



Плазменный Монитор

МОДЕЛИ: 71PY1M
71PY1MG
71PY1MC
71PY1MV

Руководство пользователя



BZ03

Пожалуйста, прочтите данное руководство пользователя перед использованием Монитора.
Сохраните его.
Запишите номер модели и серийный номер Монитора.
См. ярлык, приложенный к Монитору и сообщите информацию своему дилеру, когда Вам потребуется обслуживание.

Инструкции по Безопасности



Внимание

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Заземление должно быть установлено.

- Если заземление не установлено, есть опасность возникновения электро-шока, вызванного утечкой напряжения (тока).
- Если установить заземление невозможно, то необходимо, чтобы опытный электрик установил отдельный выключатель.
- Не соединяйте заземление к телефонным проводам, молниеотводам или линиям подачи газа.

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не вставляйте никаких предметов в вытяжной вентиль.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не ставьте тяжелые предметы на Монитор.

- Это может причинить серьезную травму ребенку или взрослому.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не пытайтесь обслуживать Монитор самостоятельно.

Свяжитесь со своим дилером или сервис центром.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Во время молнии, не включайте Монитор от розетки и не прикасайтесь к антенному кабелю.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

ЧТОБЫ СНИЗИТЬ РИСК ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА И ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ АТМОСФЕРНЫХ ОСАДКОВ ИЛИ ВЛАГИ.

* Инструкции по безопасности несут два вида информации, и каждое значение приводится ниже.



Внимание

Нарушение инструкций по безопасности может вызвать серьезные травмы и даже смерть.



Примечания

Нарушение этой инструкции может причинить легкие травмы или повреждение изделия.



Помните об опасности, которая может возникнуть при определенных условиях.



Примечания

Никогда не прикасайтесь к силовому штепселю влажными руками.

- Это может вызвать удар током.

Отключите от сети и удалите все провода, прежде, чем передвигать.

Не устанавливайте Монитор во встроенную мебель, например книжный шкаф или стойки.

- Требуется вентиляция.

Если Вы ставите Монитор на стол, проследите, чтобы он не стоял на краю.

- Это может привести к падению Монитора, причиняя серьезную травму ребенку или взрослому и серьезное повреждение Монитора.

Не ставьте внешнюю антенну рядом с воздушными линиями электропередачи или другими электрическими сетями.

- Это может вызвать удар током.

Между внешней антенной и линиями электропередачи должно иметься достаточное расстояние для того, чтобы они не соприкасались даже в том случае, если антенна падает.

- Это может вызвать удар током.

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- В противном случае это может привести к пожару.

Проследите, чтобы силовой шнур не соприкасался с любыми нагревающимися объектами, например, обогревателем.

- Это может привести к пожару.

Не включайте в сеть, если силовой шнур или штепсель поврежден или соединяющая часть розетки ослабла.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Следите за использованными батарейками для того, чтобы ребенок не проглотил их.

- В случае, если он проглотит их, немедленно обратитесь к врачу.

При перемещении Монитора вместе с Колонками, не держите его за Колонки.

- Это может вызвать падение Монитора и привести к серьезной травме ребенка или взрослого и серьезному повреждению Монитора.

Отключите изделие от сети перед чисткой. Не используйте жидкие моющие средства или аэрозоли.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Раз в год обращайтесь в сервис центр для чистки внутренней части Монитора.

- Скапливаемая пыль может вызвать механические неисправности.

Во время работы, расстояние от экрана должно быть приблизительно в 5-7 раз больше длины экрана по диагонали.

- В противном случае это вызовет утомление глаз.

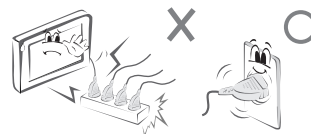
Отключайте Монитор от сети, если оставляете его без присмотра и не пользуетесь им в течение длительного времени.

- Скапливаемая пыль может вызвать пожар или удар током в случае ухудшения или электрической утечки.

Продолжение инструкции по технике безопасности

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- Многие устройства рекомендуется соединять со специальным контуром, то есть, с отдельной выходной цепью, которая питает электроэнергией только данное устройство и которая не имеет дополнительных выходов или ответвленных цепей.
- Это может вызвать пожар или удар током.



- Не перегружайте настенные розетки. Перегруженные настенные розетки, незакрепленные или поврежденные настенные розетки, удлинительные шнуры, изношенные шнуры питания или поврежденная или треснувшая изоляция проводов представляют опасность. Любое из этих условий может привести к поражению электрическим током или пожару. Периодически проверяйте шнур вашего устройства, и если по внешнему виду вы заметили повреждение или износ, выдерните вилку из розетки, прекратите эксплуатацию устройства, и замените шнур соответствующим шнуром, полученным от уполномоченной обслуживающей компании.
- Защитите шнур питания от физических или механических воздействий, например, скручивание, резкий перегиб, зажатие дверью; или не наступайте на него. Особое внимание обратите на разъемы, настенные розетки и на точку, где шнур соединяется с устройством.
- Используйте специально предназначенный шнур питания. Не видоизменяйте / не удлиняйте шнур питания.
- Потребитель не должен самостоятельно устанавливать, перемещать или переустанавливать устройство. Для выполнения электротехнических работ обращайтесь к дилеру, продавцу, квалифицированному электрику или в Авторизованный Центр Обслуживания. Для установки, всегда обращайтесь к дилеру или в Авторизованный Центр Обслуживания.
- Не используйте поврежденный шнур питания, штепсельную вилку или незакрепленную розетку. Используйте специально предназначенную для этого прибора штепсельную розетку.
- Не перегибайте шнур питания и ничего не ставьте на шнур питания. Для защиты проводов от повреждения, не устанавливайте монитор там, где рядом имеются острые кромки.

Отметка для использования вне помещения :

- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ - ЧТОБЫ СНИЗИТЬ РИСК ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА И ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ АТМОСФЕРНЫХ ОСАДКОВ ИЛИ ВЛАГИ.

Отметка для расположения во влажном месте :

- Устройство не должно подвергаться капанию или брызганию жидкости и на устройство нельзя ставить предметы, наполненные жидкостью, такие как ваза.

Инструкции по Безопасности (только модель серии 71PY1MG)

- Если накладка грязная или испачканная, Каккуратно натрите поверхность. (Используйте мягкую ткань и спирт, поставляемый вместе с этим продуктом)
- При очистке поверхности, не давите сильно. Сильное надавливание может повредить или обесцветить поверхность.
- Чистите поверхность быстро и без сильного надавливания. Сильное надавливание может повредить или обесцветить поверхность.
- Не царапайте / не чистите поверхность этого устройства, используя какие-либо предметы, это приведет к повреждению поверхности.
- При установке или разборке этого устройства используйте мягкие перчатки, чтобы избежать повреждения поверхности.

Срок службы данного товара - 7 лет со дня передачи товара потребителю.

Содержание

Инструкции по Безопасности	2~4
----------------------------	-----

Введение

Принадлежности	7
Местоположение и функции органов управления	8~9
Дистанционное управление	10~11

Установка

Установка Монитора	12
Настройки просмотра на внешнем оборудовании	13~17
Использование ВИДЕОМАГНИТОФОНА	13
Кабельное телевидение	14
Внешний AV источник	14
DVD	15
DTV	15
Подключение ПК	16~17

Функционирование

Включение Монитора	18
Выбор языка экрана	18
меню картинки	
APC (Автоматическое управление изображением)	19
XD	19
ACC (запоминание настройки цвета)	19
Ручная настройка цветовой температуры	19
Fleshtone (телесный тон)	20
sRGB	20
Настраиваемые условия картинки	21
меню звукового сопровождения	
DASP (Цифровая автоматическая обработка звуковых сигналов)	22
Регулировка Звука	22
BBE	23
AVL (автоматическое выравнивание громкости)	23
Опции меню времени	
Установка часов	24
Установка таймера Вкл/Выкл	24
Автоматический таймер сна	25
Установка таймера отключения	25
меню функций	
Блокировка клавиатуры	26
ISM-режим	26
Маломощность	27
Настройка светодиодного индикатора	27

меню Экранные (SCREEN)

Авто конфигурация	28
Установка формата картинки	28
Кино	29
Положение экрана	29
Фаза настройки	30
Установка в исходное положение	30
Уровень черного	31
PC/DTV	31
Выбор опций меню	32
NR	32

Картинка в картинка

Просмотр PIP	33
Размер субкартинки	33
Регулировка PIP Transparency	33
Перемещение картинки в картинке	33
Выбор режима входа для субкартинки	33
Опция настройки DW (Двойное окно)	
Просмотр DW	34
Размер субкартинки	34
Переключение между главной и дополнительной картинкой	34
Выбор источника сигнала для режима DW	34

Установка внешнего контрольного устройства	35~40
--	-------

ИК-коды	41~42
---------	-------

Программирование пульта дистанционного управления	43
---	----

Программирование кодов	44~45
------------------------	-------

Поиск неисправностей	46
----------------------	----

Спецификации изделия	47
----------------------	----

После прочтения данного руководства, храните его в доступном месте.

Введение

Что такое Плазменный Монитор?

Если напряжение подводится к газу в стеклянных группах, получаются ультрафиолетовые лучи и соединяются с флуоресцентным веществом. В этот момент испускается свет. Плазменный Монитор - это плоский Монитор следующего поколения, использующего этот Феномен.

160° - Широкий угловой диапазон видения

Плазменный Монитор обеспечивает 160° угловой диапазон видения, поэтому Вы можете видеть картину без искажений с любого направления.

Легкая установка

Плазменный Монитор намного легче и меньше, чем другие изделия этого класса, поэтому Вы можете установить Плазменный Монитор в любом месте.

Большой экран

Экран Плазменного Монитора - 71", поэтому Вы можете почувствовать те же ощущения, что и в театре.

Мультимедийный Плазменный Монитор

Плазменный Монитор может быть подключен к компьютеру, поэтому Вы можете использовать этот экран для конференций, игр, Интернета и так далее.

Пояснение по цветным точкам на экране Плазменный Монитор

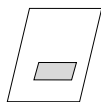
Плазменный Монитор, который является дисплеем данного продукта, состоит из 0,9 - 2,2 миллион клеток, и небольшое количество дефектных клеток могут возникнуть при производстве Плазменный Монитор. Несколько цветных точек, заметных на экране, допустимы в числе с другими Плазменный Монитор производителями, и не считаются бракованным Плазменный Монитор. Надеемся на Ваше понимание того, что продукт, соответствующий данному стандарту, считается приемлемым. Это означает, что продукт не может быть заменен или возмещен. Мы обещаем, что сделаем все возможное для развития нашей технологии с целью минимизации дефектных клеток.

Внимание

ЧТОБЫ СНИЗИТЬ РИСК ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА И ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ АТМОСФЕРНЫХ ОСАДКОВ ИЛИ ВЛАГИ.

Принадлежности

Проверьте наличие следующих принадлежностей, поставляемых с телевизором. Если какой-то принадлежности не хватает, обратитесь к продавцу продукта.



Руководство Пользователя



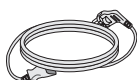
Алкалиновые батарейки



Пульт Дистанционного управления



D вспомогательный 15 контактный кабель



Силовой шнур

2 ферритовых сердечника
(для кабелей динамиков)

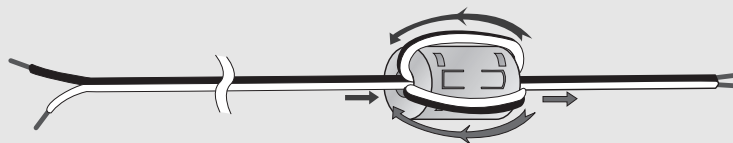
Салфетка для протирки
Протирайте экран этой
салфеткой.
(только модель серии
71PY1MG)

Чтобы стереть с поверхности
устройства пятна или следы
пальцев, пользуйтесь чистой
тканью.

Не надавливайте. Будьте
осторожны, так как
чрезмерное усилие может
привести к появлению
царапин и обесцвечиванию
поверхности.

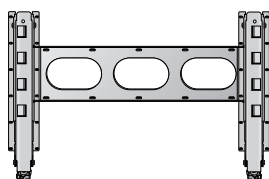
Использование ферритовых сердечников с кабелями динамиков

Ферритовый сердечник поставляется в комплекте и предназначен для уменьшения электромагнитных колебаний в кабелях, идущих к динамикам. Обмотайте кабель динамика вокруг ферритового сердечника 2 раза и подключите кабели к монитору и динамикам, как показано на рисунке:

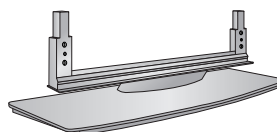


Дополнительные Отдельно Оплачиваемые Аксессуары

- Дополнительные отдельно оплачиваемые аксессуары могут изменяться или модифицироваться для улучшения качества без уведомления.
- Свяжитесь со своим дилером для покупки этих аксессуаров.



Наклонный настенный кронштейн



Подставка для Колонок



Видео кабели

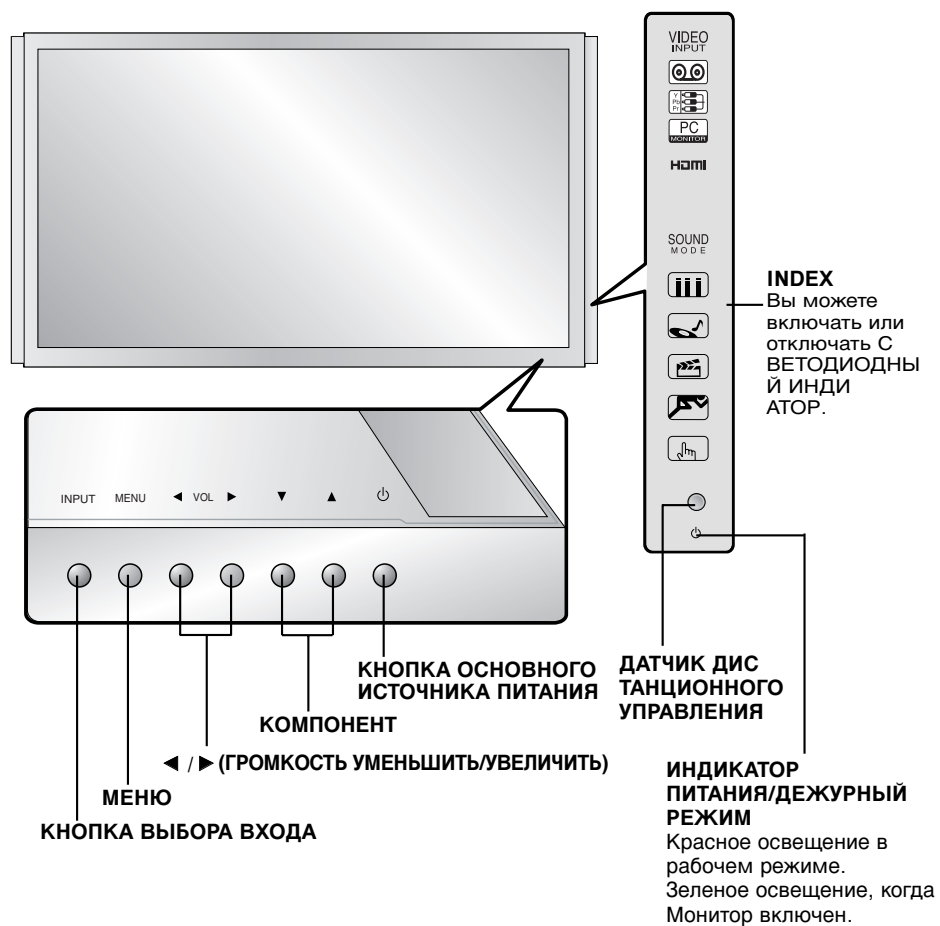


Аудио кабели

Местоположение и функции органов управления

- Приведенная здесь схема может несколько отличаться от реальной.

Передняя панель



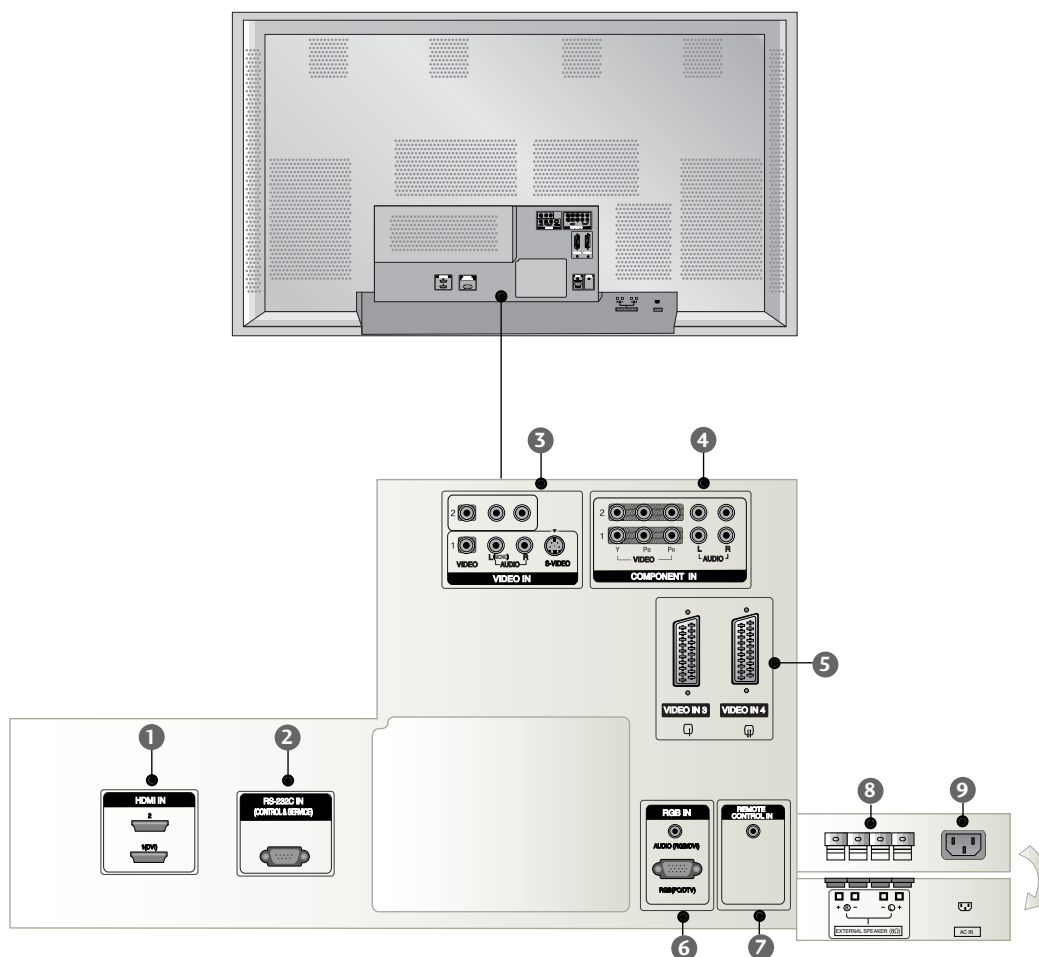
INDEX

VIDEO INPUT	
	Video режим
	Компонент режим
	RGB(DTV/PC) режим
	HDMI1/DVI или HDMI2 режим

SOUND MODE	
	Ровный ▶ см. стр. 22
	Музыка ▶ см. стр. 22
	Кино ▶ см. стр. 22
	Спорт ▶ см. стр. 22
	Выкл. ▶ см. стр. 22

- Приведенная здесь схема может несколько отличаться от реальной.

Задняя панель



1 HDMI IN

Подключите сигнал HDMI к порту 1(DVI) или HDMI2. Или подключите сигнал DVI(VIDEO) к порту 1(DVI) с помощью кабеля DVI-HDMI.

2 ПОРТ ВВОДА (УПРАВЛЕНИЯ / СВЯЗИ) RS-232C

Уменьшает размер основного изображения.

3 VIDEO IN

Соедините выходные гнезда аудио/видео внешней аппаратуры с этими входными гнездами вашего телевизора.

S-VIDEO

Соедините выход видеосигнала видеоманитфона стандарта S-Video с гнездом S-Video.

4 КОМПОНЕНТ ВХОД

Подсоедините видео входы DVD с Y, Pb, Pr КОМПОНЕНТ (480i или 480p) (DVD INPUT) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

5 Евроразъем

Подсоедините разъем типа Euro scart (скарт) видеоманитфона к разъему Euro scart телевизора.

6 RGB IN AUDIO (RGB/DVI)

Соедините соединитель выхода к монитору от ПК к соответствующему порту ввода.

RGB(PC/DTV)

Соедините соединитель выхода к монитору от ПК к соответствующему порту ввода.

7 Пульт дистанционного управления (ПДУ)

Подсоедините проводной пульт управления здесь.

8 ВНЕШНИЕ КНОПКИ ГРОМКОГОВОРИТЕЛЯ

Подсоедините терминал к функционально свободному спикеру.

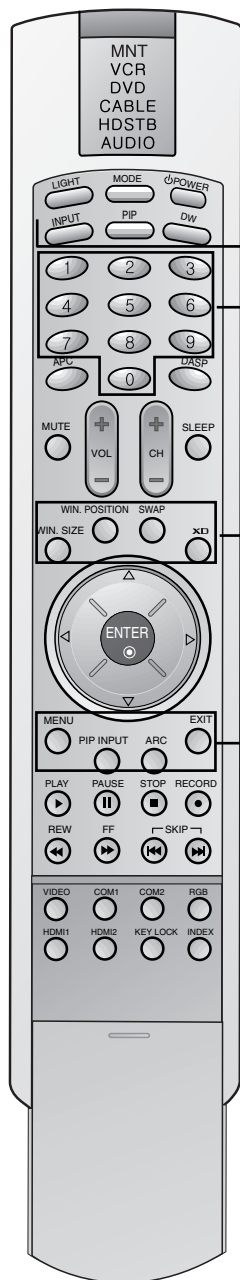
*Для получения последующей информации, смотрите инструкцию 'Speaker & Speaker Stand'.

9 ГНЕЗДО ПИТАНИЯ

Данный Монитор работает от AC сети, напряжение должно соответствовать указанному на внутренней стороне обложки руководства. Никогда не подключайте источник питания DC к Монитору.

Дистанционное управление

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик дистанционного управления Монитора.
- В некоторых случаях (например, если блокируется инфракрасный сигнал) пульт дистанционного управления может не работать. При необходимости нажмите кнопку еще раз.



LIGHT (свет)

Подсвечивает кнопки ПДУ.

MODE (Режим)

Выбирает режим дистанционного управления: MNT (монитор), VCR (видеомагнитофон), DVD, CABLE (кабельный), HDSTB или AUDIO.

POWER(ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ)

Включает телевизор из дежурного режима и переключает его в дежурный режим.

INPUT

Выбирает: источники входа Видео 1-2-3-4, Компонентный 1-2, RGB(DTV/PC), HDMI1/DVI или HDMI2.

PIP

Включает и выключает субкартинку

DW

Опция настройки DW (Двойное окно)

Кнопки с цифрами

Не функционирует при режиме монитора.

WIN.SIZE (РАЗМЕР)

Изменяет размер субкартинки.

WIN.POSITION (Положение картинки в картинке)

Измените положение фрагмента изображения.

SWAP

Смена главного и дополнительного изображения в режиме PIP/Twin Picture/POP (Картинка в картинке/Две картинки).

XD

Включает или выключает режим XD. (см. стр. 19)

MENU

Выводит на экран меню друг за другом.

PIP INPUT (PIP ВХОД)

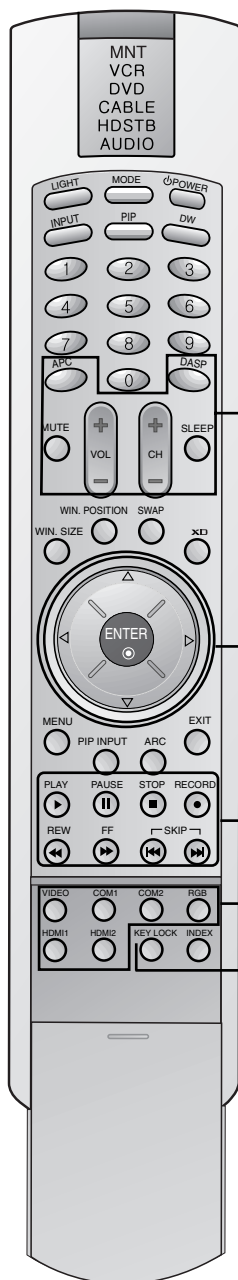
Устанавливает режим входа для субкартинки.

ARC (управление форматом кадра)

Изменяет формат кадра изображения. (см. стр. 28)

EXIT (Выход)

Удаляет все изображения на экране и возвращает к просмотру TV из любого меню.

**APC**

Восстанавливает предпочитаемую вами настройку изображения.

Дневн. освещ, Олимпиадн, Вечерн. освещ или Выкл. (см. стр. 19)

DASP

Для выбора режима звука, подходящего для типа программы просмотра.

SRS TSXT, Ровный, Музыка, Кино, Спорт, или Выкл. (см. стр. 22)

MUTE (Выключени звука)

Включает и выключает звук.

SLEEP

Устанавливает таймер 'сон'.

VOLUME(+/-) (ГРОМКОСТЬ ВВЕРХ/ВНИЗ)

Повышает/снижает уровень громкости.

CHANNEL(+/-) (КАНАЛ) ВВЕРХ/ВНИЗ

Выбирает имеющиеся каналы в меню "Auto program". Не функционирует при режиме монитора.

THUMBSTICK (Тамстик – джойстик для большого пальца) (Вверх/Вниз/Налево/Направо/ВВОД)

Позволяет вам передвигать экранные меню и настроить системные настройки по вашему предпочтению.

КНОПКИ VCR/DVD/DVHS/Camcorder

Управляет некоторыми видеомагнитофонами или DVD-плеером (кнопка "RECORD" не доступна для DVD-плеера).

VIDEO/COM1/COM2/RGB/HDMI1/DVI/HDMI2

Выбирает: источники входа Видео 1-2-3-4, Компонентный 1-2, RGB(DTV/PC), HDMI1/DVI, HDMI2.

KEY LOCK (Блокировка клавиатуры)

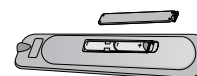
Включает или выключает блокировку клавиш.

INDEX

Вы можете включать или отключать СВЕТОДИОДНЫЙ ИНДИКАТОР.

Вставка батареек

- Откройте крышку батарейного отсека на задней стороне и вставьте батарейки, соблюдая полярность (+ с +, - с -).
- Вставьте две батарейки по 1,5 В размера AA. Не используйте старые или использованные батарейки вместе с новыми.
- Вставьте крышку на место.



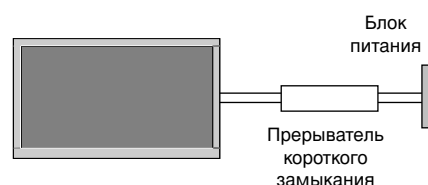
Установка

Установка Монитора

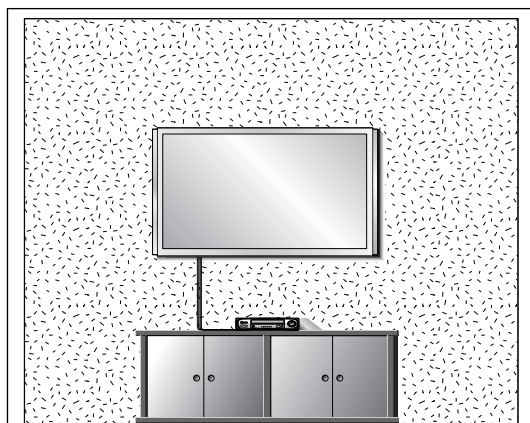
- Данный монитор разработан и изготовлен в соответствии с конструктивным решением, позволяющим устанавливать его как горизонтально, так и вертикально.

ЗАЗЕМЛЕНИЕ

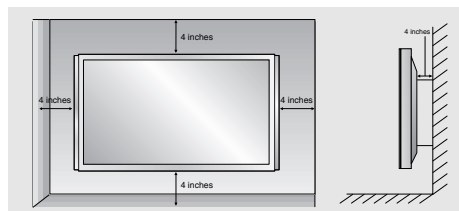
Удостоверьтесь в том, что вы соединяете заземляющий провод для предотвращения возможного поражения электрическим током. Если методы заземления невозможны, попросите квалифицированного электрика установить отдельный выключатель. Не пытайтесь заземлять устройство путем соединения его к телефонным проводам, громоотводам или газовым трубам.



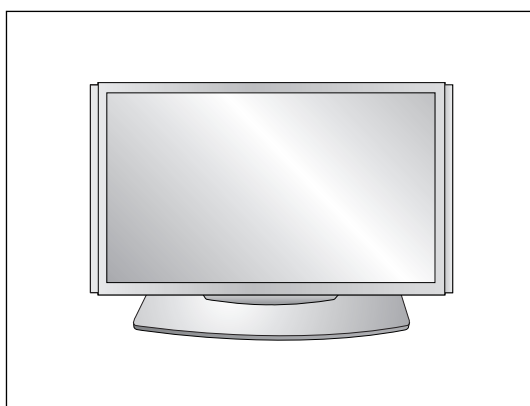
Настенный монтаж



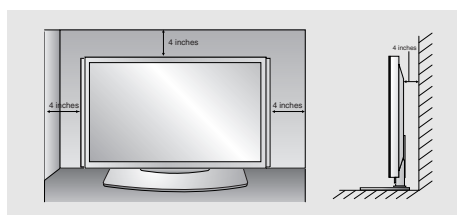
Для правильной вентиляции, оставьте свободное место в 4" (дюйма) от каждой боковой стороны и 4" от стены. Подробные инструкции по установке можете получить от своего дилера, смотрите дополнительное руководство по установке и настройке настенного монтажного кронштейна.



Установка на тумбе письменного стола



Для правильной вентиляции, оставьте свободное место в 4" от каждой боковой стороны и верхней части, и 4" от стены. Подробные инструкции по установке включены в дополнительное руководство по установке и настройке настольной подставки, которое можно получить у дилера.



Настройки просмотра на внешнем оборудовании

ПРИМЕЧАНИЕ: Не все указанные кабели входят в плазменный дисплей.

Использование ВИДЕОМАГНИТОФОНА

- Во избежание помех изображения (накладка) сохраняйте адекватную дистанцию между VCR и монитором.
- Избегайте сохранения фиксированного изображения на экране в течение длительного времени. Типично фиксированная картинка из VCR, картинка форматом 4:3 или, если имеется CH знак, фиксированное изображение может оставаться на экране.

Как соединить

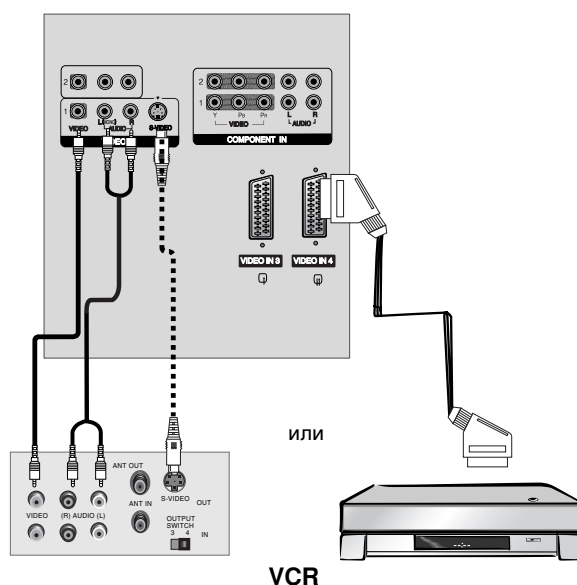
1. Подсоедините аудио и видео кабели от выходных гнезд видеоманитрона к входным гнездам монитора, как указано на рисунке. Когда подсоединяете монитор к видеоманитрону, цвета гнезда должны соответствовать (Видео = желтый, Аудио Левый = белый и Аудио Правый = красный).
2. Если соединяете выходное гнездо S-VIDEO от видеоманитрона к входному гнезду S-VIDEO, качество изображения улучшается по сравнению с тем, когда обычный видеоманитрон подсоединяется к входу видеосигнала.
3. Если вы подсоединяете гнездо Euro scart устройства, другие соединения не требуются.

Моно видеоманитрон: Подсоедините кабель выхода видеосигнала от видеоманитрона к входу VIDEO на мониторе.

S-VIDEO (Стереовидеоманитрон): Подсоедините кабель выхода S-Video от видеоманитрона к входу S-VIDEO на мониторе. (Обращайте внимание, что S-Video улучшает качество).

Как пользоваться

1. Вставьте кассету в видеоманитрон, и нажмите на кнопку PLAY (воспроизведение) на видеоманитроне. (Смотрите Руководство пользователя к видеоманитрону.)
2. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Video 1**. (Если соединено с VIDEO 2, VIDEO 3 или VIDEO 4, выберите источники входных сигналов **Video 2**, **Video 3** или **Video 4**.)



VCR

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Кабельное телевидение

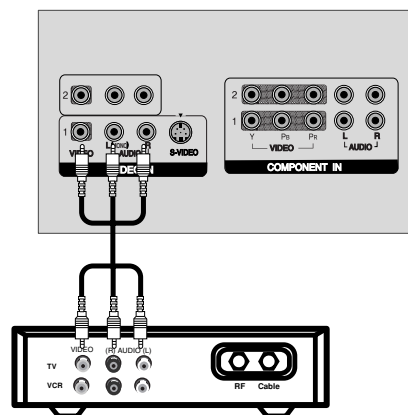
- После подключения к местной станции кабельного ТВ и установки дешифратора вы можете смотреть кабельное телевидение.

Как соединять

1. Подсоедините аудио и видео кабели от выходных гнезд Кабельной Коробки к входным гнездам монитора, как указано на рисунке.
Когда соединяете монитор к Кабельной Коробке, цвета гнезд должны соответствовать (Видео = желтый, Аудио Левый = белый и Аудио Правый = красный).
Или, подсоедините гнездо Euro scart Кабельной Коробки к гнезду Euro scart на устройстве.

Как пользоваться

1. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Video 1**. (Если соединено с VIDEO 2, VIDEO 3 или VIDEO 4, выберите источники входных сигналов **Video 2**, **Video 3** или **Video 4**.)
2. Выберите нужный канал с помощью пульта дистанционного управления для кабельной коробки.



кабельная коробка

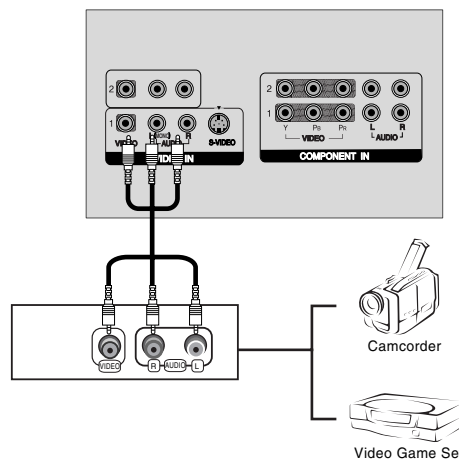
Внешний AV источник

Как соединять

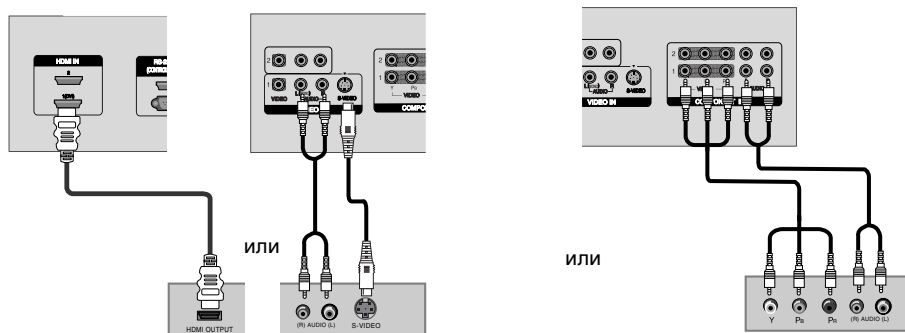
1. Подсоедините аудио и видео кабели от выходных гнезд внешнего устройства к входным гнездам монитора, как указано на рисунке.
Когда подсоединяете монитор к внешнему устройству, цвета гнезд должны соответствовать (Видео = желтый, Аудио Левый = белый и Аудио Правый = красный).
Или, соедините гнездо Euro scart внешнего аудио/видео устройства к гнезду Euro scart устройства.

Как пользоваться

1. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Video 1**. (Если соединено с VIDEO 2, VIDEO 3 или VIDEO 4, выберите источник входного сигнала **Video 2**, **Video 3** или **Video 4**.)
2. Управляйте соответствующим внешним устройством. Смотрите Руководство по эксплуатации внешнего оборудования.



DVD



Задняя панель DVD плеера

Как соединять

1. Соедините видео выходы DVD с гнездами КОМПОНЕНТ (Y, Pb, Pr) или HDMI IN1(DVI) и соедините аудио выходы DVD с гнездами AUDIO INPUT на мониторе, как указано на рисунке.
2. Если в вашем DVD-устройстве имеется только гнездо выхода S-Video, соедините его с входом S-VIDEO на мониторе и соедините аудио выходы DVD с гнездами AUDIO INPUT на мониторе, как указано на рисунке.

Как пользоваться

1. Включите DVD-плеер, вставьте DVD-диск.
2. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Компонент 1, Компонент 2 HDMI1/DVI** или **HDMI2**. (Если соединено с S-VIDEO, выберите источник входного сигнала с внешнего устройства **Video 1**.)
3. Смотрите инструкции по эксплуатации в руководстве для DVD-плеера.

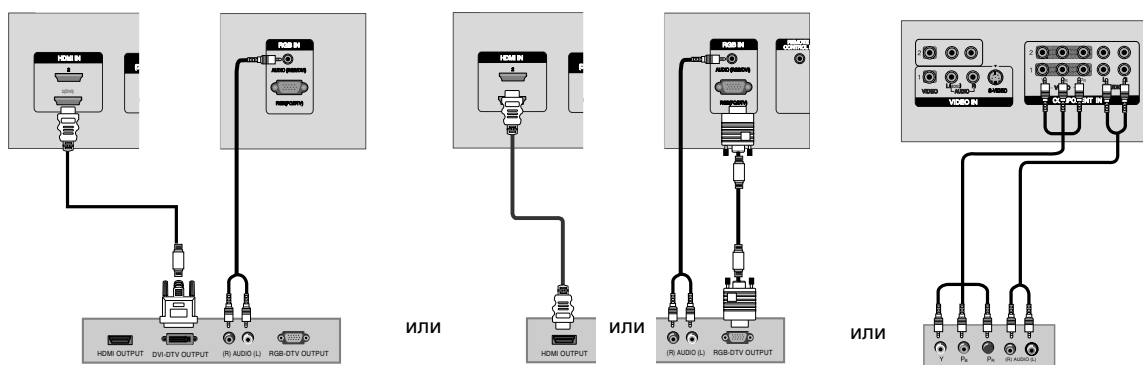
• Порты входа Компонента

Вы сможете получить лучшее качество изображения, если подключите DVD плеер с портами входа компонента как показано ниже.

Порты компонента Монитора	Y	Pb	Pr
Порты видео выхода DVD плеера	Y	Pb	Pr
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	Pb	Pr

DTV

- Чтобы смотреть цифровые вещательные программы, купите и соедините цифровую телевизионную приставку.
- Данный монитор поддерживает протокол HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) (Протокол защиты цифрового содержания с высокой пропускной способностью) для режима HDMI/DVI-DTV (480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).



Цифровая телевизионная приставка

Как соединять

1. Используйте гнездо КОМПОНЕНТ (Y, Pb, Pr) INPUT, RGB(DTV) или HDMI IN1(DVI) монитора для приема видеосигналов в зависимости от соединителя вашей приставки. Затем, выполняйте соответствующие соединения гнезд звуковых сигналов.

Как пользоваться

1. Включите цифровую телевизионную приставку. (Смотрите руководство пользователя для цифровой телевизионной приставки.)
2. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Компонент 1, Компонент 2, RGB(DTV), HDMI1/DVI** или **HDMI2**.

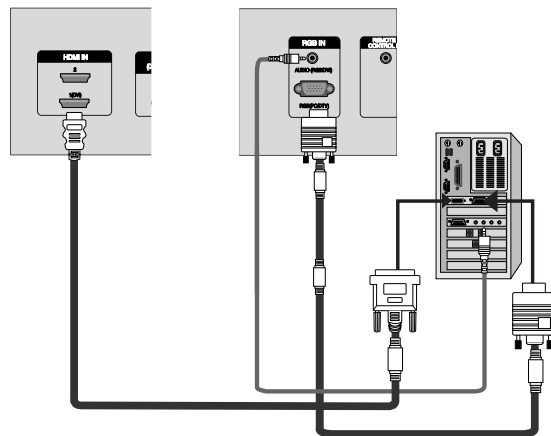
Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Подключение ПК

- В данном мониторе предусмотрена возможность "Plug and Play" (включай и работай), т.е. ПК автоматически приспосабливается к его параметрам настройки. Монитор отправляет информацию о конфигурации (EDID) к ПК с помощью протокола Display Data Channel (DDC) (канал отображения данных) Ассоциации по стандартам в области видеоэлектроники (VESA).
- Монитор воспринимает 640х480, 60Гц, т.к. DTV 480р базируется на видеокарте ПК. В этом случае, измените скорость развертки экрана для видеокарты.

Как соединить

1. Чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте видеокарту ПК на 1600х1200, 60Гц. Разрешения выше настроек UXGA не могут быть отображены.
2. Используйте порт RGB INPUT или HDMI IN1(DVI) (Цифровой визуальный интерфейс) для приема передачи видео сигналов в зависимости от соединителя вашего ПК. Если видеокарта на ПК не передает аналоговые и цифровые RGB сигналы одновременно, соедините только одного из гнезд RGB INPUT или HDMI IN1(DVI) INPUT, чтобы отобразить сигналы ПК на мониторе. Если видеокарта на ПК передает аналоговые и цифровые RGB сигналы одновременно, настройте монитор либо на режим RGB, либо на режим DVI; (другой режим автоматически настраивается монитором на Plug and Play.)
3. Затем, выполняйте соответствующие соединения для приема-передачи звуковых сигналов. Если используется звуковая карта, настройте звук ПК по необходимости.



Как пользоваться

1. Включите ПК и монитор.
2. Включите дисплей нажатием на кнопку POWER (Питание) на пульте дистанционного управления монитора.
3. Используйте кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **RGB(PC)** или **HDMI1/DVI**.
4. Проверьте изображение на мониторе. Могут быть помехи, связанные с разрешением, вертикальным изображением, контрастностью или яркостью в режиме ПК. Если помехи присутствуют, измените разрешение режима ПК, измените частоту обновления или регулируйте яркость и контрастность на меню до тех пор, пока изображение не станет четким. Если частота обновления видеокарты ПК неизменима, замените видеокарту ПК или обращайтесь изготовителю видеокарты ПК.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Избегайте сохранения неподвижного изображения на экране монитора в течение длительного периода времени. Неподвижное изображение может оставить постоянный след на экране. Используйте хранитель экрана орбитера, когда возможно.
- Форма входа синхронизации для горизонтальных и вертикальных частот отдельные.

Спецификация Монитора (Режим RGB/DVI)

Разрешение	Горизонтальная Частота (кГц)	Вертикальная Частота (Гц)
720x400	31,469	70,08
640x480	31,469	59,94
	35,000	66,66
	37,861	72,80
	37,500	75,00
	43,269	85,00
800x600	37,879	60,31
	46,875	75,00
	53,674	85,06
832x624	49,725	74,55
1024x768	48,363	60,00
	56,476	70,06
	60,023	75,02
1280x1024	63,981	60,02
	80,000	75,00
1600x1200	75,00	60,00
1920x1080	66,587	59,934



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- HDMI™, HDMI logo и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании "HDMI Licensing."
- Данный цифровой телевизор может принимать High-Definition Multimedia Interface (HDMI).
- Данный цифровой телевизор поддерживает протокол HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) для режимов (480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).
- Когда вы соединяете с устройствами, передающими сигналы HDMI (DVD-плеер или компьютерная приставка к телевизору), поддерживающими функцию Auto HDMI, автоматически, обеспечьте Plug & Play, а затем настройте устройства, передающие сигналы HDMI (1920 x 1080i). После изучения устройств, передающих сигналы HDMI, использующих протокол Display Data Channel (DDC), используется информация EDID, хранящийся в цифровом телевизоре. Если устройства для передачи сигналов HDMI не поддерживают функцию Auto HDMI/DVI, разрешение настраивается вручную.
- Чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте разрешение выхода DVD-плеера или компьютерной приставки к телевизору на 1920 x 1080i.

Как соединять

- Когда устройства, передающие сигналы (DVD-плеер или приставка), поддерживают HDMI.
- Если у устройств, передающих сигналы, имеется соединитель выхода HDMI, эти устройства подсоединяются к цифровому телевизору через кабель HDMI (поставляется отдельно).
 - Если устройства, передающие сигналы, поддерживают функцию Auto HDMI автоматически, разрешения выхода устройств, передающих сигналы, меняются на 1920 x 1080i. Если нет, то разрешение настраивается вручную. См. Руководство по эксплуатации устройств для передачи сигналов.
 - Чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте разрешение выхода DVD-плеера или приставки на 1920 x 1080i.
 - Поскольку HDMI передает цифровые видео и звуковые сигналы через один кабель, нет необходимости в особом аудио кабеле для использования в качестве кабеля HDMI.

Функционирование

Включение Монитора

Включайте Монитор только после установки

1. Правильно подключайте силовой шнур. В этот момент, Дисплей переключается на режим ожидания.
2. Нажмите кнопку **INPUT** или  на Мониторе или **POWER, INPUT** на пульте дистанционного управления и Монитор будет включен.

Выбор языка экрана

- Это является еще одной опцией. Меню может отображаться на экране на выбранном языке. Прежде всего выберите язык пользования.

1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку  /  для выбора меню **Специал**.
 2. Нажмите кнопку  затем  /  чтобы выбрать **Язык**.
 3. Чтобы выбрать желаемый язык нажмите кнопку  затем  / .
После этого вся экранная информация будет выводиться на экран телевизора только на выбранном Вами языке.
 4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.
- Нажмите кнопку **MENU (Меню)**, чтобы вернуться на предыдущий экран.

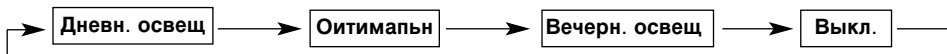
меню картинки

- Перенастройте параметры меню изображения для каждого из нижеследующих источников входящих сигналов по предпочтению.

APC (Автоматическое управление изображением)

- APC настраивает монитор для оптимизации изображения.
- Когда опции меню изображения (контрастность, яркость, цветность, резкость и оттенок) настраиваются вручную, APC автоматически переключается на положение **Выкл.**

1. Нажмите кнопку **Автоконтроль Изоб.(APC)**.

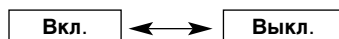


- Вы также можете выбрать **Дневн. освещ**, **Олимпиадн**, **Вечерн. освещ** или **Выкл.** в меню **КАРТИНКА**.
- **Дневн. освещ**, **Олимпиадн** и **Вечерн. освещ** картинки запрограммированы изготовителем для лучшего воспроизведения картинки и не могут быть изменены.

XD

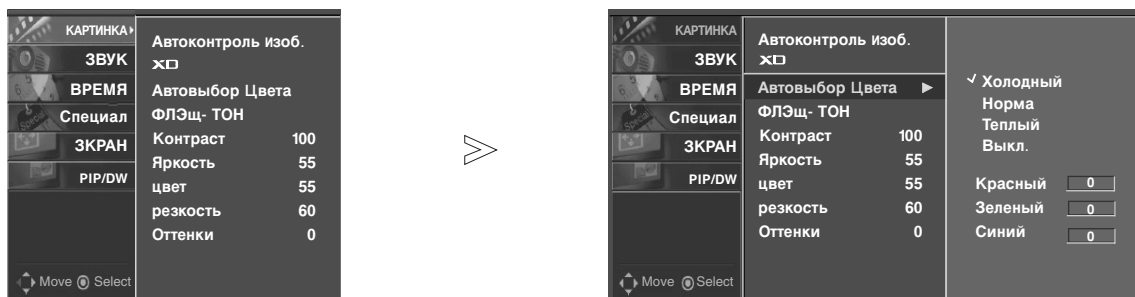
- Вы можете наслаждаться живым и высокоточным изображением с помощью технологии обработки Digital Reality компании LG.
- При выборе параметров APC (**Дневн. освещ**, **Олимпиадн** и **Вечерн. освещ**) автоматически включается XD.

1. Нажмите кнопку **XD**.



ACC (запоминание настройки цвета)

- Для установки настроек (отменить установки по умолчанию), выберите **Холодный**.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **КАРТИНКА**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Автоселект цвета**.
3. Нажмите на кнопку **▶**, затем используйте кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать настройки **Холодный** (по умолчанию), **Норма** (предварительно заданная) или **Теплый** (предварительно заданная).
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Ручная настройка цветовой температуры (Выкл. Простой)

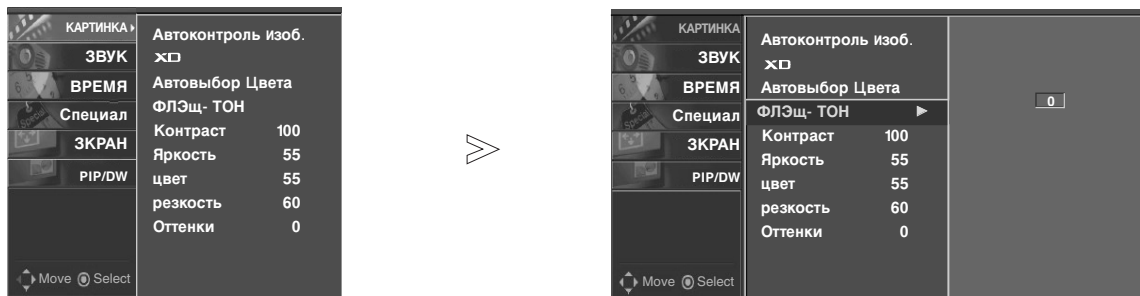
- настройка красного, зеленого и синего цвета согласно собственным предпочтениям.

1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **КАРТИНКА**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Автоселект цвета**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Выкл.**
4. Нажмите кнопку **▶**, затем с помощью кнопки **▲ / ▼** выберите значение **Красный**, **Зеленый** или **Синий**.
5. С помощью кнопки **◀ / ▶** выполните нужную настройку.
 - Уровень настройки **Красный**, **Зеленый** или **Синий** : -10 ~ +10.
6. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

меню картинки

ФЛЭщ- ТОН (Video1-2-3-4, Компонент 1-2, RGB-DTV, HDMI1/DVI-DTV, HDMI2-DTV)

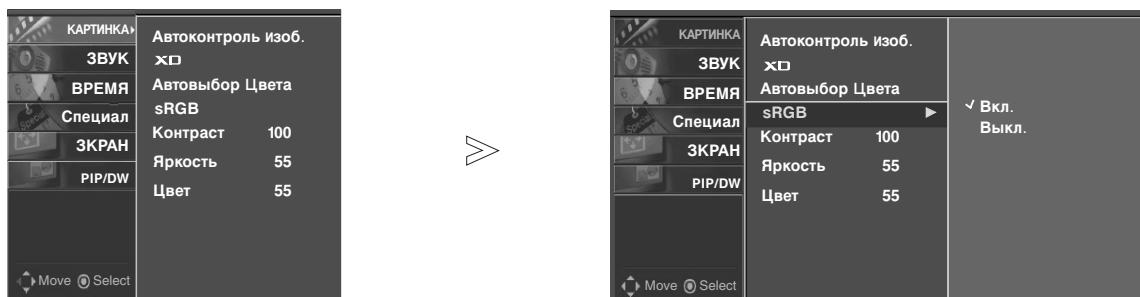
- Настройте **ФЛЭщ- ТОН**, чтобы выбрать соответствующий цветовой тон.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **КАРТИНКА**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **ФЛЭщ- ТОН**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **◀ / ▶** выполните желаемые регулировки.
 - Диапазон настройки **ФЛЭщ- ТОН** составляет 0 ~ 3.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

sRGB (только режимы RGB-PC, HDMI1/DVI-PC)

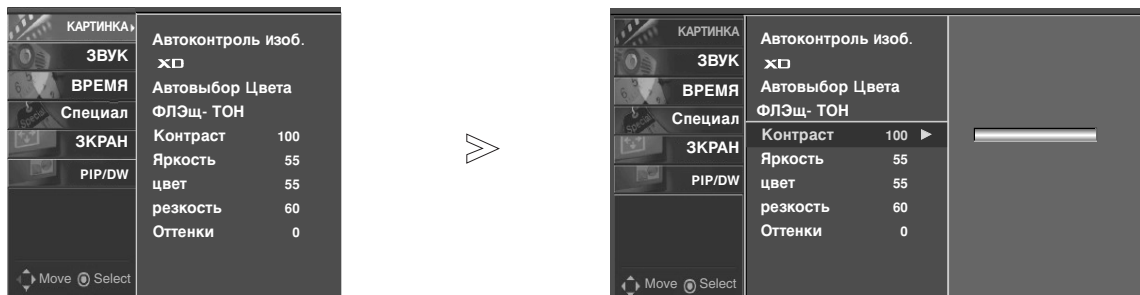
- Когда приемник подключен к внешнему устройству с функцией **sRGB**, настраивается цветовая разница между ними, чтобы отображать одинаковое изображение.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **КАРТИНКА**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **sRGB**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Настраиваемые условия картинки (Выкл. Простой)

- Вы можете осуществлять регулировку контраста, яркости, насыщенности цвета, четкости изображения и оттенков.



Русский

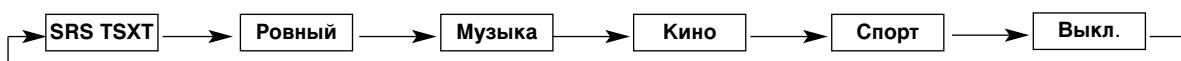
1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **КАРТИНКА**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Контраст**, **Яркость**, **цвет**, **резкость** и **Оттенки**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **◀ / ▶** выполните желаемые регулировки.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

меню звукового сопровождения

DASP (Цифровая автоматическая обработка звуковых сигналов)

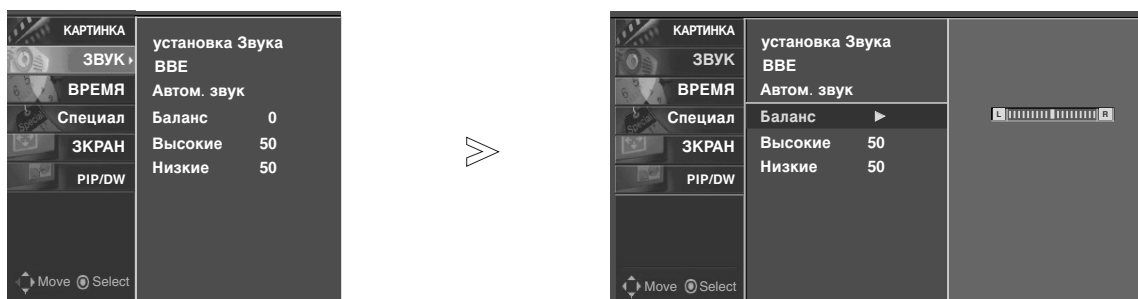
- DASP(установка Звука) позволяет вам насладиться наилучшим качеством звука без каких-либо особых настроек, потому что у монитора есть соответствующие звуковые опции, основанные на содержании программы.
- Когда звуковые опции (дискант, бас) настраиваются вручную, DASP(установка Звука) автоматически переключается на положение **Выкл.**.

1. Нажмите кнопку **DASP (установка Звука)**.



- Вы можете настроить **DASP (установка Звука)** в меню **Звук**.
- Параметры режимов **SRS TSXT**, **Ровный**, **Музыка**, **Кино** и **Спорт** программируются на заводе для получения наилучшего воспроизведения звука, соответствующего каждому из этих типов передач и не могут быть изменены.
- **SRS**  является торговым знаком корпорации SRS Labs, Inc.
- Технология TruSurround XT применяется по лицензии SRS Labs, Inc.

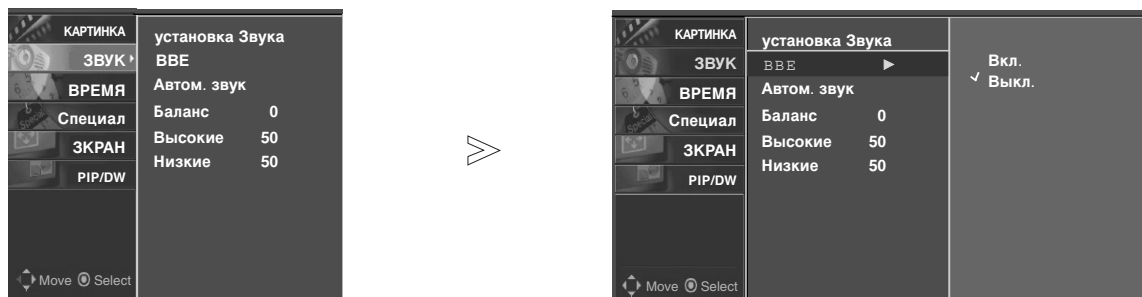
Регулировка Звука (установка Выкл. Простой и Баланс)



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Звука**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** выберите желаемый пункт меню настройки звука. (**Баланс**, **Высокие** и **Низкие**)
3. Нажмите кнопку **►** затем **◀ / ►** выполните желаемые регулировки.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

BBE

- BBE High Definition Sound восстанавливает четкость и наличие звуков для более разборчивой искусственной речи и реальности мелодии.



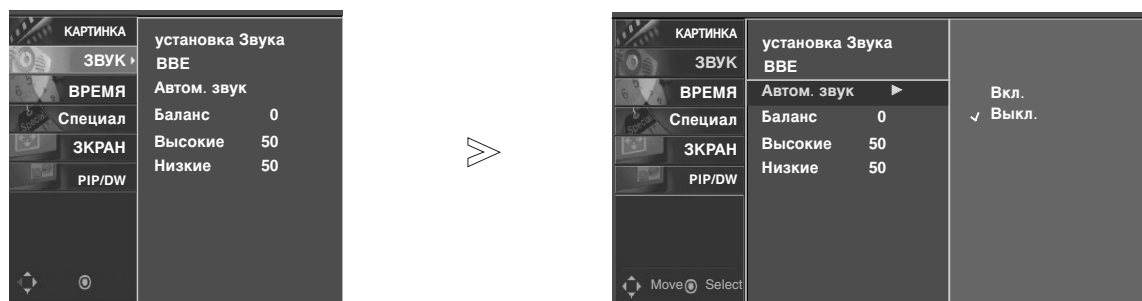
Русский

1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Звука**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **BBE**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

- **BBE**. Производится по лицензии корпорации BBE Sound, Inc.
- Для верхних и нижних звуковых частот или для BBE, функция SRS TSXT не используется.

AVL (автоматическое выравнивание громкости)

- Эта особенность сохраняет определенный уровень звука, даже если Вы меняете каналы.

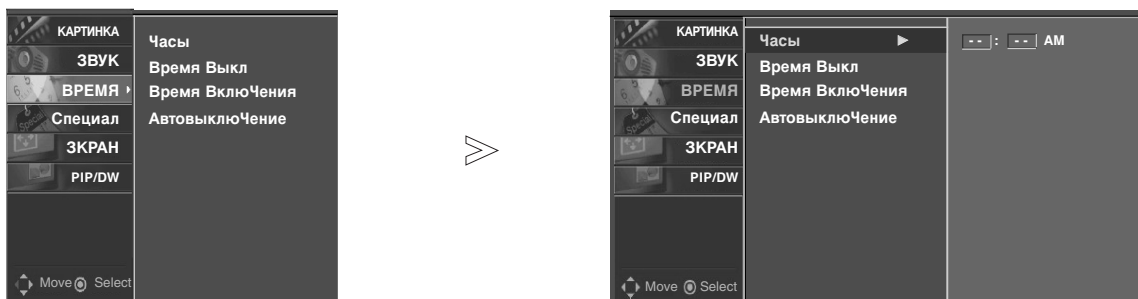


1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Звука**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Автом. звук**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Опции меню времени

Установка часов

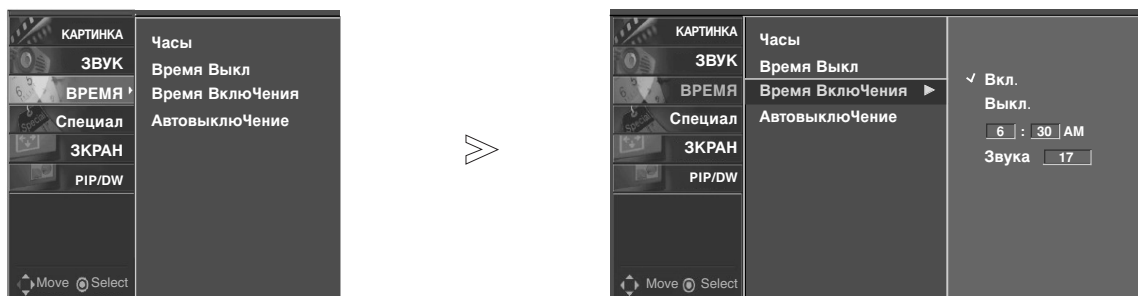
- Если текущие настройки времени неверны, измените параметры часов.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **ВРЕМЯ**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Часы**.
3. Для установки часов нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
4. Для исправления минуты нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
5. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Установка таймера Вкл/Выкл

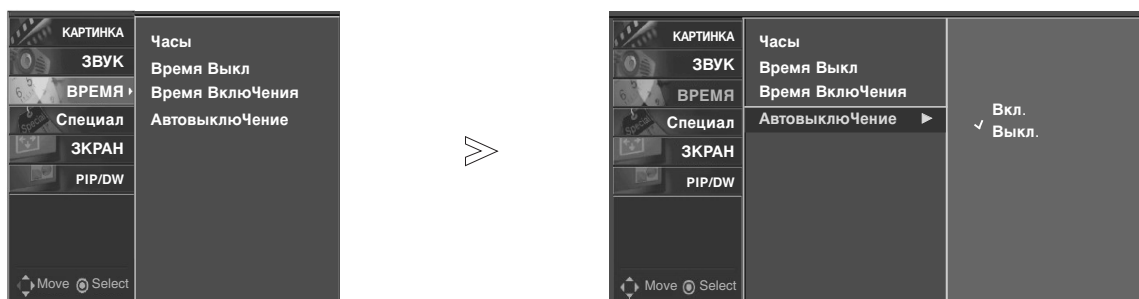
- Функция таймера работает только если установлено текущее время.
- Функция Выкл Таймер перекрывает функцию Вкл Таймер если они установлены на одно и то же время.
- Через два часа, как приемник включается через функцию времени включения, он автоматически переключается в режим ожидания, если не будет нажата какая-либо кнопка.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **ВРЕМЯ**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Время Выкл** или **Время Включения**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.**
 - Чтобы отключить **Время Выкл** или **Время Включения**, выберите **Выкл..**
4. Для установки часов нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
5. Для исправления минуты нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
Только функция Вкл Время для настройки громкости звука нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
6. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Автоматический таймер сна

- Если входящие сигналы отсутствуют, монитор выключается автоматически через 10 минут.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲** / **▼** для выбора меню **ВРЕМЯ**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Автовыключение**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Установка таймера отключения

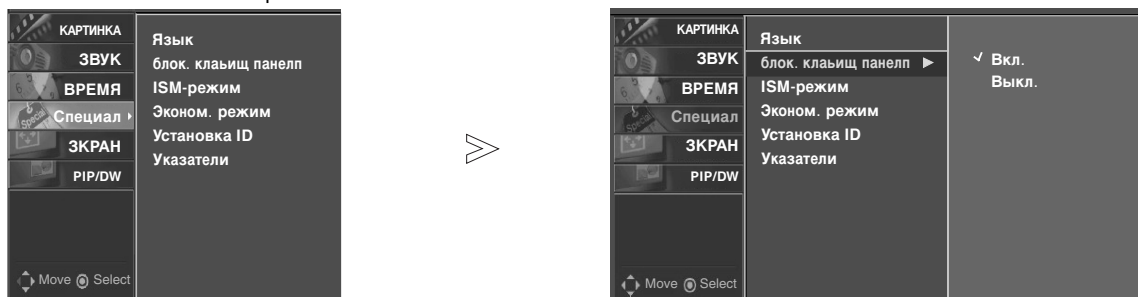
- Sleep Timer (таймер выключения) выключает монитор в предварительно установленное время.

1. Нажмите кнопку **SLEEP** повторно, чтобы выбрать число минут. Сначала на экране появляется опция **Min**, затем появляются опции таймера перехода в режим ожидания: 10, 20, 30, 60, 90, 120, 180 и 240 минут.
2. Когда на экране появляется нужное вам количество времени, нажмите кнопку **ENTER**. Таймер начинает обратный отсчет с выбранного количества времени.
3. Чтобы проверить оставшееся время до выключения монитора, нажмите кнопку **SLEEP** или **ENTER** один раз.
4. Чтобы отменить задание таймера режима ожидания, нажмите кнопку **SLEEP** повторно до тех пор, пока не появится **Min**.

меню функций

Блокировка клавиатуры

- Монитор может быть настроен так, чтобы он мог использоваться только с помощью пульта дистанционного управления.
- Эта особенность используется для того, чтобы предотвратить несанкционированный просмотр путем блокировки средств управления на передней панели.
- Данный монитор может быть запрограммирован так, чтобы запоминать последнюю заданную опцию даже в случае, если вы выключите монитор.

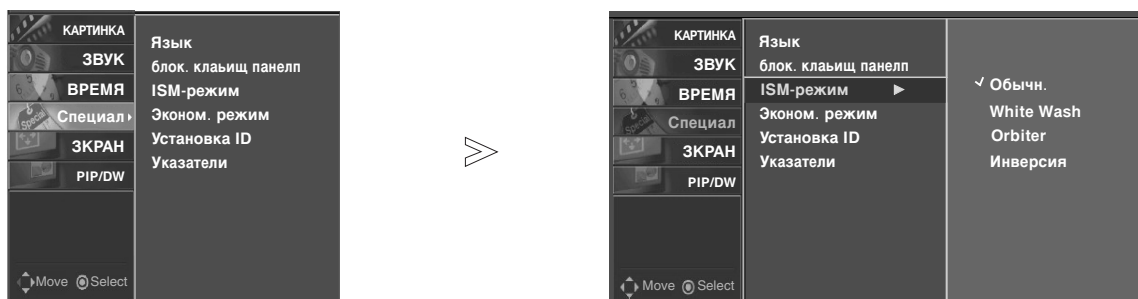


1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Специал**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **блок. клавиш панелл**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
 - При включенной функции электронного замка от детей при нажатии любой из кнопок во время просмотра телевизионной передачи на экране появляется сообщение ' **▲ блок. клавиш панелл Вкл.** '.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

- При включении блокировки клавиатуры (Key lock), если монитор выключен с помощью пульта дистанционного управления, нажмите на кнопку **INPUT** на мониторе или на кнопку **POWER, INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы включить монитор.

ISM-режим (Image Sticking Minimization)

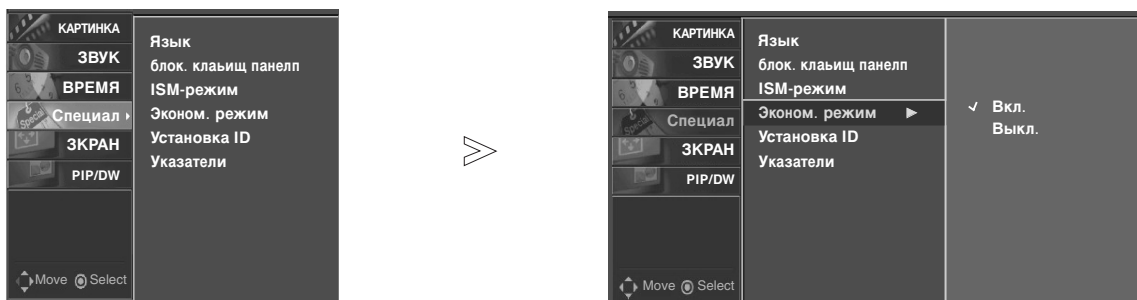
- Не допускайте оставления зафиксированного изображения на экране Монитора на продолжительный период времени. Фиксированное неподвижное изображение из PC видеоигры отображенное на экране в течение продолжительного времени приводит к появлению фантомного повторного изображения которое остается даже если Вы меняете изображение.



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Специал**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **ISM-режим**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Обычн**, **White wash**, **Orbiter** или **Инверсия**.
 - **Обычн**
если «залипания» изображения нет, то использование ISM не обязательно; установите значение **Обычн**.
 - **White wash**
Побелка устраняет постоянные изображения с экрана. Излишнее постоянное изображение невозможно очистить полностью с помощью этой функции.
 - **Orbiter**
Орбiter может помочь предотвратить фантомные изображения. Однако лучше всего не оставлять какие-либо неподвижные изображения на экране. Во избежание неподвижных изображений на экране, изображение будет передвигаться каждые 2 минуты.
 - **Инверсия**
Функция Инверсии изображения меняет цвет экрана каждые 1/2 часа.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Маломощность

- Функция для снижения потребляемой мощности монитора.

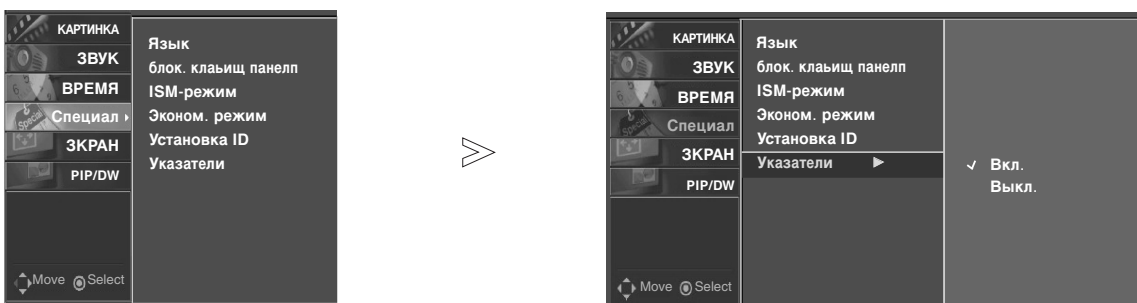


Русский

1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Специал**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Эконом. режим**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
 - При выборе параметра **Вкл.** экран темнеет.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Настройка светодиодного индикатора

- Вы можете включать или отключать СВЕТОДИОДНЫЙ ИНДИКАТОР.

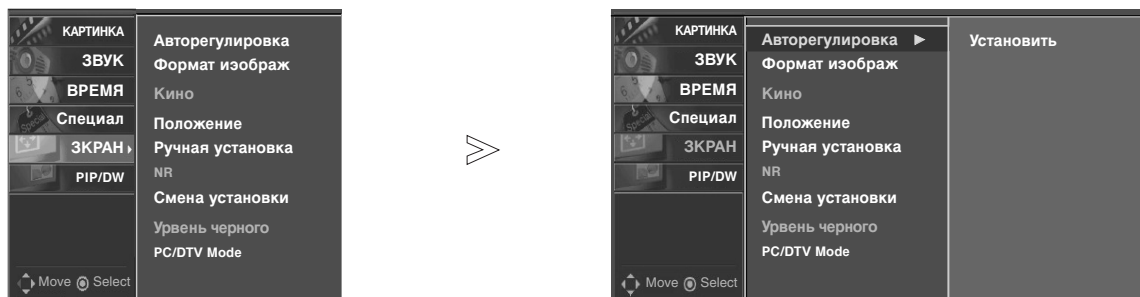


1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **Специал**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Указатели**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Экранные меню

Авто конфигурация

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняется тряска изображения.
- Хотя изображение еще не совсем правильное Ваш Монитор функционирует нормально но требуется дальнейшая настройка.
- Функции авто конфигурирования и ручного конфигурирования не обязательно использовать для режима HDMI/DVI.
- Эта функция работает в следующих режимах : RGB только режим [PC]



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **ЭКРАН**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Авторегулировка**.
3. Нажмите кнопку **►**.
 - Когда процесс авто-настройки закончен, на экране появляется надпись "OK".
 - Если положение картинки неправильное, запустите процесс авто-настройки еще раз.
4. после выполнения функции требуется дополнительная настройка в режиме RGB (ПК), можно использовать функцию **Ручная установка**.

Установка формата картинки

- Если на экране в течение длительного времени остается фиксированная картинка, она может "отпечататься" на нем.(4:3)
- RGB-PC, HDMI-PC: 4:3, 16:9
- Компонент 480i, Video : 4:3, 16:9, широкий и увелич..
- RGB-DTV, HDMI-DTV/Компонент 480p,576p,720p,1080i,1080p/HDMI 480p,576p,720p,1080i,1080p : 4:3, 16:9 и увелич..

1. Нажмите кнопку **ARC** повторно для того, чтобы выбрать нужный формат изображения. Вы также можете выбрать формат изображения в меню **ЭКРАН**.

• 4:3

- Выберите формат **4:3**, если вы хотите смотреть изображение с исходным форматным соотношением 4:3 с черными полосами с левой и правой стороны экрана.

• 16:9

- Выберите формат **16:9**, если вы хотите настроить изображение по горизонтали в полноэкранной линейной пропорции.

• широкий

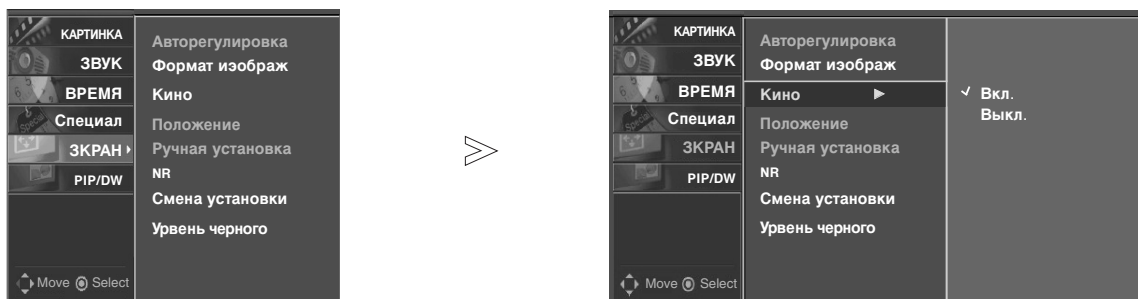
- Выберите **широкий**, если вы хотите настроить изображение в нелинейной пропорции, т.е., более расширенным с обеих сторон, чтобы создать эффектный вид.

• увелич.

- Выберите **увелич.**, если вы хотите посмотреть изображение без каких-либо изменений. Однако верхняя и нижняя части изображения будут обрезаны.

Кино (Video1-2 и Компонент 480i)

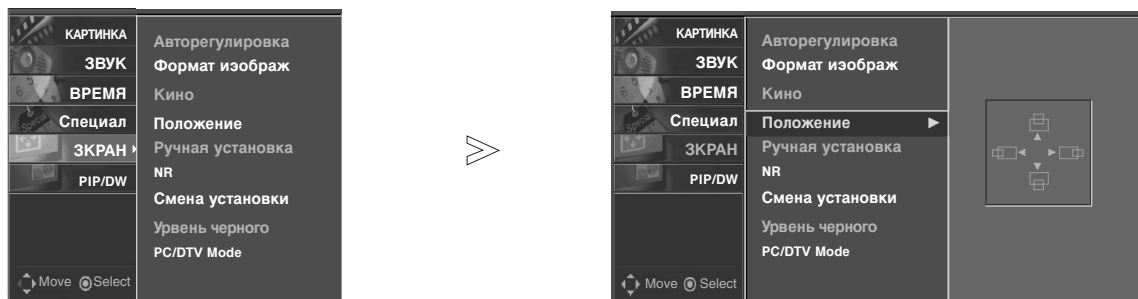
- Когда вы смотрите фильм, эта функция настраивает телевизор для



1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Кино**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Положение экрана

- Эта функция работает в следующих режимах :
RGB-PC, RGB-DTV (480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p), КОМПОНЕНТ (480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

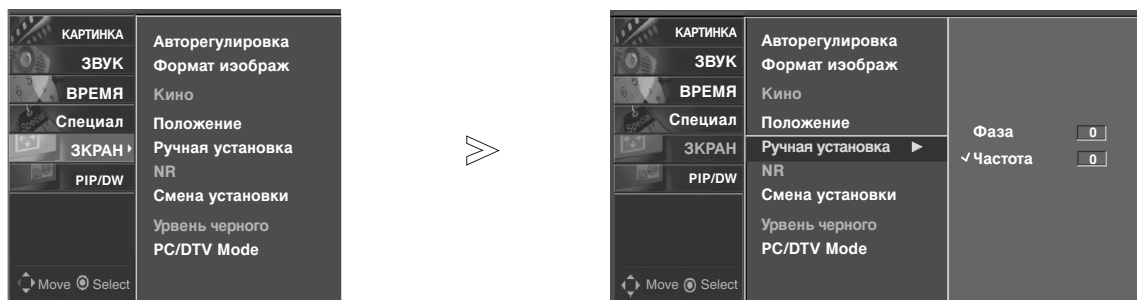


1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Положение**.
3. Для регулирования положения нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼** или **◀ / ▶**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Экранные меню

Фаза настройки (RGB только режим [PC])

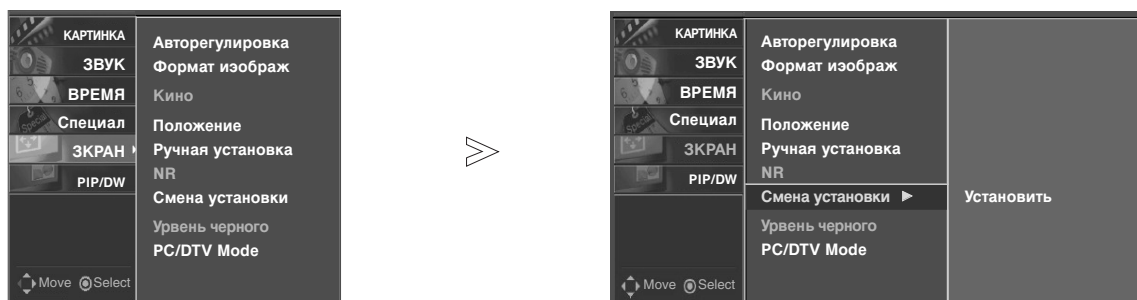
- Если после авто-настройки картинка неясная, или присутствует дребезжание, настройте фазу картинки вручную.
- Для изменения размера экрана воспользуйтесь функцией **Частота**.



1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲** / **▼**, чтобы перейти к меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Ручная установка**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Фаза** или **Частота**.
4. Нажмите кнопку **◀** / **▶**.
 - Уровень настройки **Фаза** : 0 ~ 31.
 - Уровень настройки **Частота** : -127 ~ +128.
5. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Установка в исходное положение

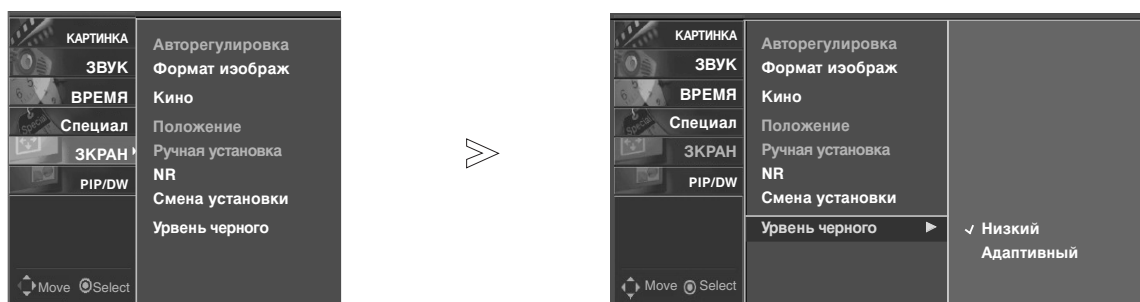
- Эта функция работает в текущем режиме.
- Для восстановления настроенного значения



1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲** / **▼**, чтобы перейти к меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Смена установки**.
3. Нажмите кнопку **▶**.
 - Вы можете восстановить настроенные значения параметров Ручная установка, Положение, Split zoom, размер «картинки в картинке», положение «картинки в картинке» и размер фрагмента изображения в двойной картинке.

Уровень черного

- Настройка контрастности и яркости изображения с помощью уровня черного цвета на экране.
- Эта функция работает в следующих режимах : Video1-2-3-4 или Компонент 576i.

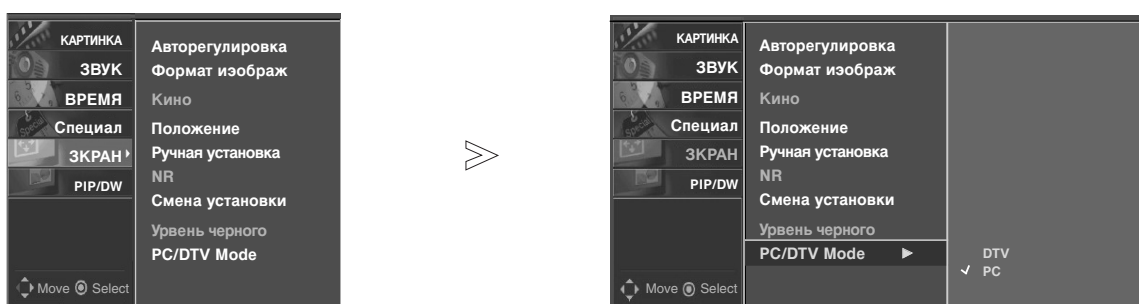


Русский

1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **ЭКРАН**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Уровень черного**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Низкий** или **Адаптивный**.
 - **Низкий** - Экран становится темней.
 - **Адаптивный** - Экран становится ярче.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

PC/DTV Mode

- Чтобы смотреть обычное изображение, согласуйте разрешение режима RGB(480p/640x480, 1080p/1920x1080) и HDMI1/DVI(1080p/1920x1080).

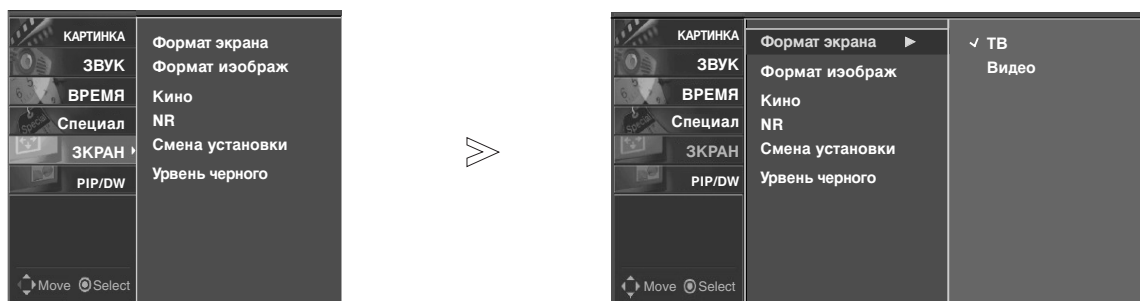


1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **ЭКРАН**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **PC/DTV Mode**.
5. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Экранные меню

Выбор опций меню (Video1-2 и Компонент 480i)

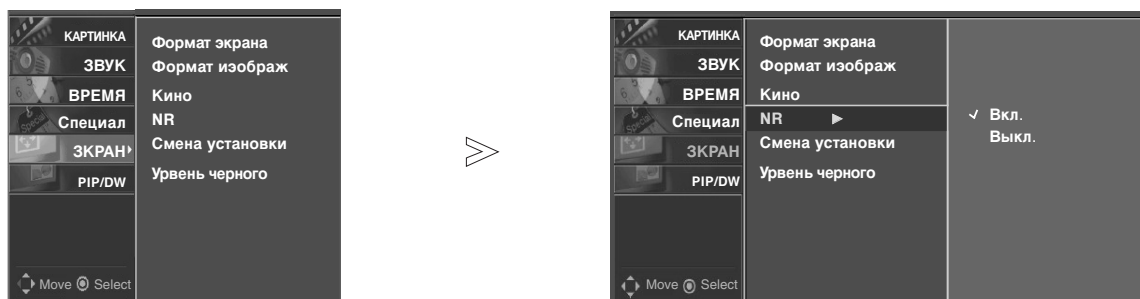
- Это функция устранения дрожания или нестабильности картинки при просмотре видео плёнки.



1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲** / **▼**, чтобы перейти к меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Формат экрана**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **ТВ** или **Видео**.
 - Выберите **Видео** опцию при просмотре **Видео**.
 - Выберите **ТВ** опцию для других приспособлений (исключая **Видео**).
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

NR

- Чтобы снизить искажения картинки, которые могут появляться на экране в режиме TV.
- Эта функция недоступна в режимах RGB[PC] и HDMI-PC.



1. Нажать кнопку **MENU**, а затем кнопку **▲** / **▼**, чтобы перейти к меню **ЗКРАН**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **NR**.
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Вкл.** или **Выкл.**.
4. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Картинка в картинка

- PIP (Картинка В Картинке) позволяет вам смотреть 2 разные входные сигналы (источники) на экране монитора одновременно. Один источник будет показывать большое, а другой будет показывать вставленное изображение меньшим размером.
- Если входные сигналы (50 Гц/60 Гц) основного и дополнительных окон различаются в режиме PIP/DW, изображения будут выглядеть неестественно.

Просмотр PIP

Нажмите кнопку **PIP** для включения субкартинки.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **WIN.SIZE**. С каждым нажатием ◀ / ▶ кнопкой Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.



Регулировка PIP Transparency (только режимы PIP)

- Чтобы сделать окно PIP (Картинка в картинке) прозрачным или полупрозрачным.
1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню **PIP/DW**.
 2. Нажмите на кнопку ▶, затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Прозрачность PIP**.
 3. Нажмите на кнопку ▶, затем используйте кнопку ◀ / ▶, чтобы настроить прозрачность PIP.
 4. Нажмите кнопку ◀ / ▶ для настройки часов и нажмите кнопку **MENU**.
 - Настройка степени **Прозрачности PIP** от 0 до 16.
 5. Нажмите кнопку **ENTER** для сохранения новых параметров настройки.

Перемещение картинки в картинке

Нажмите кнопку **WIN.POSITION** в режиме PIP. Каждое нажатие кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ изменяет положение картинки на экране по нижеследующей схеме.



Выбор режима входа для субкартинки

Нажать кнопку **PIP INPUT** выбора входного режима для субкартинки.

Источник основного изображения	Доступные источники второстепенного изображения
Video1-2-3-4	Video1-2-3-4, Компонент 480i/576i/480p/576p/720p/1080i/1080p, RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p), RGB-PC, HDMI1/DVI, HDMI2
Компонент 480i/576i	
Компонент 480p/576p/720p/1080i/1080p	
RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p)	
RGB-PC	Video1-2-3-4, Компонент 480i/576i/480p/576p/720p/1080i/1080p, RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p), RGB-PC
HDMI1/DVI, HDMI2	

Опция настройки DW (Двойное окно)

- В этом режиме, как и подсказывает его название, экран делится на две части, позволяя одновременно видеть на экране две картинки. Каждому источнику картинки выделяется половина экрана.

Просмотр DW

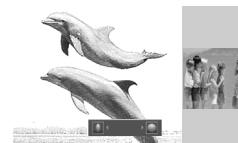
Нажмите кнопку **DW** повторно, чтобы выбрать один из опции DW.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **WIN.SIZE**.

- Используйте кнопку ◀ / ▶, чтобы изменить размер второстепенного изображения.
- При использовании функции WIN.SIZE в режиме DW, размеры основного и второстепенного изображений меняются одновременно.
При использовании функции WIN.SIZE в режиме PIP, меняется размер второстепенного изображения.
- WIN.POSITION не работает в режиме DW.



Переключение между главной и дополнительной картинкой

Нажмите кнопку **SWAP** (Переключение экрана) для переключения между главной и дополнительной картинками.



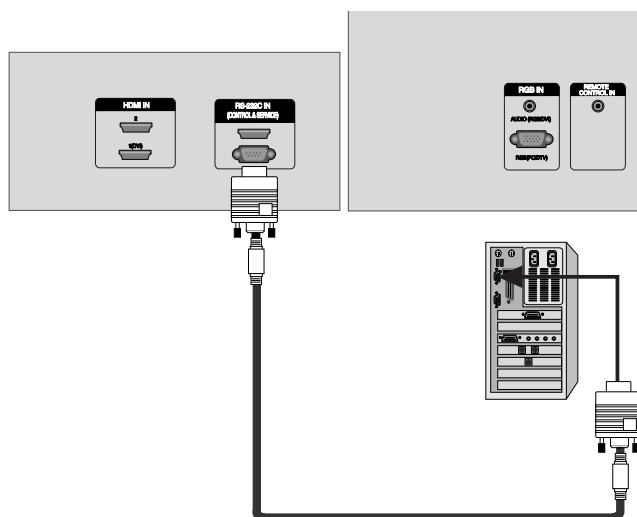
Выбор источника сигнала для режима DW

Нажать кнопку **PIP INPUT** выбора входного режима для субкартинки.

Источник основного изображения	Доступные источники второстепенного изображения
Video1-2-3-4	Video1-2-3-4, Компонент 480i/576i/480p/576p/720p/1080i/1080p, RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p), RGB-PC, HDMI1/DVI, HDMI2
Компонент 480i/576i	
Компонент 480p/576p/720p/1080i/1080p	
RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p)	
RGB-PC	Video1-2-3-4, Компонент 480i/576i/480p/576p/720p/1080i/1080p, RGB-DTV(480p/576p/720p/1080i/1080p), RGB-PC
HDMI1/DVI, HDMI2	

Установка внешнего контрольного устройства

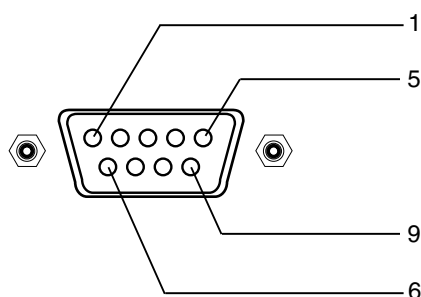
- Подключите RS-232C входное гнездо к внешнему контрольному устройству (типа компьютера или A/V системы управления) и внешне управляйте функциями монитора.
- Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.
- RS-232C соединительные кабели не поставляются с монитором.



Русский

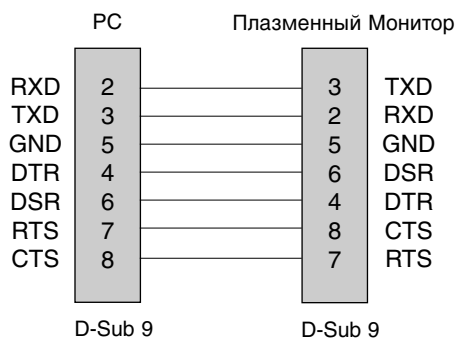
Тип соединителя: D-Sub 9-pin male (входящий)

No.	Наименование Pin
1	Нет соединения
2	RXD (входные данные)
3	TXD (Пересылка данных)
4	DTR (готовность стороны
5	GND (заземление)
6	DSR (готовность стороны
7	RTS (готовность передачи)
8	CTS (очистка передачи)
9	Нет соединения

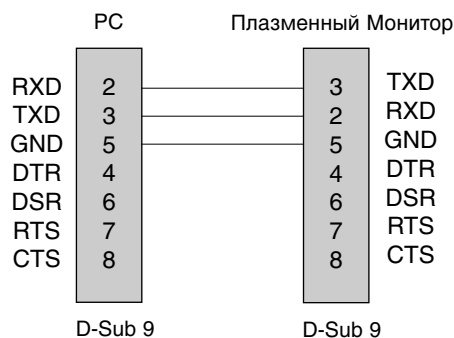


RS-232C конфигурации

7-проводная конфигурация
(стандартный RS-232C кабель)

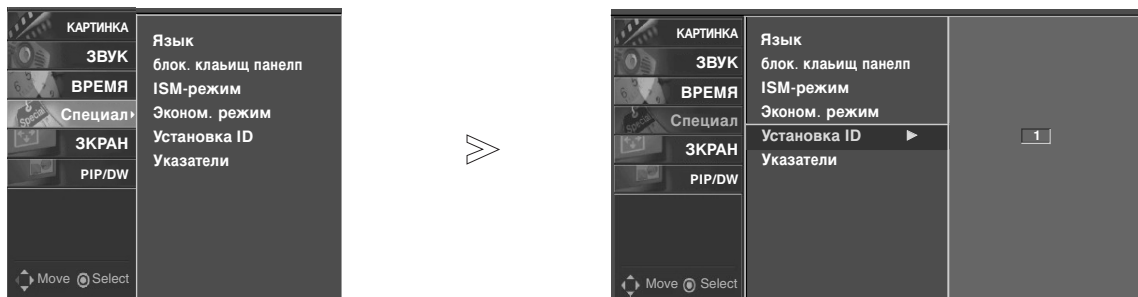


3-проводная конфигурация
(не стандартная)



Установка ID

- эту функция для определения номера ID монитора.
- Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 38).



1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲** / **▼** для выбора меню **Специал**.
 2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲** / **▼** чтобы выбрать **Установка ID**.
 3. Нажмите кнопку **▶**. Используйте **◀** / **▶** кнопку для настройки **Установка ID** при выборе желаемого номера ID монитора.
- **Установка ID:** 1 ~ 99.

Communication Parameters

- Коэффициент полосы : 9600 бит\сек (UART)
- Стоповый (остановочный) бит : 1 бит
- Длина данных : 8 бит
- Код соединения : ASCII код
- Четность : Отсутствует

Параметры соединения

	Команда1	Команда2	Диапазон (Hexadecimal)
01. Напряжение	k	a	0 ~ 1
02. Выбор входа	k	b	1 ~ 9
03. Относительное Удлинение	k	c	0 ~ 3
04. Эквивалент экрана	k	d	0 ~ 1
05. Эквивалент звука	k	e	0 ~ 1
06. Уровень звука	k	f	0 ~ 64
07. Контраст	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенок	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. OSD выбор	k	l	0 ~ 1
13. Режим внешнего управления	k	m	0 ~ 1
14. Картинка в картинке	k	n	0 ~ 3
15. PIP положение	k	q	0 ~ 3
16. Низкая частота	k	r	0 ~ 64
17. Бас	k	s	0 ~ 64
18. Баланс	k	t	0 ~ 64
19. Цветовая гамма	k	u	0 ~ 3
20. Настройка красного	k	v	0 ~ 14
21. Настройка зеленого	k	w	0 ~ 14
22. Настройка СИНИЮЮ	k	\$	0 ~ 14
23. PIP Выбор входа	k	y	1 ~ 9
24. Ненормальное состояние	k	z	0 ~ a
25. ISM Метод	j	p	0 ~ 3
26. Маломощность	j	q	0 ~ 1
27. Размер субкартинки	j	t	0 ~ 0a
28. Авто конфигурация	j	u	1
29. Код	m	c	Код клавиши

Передача / Получение Протокола

Передача

[Команда1][Команда2][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- * [Set ID]: Вы можете установить устройство ID для выбора желаемого номера ID монитора в специальном меню. Уровень настройки - 1~99. При выборе Устройства ID '0', каждое соединенное Плазменный Монитор устройство контролируется. Настройте устройство индикации (идентификатор) ID на обозначение арабскими цифрами (1~99) на меню и шестнадцатичное представление (0x0~0x63) на протоколе передачи / получения сигналов.
- * [DATA]: Для передачи командных данных. Передача 'FF' данных для определения состояния команды.
- * [Cr]: Возврат каретки
ASCII код '0x0D'
- * []: ASCII код 'space (0x20)'

Признание OK.

[Команда2][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения нормальных данных. Если в это время данные находятся в режиме чтения данных, он определяет реальный статус данных. Если данные в режиме записи данных, он возвращает данные компьютера.

Признание ошибки

[Команда2][][Устройство ID][][NG][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения ненормальных данных из недействующих функций или ошибок сообщения.

Данные 1: Неверный код

Данные 2: Функция не поддерживается

01. Напряжение (Команда2 : a)

- Для контроля включения/выключения напряжения монитора.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Напряжение выключено
1 : Напряжение включено

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Для демонстрации включения/выключения напряжения.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][FF][Cr]

Данные 0 : Напряжение выключено
1 : Напряжение включено

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Если другие функции передают 'FF' данные, основанные на этом формате, признанные данные представляют состояние относительно каждой функции.

02. Выбор входа (Команда2 : b)

- Для выбора источника входа для монитора. Вы также можете выбрать входной источник, используя кнопку INPUT на пульте управления монитора.

Передача

[k][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : Video1 6 : HDMI1/DVI
2 : Video2 7 : Video3
3 : Компонент1 8 : Video4
4 : Компонент2 9 : HDMI2
5 : RGB

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 1 : Video1 6 : HDMI1/DVI
2 : Video2 7 : Video3
3 : Компонент1 8 : Video4
4 : Компонент2 9 : HDMI2
5 : RGB

03. Относительное удлинение (Команда2 : c)

- Для регулировки формата экрана. Вы также можете настроить формат экрана, используя кнопку ARC (Aspect Ratio Control) на пульте управления или в Экранные меню.

Передача

[k][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Нормальный экран (4:3)
1 : Широкий экран (16:9)
2 : Широкий экран (широкий)
3 : Полный экран (увелич./размер окна)

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

04. Настройка экрана (Команда2 : d)

- Для выбора Настройка экрана включена/выключена.

Передача

[k][d][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка экрана включена
(Picture Выкл./артинка отключена)
1 : Настройка экрана выключена
(Picture Вкл./артинка включена)

Признание

[d][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Настройка экрана включена
(Picture Выкл./артинка отключена)
1 : Настройка экрана выключена
(Picture Вкл./артинка включена)

05. Настройка звука (Команда2 : e)

- Для контроля включения/выключения настройки звука. Вы также можете отрегулировать настройку, используя кнопку MUTE на пульте управления.

Передача

[k][e][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка звука включена
(Volume Выкл./Звук отключен)
1 : Настройка звука выключена
(Volume Вкл./Звук включен)

Признание

[e][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Настройка звука включена
(Volume Выкл./Звук отключен)
1 : Настройка звука выключена
(Volume Вкл./Звук включен)

06. Контроль звука (Команда2 : f)

- Настройка звука. Вы также можете настроить звук кнопками звука на пульте управления.

Передача

[k][f][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.
(см. стр. 38)

Признание

[f][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

07. Контраст (Команда2 : g)

- Для настройки контраста экрана. Вы также можете отрегулировать контраст в меню картинки.

Передача

[k][g][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[g][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* **Реальное отображение данных 1**

0 : Шаг 0

A : Шаг 10 (Установка ID 10)

F : Шаг 15 (Установка ID 15)

10 : Шаг 16 (Установка ID 16)

63 : Шаг 99 (Установка ID 99)

64 : Шаг 100

08. Яркость (Команда2 : h)

- Для настройки яркости экрана. Вы также можете отрегулировать яркость в меню картинки.

Передача

[k][h][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[h][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

09. Цвет (Команда2 : i)

- Для настройки цвета экрана. Вы также можете отрегулировать цвет в меню картинки.

Передача

[k][i][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[i][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

10. Оттенок (Команда2 : j)

- Для настройки оттенков экрана. Вы также можете отрегулировать оттенки в меню картинки.

Передача

[k][j][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[j][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

11. Резкость (Команда2 : k)

- Для настройки резкости экрана. Вы также можете отрегулировать резкость в меню картинки.

Передача

[k][k][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[k][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

12. OSD выбор (Команда2 : l)

- Для выбора Включения/выключения OSD (On Screen Display/Отображение на экране).

Передача

[k][l][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : OSD выключен. 1 : OSD включен.

Признание

[l][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : OSD выключен. 1 : OSD включен.

13. Режим внешнего управления (Команда2 : m)

- Для блокировки кнопок управления на передней панели монитора и пульта дистанционного управления.

Передача

[k][m][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Lock выключено 1 : Lock включения

Признание

[m][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- При включении/отключении питания, механизм блокировки внешнего управления разблокируется.

14. Картинка в картинке (Команда2 : n)

- Для контроля PIP (Picture-in-Picture/картинки-в-картинке) или двойной картинки (DW).

Передача

[k][n][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные0 : PIP/ DW выключена 2 : DW1
1 : PIP 3 : DW2

Признание

[n][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные0 : PIP/ DW выключена 2 : DW1
1 : PIP 3 : DW2

15. PIP положение (Команда2 : q)

- Для выбора положения под-картинки для PIP. Вы также можете настроить положение под-картинки, используя кнопки расположения на пульте управления.

Передача

[k][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0: В правом нижнем углу экрана.
1 : В левом нижнем углу экрана.
2 : В левом верхнем углу.
3 : В правом верхнем углу.

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0: В правом нижнем углу экрана.
1 : В левом нижнем углу экрана.
2 : В левом верхнем углу.
3 : В правом верхнем углу.

16. Низкая частота (Команда2 : r)

- Отрегулируйте низкую частоту. Также вы можете отрегулировать НЧ в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

17. Бас (Команда2 : s)

- Регулировка басов. Также Вы можете отрегулировать басы в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Данные Min : 0 ~ Max : 64

18. Баланс (Команда2 : t)

- Регулировка баланса. Также Вы можете отрегулировать баланс в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

19. Цветовая гамма (Команда2 : u)

- Отрегулируйте цветовую гамму. Вы также можете отрегулировать ACC в меню PICTURE.

Передача

[k][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Нормальный
1 : Холодный
2 : Теплый
3 : Выкл.

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Нормальный
1 : Холодный
2 : Теплый
3 : Выкл.

20. Настройка красного (команда2:v)

- Для настройки красного цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data Мин.: 0 - Макс.: 14

См. раздел "Реальное соответствие данных 2". С м. стр. 40.

Признание

[v][][Set ID][][OK][Data][x]

21. Настройка зеленого (команда2:w)

- Для настройки зеленого цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data Мин.: 0 - Макс.: 14

См. раздел "Реальное соответствие данных 2". С м. стр. 40.

Признание

[w][][Set ID][][OK][Data][x]

22. Настройка синего (команда2:\$)

- Для настройки синего цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][\$][][Set ID][][Data][Cr]

Data Мин.: 0 - Макс.: 14

См. раздел "Реальное соответствие данных 2". С м. стр. 40.

Признание

[\$][][Set ID][][OK][Data][x]

*** Реальное отображение данных 2**

0 : -10
 1 : - 9
 2 : - 8
 ⋮ : ⋮
 A : 0
 ⋮ : ⋮
 12 : + 8
 13 : + 9
 14 : + 10

23. Выбор источника ввода PIP (Команда2 : y)

- Для выбора источника ввода для фрагмента изображения в режиме картинка в картинке/двойное изображение (PIP/Twin picture).

Передача

[k][y][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : Video1 6 : HDMI1/DVI
 2 : Video2 7 : Video3
 3 : Компонент1 8 : Video4
 4 : Компонент2 9 : HDMI2
 5 : RGB

Признание

[y][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 1 : Video1 6 : HDMI1/DVI
 2 : Video2 7 : Video3
 3 : Компонент1 8 : Video4
 4 : Компонент2 9 : HDMI2
 5 : RGB

24. Ненормальное состояние (Команда2 : z)

- Для распознавания ненормального состояния.

Передача

[k][z][][Устройство ID][][FF][Cr]

Данные FF: Read

Признание

[z][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0: Нормальная работа
 (питание включено и имеется сигнал)
 1: Нет сигнала (питание включено)
 2: выключение монитора пультом
 дистанционного управления
 3: выключение монитора функцией режима
 ожидания
 4: выключение монитора функцией RS-232C
 5: Отключение сети напряжением 5 В
 6: Отключение сети переменного тока
 7: выключение монитора функцией Fan Alarm
 8: выключение монитора функцией времени
 отключения
 9: выключение монитора автоматической
 функцией режима ожидания
 a: Выключите монитор посредством вызова
 панели AV

* При включенной функции On Timer (Таймер вкл.)
 монитор переходит в режим ожидания, если ни одна
 кнопка не была нажата в течение 2 часов.

25. ISM Метод (Команда2 : p)

- Контролировать метод ISM.

Передача

[i][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Обычн 2 : Orbiter
 1 : White Wash 3 : Инверсия

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Обычн 2 : Orbiter
 1 : White Wash 3 : Инверсия

26. Маломощность (Команда2 : q)

- Уменьшение потребляемой мощности монитора.

Передача

[i][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Выкл.
 1 : Вкл.

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Выкл.
 1 : Вкл.

27. Размер субкартинки (Команда2 : t)

- С каждым нажатием ◀ / ▶ кнопок Вы изменяете
 размер PIP по следующей схеме.

[i][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 0a

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное
 ниже. (см. стр. 38).

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 0a

28. Авто конфигурация (Команда2 : u)

- Автоматически регулируется положение картинки и
 устраняются тряска изображения.

Передача

[i][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное
 ниже. (см. стр. 38).

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 1

29. Key (Команда2 : c)

- Для настройки кода клавиатуры ИК пульта
 дистанционного управления

Передача

[m][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Key code : см. стр. 42.

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

ИК-коды

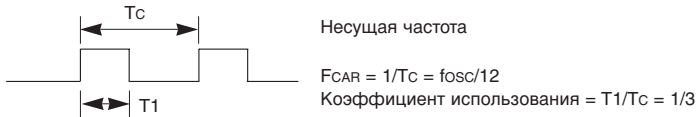
Способы соединения

- ▶ Подсоедините вшитое дистанционное управление к гнезду дистанционного управления монитора.

Дистанционное управление IR код

Выходная форма сигнала

Одиночный импульс, модулированный с 37,917KHz сигнала на 455KHz

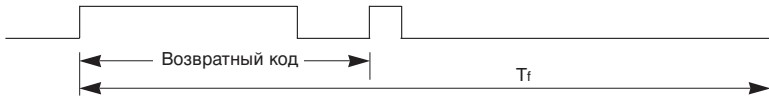


Конфигурация фрейма

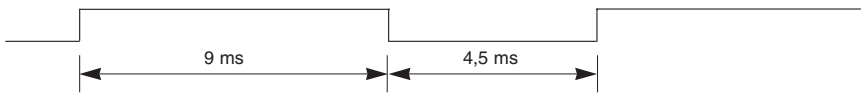
- 1-й фрейм

Код ввода	Низкий Обходной код							Высокий Обходной код							Код данных							Код данных									
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6

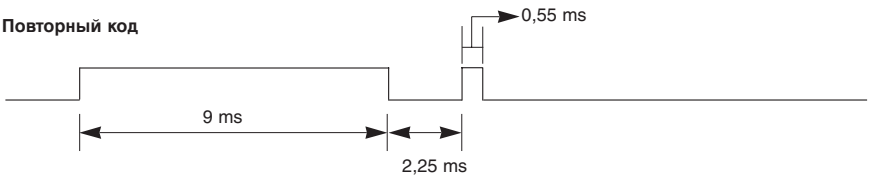
- Возвратная решётка



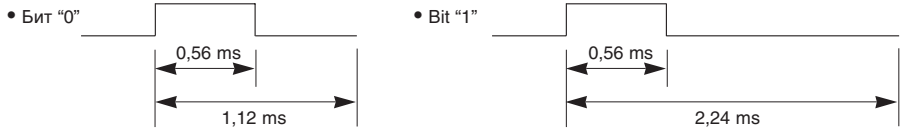
Код ввода



Повторный код

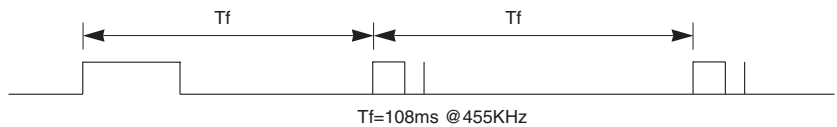


Описание бита



Интервал фрейма : Tf

Передача сигнала во время нажатия кнопки понижена.





Код (Неха)	Функция	Заметка
10	Кнопки с цифрами 0	R/C Кнопка
11	Кнопки с цифрами 1	R/C Кнопка
12	Кнопки с цифрами 2	R/C Кнопка
13	Кнопки с цифрами 3	R/C Кнопка
14	Кнопки с цифрами 4	R/C Кнопка
15	Кнопки с цифрами 5	R/C Кнопка
16	Кнопки с цифрами 6	R/C Кнопка
17	Кнопки с цифрами 7	R/C Кнопка
18	Кнопки с цифрами 8	R/C Кнопка
19	Кнопки с цифрами 9	R/C Кнопка
0E	Режим ожидания	R/C Кнопка
09	Тишина	R/C Кнопка
08	Питание	R/C Кнопка (Питание Вкл/Выкл)
02	Громк+	R/C Кнопка
03	Громк-	R/C Кнопка
00	CH+	R/C Кнопка
01	CH-	R/C Кнопка
4D	APC	R/C Кнопка
52	DASP	R/C Кнопка
44	ENTER (■)	R/C Кнопка
0B	Выбор входа	R/C Кнопка
43	Меню	R/C Кнопка
79	ARC	R/C Кнопка (4:3/16:9/широкий/увелич.)
62	Window Position	R/C Кнопка
64	Window Size	R/C Кнопка
07	◀	R/C Кнопка
06	▶	R/C Кнопка
40	▲	R/C Кнопка
41	▼	R/C Кнопка
5B	EXIT	R/C Кнопка
60	PIP	R/C Кнопка
92	XD	R/C Кнопка
61	PIP Вход	R/C Кнопка
6B	DW	R/C Кнопка
CD	Video	R/C Кнопка
CE	HDMI	R/C Кнопка
3E	Key lock	R/C Кнопка
75	Index	R/C Кнопка
99	Auto config.	Отдельно (Режим RGB)
5A	Видео 1	Отдельно (Вход Видео1)
D0	Видео 2	Отдельно (Вход Видео2)
BF	Компонент1	Отдельно (Вход Компонент1)
D4	Компонент2	Отдельно (Вход Компонент2)
D5	RGB	Отдельно (Вход RGB)
C6	HDMI1/DVI	Отдельно (Вход HDMI1/DVI)

Программирование пульта дистанционного управления

- Данный пульт является многобрендовым или универсальным пультом дистанционного управления. Он может быть запрограммирован для управления многими устройствами с дистанционным управлением, произведенными другими изготовителями. Обратите внимание, что пульт дистанционного управления может управлять не всеми моделями устройств других марок.

Программирование кода в режим дистанционного управления

1. Проверьте пульт дистанционного управления.
Чтобы узнать, может ли ваш пульт управлять компонентом с расстояния без программирования, включите компонент, такой как видеомаягнитофон, и нажмите на соответствующую кнопку **MODE** (Режим) (видеомаягнитофон) на пульте дистанционного управления, направляя его на компонент.
2. Включите программируемый компонент, затем нажмите на соответствующую кнопку **MODE** на пульте дистанционного управления.
3. Нажмите кнопки **MENU** и **MUTE** одновременно, пульт дистанционного управления готов для программирования кода.
4. Введите код с помощью числовых кнопок на пульте ДУ. Номера кода программирования для соответствующего компонента можно найти в следующих страницах. Опять же, если правильный код будет найден, устройство выключится.
5. Нажмите кнопку **MENU**, чтобы сохранить код.
6. Проверьте функции пульта ДУ, чтобы посмотреть, правильно ли компонент реагирует. Если нет, повторите с шага 1.

Коды программирования

Видеомагнитофоны

Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды
AIWA	034	KENWOOD	014 034 039 043	PORTLAND	108	TATUNG	039 043
AKAI	016 043 046 124		047 048	PULSAR	072	TEAC	034 039 043
	125 146	LG (GOLDSTAR)	001 012 013 020	QUARTZ	011 014	TECHNICS	031 033 070
AMPRO	072		101 106 114 123	QUASAR	033 066 075 145	TEKNIKA	019 031 033 034
ANAM	031 033 103	LLOYD	034	RCA	013 020 033 034		101
AUDIO DYNAMICS	012 023 039 043	LXI	003 009 013 014		040 041 062 063	THOMAS	034
BROKSONIC	035 037 129		017 034 101 106		107 109 140 144	TMK	006
CANON	028 031 033	MAGIN	040	REALISTIC	145 147	TOSHIBA	008 013 042 047
CAPEHART	108	MAGNAVOX	031 033 034 041		003 008 010 014		059 082 112 131
CRAIG	003 040 135		067 068		031 033 034 040	TOTEVISION	040 101
CURTIS MATHES	031 033 041	MARANTZ	012 031 033 067		053 054 101	UNITECH	040
DAEWOO	005 007 010 064		069	RICO	058	VECTOR RESEARCH	012
	065 108 110 111	MARTA	101	RUNCO	148	VICTOR	048
	112 116 117 119	MATSUI	027 030	SALORA	014	VIDEO CONCEPTS	012 034 046
DAYTRON	108	MEI	031 033	SAMSUNG	032 040 102 104	VIDEOSONIC	040
DBX	012 023 039 043	MEMOREX	003 010 014 031		105 107 109 112	WARDS	003 013 017 024
DYNATECH	034 053		033 034 053 072		113 115 120 122		031 033 034 040
ELECTROHOME	059		101 102 134 139		125		053 054 131
EMERSON	006 017 025 027	MGA	045 046 059	SANSUI	022 043 048 135	YAMAHA	012 034 039 043
	029 031 034 035	MINOLTA	013 020	SANYO	003 007 010 014	ZENITH	034 048 056
	036 037 046 101	MITSUBISHI	013 020 045 046		102 134		058 072 080 101
	129 131 138 153		049 051 059 061	SCOTT	017 037 112 129		
FISHER	003 008 009 010		151		131		
FUNAI	034	MTC	034 040	SEARS	003 008 009 010		
GE	031 033 063 072	MULTITECH	024 034		013 014 017 020		
	107 109 144 147	NEC	012 023 039 043		031 042 073 081		
GO VIDEO	132 136		048		101		
HARMAN KARDON	012 045	NORDMENDE	043	SHARP	031 054 149		
HITACHI	004 018 026 034	OPTONICA	053 054	SHINTOM	024		
	043 063 137 150	PANASONIC	066 070 074 083	SONY	003 009 031 052		
INSTANTREPLAY	031 033		133 140 145		056 057 058 076		
JCL	031 033	PENTAX	013 020 031 033		077 078 149		
JCPENNY	012 013 015 033		063	SOUNDESIGN	034		
	040 066 101	PHILCO	031 034 067	STS	013		
JENSEN	043	PHILIPS	031 033 034 054	SYLVANIA	031 033 034 059		
JVC	012 031 033 043		067 071 101		067		
	048 050 055 060	PILOT	101	SYMPHONIC	034		
	130 150 152	PIONEER	013 021 048	TANDY	010 034		

CATV

Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды
ABC	003 004 039 042	GOLDEN CHANNEL	030		065 085 090	SL MARX	030
	046 052 053	HAMLIN	049 050 055	PIONEER	034 051 052 063	SPRUCER	047 078
AJIN	112	HITACHI	052 055		076	STARCOM	002 004 008 009
ANTRONIK	014	HOSPITALITY	070 077	POST NEWS WEEK	016	STARGATE	008 030
ARCHER	005 007 014 024	JERROLD	002 003 004 008	PRUCER	059	SYLVANIA	067
CABLE STAR	026		009 010 052 069	PTS	011 048 071 072	TADIRAN	030
CENTURION	092		074		073 074	TAEKWANG	110
CENTURY	007	LG (GOLDSTAR)	001 106 101 005	PULSAR	100	TAIHAN	105
CITIZEN	007	M-NET	037	RCA	047	TANDY	017
COLOUR VOICE	065 090	MACOM	033	REGAL	049 050	TEXSCAN	029 067
COMBANO	080 081	MAGNAVOX	010 012 064 079	REGENCY	057	TOCOM	039 040 056
COMTRONICS	019 030	MEMOREX	100	REMBRANT	025	TOSHIBA	100
DIAMOND	023	MOVIE TIME	028 032	RK	091	UNIKA	007 014 024
EAGLE	020 030 040	NSC	015 028 038 071	SAMSUNG	102 107 030 068	UNITED CABLE	004 053
EASTERN	057 062 066		073	SCIENTIFIC ATLANTA	003 011 041 042	UNIVERSAL	005 007 014 024
ELECTRICORD	032	OAK	016 031 037 053		043 045 046		026 027 032 035
GE	072	PANASONIC	044 047	SHERITECH	022	VIEWSTAR	012 015 018 086
GEMINI	008 022 025 054	PARAGON	100	SIGNAL	030		087 088 089
GI	052 074	PHILIPS	006 012 013 020	SIGNATURE	052	ZENITH	100 114 060 093

HDSTB

Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды
ALPHASTAR DSR	123	EUROPLUS	114	MEMOREX	057	STARCAST	041
AMPLICA	050	FUJITSU	017 021 022 027	NEXTWAVE	028 124 125	SUPER GUIDE	020 124 125
BIRDVIEW	051 126 129		133 134	NORSAT	069 070	TEECOM	023 026 075 087
BSR	053	GENERAL INSTRUMENT	003 004 016 029	PACE SKY SATELLITE	143		088 090 107 130
CAPETRONICS	053		031 059 101	PANASONIC	060 142		137
CHANNEL MASTER	013 014 015 018	HITACHI	139 140	PANSAT	121	TOSHIBA	002 127
	036 055	HOUSTON TRACKER	033 037 039 051	PERSONAL CABLE	117	UNIDEN	016 025 042 043
CHAPARRAL	008 009 012 077		057 104	PHILIPS	071		044 045 048 049
CITOH	054	HUGHES	068	PICO	105		078 079 080 086
CURTIS MATHES	050 145	HYTEK	053	PRESIDENT	019 102		101 135 136
DRAKE	005 006 007 010	JANIEL	060 147	PRIMESTAR	030 110 111	VIEWSTAR	115
	011 052 112 116	JERROLD	061	PROSAT	072	WINEGARD	128 146
	141	KATHREIN	108	RCA	066 106	ZENITH	081 082 083 084
DX ANTENNA	024 046 056 076	LEGEND	057	REALISTIC	043 074		091 120
ECHOSTAR	038 040 057 058	LG	001	SAMSUNG	123		
	093 094 095 096	LUTRON	132	SATELLITE SERVICE CO	028 035 047 057		
	097 098 099 100	LUXOR	062 144		085		
	122	MACOM	010 059 063 064	SCIENTIFIC ATLANTA	032 138		
ELECTRO HOME	089		065	SONY	103		

Аудио

Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды
AIWA	014 028 070 096	JVC	004 013 141	PHILIPS	026 112 143 253		147 218
	125 129 139 229	KEC	185 186 187	PIONEER	039 042 043 063	TOSHIBA	137
	230	KENWOOD	038 050 067 089		065 091 093 094	THE	061
AKAI	163		170 171 197 206		115 123 127 250	VICTOR	088 131
ANAM	003 014 017 023		215 222	QUASAR	113	WARDS	089
	059 106 189 216	KOHEL	030	RCA	080	YAMAHA	054 055 066 092
	217 235 236	NAD	045 046	RCX	092		199
BURMECTER	252	LOTTE	014 016 036 098	REALISTIC	103 106		
CARVER	086		100 172 173 174	SAMSUNG	124 145 146 182		
CLARION	199		175 176 177 178		193 194 195 203		
DAEWOO	027 053 060 184		179 180 181 183		204 244 245 246		
	102 148 198 221		201 202 208 213	SANSUI	011 135 138 144		
DENON	015 075 130 143		214 219 223 232	SANYO	019 083 234		
FANTASIA	071		238 240	SCOTT	106 186		
FINEARTS	022	LXI	103	SHARP	031 032 051		
FISHER	089 099	MAGNAVOX	111		072 082 117 119		
LG(GOLDSTAR)	001 021 024 029	MARANTZ	002 018 020 025		156 184 199 200		
	087 107 108 110		034 041 081 090		206 209		
	190 191 192 210		097 112	SHERWOOD	005 006 158		
	211 212 239	MCINTOSH	049	SONY	044 045 109 114		
HAITAI	034 035 188 222	MCS	104		118 126 248 249		
HARMAN/KARDON	068	MEMOREX	107	TAEKWANG	012 020 073 074		
INKEL	037 058 062 069	NAD	046		076 077 105 161		
	078 079 095 121	ONKYO	013 040 041 047		162 163 164 165		
	122 149 150 151		048 056 057 132		166 167 168 169		
	152 153 154 155		133 140		205 231 233 242		
	157 158 159 160	OPTIMUS	158		254		
	189 207 222 224	PANASONIC	007 033 064 113	TEAC	010 085 106 136		
	225 226 227 243		142 220 241 251		185 187 237		
	247	PENNEY	104	TECHNICS	101 113 128 134		

DVD

Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды	Марка	Коды
APEX DIGITAL	022	MAGNAVOX	013	PHILIPS	013	SONY	007
DENON	020 014	MARANTZ	024	PIONEER	004 026	THOMPSON	005 006
GE	005 006	MITSUBISHI	002	PROCEED	021	TOSHIBA	019 008
HARMAN KARDON	027	NAD	023	PROSCAN	005 006	YAMAHA	009 018
JVC	012	ONKYO	008 017	RCA	005 006	ZENITH	010 016 025
LG	001 010 016 025	PANASONIC	003 009	SAMSUNG	011 015		

Поиск неисправностей

Поиск неисправностей	• Проверьте, включен ли Монитор. • Вставлен ли шнур питания в настенную розетку? • Вставьте шнур другого изделия в розетку, в которую был вставлен шнур Монитора.
Хорошее изображение, но нет звука	• Нажмите кнопку VOLUME (+). • Приглушен ли звук? Нажмите кнопку MUTE.
Не работает пульт дистанционного управления	• Проверьте, нет ли между Монитором и пультом дистанционного управления предметов, вызывающих помехи. • Проверьте, установлены ли батарейки с правильной полярностью. (См. стр. 11) • Вставьте новые батарейки. (См. стр. 11)
После включения изображение появляется медленно	• Это нормально, так как изображение подавляется во время процесса запуска монитора. Обратитесь в свой сервисный центр, если изображение не появляется по истечении пяти минут.
Нет цвета или плохой цвет	• Выберите цвет в меню КАРТИНКА и нажмите кнопку ►. (См. стр. 21). • Сохраняйте определенную дистанцию между Монитором и видеомагнитофоном. • Между монитором и видеомагнитофоном должно оставаться определенное расстояние. (Если изображение остается на экране более 5 минут, экран темнеет)
Горизонтальные / вертикальные полосы или прыгающее изображение	• Проверьте на наличие местных помех, например, от электрического прибора или механизированного инструмента.
Нет выхода из одной из Колонок	• Отрегулируйте Баланс в меню ЗВУК. (См. стр. 22)
Необычный звук из монитора	• Изменение влажности или температуры окружающего воздуха может вызвать нежелательные помехи при выключении или включении монитора, что не означает неисправности монитора.

Спецификации изделия

МОДЕЛЬ		71PY1M (71PY1M-WA)	71PY1MG (71PY1MG-WA)	71PY1MC (71PY1MC-WA)	71PY1MV (71PY1MV-WA)
Ширина (инч/мм)		68,9 / 1750	68,9 / 1750	68,9 / 1750	68,9 / 1750
Высота (инч/мм)		38,7 / 982	38,7 / 982	38,7 / 982	38,7 / 982
Глубина (инч/мм)		3,9 / 98	3,9 / 98	3,9 / 98	3,9 / 98
Вес (фунт/кг)		194,9 / 88,4	194,9 / 88,4	194,9 / 88,4	194,9 / 88,4
Требования к источнику питания		AC100-240V~ 50/60Hz			
Разрешение		1920 x 1080 (Точка)			
видимый размер экрана (mm)		1512,26			
Условия эксплуатации	Рабочая температура	32 ~ 104°F (0 ~ 40°C)			
	Рабочая влажность	Не более 80%			
	Температура хранения	-4 ~ 140°F (-20 ~ 60°C)			
	Влажность хранения	Не более 85%			

Русский

- Спецификации данного изделия могут изменяться без уведомления для улучшения качества 5.

