс ☛ стр.219	Сбросить все	-
	Сброс врем. раб. лампы	-

* Количество поддерживаемых языков зависит от региона, в котором используется проектор.

Меню Сеть

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Основные ☛ стр.204	Имя проектора	-
	Пароль Web Remote	-
	Кл. сл. проект.	Вкл. и Выкл.
Меню Беспроводная ЛВС ☛ стр.205	Пит. беспровод. ЛВС	Вкл. и Выкл.
	Wi-Fi Protected Setup	-

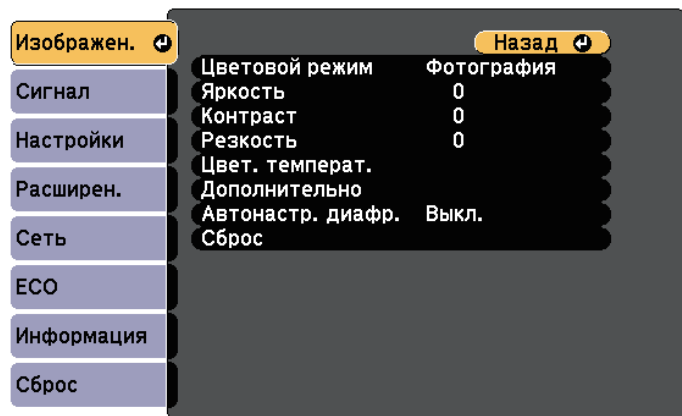
Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Режим. соед.	Быстрый и Расширенный
	Автонастр. SSID	Вкл. и Выкл.
	SSID	-
	Поиск точки доступа	-
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Отображение SSID	Вкл. и Выкл.
	DHCP	Вкл. и Выкл.
	Адрес IP	-
	Маска подсети	-
	Адрес шлюза	-
	WINS-сервер	-
	DNS-сервер	-
	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.
Меню Безопасность  стр.208	Безоп.	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Меню Проводная ЛВС  стр.211	DHCP	Вкл. и Выкл.
	Адрес IP	-
	Маска подсети	-
	Адрес шлюза	-
	WINS-сервер	-
	DNS-сервер	-
Меню Настройка администратора  стр.212	Пароль администратора	-
	Имя сетевого хоста	-
	Пароль PLink	-

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Пароль контроля Web	-
	Monitor: Пароль	-
	Безопасное HTTP-соединение	Вкл. и Выкл.
	Уведом. по почте	-
	Управление сертификатами	-
	SNMP	-
	Шлюз с приоритетом	Проводная, Беспровод.
	AMX Device Discovery	Вкл. и Выкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Выкл.
	Bonjour	Вкл. и Выкл.
	EPSON Message Broadcasting	Вкл. и Выкл.

Меню Изображен.


Настраиваемые элементы меняются в зависимости то сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Цветовой режим	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.73
Яркость	Регулировка яркости изображения.
Контраст	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Насыщен. цвета	(Регулировка возможна только в случае входного компонентного или полного видеосигнала.) Регулировка насыщенности цвета изображений.
Оттенок	(Регулировка возможна при входном компонентном видеосигнале. Если на вход подается полный видеосигнал, регулировка возможна только для сигналов NTSC.) Регулировка оттенков изображения.
Резкость	Регулировка резкости изображения.


Меню нижнего уровня	Функция
Цвет. температ.	Вы можете регулировать общий тон изображения. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным. Регулируемые значения зависят от параметров Цветовой режим . Для sRGB: От 5000 К до 10 000 К с шагом 10 Для других параметров: От -3 до 6 с шагом 10
Расширенный	(Нельзя установить, если для параметра Цветовой режим выбрано значение sRGB.) Регулировку можно сделать, выбрав следующие пункты. Гамма: Можно отрегулировать цвета посредством выбора одного из значений гамма-коррекции или посредством обращения к проецируемому изображению или гамма-графику. RGB: Можно отрегулировать индивидуальные компоненты R (красный), G (зеленый) и B (синий) для смещения и усиления. RGBCMY: Можно отрегулировать оттенок, насыщенность и яркость для каждого цвета R (красный), G (зеленый), B (синий), C (голубой), M (пурпурный) и Y (желтый) отдельно.
Автонастр. диафр.	(Можно установить, только если для параметра Цветовой режим выбрано значение Динамический , Театр или Пользовател-ий .) Установите значение Нормальная или Выс. скорость , чтобы настроить режим управления диафрагмой для достижения оптимальной яркости проецируемых изображений. Выберите режим Выс. скорость , чтобы регулировка диафрагмы выполнялась быстрее в соответствии со скоростью смены изображений. Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим. ☛ "Настройка Автонастр. диафр." стр.74

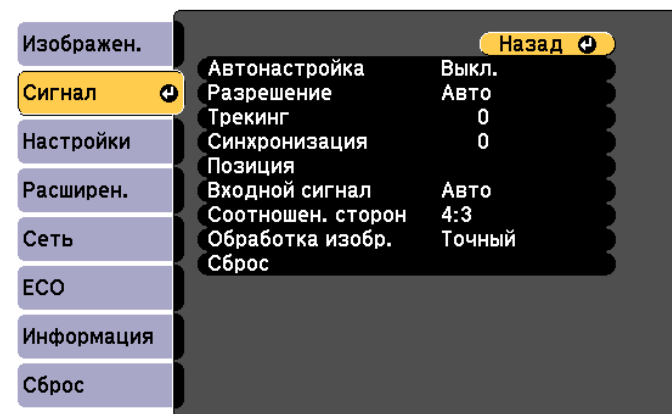
Меню нижнего уровня	Функция
Сброс	Для всех значений в меню Изображен. можно восстановить значения по умолчанию. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.  "Меню Сброс" стр.219

Меню Сигнал

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Настройки меню Сигнал не изменяются при выборе источнике сигнала Белая доска, USB Display, USB1, USB2 или LAN.

 "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)



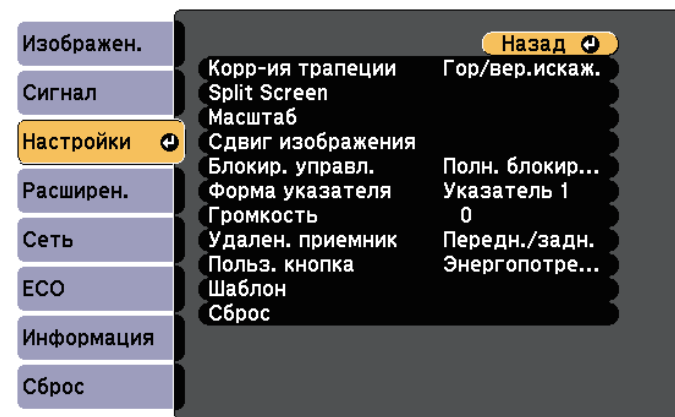
Меню нижнего уровня	Функция
Автонастройка	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение Вкл. , чтобы автоматически настраивать оптимальные значения параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция при смене входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
Разрешение	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Установите значение Авто , чтобы автоматически определять разрешение входного сигнала. Если при выборе значения Авто изображения проецируются некорректно (например, отсутствует часть изображения), установите режим Растянутое для широкого экрана либо Нормальное для экрана формата 4:3 или 5:4 в зависимости от подключенного компьютера.
Трекинг	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.
Синхронизация	(Доступна только при входном аналоговом сигнале RGB с компьютера.) Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.
Позиция	(Этот параметр нельзя установить для источника HDMI1 или HDMI2.) Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия его части.
Прогрессивная	Чересстрочная (i) сигнал преобразуется в Прогрессивная (p). (IP-преобразование) Выкл.: отлично подходит для изображений с большим количеством движения. Видео: идеально для общих видеоизображений. Фильм/Авто: идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.






Меню нижнего уровня	Функция
Шумоподавление	(Этот пункт невозможно задать, если для параметра Обработка изобр. установлено значение Быстрый .) Сглаживает неровные изображения, преобразованные с использованием параметра "Прогрессивная". Существует два режима. Выберите необходимый параметр. При просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD, для этого параметра рекомендуется установить значение Выкл.
Видеодиапазон HDMI	Если входной порт HDMI1 или HDMI2 проектора подключен к DVD-плееру или аналогичному устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера. Чтобы избавиться от черных плавающих пятен или расплывчатых частей на изображении, установите Увеличенный .
Входной сигнал	Можно выбрать входной сигнал с порта Computer. При выборе значения Авто входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием. Если при выборе значения Авто цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Видео сигнал	Можно выбрать входной сигнал с порта Video. При выборе значения Авто видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения Авто на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Соотношен. сторон	Установка формата изображения для проецируемых изображений. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" стр.75



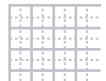



Меню нижнего уровня	Функция
Невидимая область	(Этот параметр регулируется только при входном полном видеосигнале.) Изменение формата выходного изображения (диапазон проецируемого изображения). Можно настроить диапазон обрезания: Выкл. , 4% или 8%. Выбрать Авто можно в том случае, если источником является HDMI1 или HDMI2. При установке значения Авто этот параметр изменяется автоматически в зависимости от источника.
Обработка изобр.	(Данный пункт нельзя выбрать, если для параметра Режим пера в Easy Interactive Function установлено значение Интерактив с ПК .) При выборе значения Точный приоритетом является качество изображения, и изображение проецируется. При выборе значения Быстрый приоритетом является скорость обработки, и изображение проецируется. Это улучшает отслеживающие возможности пера при использовании функций interactive features.
Сброс	Восстановление стандартных значений всех настроек в меню Сигнал за исключением функций Входной сигнал и Обработка изобр. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" стр.219

Меню Настройки



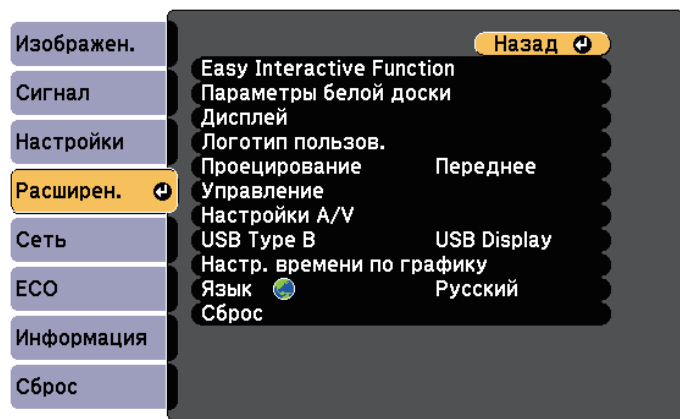
Меню нижнего уровня	Функция
Корр-ия трапеции	Предусмотрена коррекция трапецеидального искажения. <ul style="list-style-type: none"> • Когда выбрано Гор/вер.искаж.: Отрегулируйте параметры Верт. искажение и Гориз. искажение для корректировки вертикальных и горизонтальных трапецеидальных искажений. • Если выбрано значение Quick Corner: выберите и откорректируйте четыре угла проецируемого изображения. ☛ "Quick Corner" стр.65
Split Screen	Переход в режим полиэкранного проецирования. ☛ "Одновременное проецирование двух изображений (Split Screen)" стр.137
Масштаб	Служит для регулировки размера проецируемого изображения.
Сдвиг изображения	Вы можете настроить положение изображения, не перемещая проектор. ☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" стр.67

Меню нижнего уровня	Функция
Блокир. управл.	<p>Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.</p> <p> "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" стр.160</p>
Форма указателя	<p>Выбор формы указателя.</p> <p>Указатель 1: </p> <p>Указатель 2: </p> <p>Указатель 3: </p> <p> "Функция указателя (Указатель)" стр.151</p>
Громкость	<p>(Этот параметр нельзя настроить для источника Белая доска.)</p> <p>Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.</p>
Удален. приемник	<p>Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления.</p> <p>Если выбрано значение Выкл., выполнение операций с пульта дистанционного управления невозможно. Для выполнения операций с пульта нажмите и удерживайте кнопку [Menu] на нем в течение минимум 15 секунд, чтобы восстановить для этого параметра значение по умолчанию.</p>
Польз. кнопка	<p>Вы можете выбрать предназначенный для назначения параметр в меню Настройка с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню.</p> <p>Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Экран шаблонов, Автокалибровка</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Шаблон	<p>Экран шаблонов: отображение узора.</p> <p>Тип шаблона: можно выбрать узоры с 1 по 5 или пользовательский узор. С узорами с 1 по 4 отображаются линии проекции: направляющие или сетка. Шаблон 5 отображает тестовый шаблон для настройки фокуса экранов 4:3.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p>Пользов. Шаблон: сохранение пользовательского узора.</p> <p> "Сохранение пользовательского узора" стр.156</p> <p>Тестовый шаблон: после настройки проектора на экран выводится тестовый шаблон, чтобы можно было настроить проецирование без подключения внешнего оборудования. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Чтобы отменить тестовый шаблон, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимание</p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p> </div>

Меню нижнего уровня	Функция
Сброс	Сброс до значений по умолчанию всех настроек функций меню Настройки , за исключением функций Масштаб , Сдвиг изображения и Польз. кнопка . Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" стр.219


Меню Расширен.



Меню нижнего уровня	Функция
Easy Interactive Function	Позволяет использовать и настраивать функции interactive functions. ☛ "Режимы функций Interactive Feature" стр.78 Дополнительная информация представлена в следующей таблице. ☛ "Пункты настройки Easy Interactive Function" стр.195

Меню нижнего уровня	Функция
Параметры белой доски	Установка режима Режим белой доски. ☛ "Экран Параметры белой доски" стр.197
Дисплей	Задание настроек, относящихся к экрану проектора. Сообщение: При установке значения Выкл. не отображаются следующие элементы. Названия элементов при смене параметров Источник, Цветовой режим или Формат изображения, сообщения при отсутствии входного сигнала и предупреждения, такие как Предуп.высокой темп. Фон*1: можно установить состояние экрана Черный , Синий или Логотип при отсутствии сигнала изображения. Экран загрузки*1: установите значение Вкл. , чтобы при начале проецирования на экран выводился Логотип пользов. Кнопка A/V*1: можно задать экран, отображаемый во время нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления: Черный , Синий или Логотип . Панель инструментов: установите, чтобы вкладка панели инструментов постоянно отображалась при использовании Режим аннотации. Значок режима пера: установите положение значка режима пера при использовании функций interactive features. При установке значения Выкл. значок будет скрыт. Управление проектором: установите положение инструментов управления проектором при использовании функций interactive features. По умолчанию установлено значение Снизу . При выборе значения Выкл. инструменты управления проектором скрыты.

Меню нижнего уровня	Функция
Логотип поль- зов.*1	Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона в режиме Фон, Кнопка A/V mute и т.п. ☛ "Сохранение логотипа пользователя" стр.155
Проецирование	Выберите один из следующих способов проецирования в зависимости от установки проектора. Переднее, Передне/потол., Заднее и Задне/потол. Вы можете изменить параметр Проецирование, как изложено ниже, путем нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления на время приблизительно равное пяти секундам. Переднее ↔ Передне/потол. Заднее ↔ Задне/потол. ☛ "Способы Установки" стр.34
Управление	Direct Power On: установите значение Вкл. , чтобы проектор включался после подключения к сети. Когда кабель питания подключен к розетке, то, обратите внимание, что проектор будет включаться автоматически в таких случаях, как, например, при восстановлении питания после прекращения подачи электроэнергии. Высотный режим: Установите значение Вкл. , если проектор используется на высоте более 1500 метров. Поиск источника сигн.: Установите значение Выкл. , чтобы проектор проецировал изображение с того же источника, который использовался им в последний раз. Автовкл. питания: (данная функция доступна только при выборе для параметра Режим ожидания значения Связь вкл.). При выборе значения Компьютер проектор включается при получении сигналов от порта компьютера, даже если проектор находится в режиме ожидания. По умолчанию установлено значение Выкл.

Меню нижнего уровня	Функция
Настройки A/V	Выход A/V: (Опция доступна, когда параметр Режим ожидания установлен в значение Связь вкл.) Установите значение Всегда для вывода звука и изображений на внешние устройства, если проектор находится в режиме ожидания. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> Если вентилятор вращается в режиме ожидания, это не является неисправностью.</div> Выход аудио: задайте порт аудиовхода, если проецируемые изображения поступают от портов Computer, Video и USB-A. Если установлено значение Аудио1 , Аудио2 или Аудио3 , вывод звука осуществляется с выбранного порта, независимо от источника. Выход аудио HDMI1/Выход аудио HDMI2: Установка аудиовхода при проецировании изображений из порта HDMI1 или HDMI2. Если установлено значение Аудио1 , Аудио2 или Аудио3 , вывод звука осуществляется с выбранного порта аудиовхода.

Меню нижнего уровня	Функция
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Позволяет использовать функции interactive features для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера) и функцией USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.</p> <p>Беспров.мышь/USB Display: Позволяет вам использовать функцию Беспров.мышь и USB Display. Функции interactive features не используются для управления компьютерами (интерактивный режим компьютера).</p> <p>☛ "Проецирование с использованием USB Display" стр.59</p> <p>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" стр.153</p> <p>☛ "Управление компьютерными функциями с проецируемого экрана (компьютерный интерактивный режим)" стр.120</p>
Настр. времени по графику	<p>Можно установить для проектора дату и время, а также график работы проектора, чтобы он выполнял нужные операции в заданное время.</p> <p>☛ "Настройка графика" стр.175</p>
Язык	<p>Позволяет вам устанавливать язык для сообщений и меню.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Сброс	<p>Восстановление значений по умолчанию для параметров Дисплей*1, Управление*2 и Настройки A/V*3 в меню Расширен..</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" стр.219</p>

*1 исключением **Панели инстр., Значок режима пера и Управление проектором.** Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, изменить настройки логотипа невозможно. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**

☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.158](#)


*2 За исключением **Высотный режим** и **Поиск источника сигн..**


*3 исключением **Выход A/V.**

Пункты настройки Easy Interactive Function

Общие сведения

Меню нижнего уровня	Функция
Автокалибровка	<p>Запуск автоматической калибровки.</p> <p>☛ "Автоматическая калибровка" стр.82</p>
Ручная калибровка	<p>Запуск ручной калибровки.</p> <p>☛ "Ручная калибровка" стр.84</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Настр. сенс. блока (только для модели EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Шаблон настройки: Отображение опорных точек для определения положения установки сенсорного блока. • Питание: Установите значение Вкл., чтобы включить питание сенсорного блока. • Настройка угла: Служит для настройки угла для лазерного излучения. • Калибр.сенсора: Калибровка сенсорных операций. Ниже приводятся способы установки сенсорного блока.  Руководство по установке
Режим пера	<p>(Доступно, если источником изображения является Компьютер, HDMI1, HDMI2, USB Display или LAN.)</p> <p>Изменение функции интерактивного пера. При установке Аннотация PC Free (по умолчанию) на проецируемом экране можно рисовать. При установке Интерактив с ПК можно управлять компьютером с проецируемого экрана. Заменить функцию интерактивного пера можно с помощью кнопки [Pen Mode] на пульте дистанционного управления, или используя значок режима пера на проецируемом экране.</p>
Наведение курсора	При установке значения Вкл. (по умолчанию) указатель следует за кончиком пера при наведении курсора на экран и перемещении по нему.

Меню нижнего уровня	Функция
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> • Расст.между проект.: Если в одном помещении используется несколько проекторов, настройте режимы интерактивных перьев в зависимости от расстояния между проекторами. В случае нестабильной работы интерактивного пера перейдите в другой режим. Стандартной настройкой для Режим 1 является расстояние 2 м. • Синхр. проекторов: Если в одном помещении находятся несколько проекторов, выберите способ управления защитой интерактивного пера от помех. При установке Инфракрасный (по умолчанию) для синхронизации будет использоваться инфракрасный канал. Если проекторы подключаются кабелями, установите значение Проводное.  "Подключение нескольких проекторов" стр.50 • Реж.провод.синх.: Если установлен Режим 1 (по умолчанию), синхронизация осуществляется по кабелю. Если установлен Режим 2, а для параметра Синхр. проекторов задано значение Проводное, одновременно выполняется синхронизация по инфракрасному каналу. Если в одном помещении используются проекторы, не поддерживающие подключения по кабелю, установите Режим 2. • Дейст. кн. пера: Если установлено значение Ластик (ластик), функция кончика пера изменяется всякий раз, когда нажимается боковая кнопка. • Подтверд.очист.экр.: Если задано значение Вкл. (по умолчанию), перед очисткой рисунка на проецируемом экране отображается окно подтверждения этой операции. • Цветовая палитра: Если задано значение Палитра 2, устанавливается палитра, подходящая для дальтоникиков. Попробуйте выбрать Палитра 2, если вы не различаете палитру по умолчанию.

Интерактив с ПК

Устанавливается для управления компьютером с проецируемого экрана.

Меню нижнего уровня	Функция
Режим работы пера	<p>Для EB-1430Wi Режимы работы интерактивного пера или сенсорного блока устанавливаются в зависимости от операционной системы компьютера.</p> <p>Режим 1 (по умолчанию): Позволяет выполнять функции мыши интерактивным пером или пальцем. Выберите этот режим, если на вашем компьютере установлена Windows XP или более ранняя версия. Множественные касания и рукописные данные поддерживаются в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista. Ввод с помощью пера недоступен.</p> <p>Режим 2 : Позволяет выполнять функции мыши интерактивным пером или пальцем. Выберите этот режим, если на вашем компьютере установлена ОС Windows Vista или более поздняя версия, либо Mac OS X. Множественные касания, рукописные данные и ввод с помощью пера поддерживаются в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p> <p>Режим 3: Позволяет выполнять операции мыши. Выберите этот режим, если на вашем компьютере установлена операционная система Linux.</p> <p>Для EB-1420Wi Установите режим работы и количество пользователей интерактивного пера.</p> <p>2 польз./Мышь (по умолчанию)/1 польз./Мышь: Позволяет использовать интерактивное перо в качестве мыши.</p> <p>1 польз./Перо: ввод с помощью пера и рукописные данные поддерживаются в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Вкл. щел.прав. кн.	<p>(Доступно только если для параметра Режим работы пера установлено значение Режим 1/Режим 3 или 2 польз./Мышь или 1 польз./Мышь.)</p> <p>Если установлено значение Вкл., длительное нажатие на перо соответствует щелчку правой кнопкой мыши.</p>
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> • Кнопка конч. пера: Позволяет устанавливать режимы для кончика интерактивного пера. По умолчанию установлен режим Щелчок лев.кн. • Авторег.зоны пера: При установке этого параметра в значение Вкл. зона пера автоматически регулируется по мере изменения разрешения подключенного компьютера. Установите значение Выкл., если автоматическая регулировка не требуется, зона пера будет настраиваться вручную. • Ручная рег. зона пера: Регулировка зоны работы пера вручную.

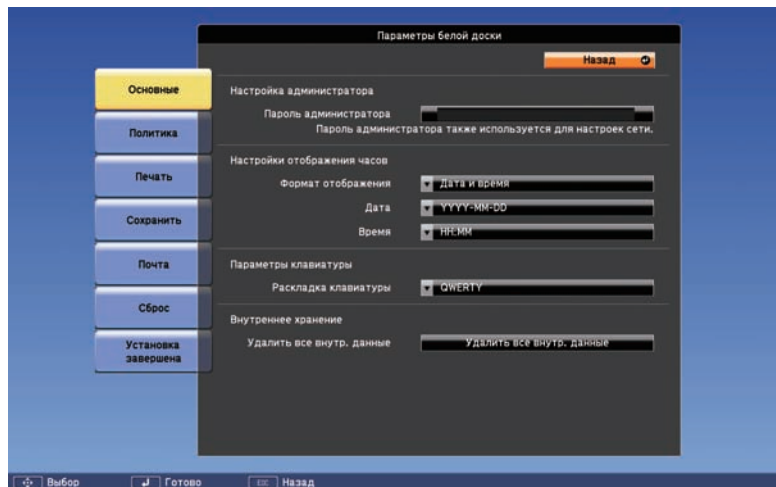
Экран Параметры белой доски

Меры предосторожности при работе и формат ввода буквенно-цифрового текста для экрана Параметры белой доски те же, что и в меню Сеть.

☛ "Замечания по работе с меню Сеть" [стр.203](#)

☛ "Работа с виртуальной клавиатурой" [стр.204](#)

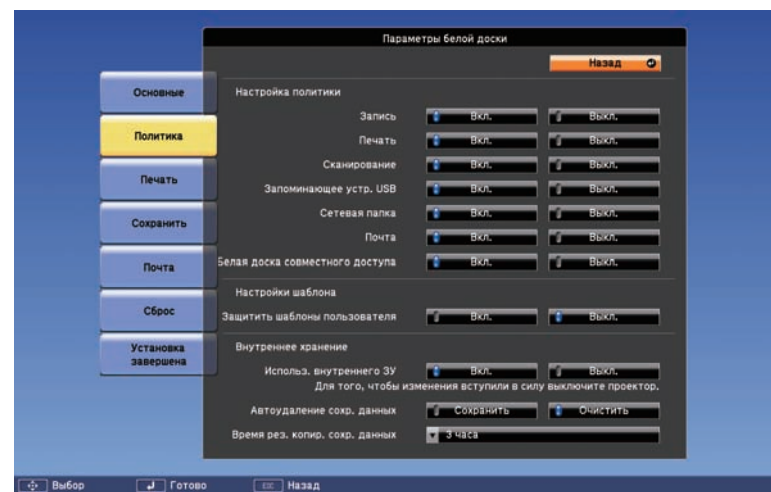
Меню Основные



Меню нижнего уровня	Функция
Настройка администратора	Пароль администратора: Установка пароля администратора. Вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов. Пароль администратора также используется в меню Сеть. ☛ "Меню Настройка администратора" стр.212
Настройки отображения часов	В нижней панели инструментов можно настроить формат отображения времени. Установите дату и время в меню Дата и время из пункта «Настройки графика». ☛ "Настройка времени" стр.175
Параметры клавиатуры	Установка раскладки виртуальной клавиатуры, которая используется в режиме «Белая доска». Выберите QWERTY, QWERTZ или AZERTY.

Меню нижнего уровня	Функция
Внутреннее хранение	Удалить все внутренние данные: Удаление всех данных из внутреннего ЗУ. Удаление данных из внутренней памяти невозможно прервать. Информация о шаблоне, адресная книга и журналы подключения к белой доске удалены. Эта функция используется при возникновении сбоев в работе внутреннего ЗУ, а также при ремонте или утилизации проектора.

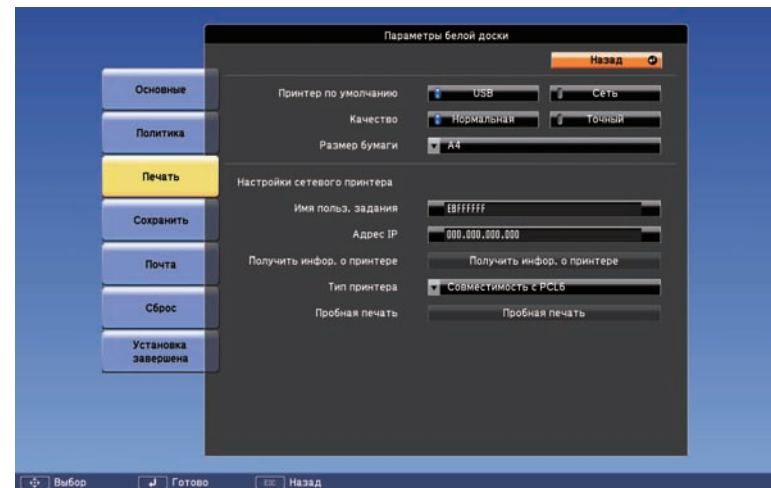
Меню Политика



Меню нижнего уровня	Функция
Настройка политики	Включение и отключение таких функций, как захват кадров, печать и сканирование.
Настройки шаблона	Защитить шаблоны пользователя: при выборе значения Вкл. настройку пользовательских шаблонов можно выполнять только из веб-браузера. Если выбрано значение Выкл. , их также можно установить в Режим белой доски.

Меню нижнего уровня	Функция
Внутреннее хранение	<p>Использование внутреннего запоминающего устройства: при выборе значения Вкл. данные рисунка, созданного в Режим белой доски, сохраняются во внутренней памяти. При установке параметра Выкл. вы сможете выполнять постраничное редактирование, а функционирование внутреннего ЗУ ограничено. Обычно рекомендуется устанавливать значение Вкл..</p> <p>Автоудаление сохр. данных: При установке значения Очистить все данные рисования удаляются из внутреннего ЗУ при выключении питания проектора. Обычно рекомендуется устанавливать значение Сохранить.</p> <p>Время резервного копирования для сохраненных данных: Устанавливается время хранения резервной копии данных рисования при случайном выключении питания. Резервное копирование выполняется даже в случае установки значения Очистить для функции Автоудаление сохр. данных.</p>

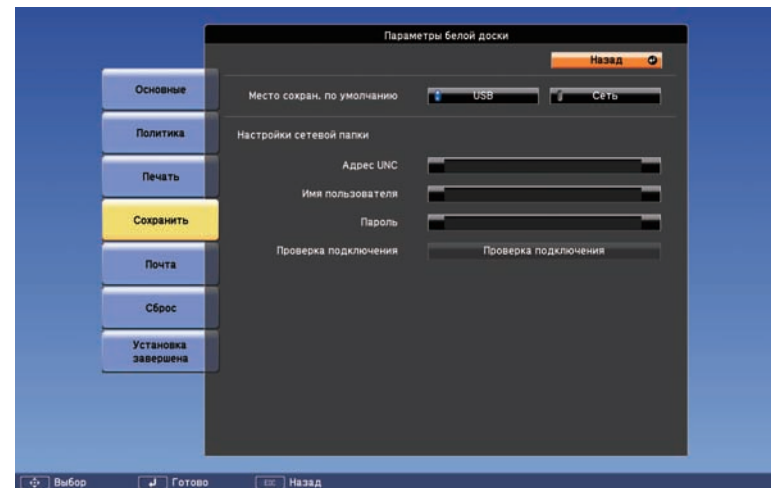
Меню Печать




Меню нижнего уровня	Функция
Принтер по умолчанию	<p>Установка принтера по умолчанию, который будет использоваться во время печати.</p> <p>Выбранный принтер отображается принтером по умолчанию в режиме Режим белой доски.</p> <p>В Режиме аннотации этот принтер используется автоматически.</p>
Качество	Установка качества печати.
Размер бумаги	Установка размера бумаги.
Имя польз. задания	<p>Введите имя пользователя, которое будет использоваться для задания на печать. Если значение не установлено, отображается имя проектора.</p> <p>При редактировании вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов (запрещается использовать символы " *+ , / ; < = > ? [\] ` ` : и пробелы).</p>

Меню нижнего уровня	Функция
IP-адрес	Укажите IP-адрес сетевого принтера. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Получить информацию о принтере	Установка связи с принтером по указанному IP-адресу и автоматическое распознавание типа принтера.
Тип принтера	Установка типа подключенного принтера. Обычно используются значения, установленные автоматически во время получения информации о принтере.
Пробная печать	Печать пробной страницы.

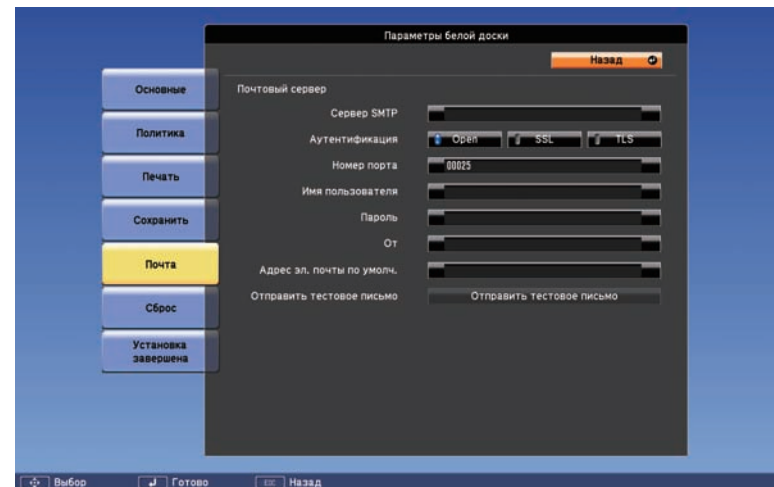
Меню Сохранить



Меню нижнего уровня	Функция
Место сохранения по умолчанию	Установка места сохранения по умолчанию для данных рисования. При сохранении данных в режиме Режим белой доски это место является местом сохранения по умолчанию. В Режиме аннотации эта папка используется автоматически для сохранения данных.

Меню нижнего уровня	Функция
Адрес UNC	<p>Установка имени сетевой папки в UNC \\host name\share name. Установка IP-адреса или имени NetBIOS в качестве имени хоста. Разрешается ввести до 63 однобайтных буквенно-цифровых символов (запрещается использовать символы " * + , ; < = > ? [] ` и пробелы).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Если в качестве имени хоста установлен IP-адрес, для связи с файлообменным сервером используется протокол CIFS. Если для протокола TCP в сети используется настройка маршрутизации, подсеть будет пропущена, а связь выполняется, минуя подсеть. • Если в качестве имени хоста установлено имя NetBIOS, для связи с файлообменным сервером используется протокол SMB. Для подключения к файлообменному серверу, минуя подсеть, требуется настроить WINS-сервер. <p>☛ "Меню Беспроводная ЛВС" стр.205</p> <p>☛ "Меню Проводная ЛВС" стр.211</p> </div>
Имя пользователя	<p>Установка имени пользователя, имеющего право доступа к сетевым папкам с целью чтения/записи. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов (без пробелов). Если также требуется ввести имя домена, добавьте имя домена перед именем пользователя, разделив их обратной косой чертой.</p>
Пароль	<p>Введите имя пользователя и пароль. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов. После ввода пароля и выбора Установка завершена значение устанавливается и отображается в виде звездочек (*).</p>
Проверка подключения	<p>Выполняется проверка подключения.</p>

Меню Почта



Меню нижнего уровня	Функция
Сервер SMTP	<p>Выберите почтовый сервер, указав имя хоста или IP-адрес. Разрешается ввести до 63 однобайтных буквенно-цифровых символов (запрещается использовать символы " * + , ; < = > ? [] ` : и пробелы).</p> <p>Чтобы указать имя хоста, потребуется DNS-сервер в сети.</p> <p>☛ "Меню Беспроводная ЛВС" стр.205</p> <p>☛ "Меню Проводная ЛВС" стр.211</p> <p>Указывая IP-адрес, можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Аутентификация	<p>Задайте способ проверки подлинности для почтового сервера.</p>
Номер порта	<p>Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Имя пользователя	Введите имя пользователя для проверки подлинности почтового сервера. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов (пробелы не допустимы).
Пароль	Введите имя пользователя и пароль. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов (пробелы не допустимы).
От	Введите адрес эл. почты отправителя. Разрешается ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов в поле адреса эл. почты (запрещается использовать символы " () , ; < > [\] : и пробелы).
Адрес электронной почты по умолчанию	Укажите адрес эл. почты по умолчанию, который используется для отправки почты. Разрешается ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов в поле адреса эл. почты (запрещается использовать символы " () , ; < > [\] : и пробелы).
Отправить тестовое письмо	Выполняется подключение к серверу SMTP и отправка тестового письма по адресу электронной почты по умолчанию.

Меню Сброс



Возврат Параметров белой доски к настройкам по умолчанию. Следующие данные, сохраненные во внутренней памяти, будут удалены.

- Информация о шаблоне
- Адресная книга
- Журналы подключения к совместно используемой белой доске

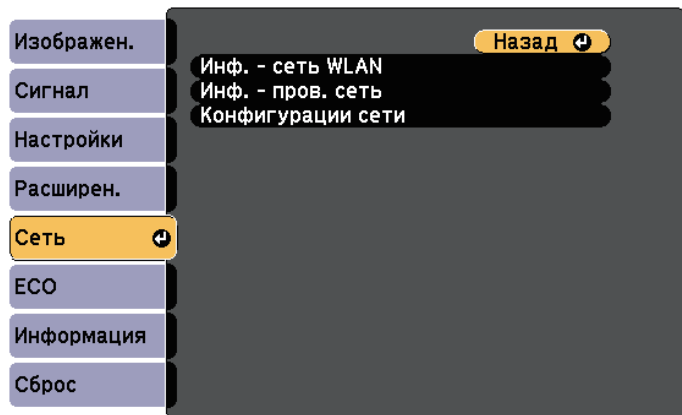
Меню Сеть

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, отображается сообщение и изменить настройки сети невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и настройте сеть.

☛ "Настройка Защита паролем" [стр.158](#)

Перед настройкой меню «Сеть» задайте время проектора. Если время не задано, могут произойти ошибки в настройках беспроводной ЛВС.

☛ "Настройка времени" [стр.175](#)



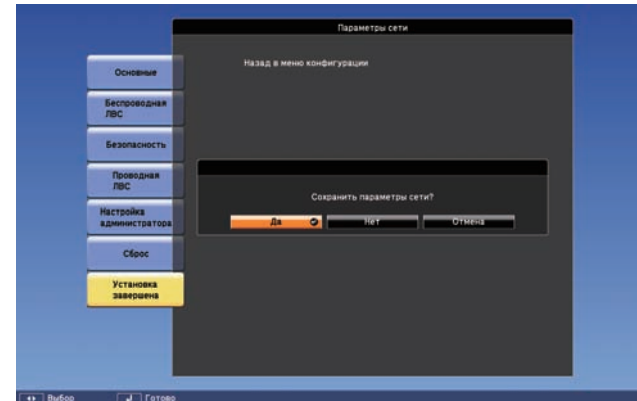
Меню нижнего уровня	Функция
Конфигурации сети	Для настройки объектов сети доступны следующие меню. Основные, Беспроводная ЛВС, Безопасность, Проводная ЛВС, Настройка администратора и Сброс

Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отмена**. При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.

Меню нижнего уровня	Функция
Инф. - сеть WLAN	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> • Режим. соед. • Система WLAN • Уровень антенны • Имя проектора • SSID • DHCP • Адрес IP • Маска подсети • Адрес шлюза • MAC-адрес
Инф. - пров. сеть	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> • Имя проектора • DHCP • Адрес IP • Маска подсети • Адрес шлюза • MAC-адрес



Да: сохранение настроек и выход из меню Сеть.

Нет: выход из меню Сеть без сохранения настроек.

Отмена: продолжает отображаться меню Сеть.

Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Кнопками [↵], [↵], [↵] и [↵] на пульте дистанционного управления или кнопками [↵], [↵], [↵] и [↵] на панели управления переместите курсор на нужную кнопку и нажмите кнопку [↵] для ввода буквы или цифры. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Finish**, чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Cancel**.



- При каждом нажатии клавиши **CAPS** и клавиши [↵] происходит переключение между верхним и нижним регистрами клавиатуры.
- При каждом нажатии клавиши **SYM1/2** и клавиши [↵] происходит изменение символьных клавиш в рамке.

Можно ввести следующий текст.

Числа	0123456789
Буквы	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символы	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- За исключением **SSID**, двоеточия и пробелы в меню Сеть недопустимы.
- Некоторые символы (" * , ; [\] ^) не вводятся с виртуальной клавиатуры. Чтобы ввести текст, воспользуйтесь веб-браузером.
- "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.163](#)

Меню Основные



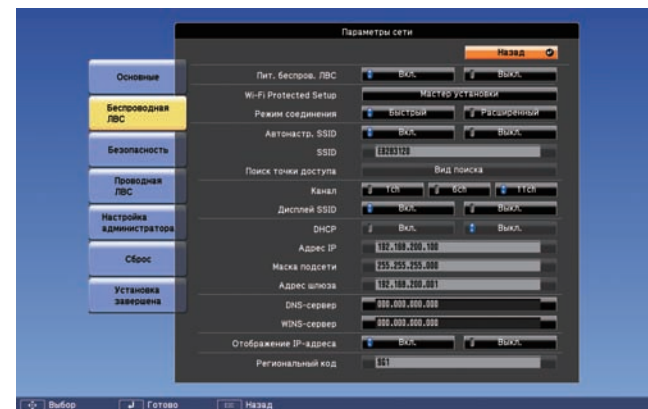
Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображение имени проектора в EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов (запрещается использовать символы " * + , / ; < = > ? [\] `).

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль Web Remote	<p>Установка пароля для использования функции Web Remote. Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется).</p> <p>Web Remote — функция компьютера, которая позволяет управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163</p>
Кл. сл. проект.	<p>Если для данного параметра установлено значение Вкл., при попытке подключения к проектору с компьютера, подключенного к сети, необходимо ввести это ключевое слово. Таким образом можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера.</p> <p>Обычно задано значение Вкл.</p> <p>☛ Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</p>



Меню Беспроводная ЛВС






Для подключения проектора к компьютеру через беспроводную ЛВС установите беспроводной адаптер локальной сети.

☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" [стр.49](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Пит. беспров. ЛВС	<p>При подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть установите здесь значение Вкл. Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение Выкл. для предотвращения несанкционированного доступа.</p>
Wi-Fi Protected Setup	<p>Установите это значение при подключении к сети через точку доступа беспроводной локальной сети с помощью <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u>☛. Проектор можно легко подключить к точке доступа и сделать необходимые настройки. Следуйте инструкциям на экране.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Режим. соедин.	<p>При подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть выберите используемый режим подключения.</p> <p>При выборе значения Быстрый будет автоматически создана небольшая сеть из проектора и компьютера. Она используется с EasyMP Network Projection. При выборе для параметра Автонастр. SSID значения Вкл. проектор становится простой точкой доступа; при выборе значения Выкл. сеть создается в режиме <u>Точка-точка</u> .</p> <p>При выборе значения Расширенный соединение устанавливается в режиме <u>инфраструктуры</u>  посредством установленной точки доступа. Задайте значение Дополнительно при выполнении мониторинга и управления проектором через сеть.</p>
Автонастр. SSID	<p>При установке для параметра Режим соединения значения Быстрый, когда для данного параметра выбрано значение Вкл., можно быстрее найти проектор среди нескольких проекторов. SSID устанавливается автоматически.</p> <p>При подключении к нескольким проекторам с 1 компьютера в режиме Быстрый режим установите для данного параметра значение Выкл. и установите одинаковый SSID во всех проекторах, которые будут подключены.</p>
SSID	<p>Введите SSID. Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID (идентификатор станции-источника), то нужно ввести SSID.</p> <p>Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (символ ^ можно ввести только из веб-браузера). Оставьте SSID пустым или в значении ANY для установки соединения ANY.</p>



Меню нижнего уровня	Функция
Поиск точки доступа	<p>При установке для параметра Режим соединения значения Расширенный можно произвести поиск окружающих точек доступа и установить SSID для подключения к данным точкам доступа. В зависимости от настроек точки доступа они могут не отображаться в списке. Необходимо отдельно выполнить настройки безопасности.</p> <p> "Экран Поиск точки доступа" стр.207</p>
Канал	<p>Можно выбрать каналы, используемые для подключения в режиме Быстрый. При возникновении помех от других сигналов воспользуйтесь другим каналом.</p>
Отображение SSID	<p>Чтобы не показывать SSID на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение Выкл.</p>
DHCP	<p>Установка необходимости использования (Вкл./Выкл.) протокола <u>DHCP</u> .</p> <p>Если для этого параметра установлено значение Вкл., то дополнительные адреса установить невозможно.</p>
Адрес IP	<p>Можно ввести <u>адрес IP</u> , назначенный проектору.</p> <p>Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Маска подсети	<p>Можно ввести значение параметра <u>Маска подсети</u>  для проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
Адрес шлюза	<p>Можно ввести IP-адрес шлюза проектора.</p> <p>Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра <u>Адрес шлюза</u>  не могут использоваться.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>

Меню нижнего уровня	Функция
DNS-сервер	<p>При установке почтового сервера и имени хоста DNS-сервер позволяет отправлять сообщения об аннотациях, созданных с помощью функций interactive feature.</p> <p>Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.9.2.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x - число от 0 до 255)</p> <p>Если для пункта DHCP установлено значение Вкл., для получения информации о DNS-сервере используется протокол DHCP. В это время эти настройки имеют приоритет.</p>
WINS-сервер	<p>Если местом сохранения указана сетевая папка, WINS-сервер разрешает сохранять содержимое аннотаций, созданных с помощью функций interactive features. Задайте это значение при использовании WINS-сервер, если указана сетевая папка в другой подсети.</p> <p>Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.9.2.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x - число от 0 до 255)</p> <p>Если вы не используете WINS-сервер, укажите 0.0.0.0.</p> <p>Если для DHCP установлено Вкл., информация о сервере WINS собирается с помощью DHCP. В это время эти настройки имеют приоритет.</p>
От. IP-адр.	<p>Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания ЛВС, установите для этого параметра значение Выкл.</p>

Экран Поиск точки доступа

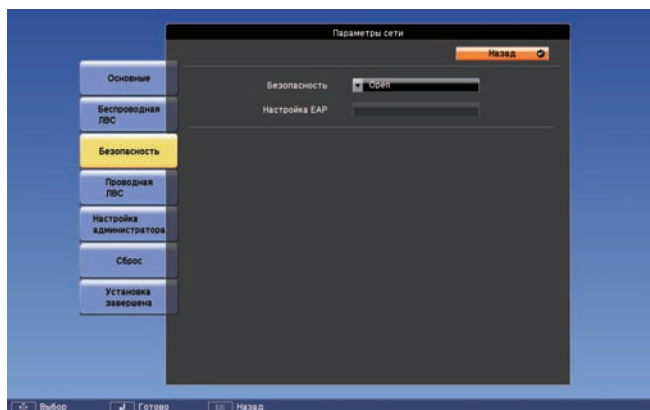
В списке будут отображены обнаруженные точки доступа.



Меню нижнего уровня	Функция
Обновить	Повторный поиск точки доступа.
	Указывает на уже установленные точки доступа.
	<p>Указывает на все точки доступа, для которых установлены настройки безопасности.</p> <p>Если вы выбрали точку доступа, для которой не установлены настройки безопасности, отображается меню Беспроводная ЛВС.</p> <p>Если вы выбрали точку доступа, для которой установлены настройки безопасности, отображается меню Безопасность. Выберите тип настроек безопасности в соответствии с настройками безопасности для точки доступа.</p>

Меню Безопасность

При установке модуля беспроводной ЛВС настоятельно рекомендуется установить настройки безопасности.

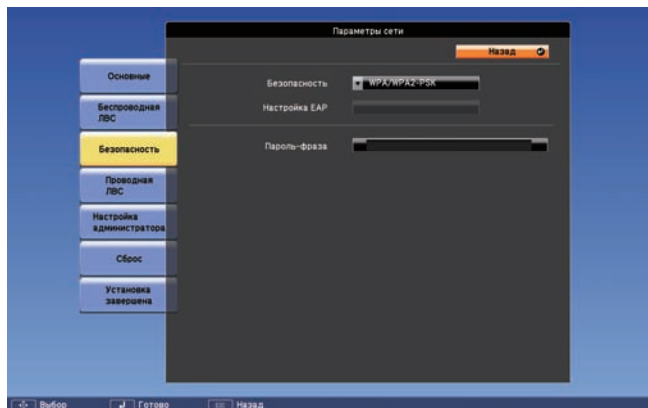


Меню нижнего уровня	Функция
Безопасности	<p>Доступен выбор типа безопасности.</p> <ul style="list-style-type: none"> При выборе Быстрый <ul style="list-style-type: none"> Open: Настройки безопасности не установлены. WPA2-PSK(AES) (только при установке для параметра Автонастр. SSID значения Вкл.): Обмен данными происходит с использованием настроек безопасности WPA2. Для шифрования используется способ AES. При установке соединения от компьютера к проектору введите значение, установленное в идентификационной фразе. При выборе Расширенный <ul style="list-style-type: none"> Open: Настройки безопасности не установлены. WPA/WPA2-PSK: подключение в режиме WPA personal. Способ шифрования выбирается автоматически в соответствии с настройками точки доступа. Установите такую же идентификационную фразу, как и на точке доступа. WPA/WPA2-EAP: Подключение в корпоративном режиме WPA. Способ шифрования выбирается автоматически в соответствии с настройками точки доступа. Выберите данный пункт при использовании LEAP.



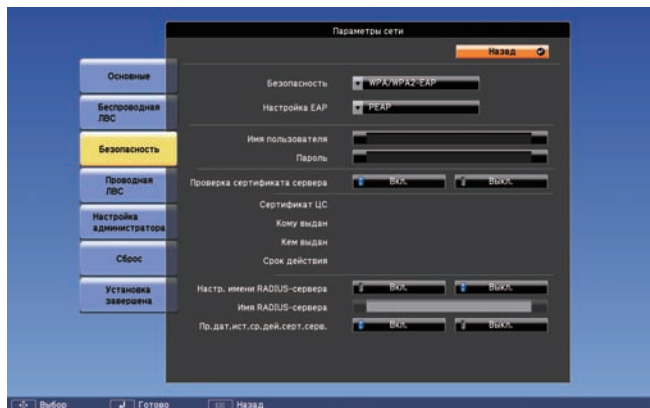
Установить WEP в качестве способа шифрования для данного проектора невозможно.

При выборе WPA/WPA2-PSK



Меню нижнего уровня	Функция
Пароль-фраза	<p>Введите пароль-фразу. Можно ввести от 8 до 63 однобайтовых буквенно-цифровых символов. После ввода идентификационной фразы и нажатия кнопки [↵] значение будет установлено и отображено в виде звездочек (*).</p> <p>При использовании данного параметра с EasyMP Network Projection вводить идентификационную фразу в компьютер не нужно, если она является начальной (используемой по умолчанию) идентификационной фразой.</p> <p>Рекомендуется периодически изменять идентификационную фразу с целью соблюдения безопасности. При инициализации параметров сети будет восстановлена начальная идентификационная фраза.</p> <p>☛ "Меню Сброс" стр.216</p> <p>В меню настройки можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163</p> <p>В режиме Быстрый будет установлена начальная идентификационная фраза. Начальная пароль-фраза скрыта. Для использования Epson iProjection смените пароль-фразу.</p>

При выборе WPA/WPA2-EAP



Меню нижнего уровня	Функция
Настройка EAP	<p>Установите протокол для аутентификации.</p> <p>PEAP: Протокол аутентификации, который широко используется в серверах Windows.</p> <p>PEAP-TLS: Протокол аутентификации, который используется в серверах Windows. Установите данное значение при использовании клиентского сертификата.</p> <p>EAP-TLS: Протокол аутентификации, который широко используется для клиентского сертификата.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Выберите данное значение при использовании таких протоколов аутентификации.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Имя пользователя	<p>Введите имя пользователя, которое будет использоваться для аутентификации. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов.</p> <p>При выборе значения PEAP-TLS или EAP-TLS будет отображено имя пользователя, полученное автоматически из сертификата клиента. Имя пользователя можно изменить, если сервером аутентификации требуется другое имя пользователя.</p> <p>В меню настройки можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163</p> <p>Если также требуется ввести имя домена, добавьте имя домена перед именем пользователя, разделив их обратной косой чертой.</p>
Пароль	<p>Введите пароль, который будет использоваться для аутентификации. Вы можете ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов. После ввода пароля и выбора Finish значение будет установлено и отображено в виде звездочек (*).</p> <p>В меню настройки можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер.</p> <p>☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163</p>
Сертификат клиента	<p>Отображает информацию Кому выдан, Кем выдан и Срок действия, заданную в сохраненном сертификате клиента. Поля будут пустыми, если сертификат не установлен.</p>
Проверка сертификата сервера	<p>Установите значение Вкл., чтобы выполнить проверку для аутентификации сертификата сервера. Для проверки сертификата сервера необходимо установить Сертификат ЦС.</p> <p>☛ "Установка сертификатов" стр.166</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Сертификат ЦС	Отображает информацию Кому выдан , Кем выдан и Срок действия , заданную в сохраненном сертификате ЦС. Поля будут пустыми, если сертификат не установлен.
Настр. имени RADIUS-сервера	Установите значение Вкл. , чтобы выполнить проверку имени сервера во время проверки сертификата сервера. Указывая имя сервера, вы уменьшаете риск подключения к недействительному серверу проверки подлинности.
Имя RADIUS-сервера	Укажите имя сервера аутентификации. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (^ не используется).
Пр.дат.ист.ср.д ей.серт.серв.	Установите значение Вкл. , чтобы выполнить проверку срока действия сертификата во время проверки сертификата сервера.

Меню Проводная ЛВС



Меню нижнего уровня	Функция
DHCP	Установка необходимости использования (Вкл./Выкл.) протокола DHCP . Если для этого параметра установлено значение Вкл. , то дополнительные адреса установить невозможно.
Адрес IP	Можно ввести адрес IP , назначенный проектору. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Маска подсети	Можно ввести значение параметра Маска подсети для проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Меню нижнего уровня	Функция
Адрес шлюза	Можно ввести IP-адрес шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра <u>Адрес шлюза</u> не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
DNS-сервер	При установке почтового сервера и имени хоста DNS-сервер позволяет отправлять сообщения об аннотациях, созданных с помощью функций interactive feature. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.9.2.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x - число от 0 до 255) Если для пункта ДНСП установлено значение Вкл. , для получения информации о DNS-сервере используется протокол DHCP. В это время эти настройки имеют приоритет.
WINS-сервер	Если местом сохранения указана сетевая папка, WINS-сервер разрешает сохранять содержимое аннотаций, созданных с помощью функций interactive features. Задайте это значение при использовании WINS-сервер, если указана сетевая папка в другой подсети. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.9.2.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x - число от 0 до 255) Если вы не настраиваете WINS-сервер, укажите 0.0.0.0. Если для ДНСП установлено Вкл. , информация о сервере WINS собирается с помощью DHCP. В это время эти настройки имеют приоритет.
От. IP-адр.	Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания ЛВС, установите для этого параметра значение Выкл.

Меню Настройка администратора



Меню нижнего уровня	Функция
Пароль администратора	Введите пароль для меню настроек администратора для сетевых настроек. Вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется). Если пароль администратора не установлен, нажмите ОК , оставив поле пароля пустым. Пароль администратора также используется для пункта Параметры белой доски. ☛ "Меню Основные" стр.198
Имя сетевого хоста	Это имя используется для идентификации проектора в Контроль Web. Вы можете ввести до 15 однобайтных буквенно-цифровых символов. Разрешается использовать только следующие символы: - (дефис) и _ (нижнее подчеркивание). (При этом первый символ должен быть буквенным, а последний символ — буквенно-цифровым.)

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием ПО, совместимого со стандартом PJLink. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (символы не допустимы). ☛ "Сведения о PJLink" стр.171
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции Контроль Web. Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется). Контроль Web — функция компьютера, которая позволяет выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети. ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163
Monitor: Пароль	Установка пароля для использования EasyMP Monitor. Вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов (* не используется).
Безопасное HTTP-соединение	Для дополнительной безопасности во время обмена данными между проектором и компьютером при использовании функции "Контроль Web" данные шифруются. При установке безопасности к функции Контроль Web рекомендуется установить для данного параметра значение Вкл.
Уведом. по почте	Переход в меню настройки Уведом. по почте. ☛ "Меню Уведом. по почте" стр.213
Управление сертификатами	Переход в меню настройки Управление сертификатами. ☛ "Меню Управление сертификатами" стр.215
SNMP	Переход в меню настройки SNMP. ☛ "Меню SNMP" стр.216
Шлюз с приоритетом	В качестве шлюза с приоритетом выберите Проводная или Беспровод.

Меню нижнего уровня	Функция
AMX Device Discovery	Если вы хотите разрешить AMX Device Discovery распознавать проектор, установите здесь значение Вкл. Установите для этого параметра значение Выкл. , если вы не подключены к окружению, управляемому контроллером от компании AMX или посредством AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Установите для этого параметра значение Вкл. только для контроля проектора и управления им по сети с помощью программы Crestron RoomView®. В противном случае установите для этого параметра значение Выкл. ☛ "О системе Crestron RoomView®" стр.172 Новые настройки будут применены после перезапуска проектора. Если для этого параметра установлено значение Вкл. , следующие функции недоступны. <ul style="list-style-type: none"> • Контроль Web • Message Broadcasting (Модуль EasyMP Monitor)
Bonjour	Установите для этого параметра значение Вкл. , если устанавливается подключение к сети с помощью Bonjour. Более подробную информацию о сервисе Bonjour см. на веб-сайте Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Можно включить или выключить функцию EPSON Message Broadcasting. Скачать Message Broadcasting и руководство пользователя к нему можно с сайта, указанного ниже. http://www.epson.com

Меню Уведом. по почте

Если этот параметр настроен, вы будете получать по электронной почте уведомления в случае проблем и предупреждений для проектора.

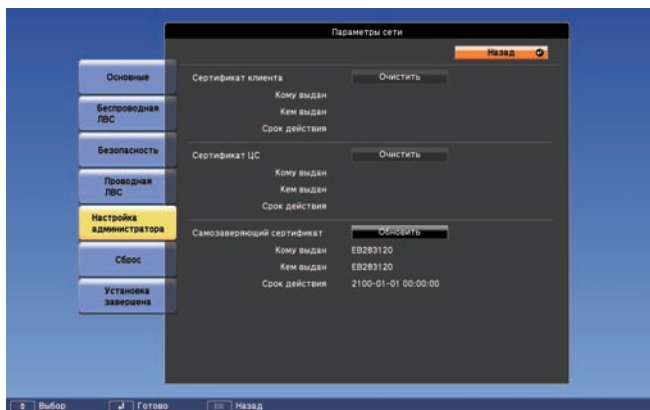
☛ "Чтение уведомлений об ошибках" [стр.169](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Установите значение Вкл. , чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданные адреса электронной почты.
Сервер SMTP	Можно ввести <u>IP-адрес</u> сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.

Меню нижнего уровня	Функция
Адрес эл. почты 1/Адрес эл. почты 2/Адрес эл. почты 3	Можно ввести адрес электронной почты, на который следует отправлять уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Разрешается ввести до 64 однобайтных буквенно-цифровых символов в поле адреса эл. почты (запрещается использовать символы " () , ; < > [\]). В меню настройки можно ввести не более 32 символов. Если вводится более 32 символов, используйте для ввода текста браузер. ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" стр.163 Адрес назначения 1 – это адрес отправителя уведомления.
Настройка уведомления	Можно выбрать проблемы и предупреждения, о которых необходимо отправлять уведомления по почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному Адрес эл. почты будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.

Меню Управление сертификатами



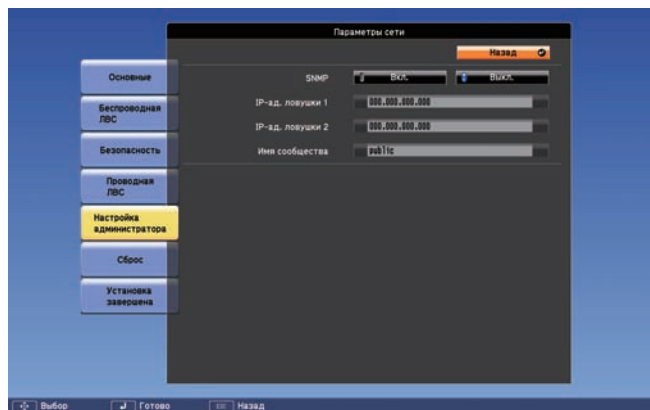
Меню нижнего уровня	Функция
Сертификат клиента	Отображает информацию Кому выдан , Кем выдан и Срок действия , заданную в сохраненном сертификате клиента. Поля будут пустыми, если сертификат не установлен. Необходимо установить Сертификат клиента, если для пункта Безопасность выбрано WPA/WPA2-EAP, а для пункта Настройка EAP - PEAP-TLS или EAP-TLS. Выберите Очистить для удаления сохраненного сертификата.
Сертификат ЦС	Отображает информацию Кому выдан , Кем выдан и Срок действия , заданную в сохраненном сертификате ЦС. Поля будут пустыми, если сертификат не установлен. Необходимо установить Сертификат ЦС, если для пункта Безопасность выбрано WPA/WPA2-EAP при проверке сертификата сервера аутентификации. Выберите Очистить для удаления сохраненного сертификата.

Меню нижнего уровня	Функция
Самозаверяющий сертификат	(Этот пункт можно выбрать, только если для параметра Безопасное HTTPS-соединение установлено значение Вкл. .) Отображается следующая информация о сертификате, обслуживаемом функцией сервера в проекторе: Кому выдан , Кем выдан и Срок действия . Эта информация не отображается при установке значения Сертификат веб-сервера. Выберите Обновить для обновления самозаверяющего сертификата.
Сертификат веб-сервера	(Этот пункт можно выбрать, только если для параметра Безопасное HTTPS-соединение установлено значение Вкл. .) Отображается следующая информация о сертификате, установленном в проекторе: Кому выдан , Кем выдан и Срок действия . Эта информация не отображается, если выбрано значение Самозаверяющий сертификат. Выберите Очистить для удаления сохраненного сертификата.



- Функция Контроль Web используется для установки сертификатов.
 - ☛ "Установка сертификатов" [стр.166](#)
- Можно также устанавливать для проектора цифровые сертификаты с устройства USB. Однако при установке сертификата одновременно с устройства USB и по сети он может быть установлен некорректно.

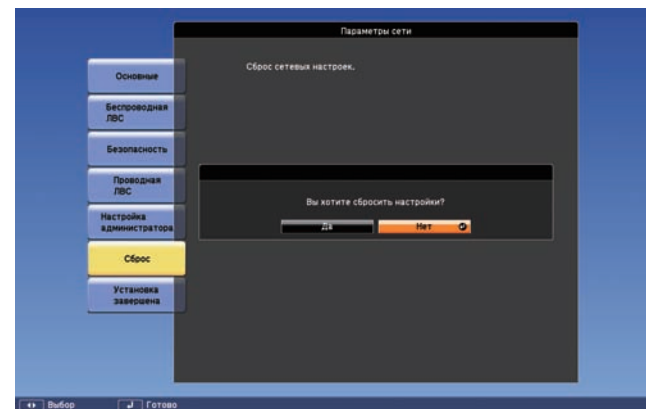
Меню SNMP



Меню нижнего уровня	Функция
SNMP	Установите значение Вкл. , чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP . Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети. По умолчанию установлено значение Выкл.
IP-ад. ловушки 1/IP-ад. ловушки 2	Можно зарегистрировать до двух IP-адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Имя сообщества	Установите имя сообщества SNMP. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов (разрешается использовать только символ @).

Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

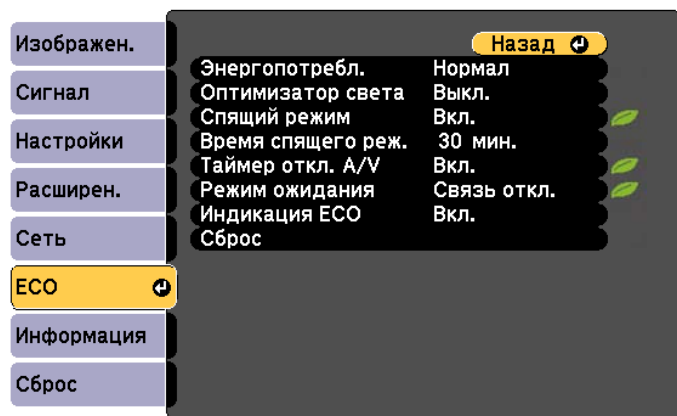


Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да . При сбросе параметров сети настройки меню Пароль-фраза, Пароль администратора и Управление сертификатами будут изменены назад к значениям по умолчанию, а сертификаты будут удалены. После сброса всех настроек появится меню Основные.

Меню ECO


Настроив параметры в меню ECO, можно снизить потребление проектором электроэнергии. Если включены функции

энергосбережения, рядом с каждым подменю отображается значок листа.

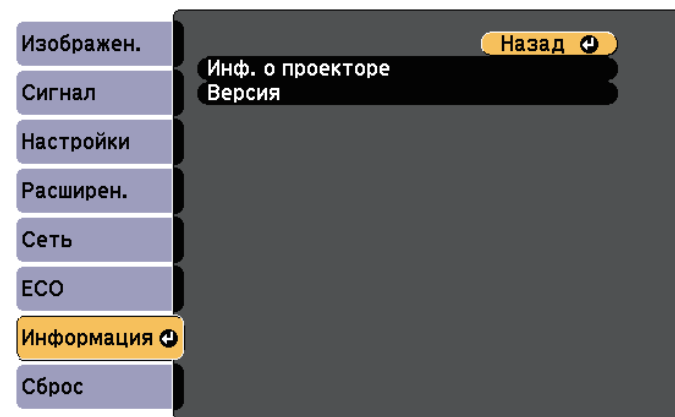


Меню нижнего уровня	Функция
Энергопотребл.	<p>Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы. Выберите вариант ECO, если проецируются слишком яркие изображения (например, изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран). При выборе ECO энергопотребление во время проецирования сокращается, благодаря чему уменьшается шум вращения вентилятора.</p> <p>При установке Авто освещение окружающего пространства оценивается датчиком, и яркость лампы регулируется автоматически.</p> <p>При эксплуатации в высокогорье или в местах с высокими температурами изменение настроек может быть невозможно.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Оптимизатор света	<p>(Этот пункт можно выбрать, если для параметра Энергопотребл. установлено значение Нормальное или Авто.)</p> <p>Если установлено значение Вкл., яркость лампы регулируется в соответствии с проецируемым изображением. Это позволяет снизить потребление электроэнергии, благодаря снижению яркости в зависимости от проецируемого изображения. Настройки сохраняются для каждого цветового режима.</p>
Спящий режим	<p>Когда для этого параметра установлено значение Вкл., проецирование автоматически прекращается, если в течение указанного времени отсутствует входной видеосигнал и не выполняются никакие действия. Кроме того, если входной видеосигнал отсутствует в течение длительного времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При поступлении входного видеосигнала проектор возвращается в обычный рабочий режим.</p>
Время спящего реж.	<p>Если для параметра Спящий режим установлено значение Вкл., можно задать время автоматического выключения проектора: от 1 до 30 минут.</p>
Таймер откл. A/V	<p>Если установлено значение Вкл., проектор автоматически выключается через 30 минут после отключения изображения и звука. Кроме того, если включена кнопка A/V mute и прошло достаточно много времени, перед выключением проектора снижается яркость лампы. При включении изображения и звука проектор возвращается в обычный рабочий режим.</p>


Меню нижнего уровня	Функция
Режим ожидания	<p>Если выбран параметр Связь вкл., в режиме ожидания проектора можно выполнять следующие операции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Контроль проектора и управление им с компьютера по сети • Вывод звука и изображений на внешнее устройство (если для параметра Выход А/V установлено значение Всегда) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Задайте для пункта Режим соединения значение Дополнительно при выполнении мониторинга и управления проектором через беспроводную ЛВС.</p> <p>☛ Сеть - Беспроводная ЛВС - Режим соединения стр.205</p> </div>
Индикация ECO	<p>Если установлено значение Вкл., при переключении яркости с обычной на низкую или с низкой на обычную в нижнем левом углу изображения на экране отображаются значки листьев, указывающие статус энергосбережения.</p>
Сброс	<p>Сброс всех настроек на значения по умолчанию в меню ЕСО, за исключением параметра Режим ожидания. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" стр.202</p>

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.58](#)



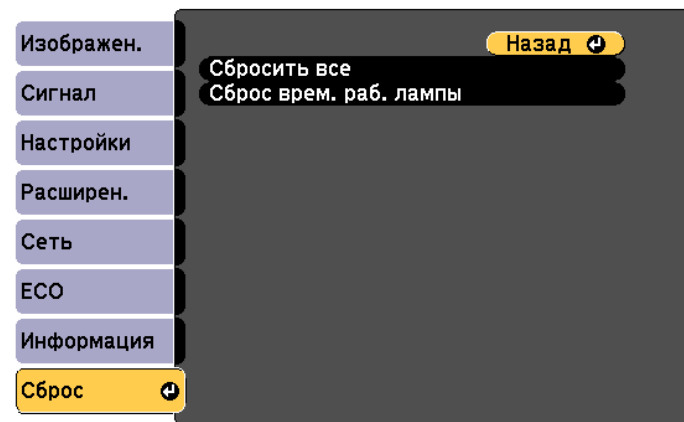
Меню Информация (только отображение)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Отображаемые элементы зависят от источника проецируемых изображений. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
Инф. о проекте	<ul style="list-style-type: none"> Время раб. лампы: отображение суммарного рабочего времени лампы *. При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом. Источник: название источника для подключенного оборудования, с которого в данный момент выполняется проецирование. Входной сигнал: отображение параметров Входной сигнал в меню Сигнал в зависимости от источника. Разрешение: отображение разрешения. Видео сигнал: отображение параметров Видео сигнал в меню Сигнал. Част. обновления: отображение Част. обновления▶▶. Синх. Инфо: отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания. Состояние: информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания. Серийный номер: отображение серийного номера проектора. Event ID: отображение неполадок в проекторе, используя Event ID, если проектор и компьютер подключены через сеть. Подробная информация о Event ID представлена на следующей странице.  "Информация об Event ID" стр.248
Версия	Main/Main2: отображение информации о версии микропрограммы проектора.

* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде «0Н» (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10Н", "11Н" и так далее.

Меню Сброс



Меню нижнего уровня	Функция
Сбросить все	Восстановление значений по умолчанию для всех пунктов меню Настройка . Следующие пункты не установлены в их значения по умолчанию: Входной сигнал , Масштаб , Сдвиг изображения , Логотип пользователя , все пункты в меню Сеть , Время раб. лампы , Язык и Пароль .
Сброс врем. раб. лампы	Сброс общего времени работы лампы. Его следует выполнять при замене лампы.

После установки параметров в меню Настройка для одного проектора можно воспользоваться функцией групповой настройки нескольких проекторов.

Выберите один из следующих способов.

- Настройка использования USB-накопителя.
- Настройка с помощью EasyMP Network Updater.

Подробнее см. в *Руководство по установке*.

☛ [Руководство по установке](#)



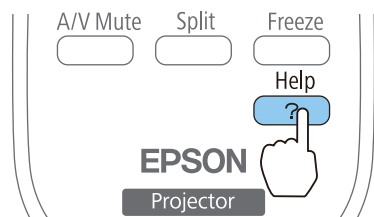
Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе описываются способы обнаружения неисправностей и меры по их устранению.

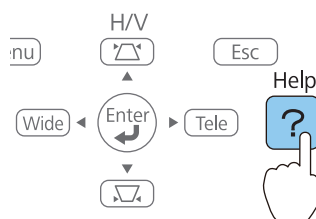
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран "Справка", который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

- 1 Нажмите кнопку [Help].
Откроется экран справки.

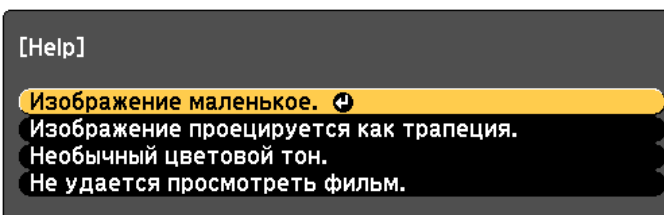
С пульта дистанционного управления



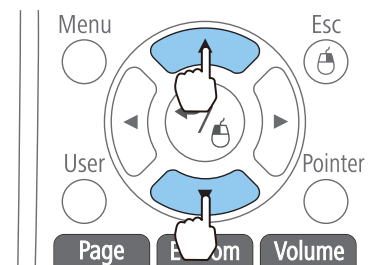
Использование панели управления



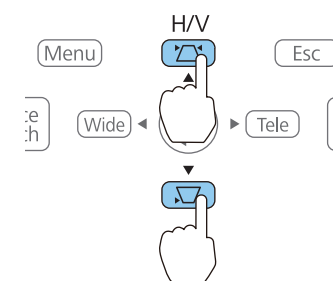
- 2 Выберите пункт меню.



С пульта дистанционного управления

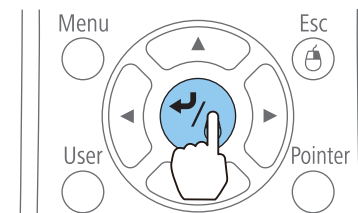


Использование панели управления

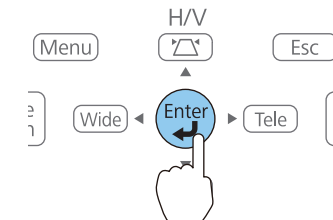


- 3 Подтвердите сделанный выбор.

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране. Чтобы закрыть экран Справка, нажмите кнопку [Help].

Изображение маленькое.

- ❓ Установлен ли масштаб на минимум?
· Измените размер увеличения.

Масштаб 

- ❓ Не слишком ли близко проектор к экрану?
· Отодвиньте проектор от экрана.



Если с помощью экрана справки не удастся устранить неисправность, см. следующий раздел.

👉 "Устранение неполадок" [стр.224](#)

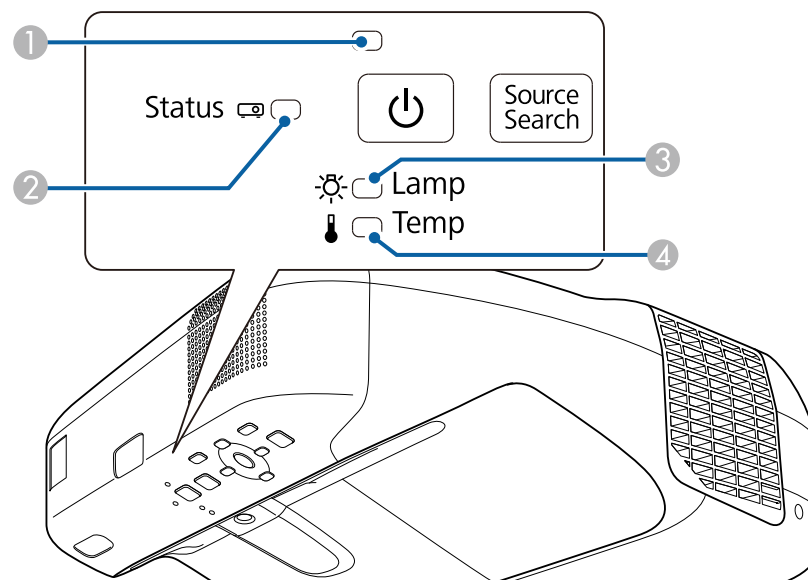
В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если определить причину проблемы по индикаторам не удастся, см. следующий раздел.

☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.229](#)






Интерпретация показаний

Проектор оснащен четырьмя индикаторами, перечисленными ниже. Цвет и состояние индикаторов указывают на состояние индикатора.



- ① Индикатор Power (Питание) Показывает состояние проектора.
- ② Индикатор Status (Состояние) Показывает состояние проектора.
- ③ Индикатор Lamp (Лампа) Указывает на состояние проекционной лампы.




- 4 Индикатор Temp (Темп.) Отражает уровень внутренней температуры.














Индикаторы		Состояние	Описание
Источник питания	Состояние		
 Светится синим цветом	<input type="checkbox"/> Не светится	Состояние ожидания	На проектор подается питание. Если в этом состоянии нажать кнопку питания [⏻], начнется проецирование.
		Мониторинг по сети	Осуществляются мониторинг проектора и управление им посредством сети (когда для параметра Режим ожидания установлено значение Связь вкл.). При отключении и повторном включении в этом состоянии кабеля питания индикатор питания начинает мигать синим цветом.
 Светится синим цветом	 Мигает синим цветом	Прогрев	В этом состоянии проектор находится сразу после включения. Прогрев занимает приблизительно 30 секунд с момента включения лампы. В этом состоянии проектор нельзя выключить, даже нажав кнопку питания [⏻].
		Охлаждение	В этом состоянии проектор находится сразу после выключения. В этом состоянии никакие кнопки не действуют.
 Светится синим цветом	 Светится синим цветом	Обычное состояние	Проецируется изображение.

















В следующей таблице описаны состояния индикаторов и способы устранения неисправностей.




Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключении кабеля питания индикатор питания [⏻] продолжает светиться в течение короткого промежутка времени. Это не является неполадкой.

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Темп.		
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Мигает оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	Внутренняя ошибка	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Темп.		
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает оранжевым цветом	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	 Светится оранжевым цветом	Ош. высокой темп. (Перегрев)	Лампа выключается автоматически, проецирование прекращается. Подождите примерно пять минут. По истечении примерно пяти минут проектор переключится в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки. <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене. • Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.  "Очистка воздушного Фильтра" стр.252, "Замена воздушного фильтра" стр.259 Если после проверки описанных выше моментов ошибка повторяется, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson
					При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл. Меню  Расширен. - Управление - Высотный режим стр.193
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Выкл.	Ошибка лампы Сбой лампы	Выполните следующие две проверки. <ul style="list-style-type: none"> • Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.  "Замена лампы" стр.255 • Очистите воздушный фильтр.  "Очистка воздушного Фильтра" стр.252 Если лампа не треснула: установите лампу на место и подсоедините кабель питания к электрической розетке. Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Темп.		
					<p>Если трещины есть: обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson. (До замены лампы проецирование изображений невозможно.)</p> <p> Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл.</p> <p>Меню  Расширен. - Управление - Высотный режим стр.193</p>
				От. крышка лампы	<p>Проверьте правильность установки лампы и крышки отсека лампы.</p> <p>Если лампа или крышка отсека лампы установлены неправильно, лампа не включается.</p> <p> "Замена лампы" стр.255</p>
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Мигает оранжевым цветом	 Мигает оранжевым цветом	Ош.авт.ирис.диафра.	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p> Контактная информация по проекторам Epson</p>
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	 Светится оранжевым цветом	Ош. пит.	
 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Показания зависят от состояния	<input type="checkbox"/> Показания зависят от состояния	 Мигает оранжевым цветом	Предуп.высокой темп.	<p>(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене. Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его. <p> "Очистка воздушного Фильтра" стр.252, "Замена воздушного фильтра" стр.259</p>
 Мигает синим цветом	<input type="checkbox"/> Показания зависят от состояния	 Мигает оранжевым цветом	<input type="checkbox"/> Показания зависят от состояния	Заменить лампу	<p>Замените лампу новой.</p> <p> "Замена лампы" стр.255</p> <p>Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. Как можно скорее замените лампу новой.</p>

Индикаторы				Причина	Способ устранения или состояние
Источник питания	Состояние	Лампа	Темп.		
<input type="checkbox"/> Выкл.	 Мигает синим цветом	 Светится оранжевым цветом	 Светится оранжевым цветом	Ошибка обнаружения препятствий	<p>Подается предупреждающий сигнал и сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования." Проектор выключается автоматически, если никаких действий не предпринимается. Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте отсутствие препятствий, создающих помехи для окна проецирования. Уберите эти препятствия. • Очистите датчик обнаружения препятствий, если препятствия отсутствуют. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очистка датчика обнаружения препятствий" стр.251 <p>Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ Контактная информация по проекторам Epson</p>














- Если проектор работает неправильно, а индикаторы показывают, что все в порядке, обратитесь к следующему разделу.
 - ☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.229](#)
- Если состояние индикаторов не описано в этой таблице, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.
 - ☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

Неполадки, связанные с изображениями

<ul style="list-style-type: none"> • Не появляется изображение Проецирование на началось, область проецирования остается черной 	 стр.230
<ul style="list-style-type: none"> • Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными) Воспроизводимые с компьютера движущиеся изображения имеют черный цвет, а самого изображения нет. 	 стр.231
<ul style="list-style-type: none"> • Проецирование прекращается автоматически 	 стр.232
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение «Не поддерживается.» 	 стр.232
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение «Нет сигнала» 	 стр.232
<ul style="list-style-type: none"> • Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены 	 стр.233
<ul style="list-style-type: none"> • На изображениях появляются помехи или искажения 	 стр.234
<ul style="list-style-type: none"> • Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display) 	 стр.235
<ul style="list-style-type: none"> • Изображение обрезано (большое) или маленькое, имеет неподходящее форматное отношение либо изображение перевернуто Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины 	 стр.235








<ul style="list-style-type: none"> • Неправильная цветопередача для изображения Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые или цвета тусклые 	 стр.236
<ul style="list-style-type: none"> • Темные изображения 	 стр.237








Неполадки при запуске проецирования

<ul style="list-style-type: none"> • Проектор не включается 	 стр.237
---	---

Сбой в работе функций Interactive Functions

<ul style="list-style-type: none"> • Невозможно рисовать на проецируемом экране 	 стр.238
<ul style="list-style-type: none"> • Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера 	 стр.238
<ul style="list-style-type: none"> • Выводится сообщение «Ошибка Easy Interactive Function.» 	 стр.239
<ul style="list-style-type: none"> • Компьютерная мышь работает некорректно 	 стр.239
<ul style="list-style-type: none"> • Интерактивное перо не работает 	 стр.239
<ul style="list-style-type: none"> • Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display) 	 стр.240
<ul style="list-style-type: none"> • Невозможно правильно выполнить операции сенсорного ввода (только для моделей EB-1430Wi) 	 стр.240
<ul style="list-style-type: none"> • Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке 	 стр.241
<ul style="list-style-type: none"> • Невозможно подключиться к белой доске совместно используемого проектора 	 стр.242
<ul style="list-style-type: none"> • Просмотр Совместно используемых рисунков невозможен 	 стр.242

• Невозможно сохранить экран для совместно используемой белой доски в веб-браузере	 стр.242
• Невозможно выполнять операции по захвату изображений, печати или сохранению	 стр.243
• Невозможно правильно вставить сохраненное изображение на проецируемый экран	 стр.243
• Нарушения при выполнении печати	 стр.243
• Нарушения при выполнении сканирования	 стр.243
• Время не синхронизировано, некорректное отображение параметров внутреннего запоминающего устройства	 стр.244
• Невозможно переключить источник	 стр.244



• При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)	 стр.245
• Не работает пульт дистанционного управления	 стр.245
• Требуется изменить язык сообщений и меню	 стр.246
• Ошибка настройки проверки подлинности беспроводной ЛВС	 стр.246
• Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	 стр.246
• Отображается сообщение «Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается.»	 стр.247
• Невозможно изменить настройки, используя браузер	 стр.247

Прочие неполадки

• Не слышен звук или слабый звук	 стр.244
----------------------------------	---

Неполадки, связанные с изображениями

Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом.  "От установки к проецированию" стр.57 Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Активен ли режим Кнопка A/V mute?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Кнопка A/V mute.  "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки. ☛ Сброс – Сбросить все стр.219
Проецируемое изображение совершенно черное? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал стр.189
Правильно ли подключен кабель USB? (Только при использовании USB Display)	Проверьте правильность подключения кабеля USB. При разорванном или неправильном соединении подключите его заново.
Выводится ли Windows Media Center на весь экран? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Если Windows Media Center выводится на весь экран, проецирование с использованием USB Display или сетевого соединения невозможно. Уменьшите размер экрана.
Отображается приложение, использующее функцию Windows DirectX? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Приложения, использующие функцию Windows DirectX, могут некорректно выводить изображение.

Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера. Проверьте документацию компьютера или обратитесь к его производителю.
Защищено ли авторским правом содержимое движущихся изображений, которые вы пытаетесь проецировать?	Проецирование движущихся изображений, защищенных авторским правом, которые воспроизводятся на компьютере, может быть невозможно на проекторе. Подробнее см. в руководстве по эксплуатации плеера.

Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен ли параметр Спящий режим или Таймер откл. A/V в значение Вкл. ?	<p>Если для любого из этих параметров установлено значение Вкл., проектор будет автоматически выключаться в перечисленных ниже случаях.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда для параметра Спящий режим установлено значение Вкл.: если в течение указанного промежутка времени не будет выполнено никаких действий в отсутствие входного сигнала. • Когда для параметра Таймер откл. A/V установлено значение Вкл.: приблизительно через 30 минут после отключения изображения и звука. <p>Чтобы проектор не выключался автоматически, установите для каждого из этих параметров значение Выкл.</p> <p>☛ ECO - Спящий режим, Таймер откл. A/V стр.216</p>
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	<p>Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.</p>

Отображается сообщение "Не поддерживается."

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	<p>Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.</p> <p>☛ Сигнал – Видео сигнал стр.189</p>
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? (Только при проецировании компьютерных изображений)	<p>Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации, прилагающейся к компьютеру.</p> <p>☛ "Поддерживаемые мониторы" стр.267</p>



Отображается сообщение "Нет сигнала"

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	<p>Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.</p> <p>☛ "От установки к проецированию" стр.57</p>









Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбран порт?	Для смены изображения нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления, панели управления или Control Pad. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.58
Включено ли питание подсоединенного компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Если сигналы изображения выводятся на ЖК-монитор компьютера или вспомогательный монитор, смените выход, чтобы сигналы изображения также выводились на внешнее принимающее устройство. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, возможно, не работает функциональная клавиша (Fn), отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство. Выключите питание проектора и компьютера, затем вновь включите. ☛ "От установки к проецированию" стр.57 ☛ Документация компьютера
Не находится ли компьютер в режиме энергосбережения?	Если компьютер находится в режиме энергосбережения и в течение определенного промежутка времени не выполняются никакие действия, изображение может отключиться. Чтобы снова вывести на экран изображение, выполните на компьютере любое действие.

Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Переместите ручку фокусировки, чтобы отрегулировать фокусное расстояние. ☛ "Регулировка фокуса" стр.69
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" стр.265
Не установлено ли слишком большое значение коррекции для параметра Корр-ия трапеции?	Уменьшите угол проецирования, чтобы уменьшить величину корректировки параметра Корр-ия трапеции. ☛ "Коррекция вертикальной позиции изображения (применимо только к моделям, в комплект поставок которых входят опоры)" стр.68

Необходимая проверка	Способ устранения
Формат изображения  установлен правильно?	Вы можете изменить формат проецируемого изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины, и разрешением входного сигнала.  "Изменение формата проецируемого изображения" стр.75
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.  Сигнал – Видео сигнал стр.189
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.  "Подключение оборудования" стр.37
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором.  "Поддерживаемые мониторы" стр.267  Документация компьютера
Правильно ли настроены параметры <u>Синхронизация</u>  и <u>Трекинг</u>  ? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или клавишу [↵] на панели управления. Если автоматическая регулировка не помогает, можно выполнить регулировку в меню Настройка.  Сигнал – Трекинг, Синхронизация стр.189
Установлено ли для параметра Разрешение какое-либо другое значение, кроме Авто ? (Только при проецировании на полиэкран)	Изображение может быть свернуто, если значение параметра Разрешение в меню Настройка и разрешение проецируемого изображения не совпадают. Если изображение свернуто, установите значение параметра Разрешение равным Авто .  Сигнал – Разрешение стр.189

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен флажок Передать многоуровневое окно ? (Только при использовании USB Display)	Выберите Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx и снимите флажок Передать многоуровневое окно .

Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)


Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметр Сгладьте движения указателя мыши ?	Выберите Все программы - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Vx.xx и установите флажок Сгладьте движения указателя мыши . (Windows 2000 не поддерживает данную функцию.) Windows Aero становится недоступной, если это выбрано в Windows Vista/7.

Изображение обрезано (большое) или маленькое, имеет неподходящее форматное отношение либо изображение перевернуто






Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранный компьютера? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Разрешение стр.189
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" стр.152
Правильно ли отрегулировано положение экрана?	(Только при проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer) Для регулировки положения нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [↶] на панели управления. Кроме того, настроить положение можно в меню Настройка. ☛ Сигнал – Позиция стр.189
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Если на вкладке Свойства экрана в Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" стр.267 ☛ Документация компьютера

Необходимая проверка	Способ устранения
Вы отрегулировали положение изображения после выполнения функции "Изменить увелич.", или Корр-ия трапеции?	Выполните Сдвиг изображения, чтобы отрегулировать положение изображения после выполнения "Изменить увелич." или "Корр-ия трапеции". ☛ "Регулировка положения изображения (Сдвиг изображения)" стр.67
Правильно ли выбран режим проецирования?	В зависимости от способа установки проектора установите для параметра «Проецирование» одно из следующих значений: Переднее , Передне/потол. , Заднее и Задне/потол. ☛ Расширен. - Проецирование стр.193 ☛ "Способы Установки" стр.34

Неправильная цветопередача для изображения




Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Computer ☛ Сигнал - Входной сигнал стр.189 • Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Video ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.189
Правильно ли отрегулирована яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметра Яркость в меню Настройка. ☛ Изображен. - Яркость стр.187
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" стр.37
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	Отрегулируйте значение параметра Контраст в меню Настройка. ☛ Изображен. - Контраст стр.187
Выбрано подходящее значение настройки цвета?	Отрегулируйте параметр Гамма , RGB или RGBCMY из меню Настройка. ☛ Изображен. - Дополнительно стр.187 ☛ "Настройка изображения" стр.72
Правильно ли настроены насыщенность цвета и оттенков? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Отрегулируйте значения параметров Насыщен. цвета и Оттенок в меню Настройка. ☛ Изображен. - Насыщен. цвета, Оттенок стр.187


Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	Отрегулируйте значение параметров Яркость и Энергопотребл. в меню Настройка.  Изображен. – Яркость стр.187  ЕСО - Энергопотребл. стр.216
Правильно ли настроена контрастность  ?	Отрегулируйте значение параметра Контраст в меню Настройка.  Изображен. – Контраст стр.187
Не наступило ли время замены лампы?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темнее и ухудшается цветопередача. Замените старую лампу на новую.  "Замена лампы" стр.255
Проектор используется на высокогорье или при высокой температуре?	При использовании проектора на высокогорье или при высокой температуре экран может потемнеть. Хотя в таких условиях также невозможно настроить параметр Энергопотребл. , проектором можно пользоваться.

Неполадки при запуске проецирования



Проектор не включается

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка питания [⏻]?	Для включения проектора нажмите кнопку питания [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Отключите и вновь подключите кабель питания.  "От установки к проецированию" стр.57 Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает проблему, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson
Установлено ли для параметра Блокир. управл. значение Полн. блокировка ?	Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления. Если использовать функцию Блокир. управл. не нужно, установите значение Выкл.  Настройки – Блокир. управл. стр.191



Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроен приемник сигнала от пульта дистанционного управления?	Проверьте параметр Удален. приемник в меню Настройка.  Настройки – Удален. приемник стр.191

Сбой в работе функций Interactive Functions

Невозможно рисовать на проецируемом экране


Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании.  "Автоматическая калибровка" стр.82
Установлено ли значение Интерактив с ПК для Режим пера ?	В меню Настройка установите для параметра Режим пера значение Аннотация PC Free .  Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера стр.193

Невозможно управлять компьютером с проецируемого экрана после подключения компьютера

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр Расширен. установлен правильно?	Выполните следующие настройки: <ul style="list-style-type: none"> • В меню Настройка установите для параметра Режим пера значение Интерактив с ПК. • Установите Расширен. - USB Type B в Easy Interactive Function или в USB Display/Easy Interactive Function из меню конфигурации. При использовании USB Display установите USB Display/Easy Interactive Function.  Расширен. - USB Type B стр.193
Правильно ли установлен параметр Режим работы пера ?	Для моделей EB-1420Wi: Чтобы использовать интерактивное перо или палец в качестве указателя мыши, установите для параметра Режим работы пера значение 2 польз./Мышь или 1 польз./Мышь в меню Настройка. Для EB-1430Wi: чтобы использовать интерактивное перо или палец в качестве указателя мыши, задайте значение для параметра Режим работы пера в меню Настройка в соответствии с операционной системой подключенного компьютера.  Расширен. - Easy Interactive Function - Режим работы пера стр.193

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен кабель USB?	Проверьте подключение кабеля USB. Возможно, вы будете в состоянии разрешить эту проблему через отсоединение и повторное подключение кабеля USB.
Если вы используете ноутбук с низким зарядом аккумуляторной батареи, то порт USB может перестать работать, и вы не будете обладать возможностью использовать устройства USB.	Подключите этот компьютер к источнику питания.

Отображается сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."

Необходимая проверка	Способ устранения
Возникла ошибка в работе функций interactive functions.	Обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson

Компьютерная мышь работает некорректно

Необходимая проверка	Способ устранения
Интерактивное перо находится на экране проецирования?	Уберите интерактивное перо с проецируемого экрана или отключите его.

Интерактивное перо не работает

Необходимая проверка	Способ устранения
Между интерактивным пером и проектором находится препятствие для сигнала.	Удалите это препятствие. А также, не блокируйте путь сигналу, когда стоите перед экраном проецирования.
Сигнал интерферирует с посторонними объектами, например, с источниками света, которые излучают инфракрасные лучи.	Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном помещении, т.к. это может нарушить нормальную работу интерактивного пера. Выключите создающее помехи устройство, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.
Низкий заряд батарейки.	Замените батарейку.
Окружающее пространство слишком яркое.	Не допускайте, чтобы сильный источник света освещал проецируемый экран или попадал на Приемник Easy Interactive Function проектора.

Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	<p>Выполните калибровку при первом использовании интерактивного пера, чтобы проектор правильно распознавал положение пера.</p> <p>Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании.</p> <p>☛ "Автоматическая калибровка" стр.82</p>
Используется ли несколько проекторов в одном помещении?	<p>При использовании интерактивного пера в одной комнате с несколькими проекторами оно может работать нестабильно. Подключите комплект кабеля дистанционного управления (ELPKC28, не входит в комплект поставки). Если у вас отсутствует комплект кабеля дистанционного управления, измените значение параметра Расст.между проект. в меню Настройка.</p> <p>☛ "Подключение нескольких проекторов" стр.50</p> <p>☛ Расширен. - Easy Interactive Function - Расст.между проект. стр.193</p>

Замедленное время отклика интерактивного пера (только при проецировании с функцией USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Windows Aero включено? (Только для Windows Vista/7)	<p>Работа Interactive pen может замедляться, если включено Windows Aero. Отключите Windows Aero на используемом компьютере.</p> <p>Выберите Все программы — EPSON Projector - Epson USB Display — Настройки Epson USB Display Ver.x.xx, а затем установите флажок Отключите Windows Aero и улучшите отслеживание интерактивного пера.</p>

Невозможно правильно выполнить операции сенсорного ввода (только для моделей EB-1430Wi)

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли установлен сенсорный блок?	<p>Возможно, сенсорный блок установлен неправильно. Подробнее см. в <i>Руководство по установке</i> (входит в комплект поставки).</p> <p>☛ Руководство по установке</p>
Включен ли сенсорный блок?	<p>Проверьте, чтобы индикатор на сенсорном блоке светился синим цветом. Если индикатор сенсорного блока не светится, проверьте, установлено ли для параметра Настр. сенс. блока - Питание значение Вкл. в меню Настройка.</p> <p>☛ Расширен. - Easy Interactive Function - Настр. сенс. блока - Питание стр.193</p> <p>☛ Руководство по установке</p>

Необходимая проверка	Способ устранения
Выполнена ли настройка угла для сенсорного блока?	<p>Выполните настройку угла сенсорного блока в меню Настройка. Подробнее см. в <i>Руководство по установке</i> (входит в комплект поставки).</p> <p>☛ Расширен. - Easy Interactive Function - Настр. сенс. блока - Настройка угла стр.193</p> <p>☛ Руководство по установке</p>
Выполнена ли калибровка системы для сенсорных операций?	<p>Если место, которого вы хотели коснуться, и место, к которому вы прикоснулись на экране не совпадают, выполните Калибр.сенсора в меню Настройка.</p> <p>☛ "Калибровка для сенсорных операций, выполняемых пальцем" стр.87</p>
Нет ли каких-либо препятствий вокруг сенсорного блока или экрана, например, помех от кабелей?	<p>При наличии препятствий, мешающих экрану или портам лазерного излучения сенсорного блока, проектор не сможет правильно распознавать команды сенсорного ввода. Устраните препятствия, находящиеся рядом с сенсорным блоком или экраном.</p>


Точка автоматически перемещается или не переходит на следующую позицию при ручной калибровке

Необходимая проверка	Способ устранения
Информация с экрана проецирования принимается неправильно, что обусловлено посторонним влиянием, например, источником света, который излучает инфракрасные лучи.	<p>Переместите это устройство, например, источник света, излучающий инфракрасные лучи, прочь от проектора, или переместите проектор подальше от этого устройства.</p>
Информация из экрана проецирования может не приниматься должным образом, если проектор расположен слишком близко к экрану.	<p>Установите проектор в пределах рекомендуемого расстояния проецирования.</p> <p>☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" стр.265</p>
Интерактивное перо отключено из-за нестабильных условий окружающей среды, например, наличия источника инфракрасного излучения.	<p>Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.</p>

Невозможно подключиться к белой доске совместно используемого проектора

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли проектор к сети?	Для совместного использования белой доски необходимо подключить проектор к той же сети, к которой подключен целевой проектор. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Подключение кабеля локальной сети" стр.48 ☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" стр.49
PIN-код введен правильно?	Если в течение 10 минут PIN-код будет введен неверно 10 раз, следующая попытка подключения к белой доске будет предоставлена через три минуты. Повторите попытку через три минуты.

Просмотр Совместно используемых рисунков невозможен

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли проектор к сети?	Для совместного использования белой доски необходимо подключить проектор к той же сети, к которой подключен целевой проектор. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Подключение кабеля локальной сети" стр.48 ☛ "Установка приобретаемого отдельно модуля беспроводной ЛВС" стр.49
Совместно используемая белая доска была отключена от сети?	Щелкните [] на нижней панели инструментов. Если подключение к белой доске установлено правильно, отображаются адрес для подключения и кнопка Прекратить совместное использование белой доски . Если отображаются кнопки Начать совместное использование с данной белой доской и Подключить к совместно используемой белой доске , это означает, что связь с белой доской разорвана. Повторите подключение. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Использование рисунков вместе с другими устройствами" стр.104

Невозможно сохранить экран для совместно используемой белой доски в веб-браузере

Необходимая проверка	Способ устранения
Разрешается ли сохранять содержимое совместно используемой белой доски в указанную папку?	Экран совместно используемой белой доски можно сохранять только через веб-браузер при установке значения Распределить среди участников для подключенного проектора при сохранении экранов белой доски. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Сохранение рисунков, созданных в Режиме белой доски" стр.100

Невозможно выполнять операции по захвату изображений, печати или сохранению

Необходимая проверка	Способ устранения
Вы переключились на операции с пультом дистанционного управления или Control Pad при выполнении операций интерактивным пером, и наоборот?	Если вы начинаете выполнять операции интерактивным пером, необходимо использовать его для всех операций. Если вы начинаете работу с помощью пульта ДУ или Control Pad, выполняйте все операции с помощью пульта ДУ или Control Pad.

Невозможно правильно вставить сохраненное изображение на проецируемый экран

Необходимая проверка	Способ устранения
Защищено ли проецируемое изображение?	Захват защищенного материала невозможен.

Нарушения при выполнении печати

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен принтер?	Для подключений через интерфейс USB проверьте подключение порта USB-A проектора к порту USB-A Control Pad (для принтеров). Проверьте текущие настройки сетевых подключений на экране Параметры белой доски. Затем выполните Пробную печать для проверки функционирования принтера.
Подключено ли два принтера USB?	Разрешается подключение только одного принтера USB.
Имеется ли ошибка принтера?	Включите принтер и устраните ошибку.

Нарушения при выполнении сканирования

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен принтер?	При неисправности принтера сканер тоже не функционирует. Автономные сканеры не поддерживаются.
Имеется ли ошибка принтера?	Включите принтер и устраните ошибку. При возникновении ошибки принтера функция сканирования принтера не работает.
Загружена ли бумага в автоподатчик документов при сканировании через автоподатчик документов?	При сканировании через автоподатчик документов заранее проверьте наличие бумаги.

Время не синхронизировано, некорректное отображение параметров внутреннего запоминающего устройства

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли установлено время?	Требуется установка времени для корректного показа часов и настроек внутреннего ЗУ для режима Режим белой доски. ☛ "Настройка графика" стр.175

Невозможно переключить источник

Необходимая проверка	Способ устранения
Выполняются ли функции Открыть, Сканировать, Сохранить или Печать?	Обработка данных может занять некоторое время. Во время обработки данных запрещается смена источника сигнала. Для смены источника сигнала во время обработки данных отмените текущую операцию.

Прочие неполадки

Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Проверьте подключение аудиовидеокабеля к проектору и источнику звука.	Отсоедините кабель от входного звукового порта, а затем снова подсоедините.
Уровень громкости проектора установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен. ☛ Настройки — Громкость стр.191 ☛ "Регулировка громкости" стр.72
Уровень громкости звука на компьютере или на источнике изображения установлен на минимум?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.
Активен ли режим Кнопка A/V mute?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Кнопка A/V mute. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Кнопка A/V mute)" стр.150
Кабель имеет характеристику "Нулевое сопротивление"?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметра Вывод звука с проектора ? (Только при использовании USB Display)	Выберите Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx и установите флажок Вывод звука с проектора .
Надлежащий ли выбран аудиовход?	Проверьте параметры Выход аудио, Выход аудио HDMI1 и Выход аудио HDMI2 в меню «Настройка». ☛ Расширен. - Настройки A/V стр.193

При выводе звука присутствуют шумы (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлена ли громкость компьютера на минимальное значение, а громкость проектора на максимальное?	При выводе звука может присутствовать шум, если громкость компьютера установлена на минимальное значение, а громкость проектора на максимальное. Необходимо увеличить громкость компьютера и уменьшить громкость проектора. ☛ Настройки - Громкость стр.191

Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" стр.24
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 6 м. ☛ "Рабочий диапазон пульта дистанционного управления" стр.24
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. Или установите значение для параметра Удален. приемник в меню Настройка значение Выкл. ☛ Настройки – Удален. приемник стр.191
Правильно ли выбрана настройка Удален. приемник ?	Проверьте параметр Удален. приемник в меню Настройка. ☛ Настройки – Удален. приемник стр.191
Аккумуляторы разрядились или установлены с нарушением полярности?	Установите аккумуляторы, соблюдая полярность. ☛ "Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления" стр.23

Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку языка.	Выберите нужное значение параметра "Язык" в меню Настройка. ☛ Расширен. – Язык стр.193


Ошибка настройки проверки подлинности беспроводной ЛВС

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли установлено время?	Если беспроводная ЛВС установлена правильно, но настройка аутентификации завершается неудачей, установить время правильно невозможно. Проверьте правильность этих настроек. ☛ Расширен. - Настр. времени по графику стр.193

Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлено для параметра Режим ожидания значение Связь вкл. ?	Чтобы использовать функцию Уведом. по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите для параметра Режим ожидания в меню Настройка значение Связь вкл. ☛ ЕСО - Режим ожидания стр.216
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ Контактная информация по проекторам Epson
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Конфигурация?	Уведомления об ошибках отправляются по почте в соответствии с настройками параметра Уведом. по почте в меню Настройка. Проверьте правильность этих настроек. ☛ "Меню Настройка администратора" стр.212

Отображается сообщение "Зарядка батареи, обеспечивающей индикацию времени, заканчивается."

Необходимая проверка	Способ устранения
Внутренний источник питания, благодаря которому сохраняются настройки часов, почти разряжен.	Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  Контактная информация по проекторам Epson

Невозможно изменить настройки, используя браузер

Необходимая проверка	Способ устранения
Являются ли идентификатор пользователя и пароль правильными?	Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Он не может быть изменен. Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Введите пароль, который вы установили в Пароль контроля Web. Пароль по умолчанию есть "admin". Введите следующие данные при подключении к меню Настройка администратора и установке Пароля администратора. <ul style="list-style-type: none">• User ID: EPSONADMIN• Пароль: установлен Пароль администратора

Проверьте номер и выполните соответствующие действия. Если решить проблем не удастся, обратитесь к сетевому администратору, к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

☛ *Контактная информация по проекторам Epson*

Event ID	Причина	Способ устранения
0432 0435	Не удается запустить EasyMP Network Projection.	Перезапустите проектор.
0434 0482 0484 0485	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сети, подождите немного и повторите подключение.
0433	Не удается воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите программу EasyMP Network Projection.
0481	Соединение разорвано с компьютера.	
0483 04FE	Неожиданное завершение работы программы EasyMP Network Projection.	Проверьте состояние сети и перезапустите проектор.
0479 04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удается найти точку доступа с таким же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети. ☛ "Меню Безопасность" стр.208
0893	Не совпадает тип шифрования WEP/TKIP/AES.	
0894	Соединение разорвано, поскольку проектор подключился к точке доступа, на которую у него нет прав.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительной информацией.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте правильность работы сервера DHCP. Если DHCP не используется, отключите его. ☛ "Меню Сеть" стр.202
0899	Другие ошибки соединения	Если перезапуск проектора или программы EasyMP Network Projection не помогает решить проблему, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson". ☛ <i>Контактная информация по проекторам Epson</i>

Event ID	Причина	Способ устранения
089A	Тип аутентификации EAP отличается.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети. Также проверьте правильность установки сертификата. ☛ "Меню Безопасность " стр.208
089B	Аутентификация сервера EAP завершилась неудачей.	
089C	Аутентификация клиента EAP завершилась неудачей.	
089D	Обмен ключами завершился неудачей.	
0B01	Некорректное обнаружение встроенного ЗУ.	Выполните Удалить все внутренние данные . После правильного удаления внутреннего ЗУ подключите кабель питания к проектору и включите его. В случае неправильного удаления обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson". ☛ Контактная информация по проекторам Epson
0BFF	Возникла ошибка функции белой доски.	Перезапустите проектор.



Обслуживание

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.

Предостережение

Перед чисткой отключите питание проектора и вытащите вилку шнура питания из розетки. В противном случае возможно поражение электрическим током.

Очистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

Чистка проекционного окна

Проекционное окно следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.

Опасно

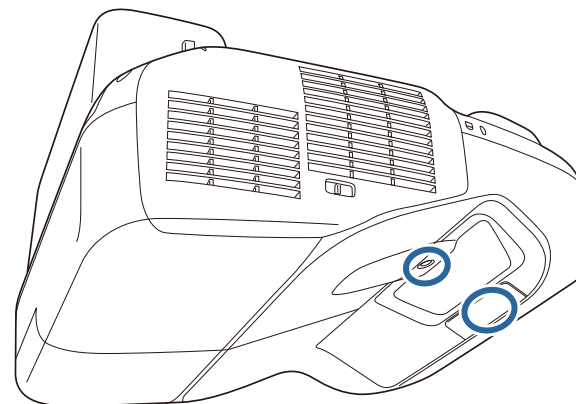
Не используйте для удаления пыли и загрязнений с объектива аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы внутри него.

Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

Очистка датчика обнаружения препятствий

Очистите датчик обнаружения препятствий, если на экране появилось сообщение "Устраните мешающие объекты из зоны проецирования.", сопровождаемое предупредительным звуковым сигналом. Чтобы мягко протереть датчик обнаружения препятствий, используйте специальную ткань для очистки очков, которая имеется в свободной продаже.



Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений с датчика обнаружения препятствий различного рода спреи и аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы внутри него.

Внимание

Не протирайте датчик обнаружения препятствий твердыми материалами и не подвергайте датчик ударам.

Повреждение поверхности датчика может привести к его неправильному функционированию.

Очистка воздушного Фильтра

При появлении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегревается. Проектор перегрелся. Осмотрите вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

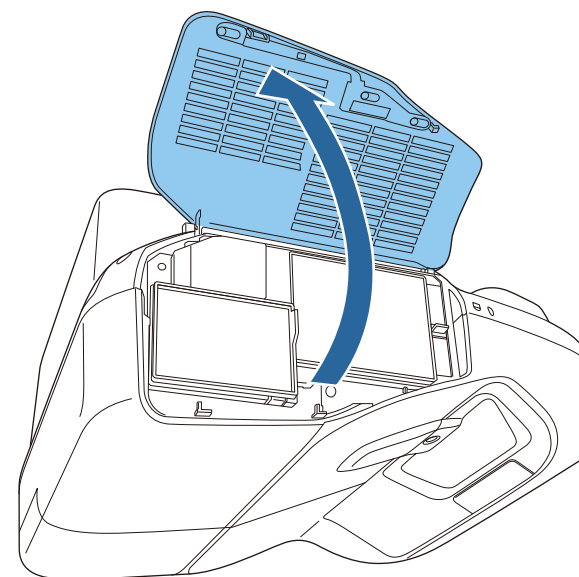
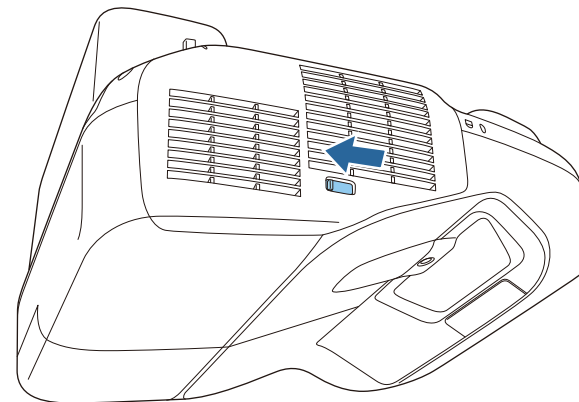
Внимание

- Скопление пыли на воздушном фильтре может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приведет к неполадкам в работе и сокращению срока службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.
- Если для чистки применяется кисть, ее щетинки должны быть длинными и мягкими, чистка кистью должна проводиться с малым усилием. Если чистить щеткой слишком энергично, то пыль глубоко проникнет в воздушный фильтр и ее невозможно будет удалить.

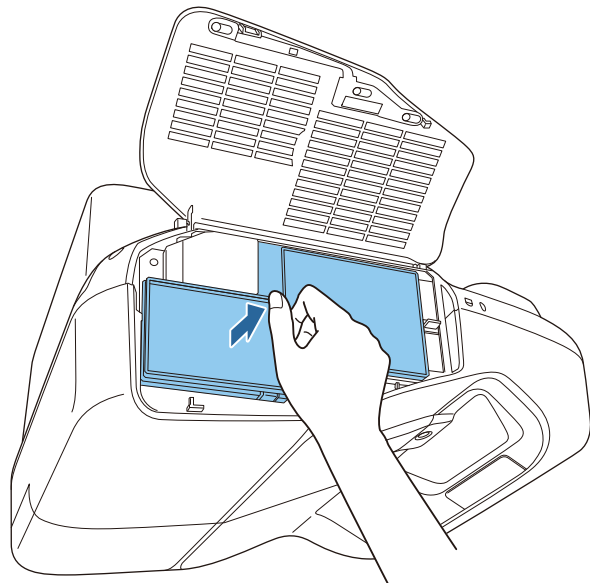
- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.

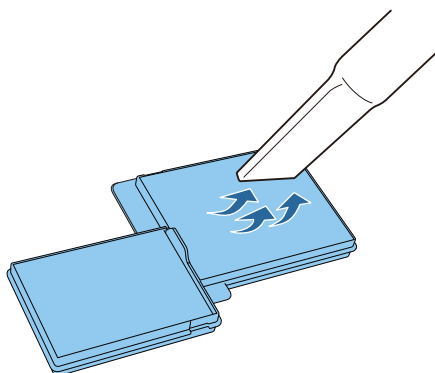
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



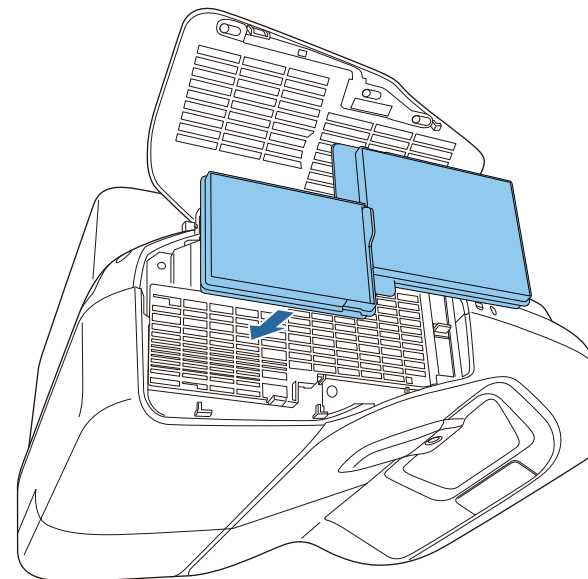
- 3** Извлеките воздушный фильтр.
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.

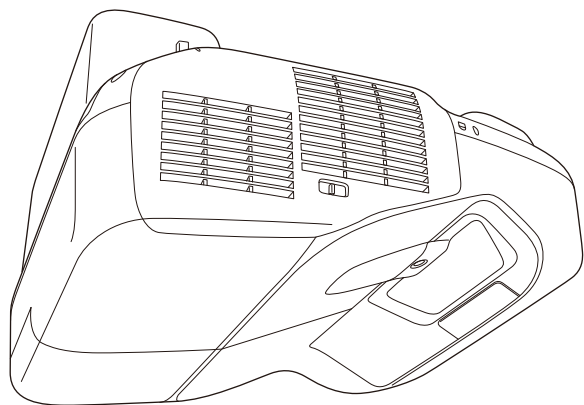
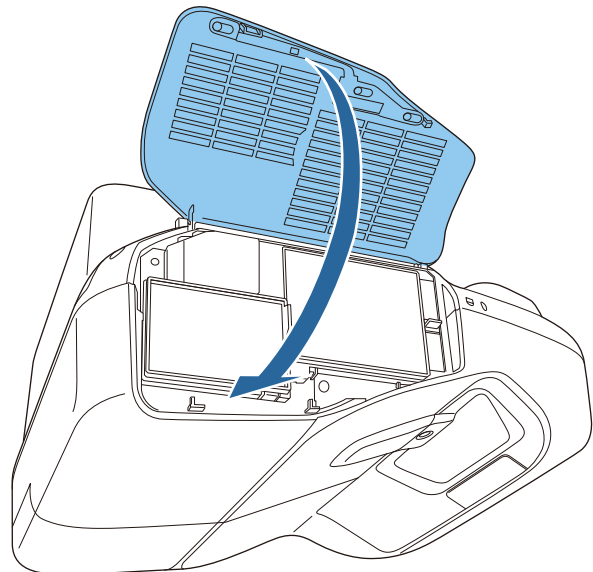


- 4** Удалите остатки пыли из воздушного фильтра, используя пылесос для очистки передней стороны.



- 5** Замените воздушный фильтр.



6 Закройте крышку воздушного фильтра.

- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Установите новый воздушный фильтр.
 - ☛ "Замена воздушного фильтра" [стр.259](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

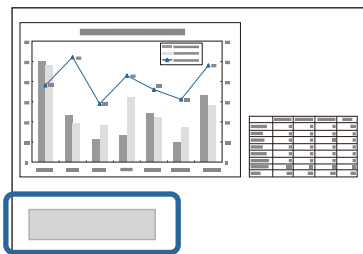
В этом разделе описана замена лампы и воздушного фильтра.

Замена лампы

Периодичность замены лампы

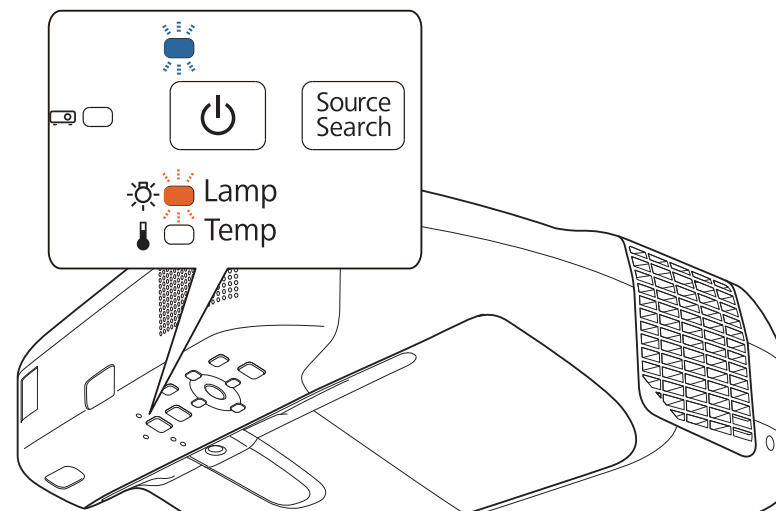
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Отображается следующее сообщение.
"Необходимо заменить лампу. Для покупки обратитесь к торговому представителю Epson по продаже проекторов или посетите веб-сайт www.epson.com."




Сообщение выводится в течение 30 секунд.

- Индикатор питания мигает синим цветом, а индикатор Lamp (Лампа) мигает оранжевым цветом.




- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.
Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормальная:** приблизительно 3900 часов
Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ЕСО:** приблизительно 5900 часов
 **ЕСО - Энергопотребл.** [стр.216](#)
- Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. При появлении сообщения о необходимости замены лампы как можно скорее замените ее на новую, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования она может потускнеть или перестать работать до появления предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.
- Рекомендуется использовать фирменные сменные лампы Epson. Использование нефирменных ламп может отрицательно повлиять на качество проецируемого изображения и безопасность проектора. Гарантия Epson не распространяется на случаи повреждений или неисправностей, вызванных использованием нефирменных ламп.



При каждой замене лампы рекомендуется чистить воздушный фильтр.

 "Очистка воздушного Фильтра" [стр.252](#)

Замена лампы

Замену лампы можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.



Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. При замене лампы проектора, установленного на стене или потолке, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Снимайте крышку отсека с лампой осторожно. Будьте осторожны, снимая крышку отсека с лампой, поскольку осколки стекла могут выпасть наружу и стать причиной травмы. Если любые осколки попали в глаза или в рот, немедленно обратитесь к врачу.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор и использования переделанной или повторно собранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током и несчастные случаи.



Предостережение

Перед снятием крышки отсека с лампой дайте лампе остыть. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточной степени охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

1

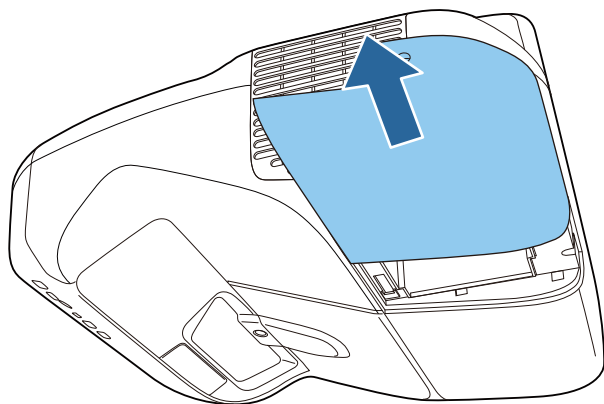
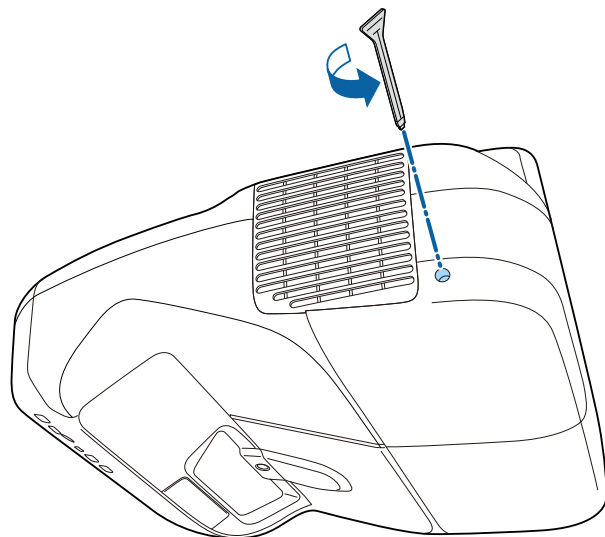
После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.

2

Дождитесь, пока лампа остынет, и снимите крышку на верхней панели проектора.

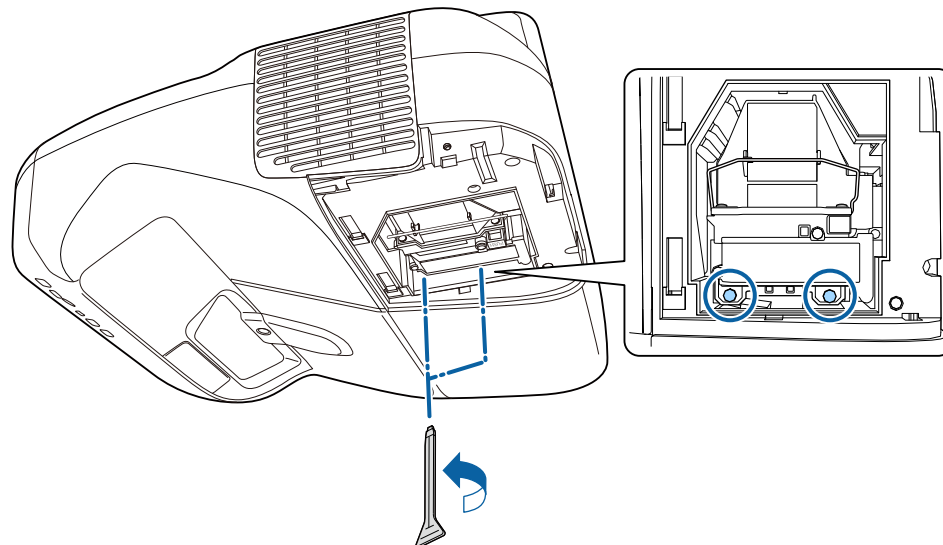
Отверткой из комплекта поставки (или любой крестовой отверткой) ослабьте винт фиксации крышки лампы. Затем

сдвиньте крышку отсека с лампой в направлении вперед и поднимите ее, чтобы снять.



Если проектор прикреплен к стене или подвешен к потолку, замена лампы осуществляется следующим образом: осторожно снимите крышку лампы и удерживайте ее руками, чтобы она не упала.

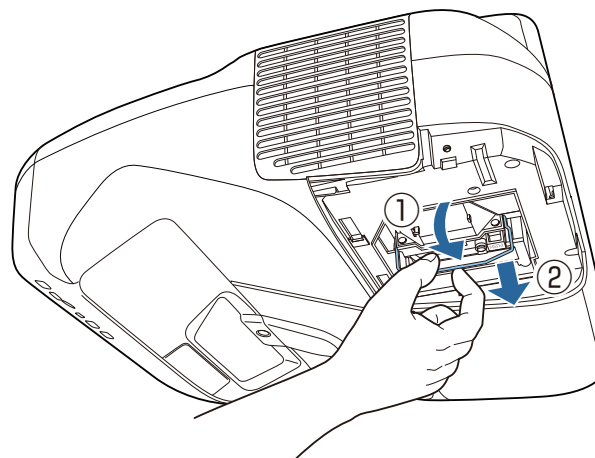
3 Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.



4 Извлеките старую лампу, потянув за ручку.

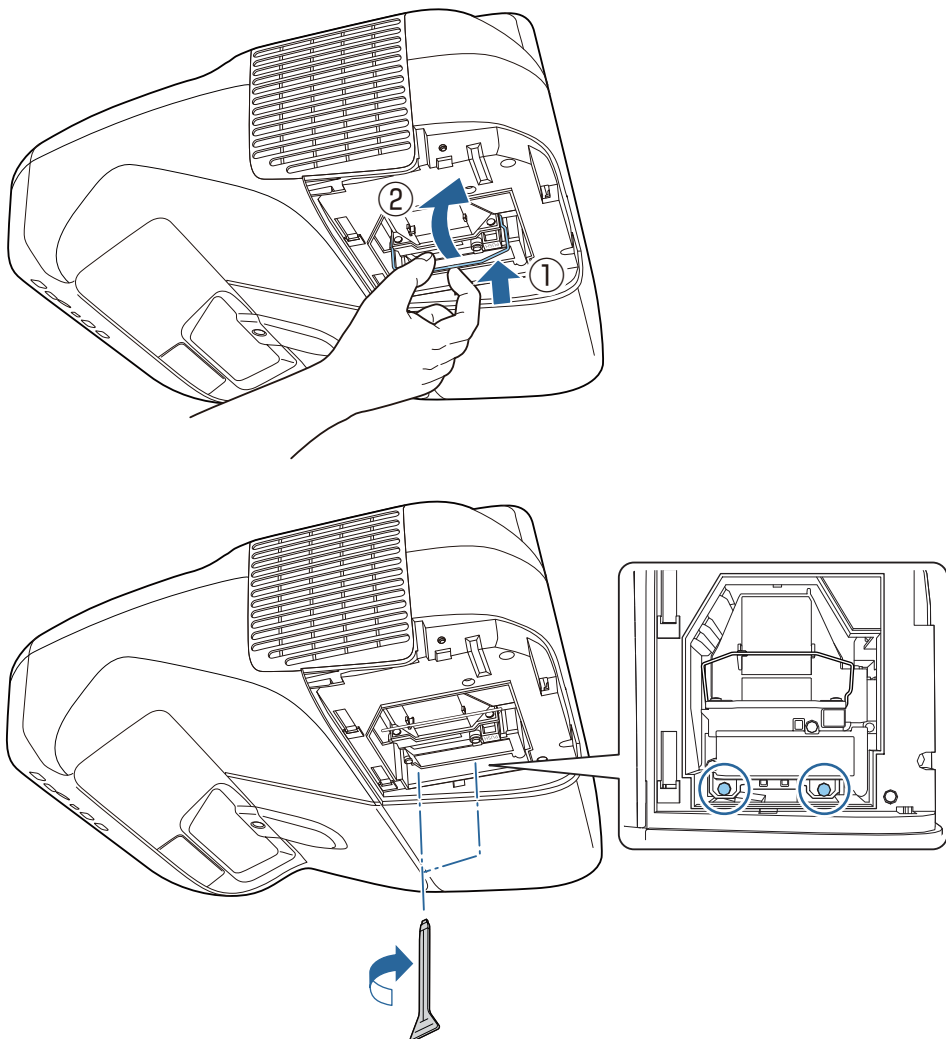
Если лампа треснула, замените ее или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

[Контактная информация по проекторам Epson](#)

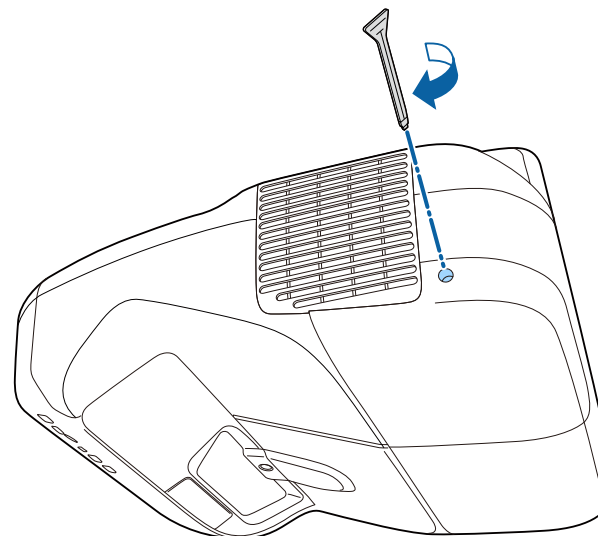


5 Установите новую лампу.

Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на свое место, сильно прижмите, и после этого переведите ручку вниз. Затяните два винта, которыми крепится лампа.



6 Установите на место крышку отсека с лампой.



Внимание

- Убедитесь, что лампа установлена надежно. При снятой крышке лампа автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомят пользователя о необходимости ее замены. После замены лампы не

забудьте сбросить значение параметра времени работы лампы в меню Настройка.

☛ "Меню Сброс" [стр.219](#)



Сбрасывайте значение параметра времени работы лампы только после ее замены. В противном случае время замены лампы будет отображаться неправильно.

Замена воздушного фильтра

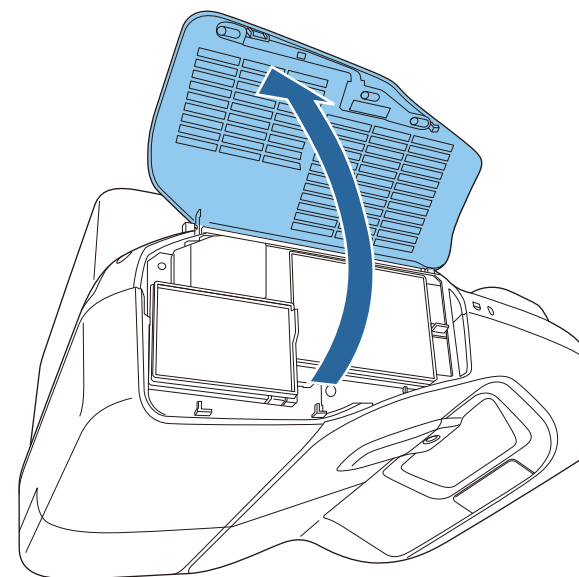
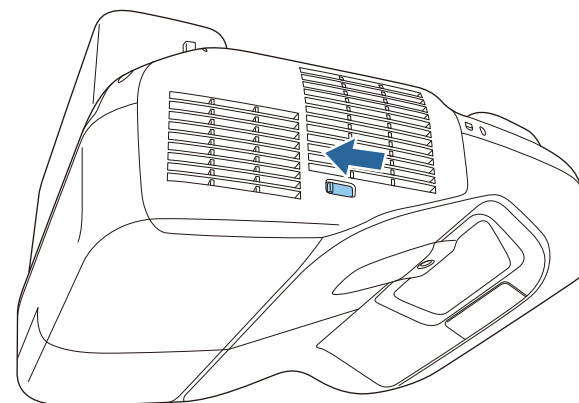
Периодичность замены воздушного фильтра

Если сообщение выводится даже после очистки воздушного фильтра, замените фильтр.

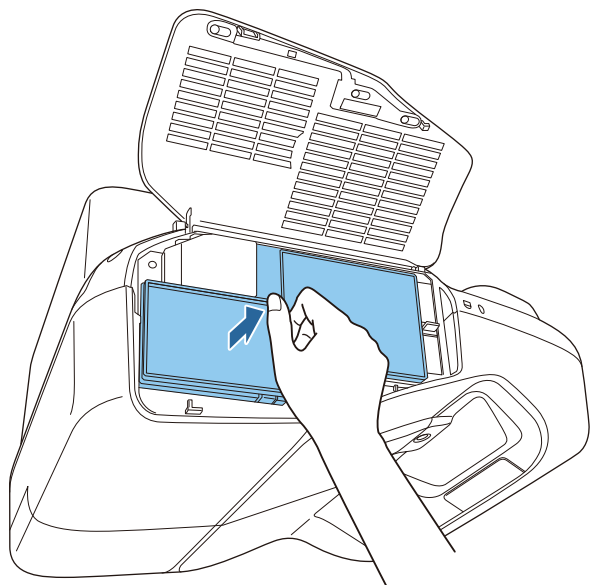
Замена воздушного фильтра

Замену воздушного фильтра можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

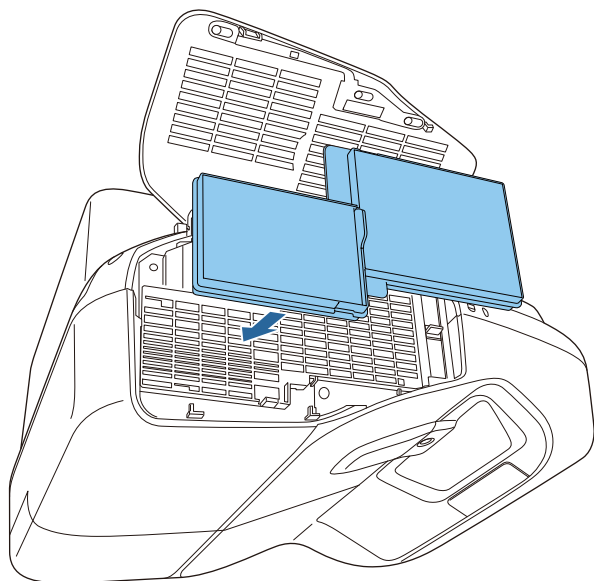
- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.
- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



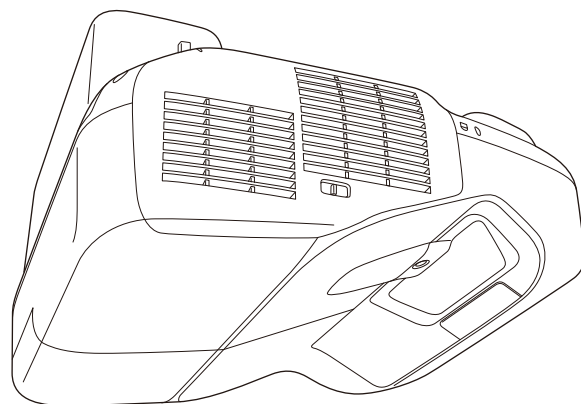
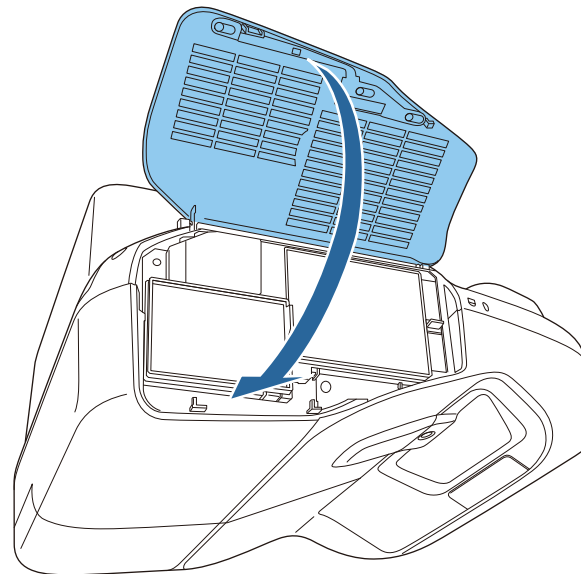
- 3** Извлеките воздушный фильтр.
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



4 Установите новый воздушный фильтр.



5 Закройте крышку воздушного фильтра.





Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: полипропилен

Материал фильтра: полипропилен



Приложение

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Пожалуйста, приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на апрель 2014 г. Подробная информация о принадлежностях может изменяться без предварительного уведомления.

Дополнительные принадлежности

<p>Камера для документов ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора и слайдов.</p>
<p>Кабель для соединения с компьютером ELPKC02 (1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Кабель для соединения с компьютером ELPKC09 (3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Кабель для соединения с компьютером ELPKC10 (20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)</p>
<p>Кабель порта D ELPKC22 (Mini D-Sub 15-контактов, 3 м для порта D) Используйте при подключении к порту D на источнике изображения.</p>
<p>Кабель ELPKC19 для компонентного видеосигнала ELPKC19 (3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3) Используется для подключения источника Компонентное видео».</p>
<p>Ключ Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 Используется для быстрой установки связи между проектором и компьютером под управлением ОС Windows.</p>
<p>Беспроводной адаптер локальной сети ELPAP07 Используется при подключении к беспроводной сети ЛВС. Это такое же устройство, как и устройство беспроводной ЛВС, которое поставляется вместе с проектором.</p>

Interactive Table Mount ELPMB29

Используется при установке проектора на столе.

Потолочный монтаж* ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

Потолочная трубка (450 мм) * ELPFP13

Потолочная трубка (700 мм) * ELPFP14

Используется при установке проектора на высоком потолке.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Перья для использования функций interactive functions. Не допускается одновременное использование интерактивных перьев с одинаковыми номерами моделей.

Удлинитель интерактивного пера ELPPE01

Прикрепляется к интерактивному перу для удлинения и использования в качестве указки.

Сменные наконечники пера ELPPS02

Сменные наконечники для интерактивного пера.

Комплект кабеля дистанционного управления ELPKC28

Используется в следующих случаях.

- При подключении проектора к Control Pad
- При подключении нескольких проекторов, поддерживающих функции interactive feature

* Для подвешивания проектора к потолку необходим особый опыт. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Расходные Материалы

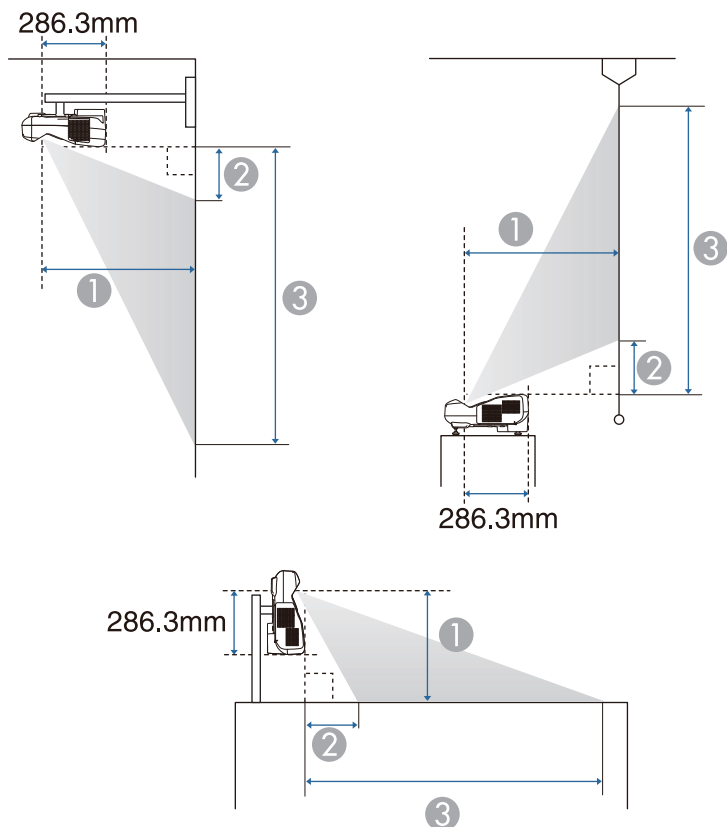
Блок лампы ELPLP80

Используется для замены отслуживших ламп.



Воздушный фильтр ELPAF40

Используется для замены отслужившего воздушного фильтра.



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)
Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)
- ③ Расстояние между проектором и нижней частью экрана (при креплении на стену или потолок, или при вертикальной установке)
Расстояние между проектором и верхней частью экрана (при размещении на поверхность, например, на стол)

Единица измерения: см

Формат экрана 16:10		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Проецирование в режиме «Широкий» (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Формат экрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)	Минимум (Широк.)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Проецирование в режиме «Широкий» (максимальное увеличение).

Поддерживаемые разрешения экрана

Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Совместимо, только если для параметра **Разрешение** в меню Настройка выбрано значение **Растянутое**.

Проецирование изображений возможно также при подаче сигналов, отличных от указанных выше. Однако использование некоторых функций может быть ограничено.

Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Передача входных сигналов через порт HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Передача входных сигналов через порт MHL

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

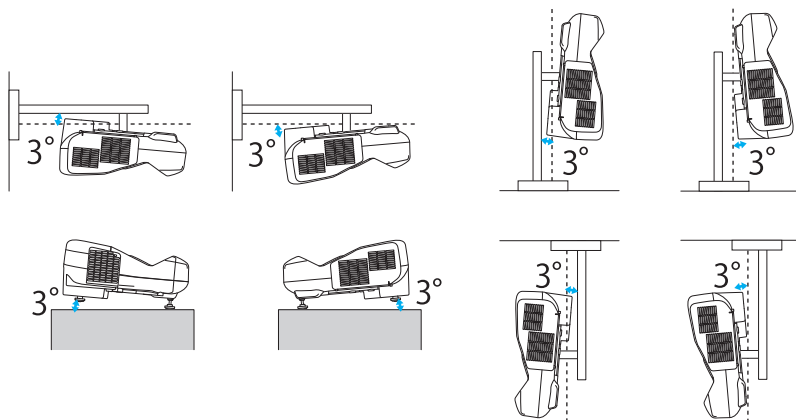
Общие Технические Данные Проектора

Название устройства		ЕВ-1430Wi	ЕВ-1420Wi
Размеры		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включая выступающие части)	
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма	
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния	
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек) x 3	
Регулировка фокусного расстояния		Ручная	
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)	
Лампа		Лампа UHE, 245 Вт, модель №: ELPLP80	
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт	
Динамик		1	
Источник питания		100-240 В перем.тока ±10% 50/60 Гц 3,8–1,7 А	
Потребляемая мощность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 384 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,4 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,31 Вт	
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 365 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь вкл.): 2,5 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Связь откл.): 0,42 Вт	
Рабочая высота		Высота от 0 до 3000 м	
Рабочая температура		+От 5 до +35°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 0 до 2286 м) +От 5 до +30°C (без конденсации) при высоте над уровнем моря от 2287 до 3000 м)	
Температура хранения		от -10 до +60°C (без конденсации)	
Масса		Около 5,6 кг	

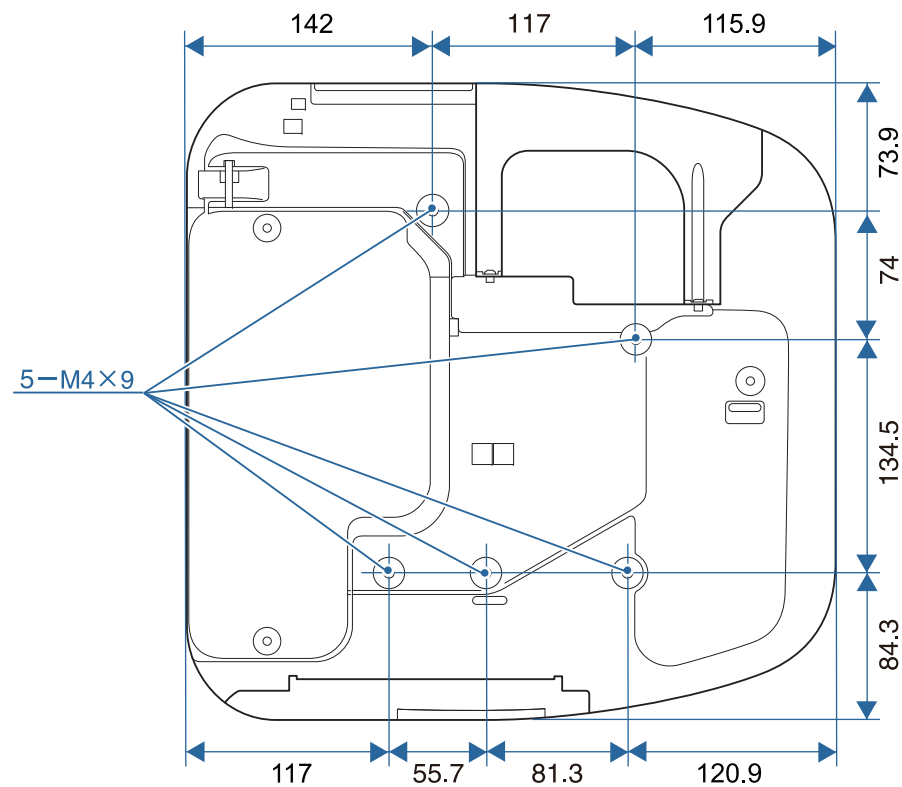
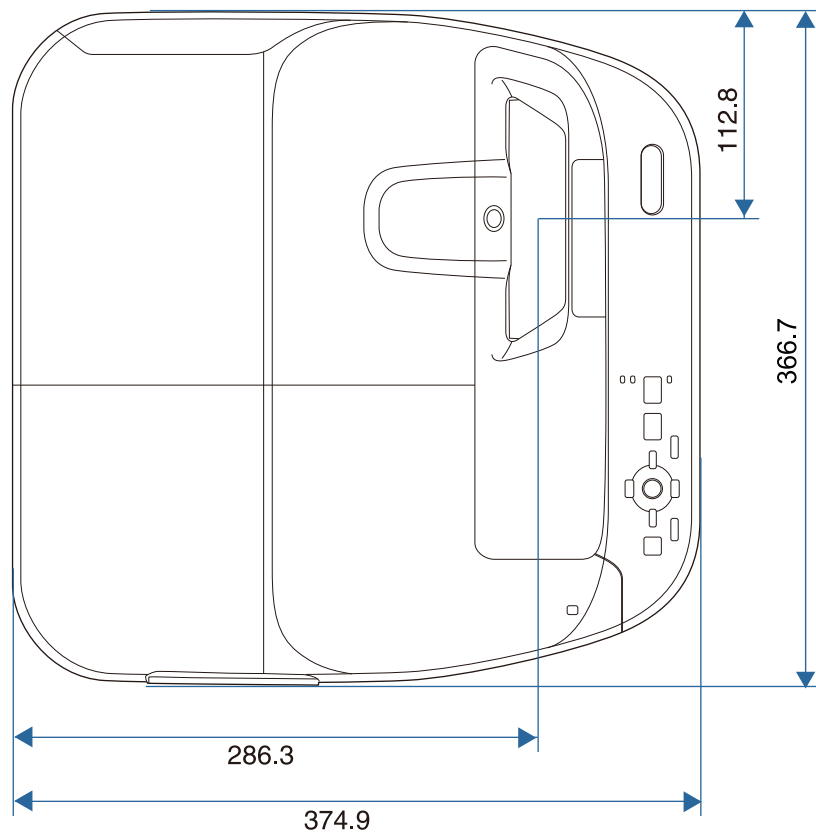
Разъемы	Порт Computer	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Video	1	Штекер RCA
	Порт Audio1	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio2	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio3	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонический миништекер
	Порт Remote	1	Стерефонический миништекер
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Входной сигнал HDMI1/MHL	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт HDMI2	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт USB-A*	2	Разъем USB (тип A)
	Порт USB-B*	1	Разъем USB (тип B)
	Порт USB (предназначен для Беспроводной адаптер локальной сети)	1	Разъем USB (тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)
	Порт SYNC	2	Стерефонический миништекер
Порт TCH (только для модели EB-1430Wi)	1	Mini DIN 8-pin	

* Поддерживается USB 2.0. Однако работа всех USB-совместимых устройств не может быть гарантирована.

Угол наклона

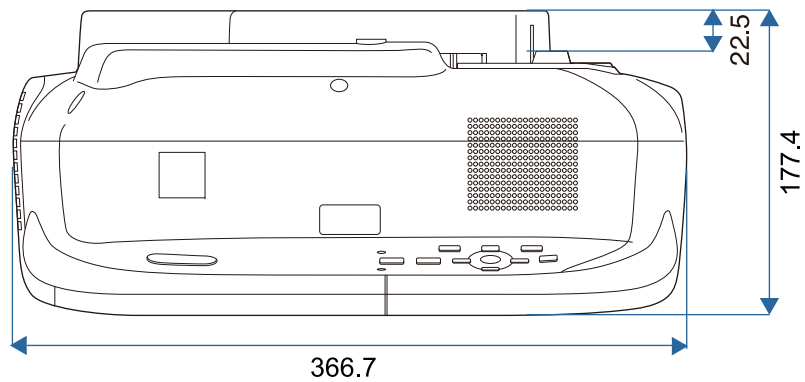


Использование проектора при наклоне более 3° может явиться причиной повреждения проектора и несчастного случая.

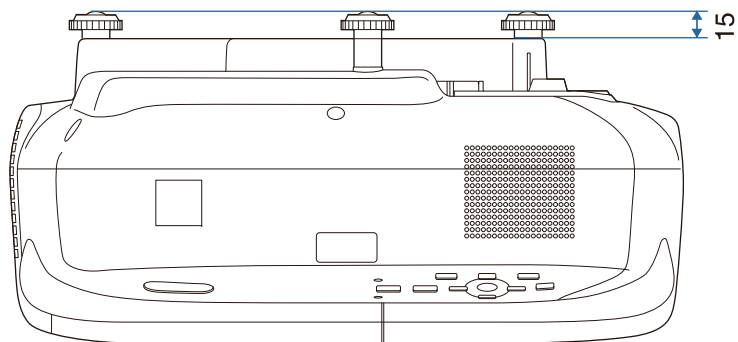


Единица измерения: мм

Без опор



С опорами



Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	<p>Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение адреса IP для подключенного к сети оборудования.</p>
DICOM	<p>Сокращение от английского термина Digital Imaging and Communications in Medicine. Международный стандарт изображений и протоколов связи для медицинских изображений.</p>
HDCP	<p>HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.</p>
HDTV	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = Прогрессивная, i = Чересстрочная) • Формат изображения экрана 16:9
IP-ад. ловушки	<p>Это адрес IP компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.</p>
MHL	<p>Аббревиатура от английского термина Mobile High-definition Link представляет собой стандарт для подключения интерфейсов мобильных устройств, таких как смартфоны и планшетные ПК.</p> <p>Изображения могут передаваться в высоком качестве и на высокой скорости без сжатия цифрового сигнала, при этом выполняется подзарядка подключенных устройств.</p>
SDTV	<p>Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к HDTV, — телевидению высокой четкости.</p>
SNMP	<p>Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.</p>
sRGB	<p>Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.</p>

SSID	SSID — это идентификационная информация для подключения к другому устройству в беспроводной сети. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.
SVGA	Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точки.
SXGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.
VGA	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точки.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Стандарт Wi-Fi Protected Setup был введен организацией Wi-Fi Alliance в качестве средства быстрой организации беспроводной ЛВС и настройки ее параметров безопасности.
XGA	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
Адрес IP	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
Адрес шлюза	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с масками подсети  .
Композитный видеосигнал	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
Компонентное видео	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты "синий минус яркость" (Cb или Pb) и "красный минус яркость" (Cr или Pr).
Контраст	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется "регулировкой контрастности".
Маска подсети	Это числовое значение, которое определяет количество битов, использующихся для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
Прогрессивная	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
Режим "Точка-точка"	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие с беспроводными клиентами ЛВС осуществляется без точки доступа.
Режим инфраструктуры	Метод беспроводного подключения по локальной сети, когда взаимодействие между устройствами происходит через точки доступа.
Синхронизация	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
Трекинг	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
Формат изображения	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.

Част. обновления	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение должно сканироваться много раз в секунду, чтобы постоянно обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (частота кадров) и выражается в герцах (Гц).
Чересстрочная	Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

Положения Закона о беспроводной радиотелеграфной связи

Нижеперечисленные действия запрещены Законом о беспроводной радиотелеграфной связи.

- Модифицирование и разборка (включая антенну)
- Удаление ярлыков соответствия стандартам и ТУ

Об условных обозначениях

- Операционная система Microsoft® Windows® 2000
- Операционная система Microsoft® Windows® XP
- Операционная система Microsoft® Windows Vista®
- Операционная система Microsoft® Windows® 7

Операционная система Microsoft® Windows® 8
Операционная система Microsoft® Windows® 8.1

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7» и «Windows 8» и "Windows 8.1". Кроме того, для обозначения ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1, а также нескольких версий Windows, может использоваться собирательный термин «Windows», например, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1(без слов «Windows»).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

В настоящем руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "OS X".

Общие замечания:

EPSON и ELPLP являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS и OS X являются товарными знаками компании Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Microsoft Corporation в США и (или) других странах.

eneloop® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ и Wi-Fi Protected Setup™ являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

App Store — сервисная марка Apple Inc.

Google play является товарным знаком компании Google Inc.

В данном устройстве используется ПО RSA BSAFE™ от компании RSA Security Inc. RSA является зарегистрированным товарным знаком компании RSA Security Inc. BSAFE является зарегистрированным товарным знаком компании RSA Security Inc. в США и (или) других странах.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.



MHL, логотип MHL и Mobile High-Definition Link являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками MHL и LLC в США и (или) других странах.

Торговая марка PLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, все права защищены.

Crestron и Crestron RoomView являются охраняемыми товарными знаками корпорации Crestron Electronics, Inc.

Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.