

INVOLIGHT

Руководство пользователя

INVOLIGHT DL70 **54 канальный DMX - контроллер**



- Русский -

**Пожалуйста внимательно прочитайте данное руководство перед началом использования прибора.
Спасибо!**

Основные инструкции.

Прочитайте инструкции в данном руководстве внимательно и тщательно, так как они дают важную информацию о безопасности во время эксплуатации и технического обслуживания. Храните это руководство вместе с устройством, для того, чтобы обращаться к нему в будущем. Если прибор продается или передается другому оператору, убедитесь, что он имеет в комплекте руководство пользователя, чтобы новый собственник, мог ознакомиться с инструкциями.

Предупреждения!

Не допускайте попадания воспламеняющихся жидкостей, воды или металлических предметов внутрь устройства.

Если на устройство пролили жидкость, немедленно отключите питание устройства.

Прекратите использование устройства в случае серьезных проблем в эксплуатации и обратитесь к продавцу или производителю устройства для проверки.

Не разбирайте устройство, внутри него нет частей, обслуживаемых пользователем.

Никогда не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно. Неквалифицированный ремонт может привести к повреждению или неправильной работе устройства.

Предостережения!

Это устройство не предназначено для домашнего использования.

После снятия упаковки убедитесь, что устройство не повреждено. Если вы сомневаетесь, не используйте его и обратитесь к авторизованному дилеру.

Упаковочные материалы (пластиковые пакеты, пенопласт, скрепки и т.д.) не должны находиться в пределах досягаемости детей, так как это может быть опасно.

Это устройство должно эксплуатироваться только взрослыми. Не разрешайте детям трогать или играть с ним.

Никогда не используйте прибор в следующих условиях:

В местах с повышенной влажностью, в местах, подверженных вибрации или ударам. В местах с температурой выше 45°C или меньше, чем 2°C. Защищайте устройство от чрезмерной сухости или влажности (идеальными условиями являются значения от 35% до 80%).

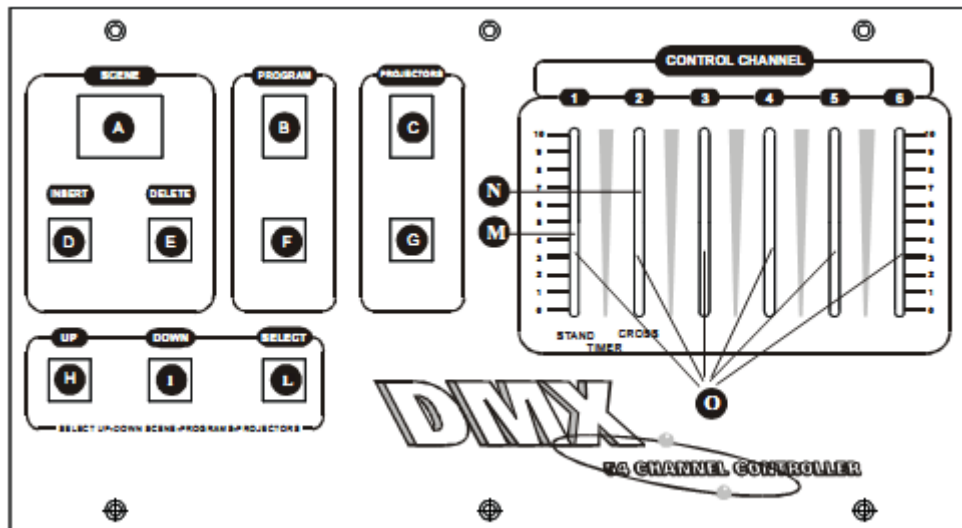
Не разбирайте и не модифицируйте устройство.

Комплект поставки:

1. Контроллер — 1 шт.
2. Руководство пользователя — 1 шт.
3. Сетевой адаптер — 1 шт.

ПРИМЕЧАНИЕ: Знание протокола DMX необходимо для полноценного использования данного контроллера.

Порядок работы:



Подключите прилагаемый адаптер питания к соответствующему разъему на задней панели контроллера.

Включите контроллер с помощью кнопки питания расположенной на задней панели. После включения, контроллер производит стартовый тест.

В зависимости от вида прожекторов подключенных к контроллеру вы можете установить "взаимосвязь" на каналах, имеющих отношение к зеркальному движению (регулятор **CROSS** будет активным). Для того чтобы активировать эту функцию, нужно нажать кнопку **"SELECT"** (обозначена **L**) и удерживать ее нажатой, пока на дисплее в секции **PROJECTORS** не высветится прожектор № 1. На дисплеях **A** и **B** отображается, включена или отключена функция «взаимосвязи» **ON** или **OFF**, и вы можете изменить настройки, нажав кнопку **INSERT** (обозначена **D**), если вы хотите установить положение **"ON"** или кнопку **"DELETE"** (обозначена **E**), если вы хотите установить положение **"OFF"**. Вы можете повторить эту операцию для всех прожекторов, выбирая их нажатием кнопки **"DOWN"** (обозначена **I**). Нажмите кнопку **"SELECT"** для того, чтобы выйти из режима установки.

РУЧНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Для того, чтобы управлять прожекторами вручную (от 1 до 9), вы должны нажать на кнопку **G** в секции **PROJECTIONS**. На дисплее **C** отобразится номер последнего прожектора который был выбран. Маленькая "точка" на дисплее помимо номера прожектора в секции **PROJECTIONS** будет означать, что мы можем выбрать прожектор, с помощью кнопок **H** (UP) и **I** (DOWN), то есть вниз и вверх по списку. После того, как вы выбрали прожектор можно изменить значения каналов управления с помощью слайдеров (секция **O**).

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Для входа в режим программирования нужно нажать кнопку **F** и удерживать ее нажатой в течение нескольких секунд. На дисплее **B** появится (мигающий) номер программы для редактирования, который может быть изменен для выбора нужной программы с помощью кнопок **H** и **I**.

Пожалуйста, обратите внимание, что маленькие светящиеся "точки" всегда будет указывать вам функцию, которая на данный момент выбирается помощью кнопок **"UP"** и **"DOWN"** (**I** и **H**); в этом случае вам нужно выбрать программу для редактирования (от 1 до 9).

На дисплее **A** отображается номер текущей сцены, который в случае новой программы, будет **"00"** или в противном случае будет номер последней добавленной сцены.

При нажатии кнопки **G** будет активирована секция **PROJECTORS** (маленькая "точка" будет означать, это), и тогда можно будет выбрать нужный прожектор. После выбора у вас будет возможность изменить значения каналов с помощью слайдеров в секции **O**. Вы можете выбрать другие прожекторы для добавления в сцену и, когда сцена будет готова, нужно нажать кнопку **"INSERT"** (обозначена **D**) в секции **SCENE**. Количество сцен на дисплее будет увеличиваться и предыдущие сцены будут скопированы. Если вы не хотите копировать предыдущие сцены просто нажмите кнопку **F** для выхода из режима программирования.

Если вы хотите изменить некоторые сцены уже существующей программы, которую вы должны войти в режим программирования, как указано выше, нажать на кнопку **"SELECT"** (обозначена **L**), для активации секции **SCENE** и, используя кнопки **"UP"** и **"DOWN"**, выбрать номер сцены, которую вы хотите изменить. Можно отменить последнюю сцену в программе, нажав кнопку **"DELETE"** (обозначена **E**); дисплей **A** в секции **SCENE** будет вспыхивать и удаление должно быть подтверждено нажатием кнопки **E** снова; при нажатии любой другой кнопки удаление будет недействительным и сцена останется сохраненной.

Нажмите кнопку **F** для выхода из режима программирования.

ПОЛНОЕ УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Войдите в режим программирования; выберите программу для удаления (кнопки **H** и **I**); нажмите на кнопку **"DELETE"**; нажмите кнопку **F** (**AL** будет мигать на дисплее **A**); нажмите кнопку **"DELETE"** снова и удаление будет подтверждено.

ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ

Для того, чтобы выполнить программу необходимо активировать секцию **PROGRAMS**, нажав кнопку **F**, и выбрать её с помощью кнопок **H** и **I**. Программа будет немедленно выполнена от первой сцены до последней в циклическом режиме. Нажмите кнопку **F** еще раз для того, чтобы остановить выполнение программы.

С помощью слайдеров **M** и **N** (**STAND** и **CROSS**), вы имеете возможность регулировать значения **CROSS** (только если прожекторы являются «взаимосвязанными», см. первый раздел) и **STAND** сцены.

РУЧНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ПРОЖЕКТОРАМИ

Когда программа выполняется (**RUN**) также можно управлять прожекторами вручную, даже если эти прожекторы будут задействованы в запущенной программе. Запустите программу; активируйте секцию **PROJECTIONS** (кнопкой **G**) и выберите прожектор, и, как только вы измените значение одного канала, переместив любой слайдер, вы извлечете прожектор из программы для ручного управления (на дисплее **C**, номер прожектора будет вспыхивать). Вы можете выбрать несколько прожекторов чтобы контролировать их вручную, с помощью кнопок **H** и **I**.

При нажатии кнопки **F** в секции **PROGRAMS** вы увидите цифру **"0"** мигающую на дисплее **C**, что показывает, что один или несколько прожекторов все еще находятся под ручным управлением. Нажав на кнопку **G** два раза, вы можете вывести прожектор из под ручного управления и вернуть его в программу; нажимая кнопки **H** и **I**, вы можете проверить, есть ли другие прожекторы под ручным управлением и отменить его, нажав кнопку **G**.

Обслуживание.

DMX — Контроллер INVOLIGHT DL70, почти не требует технического обслуживания. Тем не менее, вы должны содержать его в чистоте. Отключите питание от сети, а затем протрите поверхности влажной тканью. Не погружайте устройство в воду. Не используйте для очистки спирт или растворители. Держите коммутационные разъемы чистыми. Убедитесь, что разъемы и поверхности тщательно высушены перед тем как подключать оборудование к контроллеру, и контроллер к электрической сети.

Технические характеристики.

Модель: INVOLIGHT DL70

Количество DMX каналов: 54 (9 приборов x 6 каналов)

Память: 9 программ по 12 сцен

Выходной разъем: 3-х контактный XLR female

Питание: DC 9В / 0,5А

Габариты: 305x160x70 мм

ПРИМЕЧАНИЕ: Характеристики устройства могут изменяться производителем без предварительного уведомления!



www.invask.ru

ООО «ИНВАСК»

Адрес: 143406, Московская область, Красногорск, ул. Ленина, дом 3

Тел. (495) 565-0161 (многоканальный)

Факс (495) 565-0161, доб. 105

<http://www.invask.ru> e-mail: invask@invask.ru

Сервис-центр «ИНВАСК»

Адрес: 143400, Московская область, Красногорск, Коммунальный квартал, дом. 20

Тел. (495) 563-8420, (495) 564-5228

e-mail: service@invask.ru