



HD1210

FullHD 1080p Мультимедийный проигрыватель

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Содержание

Общие меры безопасности	5
Комплект поставки	5
Создание разделов и форматирование жесткого диска из ОС Windows	6
Первое включение	7
Форматирование жесткого диска	8
Интерфейс	9
Пульт дистанционного управления	10
Подключение устройств	12
Подключение к компьютеру	14
Базовые операции	16
Диспетчер файлов	16
Просмотр видео	17
Прослушивание музыки	19
Просмотр фотографий	21
Операции с файлами	23
Настройка сетевого соединения	24
Беспроводная сеть	25
Воспроизведение файлов по сети	26
Настройки	28
Система	28
Аудио	31
Видео	32
Разное	34
Android	35
Избранное	37
Интернет службы	38
Торрент-клиент Transmission	39
Обновление прошивки	40
Устранение неисправностей	42
Технические характеристики	43
Гарантийные условия	44
Стандартная Общественная Лицензия GNU	47

Общие меры безопасности

Внимание!

Перед тем, как начать работу с плеером Gmini MagicBox HD1210, пожалуйста, внимательно прочтите это руководство пользователя и держите его под рукой для дальнейшего использования.

Источник питания

- Используйте с плеером блок питания с характеристиками, указанными в спецификации.

Перегрузка электрической сети

- Не допускайте перегрузки электрической сети разветвителями, удлинителями и другими адаптерами питания, поскольку это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Воздействие жидкости

- Не допускайте попадание жидкости на поверхность или внутрь корпуса плеера - это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не ставьте на плеер или рядом с ним емкости с жидкостью.

Вентиляция

- Не заслоняйте вентиляционные отверстия на задней панели плеера, для обеспечения нормального доступа воздуха внутрь корпуса.
- Не устанавливайте электронные устройства на верхнюю панель плеера.

Дополнительные устройства

- Не используйте с плеером любые неподдерживаемые устройства – это может привести к поломке плеера.

Подключение плеера к телевизору

- Отключите плеер от сети переменного тока перед подключением (отключением) к телевизору. Невыполнение этого условия может привести к поломке плеера или телевизора.

Установка

- Установите плеер в месте, не подверженном воздействию солнечных лучей, дождя, молнии. Избегайте установки плеера вблизи отопительных приборов.

Ремонт

- Обращайтесь для осуществления обслуживания устройства к квалифицированному сервисному персоналу.

Внимание!

Во избежание потери важных данных, периодически проводите резервное копирование системы и важных данных. Производитель плеера не несет ответственности за все виды потерь данных и не оказывает поддержки по восстановлению данных.

*Изготовитель приобретенного вами плеера (MagicBox) стремится к тому, чтобы информация, содержащаяся в данном руководстве, была достоверной и полной, но при этом не несет ответственности за случайно допущенные орфографические ошибки или опечатки.

*Изготовитель оставляет за собой право вносить исправления в данное издание без предварительного уведомления. Содержащаяся здесь информация носит справочный характер и не накладывает обязательств на изготовителя.

Комплект поставки



Плеер



Пульт ДУ



Батарейки
для пульта ДУ



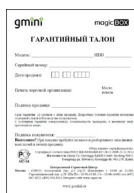
Руководство
пользователя



Блок
питания



USB-кабель
для подключения
к ПК



Гарантийный
талон



Композитный
AV-кабель

Создание разделов и форматирование жесткого диска из ОС Windows

Внимание!

Даже если ваш плеер укомплектован жестким диском при продаже, вам все равно необходимо выполнить форматирование диска перед началом использования плеера.

В данном разделе описывается форматирование жесткого диска из операционной системы Windows™ XP. Чтобы отформатировать диск из другой операционной системы, обратитесь к руководству пользователя для этой системы.

Для форматирования жесткого диска из операционной системы Windows™ XP следует:

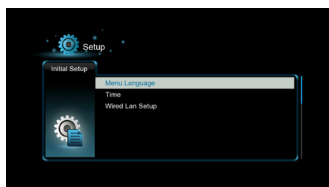
1. Убедиться, что вы зашли в ОС под учетной записью администратора. В противном случае ОС не позволит вам внести изменения.
2. Подключить плеер к компьютеру (см. раздел «Подключение к компьютеру»).
3. Зайти в **Панель управления** (Пуск – Настройка – Панель управления), открыть пункт **Администрирование** и запустить **Управление компьютером** (или щелкнуть правой кнопкой мыши по иконке **Мой компьютер** и выбрать пункт **Управление**).
4. В правой части открывшегося окна выбрать пункт **Управление дисками**.
5. В правой части окна выберите из списка требуемый диск и, щелкнув по нему правой кнопкой мыши, выберите пункт **Создать раздел**.
6. В появившемся окне нажмите кнопку **Далее**, выберите опцию **Основной раздел** и снова нажмите **Далее**.
7. В последующих окнах мастера установки задайте размер раздела, букву раздела и файловую систему.
8. Отформатируйте созданный раздел и нажмите **Готово**.

Внимание!

В качестве файловой системы необходимо выбрать NTFS. Плеером поддерживается система FAT32, однако стабильная работа с ней не гарантируется. Например, FAT32 не поддерживает размер файлов более 4 Гб.

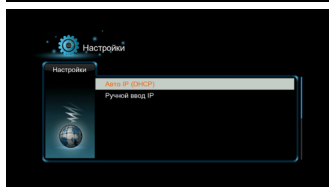
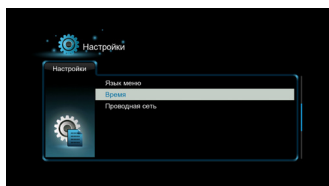
Если на Вашем ПК основной ОС является Linux – отформатируйте жёсткий диск в EXT3. Эта файловая система даже более предпочтительна для надёжной работы плеера.

Первое включение



После первого включения плеера необходимо выполнить базовые настройки:

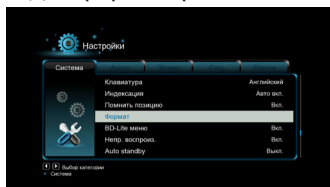
- Выбрать язык меню.
- Установить текущую дату и время.
- Настроить проводную сеть.



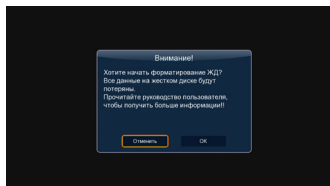
Сеть в плеере можно настроить как в ручном режиме, так и получить IP автоматически.

Форматирование жесткого диска

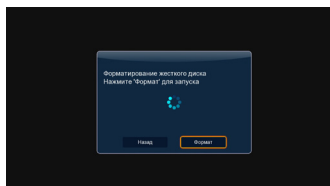
Для форматирования жесткого диска из меню плеера:



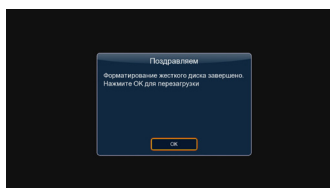
- Зайдите в настройки системы и выберите форматирование жесткого диска (**Настройки – Система – Формат**).



- Подтвердите форматирование жесткого диска нажатием кнопки **ОК**.



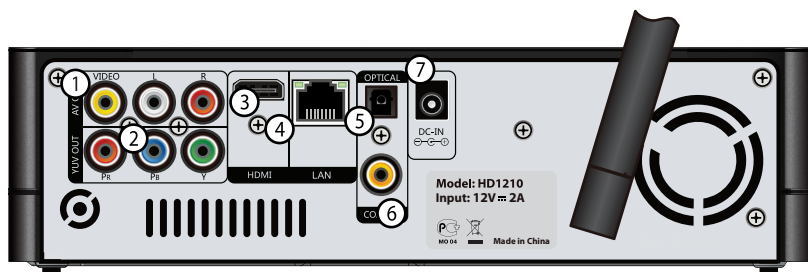
- Нажмите кнопку **Формат** для начала форматирования.



Внимание!

При форматировании жесткого диска все данные на нем будут утеряны!

Интерфейс



1. Композитный видеовыход и аудиовыход левый/правый стерео.
2. Компонентный видеовыход.
3. Цифровой видео/аудио выход HDMI 1.4.
4. Сеть - Ethernet (1 Гбит/с).
5. Оптический (цифровой) аудиовыход.
6. Коаксиальный (цифровой) аудиовыход.
7. Вход для блока питания 12 В 2 А.

Боковая панель:

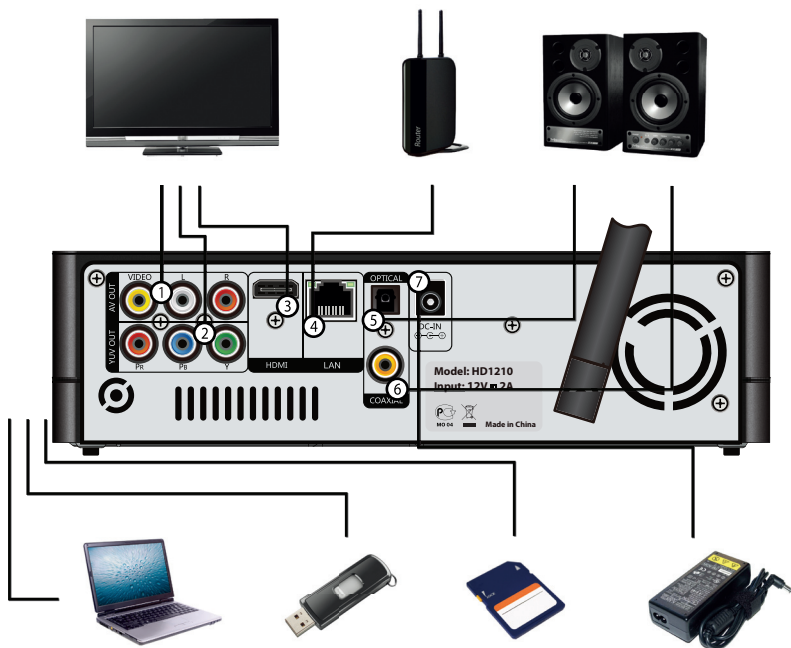
- Порт USB 3.0 Target (PC).
- Порт USB 2.0 Host x 2 штуки.
- Устройство чтения карт памяти SD/SDHC.

Пульт дистанционного управления



POWER 	Включение и выключение плеера
EJECT 	Безопасное отключение накопителей
0 - 9 	Цифровые кнопки
SHUFFLE 	Воспроизведение в случайном порядке
REPEAT 	Выбор режима повтора
VOL 	Регулировка громкости звука
MUTE 	Выключение звука
MENU 	Контекстное меню
HOME 	Главное меню
RETURN 	Кнопка возврата
	Навигационная клавиша
OK 	Ввод
STOP 	Остановка воспроизведения
PLAY/PAUSE 	Пуск/пауза
INFO 	Доступ к информации (где это возможно)
REW 	Перемотка назад
FF 	Перемотка вперед
PREV 	Переход к предыдущему файлу
NEXT 	Переход к следующему файлу
	Красная функциональная кнопка
	Зеленая функциональная кнопка
	Желтая функциональная кнопка
	Синяя функциональная кнопка
SETUP 	Настройки
TV SYS. 	ТВ сигнал
AUDIO 	Выбор звуковых дорожек
SUBTITLE 	Выбор субтитров
GOTO 	Переход к конкретной точке записи
SLOW 	Замедленное воспроизведение
ANGLE 	Выбор угла обзора
ZOOM 	Уменьшение и увеличение изображения
BROWSER 	Диспетчер файлов
EDIT 	Редактирование
COPY 	Копирование
A - B 	Воспроизведение отрезка записи

Подключение устройств



Подключение плеера к телевизору или видеопанели

Выберите наиболее подходящий для вас способ подключения плеера к телевизору:

- соединение с помощью композитного кабеля (соединение 1);
- соединение с помощью компонентного кабеля (соединение 2);
- соединение с помощью HDMI-кабеля (соединение 3, рекомендуется).

Подключение плеера к аудиосистеме

Выберите наиболее подходящий для вас способ подключения плеера к аудиосистеме:

- соединение с помощью стерео кабеля (соединение 1);
- соединение с помощью цифрового коаксиального кабеля

(соединение 6);

- соединение с помощью цифрового оптического кабеля (соединение 5);
- соединение с помощью HDMI-кабеля (соединение 3).

Подключение к компьютеру

В случае необходимости подключите плеер к компьютеру с помощью USB-кабеля (порт USB 3.0 на боковой панели).

Подключение к локальной сети

Подключитесь к локальной сети с помощью LAN-порта (соединение 4).

Подключение USB-устройств

Подключите USB-устройства к плееру с помощью портов USB2.0 Host (два порта USB 2.0 на боковой панели).

Подключение блока питания

Подключите блок питания плеера к разъему 7.

Подключение к компьютеру

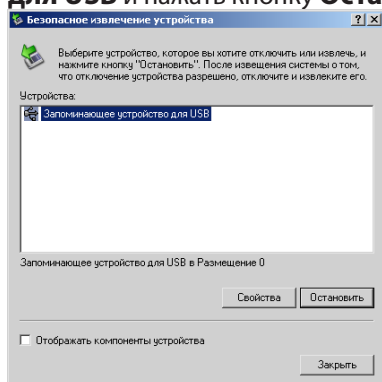
Для подключения плеера к компьютеру следует:

1. Подключить USB-кабель к порту USB 3.0 (для подключения к ПК) на плеере.
2. Включить плеер и дождаться его полной загрузки.
3. Подключить USB-кабель к порту USB компьютера.
4. Дождаться, когда операционная система обнаружит новое запоминающее устройство для USB.

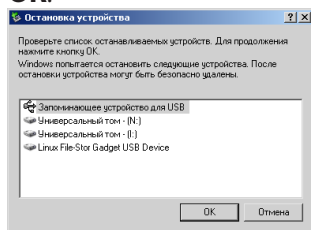
Для отключения плеера от компьютера необходимо воспользоваться безопасным извлечением устройств.

Для этого:

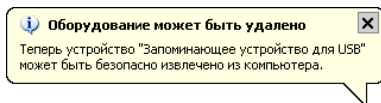
1. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по значку  в области уведомления Windows..
2. В появившемся окне выбрать **Запоминающее устройство для USB** и нажать кнопку **Остановить**.



3. В появившемся окне **Остановка устройства** нажать кнопку **ОК**.



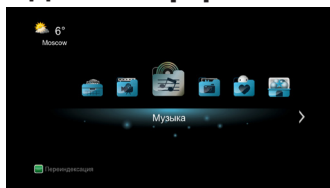
4. После появления сообщения об успешном отключении устройства отсоединить USB-кабель от плеера и компьютера.



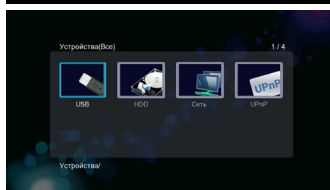
После отключения USB-кабеля плеер автоматически перейдет в режим нормальной работы..

Базовые операции

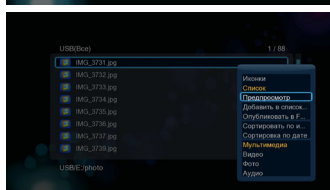
Диспетчер файлов



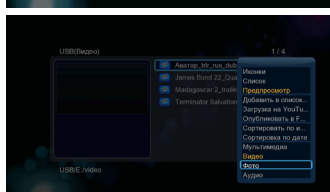
Основное меню плеера вызывается нажатием кнопки HOME  на пульте дистанционного управления.



В основном меню плеера находится пункт **Диспетчер файлов**. Из него можно получить доступ к данным на жестком диске, сменных USB-накопителях и в локальной сети.

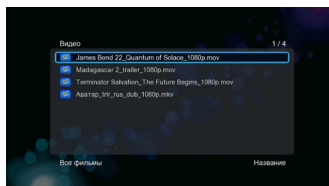
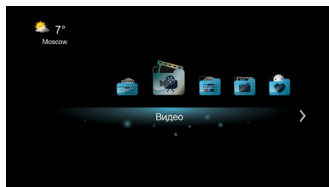


Файлы в проводнике могут отображаться в виде эскизов, в виде списка, а так же может быть включено предварительное отображение файлов. Для выбора нажмите кнопку MENU  и выберите тип отображения.



Для мультимедиа файлов в проводнике существует возможность фильтрации по типу данных. В списке могут отображаться только видео, аудио файлы, изображения или все мультимедийные файлы. Для выбора фильтра, при просмотре списка файлов, нажмите кнопку MENU  и выберите тип фильтрации файлов.

Просмотр видео



Для воспроизведения видео файлов выберите из главного меню пункт **Видео**. В появившемся списке будут отображаться все видео файлы, найденные в процессе индексации на встроенном жестком диске, сменных USB-носителях и SD-карте.

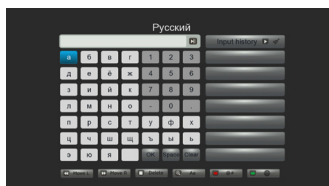
Для дополнительных настроек раздела **Видео** нажмите кнопку MENU  и выберите нужный пункт настроек.

Видео файлы могут отображаться в виде эскизов, в виде списка, а так же может быть включено предварительное отображение файлов.

Для видео файлов существует возможность фильтрации по типу: BD/DVD, флеш-анимация или все видео файлы.

Видео файлы в списке можно отсортировать по названию, размеру, популярности и времени добавления.

В разделе **Видео** можно осуществить поиск файла по имени или выйти в **Диспетчер файлов**.





Для начала воспроизведения выберите файл из списка и нажмите кнопку OK ●.

Используйте следующие кнопки для управления воспроизведением:

STOP ● - остановка воспроизведения файла.

PLAY/PAUSE ►❏ - запуск воспроизведения файла и пауза.

REW ◀◀/FF ▶▶ - ускоренное воспроизведение назад и вперед (нажимайте несколько раз для выбора скорости перемотки).

GOTO ⏮ - переход к конкретной точке в процессе воспроизведения (с помощью кнопок вверх и вниз на навигационной клавише ● введите время, с которого следует продолжить воспроизведение, и нажмите кнопку OK ●).

INFO ⓘ - просмотр информации о воспроизводимом видео файле и выбор точки воспроизведения по временной шкале (с помощью кнопок влево и вправо на навигационной клавише ● выберите место на временной шкале и нажмите кнопку OK ●).

Для переключения режимов повтора нажмите несколько раз кнопку REPEAT ⏮. Для изменения масштаба изображения нажмите кнопку ZOOM 🔍.

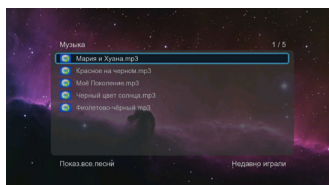


Для дополнительных настроек при воспроизведении видео нажмите кнопку MENU ⚙ и выберите нужный пункт настроек.

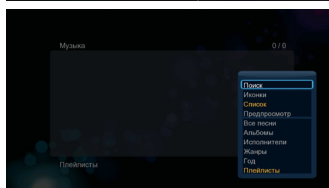
Прослушивание музыки



Для воспроизведения аудио файлов выберите из главного меню пункт **Музыка**. В появившемся списке будут отображаться все аудио файлы, найденные в процессе индексации на встроенном жестком диске, сменных USB-носителях и SD-карте.



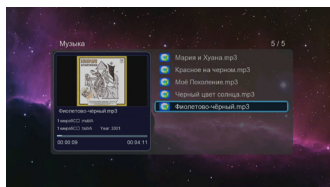
Для дополнительных настроек раздела **Музыка** нажмите кнопку MENU  и выберите нужный пункт настроек.



Звуковые файлы могут отображаться в виде эскизов, в виде списка, а так же может быть включено предварительное прослушивание файлов.

Для аудио файлов существует возможность группировки по данным из информации о файле: альбом, исполнитель, жанр, год или все аудио файлы. Сортировка звуковых файлов возможна по названию, дате добавления и дате последнего воспроизведения.

В разделе **Музыка** можно осуществить поиск файла по имени или выйти в **Диспетчер файлов**.



Для начала воспроизведения выберите файл из списка и нажмите кнопку ОК ●.

Используйте следующие кнопки для управления воспроизведением:

STOP ● - остановка воспроизведения файла.

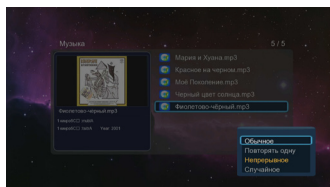
PLAY/PAUSE ● - запуск воспроизведения файла и пауза.

REW ●/FF ● - ускоренное воспроизведение назад и вперед (нажимайте несколько раз для выбора скорости перемотки).

С помощью кнопок влево и вправо на навигационной клавише ● можно осуществлять перемотку по файлу на 10 с назад и 30 с вперед (нажимайте несколько раз для повтора).

Для переключения режимов повтора нажмите несколько раз кнопку REPEAT ●.

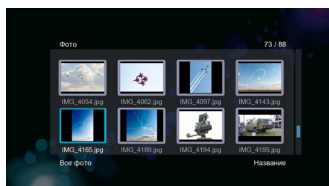
Для выбора режима повтора из списка при воспроизведении аудио нажмите кнопку MENU ● и выберите нужный пункт.



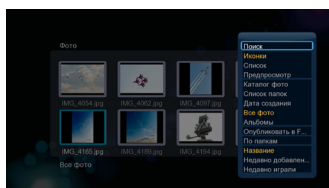
Просмотр фотографий



Для просмотра фотографий выберите из главного меню пункт **Фото**. В появившемся списке будут отображаться все графические файлы, найденные в процессе индексации на встроенном жестком диске, сменных USB-носителях и SD-карте.

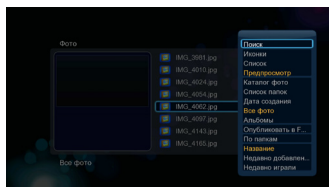


Для дополнительных настроек раздела **Фото** нажмите кнопку MENU  и выберите нужный пункт настроек.

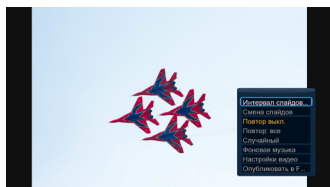


Графические файлы могут отображаться в виде эскизов, в виде списка, а так же может быть включено предварительное отображение файлов.

Для фотографий существует возможность группировки по диску, папке, дате. Сортировка графических файлов возможна по названию, дате добавления и дате последнего воспроизведения.



В разделе **Фото** можно осуществить поиск файла по имени или выйти в **Диспетчер файлов**.



Для начала воспроизведения выберите файл из списка и нажмите кнопку OK ●.

Используйте следующие кнопки для управления воспроизведением:

STOP ● - остановка воспроизведения слайдшоу.

PLAY/PAUSE ● - запуск воспроизведения слайдшоу и пауза.

REW ●/FF ● - переход к предыдущему и следующему файлу.

С помощью кнопок вверх и вниз на навигационной клавише ● можно осуществлять поворот кадра.

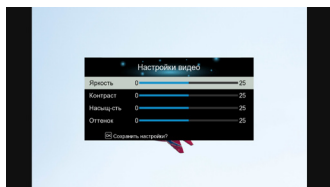
Для изменения масштаба изображения нажмите кнопку ZOOM ●. С помощью навигационной клавиши ● можно выбрать фрагмент изображения для более детального просмотра.

Для выбора временного интервала между фотографиями в слайдшоу нажмите кнопку MENU ● и выберите пункт **Интервал слайдов**.

Для выбора эффекта перехода между фотографиями в слайдшоу нажмите кнопку MENU ● и выберите пункт **Смена слайдов**.

Для выбора режима повтора нажмите кнопку MENU ● и выберите нужный пункт.

Для выбора фоновой музыки и для настроек изображения нажмите кнопку MENU ● и выберите соответствующие пункты.



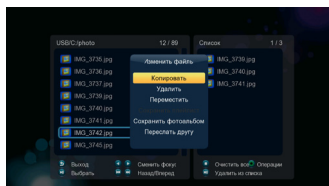
Операции с файлами



Для совершения различных действий с несколькими файлами и папками зайдите из главного меню в пункт **Проводник, Видео, Музыка** или **Фото** и нажмите кнопку **COPY**.

Для перехода между окнами используются кнопки влево и вправо на навигационной клавише.

Для добавления файла или папки в список или удаления файла из списка используется кнопка **PLAY/PAUSE**. Для полной очистки списка используется кнопка **STOP**.

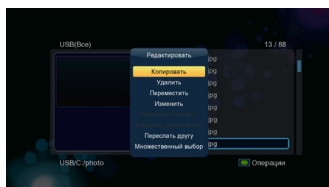


Для выполнения операций с файлами из списка следует нажать зеленую функциональную клавишу.

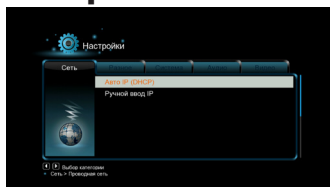
Файлы можно удалить, скопировать и переместить. Если были выбраны музыкальные файлы, их можно объединить в плейлист. Если были выбраны графические файлы, их можно объединить в альбом.

Для выполнения различных действий с одним файлом зайдите из главного меню в пункт **Проводник, Видео, Музыка** или **Фото** и нажмите зеленую функциональную клавишу.

Выбранный файл можно удалить, скопировать, переместить или переименовать. Для операций с несколькими файлами следует выбрать пункт **Множественный выбор**.



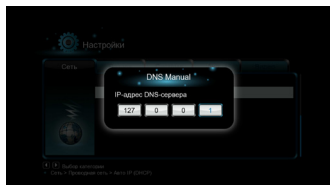
Настройка сетевого соединения



Для настройки проводного сетевого соединения зайдите в меню **Настройки – Сеть** и выберите пункт **Настройка проводной сети**.

Если ваша сеть поддерживает автоматическое получение IP-адреса, выберите пункт **IP-адрес DHCP (авто)**.

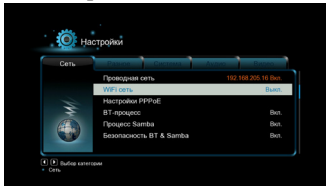
DNS-сервер можно указать вручную.



Для ручной настройки IP в пункте **Настройка проводной сети** выберите **Фикс. IP (вручную)**.

В появившемся окне с помощью цифровых кнопок пульта ДУ введите IP-адрес системы, маску подсети, шлюз и DNS-сервер. Подтвердите сохранение настроек.

Беспроводная сеть



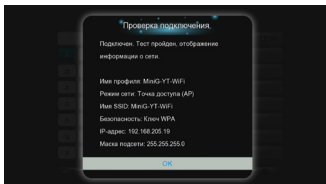
Для настройки беспроводного сетевого соединения зайдите в меню **Настройки – Сеть** и выберите пункт **Настройка WiFi сети**.



Выберите нужную точку доступа.

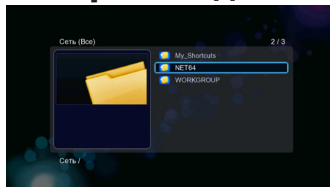


Введите ключ доступа к сети с помощью виртуальной клавиатуры.

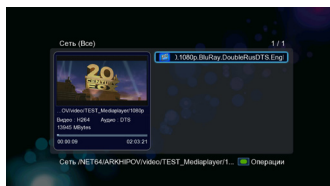


Соединение будет протестировано и на экране отобразится информация о сети.

Воспроизведение файлов по сети



Для воспроизведения записей по сети необходимо выбрать в главном меню пункт **Диспетчер файлов**, и в списке выбрать пункт **Сеть**.



Зайдя в сетевое окружение, выберите рабочую группу, рабочую станцию и папку с файлами доступными по сети.

Чтобы сделать папку с файлами доступной по сети (в Microsoft Windows™ XP) выполните следующие действия:

- выберите в проводнике папку, доступ к которой планируется предоставить;
- щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите в выпадающем меню пункт **Свойства**;
- перейдите на вкладку **Доступ**;
- отметьте галочкой опцию Открыть общий доступ к этой папке;
- нажмите **ОК**.

После настройки доступа к папке она будет доступна для плеера по сети.

Для Microsoft Windows™ 7 выполните следующие действия.

Убедитесь, что созданная вами сеть настроена как домашняя, если нет, измените настройки. Для это выберите **Панель управления - Сеть и Интернет - Центр управления сетями и общим доступом**. Выберите домашнюю сеть.

Затем перейдите в **Панель управления – Домашняя группа** и выберите **Изменение дополнительных параметров общего доступа**.

В открывшемся окне выберите следующие параметры:

- Включить сетевое обнаружение.
- Включить общий доступ к файлам и принтерам.
- Включить общий доступ, чтобы сетевые пользователи могли читать и записывать файлы в общих папках.
- Использовать 128-битное шифрование для защиты подключений общего доступа.
- Отключить общий доступ с парольной защитой.
- Разрешить Windows управлять подключениями домашней группы.

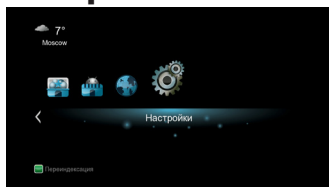
После этого следует нажать **Сохранить изменения**.

Для открытия общего доступа к нужному диску (папке) следует:

- Кликнуть правой кнопкой мыши по нужному диску(папке) и выбрать **Свойства**.
- Зайти в закладку **Безопасность** и выбрать **Изменить**.
- В открывшемся окне выбрать **Добавить**, в следующем окне выбрать **Типы объектов**.
- В открывшемся окне выбрать **Только встроенные субъекты безопасности**. Нажать **ОК**.
- Выбрать **Дополнительно**, в открывшемся окне выбрать **Поиск**.
- В найденном выбрать **Все** затем **ОК**. Еще раз **ОК**.
- Выбрать те разрешения для группы которые считаем нужными. Нажать **ОК**.

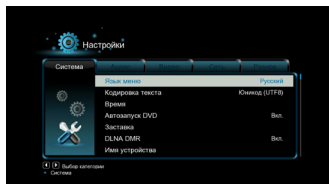
Далее следует перейти в закладку **Доступ**. Нажать **Расширенная настройка**. Поставить галочку на **Открыть общий доступ к этой папке**, затем нажать **Разрешения**. В окне **Группы и пользователи** выбрать **Все**. Выбрать те разрешения, которые считаем нужными и нажать **Применить**.

Настройки



Для настройки плеера зайдите в пункт **Настройки** из главного меню.

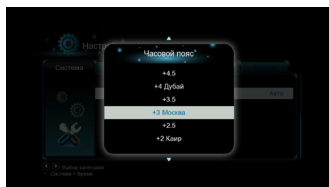
Система



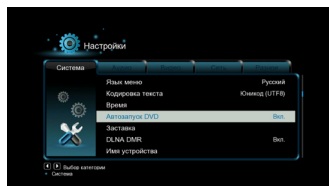
Для выбора языка меню зайдите в **Настройки – Система – Язык меню** и выберите язык из списка. Задайте кодировку в пункте **Кодировка текста**. Для России необходимо выбрать Юникод(UTF-8) или Кириллица.



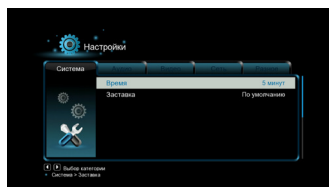
Для установки даты и времени зайдите в **Настройки – Система – Время – Вручную**. С помощью стрелок и цифровых кнопок пульта ДУ выставьте дату и время и нажмите ОК для сохранения изменений.



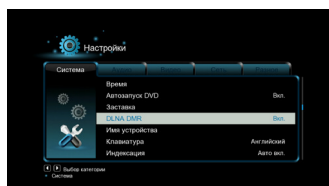
Для выбора часового пояса зайдите в **Настройки – Система – Время – Часовой пояс**. Если вы не знаете свой часовой пояс, его можно посмотреть в настройках даты и времени вашего компьютера.



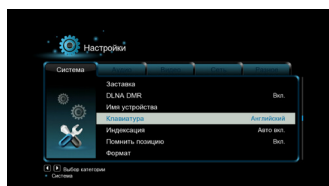
В пункте **Автозапуск DVD** вы можете включить автоматический старт проигрывания при обнаружении DVD диска во внешнем USB DVD проигрывателе.



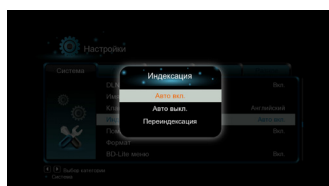
Для задания времени включения и типа заставки экрана выберите пункт **Фоновая заставка**.



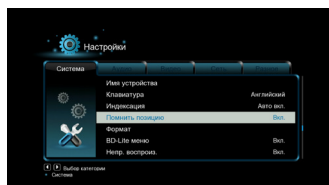
Для включения на плеере режима DLNA зайдите в **Настройки – Система – DLNA DMR**. Для задания имени плеера в режиме DLNA выберите пункт **Имя устройства**.



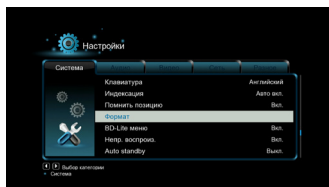
Для установки языка клавиатуры по умолчанию зайдите в **Настройки – Система – Язык клавиатуры**.



Для включения и выключения автоматической индексации содержимого встроенного диска и сменных носителей, и для ручного включения переиндексации выберите пункт **Индексация**.

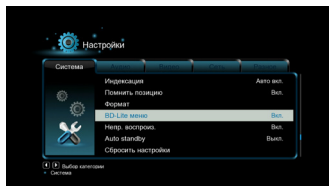


Для включения и выключения запоминания позиции воспроизведения в файле выберите пункт **Продолжение просмотра**.

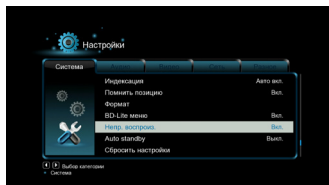


Для форматирования жесткого диска зайдите в **Настройки – Система – Формат**.

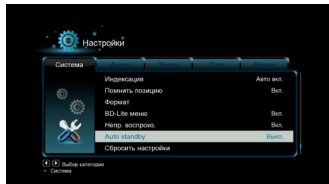
Более подробно читайте в главе «**Форматирование жесткого диска**».



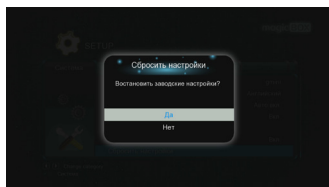
Для включения и выключения отображения меню дисков Blu-ray выберите пункт **BD-Lite меню**.



Для включения и выключения непрерывного воспроизведения файлов зайдите в **Настройки – Система – Непрерывное воспроизведение**.

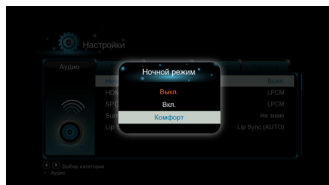


Для активации автоматического выключения плеера после 5-ти минут бездействия зайдите в **Настройки – Система – Автоматическое выключение**.



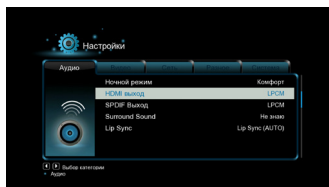
Для сброса настроек плеера к заводским необходимо зайти в **Настройки – Система – Сбросить настройки**.

Аудио



Зайдите в **Настройки – Аудио** – **Ночной режим** для настройки изменения уровня звукового сигнала.

- **Выкл.** – ночной режим выключен;
- **Вкл.** – в ночное время уровень звукового сигнала уменьшается;
- **Авто** – уровень звукового сигнала уменьшается только для громких участков звуковой дорожки.



Зайдите в **Настройки – Аудио** – **HDMI выход** для настройки цифрового аудиовыхода HDMI.



Зайдите в **Настройки – Аудио** – **SPDIF выход** для настройки цифрового оптического и коаксиального аудиовыхода.



Зайдите в **Настройки – Аудио** – **Объемный звук** для настройки Surround-звука.

Видео



Зайдите в **Настройки – Видео – Формат изображения** для настройки соотношения сторон экрана.

Letter Box 4:3 – экран с соотношением сторон 4:3, широкоэкранное видео отображается с темными полосами сверху и снизу;

Pan Scan 4:3 – экран с соотношением сторон 4:3, широкоэкранное видео обрезается по бокам и полностью вписывается в экран по вертикали.

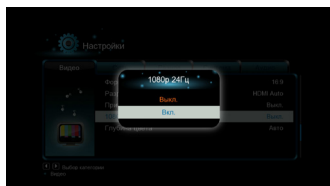
16:9 – широкий экран с соотношением сторон 16:9;

16:10 – широкий экран с соотношением сторон 16:10.

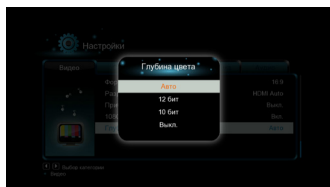
Для выбора формата изображения зайдите в **Настройки – Видео – ТВ система**.

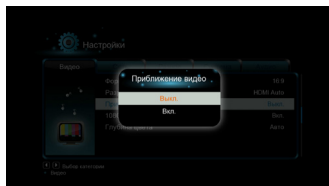


Для включения или выключения воспроизведения видео высокой четкости с частотой 24 кадра в секунду зайдите в **Настройки – Видео – 1080p 24Гц**.



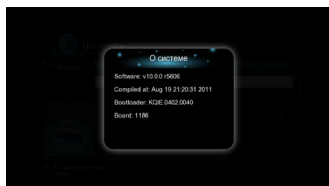
Для настройки глубины цвета зайдите в пункт **Глубина цвета**.



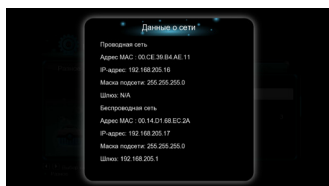


Для настройки размера изображения на экране зайдите в пункт **Размер экрана**.

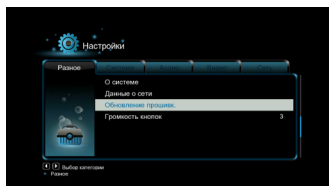
Разное



Для просмотра информации о системе зайдите в **Настройки – Разное – О системе**.

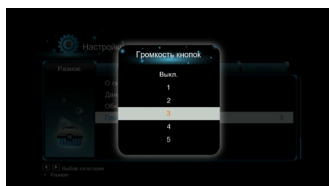


Для просмотра информации о сети зайдите в **Настройки – Разное – Информация о сети**.



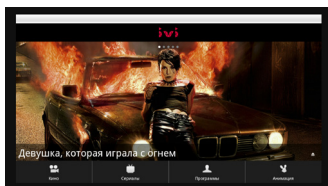
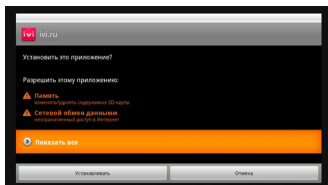
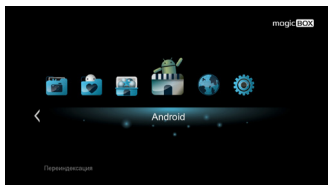
Для обновления прошивки плеера зайдите в **Настройки – Система – Обновление прошивки**.

Подробнее см. главу «**Обновление прошивки**».



Для настройки громкости щелчков при переходе по пунктам меню зайдите в **Настройки – Система – Громкость кнопок**.

Android



Плеер MagicBox HD1210 поддерживает работу и установку приложений для ОС Android.

Для запуска приложения зайдите в пункт **Android** из главного меню, выберите приложение и нажмите OK .

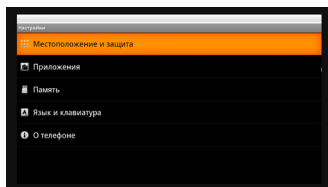
Для установки новых приложений:

- запишите на жесткий диск, карту памяти или USB-накопитель файл приложения .apk;
- зайдите в приложение **OI File Manager** из меню **Android**;
- выберите файл .apk и нажмите кнопку OK .
- в нижнем меню выберите пункт **Устанавливать**. Дождитесь окончания установки;
- запустите приложения из пункта **Приложения** в главном меню.

Для удаления установленного приложения зайдите из меню **Android** в пункт **Настройки – Приложения – Управление приложениями**, выберите приложение из списка и выберите пункт **Удалить**.

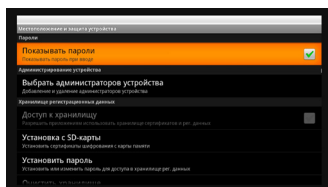
Внимание!

Установка некоторых приложений может повлечь за собой нестабильную работу плеера. Для возобновления стабильной работы устройства удалите приложение, мешающее корректной работе.



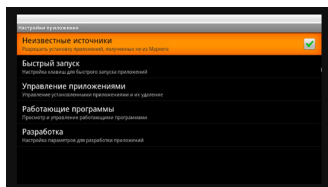
Для настройки ОС Android зайдите в пункт **Настройки** из меню **Android**.

Для настройки отображения паролей, установки сертификатов шифрования с карты памяти, добавления и удаления администраторов устройства зайдите в пункт **Местоположение и защита**.



Для настройки работы с приложениями зайдите в пункт **Приложения**.

Из этого пункта можно разрешить или запретить установку приложений не из Маркета, управлять установленными приложениями, и удалять их, а так же просматривать работающие в данный момент приложения.

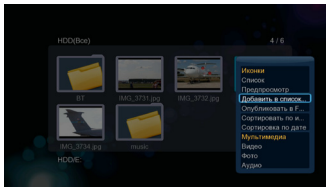


Для просмотра сведений о занятом и свободном месте на внутреннем жестком диске и сменных носителях зайдите в пункт **Память**.

Для настройки языка ввода и клавиатуры зайдите в пункт **Язык и клавиатура**.

Для просмотра информации о MagicBox HD1210 зайдите в пункт **О MagicBox**.

Избранное

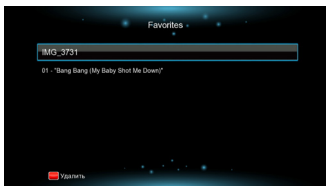
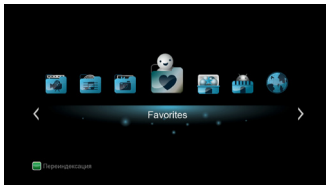


Для добавления ссылки на файл в отдельный пункт меню **Избранное** зайдите через **Диспетчер файлов** на внутренний жесткий диск плеера.

Выберите файл, ссылку на который вы хотите поместить в избранное.

Нажмите кнопку MENU ● и выберите пункт **Добавить в Избранное**.

Для просмотра избранного зайдите из главного меню в пункт **Избранное**.



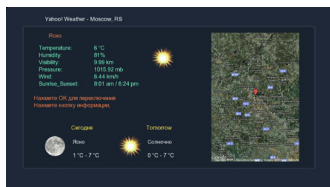
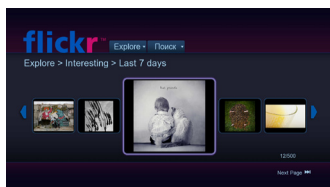
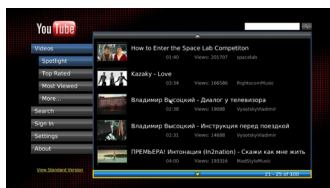
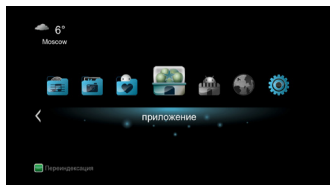
Для удаления ссылки на файл из **Избранного** выберите ссылку и нажмите красную функциональную клавишу.

Ссылка на файл будет удалена, но сам файл физически останется на внутреннем жестком диске плеера.

⚠ Внимание!

В **Избранное** добавляются ссылки только на те файлы, которые находятся на внутреннем жестком диске плеера! Ссылки на файлы с внешних USB носителей в **Избранное** добавить невозможно.

Интернет службы



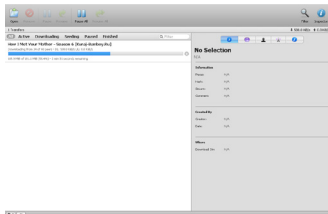
Работа **Интернет служб** зависит от сайтов, которые предоставляют информацию для использования в службах. Если возникают проблемы с доступом к этим сайтам, либо сайты, предоставляющие информацию, меняют алгоритмы доступа к данным - возможна некорректная работа **Интернет служб** или полная их недоступность.

Для использования **Интернет служб**, прежде всего вам необходимо подключить плеер к сети, имеющей доступ в Интернет (см. **Настройки-Сеть**).

В главном меню выберите пункт **Интернет**.

Интернет службы предоставляют возможность просматривать новости, прогноз погоды, фото и видео с Интернет-сайтов без включения ПК. Количество и типы **Интернет сервисов** зависят от страны, где вы приобрели оборудование.

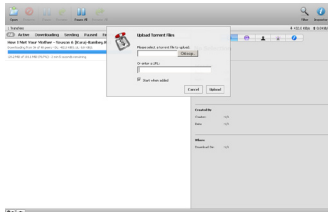
Торрент-клиент Transmission



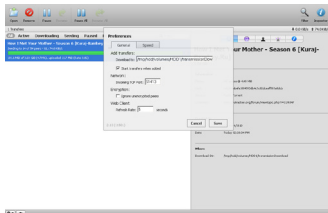
Для включения Transmission зайдите в **Настройки – Сеть – Transmission**.

Для доступа к программе Transmission зайдите из интернет-браузера по адресу:

http://IP-адрес плеера:9091/



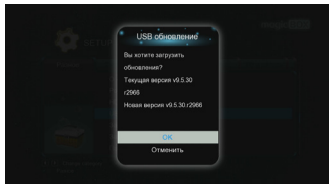
Для добавления нового задания Transmission, выберите пункт **Open**. Выберите торрент-файл на диске ПК или введите его адрес в Интернет и нажмите кнопку **Upload**.



Для настройки параметров Transmission нажмите на значок  в левом нижнем углу страницы и выберите пункт **Preferences**. На этой странице Вы можете изменить путь для сохранения загрузок, настроить скорость загрузок и параметры сидирования. После редактирования настроек выберите **Save** для сохранения, **Cancel** для возврата без сохранения.

Файлы будут закачиваться в директорию **transmission** в корне жесткого диска.

Обновление прошивки



Для обновления прошивки плеера зайдите на сайт g-mini.ru и скачайте последнюю версию прошивки для вашей модели плеера. Файл прошивки **install.img** положите в корневую директорию жесткого диска плеера, либо запоминающего устройства USB.

Зайдите в **Настройки – Разное** – и выберите пункт **Обновление прошивки**.

Плеер перезагрузится в сервисном режиме и начнется установка новой версии прошивки.

Внимание!

Проследите, чтобы адаптер питания был надежно подключен к плееру все время, пока идет переустановка прошивки!

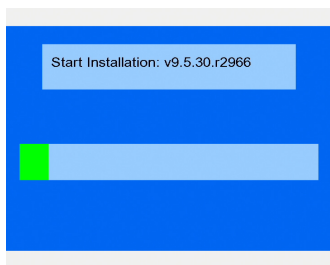
Не пытайтесь выключить плеер или отсоединить адаптер питания от плеера во время обновления прошивки – это может привести к поломке плеера!

После установки прошивки в сервисном режиме, плеер снова автоматически перезагрузится и войдет в рабочий режим.

Внимание!

Не пытайтесь самостоятельно выключить или перезагрузить плеер до полной его загрузки и появления меню с настройками – это может привести к поломке плеера!

Обновление прошивки плеера длится примерно 4~5 минут.



Внимание!

Если во время обновления прошивки произошел сбой (отключение электричества, выход из строя жесткого диска или запоминающего устройства USB с файлом прошивки), с плеера на экран не идет никакого сигнала (черный экран) и плеер не перегружается уже более 15-ти минут, выполните следующие действия:

1. Отключите от плеера штекер адаптера питания;
2. Отключите от плеера внутренний жесткий диск;
3. Скопируйте в корневую директорию USB-накопителя файл прошивки `install.img` (около 100 Мбайт) и подключите его к USB Host порту плеера;
4. Нажмите кнопку POWER на передней панели плеера и, не отпуская ее, подключите к плееру штекер адаптера питания;
5. Удерживайте кнопку POWER около 4-5 секунд, затем отпустите. Должна начаться процедура установки прошивки плеера. Дождитесь полной установки прошивки, перезагрузки плеера, и появления на экране телевизора меню с настройками.

Устранение неисправностей

Если у вашего плеера возникли неисправности, которые не удалось устранить с помощью этой главы – обратитесь в авторизованный сервисный центр. Не пытайтесь самостоятельно вскрывать плеер и производить ремонт – это может привести к поражению электрическим током и потере гарантии на изделие.

Проблема	Возможная причина	Способ устранения
Не светится ЖК-дисплей на передней панели плеера.	Сетевой кабель адаптера питания не подключен к сети переменного тока.	Включите адаптер питания в розетку.
Нет изображения и звука.	К аудио/видео выходам плеера неправильно подключено оборудование.	Подключите оборудование к плееру правильно.
	Неподдерживаемый видео или аудио кодек.	Перекодируйте файл, используя поддерживаемые плеером кодеки.
Не работает пульт ДУ.	В пульте ДУ нет элементов питания, или они разрядились.	Установите или замените элементы питания в пульте ДУ.
	Пульт ДУ направлен не на плеер.	Направьте пульт ДУ на плеер.
Не определяется жесткий диск.	Жесткий диск был не правильно отформатирован.	Правильно отформатируйте жесткий диск.

Технические характеристики

Процессор		Realtek RTD1186 750 МГц
Флеш-память		2 ГБ
ОЗУ		512 МБ
Графический процессор		OpenGL ES2.0
Воспроизведение (декодирование)		
Видео	Формат	AVI, MPG, DAT, VOB, DIV, MOV, MKV, MPEG, TS, MTS, M2TS, RM, RMVB, ISO, IFO, WMV, ASF
	Кодек	MPEG1, HD MPEG2(up to MP@HL), HD MPEG4 SP/ASPH.264 BP@L3, MP & HP@L4.1Xvid, WMV9/VC-1 AP@L3, RM/RMVB8/9/10(up to 1080@30P), AVS HD (1920x1080)*
Аудио	Формат	MP3, WMA, RA, RM, OGG
	Кодек	Dolby Digital TrueHD, Dolby Digital Plus, DTS HD Master Audio
Фото		JPG/JPEG, BMP, GIF, TIFF
Субтитры		SRT, SSA, SMI, IDX+SUB, субтитры DVD, встроенные в AVI-файл
Поддержка 3D		Горизонтальная стереопара, вертикальная стереопара, чередование кадров, Frame Packing (требуется 3D-телевизор)
Интерфейс		
Видеовыход		HDMI 1.4, компонентный выход (Y Pb Pr), композитный выход (RCA)
Аудиовыход		Оптический (цифровой), коаксиальный (цифровой), стерео (аналоговый)
USB		2 x USB 2.0 Host для подключения устройств 1 x USB 3.0 для подключения к ПК
Устройство чтения карт памяти		SD/SDHC
LAN (сеть)		Ethernet (1 Гбит/с); Wireless LAN (802.11b/g/n)
HDD (жесткий диск)		3,5" SATA1/2 (до 3 ТБ)
ОС		Linux + Android 2.2 (с поддержкой установки приложений)
Размеры		230 (Ш) x 65 (В) x 150 (Г) мм
Блок питания		Вход: 100 ~ 240В 50/60Гц; Выход: 12В 2А

*Несмотря на то, что плеер поддерживает все перечисленные форматы файлов, он может не поддерживать кодек, использованный при создании файла.

**Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

Гарантийные условия

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за покупку данного Изделия и гарантируем его надежную работу. В случае если данное Изделие будет нуждаться в гарантийном обслуживании, рекомендуем Вам обращаться в авторизованные сервисные центры, полную информацию о которых можно получить в центральном сервисном центре или у Изготовителя. Адреса авторизованных сервисных центров Вы найдете в отдельном гарантийном талоне.

Изготовитель устанавливает **гарантийный срок на Изделие – 12 месяцев**, исчисляемый с момента передачи Изделия покупателю.

Срок проведения гарантийного ремонта и обслуживания Изделия в авторизованных сервисных центрах может составлять до 30 дней с даты обращения.

Срок службы изделия установлен изготовителем в размере 3 лет.

Условия гарантии:

I. Изготовитель не гарантирует программную и аппаратную совместимость Изделия с программным обеспечением и оборудованием, не входящими в комплект поставки Изделия, кроме случаев, когда это прямо указано в Руководстве пользователя.

II. Изготовитель не несет ответственности за возможный материальный, моральный и иной вред, понесенный владельцем Изделия и (или) третьими лицами вследствие нарушения требований Руководства пользователя при использовании, хранении или транспортировке Изделия.

III. Настоящая гарантия не распространяется на:

1. Программное обеспечение, поставляемое вместе с Изделием.
2. Расходные материалы, поставляемые и используемые вместе с Изделием.
3. Документацию, дискеты, компакт-диски, упаковочные материалы, поставляемые вместе с Изделием.
4. Потертости, трещины и иные повреждения корпуса Изделия, не влияющие на технические характеристики Изделия и образовавшиеся в связи с его обычным использованием.

IV. Право на гарантийное обслуживание утрачивается в случаях:

1. Если дефекты Изделия вызваны нарушением правил его эксплуатации, хранения или транспортировки, изложенных в Руководстве пользователя.
2. Если дефекты Изделия вызваны прямым или косвенным механическим, химическим, термическим или биологическим воздействием, излучением, действием агрессивных или нейтральных жидкостей или газов, а так же любых иных факторов искусственного или естественного происхождения, кроме случаев, когда такое воздействие прямо допускается Руководством пользователя.
3. Если ремонт, техническое обслуживание или модернизация Изделия производились лицами, не уполномоченными на то Изготовителем.
4. Если дефекты Изделия вызваны действием непреодолимой силы, которое Изготовитель не мог предвидеть, контролировать и предотвратить.
5. Если отсутствуют или нарушены пломбы, установленные на Изделии Изготовителем или авторизованным сервисным центром.
6. Если дефекты Изделия вызваны изменением настроек программного обеспечения, установленного на момент поставки Изделия.
7. Если дефекты Изделия вызваны совместным использованием Изделия с оборудованием или программным обеспечением, не входящим в комплект поставки Изделия, если иное не оговорено в Руководстве пользователя.
8. Если дефекты Изделия вызваны действием вредоносных программ для ЭВМ (компьютерными вирусами).
9. Если дефекты Изделия вызваны эксплуатацией неисправного Изделия, либо в составе комплекта неисправного оборудования.

Ремонт неисправного Изделия, не подлежащего гарантийному обслуживанию, осуществляется авторизованными сервисными центрами по установленным сервисными центрами расценкам и в сроки, оговариваемые дополнительным соглашением в момент оформления заказа на ремонт.

Стандартная Общественная Лицензия GNU

Автор перевода Елена Тяпкина [tiapkina@hotmail.com], 20-Mar-2002

This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Russian. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL - only the original English text of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Russian speakers understand the GNU GPL better.

Настоящий перевод Стандартной Общественной Лицензии GNU на русский язык не является официальным. Он не публикуется Free Software Foundation и не устанавливает имеющих юридическую силу условий для распространения программного обеспечения, которое распространяется на условиях Стандартной Общественной Лицензии GNU. Условия, имеющие юридическую силу, закреплены исключительно в аутентичном тексте Стандартной Общественной Лицензии GNU на английском языке. Я надеюсь, что настоящий перевод поможет русскоязычным пользователям лучше понять содержание Стандартной Общественной Лицензии GNU.

Текст GNU GPL на английском языке вы можете прочитать здесь <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>

Версия 2, июнь 1991г.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Каждый вправе копировать и распространять экземпляры настоящей Лицензии без внесения изменений в ее текст.

Преамбула

Большинство лицензий на программное обеспечение лишает вас права распространять и вносить изменения в это программное обеспечение. Стандартная Общественная Лицензия GNU, напротив, разработана с целью гарантировать вам право совместно использовать и вносить изменения в свободное программное обеспечение, т.е. обеспечить свободный доступ к программному обеспечению для всех пользователей. Условия настоящей Стандартной Общественной Лицензии применяются к большей части программного обеспечения Free Software Foundation, а также к любому другому программному обеспечению по желанию его автора. (К некоторому программному обеспечению Free Software Foundation применяются условия Стандартной Общественной Лицензии GNU для Библиотек). Вы также можете применять Стандартную Общественную Лицензию к разработанному вами программному обеспечению.

Говоря о свободном программном обеспечении, мы имеем в виду свободу, а не безвозмездность. Настоящая Стандартная Общественная Лицензия разработана с целью гарантировать вам право распространять экземпляры свободного программного обеспечения (и при желании получать за это вознаграждение), право получать исходный текст программного обеспечения или иметь возможность его получить, право вносить изменения в программное обеспечение или использовать его части в новом свободном программном обеспечении, а также право знать, что вы имеете все вышеперечисленные права.

Чтобы защитить ваши права, мы вводим ряд ограничений с тем, чтобы никто не имел возможности лишить вас этих прав или обратиться к вам с предложением отказаться от этих прав. Данные ограничения налагают на вас определенные обязанности в случае, если вы распространяете экземпляры программного обеспечения или модифицируете программное обеспечение.

Например, если вы распространяете экземпляры такого программного обеспечения за плату или бесплатно, вы обязаны передать новым обладателям все права в том же объеме, в каком они принадлежат вам. Вы обязаны обеспечить получение новыми обладателями программы ее

исходного текста или возможность его получить. Вы также обязаны ознакомить их с условиями настоящей Лицензии.

Для защиты ваших прав мы: (1) оставляем за собой авторские права на программное обеспечение и (2) предлагаем вам использовать настоящую Лицензию, в соответствии с условиями которой вы вправе воспроизводить, распространять и/или модифицировать программное обеспечение.

Кроме того, для защиты как нашей репутации, так и репутации других авторов программного обеспечения, мы уведомляем всех пользователей, что на данное программное обеспечение никаких гарантий не предоставляется. Те, кто приобрел программное обеспечение, с внесенными в него третьими лицами изменениями, должны знать, что они получают не оригинал, в силу чего автор оригинала не несет ответственности за ошибки в работе программного обеспечения, допущенные третьими лицами при внесении изменений.

Наконец, программное обеспечение перестает быть свободным в случае, если лицо приобретает на него исключительные права [1]. Недопустимо, чтобы лица, распространяющие свободное программное обеспечение, могли приобрести исключительные права на использование данного программного обеспечения и зарегистрировать их в Патентном ведомстве. Чтобы избежать этого, мы заявляем, что обладатель исключительных прав обязан предоставить любому лицу права на использование программного обеспечения либо не приобретать исключительных прав вообще.

Ниже изложены условия воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения.

Условия воспроизведения, распространения и модификации

0. Условия настоящей Лицензии применяются ко всем видам программного обеспечения или любому иному произведению, которое содержит указание правообладателя на то, что данное произведение может распространяться на условиях Стандартной Общественной Лицензии. Под термином "Программа" далее понимается любое подобное программное обеспечение или иное произведение. Под термином "произведение, производное от Программы" понимается Программа или любое иное производное произведение в соответствии с законодательством об авторском праве [2], т.е. произведение, включающее в себя Программу или ее часть, как с внесенными в ее текст изменениями, так и без них и/или переведенную на другой язык. (Здесь и далее, понятие "модификация" включает в себя понятие перевода в самом широком смысле). Каждый приобретатель экземпляра Программы именуется в дальнейшем "Лицензиат".

Действие настоящей Лицензии не распространяется на осуществление иных прав, кроме воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения. Не устанавливается ограничений на запуск Программы. Условия Лицензии распространяются на выходные данные из Программы только в том случае, если их содержание составляет произведение, производное от Программы (независимо от того, было ли такое произведение создано в результате запуска Программы). Это зависит от того, какие функции выполняет Программа.

1. Лицензиат вправе изготавливать и распространять экземпляры исходного текста Программы в том виде, в каком он его получил, без внесения в него изменений на любом носителе, при соблюдении следующих условий: на каждом экземпляре помещен знак охраны авторского права и уведомление об отсутствии гарантий; оставлены без изменений все уведомления, относящиеся к настоящей Лицензии и отсутствию гарантий; вместе с экземпляром Программы приобретателю передается копия настоящей Лицензии.

Лицензиат вправе взимать плату за передачу экземпляра Программы, а также вправе за плату оказывать услуги по гарантийной поддержке Программы.

2. Лицензиат вправе модифицировать свой экземпляр или экземпляры Программы полностью или любую ее часть. Данные действия Лицензиата влекут за собой создание произведения, производного от Программы. Лицензиат вправе изготавливать и распространять экземпляры такого произведения, производного от Программы, или собственными экземпляры изменений в соответствии с пунктом 1 настоящей Лицензии при соблюдении следующих условий:

а) файлы, измененные Лицензиатом, должны содержать хорошо заметную пометку, что они были изменены, а также дату внесения изменений;

б) при распространении или публикации Лицензиатом любого произведения, которое содержит Программу или ее часть или является производным от Программы или от ее части, Лицензиат обязан передавать права на использование данного произведения третьим лицам на условиях настоящей Лицензии, при этом Лицензиат не вправе требовать уплаты каких-либо лицензионных платежей. Распространяемое произведение лицензируется как одно целое;

с) если модифицированная Программа при запуске обычно читает команды в интерактивном режиме, Лицензиат обязан обеспечить вывод на экран дисплея или печатающее устройство сообщения, которое должно включать в себя:

знак охраны авторского права;

уведомление об отсутствии гарантий на Программу (или иное, если Лицензиат предоставляет гарантии);

указание на то, что пользователи вправе распространять экземпляры Программы в соответствии с условиями настоящей Лицензии, а также на то, каким образом пользователь может ознакомиться с текстом настоящей Лицензии. (Исключение: если оригинальная Программа является интерактивной, но не выводит в своем обычном режиме работы сообщение такого рода, то вывод подобного сообщения произведением, производным от Программы, в этом случае не обязателен).

Вышеуказанные условия применяются к модифицированному произведению, производному от Программы, в целом. В случае если отдельные части данного произведения не являются производными от Программы, являются результатом творческой деятельности и могут быть использованы как самостоятельное произведение, Лицензиат вправе распространять отдельно такое произведение на иных лицензионных условиях. В случае если Лицензиат распространяет вышеуказанные части в составе произведения, производного от Программы, то условия настоящей Лицензии применяются к произведению в целом, при этом права, приобретаемые сублицензиатами на основании Лицензии, передаются им в отношении всего произведения, включая все его части, независимо от того, кто является их авторами.

Целью настоящего пункта 2 не является заявление прав или оспаривание прав на произведение, созданное исключительно Лицензиатом. Целью настоящего пункта является обеспечение права контролировать распространение произведений, производных от Программы, и составных произведений, производных от Программы.

Размещение произведения, которое не является производным от Программы, на одном устройстве для хранения информации или носителе вместе с Программой или произведением, производным от Программы, не влечет за собой распространения условий настоящей Лицензии на такое произведение.

3. Лицензиат вправе воспроизводить и распространять экземпляры Программы или произведения, которое является производным от Программы, в соответствии с пунктом 2 настоящей Лицензии, в виде объектного кода или в исполняемой форме в соответствии с условиями п.п.1 и 2 настоящей Лицензии при соблюдении одного из перечисленных ниже условий:

а) к экземпляру должен прилагаться соответствующий полный исходный текст в машиночитаемой форме, который должен распространяться в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо

б) к экземпляру должно прилагаться действительное в течение трех лет предложение в письменной форме к любому третьему лицу передать за плату, не превышающую стоимость осуществления собственно передачи, экземпляр соответствующего полного исходного текста в машиночитаемой форме в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо

с) к экземпляру должна прилагаться полученная Лицензиатом информация о предложении, в соответствии с которым можно получить соответствующий исходный текст. (Данное положение применяется исключительно в том случае, если Лицензиат осуществляет некоммерческое распространение программы, при этом программа была получена самим Лицензиатом в виде объектного кода или в исполняемой форме и сопровождалась предложением, соответствующим условиям п.п.б п.3 настоящей Лицензии).

Под исходным текстом произведения понимается такая форма произведения, которая наиболее удобна для внесения изменений. Под полным исходным текстом исполняемого произведения понимается исходный текст всех составляющих произведение модулей, а также всех файлов, связанных с описанием интерфейса, и сценариев, предназначенных для управления компиляцией и установкой исполняемого произведения. Однако, в качестве особого исключения, распространяемый исходный текст может не включать того, что обычно распространяется (в виде исходного текста или в бинарной форме) с основными компонентами (компилятор, ядро и т.д.) операционной системы, в которой работает исполняемое произведение, за исключением случаев, когда исполняемое произведение сопровождается таким компонентом.

В случае если произведение в виде объектного кода или в исполняемой форме распространяется путем предоставления доступа для копирования его из определенного места, обеспечение равноценного доступа для копирования исходного текста из этого же места удовлетворяет требованиям распространения исходного текста, даже если третьи лица при этом не обязаны копировать исходный текст вместе с объектным кодом произведения.

4. Лицензиат вправе воспроизводить, модифицировать, распространять или передавать права на использование Программы только на условиях настоящей Лицензии. Любое воспроизведение, модификация, распространение или передача прав на иных условиях являются недействительными и автоматически ведут к расторжению настоящей Лицензии и прекращению всех прав Лицензиата, предоставленных ему настоящей Лицензией. При этом права третьих лиц, которым Лицензиат в соответствии с настоящей Лицензией передал экземпляры Программы или права на нее, сохраняются в силе при условии полного соблюдения ими настоящей Лицензии.

5. Лицензиат не обязан присоединяться к настоящей Лицензии, поскольку он ее не подписал. Однако только настоящая Лицензия предоставляет право распространять или модифицировать Программу или произведение, производное от Программы. Подобные действия нарушают действующее законодательство, если они не осуществляются в соответствии с настоящей Лицензией. Если Лицензиат внес изменения или осуществил распространение экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, Лицензиат тем самым подтвердил свое присоединение к настоящей Лицензии в целом, включая условия, определяющие порядок воспроизведения, распространения или модификации Программы или произведения, производного от Программы.

6. При распространении экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, первоначальный лицензиар автоматически передает приобретателю такого экземпляра право воспроизводить, распространять и модифицировать Программу в соответствии с условиями настоящей Лицензии. Лицензиат не вправе ограничивать каким-либо способом осуществление приобретателями полученных ими прав. Лицензиат не несет ответственности за несоблюдение условий настоящей Лицензии третьими лицами.

7. Лицензиат не освобождается от исполнения обязательств в соответствии с настоящей Лицензией в случае, если в результате решения суда или заявления о нарушении исключительных прав или в связи с наступлением иных обстоятельств, не связанных непосредственно с нарушением исключительных прав, на Лицензиата на основании решения суда, договора или ином основании возложены обязательства, которые противоречат условиям настоящей Лицензии. В этом случае Лицензиат не вправе распространять экземпляры Программы, если он не может одновременно исполнить условия настоящей Лицензии и возложенные на него указанным выше способом обязательства. Например, если по условиям лицензионного соглашения сублицензиатам не может быть предоставлено право бесплатного распространения экземпляров Программы, которые они приобрели напрямую или через третьих лиц у Лицензиата, то в этом случае Лицензиат обязан отказаться от распространения экземпляров Программы.

Если любое положение настоящего пункта при наступлении конкретных обстоятельств будет признано недействительным или неприменимым, настоящий пункт применяется за исключением такого положения. Настоящий пункт применяется в целом при прекращении вышеуказанных обстоятельств или их отсутствии.

Целью данного пункта не является принуждение Лицензиата к нарушению патента или заявления на иные права собственности или к оспариванию действительности такого заявления. Единственной целью данного пункта является защита неприкосновенности системы распространения свободного программного обеспечения, которая обеспечивается за счет обще-

ственного лицензирования. Многие люди внесли свой щедрый вклад в создание большого количества программного обеспечения, которое распространяется через данную систему в надежде на ее длительное и последовательное применение. Лицензиат не вправе вынуждать автора распространять программное обеспечение через данную систему. Право выбора системы распространения программного обеспечения принадлежит исключительно его автору. Настоящий пункт 7 имеет целью четко определить те цели, которые преследуют все остальные положения настоящей Лицензии.

8. В том случае если распространение и/или использование Программы в отдельных государствах ограничено соглашениями в области патентных или авторских прав, первоначальный правообладатель, распространяющий Программу на условиях настоящей Лицензии, вправе ограничить территорию распространения Программы, указав только те государства, на территории которых допускается распространение Программы без ограничений, обусловленных такими соглашениями. В этом случае такое указание в отношении территорий определенных государств признается одним из условий настоящей Лицензии.

9. Free Software Foundation может публиковать исправленные и/или новые версии настоящей Стандартной Общественной Лицензии. Такие версии могут быть дополнены различными нормами, регулирующими правоотношения, которые возникли после опубликования предыдущих версий, однако в них будут сохранены основные принципы, закрепленные в настоящей версии.

Каждой версии присваивается свой собственный номер. Если указано, что Программа распространяется в соответствии с определенной версией, т.е. указан ее номер, или любой более поздней версией настоящей Лицензии, Лицензиат вправе присоединиться к любой из этих версий Лицензии, опубликованных Free Software Foundation. Если Программа не содержит такого указания на номер версии Лицензии Лицензиат вправе присоединиться к любой из версий Лицензии, опубликованных когда-либо Free Software Foundation.

10. В случае если Лицензиат намерен включить часть Программы в другое свободное программное обеспечение, которое распространяется на иных условиях, чем в настоящей Лицензии, ему следует испросить письменное разрешение на это у автора программного обеспечения. Разрешение в отношении программного обеспечения, права на которое принадлежат Free Software Foundation, следует испрашивать у Free Software Foundation. В некоторых случаях Free Software Foundation делает исключения. При принятии решения Free Software Foundation будет руководствоваться двумя целями: сохранение статуса свободного для любого произведения, производного от свободного программного обеспечения Free Software Foundation и обеспечение наиболее широкого совместного использования программного обеспечения.

ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

11. ПОСКОЛЬКУ НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ БЕСПЛАТНО, ГАРАНТИИ НА НЕЕ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ В ТОЙ СТЕПЕНИ, В КАКОЙ ЭТО ДОПУСКАЕТСЯ ПРИМЕНИМЫМ ПРАВОМ. НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ". ЕСЛИ ИНОЕ НЕ УКАЗАНО В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ НЕ ПРИНИМАЕТ НА СЕБЯ НИКАКИХ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, КАК ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ОТНОШЕНИИ ПРОГРАММЫ, В ТОМ ЧИСЛЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМУЮ ГАРАНТИЮ ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ ПРИ ПРОДАЖЕ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЯХ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ ИНЫЕ ГАРАНТИИ. ВСЕ РИСКИ, СВЯЗАННЫЕ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ. В СЛУЧАЕ ЕСЛИ В ПРОГРАММЕ БУДУТ ОБНАРУЖЕНЫ НЕДОСТАТКИ, ВСЕ РАСХОДЫ, СВЯЗАННЫЕ С ТЕХНИЧЕСКИМ ОБСЛУЖИВАНИЕМ, РЕМОНТОМ ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЕМ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ.

12. ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО ПРИМЕНЯЕМЫМ ПРАВОМ ИЛИ НЕ СОГЛАСОВАНО СТОРОНАМИ В ДОГОВОРЕ В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ МОДИФИЦИРУЕТ И/ИЛИ РАСПРОСТРАНЯЕТ ПРОГРАММУ НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ЛИЦЕНЗИАТОМ ЗА УБЫТКИ, ВКЛЮЧАЯ ОБЩИЕ, РЕАЛЬНЫЕ, ПРЕДВИДИМЫЕ И КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ (В ТОМ ЧИСЛЕ УТРАТУ ИЛИ ИСКАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ, УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ЛИЦЕНЗИАТОМ ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ С ЛЮБОЙ ДРУГОЙ ПРОГРАММОЙ И ИНЫЕ УБЫТКИ). АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ В СООТВЕТСТВИИ С НАСТОЯЩИМ ПУНКТОМ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОНИ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ.

