



Руководство пользователя

# ПРОЕКТОР DLP

Перед началом эксплуатации проектора внимательно ознакомьтесь с данным руководством. Сохраните руководство пользователя для использования в будущем.

PB62G

# ЛИЦЕНЗИИ

Поддерживаемые лицензии могут отличаться в зависимости от модели. Дополнительная информация о лицензиях находится по адресу [www.lg.com](http://www.lg.com).



Произведено по лицензии компании Dolby Laboratories. Символы "Dolby" и двойное D являются товарными знаками компании Dolby Laboratories.



**СВЕДЕНИЯ О ВИДЕОФОРМАТЕ DIVX.** DivX® — это цифровой видеоформат, созданный компанией DivX, LLC, входящей в корпорацию Rovi. Данное устройство имеет официальную сертификацию DivX Certified® для воспроизведения видео DivX. Для получения дополнительной информации и загрузки программного обеспечения для преобразования видео в формат DivX посетите веб-сайт [divx.com](http://divx.com).

**СВЕДЕНИЯ О DIVX VIDEO-ON-DEMAND.** Для воспроизведения фильмов DivX Video-on-Demand (VOD) устройство DivX Certified® должно быть зарегистрировано. Чтобы получить код регистрации, перейдите в раздел DivX VOD меню настройки устройства. Для получения дополнительной информации о выполнении регистрации перейдите по адресу: [vod.divx.com](http://vod.divx.com).

"Имеет сертификат DivX Certified® для воспроизведения видео DivX® с разрешением до HD 1080p, включая содержимое повышенного качества".

"DivX®, DivX Certified® и соответствующие логотипы являются товарными знаками корпорации Rovi или ее дочерних компаний и используются по лицензии".

"Защищено одним или несколькими из следующих патентов США.

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



"HDMI", логотип "HDMI" и "High-Definition Multimedia Interface" являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC.

**Данное устройство соответствует требованиям EMC для домашних устройств (Класс В) и предназначено для домашнего использования. Данное устройство может использоваться во всех регионах.**



## ПРИМЕЧАНИЕ

- Приведенное изображение может отличаться от вашего проектора.
- Экранное меню (OSD) проектора может несколько отличаться от меню, приведенного в данном руководстве.

# ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ


Изучите правила по технике безопасности в целях предотвращения возможных несчастных случаев или предупреждения неправильной эксплуатации устройства.

- Меры предосторожности представлены ниже в виде двух блоков:  
"Предупреждение!" и "Внимание!".


**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Несоблюдение данных инструкций может привести к серьезным травмам и даже смертельному исходу.


**⚠ ВНИМАНИЕ!** Несоблюдение данных инструкций может привести к травмам или повреждению устройства.

- Внимательно прочитайте руководство пользователя и всегда держите его под рукой.



**WARNING/CAUTION**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



 Символ молнии с накопечником стрелы в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о неизолированных частях с "опасным напряжением" в корпусе устройства, которые могут нанести серьезное поражение электрическим током.

 Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных для функционирования и обслуживания рекомендациях в прилагаемой к устройству инструкции.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! ВНИМАНИЕ!**  
- ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ РИСК ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, ЗАЩИЩАЙТЕ УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ И ВЛАГИ.

Прочитайте эти инструкции.  
Храните эти инструкции.  
Обращайте внимание на все предупреждения.  
Следуйте всем указаниям.

## **Установка в помещении**

### **⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**

- Не допускайте попадания прямых солнечных лучей на проектор. Не размещайте прибор вблизи источников тепла, таких как радиаторы, камины, печи и т.п.
  - Это может привести к пожару.
- Не размещайте горючие материалы, такие как аэрозоли, вблизи проектора.
  - Это может привести к пожару.
- Не разрешайте детям забираться на проектор или хвататься за него.
  - Проектор может упасть, что может привести к травмам или смертельным случаям.
- Не размещайте проектор непосредственно на ковре или в местах, где ограничена вентиляция, например, на книжную полку или в нишу.
  - Это может вызвать повышение внутренней температуры проектора и привести к пожару.
- Не размещайте проектор вблизи источников пара или масла, таких как увлажнитель воздуха или бытовая техника на кухне.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не размещайте проектор в местах скопления пыли.
  - Это может привести к пожару.
- Не используйте проектор в помещениях с повышенной влажностью, таких как ванная комната, где прибор может намокнуть.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

- Не закрывайте вентиляционные отверстия скатертью или шторой.
  - Это может вызвать повышение внутренней температуры проектора и привести к пожару.
- Для надлежащей вентиляции расстояние между проектором и стеной должно быть не менее 30 см.
  - В противном случае это может вызвать повышение внутренней температуры проектора и привести к пожару.

### **⚠ ВНИМАНИЕ!**

- Не устанавливайте проектор близко к краю стола.
  - Проектор может упасть, что приведет к травмам и повреждению устройства. Используйте только ту подставку, которая подходит под размер проектора.
- Перед транспортировкой выключите проектор, отключите источник питания и все соединения.
  - Если какой-либо кабель будет поврежден, это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивых или качающихся полках, а также на наклонных поверхностях.
  - Проектор может упасть и вызвать травму.
- Будьте осторожны, не опрокиньте проектор при подключении к нему внешних устройств.
  - Это может привести к травмам или повреждению проектора.

## Power (Питание)

### ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Необходимо подключить провод заземления.
  - Отсутствие надлежащего заземления может привести к повреждению проектора или поражению электрическим током при скачке напряжения.При установке проектора в месте, где заземление невозможно, приобретите автоматический выключатель и подсоедините проектор к настенной розетке. Не подсоединяйте провод заземления проектора к газовым трубам, водопроводным трубам, громоотводам или телефонным проводам.
- Штепсельную вилку следует полностью вставлять в настенную розетку.
  - Нестабильное соединение может привести к пожару.
- Не ставьте проектор и другие тяжелые предметы на кабель питания.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Никогда не прикасайтесь к кабелю питания влажными руками.
  - Это может привести к поражению электрическим током.
- Не подсоединяйте слишком много устройств к одному и тому же удлинителю кабеля.
  - Перегрев может привести к пожару.
- Удалите пыль и загрязнения на электрических контактах штепсельной вилки или розетки.
  - Это может привести к пожару.
- Чтобы отключить основное питание, отсоедините штепсельную вилку, которая должна располагаться в легкодоступном месте.

### ⚠ ВНИМАНИЕ!

- Придерживайте вилку при отключении кабеля питания.
  - Повреждение какого-либо провода в кабеле может привести к пожару.
- Убедитесь, что кабель питания и штепсельная вилка не повреждены, не модифицированы, не изогнуты, не перекручены, не натянуты, не зажаты или не нагреты. Не используйте неплотно прикрепленную настенную розетку.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не размещайте кабель питания вблизи нагревательных приборов.
  - Покрытие кабеля может оплавиться, что приведет к поражению электрическим током.
- Проектор следует устанавливать в таком месте, где никто не споткнется о кабель питания, не наступит на него и не повредит кабель.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не включайте и не выключайте проектор, подсоединяя или отсоединяя штепсельную вилку от настенной розетки.
  - (Не используйте вилку для включения.)
  - Это может привести к поражению электрическим током или к повреждению проектора.
- Не вставляйте проводник с другой стороны настенной розетки, если в нее вставлена штепсельная вилка. Кроме того, не прикасайтесь к штепсельной вилке сразу после ее отсоединения от настенной розетки.
  - Это может привести к поражению электрическим током.
- Используйте только оригинальный кабель питания, предоставленный LG Electronics, Inc. Не используйте другие кабели питания.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

## Эксплуатация

### ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не размещайте на проекторе емкости с жидкостью, такие как вазы, горшки с цветами, чайные чашки, косметические средства, химические препараты, украшения, свечи и т.д.
  - Существует опасность получения травмы в результате пожара, поражения электрическим током или падения.
- В случае сильного удара или повреждения корпуса отключите проектор, отсоедините штепсельную вилку от настенной розетки и обратитесь в авторизованный сервисный центр.
  - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не вставляйте в проектор монеты, шпильки для волос и другие металлические предметы, а также бумагу, спички и другие горючие материалы.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При попадании жидкости или посторонних объектов в проектор выключите и отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в сервисный центр LG Electronics.
  - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При замене батареи в пульте ДУ убедитесь, что ребенок не проглотит батарею. Храните батарею в недоступном для детей месте.
  - Если ребенок проглотил батарею, немедленно обратитесь к врачу.
- Никогда не открывать крышки проектора. Существует высокий риск поражения электрическим током.
- Не следует смотреть прямо в объектив во время работы проектора. Сильный свет может повредить зрение.
- Во время работы лампы или непосредственно после ее выключения не прикасайтесь к вентиляционному отверстию или к лампе, так как они будут очень горячими.
- Не прикасайтесь к настенной розетке в случае утечки газа. Откройте окна и проветрите помещение.
  - Электрическая искра может вызвать возгорание или пожар.
- Не прикасайтесь к устройству или кабелю питания во время грозы.
  - Это может привести к поражению электрическим током.
- Не используйте проектор вблизи электронных устройств, которые создают сильные магнитные поля.
- Храните виниловый конверт, используемый для упаковки проектора в безопасном месте, недоступном для детей.
  - При ненадлежащем использовании виниловая упаковка может привести к удушью.
- Используйте 3D-очки только при просмотре 3D-видео.
- Не держите руку на работающем проекторе в течение длительного времени.
- Во время игры с использованием игровой консоли, подключенной к проектору, рекомендуем располагаться от него на расстоянии, которое в четыре раза превышает длину экрана по диагонали.
- Убедитесь, что длины подсоединенного кабеля достаточно. В противном случае устройство может упасть, что приведет к получению вами травмы или к повреждению устройства.

**⚠ ВНИМАНИЕ!**

- Не размещайте тяжелые предметы на устройстве.
  - Проектор может упасть и вызвать травму.
- Будьте осторожны, не ударьте объектив во время транспортировки.
- Не прикасайтесь к объективу. Объектив может быть поврежден.
- Не используйте какие-либо острые инструменты на проекторе, такие как нож или молоток, так как это может привести к повреждению корпуса.
- Если на экране не появляется изображение, выключите проектор и отсоедините штепсельную вилку от настенной розетки, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр.
  - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не роняйте предметы на проектор и не надавливайте на него.
  - Это может привести к травмам или повреждению проектора.
- Расстояние между глазами и экраном должно приблизительно в 5 — 7 раз превышать диагональ экрана.
  - При длительном просмотре на слишком близком расстоянии может ухудшиться зрение.

**Чистка****⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**

- Не распыляйте воду на проектор во время очистки. Не допускайте попадания воды или влаги в проектор.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При появлении дыма или непонятного запаха из проектора или в случае попадания посторонних объектов в проектор выключите проектор, отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в сервисный центр LG Electronics.
  - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Для удаления пыли или пятен с линзы объектива проектора используйте аэрозоль, тампон или мягкую ткань, смоченные чистящим средством для очистки линз.

**⚠ ВНИМАНИЕ!**

- Для чистки внутренних частей проектора следует обращаться в сервисный центр один раз в год.
  - Отсутствие очистки загрязненных внутренних частей проектора в течение длительного времени может привести к пожару или поломке проектора.
- Пластиковые части проектора следует протирать мягкой тканью. Перед чисткой отсоедините вилку кабеля питания от розетки. Не распыляйте воду и не протирайте устройство мокрой тканью. При очистке пластиковых частей проектора, например корпуса, никогда не используйте очистители для стекол, автомобильные или промышленные полироли, абразивные средства или воск, бензол, спирт и т. п., так как они могут повредить устройство.
  - Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства (деформации, коррозии и поломке).

**ДРУГИЕ****⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**

- Разбирать и вносить изменения в устройство проектора должен только квалифицированный технический специалист. По вопросам осмотра, настройки или ремонта проектора следует обращаться к продавцу или в сервисный центр.
  - В противном случае существует опасность пожара или поражения электрическим током.
- Утилизируйте отработанный аккумулятор надлежащим способом.
  - Ненадлежащая утилизация может привести к взрыву или пожару.
- Правильный способ утилизации зависит от конкретной страны или региона. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с правильными инструкциями.
- Не бросайте и не разбирайте аккумулятор.
  - В противном случае повреждение аккумулятора может привести к взрыву или пожару.
- Всегда используйте только те аккумуляторы, которые одобрены и сертифицированы LG Electronics.
  - Использование других аккумуляторов может привести к взрыву или пожару.
- Не храните аккумулятор вблизи металлических объектов, например, рядом с ключами или скрепками.
- Избыточный ток может вызвать резкое повышение их температуры, что может привести к пожару или получению ожогов.
- Не оставляйте аккумулятор вблизи источников тепла, например, рядом с обогревателем.
  - Это может привести к пожару или повреждению устройства.

- Не храните аккумулятор при температуре выше 60 °С или при повышенной влажности.
- Храните аккумулятор в недоступном для детей месте.
  - Доступ детей к аккумулятору может привести к получению ими травм или повреждению устройства.
- Проверьте правильность установки аккумулятора.
- Установка аккумулятора неверного типа может привести к пожару.

 **ВНИМАНИЕ!**

- При длительном перерыве в эксплуатации проектора отсоедините штепсельную вилку устройства от розетки.
  - Накопившаяся пыль может привести к перегреву, поражению электрическим током от корродированной изоляции и к пожару при скачке напряжения.
- Используйте только указанный тип батарей.
  - В противном случае существует опасность поражения электрическим током в результате перегрева или утечки.
- Убедитесь, что используете тот же тип батареи при ее замене. (Батарея CR2032/3 В)
  - В случае плохого контакта батареи она может разрядиться быстрее, или пульт ДУ может работать неправильно.

# Содержание

<b>ЛИЦЕНЗИИ</b>	<b>2</b>	<b>МУЛЬТИМЕДИА</b>	<b>25</b>
<b>ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ</b>	<b>3</b>	- Подключение устройств хранения USB	25
<b>ПОДГОТОВКА</b>	<b>11</b>	- СПИСОК ФИЛЬМОВ	27
Принадлежности	11	- ФОТОГРАФИИ	33
Дополнительные принадлежности	12	- АУДИО	35
Составные части и компоненты	13	- ПРОСМОТР ФАЙЛОВ	37
Установка	14	<b>3D-ФУНКЦИЯ</b>	<b>39</b>
- Инструкции по установке	14	Перед просмотром 3D-видео	39
- Расстояние проецирования и размер экрана	15	- При просмотре 3D-видео	39
- Установка проектора на штативе	16	<b>Требования для просмотра 3D-изображений</b>	<b>41</b>
- Система безопасности Kensington	16	- Использование очков типа DLP-LINK (DLP-Ready)	43
<b>ПУЛЬТ ДУ</b>	<b>17</b>	<b>Просмотр 3D-изображений</b>	<b>43</b>
<b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА</b>	<b>19</b>	<b>ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ</b>	<b>44</b>
<b>ПРОСМОТР С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА</b>	<b>19</b>	Меню НАСТРОЙКА	44
- Включение проектора	19	Параметры меню КАРТИНКА	45
- Фокус и положение изображения на экране	19	Параметры меню ЗВУК	48
- ПРОСМОТР С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА	19	Параметры меню ВРЕМЯ	49
<b>Использование дополнительных параметров</b>	<b>20</b>	Параметры меню ОПЦИИ	50
- Использование функции размера экрана	20	<b>УСТАНОВКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ</b>	<b>52</b>
- Использование функции коррекции изображения	21	Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя или видеомagneфона	53
- Использование списка входов	21	- Подключение HDMI	53
- Функция пустого экрана	22	<b>Подключение к ПК</b>	<b>53</b>
<b>Использование меню быстрого доступа</b>	<b>22</b>	- Подключение RGB	53
<b>РАЗВЛЕЧЕНИЯ</b>	<b>23</b>	<b>Подключение к AV ВХОД</b>	<b>54</b>
<b>Использование WiDi</b>	<b>23</b>	- Установка компонентного подключения	55
- Подключение к WiDi	23	<b>Подключение наушников</b>	<b>55</b>
- Настройки WiDi (Технология беспроводной передачи потокового видео и аудио Wireless Display)	24	<b>ОБСЛУЖИВАНИЕ</b>	<b>56</b>
		Чистка проектора	56
		- Чистка объектива	56
		- Чистка корпуса проектора	56
		<b>ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ</b>	<b>57</b>

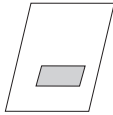
# ПОДГОТОВКА

## Принадлежности

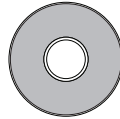
Проверьте принадлежности, входящие в комплект поставки.  
Рисунки могут отличаться от фактического продукта.



Пульт ДУ  
литиевая батарея  
(CR2032/3 В)



Руководство поль-  
зователя



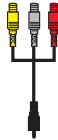
CD-диск (руковод-  
ство пользователя)



Адаптер питания



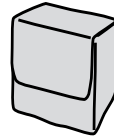
Компьютерный ка-  
бель



Композитный ка-  
бель



Кабель питания



Чехол

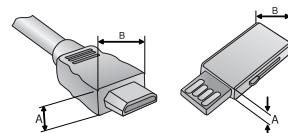


Ключ Wi-Fi



USB удлинитель

- Если при использовании разъема HDMI или USB размер гнезда, соединяемого с разъемом USB/HDMI, слишком велик, соединения может не произойти. Используйте гнездо стандартного размера.

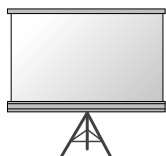


$A \leq 10 \text{ mm}$ ,  $B \leq 24 \text{ mm}$

## Дополнительные принадлежности

Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или в магазин, где было приобретено устройство.

Дополнительные принадлежности могут быть изменены без предварительного уведомления для улучшения производительности устройства. Также могут быть добавлены новые принадлежности.



Экран для проектора



Штатив



Кабель HDMI



Кабель A/V



Аудиокабель



3D-очки  
(тип DLP-LINK или  
DLP-Ready)



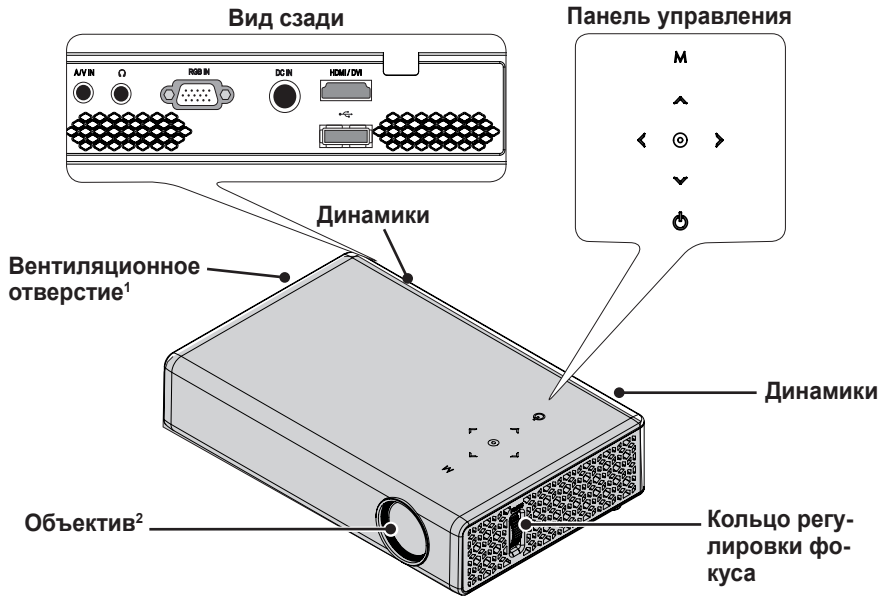
Переходный кабель от  
сигнала RGB к компо-  
нентному видеосигналу



компонентный кабель

## Составные части и компоненты

\* Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность прибора.



Кнопка	Описание
⏻ (Питание)	Включение и выключение проектора.
М (Меню)	Выбирает или закрывает меню.
⬅, ➡, ⬆, ⬇	Установка функций или перемещение курсора.
⊙ (ОК)	Проверка текущего режима и сохранение изменений.

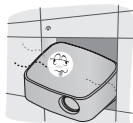
- 1 В связи с высокой температурой выдуваемого воздуха не следует находиться вблизи вентиляционных отверстий.
- 2 Не следует прикасаться к объективу при использовании проектора. Объектив может быть поврежден.

## Установка

### Инструкции по установке

- Установите проектор в хорошо проветриваемом помещении.

- Во избежание внутреннего перегрева установите проектор в хорошо проветриваемом помещении. Не размещайте посторонние предметы возле проектора, чтобы не закрыть вентиляционные отверстия. Если вентиляционные отверстия закрыты, это приведет к повышению внутренней температуры.



- Не размещайте проектор на ковре. Если в данной модели проектора вентиляционные отверстия находятся снизу, будьте внимательны, чтобы не закрыть их. Используйте проектор на возвышенной твердой поверхности.



- Не допускайте попадания в проектор посторонних предметов, например кусочков бумаги.



- Оставьте достаточное расстояние вокруг проектора (30 см или более) свободным.

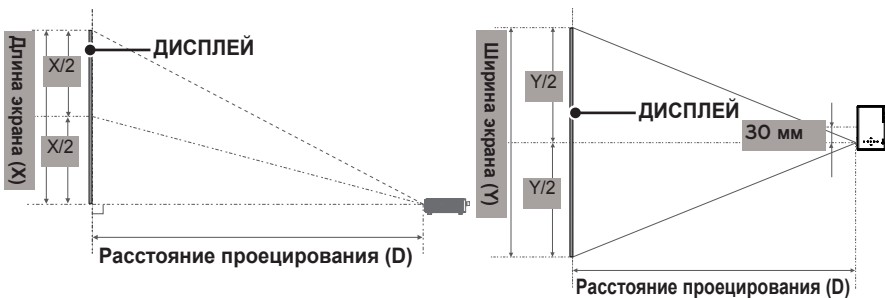


- Не размещайте проектор в слишком жарком помещении или в помещении с повышенным уровнем влажности.
- Не размещайте проектор в слишком жарком или в слишком холодном помещении, а также в помещении с повышенным уровнем влажности. (Сведения о рабочих температурах и влажности см. в разделе 57стр.)
- Не размещайте проектор в местах скопления пыли.
  - Это может привести к пожару.
- Никогда не открывать крышки проектора. Существует высокий риск поражения электрическим током.
- Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность устройства.
- При установке лампы с электронным балластом или трехвольновой лампы пульт дистанционного управления может не работать. Замените ее лампой, соответствующей международным стандартам, чтобы использовать пульт дистанционного управления.

## Расстояние проецирования и размер экрана

- 1 Разместите проектор на твердой ровной поверхности вместе с ПК или источником аудио- или видеосигнала.
- 2 Установите проектор на соответствующем расстоянии от экрана. Расстояние между проектором и экраном определяет фактический размер изображения.
- 3 Установите проектор так, чтобы объектив находился под прямым углом к экрану. Если проектор установлен не под прямым углом, изображение на экране будет искривленным и качество изображения будет плохим. Если изображение на экране искривлено, используйте функцию "Коррекция изображ-я". (см. стр. 20)
- 4 Подсоедините кабели питания проектора и подключенных устройств к настенной розетке.

Коэффициент направленной вверх проекции: 100 %



Экран 16:10			
Размер экрана (мм)	Ширина экрана (Y) (мм)	Длина экрана (X) (мм)	Расстояние проецирования (D) (мм)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

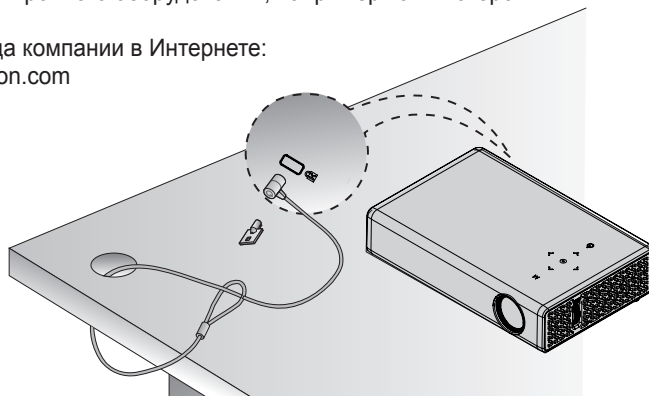
## Установка проектора на штативе

- Проектор можно установить на штатив фотокамеры. Данный проектор можно установить на штатив вместо фотокамеры, как показано ниже.
- При установке штатива рекомендуется использовать стопорный болт стандартного размера 4,5 мм или меньше. Максимально допустимый размер стопорного болта: 5,5 мм. (Если его длина больше максимально допустимого размера, он может повредить проектор.)



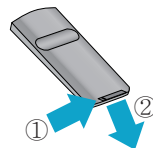
## Система безопасности Kensington

- На панели проектора имеется разъем системы безопасности Kensington. Подсоедините кабель системы безопасности Kensington, как показано ниже.
- Подробные сведения об установке и использовании системы Kensington Security System приведены в руководстве пользователя, поставляемом в комплекте с системой Kensington Security System.
- Система безопасности Kensington не входит в комплект поставки проектора.
- Что такое система безопасности Kensington?  
Компания Kensington реализует системы безопасности, которые предотвращают кражу дорогого электронного оборудования, например компьютеров и ноутбуков.  
Домашняя страница компании в Интернете:  
<http://www.kensington.com>



# ПУЛЬТ ДУ

Откройте крышку отсека для батарей на оборотной стороне пульта ДУ и вставьте необходимые батареи, как указано в инструкциях ⊕⊖.



**POWER**  
ВКЛ./ВЫКЛ. проектора.

**INPUT**  
Изменение источника входного сигнала.

**MUTE**  
Выключение звука.

**VOLUME +, -**  
Настройка громкости.

**PAGE ^, v**  
Переход к предыдущему или следующему экрану.

**AUTO**  
Автоматическая регулировка изображения, поступающего

**BLANK**  
ВКЛ./ВЫКЛ. экрана проектора.

**Кнопки Вверх/Вниз/Влево/Вправо.**  
Установка функций или перемещение курсора.

**OK**

Проверка текущего режима и сохранение изменений.

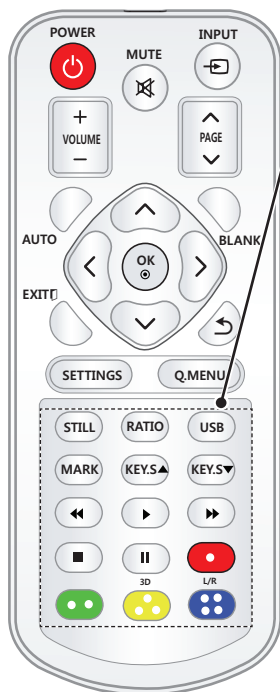
**EXIT**

Закрытие всех окон просмотра на экране и возврат к просмотру проектора.

Возврат на предыдущий уровень.

**SETTINGS**  
Выбирает или закрывает меню.

**Q.MENU**  
Меню быстрого доступа.

**STILL**

Неподвижное изображение.  
(Доступно в любом режиме, кроме режима USB.)

**RATIO**

ВКЛ./ВЫКЛ. экрана проектора.

**USB**

Доступ к режиму USB.

**MARK**

Выбор дополнительных функций.

**KEY.S ▲▼**

Коррекция изображения.

**Кнопки управления воспроизведением**

Управление воспроизведением МУЛЬТИМЕДИА.

**3D**

Отображение 3D-изображений.

**L/R**

Переключение на левое/правое изображение в режиме 3D.

**Цветные кнопки**

Доступ к специальным функциям некоторых меню.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- При использовании пульта ДУ оптимальное расстояние для удаленного управления составляет менее 3 метров (слева/справа) и лежит в пределах 30 градусов от приемника инфракрасной связи.
- Для бесперебойной работы не закрывайте приемник инфракрасной связи.
- Пре переноске пульта дистанционного управления в сумке убедитесь, что кнопки на пульте ДУ не нажимаются проектором, кабелями, инструкциями и другими предметами, находящимися в сумке. В противном случае это может вызвать значительное сокращение срока службы батарей в пульте ДУ.



# Использование проектора

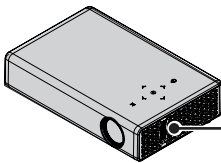
## ПРОСМОТР С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА

### Включение проектора

- 1 Правильно подключите кабель питания.
- 2 Немного подождите и нажмите кнопку **POWER** на пульте ДУ и панели управления.
- 3 На экране "Выбор языка" выберите язык.
- 4 Выберите источник входного сигнала с помощью кнопки **INPUT** на пульте дистанционного управления.

### Фокус и положение изображения на экране

Когда изображение появилось на экране, удостоверьтесь, что оно в фокусе и не выходит за пределы экрана.



Фокусирующее кольцо

- Чтобы настроить фокусировку изображения, поверните кольцо фокусировки.

## ПРОСМОТР С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА

- 1 Если проектор находится в режиме ожидания, нажмите кнопку **POWER**, чтобы включить проектор.
- 2 Нажмите кнопку **INPUT** и выберите желаемый источник входного сигнала.
- 3 При просмотре с помощью проектора используйте кнопки, указанные ниже.

Кнопка	Описание
<b>VOL -, +</b>	Настройка громкости.
<b>MUTE</b>	Выключение звука.
<b>Q.MENU</b>	Меню быстрого доступа. (см. стр. 22)
<b>RATIO</b>	Изменение размеров изображения.
<b>KEY.S▲, ▼</b>	Коррекция изображения. (см. стр. 20)

- 4 Чтобы выключить проектор, нажмите кнопку **POWER**.

## Использование дополнительных параметров

### Использование функции размера экрана

Чтобы выбрать оптимальный размер изображения, во время использования проектора нажмите кнопку **RATIO**.



#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Настройки могут отличаться в зависимости от входного сигнала.
- Чтобы изменить размер изображения, можно также нажать кнопку **Q.MENU** или **SETTINGS**.

- **ПОЛНЫЙ.** Переключение в полноэкранный режим независимо от формата.



- **16:9.** Изменение размера изображения в соответствии с шириной экрана.



- **Исходный.** Отображение видео в исходном размере без удаления части изображения по краям.



#### ПРИМЕЧАНИЕ

- При выборе параметра Исходный отображаются шумы изображения по краям экрана.

- **Обычный.** Отображение

изображений в том же формате, что и исходное изображение.



- **4:3.** Изменение размера изображения в соответствии с форматом 4:3.



- **Увеличение.** Увеличение размера изображения в соответствии с шириной экрана. Верхняя или нижняя часть изображения могут быть обрезаны.
- Нажмите кнопку **<** или **>** для увеличения или уменьшения изображения.
- Нажмите кнопку **∧** или **∨** для перемещения изображения.



- **Масштабирование.** Увеличение изображения в соответствии с синемаскопическим коэффициентом 2.35:1. Диапазон составляет от 1 до 16.
- Нажмите кнопку **<** или **>** для увеличения или уменьшения изображения.
- Нажмите кнопку **∧** или **∨** для перемещения изображения.



#### ПРИМЕЧАНИЕ

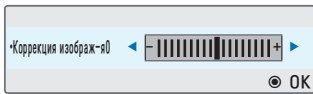
- Увеличение или уменьшение изображения может привести к его искажению.

## Использование функции

## коррекции изображения

Во избежание трапецеидальности изображения функция коррекции изображения регулирует ширину верхней и нижней части изображения, если проектор установлен не в правильном положении.

Поскольку функция **Коррекция изображ-я** может вызвать снижение качества изображения, ее следует использовать только в том случае, когда проектор нельзя установить под оптимальным углом к экрану.

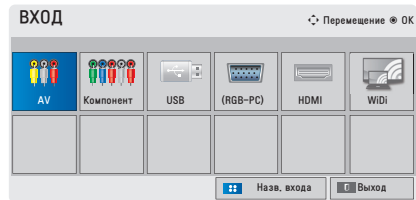


- 1 Нажмите кнопку **KEY.S▲** или **KEY.S▼** для настройки изображения.
  - Параметры **Коррекции изображ-я** можно регулировать в пределах от **-40** до **40**.
- 2 После настройки нажмите кнопку **OK**.

## Использование списка ВХОДОВ

### Использование списка входов

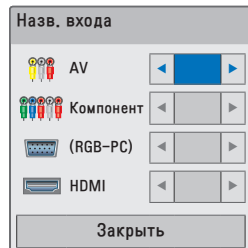
- 1 Для доступа к источникам входного сигнала нажмите кнопку **INPUT**.
  - Подключенный вход отображается первым. Однако вход **AV** или компонентный вход всегда активен.



- 2 Выберите входной сигнал с помощью кнопки **INPUT**, и проектор переключится только на подключенный вход. Для переключения между всеми входами можно использовать кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ .

### Добавление названия входа

Отображение устройств, подключенных к входным разъемам.



- 1 Для доступа к источникам входного сигнала нажмите кнопку **INPUT**.
- 2 Нажмите кнопку **СИНИЙ**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода к одному из источников входного сигнала.
- 4 Нажмите кнопку  $<$  или  $>$  для выбора одного из названий входа.

## Функция пустого экрана

### Использование функции пустого экрана

Эта функция может оказаться полезной для привлечения внимания аудитории в ходе делового совещания или тренинга.

- 1 Нажмите кнопку **BLANK**, и экран переключится на фоновый цвет. Для изменения цвета фона см. раздел "Выбор пустого изображения".
- 2 Нажмите любую кнопку для отмены пустого экрана. Для временного включения пустого экрана нажмите кнопку **BLANK** на пульте ДУ. Не заслоняйте объектив работающего проектора какими-либо предметами. Это может привести к перегреву и деформации объектива, а также к пожару.

### Выбор пустого изображения

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **ОПЦИИ**, затем нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **Пустое изображение**, затем нажмите кнопку **ОК**.
- 4 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$  для перехода к нужной настройке или опции и нажмите кнопку **ОК**.

## Использование меню быстрого доступа

Можно настроить часто используемые меню.

- 1 Для доступа к меню быстрого доступа нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Нажмите кнопку  $<$  или  $>$  для перехода к одному из следующих меню и нажмите **ОК**.

Меню	Описание
<b>Формат изображения</b>	Изменение размеров изображения. (см. стр. 20)
<b>Режим изображения</b>	Изменение режима изображения. (см. стр. 45)
<b>Экономия энергии</b>	Настройка яркости.
<b>Настройка Речи II</b>	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.
<b>Режим звучания</b>	Установка нужных параметров.
<b>Таймер сна</b>	Выключение проектора в заданное время.
<b>Режим проецирования</b>	Переворот проецируемого изображения по вертикали или по горизонтали.
<b>USB-устройство</b>	Отключение USB-устройства.

- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для перехода к одному из следующих меню.

# РАЗВЛЕЧЕНИЯ

## Использование WiDi

### Подключение к WiDi

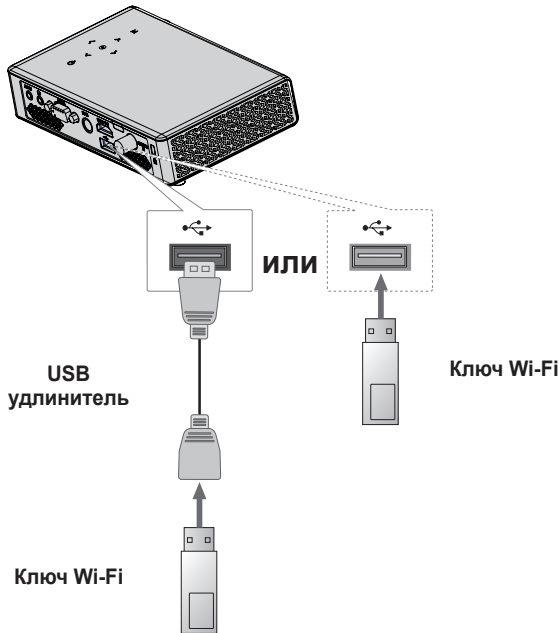
Картинка может отличаться от фактического продукта.

Изображение с компьютера может отличаться от исходного при просмотре на экране.

WiDi означает Wireless Display (Технология беспроводной передачи потокового видео и аудио Wireless Display). Wireless Display является системой передачи видео- и аудиофайлов, которые можно воспроизводить на ноутбуке, поддерживающем технологию Intel WiDi.

Эту систему можно использовать только для внешних источников (WiDi).


Вы можете использовать прилагаемый USB удлиннитель для удобства подключения аппаратного ключа Wi-Fi к проектору.

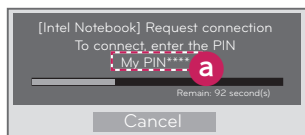
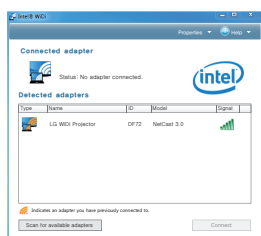


### ПРИМЕЧАНИЕ

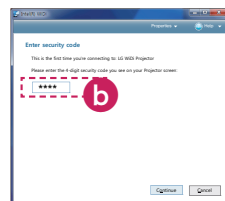
- Для использования WiDi требуется беспроводной аппаратный ключ.
- Во время выполнения операций WiDi не следует отсоединять беспроводной аппаратный ключ.

## Настройки WiDi (Технология беспроводной передачи потокового видео и аудио Wireless Display)

- 1 Установите внешний выходной сигнал проектора на WiDi.
- 2 Запустите программу WiDi  на своем ноутбуке.
- 3 После запуска программы WiDi на ноутбуке появится список всех обнаруженных доступных устройств. Выберите из списка устройство, которое необходимо подключить, и щелкните Connect. Выберите из списка проектор, который необходимо подключить, и щелкните Connect. Введите четырехзначное число, отображаемое (a) на экране (b) и щелкните Continue.



**Экран проектора**



**Экран ноутбука**

- 4 Экран ноутбука скоро появится на экране проектора. Беспроводное соединение влияет на качество проигрываемого на ноутбуке видео. Если соединение плохое, соединение intel WiDi может быть прервано или качество проигрываемого видео может быть низким.

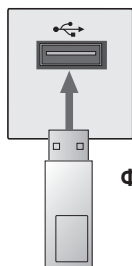
- \* Для получения дополнительной информации о технологии Intel WiDi посетите веб-сайт <http://intel.com/go/widi>
- \* В режиме WiDi на пульте ДУ доступны только кнопки Input(вход), OK(правильно), Volume(Громкость) и Mute.
- \* Во время работы в режиме WiDi кнопка M (Меню) на панели управления проектора используется как внешняя кнопка ввода.
- \* При изменении входного сигнала во время просмотра в режиме WiDi соединение WiDi будет отключено.
- \* Функция WiDi доступна только на ноутбуках на базе Intel с установленной ОС Windows 7 и приложением WiDi версии 3.0.xx или более ранней.

## МУЛЬТИМЕДИА

### Подключение устройств хранения USB

Подключите флэш-накопитель USB, как показано ниже.

При подключении устройства хранения USB отобразится экран настройки USB. Нельзя записать данные на устройство хранения USB или удалить их с него.



Флэш-накопитель  
USB

Для отключения USB-устройства выполните следующие действия.

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать **USB-устройство**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Извлеките USB-устройство.



#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

- Невозможно прочитать данные с USB-устройства хранения данных после его отключения. Извлеките USB-устройство хранения данных, а затем подключите его снова.

## Советы по использованию

### USB-устройств

- Распознается только устройство хранения данных USB.
- Концентраторы USB не поддерживаются.
- Устройство хранения данных USB, для которого используется собственный драйвер, может быть не распознано.
- Скорость распознавания зависит от конкретного устройства.
- Если USB-устройство работает неправильно, отключите и подключите его снова. Не выключайте проектор и не отключайте USB-устройство при работе подключенного USB-устройства. USB-устройство или хранящиеся на нем файлы могут быть повреждены.
- Не подключайте устройство хранения USB с данными, обработанными на компьютере. Проектор может неправильно обрабатывать или не воспроизводить такие файлы. Используйте USB-устройство хранения данных, содержащее музыкальные файлы, фотографии, видеофайлы или документы обычного формата.
- Используйте только USB-устройство хранения данных с файловой системой FAT16, FAT32 или NTFS, отформатированной в операционной системе Windows. Устройство хранения, отформатированное программой, не поддерживаемой Windows, может быть не распознано.
- Подключайте питание для устройств хранения данных USB, которым требуется внешний источник питания. В противном случае устройство может быть не распознано.
- Для подключения USB-устройства хранения данных используйте кабель, предоставляемый производителем устройства. При подключении с помощью кабеля другого изготовителя или с помощью слишком длинного кабеля USB-устройство может быть не распознано.
- Некоторые USB-устройства могут не поддерживаться или работать со сбоями.
- Если имя папки или файла слишком длинное, оно может быть распознано неправильно.
- Файлы на USB-устройстве хранения данных сортируются, как в системе Windows XP. Допускаются имена файлов, содержащие до 100 символов латинского алфавита.
- Рекомендуется создать резервные копии важных файлов, так как данные на USB-устройстве могут быть повреждены. Пользователь несет ответственность за управление данными, а не производитель.
- Рекомендуется использовать флэш-накопитель USB не более 32 ГБ и внешние жесткие диски USB не более 1 ТБ. Любое устройство с емкостью больше, чем рекомендуется, может работать неправильно.
- Если USB-устройство хранения данных работает неправильно, отключите и подключите его снова.
- Если внешний жесткий диск USB с функцией энергосбережения не работает, выключите и снова включите жесткий диск для обеспечения его правильной работы.
- Поддерживаются также устройства хранения данных USB более раннего стандарта, чем USB 2.0. Однако они могут неправильно работать в меню "Видео".

## СПИСОК ФИЛЬМОВ

С помощью меню "Видео" можно просматривать фильмы, хранящиеся на подключенном USB-устройстве.

### Советы по воспроизведению видеофайлов

- Некоторые субтитры, созданные пользователем, могут не отображаться.
- Некоторые специальные символы не поддерживаются в субтитрах.
- HTML-теги не поддерживаются в субтитрах.
- Для правильного воспроизведения данные о времени в файле субтитров должны быть отображены в возрастающем порядке.
- Шрифт и цвет в субтитрах нельзя изменить.
- Языки, отличные от указанных в списке языков субтитров, не поддерживаются. (см. стр. 31)
- Файлы субтитров размером 1 МБ и более не поддерживаются.
- При смене языка на экране могут возникнуть помехи (остановка изображения, ускоренное проигрывание и т. д.).
- Поврежденный видеофайл может воспроизводиться неправильно, могут быть недоступны некоторые функции проигрывателя.
- Видеофайлы, созданные с помощью некоторых кодирующих программ, могут не воспроизводиться.
- Поддержка видео и аудио зависит от структуры пакета видео или аудио в видеофайле.
- Невозможно гарантировать проигрывание без помех видеофайлов с разрешением выше максимально допустимого для каждого кадра.
- Видеофайлы форматов, отличающихся от указанных выше, могут не воспроизводиться.
- Поточковые файлы, закодированные с использованием GMC (глобальная компенсация движения) или Qpel (четверть-пиксельное вычисление движения), не поддерживаются.
- Поддерживаются до 10 000 блоков синхронизации в субтитрах.
- В случае использования формата H.264/AVC с уровнем кодирования 4.1 или выше плавное воспроизведение файлов не гарантируется.
- Аудиокодек технологии DTS не поддерживается.
- Видеофайлы объемом более 30 ГБ (гигабайт) не поддерживаются.
- Воспроизведение видео через USB-подключение, не поддерживающее высокую скорость передачи данных, может выполняться неправильно.
- Видеофайл и файл субтитров должны находиться в одной папке. Для правильного отображения субтитров необходимо, чтобы имя файла субтитров совпадало с именем видеофайла.
- При просмотре видеофайлов с помощью функции "Видео" нельзя настроить режим изображения.
- Режим "Трюк" поддерживает только функцию ►, если видеофайлы не содержат индекс.
- При воспроизведении видеофайла по сети для режима "Трюк" доступна только 2-кратная перемотка.
- Видеофайлы, имена которых содержат специальные символы, могут не воспроизводиться.

## Поддерживаемые видеоформаты

Расширение файла	Аудио/Видео	Кодек	Профиль/уровень поддержки
.asf .wmv	Видео	Расширенный профиль VC-1	Расширенный профиль, уровень 3 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30) Поддерживаются только потоки, совместимые со стандартом SMPTE 421M VC-1.
		Простой и основной профили VC-1	Простой профиль, средний уровень (например, CIF, QVGA) Основной профиль, высокий уровень (например, 1080p30) Поддерживаются только потоки, совместимые со стандартом SMPTE 421M VC-1.
	Аудио	WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
.divx .avi	Видео	DivX3.11	
		DivX4 DivX5 DivX6	Расширенный простой профиль(720p/ 1080i)
		XViD	Расширенный простой профиль(720p/ 1080i)
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital	
		WMA Standard	
WMA 9 Professional			
DTS	Только для Кореи		
.mp4 .m4v	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 Part 2	Расширенный простой профиль(720p/ 1080i)
Аудио	HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC	
.mkv	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
	Аудио	HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
		Dolby Digital	
DTS	Только для Кореи		
.ts .trp .tp	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Основной профиль, высокий уровень (например, 720p60, 1080i 60)
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
Dolby Digital			
HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC		
.vob	Видео	MPEG-1	
		MPEG-2	Основной профиль, высокий уровень (например, 720p60, 1080i 60)
	Аудио	Dolby Digital	
		LPCM	
MPEG-1 Layer I,II			
.mpg .mpeg .mpe	Видео	MPEG-1	
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	Только совместимые потоки, настроенные должным образом для TS, PS или ES

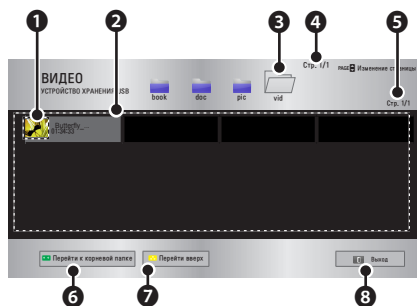
## Поддерживаемые аудиофайлы

№	Аудиокодек	Скорость передачи	Частота дискретизации	Комментарии
1	MP3	32 kbps - 320 kbps	32 kHz - 48 kHz	Поддерживается использование аудиокодека DTS совместно с суффиксом для корейского языка.
2	AC3	32 kbps - 640 kbps	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps - 448 kbps	32 kHz - 48 kHz	
4	AAC,HEAAC	24 kbps - 3844 kbps	8 kHz - 96 kHz	
5	CDDA	1.44 kbps	44.1 kHz	
6	LPCM	1.41 Mbps - 9.6 Mbps	Многоканальный : 44.1 kHz, 88.2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео : 176.4 kHz, 192 kHz	

## Просмотр списка ВИДЕО

Воспроизведите видеофайл, хранящийся на подключенном устройстве.

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **USB**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **ВИДЕО**, и нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Описание
1	Миниатюры Неправильный файл Файл не поддерживается
2	Список файлов
3	Перемещение в папку более высокого уровня.
4	Текущая страница/всего страниц папок
5	Текущая страница/всего страниц файлов
6	Перемещение в папку верхнего уровня.
7	Перемещение в папку более высокого уровня.
8	Выход из меню Видео.

- 5 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройки	Описание
$\ll \gg$	Отображение текущего места воспроизведения. Используйте кнопки $<$ , $>$ для перемещения вперед или назад.
■	Остановка воспроизведения и возврат к меню "Видео".
$\blacktriangleright$	Возврат к обычному воспроизведению.
	Пауза воспроизведения медиаплеера. Если в течение 10 минут после приостановки воспроизведения на пульте ДУ не будет нажата ни одна кнопка, воспроизведение будет снова запущено.
$\ll \gg$	Замедленное воспроизведение.
$\ll \gg$	При нажатии этой кнопки скорость воспроизведения изменяется: x2, x4, x8, x16, x32
<b>Опции</b>	Появится всплывающее окно.
<b>Скрыть</b>	Скрытие шкалы воспроизведения. Для отображения нажмите кнопку <b>OK</b> .
<b>Выход</b>	Возврат к экрану "Видео".

## Опции меню Видео

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки каждого элемента.

## Настройка параметров воспроизведения видео

Настройки	Описание
<b>Размер картинки</b>	<p>Выбор размера экрана воспроизведения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Полный.</b> Файлы воспроизводятся в полноэкранном режиме в соответствии с форматом видео.</li> <li>• <b>16:9.</b> Видео отображается с соотношением сторон 16:9.</li> <li>• <b>Исходный.</b> Видео отображается с исходным соотношением сторон.</li> </ul>
<b>Язык аудио</b>	<p>Позволяет выбрать нужный язык для файла, содержащего звук на нескольких языках. Эта опция недоступна, если файл содержит звук только на одном языке.</p>
<b>Язык субтитров</b>	<p>Субтитры можно включить или выключить.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Язык. Можно выбрать один из доступных языков.</li> <li>• Кодовая страница. Можно выбрать набор символов, который будет использоваться для субтитров.</li> </ul> <p>По умолчанию субтитры отображаются на языке, настроенном в меню ОПЦИИ → Язык меню.</p>

Настройки	Описание
<b>Язык субтитров</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Скорость. Когда видео и субтитры не синхронизированы, их скорость можно подстроить с шагом 0,5 секунды.</li> <li>• Позиция. Изменение положения субтитров.</li> <li>• Размер. Изменения размера шрифта субтитров.</li> </ul>
<b>Повтор</b>	<p>Включение или выключение функции повторного воспроизведения. При отключенной функции, если имя следующего файла похоже на имя предыдущего, они могут быть воспроизведены последовательно.</p>

### • Язык субтитров

Язык субтитров	Язык (Language)
<b>Latin1</b>	Английский, испанский, французский, немецкий, итальянский, шведский, финский, голландский, португальский, датский, румынский, норвежский, албанский, гаэльский, валлийский, ирландский, каталанский, валенсийский
<b>Latin2</b>	Боснийский, польский, хорватский, чешский, словацкий, словенский, сербский, венгерский
<b>Latin4</b>	Эстонский, латвийский, литовский
<b>Кириллический</b>	Болгарский, македонский, русский, украинский, казахский
<b>Греческий</b>	Греческий
<b>Турецкий</b>	Турецкий
<b>Иврит</b>	современный иврит
<b>Китайский</b>	упрощенное письмо
<b>Корейский</b>	Корейский
<b>Арабский</b>	Арабский

## Параметры меню КАРТИНКА

Изменение параметров видео. (См. "Параметры меню КАРТИНКА" на стр. 45.)

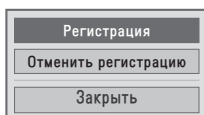
### Параметры меню ЗВУК

Изменение параметров видео. (См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

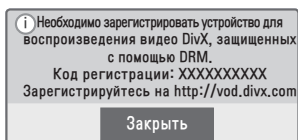
## Регистрация кода DivX

Проверьте код DivX. Дополнительные сведения о процессе регистрации можно получить на сайте [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). После регистрации можно пользоваться содержимым DivX VOD, защищенным кодом DivX DRM.

- 1 В главном меню перейдите к разделу **ОПЦИИ** и нажмите **DivX(R) VOD**.



- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода в раздел **Регистрация** и нажмите кнопку **ОК**.



- 3 Проверьте **Код регистрации DivX**.

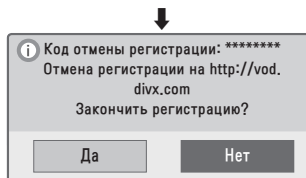
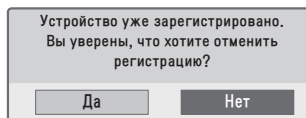
### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Запрещается использовать коды регистрации DivX, присвоенные другим устройствам. Убедитесь в использовании назначенного устройству кода регистрации DivX.
- При попытке воспроизведения видео и аудиофайлов другого стандарта, отличного от кода DivX, файлы могут быть повреждены или не воспроизведены.

## Отмена регистрации кода DivX

Используйте код отмены регистрации DivX, чтобы отключить функцию DivX DRM.

- 1 В главном меню перейдите к разделу **ОПЦИИ** и нажмите **DivX(R) VOD**.
- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода к функции **Отменить регистрацию** и нажмите кнопку **ОК**.



- 3 Выберите **Да**.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Что такое функция DRM [Digital Rights Management, Управление цифровыми правами]? Это технология и служба, помогающая предотвратить незаконное использование цифрового содержимого в целях защиты авторских прав и привилегий владельцев. Файлы можно воспроизводить после подтверждения лицензии через Интернет или другими способами.

## ФОТОГРАФИИ

Можно просматривать фотографии, хранящиеся на подключенном устройстве.

### Поддерживаемые файлы фотографий

ФОТО (\*.JPEG)

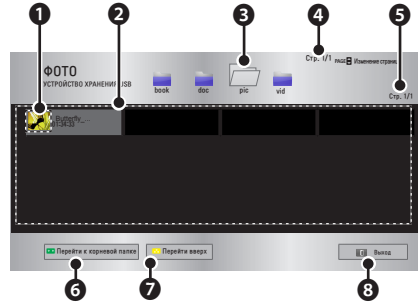
Линия развертки: от 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (высота) до 15360 пикселей (ширина) x 8640 пикселей (высота)

Прогрессивная развертка: от 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (высота) до 1920 пикселей (ширина) x 1440 пикселей (высота)

- Поддерживаются только файлы JPEG.
- Неподдерживаемые файлы отображаются в виде значков.
- Если файлы повреждены или их формат не поддерживается, отобразится сообщение об ошибке.
- Поврежденные файлы могут отображаться неправильно.
- Для показа изображений с высоким разрешением в полноэкранный режим может потребоваться время.

### Просмотр списка Фото

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **USB**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **ФОТО**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Описание	
1	Миниатюры Неправильный файл Файл не поддерживается
2	Список файлов
3	Перемещение в папку более высокого уровня.
4	Текущая страница/всего страниц папок
5	Текущая страница/всего страниц файлов
6	Перемещение в папку верхнего уровня.
7	Перемещение в папку более высокого уровня.
8	Выход

**5** Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройки	Описание
	Выбор предыдущей или следующей фотографии.
<b>Слайд-шоу</b>	В режиме слайд-шоу отображаются все фотографии. <ul style="list-style-type: none"> <li>Установите интервал смены слайдов в меню Опции → Настроить параметры просмотра фотографий.</li> </ul>
<b>BGM</b>	Прослушивание музыки при просмотре фотографий во весь экран. <ul style="list-style-type: none"> <li>Установите параметры BGM в меню Опции → Настроить параметры просмотра фотографий.</li> </ul>
	Поворот фотографии. <ul style="list-style-type: none"> <li>Поворот фотографии на 90°, 180°, 270°, 360° по часовой стрелке.</li> <li>Фотографии нельзя повернуть, если их ширина больше поддерживаемого разрешения по высоте.</li> </ul>
	Можно перемещаться между экранами с помощью кнопок навигации. Нажмите синюю кнопку, чтобы увеличить изображение.
	Можно использовать режим "Экономия энергии".
<b>Параметр</b>	Появится всплывающее окно.

Настройки	Описание
<b>Скрыть</b>	Скрытие меню в полноэкранный режим. <ul style="list-style-type: none"> <li>Для отображения меню нажмите кнопку <b>OK</b> на пульте ДУ.</li> </ul>
<b>Выход</b>	Выход из режима просмотра фотографий на весь экран.

### Опции меню Фото.

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода к необходимой опции и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки каждого элемента.

### Настроить параметры просмотра фотографий

Настройки	Описание
<b>Скорость слайд-шоу</b>	Выбор скорости воспроизведения слайд-шоу.
<b>BGM (фон-овая музыка)</b>	Выбор папки музыкального сопровождения. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время воспроизведения музыкального сопровождения изменение папки недоступно.</li> <li>• Для музыкального сопровождения можно выбрать папку только с этого устройства.</li> </ul>

### Параметры меню КАРТИНКА

Изменение параметров видео.  
(См. "Параметры меню КАРТИНКА" на стр. 45.)

### Параметры меню ЗВУК

Изменение параметров видео.  
(См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

## АУДИО

Можно воспроизводить аудиофайлы, хранящиеся на подключенном устройстве.

### Поддерживаемые музыкальные файлы

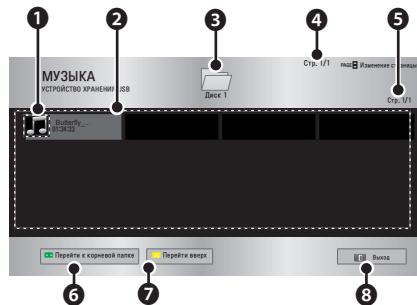
\*.MP3

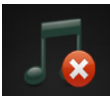
Скорость передачи данных 32 кбит/с – 320 кбит/с

- Частота выборки MPEG 1 Layer 3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц
- Частота выборки MPEG 2 Layer 3: 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц

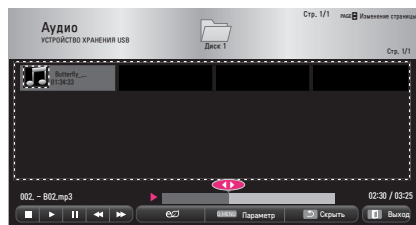
### Просмотр меню МУЗЫКА

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **USB**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , чтобы выбрать меню **МУЗЫКА**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Описание
1	Миниатюры
	Неправильный файл 
	Файл не поддерживается 
2	Список файлов
3	Перемещение в папку более высокого уровня.
4	Текущая страница/всего страниц папок
5	Текущая страница/всего страниц файлов
6	Перемещение в папку верхнего уровня.
7	Перемещение в папку более высокого уровня.
8	Выход

**5** Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройки	Описание
◀ ▶	Изменение места воспроизведения.
■	Остановка воспроизведения.
▶	Возврат к обычному воспроизведению.
	Пауза воспроизведения медиаплеера.

Настройки	Описание
◀ ▶	Воспроизведение предыдущего/следующего файла.
⏻	Можно использовать режим "Экономия энергии".
Параметр	Настройка опций меню "Музыка".
Скрыть	<b>Скрытие шкалы воспроизведения.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для отображения шкалы воспроизведения нажмите кнопку <b>ОК</b>.</li> </ul>
Выход	Возврат к экрану меню <b>Музыка</b> .

### Опции меню Музыка

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку  $\wedge$  или  $\vee$  для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки каждого элемента.

### Настройка просмотра музыки

Настройки	Описание
Повтор	Повторное воспроизведение.
В случайном порядке	Воспроизведение в случайном порядке.

### Параметры меню ЗВУК

Изменение параметров видео.  
(См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

## ПРОСМОТР ФАЙЛОВ

Можно просматривать файлы документов, хранящиеся на подключенном устройстве.

### Поддерживаемые форматы файлов

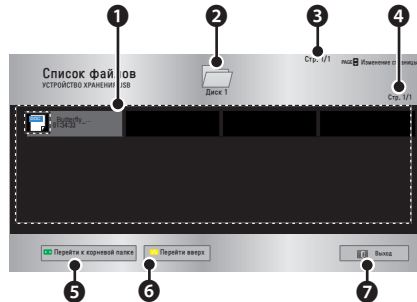
XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF,  
Microsoft Office 97/ 2000/ 2002/ 2003/  
2007

Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- Программа просмотра файлов преобразовывает документ, таким образом, он может выглядеть не так, как при просмотре на ПК.
- Для документов, в которых есть изображения, разрешение может казаться более низким во время процесса преобразования.
- Если объем документа большой или содержит много страниц, загрузка документа может занять больше времени.
- Неподдерживаемые шрифты могут быть заменены на другие.
- Функция просмотра файлов может не работать для документов Office, которые содержат много изображений высокого разрешения. В этом случае уменьшите размер файла изображения, сохраните его на устройстве хранения USB и снова запустите просмотр файлов, либо подключите компьютер к проектору и откройте файл на компьютере.

### Просмотр файлов

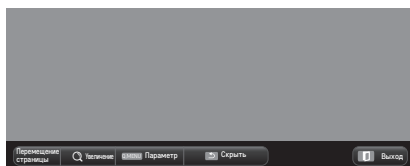
- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **USB**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **Список файлов**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Описание
1	Список файлов
2	Перемещение в папку более высокого уровня.
3	Текущая страница/всего страниц папок
4	Текущая страница/всего страниц файлов
5	Перемещение в папку верхнего уровня.
6	Перемещение в папку более высокого уровня.
7	Выход

**5** Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.

- Щелкните **Перемещение страницы**, появится всплывающее окно для выбора номера страницы.
- Введите номер страницы для перехода к нужной странице.
- Нажмите кнопку громкости для увеличения или уменьшения громкости.
  1. Нажмите кнопку **ОК**.
  2. Используйте кнопки **вверх/вниз/влево/вправо**, чтобы перейти к функции "Перейти на страницу" или "Увеличение".



Настройки	Описание
<b>Перемещение страницы</b>	Переход на необходимую страницу. Используйте кнопки вверх/вниз/влево/вправо для выбора страницы и затем нажмите <b>ОК</b> .
<b>Увеличение</b>	Просмотр фотографии в полном или обычном режиме.
<b>Параметр</b>	Настройка параметров просмотра файлов.
<b>Скрыть</b>	Скрытие меню. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для отображения нажмите кнопку <b>ОК</b>.</li> </ul>
<b>Выход</b>	Возврат к экрану просмотра файлов.

## Настройка просмотра файлов

Настройки	Описание
<b>Загрузка одной страницы</b>	<b>Вкл.</b> Загрузка и отображение по одной странице. Начальное время загрузки незначительно, однако показ страниц с большим объемом содержимого может занимать время.
	<b>Выкл.</b> Начальное время загрузки велико, однако возможен быстрый переход со страницы на страницу, как только они загружены. В файле большого размера могут загрузиться не все страницы.
<b>Качество изображения</b>	Можно настроить качество изображения, содержащегося в документе. Для настройки качества изображения доступны три параметра: высокое, среднее и низкое. Повышение качества изображения приводит к уменьшению времени отображения.
<b>Выравнивание документа</b>	Выбор способа выравнивания исходного документа.

Поскольку для параметров просмотра файлов установлены значения по умолчанию, закройте открытый документ, чтобы применить к нему изменения (при их наличии).

# 3D-функция

Технология 3D использует различные кадры для разных глаз, обеспечивая более глубокое видеоизображение.

## Перед просмотром 3D-видео

### При просмотре 3D-видео

#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Длительный просмотр 3D-изображений на слишком близком расстоянии может стать причиной замутненности зрения.
- В результате длительных игр и просмотров изображений на экране проектора в 3D-очках может появляться головная боль или усталость глаз.
- Беременным женщинам, пожилым людям, людям с сердечными заболеваниями, в состоянии алкогольного опьянения, а также людям, испытывающим головокружение, рекомендуется воздержаться от просмотра 3D-изображений.
- Поскольку 3D-изображения можно спутать с реальностью, некоторые зрители могут сильно перевознольваться.
- Не смотрите 3D-изображения рядом с хрупкими и неустойчивыми предметами.
- Будьте осторожны, не пораньте себя, так как вы можете пытаться подсознательно уклоняться от реалистичных 3D-изображений.
- Оградите детей до 5 лет от просмотра 3D-видео. Это может негативно сказаться на развитии зрения.
- **Предупреждение о припадках в результате фотосенсибилизации**  
- У некоторых пользователей под воздействием определенных факторов, таких как мерцающий свет или изображение на экране или в видеоигре, могут возникнуть приступы эпилепсии или другие болезненные симптомы. Если у вас или у членов вашей семьи были замечены приступы эпилепсии или приступы какого-либо рода, проконсультируйтесь с врачом перед просмотром 3D-изображений.  
При появлении любого из следующих симптомов во время просмотра 3D-видео немедленно прекратите просмотр 3D-видео и отдохните.  
- Головокружение, непроизвольное подергивание глаз или мышц лица, непроизвольные движения, конвульсии, потеря сознания, замешательство, потеря ощущения направления или тошнота. Если симптомы не проходят, обратитесь к врачу.
- Для снижения риска припадков в результате фотосенсибилизации примите следующие предупредительные меры.  
- Делайте перерыв на отдых в течение 5 — 15 мин после каждого часа просмотра.  
- Если зрение левым и правым глазом различается, исправьте разницу перед началом просмотра 3D-видео.  
- При просмотре находитесь непосредственно перед телевизором, чтобы 3D-экран был расположен на уровне глаз.  
- При появлении головной боли, усталости или головокружения прекратите просмотр.  
- Не просматривайте 3D-изображения, когда вы устали или больны.

**⚠ ВНИМАНИЕ!**

- Особую осторожность следует проявлять, когда 3D-видео смотрят дети.

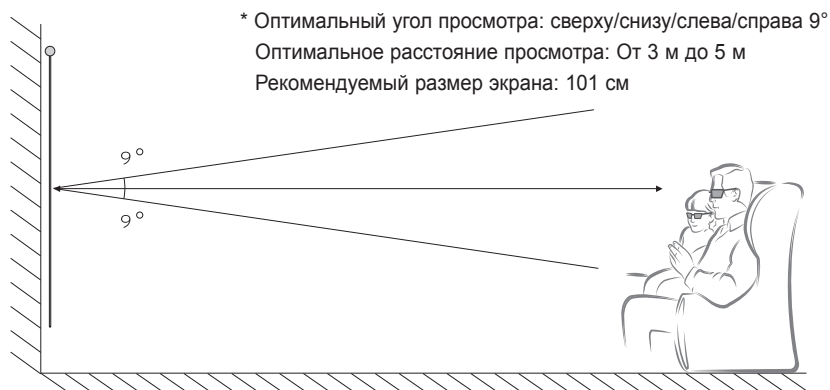
**При просмотре 3D-видео**

- Просматривайте 3D-изображения под оптимальным углом и с оптимального расстояния.
- Если расстояние или угол являются слишком большими, просмотр 3D-изображений может быть невозможен. Нельзя просматривать 3D-изображения лежа.
- После включения проектора во время его инициализации можно видеть наложение левого и правого изображений. Оптимизация может занять некоторое время.
- Может потребоваться некоторое время для нормализации 3D-изображения, если отвести взгляд от 3D-изображения, а затем вернуться к нему.
- При просмотре 3D-изображений под флуоресцентной лампой с длиной волны 3 (50 Гц — 60 Гц) или рядом с окнами изображение может мерцать. В этом случае рекомендуется приглушить источники света и закрыть окно занавеской.
- Необходимо использовать 3D-очки типа DLP-LINK (DLP Ready).
- При наличии прелатствия между 3D-очками и проектором 3D-видео может не отображаться должным образом.
- Установите 3D-проектор максимально далеко от других устройств.

**При использовании 3D-очков****соблюдайте следующие инструкции.**

- Не используйте 3D-очки вместо очков для коррекции зрения, солнечных очков и защитных очков.
  - Неправильное использование может стать причиной травмы.
- Не храните 3D-очки в местах с повышенной или пониженной температурой окружающей среды. Неправильные условия хранения могут испортить очки. Не используйте испорченные очки.
- Не роняйте 3D-очки и не допускайте физического контакта очков с другими предметами.
  - Это может повредить изделие.
- Линзы 3D-очков не отличаются устойчивостью к появлению царапин. Используйте мягкую чистую ткань для протирки очков.
  - Посторонние частицы на ткани могут вызвать появление царапин.
- Не царапайте линзы 3D-очков острыми предметами и не протирайте их какими-либо химическими растворами.
  - При появлении царапин на линзах изображение в 3D может быть искажено.
- Используйте 3D-очки, сертифицированные компанией LG Electronics.

## Требования для просмотра 3D-изображений



- \* В основном просматривать 3D-видео следует только в темных помещениях.
- \* Для просмотра 3D-изображений установите минимальное значение параметра экономии энергии.



### ПРИМЕЧАНИЕ

- На сопряжение с очками DLP-LINK влияет сила света, отражаемого от экрана. Поэтому сопряжение с очками DLP-LINK может выполняться со сбоями при недостаточно ярком свете, отражаемом от экрана, например, при ярком окружающем освещении, большом экране или использовании максимально экономичного режима.
- При просмотре 3D-видео некоторые меню могут не работать.
- Для просмотра 3D-видео необходимо выбрать формат 3D-видео на проекторе.

**1** Проверьте минимальные системные требования, предъявляемые к компьютеру.  
Минимальные системные требования:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit ,Windows 7 32/64 bit

Процессор Intel® Core 2 Duo или AMD Athlon™ X2 и выше

Больше 1 ГБ системной памяти (рекомендуется 2 ГБ)

100 МБ свободного места на диске или больше

Программный пакет DirectX версии 9 или выше

Видеокарта с поддержкой частоты вертикальной развертки 120 Гц

Рекомендуемая видеокарта:

- Частота графического процессора более 700 МГц

- Память более 512 МБ

- Можно использовать ноутбук, оснащенный графической платой с одним из вышеуказанных наборов микросхем, однако правильность ее работы не гарантируется.

**2** Установите значение XGA 120 Гц для вывода видеоизображения и воспроизведите видеофайл с помощью видеопроигрывателя с поддержкой вывода 3D-изображения.

Вывод 3D-изображения поддерживают следующие видеопроигрыватели:  
Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision и TriDef 3D.

Дополнительную информацию об указанных выше проигрывателях см. на следующих веб-сайтах:

[www.3dtv.com](http://www.3dtv.com)

[www.nvidia.co.kr](http://www.nvidia.co.kr)

[www.tridef.com](http://www.tridef.com)

## Использование очков типа DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 При просмотре 3D-изображений с проектора нажмите кнопку на очках.
- 2 При нажатии кнопки очки будут мерцать для синхронизации с 3D-изображениями.  
(Мерцание является уникальным методом управления очками типа DLP-LINK. Оно может отличаться в зависимости от типа очков.)
- 3 В случае мерцания очков или возникновения проблем при просмотре 3D-изображений прежде всего выключите свет, чтобы сделать комнату темнее. Обратитесь к продавцу проектора для получения необходимой информации об очках.

### Поддерживаемые форматы входных сигналов 3D

Вход	Сигнал	Разрешение	Частота вертикальной развертки (Гц)	Поддерживаемые форматы 3D
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Последовательные кадры / Дополнительные кадры
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Последовательные кадры / Дополнительные кадры

- Разрешение для поддержки 3D-режима — 1024 x 768 для входного сигнала HDMI и RGB.
- При входном сигнале 120 Гц некоторые меню могут быть недоступны.

## Просмотр 3D-изображений

- 1 Начните воспроизведение поддерживаемых заголовков 3D-видео.
- 2 В режиме RGB-PC необходимо нажать **"AUTO"** на пульте ДУ перед просмотром 3D-изображений.
- 3 Нажмите кнопку **3D**.
- 4 При просмотре 3D-изображений с проектора нажмите кнопку на очках.
- 5 Нажмите кнопку **L/R** для переключения направления воспроизведения изображения. Выберите экран с наилучшим качеством отображения 3D.
  - Если при просмотре нажать кнопку **3D**, снова включится режим 2D.
- 6 При просмотре 2D-изображения на экране с соотношением сторон 16:9 3D-изображение также отображается с соотношением сторон 16:9. При использовании других соотношений (не 16:9) 3D-изображение отображается с соотношением сторон 4:3.
  - Нельзя изменить размер экрана для 3D-изображений.

# Пользовательские настройки

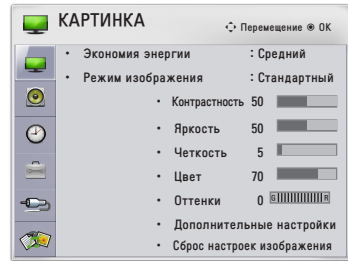
## Меню НАСТРОЙКА

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для выбора необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.

Меню	Описание
 <b>КАРТИНКА</b>	Настройка качества изображения для оптимального просмотра.
 <b>ЗВУК</b>	Настройка качества звука и уровня громкости.
 <b>ВРЕМЯ</b>	Функции, связанные со временем.
 <b>ОПЦИИ</b>	Настройка основных параметров.
 <b>ВХОД</b>	Выбор источника входного сигнала.
 <b>МУЛЬТИМЕДИА</b>	Получение доступа к фотографиям, музыке, фильмам и документам.

## Параметры меню КАРТИНКА

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **КАРТИНКА** и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.  
- Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку  $\curvearrowright$ .
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.



Ниже приведено описание доступных настроек изображения.

Настройки	Описание	
<b>Экономия энергии</b>	Снижение энергопотребления с помощью настройки яркости экрана.	
<b>Режим изображения</b>	Выбор одного из настроенных изображений или настройка параметров в каждом режиме для оптимального качества изображения. Также для каждого режима можно настроить дополнительные параметры.	
	<b>Режим</b>	
	<b>Яркий</b>	Максимальное использование визуального эффекта видео. Обеспечение кристально чистого изображения путем улучшения контрастности, яркости и резкости.
	<b>Стандартный</b>	Отображение изображения в нормальной контрастности, яркости и четкости.
	<b>Фильм</b>	Оптимизация изображения для просмотра фильма.
	<b>Спорт</b>	Оптимизация изображения для просмотра спортивных передач с помощью усиления основных цветов и динамических действий.
	<b>Игры</b>	Оптимизация изображения для игр на быстро движущихся экранах.
	<b>Эксперт</b> Настройка детализации изображения.	
<b>Контрастность</b>	Повышение или снижение уровня видеосигнала.	
<b>Яркость</b>	Настройка основного уровня видеосигнала для получения более яркого или более темного изображения.	
<b>Четкость</b>	Изменение уровня четкости границ между светлыми и темными областями изображения. Чем ниже четкости, тем более сглажено изображение.	
<b>Цвет</b>	Изменение интенсивности цветов.	
<b>Оттенки</b>	Изменение соотношения красного и зеленого оттенков.	
<b>Дополнительные настройки</b>	Настройка дополнительных параметров.	

Настройки	Описание	
<b>Сброс настроек изображения</b>	Восстановление опций каждого режима до заводских параметров.	
<b>Формат изображения</b>	Изменение размеров изображения. (см. стр. 20)	
<b>Мастер изображения II</b>	Следуя инструкциям, можно без труда настроить качество исходного изображения с помощью пульта ДУ без использования дорогого испытательного оборудования и без помощи эксперта по настройке качества изображения.	
<b>Экран (RGB-PC)</b>	Настройка качества изображения для входа RGB-PC.	
	<b>Параметр</b>	
	<b>Разрешение</b>	Доступные разрешения: 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Гц) и 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Гц).
	<b>Автонастройка</b>	Обеспечение оптимального качества изображения путем автоматической калибровки несоответствия ширины экрана по горизонтали и дрожания изображения в результате конфликтов между внутренними параметрами проектора и различными графическими сигналами ПК. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Также можно использовать кнопку <b>AUTO</b> на пульте ДУ.</li> </ul>
	<b>Позиция</b>	Перемещение изображения вверх/вниз/влево/вправо.
	<b>Размер</b>	Изменение размера экрана.
	<b>Фаза</b>	Повышение четкости изображения путем удаления шумов по горизонтали.
	<b>Заводские настройки</b>	Восстановление всех заводских настроек по умолчанию.

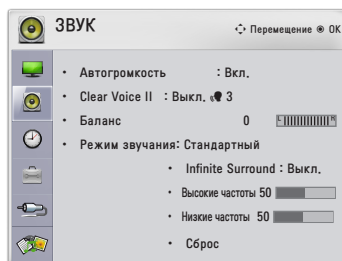
### Дополнительные настройки

Настройки	Описание
<b>Динамическая контрастность</b>	Настройка контрастности с использованием оптимального уровня для данной яркости экрана.
<b>Динамический цвет</b>	Настройка экранных цветов для обеспечения живого изображения.
<b>Очистить</b>	Делает белые участки экрана более светлыми и белыми.
<b>Цвет обочечки</b>	Определение области кожи на изображении и настройка ее естественного оттенка.
<b>Шумоподавление</b>	Уменьшение шумов изображения.
<b>Устр.цифр. шума</b>	Снижение уровня шума при создании цифровых видеосигналов.
<b>ГАММА</b>	Настройка градационной кривой между выходным и входным видеосигналами.
<b>Уровень черного</b>	Компенсация яркости и контрастности экрана в соответствии с уровнем черного входящего видеосигнала. Недоступно для RGB-PC.
<b>Реальный кинотеатр</b>	Обеспечение оптимального качества изображения для просмотра фильмов.

Настройки	Описание
<b>Цветовая гамма</b>	<p><b>Выбор отображаемого диапазона цветов.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Стандартный.</b> Отображение стандартных цветов входного сигнала вне зависимости от характеристик отображения.</li> <li>• <b>Широкий.</b> Применение насыщенных цветов отображения.</li> </ul>
<b>Расширение краев</b>	Повышение уровня резкости и четкости границ изображения.
<b>Цветовой фильтр</b>	Точная настройка цветов и оттенков путем фильтрации определенной цветовой области пространства RGB.
<b>White Peaking</b>	Настройка яркости белого цвета. Максимальный белый цвет может быть настроен в диапазоне от 0 до 10. Увеличьте значение параметра, чтобы добавить яркость изображению. Уменьшите значение параметра, чтобы сделать изображение темнее.
<b>Цв.темп-ра</b>	<p>Настройка общего цвета изображения экрана в соответствии с личными предпочтениями.</p> <p>Выберите <b>Теплый</b>, <b>Холодный</b> или <b>Средний</b>.</p> <p>В режиме "Эксперт" можно настроить опции каждого режима.</p> <p><b>Гамма:</b> выберите <b>1.9</b>, <b>2.2</b> или <b>2.4</b>.</p> <p><b>a. Метод: 2 точки</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Образец: Внутренний, Внешний</b></li> <li>- <b>Контраст красного/зеленого/синего, Яркость красного/зеленого/синего:</b> диапазон настройки <b>-50 - +50</b>.</li> </ul> <p><b>b. Метод: 10 точек IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Образец: Внутренний, Внешний</b></li> <li>- <b>IRE</b> (Институт радиоинженеров): является единицей измерения для подсчета размаха видеосигнала; доступный диапазон значений: <b>10, 20, 30 - 90</b> или <b>100</b>. Можно выполнить точную настройку каждого параметра, как показано на рисунке ниже.</li> <li>- <b>Яркость:</b> можно настроить необходимое значение яркости для 100 IRE, в этом случае значение яркости, соответствующее каждой гамме, будет автоматически вычисляться для каждого из шагов от 10 IRE до 90 IRE.</li> <li>- <b>Красный/Зеленый/Синий:</b> диапазон настройки: от <b>-50</b> до <b>+50</b>.</li> </ul>
<b>Система</b>	<p>Настройка красного/зеленого/синего/желтого/голубого/пурпурного цветов. Эта система используется специалистами для настройки цветов по тестовой палитре. Они могут выбирать из шести цветов (Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Пурпурный/Желтый) без оказания влияния на области другого цвета.</p> <p><b>Для нормального изображения можно не заметить изменение в цветах даже после настройки.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Контраст красного/зеленого/синего/желтого/голубого/пурпурного,</b> <b>тон красного/зеленого/синего/желтого/голубого/пурпурного:</b> диапазон настройки: <b>-30 - +30</b> для каждого цвета.</li> </ul>

## Параметры меню ЗВУК

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Используйте кнопки  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , чтобы выбрать **ЗВУК**, и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$  или  $\rightarrow$  для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.  
- Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку  $\curvearrowright$ .
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.

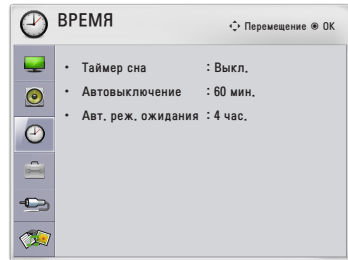


Ниже приведено описание доступных настроек звука.

Настройки	Описание	
<b>Автогромкость</b>	Автоматическая настройка уровня громкости.	
<b>Clear Voice II</b>	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.	
<b>Баланс</b>	Настройка баланса в левом и правом динамиках.	
<b>Режим звучания</b>	Настройка звучания.	
	<b>Параметр</b>	
	<b>Стандартный</b>	Выберите для настройки стандартного качества звука.
	<b>Музыка</b>	Выберите при прослушивании музыки.
	<b>Кино</b>	Выберите при просмотре фильмов.
	<b>Спорт</b>	Выберите при просмотре спортивных мероприятий.
<b>Игры</b>	Выберите при играх.	
<b>Infinite Surround</b>	Уникальная система звучания LG обеспечивает 5.1-канальное стереозвучание с использованием двух динамиков.	
<b>Высокие частоты</b>	Настройка высоких частот.	
<b>Низкие частоты</b>	Настройка низких частот.	
<b>Сброс</b>	Восстановление всех заводских настроек звучания по умолчанию.	

## Параметры меню ВРЕМЯ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **ВРЕМЯ**, и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.  
- Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку **↵**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.

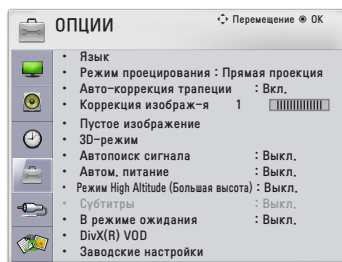


Ниже приведено описание доступных настроек времени.

Настройки	Описание
<b>Таймер сна</b>	Выключение проектора в заданное время.
<b>Автовыключение</b>	Если сигнал отсутствует, проектор автоматически выключается через заданное время.
<b>Авт. реж. ожидания</b>	Если функция автоматического режима ожидания активна, то при отсутствии нажатий кнопок в течение заданного времени проектор автоматически переходит в режим ожидания.

## Параметры меню ОПЦИИ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$ , чтобы выбрать **ОПЦИИ**, и затем нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Нажмите кнопку  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  или  $>$  для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **ОК**.
  - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку  $\curvearrowright$ .
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.



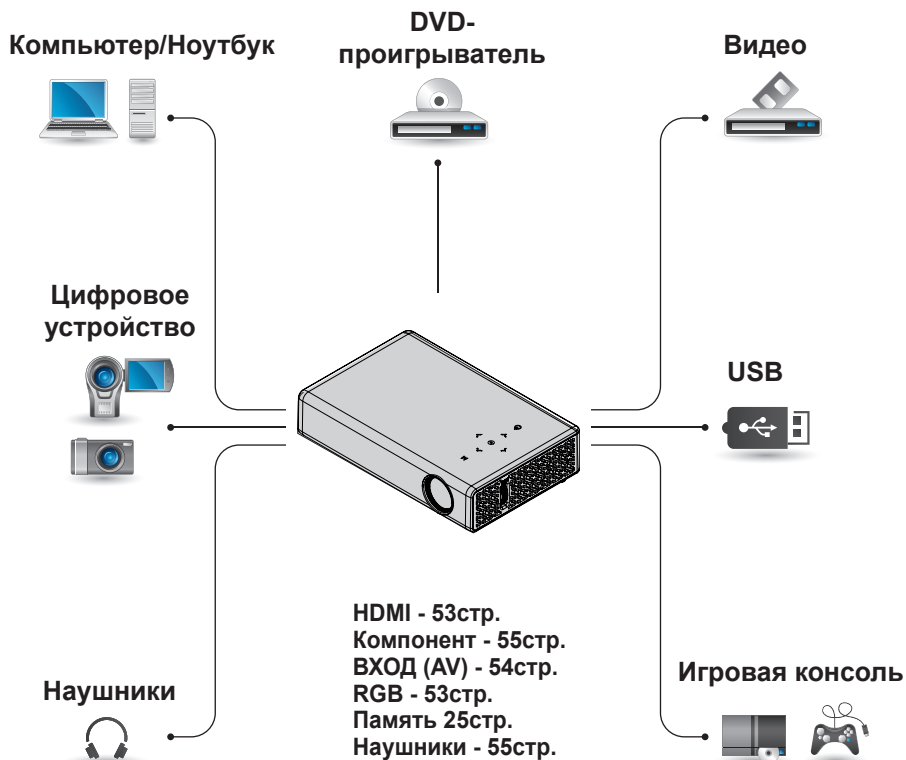
Ниже приведено описание доступных настроек меню "Опции".

Настройки	Описание
Язык	Выбор параметра Язык меню (Language).
Режим проецирования	<p>Эта функция переворачивает проецируемое изображение по вертикали или по горизонтали.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Выберите <b>Обратная проекция</b> при проецировании сзади через прозрачный экран, который приобретаетсется отдельно.</li> <li>• Выберите <b>Потолочная</b> при установке устройства на потолке.</li> <li>• Когда для параметра <b>Режим проецирования</b> установлено значение <b>Обратная/Прямая потолочная</b>, левый и правый динамики меняются автоматически.</li> </ul>
Авто-коррекция трапеции	Функция "Авто-коррекция трапеции" обеспечивает прямоугольное изображение путем выполнения автоматической коррекции при появлении трапецеидальности изображения в результате наклона проектора.
	<b>Параметр</b>
	<b>Вкл.</b> Автоматическая коррекция изображения.
	<b>Выкл.</b> Ручная коррекция изображения.
Коррекция изображ-я	Во избежание трапецеидальности изображения функция коррекции изображения регулирует ширину верхней и нижней части изображения, если проектор установлен не в правильном положении.
Пустое изображение	Выбор фона для пустого изображения. (см. стр. 22)
3D-режим	Выбор 3D-режима.
Автопоиск сигнала	Автоматический поиск и отображение входного сигнала того или иного типа в случае приема.

Настройки	Описание
<b>Автом. питание</b>	Автоматическое включение проектора при подсоединении вилки адаптера питания.
	<b>Опции</b>
	<b>Вкл.</b> Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.
	<b>Выкл.</b> Переключение в режим ожидания при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.
<b>Режим High Altitude (Большая высота)</b>	<p>Проектор автоматически включается при работе на высоте более 1200 метров.</p> <p>В противном случае проектор может перегреться или может активироваться функция защиты. В этом случае выключите проектор и снова включите его через несколько минут.</p>
<b>Субтитры</b>	Если в качестве языка входного сигнала AV установлен корейский, можно включить или отключить субтитры.
<b>В режиме ожидания</b>	Настройка светодиодного индикатора клавиши.
	<b>Опции</b>
	<p><b>Вкл.</b> При нажатии кнопки включения LED индикатор загорается на максимальную яркость. В режиме ожидания LED индикатор светится на 20% своей максимальной яркости.</p> <p><b>Выкл.</b> При нажатии кнопки включения LED индикатор загорается на максимальную яркость. В режиме ожидания LED индикатор выключен.</p>
<b>DivX(R) VOD</b>	позволяет настраивать параметры, связанные с DivX.
<b>Заводские настройки</b>	Восстановление всех заводских настроек проектора по умолчанию.

# УСТАНОВКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ

Можно подключить различные внешние устройства к разъемам проектора.

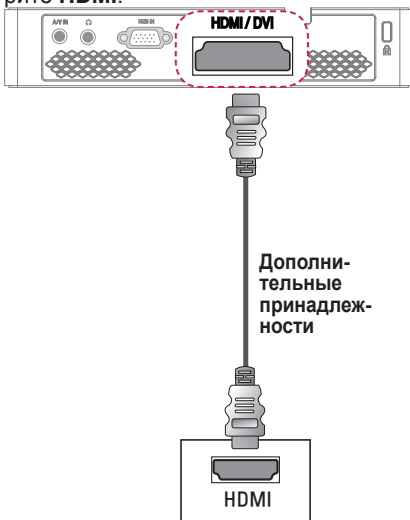


## Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя или видеомagniтофона

Подключите к проектору ресивер HD, DVD-проигрыватель или видеомagniтофон и выберите соответствующий режим источника.

### Подключение HDMI

При наличии кабеля HDMI можно просматривать видео с высоким качеством изображения и звука. Нажмите кнопку **ВХОД** на пульте ДУ и выберите **HDMI**.

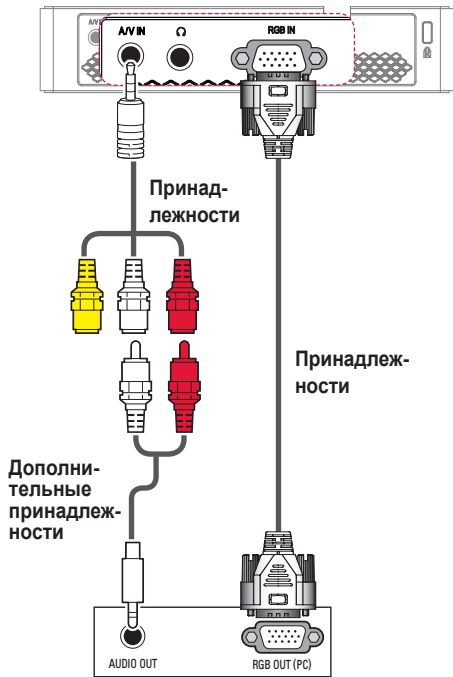


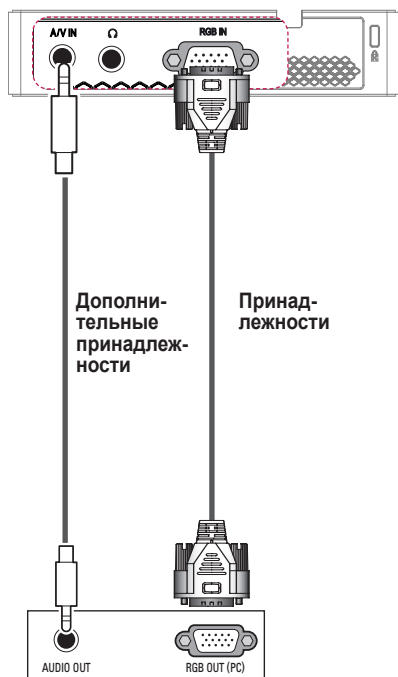
## Подключение к ПК

Проектор поддерживает технологию Plug & Play. При подключении компьютер автоматически распознает проектор без установки дополнительных драйверов.

### Подключение RGB

Соедините выходной разъем компьютера и входной видеоразъем PC проектора при помощи кабеля RGB. Для передачи аудиосигнала соедините компьютер и проектор с помощью дополнительного аудиокабеля.

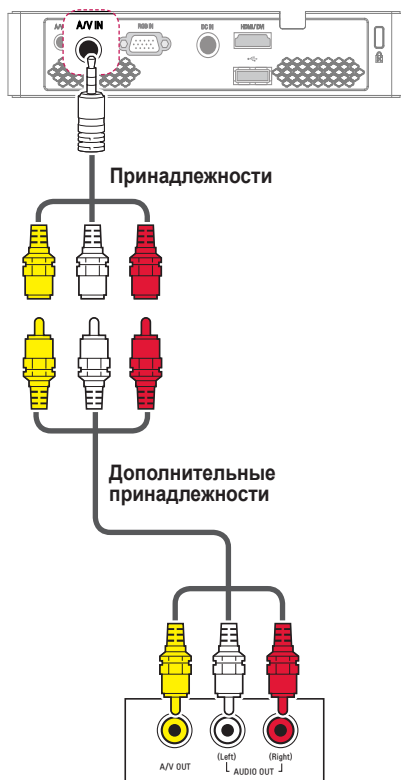




Аудиокабель можно подсоединять любой стороной, как показано рисунке выше.

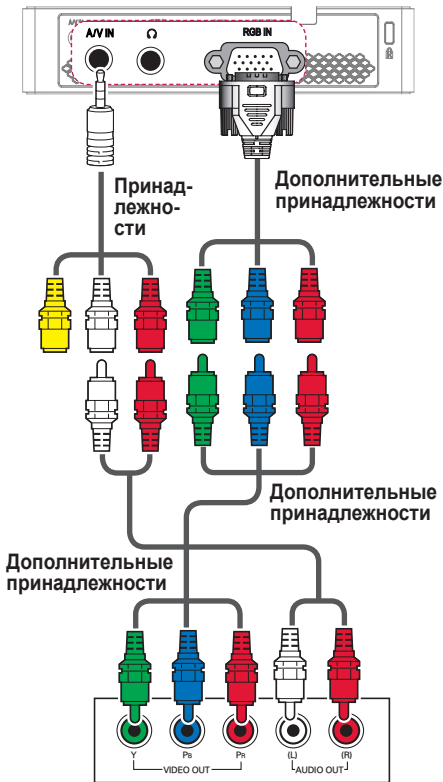
## Подключение к AV ВХОД

Соедините выходные разъемы внешнего устройства и входной разъем AV ВХОД проектора. Нажмите кнопку ВХОД и выберите AV.



## Установка компонентного подключения

Для более яркого и живого изображения можно подключить внешнее устройство с разъемом **RGB IN** к компонентному разъему проектора. Нажмите кнопку **ВХОД** на пульте ДУ и выберите **Компонент**.



## Подключение наушников

Звук проектора можно слушать через наушники.



# ОБСЛУЖИВАНИЕ

Регулярно чистите проектор, чтобы сохранить его в надлежащем состоянии.

## Чистка проектора

### Чистка объектива

При запылении или загрязнении объектива проектора требуется очистить его.

Используйте рекомендуемые аэрозоли или чистящие средства для линз. Для удаления пыли и грязи распылите или нанесите небольшое количество чистящего средства на тампон или мягкую ткань и протрите линзу объектива.

Имейте в виду, что жидкость может протекать через линзу при нанесении чистящего средства непосредственно на линзу устройства.

### Чистка корпуса проектора

Прежде чем приступить к чистке корпуса изделия, отключите кабель электропитания от сети.

Удаляйте пыль и грязь с корпуса только мягкой, сухой тканью без ворсинок. Не используйте спирт, бензол, растворители и другие химические вещества, так как они могут повредить корпус.

# ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

МОДЕЛИ	PB62G (PB62G-JE)	
Разрешение (пикселей)	1280 (по горизонтали) × 800 (по вертикали)	
Формат изобр.	16:10 (по горизонтали:по вертикали)	
Размер панели (мм)	11.623	
Расстояние проецирования (размер видео)	0,80 м — 3,25 м (63,5 см — 254,0 см)	
Коэффициент направленной вверх проекции	100 %	
Рабочий диапазон пульта ДУ	3 м	
Видеовход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Адаптер питания	19,5 В $\overline{\text{---}}$ , 4,62 А / 19 В $\overline{\text{---}}$ , 3,42 А	
Аудиовыход	1 Вт + 1 Вт	
Высота (мм)	33,8 (без подставки), 38,3 (с подставкой)	
Ширина (мм)	158	
Глубина (мм)	101.5	
Вес (г)	445	
USB-устройство	5 В, 0,5 А (макс.)	
Рабочая среда	<b>Температура</b>	
	Режим работы	от 0 °С до 40 °С
	Память	от -20 °С до 60 °С
	<b>Влажность (относительная)</b>	
	Режим работы	0 % - 80 %
	Память	0 % - 85 %

\* Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления, ввиду модернизации функций продукта.

### Параметры поддерживаемых мониторов

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00 119.99
1152 x 864	54.348	60.053
1280 x 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1400 x 1050	65.317	59.979
1680 x 1050	65.3	60

- При недопустимом входном сигнале изображение на экране будет отсутствовать, а также может быть отображено сообщение "Нет сигнала" или "Недопустимый режим".
- Проектор поддерживает тип DDC1/2B в режиме автоконфигурирования, аналогичном Plug & Play (автоматическое распознавание монитора ПК).
- Поддерживаются типы сигналов для синхронизации с ПК. Раздельная синхронизация.
- В режиме РС рекомендуется использовать разрешение 1280 x 800 для наилучшего качества изображения.

### Поддерживаемый режим HDMI/DVI-DTV/WiDi

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
720 x 480	31.469 31.5	59.94 60
720 x 576	31.25	50
1280 x 720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920 x 1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

### Сведения о подключении к компонентному разъему

Сигнал	Компонент
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (только 50 Гц / 60 Гц)

### **Сведения о программном обеспечении с открытым исходным кодом**

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

Если вы отправите сообщение электронной почты по адресу [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) с запросом об установке на проектор открытого исходного кода программного обеспечения в течение трех лет с момента приобретения, мы отправим вам компакт-диск. Взимается минимальная плата только за упаковку и доставку.



Модель и серийный номер проектора  
можно найти на задней или боковых  
сторонах проектора. Запишите  
указанные ниже данные на случай, если  
понадобится техническое обслуживание.  
МОДЕЛЬ \_\_\_\_\_

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР \_\_\_\_\_