

ВОЗРАСТ

5+



◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

НЕСМЕТНОЕ БОГАТСТВО

BRAND

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Заработать больше всех денег!

- Перемещайтесь по игровому полю, покупайте недвижимость и получайте ренту, когда другие игроки попадают на поле с вашей собственностью.
- Вставьте банковскую карточку в банкомат, чтобы получить деньги и карточки ШАНС!
- Игра заканчивается, когда банкомат опустеет или у одного из игроков не останется денег, чтобы заплатить.
- Выигрывает игрок, у которого больше всех денег!

В КОМПЛЕКТЕ

Игровое поле, 4 фишки игроков в виде забавных персонажей, кубик, стопка денег Монополия и карточек ШАНС, 16 домов и 8 отелей, 16 карточек Собственника, 1 банкомат и 2 банковские карточки (одна для игры, вторая – запасная).



ОСТОРОЖНО:



РИСК ПОПАДАНИЯ МЕЛКИХ ДЕТАЛЕЙ В ДЫХАТЕЛЬНЫЕ ПУТИ. Не предназначено для детей младше 3 лет.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Поместите игровое поле в центр, чтобы всем было удобно играть.
2. Рядом поставьте банкомат и положите 1 банковскую карточку.
3. Вдоль игрового поля поставьте фигурки домов и отелей.
4. Каждый игрок получает:



6 x ₴1



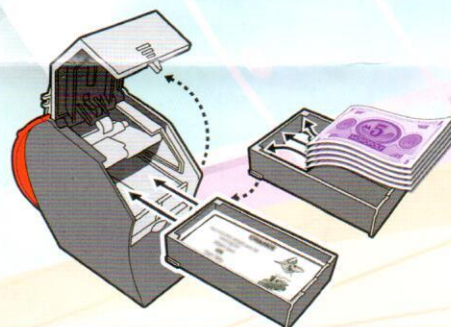
2 x ₴2



1 x ₴5



5. Перемешайте 45 банкнот ₴1, 10 ₴2 и 5 ₴5 со всеми карточками Шанс. **Убедитесь, что деньги и карточки хорошо перемешались!** Затем поместите стопку в банкомат, как показано на рисунке. Оставшаяся часть денег отправляется в банк.
6. Выберите игрока, который будет банкиром. Банкир заводит деньгами в банке и карточками Собственника. Банкир, держи свои деньги отдельно от денег банка!
7. Теперь каждый игрок выбирает себе фишку и ставит ее не поле «ВПЕРЕД!».
8. Все игроки по очереди кидают кубик. Первым ходит игрок, у которого выпало наибольшее число очков.



Вставьте в банкомат батарейки, как показано на обратной стороне листа.

КАК ИГРАТЬ?

ЕСЛИ ВАШ ХОД:

1. Бросайте кубик, а затем переместите свою фишку на выпавшее количество полей в направлении стрелки.
 - Если вы остановились на поле с незанятой собственностью, купите ее и **получите свободный дом!**
 - Если вы остановились на поле с изображением банкомата, вставьте карточку в банкомат и посмотрите, что он выдаст!

Раздел «**ПОЛЯ**» ниже расскажет о том, что надо делать, когда вы остановились на том или ином поле.

2. **Обменяйте дом на отель, если хотите.**

После прохождения полного круга игрового поля вы можете покупать отели. Раздел «**ДОМА И ОТЕЛИ**» ниже расскажет, что надо делать.

3. **Завершите ход.** Передайте кубик игроку слева от вас. Делайте ходы по очереди до тех пор, пока банкомат не перестанет выдавать деньги и карточки ШАНС, **ИЛИ** одного из игроков не закончатся деньги, и он не сможет оплатить то, что должен.

В этом случае смотрите раздел «**КТО ВЫИГРАЛ?**» на обратной стороне листа.

ПОЛЯ

Поле с незанятой собственностью

Ты **должен** купить собственность, если у тебя для этого достаточно денег.

- Отдайте банкиру сумму, указанную на поле.
- Положите соответствующую карточку Собственника перед собой картинкой вверх.
- Выберите дом и поставьте его на поле. На один участок собственности можно поставить только один дом.



Поле с чужой собственностью

Заплатите ренту игроку, который владеет этой собственностью. Размер ренты указан на карточке Собственника.

Если кто-то остановился на поле с вашей собственностью, скажите громко: «Рента!», чтобы вам не забыли заплатить.

Играйте – не зевайте! ЕСЛИ игрок бросит кубик до того, как вы напомните ему о ренте, вы упустите свой шанс!

Есть парные карточки?

ЕСЛИ вы владеете собственностью одного цвета (Например, Акулий переулок и Улица золотой рыбки), вы можете брать за нее двойную ренту!

РЕНТА



Повторный ход

Бросайте кубик, затем переместите фишку на выпавшее количество полей.

ПОВТОРНЫЙ ХОД



Отправляйтесь в тюрьму!

Переместите фишку на поле «ТЮРЬМА». Посмотрите, нет ли у вас карточки **Бесплатного выхода из тюрьмы**

ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ



- **Нет.** Ваш ход окончен. В ваш **следующий** ход заплатите М2 штрафа в банк, после чего бросайте кубик и ходите, как обычно.
- **Да, есть.** Положите карточку Бесплатного выхода из тюрьмы в стопку использованных карточек ШАНС. Переместите фишку на поле «В тюрьме на экскурсии». В ваш следующий ход бросайте кубик и ходите, как обычно.

В тюрьме на экскурсии

Если вы остановились на этом поле, ничего не делайте. Если в тюрьме находится кто-нибудь из ваших друзей, можете помахать ему рукой.

Бесплатная парковка

Если вы остановились здесь, ничего не делайте – просто отдохните.

ВПЕРЕД!

Получите М2 в банке каждый раз, когда проходите поле «ВПЕРЕД!»

ПОЛУЧИТЕ М2 ПРОХОДЯ ПОЛЕ «ВПЕРЕД!»

«ВПЕРЕД!»



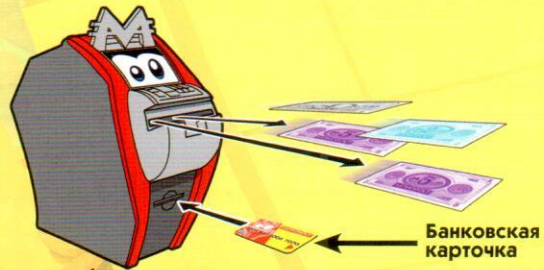
БЕСПЛАТНАЯ



ПАРКОВКА

Банкомат

- Вставьте банковскую карточку в отверстие на передней части банкомата.
- Банкомат выдаст перемешанные между собой деньги и карточки ШАНС.
- Достаньте карточку из банкомата.



Что выдал банкомат?

Деньги

Добавьте полученные деньги к тем деньгам, что у вас уже есть.

Карточки ШАНС

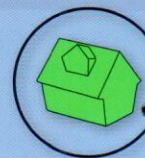
- Если вы получили карточку ШАНС, выполните то, что на ней написано, например: «Идите на Барабанную дорогу».
- Если выпало несколько карточек, выберите **одну – ту, которая вам больше нравится**. Остальные положите в стопку использованных карточек.
- Некоторые карточки ШАНС предлагают два варианта действий. Выберите любой.
- Если вам дается задание что-нибудь или кого-нибудь изобразить – хорошенько повеселитесь! Добавьте звуковых спецэффектов, встаньте и подвигайтесь всем телом!

После выполнения действий, указанных на карточке ШАНС, положите ее в стопку использованных карточек.

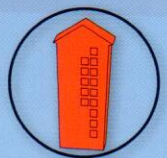
Игра заканчивается, когда в банкомате заканчиваются деньги и карточки ШАНС.

ДОМА И ОТЕЛИ

Каждый раз при покупке собственности вы получаете свободный дом.



Дом

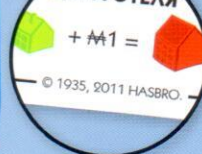


Отель

Пройдя полный круг на игровом поле, вы получаете возможность поменять любой из своих домов на отель. Другие игроки должны будут заплатить дополнительную ренту, если попадут на такое поле.

- Уберите фигурку дома с участка и обменяйте ее на отель. Доплатите М1 в банк.
- За один ход можно поставить только один отель.
- **Торопитесь!** В игре всего 8 отелей.

ЦЕНА ОТЕЛЯ



© 1935, 2011 HASBRO.

КТО ВЫИГРАЛ?

Игра заканчивается, когда:

- Банкомат опустел
- ИЛИ**
- У одного из игроков не хватает денег, чтобы заплатить.
- Он банкрот!**

- Если вы – банкрот, отдайте оставшиеся деньги тому, кому вы должны заплатить. Это может быть и банк.

Теперь посчитайте свои деньги. **Выигрывает самый богатый игрок!**

ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ СТАРШИХ

Если все согласны, вы можете обмениваться собственностью во время игры.

Совершайте сделки! Меняйте свою собственность на деньги или другую собственность. Старайтесь собрать собственность одного цвета, чтобы получать двойную ренту.

Окончание игры

Игра заканчивается, как обычно – когда обанкротится один из игроков или опустеет банкомат.

1. Посчитайте все свои деньги.
2. Посчитайте стоимость всей вашей недвижимости. Стоимость каждой Собственности равна ренте, которую обязан заплатить другой игрок, оказавшийся на этом поле.
3. Сложите две суммы.
4. Выигрывает самый богатый игрок.

Вы можете выиграть, даже если у вас не осталось наличных денег!

ВАЖНО:

ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЙКАХ ЗАМЕНА БАТАРЕЕК ДОЛЖНА ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ ВЗРОСЛЫМИ. СОХРАНИТЕ ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ СПРАВКИ В БУДУЩЕМ.

ВНИМАНИЕ:

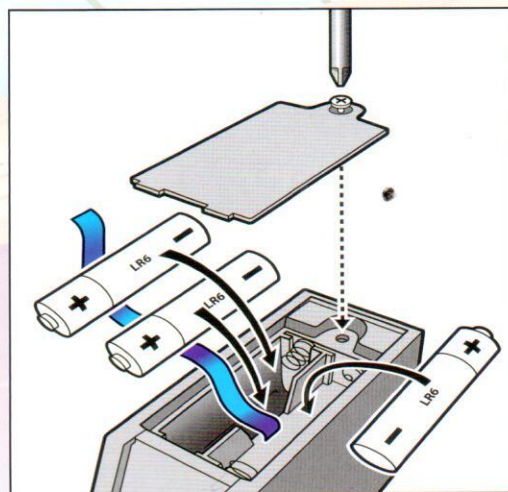
1. Всегда в точности выполняйте инструкции. Используйте только батарейки указанного типа и следите за правильностью их полярности при установке.
2. Не устанавливайте одновременно старые и новые батарейки либо стандартные углеродно-цинковые батарейки вместе со щелочными.
3. Извлекайте разряженные батарейки или батарейки с истекшим сроком службы.
4. Извлекайте батарейки из устройства, если оно не будет использоваться в течение длительного времени.
5. Не закорачивайте контакты питания.
6. Если данный продукт будет вызывать или принимать электрические помехи, переместите его подальше от другого электрического оборудования. При необходимости, перезагрузите устройство (для этого включите и выключите его кнопкой питания или извлеките и снова установите батарейки).
7. **АККУМУЛЯТОРНЫЕ БАТАРЕЙКИ: Не используйте их одновременно с какими-либо другими типами батареек. Всегда извлекайте их из изделия перед зарядкой. Зарядка батареек должна осуществляться только под наблюдением взрослых. НЕ ЗАРЯЖАЙТЕ БАТАРЕЙКИ ДРУГОГО ТИПА.**

x3 НУЖНЫ БАТАРЕЙКИ

1.5V (4.5V) AA or LR6 size | Рекомендованы к применению щелочные батарейки. Для установки батареек требуется крестообразная отвертка (не входит в комплект).



Данное изделие и батарейки необходимо утилизировать отдельно, в местном центре по переработке отходов. Не выбрасывайте их в контейнеры для сбора бытовых отходов.



Название игры MONOPOLY и логотип, отличительный дизайн игрового поля, четыре квадрата в углах, имя MR. MONOPOLY и персонаж, а также каждый отличительный элемент игрового поля и части игры являются товарными знаками компании Hasbro для игр с недвижимостью и игрового оборудования.

Производитель: Хасбро С.А., Роут Де Курру 6, 2800 Дельмон, Швейцария
© 2012 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА