

OLYMPUS®

**DIGITAL VOICE
RECORDER**

DS-10

INSTRUCTIONS

- EN** INSTRUCTIONS
- RU** ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
- KR** 사용 설명서
- CN** 使用说明书
- TW** 使用說明書

Thank you for purchasing an Olympus
Digital Voice Recorder.

Please read these instructions for information about using
the product correctly and safely.

Keep the instructions handy for future reference.

To ensure successful recordings, we recommend that
you test the record function and volume before use.

EN

For Safe and Correct Usage

Before using your new recorder, read this manual carefully to ensure that you know how to operate it safely and correctly. Keep this manual in an easily accessible location for future reference.

- The warning symbols indicate important safety related information. To protect yourself and others from personal injury or damage to property, it is essential that you always heed the warnings and information provided.

General Precautions

- **Do not leave the recorder in hot, humid locations such as inside a closed automobile under direct sunlight or on the beach in the summer.**
- **Do not store the recorder in places exposed to excessive moisture or dust.**
- **Do not use organic solvents such as alcohol and lacquer thinner to clean the unit.**
- **Do not place the recorder on top of or near electric appliances such as TVs or refrigerators.**
- **Avoid recording or playing back near cellular phones or other wireless equipment, as they may cause interference and noise. If you experience noise, move to another place, or move the recorder further away from such equipment.**

- **Avoid sand or dirt. These can cause irreparable damage.**
- **Avoid strong vibrations or shocks.**
- **Do not disassemble, repair or modify the unit yourself.**
- **Do not operate the unit while operating a vehicle (such as a bicycle, motorcycle, or go-cart).**
- **Keep the unit out of the reach of children.**

<Warning regarding data loss>

Recorded content in memory may be destroyed or erased by operating mistakes, unit malfunction, or during repair work.

It is recommended to back up and save important content to other media such as a computer hard disk or MO disc.

.....
IBM and PC/AT are the trademarks or registered trademarks of International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows and Windows Media are registered trademarks of Microsoft Corporation.

Intel and Pentium are registered trademarks of Intel Corporation.

Adobe and Acrobat Reader are registered trademarks of Adobe Systems Incorporated.

CORTOLOGIC is a registered trademark of Cortologic AG.

Other product and brand names mentioned herein may be the trademarks or registered trademarks of their respective owners.

Batteries

Warning

- Batteries should never be exposed to flame, heated, short-circuited or disassembled.
- Do not attempt to recharge alkaline, lithium or any other non-rechargeable batteries.
- Never use any battery with a torn or cracked outer cover.
- Keep batteries out of the reach of children.
- If you notice anything unusual when using this product such as abnormal noise, heat, smoke, or a burning odor:
 - ① remove the batteries immediately while being careful not to burn yourself, and;
 - ② call your dealer or local Olympus representative for servicing.

AC Adapter

Warning

- Do not attempt to disassemble, repair or modify the AC adapter in any way.
- Keep foreign objects including water, metal, or flammable substances from getting inside the product.
- Do not moisten the AC adapter or touch it with a wet hand.
- Do not use the AC adapter in the vicinity of flammable gas (including gasoline, benzine and lacquer thinner).

In case

- ... the internal parts of the AC adapter are exposed because it has been dropped or otherwise damaged:
- ... the AC adapter is dropped in water, or if water, metal flammable substances or other foreign objects get inside it:
- ... you notice anything unusual when using the AC adapter such as abnormal noise, heat, smoke, or a burning odor:
 - ① do not touch any of the exposed parts;
 - ② immediately disconnect the power supply plug from the power outlet, and;
 - ③ call your dealer or local Olympus representative for servicing. Continued use of the AC adapter under these circumstances could result in electric shock, fire or injury.

Main Features

- The recorder stores highly compressed DSS and WMA format voice messages in 64 MB integrated flash memory.*1
- The recorder supports three recording modes, HQ (High Quality) mode, SP (Standard Playback) mode and LP (Long Playback) mode (☞ P.12).
 - Continuous recording time is approximately 4 hours and 20 minutes in HQ mode, approximately 10 hours and 25 minutes in SP mode and approximately 22 hours and 20 minutes in LP mode.*2
- The five folders can hold 199 files each, for a maximum of 995 recordings (☞ P.10).
- It has a built-in Variable Control Voice Actuator (VCVA) function (☞ P.11).
- You may assign your own names to folders (☞ P.19).
 - Each of the 5 folders can have a name of up to 8 characters.
 - This recorder has 10 pre-set name templates.
- You can input file comments (☞ P.21).*3
 - You can add comments of up to 100 characters to each recorded file.
 - This recorder has 10 pre-set comment templates.
- It has Fast Playback and Slow Playback functions to control playback speed (☞ P.13).*3
- You can insert or delete index marks (☞ P.18).*3
 - If you insert index marks during recording or playback, you will later be able to quickly find the recording you want to hear.
- It has a Noise Cancel Function (☞ P.15).*3
 - CortologicAG Noise Suppression Technology reduces noise in files and enables clear sound playback.
- Recorded files may be moved from one folder to another (☞ P.22).
- It has a large backlight full-dot display (LCD display screen).
 - The screen displays information about recorded voice files and easily understood operational messages.
- If you connect the recorder to a computer, you can use it as a USB microphone or USB speaker.*4
- Comes with DSS Player software (☞ P.26).
 - If you transfer voice files recorded with the recorder to a PC, you can easily play back, organize, and edit the files.
- Connect the included USB cable to your computer for faster transmission speed.
 - It comes with a special cradle for convenient connection to a PC.

*1: DSS format in SP and LP mode recording, and WMA format in HQ mode recording.

*2: Available recording time for one continuous file. Available recording time may be shorter if many short recordings are made. (The displayed available recording time and recorded time are approximate indications.)

*3: As for WMA format files, only ones recorded with this recorder can use these functions.

*4: Do not use the recorder as a USB microphone/speaker on Windows 98 as computer operation may become unstable. (Use only with Windows 98SE or later versions of the OS.)



Table of Contents

Getting Started

Identification of Parts	6	Using the AC Adapter	8
Hold	7	Setting Time/Date (TIME&DATE)	9
Inserting Batteries	8		

Recording and Playback

Recording	10	Playing	12
Using the Variable Control		Continuous Playback (ALL PLAY)	14
Voice Actuator (VCVA)	11	Repeat Playback	14
Recording Modes (REC MODE)	12	Noise Cancel Function	15
Microphone Sensitivity	12		

Other functions

Erasing	15	Assigning File Comments (COMMENT) ..	21
Locking Files (LOCK)	16	Moving Files Across Folders	22
Alarm Playback Function (ALARM)	17	System Sounds (BEEP)	22
Index Marks	18	LCD Display Information	23
LCD Contrast Adjustment (CONTRAST)	18	Formatting the Recorder (FORMAT)	24
Backlight (BACKLIGHT)	19	Menu List	25
Assigning Folder Names (FOLDER NAME)	19		

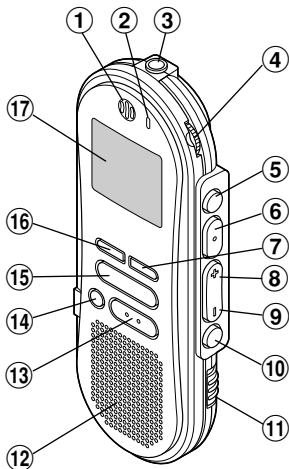
Managing Files on Your PC

Using DSS Player Software	26	Running DSS Player	30
Installing Software	27	Window Names	31
Using Online Help	28	Import Voice Files to Your PC	32
Connecting to Your PC	29	Play a Voice File	33

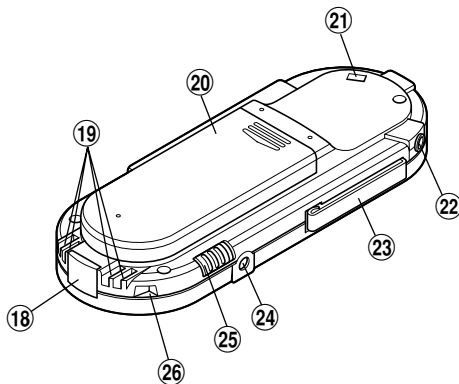
Other Information

Alarm Message List	34	Specifications	37
Troubleshooting	35	Technical Assistance and Support	37
Accessories (optional)	36		

Identification of Parts

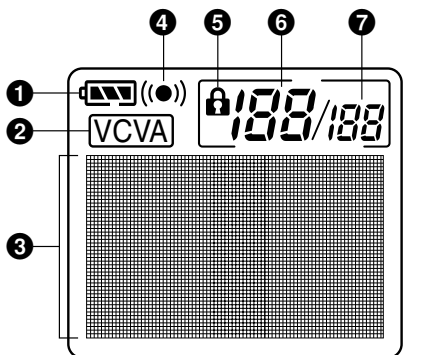


- ① Built-in microphone
- ② Record/Play indicator lamp
- ③ Microphone jack
- ④ VOLUME control
- ⑤ FOLDER/REPEAT button
- ⑥ PLAY/SET button
- ⑦ INDEX button
- ⑧ FF (Fast Forward) /+ button
- ⑨ REW (Rewind) /- button
- ⑩ MENU button
- ⑪ HOLD switch
- ⑫ Built-in speaker
- ⑬ STOP button
- ⑭ ERASE button

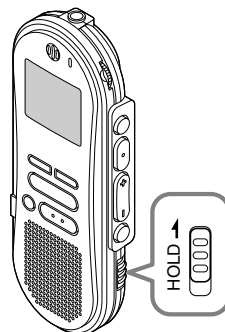


- ⑮ REC (Record) button
- ⑯ DISPLAY button
- ⑰ Display (LCD panel)
- ⑱ PC (USB) terminal
- ⑲ Cradle connection terminals
- ⑳ Battery cover
- ㉑ Strap hole
- ㉒ Earphone jack
- ㉓ Clip
- ㉔ Power jack
- ㉕ MICSENS (Microphone sensitivity) switch
- ㉖ Cradle attachment point

Display (LCD Panel)



- ❶ Battery indicator
- ❷ VCVA(Variable Control Voice Actuator) indicator
- ❸ Character Information display
- ❹ Alarm indicator
- ❺ Erase lock indicator
- ❻ Current file number
- ❼ Total number of recorded files in the folder



Setting the **HOLD** switch to the **HOLD** position.

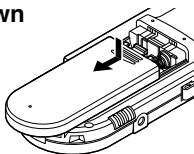
If you set the recorder to HOLD status by sliding the HOLD switch in the direction of the arrow, the current conditions will be preserved, and all buttons and switches except the HOLD switch will be disabled. This feature is useful when the recorder has to be carried in a bag or pocket. **Remember to reset the HOLD switch when using the recorder.**

Notes

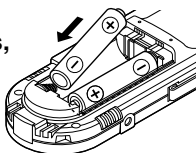
- If you set the recorder to hold during Stop mode, the display goes dark. If you press any button, the time will flash for about 2 seconds, but the function of the button is disabled.
- The alarm will sound at the scheduled time even if the recorder is set to hold. The recorder begins to play the file associated with the alarm when you press any button.
- If you are recording when you switch the recorder to HOLD, recording will continue until the recorder memory runs out.

Inserting Batteries

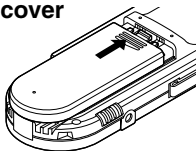
- 1 Lightly press down on the arrow and slide the battery cover open.



- 2 Insert two AAA alkaline batteries, observing the correct polarity.

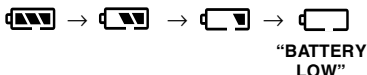


- 3 Close the battery cover completely.



Replacing batteries

The battery indicator on the display changes as the batteries lose power.



When  appears on the display, replace the batteries as soon as possible.

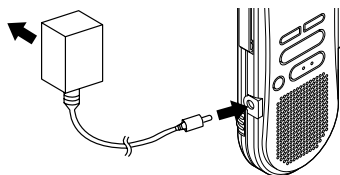
When the batteries are too weak, the recorder shuts down and "BATTERY LOW" appears on the display. AAA alkaline batteries are recommended.

Notes

- Be sure to stop the recorder before replacing the batteries. Unloading the batteries while the recorder is recording, erasing or otherwise accessing an audio file may corrupt the file. If you are recording into a file and the batteries run out, you will lose your currently recorded file because the file header will not be able to close. So, it is crucial to change the batteries once you see only one mark in the battery icon.
- Be sure to replace both batteries at the same time.
- Never mix old and new batteries, or batteries of different types and/or brands.
- If it takes longer than 1 minute to replace dead batteries, you may have to reset the time when you load fresh batteries (⇨ P.9).
- Remove the batteries if you are not going to use the recorder for an extended period of time.

Using the AC Adapter

Plug the optional AC adapter (Olympus Model A321 or A322) into household power outlet and connect the power plug to the recorder's power connector (DC 3 V) as shown in the illustration. Always stop recording before connection. Otherwise it may not be possible to play back the voice data being recorded.



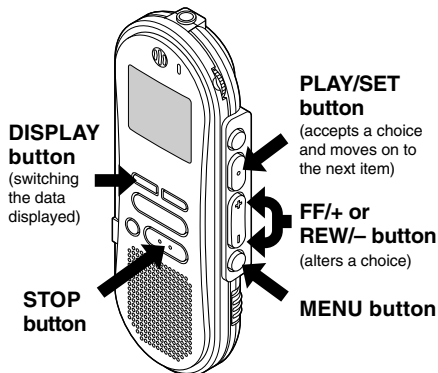
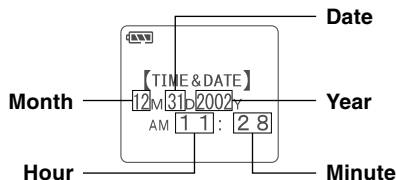
- Always stop recording before connection or disconnection.
- When the AC adapter is not in use, disconnect the power supply plug from the power outlet.
- Use only the correct power supply voltage as indicated on the adapter.
- Do not use the AC adapter when connecting the recorder to the USB port.

Setting Time/Date (TIME&DATE)

If you have set the time and date, information as to when an audio file is recorded is stored automatically with that file. The time and date should be set to ease file management tasks. The time and date setting is also needed to perform the alarm playback function (P.17).

“SET TIME&DATE” will flash automatically when you load batteries before using the recorder for the first time, or after the recorder hasn't been used for a long time. Proceed from step 3.

Time/Date Screen



Changing the Time/Date

- 1 Press the MENU button.**
The menu opens (P.25).
- 2 Press the FF/+ or REW/- button until “TIME&DATE” flashes on the display.**
- 3 Press the PLAY/SET button.**
Time/Date screen appears. The hour indicator flashes, indicating the start of the Time/Date setup process.
- 4 Repeat steps ① and ② to set the time and date:**
Time and date setup proceeds in the order of hour, minute, year, month, and date.
 - ① Press the FF/+ button or REW/- button to set a value.**
 - ② Press the PLAY/SET button to accept the value.**
- 5 Press the STOP button to close the menu.**

Notes

- If you press the STOP button during the setup operation, the clock will use the items that were set to that point.
- You can choose between 12 and 24 hour display by pressing the DISPLAY button while setting the hour and minute.
- You can choose the order of the year, month, day by pressing the DISPLAY button while setting them.

Recording

The recorder provides five folders, **A**, **B**, **C**, **D** and **E**, and each message recorded in a folder is saved as a Digital Speech Standard (DSS) file or a Windows Media Audio (WMA) file. These five folders can be selectively used to distinguish the kind of recording; for example, **A** might be used to store private information, while **B** might be dedicated to holding business information (see P.19). Up to 199 messages can be recorded per folder.

1 Press the **FOLDER/REPEAT** button to choose a folder.

The folder name is displayed.

2 Press the **REC** button to start recording.

The record/play indicator lamp glows red.
Aim the microphone at the sound source.

3 Press the **STOP** button to stop recording.

Notes

- A beep will sound when remaining recording time reaches 60 seconds, 30 seconds, and 10 seconds while recording.
- "MEMORY FULL" or "FOLDER FULL" will be displayed when the memory or file capacity is full. Delete any unnecessary files before recording any further (see P.15) or transfer voice files to your computer using DSS Player Software (see P.26).

Recording functions

Pause Recording

Pause

Press the **REC** button while recording.

➡ "REC PAUSE" will flash on the display.

Resume Recording

Press the **REC** button again.

➡ Recording will resume at the point of interruption.

Note

The recorder stops when it has been left paused for 10 minutes or longer.

Immediately check recording content

Press the **PLAY/SET** button while recording.

➡ Recording will stop and the recorded file will be played back.

Listening While Audio Is Recorded (Recording Monitor)

Insert the earphone into the earphone jack to monitor what is being recorded. (Volume can be controlled using the Volume control.)

Using the Variable Control Voice Actuator (VCVA)

When the microphone senses that sounds have reached a preset volume, the built-in Variable Control Voice Actuator (VCVA) starts recording automatically, and stops when the volume drops.

Particularly helpful for extended recording, the VCVA not only conserves memory by turning off recording during silent periods, but also makes playback more efficient and convenient.

1 Press the **MENU** button.

The menu opens (☞ P.25).

2 Press the **FF/+** or **REW/-** button until “VCVA” flashes on the display.

3 Press the **PLAY/SET** button.

The VCVA setup process begins.

4 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose between **ON** and **OFF**.

ON : Will start recording in VCVA mode.

OFF: Will resume recording in normal mode.

5 Press the **PLAY/SET** button to complete the setup screen.

6 Press the **STOP** button to close the menu.

When ON is selected, a **VCVA** indication will be displayed on the screen.

7 Press the **REC** button to start recording.

When the sound volume is lower than the preset pause sound level, recording automatically pauses after approximately 1 second, and “STANDBY” flashes on the display. The record/play indicator lamp glows when recording starts and flashes when recording pauses.

Adjust the start/stop actuation level

Press the **FF/+** or **REW/-** button to adjust the pause sound level during recording.

The pause sound level can be set to any of 15 different values. The higher the value, the higher the sound sensitivity. At the highest setting, even a small sound will activate recording.

The VCVA pause sound level can be adjusted according to the ambient (background) noise.

Notes

- The start/stop actuation level also varies depending on the selected microphone sensitivity mode (☞ P.12).
- To ensure successful recordings, prior testing and adjustment of the start/stop actuation level is recommended.

Recording Modes (REC MODE)

You can select from among three recording modes: HQ (High Quality) mode, SP (Standard Playback) mode and LP (Long Playback) mode. Continuous recording time is approximately 4 hours and 20 minutes in HQ mode, approximately 10 hours and 25 minutes in SP mode and approximately 22 hours and 20 minutes in LP mode.

Available recording time for one continuous file. Recording time may be shorter if many short recordings are made.

- 1 Press the MENU button.**
“REC MODE” will be displayed on the screen (P.25).
- 2 Press the PLAY/SET button.**
The recording mode setup process begins.
- 3 Press the FF/+ or REW/- button to choose from HQ, SP and LP.**
- 4 Press the PLAY/SET button to complete the setup screen.**
- 5 Press the STOP button to close the menu.**

Note

Choose HQ or SP mode for recording meetings or lectures with crisp clarity.

Microphone Sensitivity

Microphone sensitivity is adjustable to meet recording needs.

Using the MICSENS switch, choose between the CONF and DICT positions.

CONF: High-sensitivity mode that records sounds in all directions.

DICT: Low-sensitivity mode suited for dictation.

Notes

- If you want to clearly record dictation, switch to DICT mode and place the internal microphone close (5 to 10 cm) to the speaker.
- If the ambient (background) noise is too loud to get a clear recording even in DICT mode, we recommend that you use an ME-12 single directional microphone (sold separately).

Playing

You can start playing a file at any point.

- 1 Press the PLAY/SET button to start playback.**
The record/play indicator lamp glows green.
- 2 Adjust the VOLUME control to your liking.**
- 3 Press the STOP button at any point you want to stop the playback.**
Resume playback by pressing PLAY/SET button again.

Playback functions	Operation	How to Cancel
Fast Playback (F.PLAY)	Press the PLAY/SET button once while playing a file. ➡ The recorder plays back at approximately 50% faster than normal rate.	Press the PLAY/SET button 2 times while fast playing back. ➡ Playback returns to normal rate.
Slow Playback (S.PLAY)	Press the PLAY/SET button once while fast playing back. ➡ The recorder plays back at approximately 25% slower than normal rate.	Press the PLAY/SET button once while slow playing back. ➡ Playback returns to normal rate.
Forward Skip (F.SKIP)	Press the FF/+ button while playing a file. ➡ The recorder skips to the beginning of the next file and starts playing it. (If an index mark is encountered midway, playback begins at that point.)	—
Backward Skip (B.SKIP)	Press the REW/- button while playing a file. ➡ The recorder skips to the beginning of the current file and starts playing it. (If an index mark is encountered midway, playback begins at that point.)	—
Cue (CUE)	Hold the FF/+ button while playing a file. ➡ The recorder stops when it reaches the end of the file. Continue pressing the FF/+ button to proceed with the cue from the beginning of the next file. (If an index mark is encountered midway, the recorder stops at that point, but will proceed with the cue when the FF/+ button is still pressed.)	Release the FF/+ button. ➡ The recorder will resume playback.
Review (REV)	Hold the REW/- button while playing a file. ➡ The recorder stops when it reaches the beginning of the file. Continue pressing the REW/- button to proceed with the review from the end of the previous file. (If an index mark is encountered midway, the recorder stops at that point, but will proceed with the review when the REW/- button is still pressed.)	Release the REW/- button. ➡ The recorder will resume playback.

Notes

- If you set Noise Cancel to “Low” or “High”, you cannot use the Fast Playback and Slow Playback functions (P.15).
- As for WMA format files, only ones recorded with this recorder can use the Fast Playback and Slow Playback functions.

Continuous Playback (ALL PLAY)

When a file finishes playing back, the next file is played without stopping until it reaches the last file in the folder.

- 1 Press the MENU button.**
The menu opens (P.25).
- 2 Press the FF/+ or REW/- button until "ALL PLAY" flashes on the display.**
- 3 Press the PLAY/SET button.**
The Continuous Playback setup process begins.
- 4 Press the FF/+ or REW/- button to choose between ON and OFF.**
ON : Continuous playback.
OFF : Returns to normal playback mode.
- 5 Press the PLAY/SET button to complete the setup screen.**
- 6 Press the STOP button to close the menu.**

Repeat Playback

This function enables repeated playback of part of the file being played.

- 1 Choose the file for Repeat Playback, and press the PLAY/SET button.**
File playback begins.
- 2 Press the FOLDER/REPEAT button briefly at the point you want to start Repeat Playback.**
"REPEAT END?" flashes until you designate the end point.
- 3 Press the FOLDER/REPEAT button briefly again at the position you want Repeat Playback to end.**
The recorder repeatedly plays back the section between the start and the end positions until you cancel Repeat Playback.
- 4 Press the STOP button or FF/+ (REW/-) button to stop.**
Repeat Playback is cancelled.

You can use Fast Playback and Slow Playback functions, insert and delete index marks, and use the Noise Cancel function.

Notes

- If a file is played back to the end without designating an end position, the end of the file becomes the end position and Repeat Playback begins.
- Press the FF/+ button either once briefly or continuously to go to the end of the file being played back.
- To use this function, briefly press the FOLDER/REPEAT button. If you hold it 1 second or longer, the Moving Files screen appears.

Noise Cancel Function

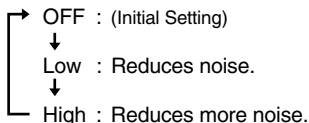
If recorded sound is difficult to hear because of noisy surroundings, adjust the Noise Cancel setting level. Noise will be reduced in the file when it's played back for clearer sound quality.

1 Press the **MENU** button while the file is playing.

Displays currently set Noise Cancel level.

2 Press the **MENU** button again to choose a noise cancel level.

Each time you press the MENU button, the display changes as follows.



If the display is already set to Noise Cancel, start from step 2.

Change the Noise Cancel level within 8 seconds, otherwise the level is set at the displayed level and the display returns to its original view.

Notes

- If you set it to “Low” or “High”, the display flashes the Noise Cancel level for about 2 seconds when a file is played back.
- If you set Noise Cancel to “Low” or “High”, the setting remains valid until it's set to “OFF”.
- If you set Noise Cancel to “Low” or “High”, you cannot use the Fast Playback and Slow Playback functions (ⓘ P.13).
- As for WMA format files, only ones recorded with this recorder can use the Noise Cancel function.

Erasing

Erasing One File at a Time

A selected file can be erased from a folder.

1 Press the **FOLDER/REPEAT** button to choose a folder.

2 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose the file you want to erase.

3 Press the **ERASE** button. “FILE ERASE?” flashes on the display for approximately 8 seconds.

4 Press the **ERASE** button once more when “FILE ERASE?” is flashing. The display changes to “FILE ERASE!” and erasing will start.

“ERASE DONE” is displayed when the file is erased. File numbers are incremented automatically.

Notes

- If the ERASE button is not pressed within the 8 seconds after “FILE ERASE?” starts flashing, the recorder will revert to stop status.
- An erased file cannot be restored.
- Locked files cannot be erased (ⓘ P.16).

Erase All Files from a Folder

All files in a folder can be erased simultaneously, except for locked files.

- 1 Press the **FOLDER/REPEAT** button to choose the folder you want to erase all files.
- 2 Press the **ERASE** button for 3 seconds or longer.
“ALL ERASE?” flashes on the display for approximately 8 seconds.
- 3 Press the **ERASE** button once more when “ALL ERASE?” is flashing.
The display changes to “ALL ERASE!” and erasing will start.

“ERASE DONE” is displayed when the files are erased. Locked files are reassigned file numbers in ascending order.

Notes

- If the ERASE button is not pressed within the 8 seconds after “ALL ERASE?” starts flashing, the recorder will revert to stop status.
- It might take more than 10 seconds to complete erasing all files.

Locking Files (LOCK)

Locking a file keeps important data from being accidentally erased.

Locked files are not erased when you choose to erase all files from a folder.

- 1 Press the **FOLDER/REPEAT** button to choose a folder.
- 2 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose the file you want to lock.
- 3 Press the **MENU** button.
The menu opens (P.25).
- 4 Press the **FF/+** or **REW/-** button until “LOCK” flashes on the display.
- 5 Press the **PLAY/SET** button.
The file locking setup process begins.
- 6 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose between ON and OFF.
ON : Locks the file and prevents it from being erased.
OFF : Unlocks the file and allows it to be erased.
- 7 Press the **PLAY/SET** button to complete the setup screen.
- 8 Press the **STOP** button to close the menu.

Notes

- You cannot set index marks in locked files (P.18).
- Any locked files are erased when you format the recorder (P.24).

Alarm Playback Function (ALARM)

The alarm playback function can be set to play a selected file at a pre-set time.

1 Press the **FOLDER/REPEAT** button to choose a folder.

2 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose the file to be played when the alarm sounds.

3 Press the **MENU** button.
The menu opens (P.25).

4 Press the **FF/+** or **REW/-** button until “ALARM” flashes on the display.

5 Press the **PLAY/SET** button.
The alarm playback setup process begins.

6 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose between ON and OFF.

ON : Enables alarm playback.

OFF: Disables alarm playback.

7 Press the **PLAY/SET** button to complete the setup screen.

When you choose ON, the hour indicator flashes.

When you choose OFF, the alarm indicator disappears and finishes with Step 12.

8 Press the **FF/+** or **REW/-** button to set the hour.

9 Press the **PLAY/SET** button to accept the hour.
The minute indicator flashes.

10 Press the **FF/+** or **REW/-** button to set the minute.

11 Press the **PLAY/SET** button to accept the minute.

12 Press the **STOP** button to close the menu.

An alarm tone will sound at the scheduled time. Press any button while the alarm sounds to play the file you associated with the alarm.

Notes

- The alarm playback function can be set for only one file at a time.
- The alarm will sound at the scheduled time every day unless the alarm playback setting is cleared.
- If you wish to change the file for alarm play, first turn the alarm settings “OFF”, then make any desired new alarm settings.
- The alarm will sound for 5 minutes and then stop.
- If you are using the recorder at the scheduled time, the alarm will sound after you're done.
- The alarm will sound at the scheduled time even if the recorder is set to hold. The recorder begins to play the file associated with the alarm when you press any button.
- The alarm playback setting is cleared if the selected file is erased.

Index Marks

Index marks can be incorporated into a file during recording or playback to make it easy to locate interesting information.

Setting an Index Mark

- 1 Press the **INDEX** button during recording or playback to set an index mark.

An index number appears on the display.

Locating an Index Mark

- 1 Hold the **FF/+** or **REW/-** button while playing a file.

The recorder stops for 1 second when it reaches the index mark.

Clearing an Index Mark

- 1 Locate the index mark you want to clear.
- 2 Press the **ERASE** button while the index number appears for approximately 2 seconds on the display.

The index mark is erased.

Notes

- Up to 16 index marks can be set in a file. Attempting to set more index marks will cause "INDEX FULL" to appear on the display.
- Index marks cannot be set or cleared in a locked file (P.16).
- As for WMA format files, only ones recorded with this recorder can have index marks.

LCD Contrast Adjustment (CONTRAST)

If the display is difficult to see because of environmental conditions and temperature, you can adjust the contrast using this function to easily see the LCD display (display contrast).

Display contrast can be adjusted in 20 levels.

- 1 Press the **MENU** button.
The menu opens (P.25).
- 2 Press the **FF/+** or **REW/-** button until "CONTRAST" flashes on the display.
- 3 Press the **PLAY/SET** button.
The LCD display contrast setup process begins.
- 4 Press the **FF/+** or **REW/-** button to set the contrast level.
You can adjust the LCD display contrast level from 1 to 20 (Initial setting: 10).
- 5 Press the **PLAY/SET** button to complete the setup screen.
- 6 Press the **STOP** button to close the menu.

Backlight (BACKLIGHT)

The backlight for the recorder will be activated for approximately 10 seconds each time a button is pressed. You can select whether or not you would like to use the backlight.

- 1 Press the MENU button.**
The menu opens (P.25).
- 2 Press the FF/+ or REW/- button until “BACKLIGHT” flashes on the display.**
- 3 Press the PLAY/SET button.**
The backlight setup process begins.
- 4 Press the FF/+ or REW/- button to choose between ON and OFF.**
ON : Backlight is enabled.
OFF: Backlight is disabled.
- 5 Press the PLAY/SET button to complete the setup screen.**
- 6 Press the STOP button to close the menu.**

Assigning Folder Names (FOLDER NAME)

You can give each of the five [A] to [E] folders a name with up to 8 characters. Frequently used words such as “dictation (DICT.)”, “meeting (MEETING)” and “schedule (SCHEDULE)” are pre-set in a template.

- 1 Press the MENU button.**
The menu opens (P.25).
- 2 Press the FF/+ or REW/- button until “FOLDER NAME” flashes on the display.**
- 3 Press the PLAY/SET button.**
The folder name setup process begins.
- 4 Press the FF/+ or REW/- button to choose the folder you want to name.**
- 5 Press the PLAY/SET button to accept the chosen folder.**
- 6 Press the FF/+ or REW/- button to choose characters.**
The recorder assigns the following buttons to inputting procedures.
(Available characters P.20)

Recorder buttons that are used to input characters

Button	Push	Action
PLAY/SET	Press once	To input the selected character and advance the input position.
	Press and hold	Confirms folder name or file comment.
FF/+	Press once	Selects character to be input: forward.
	Press and hold	Skips forward quickly through characters.
REW/-	Press once	Selects character to be input: back.
	Press and hold	Skips back quickly through characters.
FOLDER/REPEAT	-----	Returns to previous character.
ERASE	-----	To delete the flashing character.
INDEX	Press once	Switches between character groups (type).
	Press and hold	Quickly cycles through the character groups (types).
DISPLAY	Press once	Selects character to be input: skips ahead by 5 characters.
	Press and hold	Quickly skips ahead in increments of five characters.

Use the two following methods to quickly find characters.

- When the **INDEX** button is pressed, the displayed character group (example: Uppercase, lowercase, template, symbols) will change, and you can then press the **FF/+** or **REW/-** buttons to select characters.

- Every time the **DISPLAY** button is pressed, it will skip ahead by five characters, so you can quickly move closer to the character you want.

(Currently displayed character) → (Space) → DICT. → TO DO → A → F → K → P → U → Z → a → f → k → p → u → z → 1 → 6 → , → (→ # → ^ → (Space) → DICT. → TO DO...

If you press the **DISPLAY** button while a character other than one of the above appears, you will skip to the closest forward character in the above cycle.

Pressing the **DISPLAY** button again will then cycle through every fifth character as shown above.

Available characters

Type of Characters		Action
Template	Folder name input	DICT. → MEETING → MEMO → NOTE → IDEA → TO DO → REMINDER → LECTURE → SCHEDULE → ARCHIVE
	File comment input	TOP PRIORITY → PRIORITY → IMPORTANT → CONFIDENTIAL → PRIVATE → DON'T FORGET → THINGS TO DO → MESSAGE → CONVERSATION → REPORT
Large caps		A → B → C → D → E → F → G → H → I → J → K → L → M → N → O → P → Q → R → S → T → U → V → W → X → Y → Z
Small caps		a → b → c → d → e → f → g → h → i → j → k → l → m → n → o → p → q → r → s → t → u → v → w → x → y → z
Numerics		1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 0
Symbols		, → . → ; → ! → _ → (→) → + → - → = → # → \$ → % → & → ' → ^ → @

7 When you have finished setting the folder name, press and hold the **PLAY/SET button for 1 second or longer.**

This completes the folder naming procedure.

(If you wish to continue assigning names to folders, press the **PLAY/SET** button and repeat the procedure from step 4.)

8 Press the **STOP button to close the menu.**

Notes

- The folder naming process ends automatically when the 8 character is set.
- If you input more than 8 characters, "OVER-FLOW" appears on the display.

Assigning File Comments (COMMENT)

You can add comments of up to 100 characters to each recorded file.

If you include the date, time, and other information, you can easily find files without replaying them.

1 Press the **MENU button.**
The menu opens (P.25).

2 Press the **FF/+ or **REW/-** button until "COMMENT" flashes on the display.**

3 Press the **PLAY/SET button.**
The file comment setup process begins.

4 Input the character.
If you will input characters using the recorder, see step 6 of "Assigning Folder Names" (P.19).
You can use a PC to create or edit file comments in DSS Player, and transfer them from the PC to the recorder.

5 When you have finished setting the file comments, press and hold the **PLAY/SET button for 1 second or longer.**

6 Press the **STOP button to close the menu.**

Note

As for WMA format files, only ones recorded with this recorder can have comments.

Moving Files Across Folders

A recorded file can be transferred from one folder to another.

The file is added at the end of existing files in the destination folder.

1 Choose the file you want to move and play it.

2 Press and hold the FOLDER/REPEAT button for 1 second or longer while the file is playing.
“MOVE?” appears on the display.

3 Press the FF/+ or REW/- button to choose a destination folder.
If you choose the current folder as the destination folder, the selected file will move to the end of the existing files in it.

4 Press the PLAY/SET button to accept the chosen destination folder.
The file is moved.

“MOVE DONE” displays when transfer is completed.

Notes

- If the destination folder is full (a maximum of 199 files), “FOLDER FULL” appears on the display and files cannot be transferred to it.
- The file transfer process is aborted if you press the STOP button or leave the recorder idle for 8 seconds after you choose a destination folder.

System Sounds (BEEP)

The recorder beeps to alert you to button operations or warn you of errors. System sounds may be turned off.

1 Press the MENU button.
The menu opens (see P.25).

2 Press the FF/+ or REW/- button until “BEEP” flashes on the display.

3 Press the PLAY/SET button.
The system sound setup process begins.

4 Press the FF/+ or REW/- button to choose between ON and OFF.
ON : System sounds are enabled.
OFF: System sounds are disabled.

5 Press the PLAY/SET button to complete the setup screen.

6 Press the STOP button to close the menu.

Note

If the alarm playback function has been set, the alarm will sound at the scheduled time even if system sounds are turned off.

LCD Display Information

This recorder is capable of switching views on its LCD display. If you press the DISPLAY button while stopped or while playing back a file, the LCD display will switch and you can confirm file information and various recorder settings.

1 Press the DISPLAY button.

The LCD display views will switch every time the DISPLAY button is pressed.

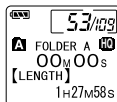
While stop or playback mode

It will repeatedly cycle through ① to ⑥.

If there is no file, ⑤ and ⑥ will display alternately.

① File length

Shows how long a file is.



② Time stamp

Shows the year, month, and date that the file was recorded.



③ Time stamp

Shows the month, date, hour and minute that the file was recorded.



④ File comment*

Shows comment added to a file. (If there is no comment, "----" will appear.)



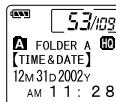
⑤ Memory remaining

Shows remaining recording time.



⑥ Current time and date

Shows the current time and date. (During playback, the "TIME & DATE" or the counter appears.)



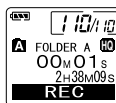
* If a comment contains many characters, it will scroll horizontally to display the complete comment.

While recording mode

It will repeatedly cycle through ① to ③.

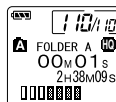
① Operation (recording)

Shows remaining recording time in countdown format.*



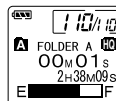
② Recording level meter

Shows a graphic of the audio input level.



③ Remaining memory bars

Shows remaining recording time in bars.



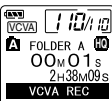
* Remaining recording time can also be seen in ② and ③.

While recording in VCVA mode

It will repeatedly cycle through ① to ③.

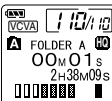
① Operation (VCVA recording)

Shows remaining recording time in countdown format.
*("STANDBY" appears if the VCVA actuation level isn't reached.)



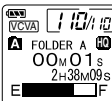
② VCVA recording level meter

Shows a graphic of the audio input level and the actuation level.



③ Remaining memory bars

Shows remaining recording time in bars.



* Remaining recording time can also be seen in ② and ③.

Formatting the Recorder (FORMAT)

If you format the recorder, all audio files will be deleted and all function settings will return to their defaults except for the year, date, and time settings.

If you have important files that you want to save, connect the recorder to a computer and transfer those files from the recorder to the computer before formatting the device (P.32).

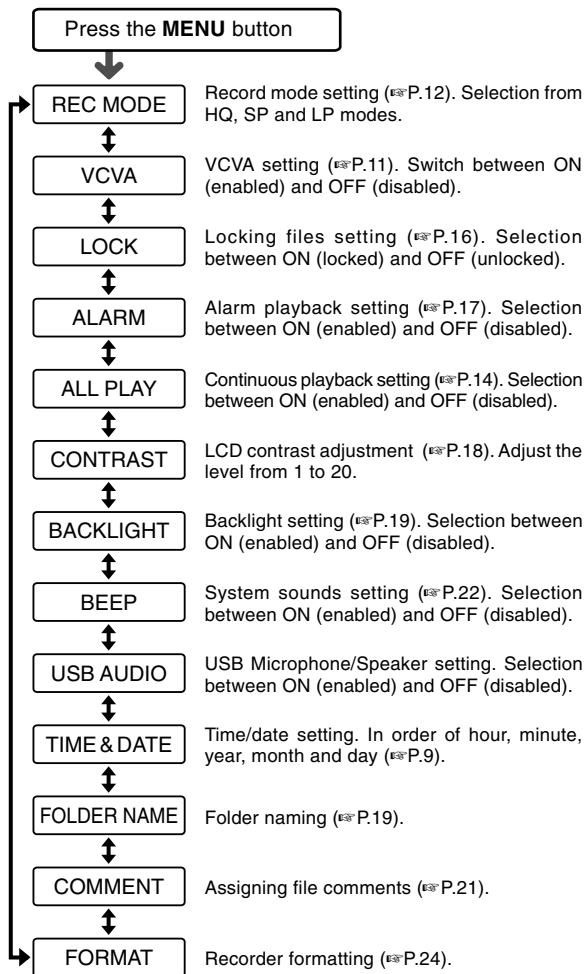
- 1 Press the **MENU** button.
The menu opens (P.25).
- 2 Press the **FF/+** or **REW/-** button until "FORMAT" flashes on the display.
- 3 Press the **PLAY/SET** button.
The formatting process is selected.
- 4 Press the **FF/+** or **REW/-** button to choose "START".
- 5 Press the **PLAY/SET** button again.

"FORMAT DONE" displays when formatting ends.

Notes

- If no action is taken within 8 seconds after step 4, the menu will revert to the status of step 2.
- When the recorder is formatted, all the stored data, including locked files, is erased.

Menu List



Press the **FF/+** or **REW/-** button.

Notes

- If you press the STOP button, the REC button, or the MENU button during a menu setup operation, the recorder will stop and apply the items that were set to that point.
- The recorder will stop if you leave it idle for 3 minutes during a menu setup operation, when a selected item is not applied.

Using DSS Player Software

By connecting the recorder to your PC, you will be able to use DSS Player in the following ways:

- Play and archive voice files from your PC.
- Send voice mail by sending an attached voice file with e-mail.*
- Make backup files of the voice files on the recorder to your PC, and can later transfer files on your PC to the recorder, as necessary.

* The e-mail software is not included in this package.

Operating Environment

PC:

IBM PC/AT compatible PC

Operating System:

Microsoft Windows 98/ 98SE/ Me/ 2000
Professional/ XP Professional, Home Edition

CPU:

Intel Pentium II class 333 MHz processor or better

RAM:

64 MB or more

Hard drive space:

10 MB or more

Drive:

2x or faster CD-ROM drive

Sound card:

Creative Labs Sound Blaster 16 or 100% compatible sound card

Browser:

Microsoft Internet Explorer 4.01 or later

Display:

800 x 600 pixels or more, 256 colors or more

USB port:

One free port

Audio I/O terminals:

Earphone output or speakers

Notes

- USB ports are not available on PCs running Windows 95 or that have been upgraded from Windows 95 to any other OS.
- Certain functions, such as remote and direct recording, do not work on PCs that don't have USB ports.
- Do not use the recorder as a USB microphone/speaker on Windows 98 as computer operation may become unstable. (Use only with Windows 98SE or later versions of the OS.)

Installing Software

Before you connect the USB cable to the recorder and your PC, you must first install the software.

Be sure to confirm the following before installation:

- Exit all running applications.
- Eject the floppy disk if you are using one.
- If you are running Windows 2000 /XP (Professional only) on a network, you need to log on as an administrator.

1 Insert Olympus DSS Player into the CD-ROM drive.

The installation program will start automatically. Once the program starts, jump to step 4. If it does not, follow the procedures in steps 2 and 3.

2 Click on the [Start] button and select [Run].

3 Enter “D:/Setup.exe” in the [Open] field and click on [OK].

This is assuming the CD-ROM is in drive D.

4 The installation Language Selection dialog box opens.

Click on the desired language to select it.

5 Click on [Next] when the DSS Player opening screen appears.

6 Confirm your acceptance of the terms of the Licensing Agreement.

You must accept the terms of the Licensing Agreement to install DSS Player. If you accept them, click on [Yes].

7 Select where to install DSS Player.

This lets you specify the folder in which to install DSS Player. Click on [Browse] to find the desired installation folder. To accept the default folder, click on [Next].

Note

If the installation folder does not exist, a confirmation dialog box opens to get your permission to create a folder for this purpose. Click on [Yes].

8 Select a program menu folder.

You may change the program menu folder to another one, such as [Startup]. To accept the default folder, click on [Next].

9 Authorizing the start of file copying.

Confirm all “Current Settings”. To accept them, click on [Next].

Note

To change the program menu folder or installation folder, click on [Back].

10 Copy files.

Wait until DSS Player is installed on your PC, then click on [Finish].

Using Online Help

To open Online Help, do either of the following:

- Click on the [Start] button, select [Programs], then [Olympus DSS Player 2002], then click on [Help].
- While DSS Player is running, choose [Contents] from the [Help] menu.
- While DSS Player is running, press [F1] on the keyboard.

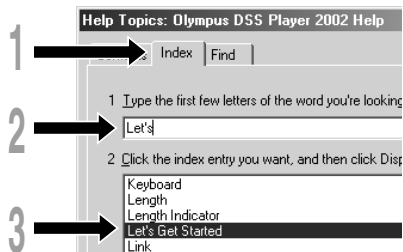
Search by contents

- 1 **Once the Online Help screen appears, click on the Contents tab.**
- 2 **Double-click on the  icon of the desired topic heading.**
The title of the topic is displayed.
- 3 **Double-click on the  icon of the desired topic.**
An explanation of the topic is displayed.



Search by keyword

- 1 **Once the Online Help screen appears, click on the Index tab.**
A list of keywords by which you can search is displayed.
- 2 **Enter text.**
Matching keywords are located automatically.
- 3 **Choose a topic, then click on [Display].**
An explanation of the topic is displayed.



Note

For more information on menus and operations, refer to Online Help. You will be able to use Online Help after DSS Player is installed.

Connecting to Your PC

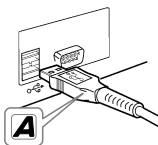
Be sure to finish installing DSS Player before connecting the recorder. If you connect the recorder before installing DSS Player, the “Found New Hardware Wizard” dialog box will open. If this happens, click on [Cancel] to exit the wizard, then install DSS Player.

Once you connect the recorder to your PC, the included USB cable will supply the power so you will not have to use batteries or an AC adapter with the recorder.

You can directly connect the recorder's USB terminal to your PC, or use the cradle included in the package (desktop holder).

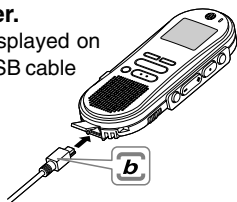
Connecting to your PC using the USB connection cable

- 1 Insert end A of the USB cable to your PC's USB port or USB hub.



- 2 Confirm that the recorder is not in use before attaching end b of the USB cable to the PC terminal port of the recorder.

“REMOTE” is displayed on recorder if the USB cable is connected.



Notes

- NEVER disconnect the USB connecting cable while the record/play indicator lamp is flashing. If you do, the data will be destroyed.
- Some PCs and USB hubs may not supply sufficient power and the recorder may not connect. If that happens, turn the USB AUDIO “OFF” in the recorder's menu settings (≡ P.25).
- Refer to the user's manual for your PC regarding the USB port or USB hub on your PC.
- Be sure that you connect the USB cable either directly to the USB port on your PC or the self-power (AC adapter connection) USB hub.
- Be sure to push the cable connector all the way in. Otherwise, the recorder may not operate properly.
- Release the HOLD switch (≡ P.7).

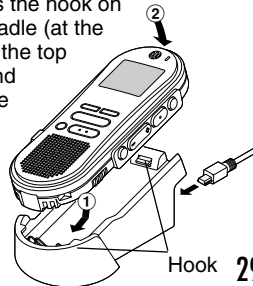
Connecting to your PC using the cradle

Place the recorder on the cradle

- 1 Insert end A of the USB cable to your PC's USB port or USB hub.
- 2 Connect the end b of the USB cable to the cradle.
- 3 Make sure that the recorder is stopped, and place it in the cradle.

When you place the recorder on the cradle, ①insert the recorder so its bottom slot meets the hook on the front of the cradle (at the low end). ②Hold the top of the recorder and push it against the cradle until it clicks.

“REMOTE” is displayed on recorder if the USB cable is connected.

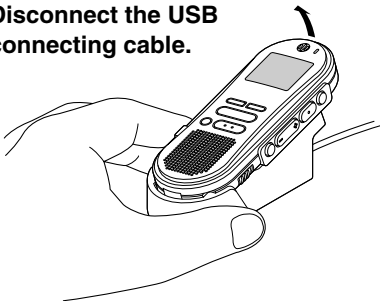


Remove the recorder from the cradle

- 4 **Make sure that the recorder's record/play indicator lamp isn't flashing, and remove the recorder from the cradle.**

Hold the cradle with your hand, and raise the recorder from the top end to remove it from the hook, as shown in the illustration.

- 5 **Disconnect the USB connecting cable.**

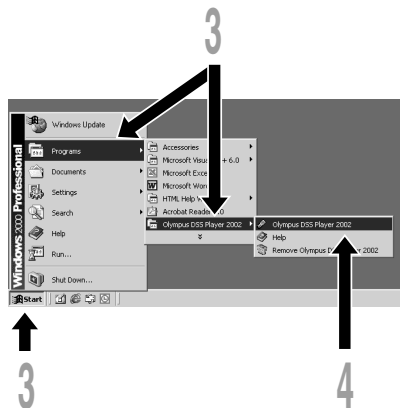


Notes

- Do not needlessly touch the connection point on the front of the cradle (at the low end), as that may cause damage resulting in a bad connection.
- Release the HOLD switch (P.7).

Running DSS Player

- 1 **Start Windows.**
- 2 **Connect the recorder to your PC.**
For the connection procedure, refer to "Connecting to Your PC" (P.29).
When you connect the recorder to your PC for the first time, the USB Driver Setup Wizard will open. Follow the instructions on the screen to install the driver.
- 3 **Click on the [Start] button, select [Programs], then [Olympus DSS Player 2002].**
- 4 **Click on [Olympus DSS Player 2002].**



About automatic startup

By connecting the recorder to your PC, you can automatically start an application.

① **Right-click on  icon of the Task Bar on the lower right-hand corner on the screen, then click on Select startup application.**

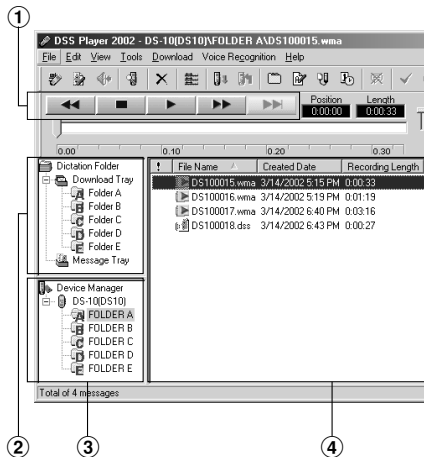
② **Check the application to automatically start.**

The application that you check will automatically start. If you do not want it to automatically start, uncheck the application.

Notes

- You will not be able to run the included DSS Player 2002 and DSS Player 3.0/3.1/3.5 for DS-150/320 at the same time.
- If you connect the recorder before installing DSS Player, the "Found New Hardware Wizard" dialog box will open. If this happens, click on [Cancel] to exit the wizard, then install DSS Player.

Window Names



① Play Control Bar

Control buttons to play and stop voice files.

② Dictation Folder Window

Will display the directory structure of the DSS, WMA and WAVE-format files stored on your PC's hard disk.

③ Device Manager Window

Will display the directory structure of the folders in the recorder.

④ Voice File List Box

Will display the folders selected in ② and ③.

Import Voice Files to Your PC

Importing voice files to your PC from the recorder is called downloading. With DSS Player, there are three ways to download voice files to your PC:

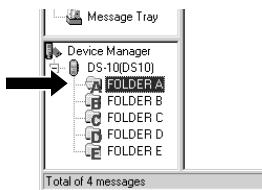
- **Download Selected Files**
Download one or several voice files to your PC.
- **Download Folders**
Download all the voice files in one folder.
- **Download All**
Click on the  icon and download all the voice files stored in the recorder to your PC.

The following is an explanation of “Download Selected Files”. For explanations of “Download Folders” and “Download All”, refer to Online Help.

Download Selected Files

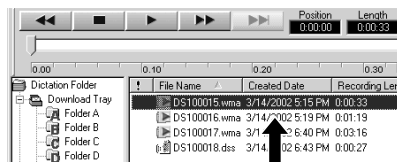
1 Select the folder.

From the Device Manager window, select the folder that contains the voice file you would like to download. The illustration shows that Folder A has been selected.



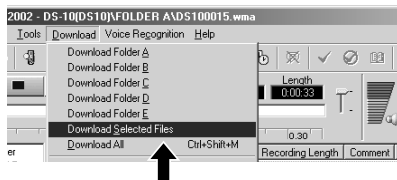
2 Select the voice file.

Select the voice file you would like to download from the Voice File List Box. To select more than one file, hold either the [Ctrl] or [Shift] key and select files. The illustration shows that one voice file is selected.



3 Download the voice file.

From the [Download] menu, click on [Download Selected Files].



4 Download complete.

Once the transmission screen closes and the record/play indicator lamp on the recorder goes dark, the downloading is completed.

Notes

- NEVER disconnect the USB connecting cable while the record/play indicator lamp is flashing. If you do, the data will be destroyed.
- Depending on the size of the voice file and your PC, it may take some time to download the files.
- The downloaded files will be stored in the download tray folder that corresponds to the folder in the recorder.
(Example: A voice file downloaded from Folder A will be stored in download tray A on your PC.)
- If a voice file already exists on your PC with the same name, date and time recorded, the new file will not be downloaded.

Play a Voice File

1 Select the folder.

Select the folder that contains the voice file you would like to play.

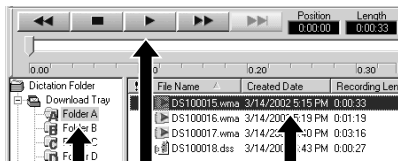
The illustration shows that to select from among voice files already downloaded, Folder A in the Dictation Folder window was selected.

2 Select the voice file.

Select the voice file to play from the Voice File List Box.

3 Play the voice file.

Click on the  (play) button of the Play Control Bar.



Other play controls such as Rewind, Fast Forward, Stop, Speed Control, Volume Control, Time Axis, and Index Skip can also be operated. For details, refer to Online Help.

If you connect the recorder and use DSS Player to play back a file, you can use the recorder as your PC speaker.

File name

File names are assigned in the following manner:

DS10 0018.dss

Extension

File number

A serial number automatically assigned by a Digital Voice Recorder.

User ID

The name that has been set on the Digital Voice Recorder. The default name on the Digital Voice Recorder is DS10. The user ID can be modified with DSS Player.

Note

DSS Player cannot play back WMA files with DRM (Digital Rights Management) copyright protection that constrains distribution and playback.

Alarm Message List

Message	Meaning	Explanation	Action
BATTERY LOW	Low battery power	Battery power is getting low.	Replace with new batteries (☞ P.8).
LOCK ON	Erase-locked	Tried to delete a locked file.	Unlock the file (☞ P.16).
INDEX FULL	Index full	The file is full of index marks (maximum of 16 marks).	Erase index marks that are no longer required (☞ P.18).
FOLDER FULL	Folder full	The folder is full of files (maximum of 199 files).	Erase unnecessary files (☞ P.15).
	Maximum number	The destination folder already has the maximum number of files (199).	Erase unnecessary files (☞ P.15).
MEMORY FULL	Zero remaining memory	No remaining internal memory.	Erase unnecessary files (☞ P.15).
NO FILE	No file	No files were found in the folder.	Select another folder.
MEMORY ERROR	Error in the internal flash memory	Error in the internal memory.	This is a malfunction, so go to the store where you purchased the recorder or an Olympus service station for repair.
SYSTEM ERROR	System error	System error detected in the recorder.	This is a malfunction, so go to the store where you purchased the recorder or an Olympus service station for repair.
OVER-FLOW	Too many characters input	Exceeds the maximum number of characters that can be registered.	Reduce the number of characters within the limit. Up to eight characters can be used for a folder name (☞ P.19-21). Up to 100 characters can be used for a file comment (☞ P.21).
FORMAT ERROR	Formatting error	There was an error while formatting the recorder's memory.	Reformat the memory (☞ P.24).

Troubleshooting

Symptom	Probable cause	Action
Nothing appears on the display	The batteries are not loaded properly.	Verify polarity is correct.
	The batteries are dead.	Replace with new batteries.
	If none of these suggestions works	Reset the recorder (P.24).
	The recorder is in HOLD mode.	Release the recorder from HOLD (P.7).
Won't start	The recorder is in HOLD mode.	Release the recorder from HOLD (P.7).
	The batteries are dead.	Replace with new batteries.
Unable to record	Low remaining internal flash memory.	Erase unnecessary files.
	The maximum number of files has been reached.	Check another folder.
No playback tone heard	The earphone is connected.	Unplug the earphones to use the internal speaker.
	The VOLUME control is set to 0.	Adjust the VOLUME control.
Unable to erase	The file is locked.	Unlock the file (P.16).
Noise heard during playback	The recorder was shaken during recording.	
	The recorder was placed near a cell phone or fluorescent lamp while recording or during playback.	Move the recorder.
Recording level too low	The microphone sensitivity is too low.	Set the microphone sensitivity to CONF mode and try again (P.12).
Unable to set index marks	The maximum number of index marks (16) has been reached.	Erase unnecessary index marks (P.18).
	The file is locked.	Unlock the file (P.16).
Won't work with AC adapter	A non-standard AC adapter is being used.	Use the Olympus A321 (for US, Canada) or A322 (for Europe except U.K) AC adapter (Optional).
Cannot find the recorded voice	Wrong folder.	Switch to the right folder.
Cannot use Fast Playback or Slow Playback	Noise Cancel function is set to "Low" or "High".	Turn "OFF" the Noise Cancel function (P.15).

Symptom	Probable cause	Action
Noise Cancel function doesn't work	A file is being played back in Fast Playback or Slow Playback mode.	The Noise Cancel function doesn't work while a file is being played back in Fast Playback or Slow Playback mode (☞ P.13).
Cannot connect to PC	Some PCs and USB hubs may not provide sufficient power.	Turn the USB AUDIO "OFF" in the recorder's menu settings (☞ P.25).
Cannot connect to a PC using a cradle	Sometimes a connection cannot be made with some PCs running Windows XP.	You need to change the PC's USB settings. See DSS Player online help for details (☞ P.28).

Accessories (optional)

External microphone: ME9*/11*

A lavalier omnidirectional microphone that clips to clothing. Use to record your own voice or people near you.

Headset: E102

Stereo headset for your PC. A helpful tool for PC based transcription.

Foot switch: RS23/24

Connect to the serial or USB port of your PC for hands-free transcription convenience.

Noise-Cancellation microphone: ME12 (Dictation microphone)

Used to get crisp recordings of your own voice by reducing the effects of ambient noise.

Recommended to improve the accuracy when using voice-recognition software.

AC adapter: A321 (US and Canada) or A322 (Europe except U.K.)

Connecting cord: KA232*

Use to connect the microphone jack of this unit to a radio or other sound source.

Plug adapter: PA3

An adapter that connects devices such as microphones with ø2.5 mm mini-plugs to the unit's ø3.5 mm mini-jack.

* Use these accessories with the PA3 plug adapter.

Specifications

Recording format DSS (Digital Speech Standard)
WMA (Windows Media Audio)

Input level -70 dBv

Sampling frequency

HQ mode: 44.1 kHz

SP mode: 12 kHz

LP mode: 8 kHz

Overall frequency response

HQ mode: 300 to 7,000 Hz

SP mode: 300 to 5,000 Hz

LP mode: 300 to 3,000 Hz

Recording time

HQ mode: 4 hours 20 minutes

SP mode: 10 hours 25 minutes

LP mode: 22 hours 20 minutes

Battery life

Recording: Approx. 12 hours

Playback: Approx. 8 hours
(with alkaline batteries,
based on our standard
testing procedure)

Speaker Built-in ø28 mm round
dynamic speaker

Microphone jack ø3.5 mm mini-jack,
impedance 2 kΩ

Earphone jack ø3.5 mm mini-jack,
impedance 8 Ω or more

Maximum working output (3 V DC)

..... 250 mW or more (8 Ω speaker)

Input power requirement

Rated voltage: 3 V

Batteries: Two AAA batteries (LR03 or R03)
External power supply: AC adapter

External dimensions 108 x 41.5 x 21mm (without
protrusions)

Weight 75 g (including batteries)

* Specifications and design are subject to change
without notice.

* Battery life varies greatly according to type of
batteries used and the conditions of use.

Technical Assistance and Support

The following are for only technical questions
and support about OLYMPUS recorder and
software.

◆ Technical Hotline Number in the U.S. and
Canada
1-888-553-4448

◆ User Support E-mail address in the U.S. and
Canada
distec@olympus.com

◆ Technical Hotline Number in Europe
Toll free number
00800 67 10 83 00
available for Austria, Belgium, Denmark,
France, Germany, Netherlands, Norway,
Sweden, Switzerland, United Kingdom

Charged numbers
+49 180 567 1083
available for Finland, Italy, Luxembourg,
Portugal, Spain and Czech Republic
+49 40 23773 899
available for Greece, Croatia, Hungary and
the rest of Europe

◆ User Support E-mail address in Europe
dss.support@olympus-europa.com

OLYMPUS®

ЦИФРОВОЙ ДИКТОФОН

DS-10

**ИНСТРУКЦИЯ ПО
ЭКСПЛУАТАЦИИ**

**Благодарим Вас за покупку ЦИФРОВОГО
ДИКТОФОНА OLYMPUS.**

**Внимательно прочтите эту инструкцию, содержащую
информацию о правильном и безопасном
использовании диктофона.**

**Храните инструкцию в доступном месте,
чтобы в будущем Вы могли легко ее найти.**

**Для обеспечения хорошей записи рекомендуем
проверить функцию записи и звук перед
использованием.**

RU

Для безопасного и правильного использования

Перед использованием нового диктофона внимательно прочтите эту инструкцию и удостоверьтесь, что Вы знаете, как безопасно и правильно пользоваться диктофоном. Чтобы в будущем обращаться к инструкции за информацией, держите ее в доступном месте.

- Знаками внимания отмечена важная информация о безопасном пользовании. Во избежание травм и порчи имущества важно всегда соблюдать указания по пользованию диктофоном и безопасности.

Общие указания

- Не оставляйте диктофон в нагретой влажной среде, например, в автомобиле под прямыми солнечными лучами или на пляже летом.
- Не храните диктофон в местах с повышенной запыленностью или влажностью.
- Не применяйте органические и химические растворители, такие как спирт и средства полировки, для чистки данного устройства.
- Не кладите диктофон на электроприборы, такие как холодильник и телевизор, или вблизи их.
- Не производите запись и воспроизведение вблизи мобильных телефонов и других беспроводных устройств, так как они могут создавать помехи и шум. Если Вы слышите шум,

переместитесь в другое место или передвиньте диктофон дальше от указанных устройств.

- Берегите диктофон от попадания песка или грязи. Это может привести к невозможным повреждениям.
- Не допускайте сильных вибраций и ударов.
- Не разбирайте, не чините и не вносите модификаций в диктофон самостоятельно.
- Не пользуйтесь диктофоном, когда управляете транспортным средством (таким как велосипед, мотоцикл).
- Держите диктофон в месте, недоступном для детей.

<Предупреждение относительно возможной утраты данных>

Запись, хранящаяся в памяти, может быть повреждена или уничтожена в результате ошибок управления, ошибок в работе или во время работы по ремонту аппарата.

Рекомендуется создавать базу данных поддержки и сохранять важные записи на других носителях, таких как жесткий диск компьютера или диск MO.

IBM и PC/AT являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows и Windows Media являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation.

Intel и Pentium являются зарегистрированными торговыми марками Intel Corporation.

Adobe и Acrobat Reader являются зарегистрированными торговыми марками Adobe Systems Incorporated.

CORTOLOGIC является зарегистрированной торговой маркой Cortologic AG.

Остальные продукты и марки, упомянутые здесь, могут быть торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

Батарейки

Внимание!

- **Никогда не подвергайте батарейки воздействию огня, нагреванию или короткому замыканию, не разбирайте их.**
- **Не пытайтесь перезаряжать щелочные, литиевые и другие не перезаряжающиеся батарейки.**
- **Не используйте батарейки с трещинами или повреждениями на внешней оболочке.**
- **Держите батарейки в месте, недоступном для детей.**
- **Если Вы заметите что-либо необычное при использовании диктофона, например, необычный шум, выделение тепла, дым или запах горелого:**
 - ① **немедленно выньте батарейки – будьте осторожны, чтобы не обжечься;**
 - ② **позвоните дилеру или местному представителю Olympus для сервисного обслуживания.**

Адаптер переменного тока

Внимание!

- **Не пытайтесь каким-либо образом разбирать, чинить или вносить изменения в адаптер.**
- **Не допускайте попадания посторонних предметов, в том числе воды, металла или воспламеняющихся веществ вовнутрь адаптера.**
- **Не допускайте намокания адаптера и не касайтесь его мокрыми руками.**
- **Не используйте адаптер вблизи воспламеняющегося газа (в том числе бензина, керосина и растворителя).**

В случае

- **... оголения внутренних частей адаптера в результате падения или другого повреждения:**
- **... падения адаптера в воду или попадания вовнутрь воды, металла, воспламеняющихся веществ и других посторонних предметов:**
- **... появления чего-либо необычного при использовании адаптера, например, необычного шума, выделения тепла, дыма или запаха горелого:**
 - ① **не прикасайтесь к оголенным частям;**
 - ② **немедленно отсоедините адаптер от сети;**
 - ③ **позвоните дилеру или местному представителю Olympus для сервисного обслуживания.** Продолжение использования адаптера в указанных условиях может привести к поражению током и травмам.

Основные функции

- Диктофон сохраняет записи речи в файлах формата DSS и WMA с высокой степенью сжатия на встроенной памяти объемом 64 MB.*1
- Диктофон поддерживает три режима записи – HQ (высокое качество), SP (стандартное воспроизведение) и LP (длительное воспроизведение) (↗ стр. 12).
 - Продолжительность непрерывной записи – около 4 часов 20 минут в режиме HQ, около 10 часов 25 минут в режиме SP и около 22 часов 20 минут в режиме LP.*2
- Пять папок диктофона вмещают до 199 файлов каждая. Максимальное количество записей – 995 (↗ стр. 10).
- Имеется встроенная функция голосовой активации записи (VCVA) (↗ стр. 11).
- Вы можете переименовывать папки (↗ стр. 19).
 - Каждая из пяти папок может иметь имя длиной до 8 знаков.
 - Диктофон имеет 10 каталогов имен.
- Вы можете вставлять комментарии в файлы (↗ стр. 21).*3
 - В каждый записанный файл может добавляться комментарий длиной до 100 знаков.
 - Диктофон имеет 10 каталогов комментариев.
- Имеется функция ускоренного воспроизведения и медленного воспроизведения для управления скоростью воспроизведения (↗ стр. 13).*3
- Вы можете вставлять и удалять индексные пометки (↗ стр. 18).*3
 - Вставляя индексные пометки во время воспроизведения или записи, Вы сможете позже быстро находить нужные записи.
- Имеется функция подавления шумов (↗ стр. 15).*3
 - Технология подавления шумов Cortologic AG Noise Suppression снижает шумовые помехи в записях и обеспечивает воспроизведение с чистым звуком.
- Записанные файлы могут перемещаться из одной папки в другую (↗ стр. 22).
- Имеется большой полноформатный дисплей с подсветкой (ЖКИ-экран).
 - На экран выводится информация о записанных голосовых файлах и простые четкие рабочие инструкции.
- Подсоединив диктофон к компьютеру, Вы можете использовать его как USB-микрофон или USB-динамик.*4
- Прилагается программный пакет DSS Player (↗ стр. 26).
 - Вы можете легко воспроизводить, организовывать и редактировать файлы, сделанные диктофоном, после их переноса в компьютер.
- Подсоедините комплектный USB-кабель к компьютеру для ускорения переноса информации.
 - Укомплектован специальной приставкой для удобного подсоединения к компьютеру.

*1: Формат DSS в режимах записи SP и LP, формат WMA в режиме HQ.

*2: Чистое время записи для одного непрерывного файла. Чистое время записи может быть меньше, если записано много коротких файлов. (Оставшееся время записи и продолжительность записанного файла, которые выводятся на дисплей, являются приблизительными.)

*3: В случае файлов формата WMA эти функции работают только для файлов, записанных данным диктофоном.

*4: Не используйте диктофон как USB-микрофон/динамик с Windows 98, поскольку работа компьютера может стать нестабильной. (Использовать только с Windows 98SE или более новыми версиями.)



Содержание

Начало работы

Названия составных частей	6	Установка батареек	8
Переключатель HOLD (блокировка всех органов управления)	7	Использование адаптера переменного тока ..	8
		Установка времени/даты (TIME&DATE) ..	9

Запись и воспроизведение

Запись	10	Воспроизведение	12
Использование функции голосовой активации записи (VCVA)	11	Непрерывное воспроизведение (ALL PLAY)	14
Режимы записи (REC MODE)	12	Повторное воспроизведение	14
Чувствительность микрофона	12	Функция подавления шумов	15

Другие функции

Удаление	15	Присвоение имени папке (FOLDER NAME)	19
Защита файлов (LOCK)	16	Создание комментария к файлу (COMMENT)	21
Функция сигнального воспроизведения (ALARM)	17	Перемещение файлов из одной папки в другую	22
Индексные пометки	18	Системные звуковые сигналы (BEEP)	22
Настройка контрастности ЖКИ-дисплея (CONTRAST)	18	Информация на ЖКИ-дисплее	23
Подсветка дисплея (BACKLIGHT)	19	Форматирование диктофона (FORMAT) ...	24
		Список позиций меню	25

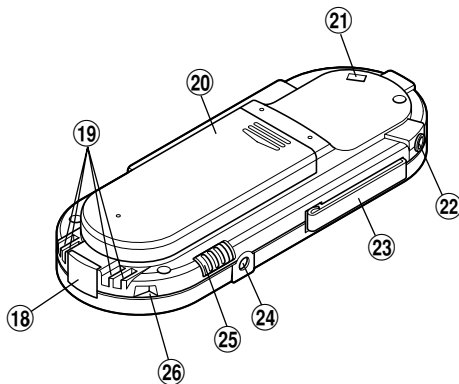
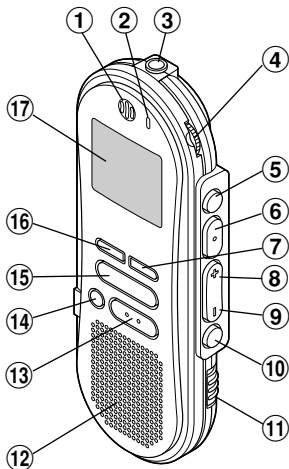
Управление файлами в компьютере

Использование программного пакета DSS Player ...	26	Работа программ DSS Player	30
Инсталляция программного пакета	26	Названия окон	31
Использование интерактивной справки ...	28	Импортирование голосовых файлов в компьютер ..	32
Подсоединение к компьютеру	29	Воспроизведение голосового файла	33

Другая информация

Список оповещающих сообщений	34	Спецификации	37
Устранение возможных неполадок	35	Техническая помощь и обслуживание ...	37
Аксессуары (опционные)	36		

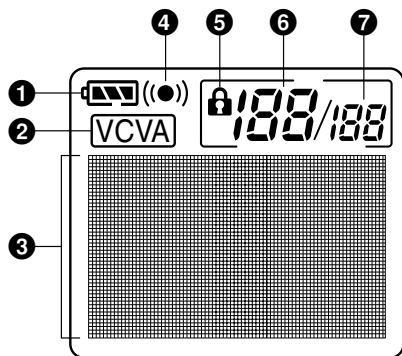
Названия составных частей



- ① Встроенный микрофон
- ② Лампа-индикатор записи/ воспроизведения
- ③ Гнездо микрофона
- ④ Регулировка громкости
- ⑤ Кнопка FOLDER / REPEAT
- ⑥ Кнопка PLAY / SET
- ⑦ Кнопка INDEX
- ⑧ Кнопка FF (ускоренная перемотка вперед) /+
- ⑨ Кнопка REW (ускоренная перемотка назад) /-
- ⑩ Кнопка MENU
- ⑪ Переключатель HOLD
- 6 ⑫ Встроенный динамик

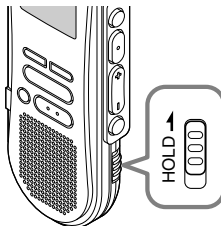
- ⑬ Кнопка STOP
- ⑭ Кнопка ERASE
- ⑮ Кнопка REC (запись)
- ⑯ Кнопка DISPLAY
- ⑰ Дисплей (ЖКИ-экран)
- ⑱ Компьютерный терминал (USB)
- ⑲ Терминалы подключения приставки
- ⑳ Крышка отделения батареек
- ㉑ Прорезь для ремешка
- ㉒ Гнездо наушников
- ㉓ Клип (заколка)
- ㉔ Гнездо для питания
- ㉕ Переключатель MICSSENS (чувствительность микрофона)
- ㉖ Место подсоединения приставки

Дисплей (ЖКИ-экран)



- ❶ Индикатор батареек
- ❷ Индикатор VCVA (голосовая активация записи)
- ❸ Зона для текстовой информации
- ❹ Индикатор сигнала оповещения
- ❺ Индикатор защиты от удаления
- ❻ Номер текущего файла
- ❼ Общее количество записанных файлов в папке

Переключатель HOLD (блокировка всех органов управления)



Установка переключателя HOLD в активное положение HOLD.

Если Вы установите диктофон в положение HOLD, передвинув скользящий рычаг HOLD в направлении, указанном стрелкой, все текущие установки сохраняться, а все кнопки и переключатели, кроме переключателя HOLD, будут неактивны. Эта функция полезна, если диктофон переносится в сумке или кармане.

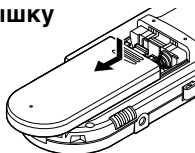
Не забудьте отменить блокировку переключателем HOLD, прежде чем пользоваться диктофоном.

Примечания

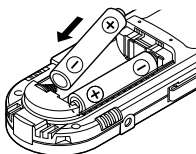
- Если Вы переведете диктофон в состояние HOLD в режиме остановки (Stop), дисплей погаснет. При нажатии любой кнопки появится мигающий индикатор времени в течение около 2 секунд, но функция этой кнопки останется неактивной.
- Оповещающий сигнал будет звучать в установленное время даже в состоянии HOLD. Диктофон начнет воспроизведение файла, ассоциированного с сигналом, после нажатия любой кнопки.
- Если состояние HOLD установлено во время записи, запись продолжится до заполнения всей памяти.

Установка батареек

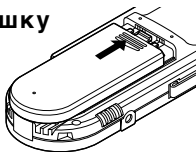
- 1 Отодвиньте крышку отделения батареек легким нажатием, как указывает стрелка.



- 2 Вставьте две батарейки типа AAA, соблюдая правильную полярность.

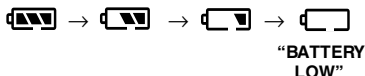


- 3 Закройте крышку до упора.



Замена батареек

Индикатор батареек на дисплее изменится, когда заряд батареек станет низким.



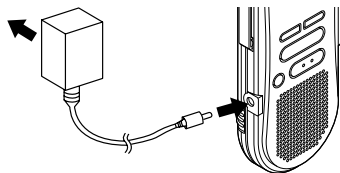
Когда на дисплее появится знак , замените батарейки как можно скорее. Когда заряд батареек станет слишком низким, диктофон отключится, и на дисплее появится сообщение "BATTERY LOW". Рекомендуются щелочные батарейки типа AAA.

Примечания

- Перед заменой батареек убедитесь, что диктофон выключен. Изъятие батареек при записи, удалении или другой работе с голосовым файлом может повредить файл. Если при записи файла заряд батареек заканчивается, Вы потеряете записываемый файл, т.к. заголовок файла не будет закрыт. Поэтому важно заменить батарейки, когда появится первый индикатор понижения заряда батареек.
- Обязательно заменяйте обе батарейки.
- Никогда не используйте вместе новые и старые батарейки, батарейки разного типа и разных марок.
- Если замена батареек занимает более 1 минуты, может потребоваться переустановка времени после установки новых батареек (↔ стр. 9).
- Выньте батарейки, если Вы не собираетесь использовать диктофон длительное время.

Использование адаптера переменного тока

Подсоедините вилку опционного адаптера переменного тока (модель Olympus A321 или A322) к сетевой розетке, а штекер – к гнезду питания диктофона (DC 3V), как показано на иллюстрации. Всегда останавливайте запись перед подсоединением. В противном случае воспроизведение этой записи может стать невозможным.



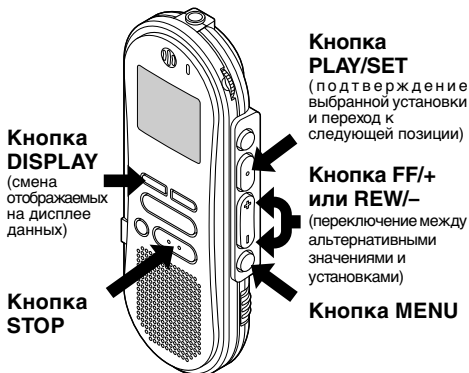
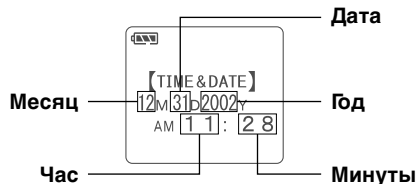
- Всегда останавливайте запись перед подсоединением и отсоединением.
- Если адаптер не используется, отсоедините его от сети.
- Всегда устанавливайте правильное напряжение, как указано на адаптере.
- Не подключайте адаптер при подсоединении диктофона к USB-порту.

Установка времени/даты (TIME&DATE)

Если Вы установили дату и время, информация о времени создания файла будет автоматически записываться в этот файл. Время и дату следует установить для облегчения работы с файлами. Установка также требуется для осуществления сигнального воспроизведения (☞ стр. 17).

Мигающее сообщение “SET TIME&DATE” появится автоматически после установки новых батареек перед первым использованием диктофона и после длительного перерыва в работе диктофона. В этом случае начинайте с шага 3.

Экран времени/даты



Изменение установки времени/даты

- 1 Нажмите кнопку MENU.**
Откроется меню (☞ стр. 25).
- 2 Нажимайте кнопку FF/+ или REW/- до появления на дисплее мигающего сообщения “TIME&DATE”.**
- 3 Нажмите кнопку PLAY/SET.**
Появится экран времени/даты. Индикатор часа будет мигать, обозначая начало процесса установки времени/даты.
- 4 Повторите шаги ① и ② для установки времени и даты:**
Установка времени и даты продолжится в таком порядке: часы, минуты, год, месяц, число.
 - ① Выберите цифру с помощью кнопки FF/+ или REW/-.**
 - ② Подтвердите выбор нажатием кнопки PLAY/SET.**
- 5 Закройте меню нажатием кнопки STOP.**

Примечания

- Если нажать кнопку STOP в процессе установки, время будет установлено соответственно значениям, введенным на тот момент.
- Вы можете выбрать 12- или 24-часовую систему нажатием кнопки DISPLAY во время установки часов и минут.
- Вы можете изменить порядок следования года, месяца и числа нажатием кнопки DISPLAY во время установки этих параметров.

Запись

Диктофон имеет пять папок, **[A]**, **[B]**, **[C]**, **[D]** и **[E]**, и каждое сообщение, записанное в папку, сохраняется в формате DSS (цифровой стандарт речи) или WMA (Windows-медиа-аудио). Эти папки могут использоваться для разделения записей по их характеру; например, **[A]** может использоваться для личной информации, **[B]** для деловых записей (см. стр. 19). **[B]** каждую папку может быть записано до 199 сообщений.

1 Нажатием кнопки **FOLDER/REPEAT** выберите папку.

Появится имя папки.

2 Нажмите кнопку **REC** для начала записи.

Лампа-индикатор записи/воспроизведения загорится красным.

Направьте микрофон на источник звука.

3 Остановите запись нажатием кнопки **STOP**.

Примечания

- Когда оставшееся время записи достигнет 60, 30 и 10 секунд, прозвучит сигнал.
- Сообщения "MEMORY FULL" или "FOLDER FULL" появятся, когда память, отведенная под файлы, будет заполнена. Удалите ненужные файлы перед продолжением записи (см. стр. 15) или перенесите файлы в компьютер с помощью программного обеспечения DSS Player (см. стр. 26).

Функции записи

Пауза в записи

Пауза

Нажмите кнопку **REC** во время записи.

- ➔ На дисплее появится мигающее сообщение "REC PAUSE".

Возобновление записи

Снова нажмите кнопку **REC**.

- ➔ Запись продолжится с момента, в который была прервана.

Примечание

Если оставить диктофон в режиме паузы на 10 и более минут, произойдет остановка записи.

Мгновенная проверка сделанной записи

Нажмите кнопку **PLAY/SET** во время записи.

- ➔ Запись остановится, и записанный файл будет воспроизведен.

Прослушивание во время записи (контроль записи)

Вставьте наушники в гнездо наушников, чтобы контролировать текущую запись. (Громкость может изменяться с помощью регулировки громкости.)

Использование функции голосовой активации записи (VCVA)

Когда микрофон определяет, что уровень звука достиг предварительно установленного уровня, встроенная функция голосовой активации записи (VCVA) автоматически начнет запись и остановит ее, когда уровень звука станет ниже. Особенно полезная при длительной записи функция VCVA не только экономит память, выключая диктофон в периоды молчания, но и делает воспроизведение более эффективным и удобным.

1 Нажмите кнопку **MENU**.

Откроется меню (☞ стр.25).

2 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления мигающего сообщения “VCVA” на дисплее.

3 Нажмите кнопку **PLAY/SET**.

Начнется процесс установки VCVA.

4 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите позицию **ON** (включено) или **OFF** (выключено).

ON : Начнет запись в режиме VCVA.

OFF: Продолжит запись в нормальном режиме.

5 Нажатием кнопки **PLAY/SET** завершите установку.

6 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Если была выбрана позиция ON, на дисплее появится индикатор **(VCVA)**.

7 Нажмите кнопку **REC**, чтобы начать запись.

Когда уровень звука станет ниже установленного значения, запись автоматически перейдет в режим паузы приблизительно через 1 секунду, и на дисплее появится сообщение “STANDBY” (ожидание). Лампа-индикатор записи/воспроизведения загорится при начале записи и будет мигать в режиме паузы.

Настройка уровня активации начала/остановки записи

Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** во время записи Вы можете изменить уровень звука, при котором будет активироваться режим паузы.

Уровень звука для паузы может устанавливаться на 15 различных значений. Чем больше это значение, тем выше чувствительность к звуку. При самом большом значении запись начнется даже при очень слабом звуке.

Уровень звука для паузы в функции VCVA может настраиваться в соответствии с уровнем окружающих (фоновых) шумов.

Примечания

- Уровень звука активации начала/окончания записи также зависит от выбранной чувствительности микрофона (☞ стр. 12).
- Рекомендуется предварительно проверить работу функции и настроить уровень звука активации для обеспечения успешной записи.

Режимы записи (REC MODE)

Вы можете выбрать один из трех режимов записи: HQ (высокое качество), SP (стандартное воспроизведение) и LP (длительное воспроизведение). Продолжительность непрерывной записи – около 4 часов 20 минут в режиме HQ, около 10 часов 25 минут в режиме SP и около 22 часов 20 минут в режиме LP. Это чистое время записи для одного непрерывного файла. Чистое время записи может быть меньше, если записано много коротких файлов.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**
На дисплее появится сообщение “REC MODE” (см. стр. 25).
- 2 **Нажмите кнопку PLAY/SET.**
Начнется процесс установки режима записи.
- 3 **Нажатием кнопки FF/+ или REW/- выберите HQ, SP или LP.**
- 4 **Нажатием кнопки PLAY/SET завершите установку.**
- 5 **Нажмите кнопку STOP, чтобы закрыть меню.**

Примечание

Выберите режим HQ или SP для записи встреч или лекций с максимальной четкостью.

Чувствительность микрофона

Чувствительность микрофона может изменяться в соответствии с потребностями записи.

С помощью переключателя MICSENS выберите положение CONF или DICT :

CONF : режим высокой чувствительности, звук записывается из всех направлений.

DICT : режим низкой чувствительности, предназначенный для диктовки.

Примечания

- Если требуется сделать четкую запись диктовки, переключитесь в режим DICT и поместите встроенный микрофон близко (5-10 см) к говорящему.
- Если фоновые шумы очень сильные и не позволяют сделать четкую запись даже в режиме DICT, рекомендуется использовать микрофон однонаправленного действия ME 12 (продается отдельно).

Воспроизведение

Вы можете начать воспроизведение в любой точке файла.

- 1 **Нажмите кнопку PLAY/SET , чтобы начать воспроизведение.**
Лампа-индикатор записи/воспроизведения загорится зеленым.
- 2 **Установите уровень звука на нужную величину.**
- 3 **В любой нужный момент нажмите кнопку STOP чтобы остановить воспроизведение.**
Возобновить воспроизведение можно, снова нажав кнопку PLAY/SET.

Функция воспроизведения	Операция	Как отменить
Ускоренное воспроизведение (F.PLAY)	Один раз нажмите кнопку PLAY/SET во время воспроизведения файла. ➤ Начнется воспроизведение примерно на 50% быстрее нормальной скорости.	Дважды нажмите кнопку PLAY/SET во время ускоренного воспроизведения. ➤ Воспроизведение продолжится с нормальной скоростью.
Медленное воспроизведение (S.PLAY)	Один раз нажмите кнопку PLAY/SET во время ускоренного воспроизведения. ➤ Начнется воспроизведение примерно на 25% медленнее нормальной скорости.	Один раз нажмите кнопку PLAY/SET во время медленного воспроизведения. ➤ Воспроизведение продолжится с нормальной скоростью.
Быстрый переход вперед (F.SKIP)	Нажмите кнопку FF/+ во время воспроизведения файла. ➤ Диктофон перейдет в начало следующего файла и начнет его воспроизведение. (Если раньше встретится индексная пометка «воспроизведение».)	—
Быстрый переход назад (B.SKIP)	Нажмите кнопку REW/- во время воспроизведения файла. ➤ Диктофон перейдет в начало текущего файла и начнет его воспроизведение. (Если раньше встретится индексная пометка «воспроизведение».)	—
Перемотка вперед (CUE)	Нажмите и удерживайте кнопку FF/+ во время воспроизведения файла. ➤ Диктофон остановится, когда достигнет конца файла. Продолжайте удерживать кнопку FF/+, чтобы продолжить перемотку с начала следующего файла. (Если при перемотке встретится индексная пометка, диктофон остановится на ней, но продолжит перемотку, если кнопка FF/+ останется нажатой.)	Отпустите кнопку FF/+. ➤ Воспроизведение возобновится.
Перемотка назад (REV)	Нажмите и удерживайте кнопку REW/- во время воспроизведения файла. ➤ Диктофон остановится, когда достигнет начала файла. Продолжайте удерживать кнопку REW/-, чтобы продолжить перемотку с конца предыдущего файла. (Если при перемотке встретится индексная пометка, диктофон остановится на ней, но продолжит перемотку, если кнопка REW/- останется нажатой.)	Отпустите кнопку REW/-. ➤ Воспроизведение возобновится.

Примечания

- Если подавление шумов установлено на значение "Low" (низкое) или "High" (высокое), пользоваться функциями ускоренного воспроизведения и медленного воспроизведения нельзя (см. стр. 15).
- В случае файлов формата WMA функции ускоренного воспроизведения и медленного воспроизведения работают только для файлов, записанных этим диктофоном.

Непрерывное воспроизведение (ALL PLAY)

После окончания воспроизведения файла следующий воспроизводится без остановки – пока не будет воспроизведен последний файл в папке.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**
Откроется меню (☰ стр. 25).
- 2 **Нажимайте кнопку FF/+ или REW/- до появления на дисплее мигающего сообщения “ALL PLAY”.**
- 3 **Нажмите кнопку PLAY/SET.**
Начнется процесс установки режима непрерывного воспроизведения.
- 4 **Нажатием кнопки FF/+ или REW/- выберите позицию ON или OFF.**
ON : Непрерывное воспроизведение.
OFF : Возврат к нормальному воспроизведению.
- 5 **Нажатием кнопки PLAY/SET завершите установку.**
- 6 **Нажмите кнопку STOP, чтобы закрыть меню.**

Повторное воспроизведение

Функция повторно воспроизводит фрагмент файла, который проигрывается.

- 1 **Выберите файл для повторного воспроизведения и нажмите кнопку PLAY/SET.**
Начнется воспроизведение файла.
- 2 **Коротко нажмите кнопку FOLDER/REPEAT в месте, с которого хотите начать повторное воспроизведение.**
Сообщение “REPEAT END?” (окончание повтора?) будет мигать, пока Вы не укажете место окончания повтора.
- 3 **Снова коротко нажмите кнопку FOLDER/REPEAT в том месте записи, где Вы хотите закончить повторное воспроизведение.**
Диктофон будет повторно воспроизводить фрагмент между отметками начала и окончания, пока Вы не отмените повторное воспроизведение.
- 4 **Нажмите кнопку STOP или FF/+ (REW/-), чтобы остановить воспроизведение.**
Повторное воспроизведение окончится.

Вы можете использовать функции ускоренного воспроизведения, медленного воспроизведения и подавления шумов, вставлять и удалять индексные пометки.

Примечания

- Если файл воспроизводится до конца без назначения места окончания, им становится конец файла, и начинается повторное воспроизведение.
- Нажмите кнопку FF/+ коротко или с удержанием, чтобы перейти в конец воспроизводимого файла.
- Для использования этой функции нажимайте кнопку FOLDER/REPEAT коротко. Если Вы будете удерживать ее нажатой дольше 1 секунды, появится окно перемещения файлов.

Функция подавления шумов

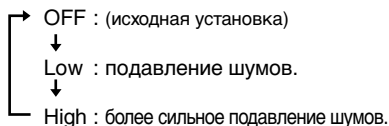
Если записываемый звук плохо слышен из-за шумной обстановки, измените уровень подавления шумов. Шум будет снижен в файле при его воспроизведении для лучшего качества звука.

1 Нажмите кнопку **MENU** во время воспроизведения файла.

Появится текущий уровень подавления шумов.

2 Выберите нужный уровень подавления шумов с помощью кнопки **MENU**.

Каждый раз при нажатии кнопки **MENU** на дисплее поочередно появятся сообщения:



Если на дисплее уже имеется пометка о подавлении шумов, начните с шага 2.

Произведите установку подавления шумов в течение 8 секунд, иначе уровень будет установлен на показанное значение, и дисплей вернется к первоначальному виду.

Примечания

- Если Вы выбрали установку "Low" или "High", на дисплее появятся мигающее значение уровня подавления шумов примерно 2 секунды во время воспроизведения файла.
- Если Вы выбрали установку "Low" или "High", она останется активной до установки в позицию "OFF".
- Если Вы выбрали установку "Low" или "High", Вы не можете использовать функции ускоренного воспроизведения и медленного воспроизведения (⇐ стр. 13).
- В случае файлов формата WMA функция подавления шумов работает только для файлов, записанных этим диктофоном.

Удаление

Удаление отдельных файлов

Выбранный файл может быть удален из папки.

1 Выберите папку нажатием кнопки **FOLDER/REPEAT**.

2 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите файл, который хотите удалить.

3 Нажмите кнопку **ERASE**. Мигающее сообщение "FILE ERASE?" (удалить файл?) появится на дисплее в течение около 8 секунд.

4 Еще раз нажмите кнопку **ERASE** при мигающем сообщении "FILE ERASE?".

На дисплее появится сообщение "FILE ERASE!" (удаление файла!), и начнется удаление.

После удаления файла появится сообщение "ERASE DONE" (удаление окончено). Номера файлов автоматически корректируются.

Примечания

- Если кнопка **ERASE** не будет нажата в течение 8 секунд после появления сообщения "FILE ERASE?", диктофон вернется в режим остановки.
- Удаленный файл не восстанавливается.
- Защищенные файлы не могут быть удалены (⇐ стр. 16).

Удаление всех файлов в папке

Все файлы, кроме защищенных, могут удаляться из папки одновременно.

1 Нажатием кнопки **FOLDER/REPEAT** выберите папку, в которой хотите удалить все файлы.

2 Нажмите кнопку **ERASE** и удерживайте дольше 3 секунд. Мигающее сообщение “ALL ERASE?” (удалить все?) появится на дисплее в течение около 8 секунд.

3 Еще раз нажмите кнопку **ERASE** при мигающем сообщении “ALL ERASE?”.

На дисплее появится сообщение “ALL ERASE!” (удалить все!), и начнется удаление.

После удаления файлов появится сообщение “ERASE DONE” (удаление окончено). Защищенным файлам будут присвоены номера в порядке возрастания.

Примечания

- Если кнопка **ERASE** не будет нажата в течение 8 секунд после появления сообщения “ALL ERASE?” диктофон вернется в режим остановки.
- Удаление всех файлов может занять более 10 секунд.

Защита файлов (LOCK)

Защита файла предотвращает непреднамеренное удаление нужной информации.

При удалении всех файлов в папке защищенные файлы не удаляются.

1 Нажатием кнопки **FOLDER/REPEAT** выберите папку.

2 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите файл, который хотите защитить.

3 Нажмите кнопку **MENU**. Откроется меню (☞ стр. 25).

4 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления на дисплее мигающего сообщения “LOCK”.

5 Нажмите кнопку **PLAY/SET**. Начнется процесс установки защиты файла.

6 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите позицию **ON** или **OFF**.

ON : Защита файла и предотвращение его удаления.

OFF : Снятие защиты с файла и разрешение на его удаление.

7 Нажатием кнопки **PLAY/SET** завершите установку.

8 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Примечания

- Нельзя создать индексную пометку в защищенном файле (☞ стр. 18).
- Все защищенные файлы удаляются при форматировании диктофона (☞ стр. 24).

Функция сигнального воспроизведения (ALARM)

Функция сигнального воспроизведения воспроизводит выбранный файл в заранее установленное время.

1 Нажатием кнопки **FOLDER/REPEAT** выберите папку.

2 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите файл, который нужно воспроизводить после активации звукового сигнала.

3 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется меню (стр. 25).

4 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления на дисплее мигающего сообщения “ALARM”.

5 Нажимайте кнопку **PLAY/SET**.
Начнется процесс установки сигнального воспроизведения.

6 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите позицию **ON** или **OFF**.
ON : Активирует сигнальное воспроизведение.
OFF: Отменяет сигнальное воспроизведение.

7 Нажатием кнопки **PLAY/SET** завершите установку.
Если выбрана позиция **ON**, индикатор часов начнет мигать.

Если выбрана позиция **OFF**, индикатор сигнального воспроизведения исчезнет.
Переходите к шагу 12.

8 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** установите часы.

9 Нажатием кнопки **PLAY/SET** подтвердите установку.
Индикатор минут начнет мигать.

10 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** установите минуты.

11 Нажатием кнопки **PLAY/SET** подтвердите установку для минут.

12 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Оповещающий сигнал будет звучать в установленное время. Для воспроизведения файла, ассоциированного с сигналом, нажмите любую кнопку.

Примечания

- Функция сигнального воспроизведения может использовать одновременно только один файл.
- Сигнал будет звучать в установленное время каждый день, пока не будет отменена установка сигнального воспроизведения.
- Если Вы хотите изменить файл для сигнального воспроизведения, сначала отмените установку сигнального воспроизведения, затем сделайте новую установку с новым файлом.
- Сигнал будет звучать в течение 5 минут и затем прекратится.
- Если в установленное для сигнала время Вы будете использовать диктофон, сигнал прозвучит после окончания работы.
- Оповещающий сигнал будет звучать в установленное время даже в состоянии **HOLD**. Диктофон начнет воспроизведение файла, ассоциированного с сигналом, после нажатия любой кнопки.
- Установка сигнального воспроизведения отменяется при удалении выбранного файла.

Индексные пометки

Индексные пометки могут вставляться в файл во время записи или воспроизведения для быстрого обнаружения интересной информации.

Создание индексной пометки

- 1 **Нажмите кнопку INDEX во время записи или воспроизведения для создания индексной пометки.**

Номер индекса появится на дисплее.

Обнаружение индексной пометки

- 1 **Удерживайте кнопку FF/+ или REW/- во время воспроизведения файла.** Диктофон остановится на 1 секунду, когда дойдет до индексной пометки.

Удаление индексной пометки

- 1 **Найдите пометку, которую хотите удалить.**
- 2 **Нажмите кнопку ERASE, когда на дисплее в течение около 2 секунд появится номер индекса.** Индексная пометка будет стерта.

Примечания

- В одном файле Вы можете установить до 16 индексных пометок. При попытке установить большее количество пометок на дисплее появится сообщение "INDEX FULL".
- В защищенных файлах создание и удаление индексных пометок невозможно (см. стр. 16).
- В случае файлов формата WMA индексные пометки можно устанавливать только в файлы, записанные этим диктофоном.

Настройка контрастности ЖКИ-дисплея (CONTRAST)

Если изображение на дисплее трудно увидеть из-за погодных условий или температуры, Вы можете настроить контрастность с помощью функции «контрастность дисплея». Контрастность дисплея может быть установлена на один из 20 уровней.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.** Откроется меню (см. стр. 25).
- 2 **Нажимайте кнопку FF/+ или REW/- до появления на дисплее мигающего сообщения "CONTRAST".**
- 3 **Нажмите кнопку PLAY/SET.** Начнется процесс установки контрастности дисплея.
- 4 **Нажатием кнопки FF/+ или REW/- установите нужную контрастность.** Контрастность дисплея может быть установлена на уровень от 1 до 20 (исходная установка: 10).
- 5 **Нажатием кнопки PLAY/SET завершите установку.**
- 6 **Нажмите кнопку STOP, чтобы закрыть меню.**

Подсветка дисплея (BACKLIGHT)

Подсветка дисплея будет активироваться примерно на 10 секунд после нажатия соответствующей кнопки. Вы можете выбрать, использовать подсветку или нет.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**
Откроется меню (☞ стр. 25).
- 2 **Нажимайте кнопку FF/+ or REW/- до появления на дисплее мигающего сообщения "BACKLIGHT".**
- 3 **Нажмите кнопку PLAY/SET.**
Начнется процесс установки подсветки дисплея.
- 4 **Нажатием кнопки FF/+ или REW/- выберите позицию ON или OFF.**
ON : Подсветка активна.
OFF: Подсветка отменена.
- 5 **Нажатием кнопки PLAY/SET, завершите установку.**
- 6 **Нажмите кнопку STOP , чтобы закрыть меню.**

Присвоение имени папке (FOLDER NAME)

Вы можете присвоить каждой из пяти папок (от [A] до [E]) имя длиной до 8 знаков. Часто используемые слова, такие как "диктовка (DICT.)", "встречи (MEETING)" и "распорядок (SCHEDULE)" уже имеются в каталоге.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**
Откроется меню (☞ стр. 25).
- 2 **Нажимайте кнопку FF/+ или REW/- до появления на дисплее мигающего сообщения "FOLDER NAME".**
- 3 **Нажмите кнопку PLAY/SET.**
Начнется процесс присвоения имени папки.
- 4 **Нажатием кнопки FF/+ или REW/- выберите папку, которой хотите присвоить имя.**
- 5 **Подтвердите выбор папки нажатием кнопки PLAY/SET .**
- 6 **С помощью кнопки FF/+ или REW/- выбирайте символы.**
Диктофон имеет следующие кнопки для процесса ввода символов.
(Символы приведены на ☞ стр. 20)

Кнопки диктофона, которые используются для вводаБ символов

Кнопка	Нажатие	Действие
PLAY/ SET	Нажать один раз	Ввод выбранного знака и переход к следующей позиции.
	Нажать и удерживать	Подтверждение имени папки или комментария к файлу.
FF/+	Нажать один раз	Выбор символа для ввода: с продвижением вперед.
	Нажать и удерживать	Быстрый просмотр символов с продвижением вперед.
REW/-	Нажать один раз	Выбор символа для ввода: с продвижением назад.
	Нажать и удерживать	Быстрый просмотр символов с продвижением назад.
FOLDER/ REPEAT	-----	Возврат к предыдущей позиции.
ERASE	-----	Удаление мигающего знака.
INDEX	Нажать один раз	Переключение между группами (типами) символов.
	Нажать и удерживать	Быстрый просмотр групп (типов) символов.
DISPLAY	Нажать один раз	Выбор символа для ввода: с переходом вперед через 5 символов.
	Нажать и удерживать	Быстрый просмотр через каждые 5 символов.

Используйте следующие приемы для быстрого нахождения символов.

- ① При нажатии кнопки **INDEX** Вы будете переходить от одной группе символов к другой (пример: верхний регистр, нижний регистр, шаблон, символы), затем Вы сможете выбрать нужный символ с помощью кнопки **FF/+** или **REW/-**.

- ② Каждый раз при нажатии кнопки **DISPLAY** Вы будете переходить вперед через 5 символов, чтобы Вы могли быстрее добраться до нужного Вам символа.

(текущий показанный символ) → (пробел) → DICT. → TO DO → A → F → K → P → U → Z → a → f → k → p → u → z → 1 → 6 →, → (→ # → ^ → (пробел) → DICT. → TO DO...

Если Вы нажмете кнопку **DISPLAY**, когда появится не указанный выше символ, Вы перейдете к ближайшему следующему символу из указанного выше цикла. При повторном нажатии кнопки **DISPLAY** Вы будете перескакивать через каждые 5 символов, как описано выше.

Символы для ввода

Тип символа		Действие
Шаблон	Ввод имени папки	DICT. → MEETING → MEMO → NOTE → IDEA → TO DO → REMINDER → LECTURE → SCHEDULE → ARCHIVE
	Ввод комментария к файлу	TOP PRIORITY → PRIORITY → IMPORTANT → CONFIDENTIAL → PRIVATE → DON'T FORGET → THINGS TO DO → MESSAGE → CONVERSATION → REPORT
Заглавные буквы		A → B → C → D → E → F → G → H → I → J → K → L → M → N → O → P → Q → R → S → T → U → V → W → X → Y → Z
Строчные буквы		a → b → c → d → e → f → g → h → i → j → k → l → m → n → o → p → q → r → s → t → u → v → w → x → y → z
Номера		1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 0
Символы		, → . → ; → ! → _ → (→) → + → - → = → # → \$ → % → & → ' → ^ → @

7 После окончания ввода имени папки нажмите и удерживайте кнопку **PLAY/SET** дольше 1 секунды.

Этим завершится процесс присвоения имени папке.

(Если Вы хотите продолжить присвоение имен папкам, нажмите кнопку **PLAY/SET** и повторите процедуру с шага 4.)

8 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Примечания

- Процесс присвоения имени папке закончится автоматически, когда будет введен 8-й символ.
- Если Вы введете больше 8 знаков, на дисплее появится сообщение "OVER-FLOW".

Создание комментария к файлу (COMMENT)

К каждому файлу может прилагаться комментарий длиной до 100 знаков. Если Вы включите дату, время и другую информацию, Вы сможете легко находить файлы без их воспроизведения.

1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется меню (стр. 25).

2 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления на дисплее мигающего сообщения "COMMENT".

3 Нажмите кнопку **PLAY/SET**.

Начнется процесс создания комментария к файлу.

4 Введите символ.

Если символы вводятся в диктофоне, обратитесь к пункту 6 раздела "Присвоение имени папке" (стр. 19).

Вы можете использовать компьютер для создания и редактирования комментариев с помощью DSS Player, а затем переносить их с компьютера в диктофон.

5 После окончания ввода комментария нажмите и удерживайте кнопку **PLAY/SET** дольше 1 секунды.

6 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Примечание

В случае файлов формата WMA комментарии можно вставлять только в файлы, записанные этим диктофоном.

Перемещение файлов из одной папки в другую

Записанный файл может переноситься из одной папки в другую. Файл будет помещен в конце списка файлов в папке назначения.

- 1 Выберите файл, который хотите переместить, и начните его воспроизведение.
- 2 Нажмите и удерживайте кнопку **FOLDER/REPEAT** дольше 1 секунды во время воспроизведения файла. На дисплее появится сообщение "MOVE?" (переместить?).
- 3 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите папку назначения. Если Вы выберете текущую папку в качестве папки назначения, выбранный файл переместится в конец списка файлов в данной папке.
- 4 Подтвердите выбор папки назначения нажатием кнопки **PLAY/SET**. Файл перемещается.

На дисплее появится сообщение "MOVE DONE" (перемещение окончено), когда перенос будет завершен.

Примечания

- Если папка назначения заполнена (имеется максимум – 199 файлов), на дисплее появится сообщение "FOLDER FULL" (папка заполнена). Файлы не могут быть перенесены в эту папку.

- Процесс перемещения будет отменен, если Вы нажмете кнопку **STOP** или не произведете никаких действий с диктофоном в течение 8 секунд после выбора папки назначения.

Системные звуковые сигналы (BEEP)

Сигнал издается для указания о необходимых операциях или предупреждения об ошибках. Системные звуковые сигналы могут быть отключены.

- 1 Нажмите кнопку **MENU**. Откроется меню (см. стр. 25).
- 2 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления на дисплее мигающего сообщения "BEEP".
- 3 Нажмите кнопку **PLAY/SET**. Начнется процесс установки системных звуковых сигналов.
- 4 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите позицию **ON** или **OFF**.
ON : системные звуковые сигналы включены.
OFF : системные звуковые сигналы отключены.
- 5 Нажатием кнопки **PLAY/SET** завершите установку.
- 6 Нажмите кнопку **STOP**, чтобы закрыть меню.

Примечание

Если установлена функция сигнального воспроизведения, сигнал прозвучит в установленное время, даже если системные звуковые сигналы отключены.

Информация на ЖКИ-дисплее

Диктофон может изменять показания своего ЖКИ-дисплея. Если Вы нажмете кнопку DISPLAY в режиме остановки или воспроизведения, ЖКИ-дисплей включится, и Вы сможете просмотреть информацию о файле и другие установки диктофона.

1 Нажмите кнопку **DISPLAY**.

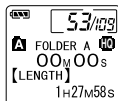
Показания ЖКИ-дисплея будут изменяться каждый раз после нажатия кнопки DISPLAY.

В режиме остановки и воспроизведения

Будут повторяться показания с ① по ⑥.
Если файл отсутствует, будут поочередно выводиться показания ⑤ и ⑥.

① Продолжительность файла

Показывается время файла.



② Временной код

Показывается год, месяц и число, когда создан файл.



③ Временной код

Показывается год, месяц, число, час и минута, когда создан файл.



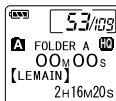
④ Комментарий к файлу *

Показывается комментарий, приложенный к файлу. (Если комментария нет, появится знак "----")



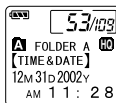
⑤ Оставшийся объем памяти

Показывается оставшееся время записи.



⑥ Текущее время и дата

Показывается текущее время и дата. (При воспроизведении появляется "TIME&DATE" (время и дата) или счетчик времени.)



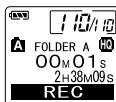
* Если в комментарии много знаков, он будет смещаться в сторону по экрану, пока не будет показан весь.

В режиме записи

Будут повторяться показания с ① по ③.

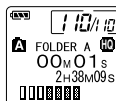
① Операция (запись)

Показывается оставшееся время записи в формате обратного отсчета.*



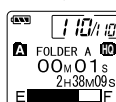
② Уровень записи

Показывается диаграмма аудиосигнала на входе.



③ Полоски оставшегося объема памяти

Показывается оставшееся время записи в форме горизонтальных полосок.



* Оставшееся время записи также показывается в пунктах ② и ③.

В режиме записи с голосовой активацией (VCVA)

Будут повторяться показания с ① по ③.

① Операция (запись с VCVA)

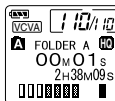
Показывается оставшееся время записи в формате обратного отсчета.

*(Выводится сообщение “STANDBY”, если уровень активации режима VCVA не достигнут.)



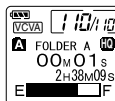
② Уровень записи в режиме VCVA

Показывается диаграмма аудиосигнала на входе и уровень активации.



③ Полоски оставшегося объема памяти

Показывается оставшееся время записи в форме горизонтальных полосок.



* Оставшееся время записи также показывается в пунктах ② и ③.

Форматирование диктофона (FORMAT)

При форматировании диктофона удаляются все файлы, и все установки возвращаются к первоначальному виду, кроме установки года, числа и времени. Если у Вас имеются важные файлы, которые Вы хотите сохранить, подсоедините диктофон к компьютеру и перенесите эти файлы в компьютер перед форматированием диктофона (стр. 32).

1 Нажмите кнопку **MENU**.

Откроется меню (стр. 25).

2 Нажимайте кнопку **FF/+** или **REW/-** до появления на дисплее мигающего сообщения “FORMAT”.

3 Нажмите кнопку **PLAY/SET**.

Начнется переход к процессу форматирования.

4 Нажатием кнопки **FF/+** или **REW/-** выберите позицию “START”(начать).

5 Снова нажмите кнопку **PLAY/SET**.

После окончания форматирования появится сообщение “FORMAT DONE”.

Примечания

- Если после пункта 4 в течение 8 секунд не будет произведено никаких действий, меню вернется к состоянию, соответствующему пункту 2.
- При форматировании диктофона удаляются все сохраненные данные, в том числе защищенные файлы.

Список позиций меню



Нажмите кнопку
FF/+ или **REW/-**.

Примечания

- Если Вы нажмете кнопку STOP, REC или MENU во время работы с меню, диктофон остановится и применит параметры, установленные на тот момент
- Диктофон остановится, если Вы не произведете никаких операций в течение 3-х минут во время работы с меню, а выбранный Вами параметр не будет введен.

Использование программного пакета DSS Player

Подсоединив диктофон к компьютеру, Вы сможете использовать DSS Player следующим образом:

- Воспроизводить и архивировать голосовые файлы в компьютере.
 - Посылать голосовую электронную почту (voice mail), прикрепляя голосовой файл к письму.*
 - Делать в компьютере резервные копии голосовых файлов, записанных на диктофон, и затем переносить файлы из компьютера на диктофон по мере необходимости.
- * Программное обеспечение для электронной почты не входит в данный программный пакет.

Операционная среда

PC:

IBM PC/AT-совместимый компьютер

Операционная система:

Microsoft Windows 98/ 98SE/ Me/ 2000 Professional/ XP Professional, Home Edition

Процессор:

Intel Pentium класс II – 333 МГц и выше

RAM:

64 MB и больше

Свободное место на жестком диске:

10 MB и больше

Драйв:

2-скоростной драйв CD-ROM и выше

Звуковая карта:

Creative Labs Sound Blaster 16 или 100%-совместимая звуковая карта

Браузер:

Microsoft Internet Explorer версия 4.01 и позже

Дисплей:

800 x 600 точек и больше, 256 цветов и больше

USB-порт:

Один свободный порт

Терминалы аудиовхода/выхода:

Гнездо для наушников или динамики

Примечания

- USB-порты отсутствуют на компьютерах, работающих под Windows 95 или модифицированных на базе Windows 95 для другой операционной системы.
- Некоторые функции, такие как удаленная и прямая запись, не работают на компьютерах без USB-порта.
- Не используйте диктофон как USB-микрофон/динамик с Windows 98, поскольку работа компьютера может стать нестабильной (использовать только с Windows 98SE или более новыми версиями.)

Инсталляция программного пакета

Перед подсоединением USB-кабеля к диктофону и компьютеру Вы должны инсталлировать (установить) программное обеспечение.

Перед инсталляцией обязательно:

- Закройте все программы и приложения.
- Выньте дискету, если она в дисковом.
- Если Вы работаете под Windows 2000 /XP (только версия Professional) с сетевой конфигурацией, Вы должны войти в систему как администратор.

1 Вставьте диск с Olympus DSS Player в драйв CD-ROM.

Программа инсталляции запустится автоматически. Когда программа запустится, переходите к пункту 4. В противном случае выполняйте пункты 2 и 3.

2 Нажмите кнопку [Пуск] и выберите [Выполнить].

3 Введите в окно [Открыть] "D:\Setup.exe" и нажмите [OK].

Предполагается, что CD-ROM находится в драйве D.

4 Появится окно выбора языка инсталляции.

Выберите нужный язык.

5 Нажмите кнопку [Next], когда откроется окно инсталляции DSS Player.

6 Подтвердите свое согласие с условиями лицензионного соглашения.

Вы должны подтвердить свое согласие с условиями лицензионного соглашения, чтобы установить DSS Player. Если Вы согласны с ними, нажмите [Yes].

7 Выберите папку, в которую будет инсталлирован DSS Player.

Вы можете выбрать папку, в которую будет инсталлирован DSS Player. Нажмите кнопку [Browse], чтобы найти нужную Вам папку. Вы можете выбрать папку, указанную по умолчанию, – нажмите кнопку [Next].

Примечание

Если папки, указанной для инсталляции, не существует, появится окно для подтверждения на создание такой папки. Нажмите кнопку [Yes].

8 Выберите папку главного меню для программы.

Вы можете поместить программу в другую папку главного меню – например, в [Автозагрузка]. Чтобы выбрать указанную по умолчанию папку, нажмите [Next].

9 Разрешение на копирование файлов.

Подтвердите все «Текущие установки» ("Current Settings") – нажмите кнопку [Next].

Примечание

Чтобы изменить папку главного меню для программы или папку инсталляции, нажмите кнопку [Back].

10 Копирование файлов.

Подождите, пока DSS Player инсталлируется в компьютер, затем нажмите кнопку [Finish].

Использование интерактивной справки

Вы можете открыть интерактивную справку одним из следующих способов:

- Нажмите кнопку [Пуск], выберите [Программы], затем [Olympus DSS Player 2002], и нажмите на [Help].
- При открытом DSS Player выберите пункт [Contents] из меню [Help].
- При открытом DSS Player нажмите ключ [F1] на клавиатуре.

Поиск по содержанию

- 1 Когда появится окно интерактивной справки, нажмите на закладку **Содержание**.
- 2 Двойным щелчком нажмите на иконку  названия нужного раздела.
Появится название раздела.
- 3 Двойным щелчком нажмите на иконку  нужного раздела.
Появится объяснение выбранного раздела.



Поиск по ключевому слову

- 1 Когда появится окно интерактивной справки, нажмите на закладку **Указатель**.
Появится список ключевых слов, по которым Вы можете производить поиск.
- 2 Введите текст.
Соответствующие запросу ключевые слова будут найдены автоматически.
- 3 Выберите раздел, затем нажмите **[Показать]**.
Появится объяснение выбранного раздела.



Примечание

Более подробная информация о меню и операциях содержится в интерактивной справке. Вы сможете пользоваться интерактивной справкой после инсталляции DSS Player.

Подсоединение к компьютеру

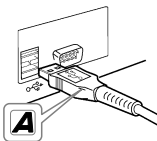
Перед подсоединением диктофона убедитесь, что установка DSS Player завершена. Если Вы подсоедините диктофон до завершения установки DSS Player, появится окно "Найден новый мастер оборудования". В этом случае нажмите [Отмена], чтобы отменить работу мастера, и затем установите DSS Player.

После подключения диктофона к компьютеру комплектный USB-кабель обеспечит питание, поэтому Вам не нужно будет использовать с диктофоном батарейки или адаптер переменного тока.

Вы можете напрямую подключить USB-терминал диктофона к компьютеру или использовать приставку, входящую в комплект (настольная приставка).

Подсоединение к компьютеру с помощью соединительного USB-кабеля

1 Вставьте конец A USB-кабеля в USB-порт компьютера или в USB-хаб.



2 Убедитесь, что диктофон не находится в работе, перед подсоединением конца B USB-кабеля к PC-терминалу диктофона.



Сообщение "REMOTE" (удаленное соединение) появится на диктофоне, если подсоединен USB-кабель.

Примечания

- НИКОГДА не отсоединяйте USB-кабель при мигающей лампе-индикаторе записи/воспроизведения. В противном случае могут удалиться данные.
- Некоторые компьютеры и USB-хабы могут не обеспечивать достаточного питания, и диктофон может не подсоединяться. В этом случае установите USB AUDIO в положение "OFF" (отключено) через меню диктофона (см. стр. 25).
- Информация USB-порте или USB-хабе компьютера содержится в инструкции к компьютеру.
- Убедитесь, что Вы подсоединяете USB-кабель напрямую к USB-порту компьютера или к USB-хабу с автономным питанием (подключение с адаптером переменного тока).
- Обязательно вставляйте штекер кабеля до упора во избежание сбоев в работе диктофона.
- Отключите переключатель HOLD (см. стр. 7).

Подсоединение к компьютеру с помощью приставки

Поместите диктофон на приставку

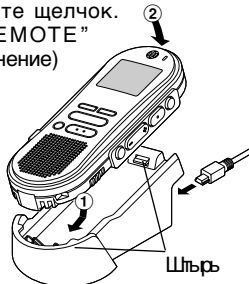
1 Вставьте конец A USB-кабеля в USB-порт или USB-хаб компьютера.

2 Подсоедините конец B USB-кабеля к приставке.

3 Убедитесь, что диктофон находится в режиме остановки, и установите его на приставку.

При установке диктофона на приставку ① положите диктофон так, чтобы отверстие на его нижней стороне совпадало со штырем на передней стороне приставки (в нижнем конце).

- ② Держите диктофон за верхний край и положите его на приставку с нажатием, пока не услышите щелчок. Сообщение “REMOTE” (удаленное соединение) появится на диктофоне, если подсоединен USB-кабель.



Снимите диктофон с приставки

- 4 Убедитесь, что лампа-индикатор записи/воспроизведения диктофона не мигает, затем снимите диктофон с приставки. Держите приставку в руке и поднимайте диктофон за верхний конец, чтобы снять его со штыря, как показано на иллюстрации.

- 5 Отсоедините USB-кабель.

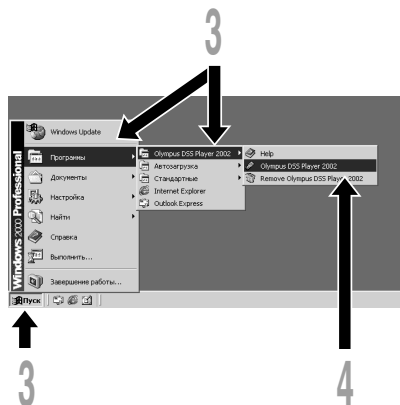


Примечания

- Без необходимости не прикасайтесь к месту контакта на передней стороне приставки (в нижнем конце) во избежание повреждений в результате плохого соединения.
- Отключите переключатель HOLD (стр. 7).

Работа программ DSS Player

- 1 Запустите Windows.
- 2 Подсоедините диктофон к компьютеру.
Процедура подсоединения описана в разделе “Подсоединение к компьютеру” (стр. 29).
Когда Вы подсоедините диктофон к компьютеру впервые, запустится мастер установки USB-драйвера. Следуйте инструкциям, чтобы установить драйвер.
- 3 Нажмите кнопку [Пуск], выберите [Программы], затем [Olympus DSS Player 2002].
- 4 Нажмите на [Olympus DSS Player 2002].



Подсоединяя диктофон к компьютеру, Вы можете автоматически запустить приложение.

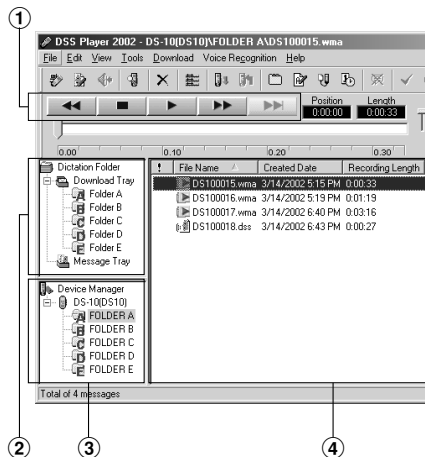
① Правой кнопкой «мыши» нажмите на икону  в панели задач в нижнем правом углу экрана, затем нажмите на «Выбор приложения для автозагрузки».

② Выделите приложение, которое нужно запускать автоматически. Выбранное Вами приложение запустится автоматически. Если Вы не хотите, чтобы оно запускалось автоматически, снимите отметку с этого приложения.

Примечания

- Вы не сможете одновременно запустить прилагающийся DSS Player 2002 и DSS Player 3.0/3.1/3.5 для моделей DS-150/320 одновременно.
- Если Вы подсоедините диктофон до инсталляции DSS Player, появится окно "Найден новый мастер оборудования". В этом случае нажмите [Отмена], чтобы отменить работу мастера, и затем установите DSS Player.

Названия окон



① **Play Control Bar (Контрольная панель воспроизведения)**

Кнопки для управления воспроизведением и остановкой голосовых файлов.

② **Dictation Folder Window (Окно папки диктовки)**

Показывает структуру папок, содержащих файлы DSS, WMA и WAVE в компьютере.

③ **Device Manager Window (Окно управления устройством)**

Показывает структуру папок диктофона.

④ **Voice File List Box (Окно списка голосовых файлов)**

Показывает папки, выбранные в окнах ② и ③.

Импортрование голосовых файлов в компьютер

Импортрование голосовых файлов в компьютер называется загрузкой. Существует три способа загрузки голосовых файлов в компьютер с помощью DSS Player:

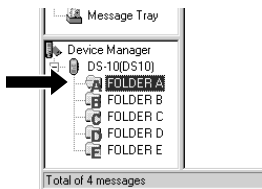
- Загрузить отдельные файлы
Загрузка одного или нескольких голосовых файлов в компьютер.
- Загрузить папку
Загрузка всех голосовых файлов в одной папке.
- Загрузить все
Нажмите на иконку  и загрузите все имеющиеся в диктофоне голосовые файлы в компьютер.

Нижне описана процедура “Download Selected Files/Загрузить отдельные файлы”. Пояснения по операциям “Download Folders/Загрузить папку” и “Download All/Загрузить все” содержатся в интерактивной справке.

Загрузить отдельные файлы

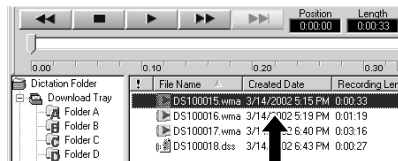
1 Выберите папку.

В окне Device Manager выберите папку, содержащую файл, который нужно загрузить. На иллюстрации выбрана папка A.



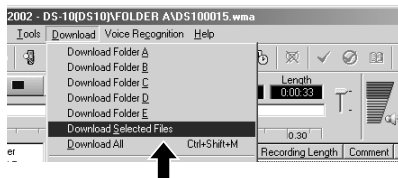
2 Выберите голосовой файл.

Выберите голосовой файл, который нужно загрузить, в окне Voice File List Box. Чтобы выбрать более одного файла, нажмите и удерживайте кнопку [Ctrl] или [Shift] и выбирайте файлы. На иллюстрации выбран один файл.



3 Загрузите голосовой файл.

В меню [Download] нажмите [Download Selected Files].



4 Загрузка окончена.

После закрытия окна переноса лампа-индикатор записи/воспроизведения на диктофоне погаснет, загрузка будет завершена.

Примечания

- НИКОГДА не отсоединяйте USB-кабель при мигающей лампе-индикаторе записи/воспроизведения. В противном случае могут удалиться данные.
- В зависимости от размера голосового файла и характеристик компьютера, загрузка файла может занять некоторое время.
- Перенесенные файлы будут сохранены в папку

загрузки (download tray), соответствующую папке в диктофоне. (Пример: голосовой файл, загруженный из папки A, будет сохранен в папку загрузки A в компьютере.)

- Если в компьютере уже имеется файл с именем, датой и временем создания таким же, как у загружаемого файла, последний не будет переноситься.

Воспроизведение голосового файла

1 Выберите папку.

Выберите папку, содержащую файл, который нужно воспроизвести.

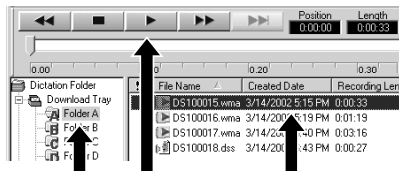
На иллюстрации выбрана папка загрузки A в окне Dictation Folder для выбора файла, уже загруженного в компьютер.

2 Выберите голосовой файл.

В окне Voice File List Box выберите голосовой файл, который нужно воспроизвести.

3 Воспроизведите голосовой файл.

Нажмите на кнопку  (play) в панели Play Control Bar.



Могут использоваться и другие функции управления, такие как ускоренная перемотка назад, ускоренная перемотка вперед, остановка, контроль скорости воспроизведения, регулировка громкости, ось времени и переход по индексным пометкам (Index Skip). Описания содержатся в интерактивной справке. Если Вы подсоединили диктофон и пользуетесь DSS Player для воспроизведения файлов, Вы можете использовать диктофон как колонку компьютера.

Имя файла

Имена файла присваиваются по следующей форме:

DS10 0018.dss

Расширение

Номер файла

Серийный номер, автоматически присваиваемый цифровым диктофоном.

ID-код пользователя

Имя, присвоенное на цифровом диктофоне. По умолчанию диктофон присваивает имя DS10. ID-код может быть изменен с помощью DSS Player.

Примечание

DSS Player не может воспроизводить файлы WMA с защитой авторских прав DRM (Digital Rights Management), которая ограничивает распространение и воспроизведение.

Список оповещающих сообщений

Сообщение	Значение	Объяснение	Действие
BATTERY LOW	Низкий заряд батареек	Заряд батареек становится низким.	Замените батарейки на новые (см. стр. 8).
LOCK ON	Защита от удаления	Была попытка удаления защищенного файла.	Снимите защиту с файла (см. стр. 16).
INDEX FULL	Индексные пометки исчерпаны	В файле максимальное количество индексных пометок – 16.	Удалите ненужные индексные пометки (см. стр. 18).
FOLDER FULL	Папка заполнена	Папка полностью заполнена (максимум 199 файлов).	Удалите ненужные файлы (см. стр. 15).
	Максимальное количество	В папке назначения уже имеется максимальное количество файлов (199).	Удалите ненужные файлы (см. стр. 15).
MEMORY FULL	Нет свободной памяти	Нет свободного места во встроенной памяти.	Удалите ненужные файлы (см. стр. 15).
NO FILE	Нет файла	В папке не обнаружено файлов.	Выберите другую папку.
MEMORY ERROR	Ошибка встроенной памяти	Ошибка во встроенной памяти.	Это неисправность. Обратитесь в магазин, где был приобретен диктофон, или в сервисный центр Olympus для починки.
SYSTEM ERROR	Системная ошибка	В диктофоне обнаружена системная ошибка.	Это неисправность. Обратитесь в магазин, где был приобретен диктофон, или в сервисный центр Olympus для починки.
OVER-FLOW	Введено слишком много знаков	Превышено максимальное количество знаков, которое может быть зарегистрировано.	Уменьшить количество знаков до установленного лимита. В имя файла может вводиться до 8 знаков (см. стр. 19-21). До 100 знаков может вводиться в комментарий к файлу (см. стр. 21).
FORMAT ERROR	Ошибка форматирования	Была ошибка при форматировании памяти диктофона.	Повторите форматирование памяти (см. стр. 24).

Устранение возможных неполадок

Симптом	Возможная причина	Действие
На дисплее ничего не появляется	Батарейки неправильно вставлены.	Проверьте полярность.
	Батарейки разрядились.	Замените батарейки на новые.
	Если причина не в этом,	Сформатируйте диктофон (см. стр. 24).
	Диктофон в режиме HOLD.	Выведите диктофон из состояния HOLD (см. стр. 7).
Диктофон не работает	Диктофон в режиме HOLD.	Выведите диктофон из состояния HOLD (см. стр. 7).
	Батарейки разрядились.	Замените батарейки на новые.
Запись не производится	Осталось мало свободной памяти.	Удалите ненужные файлы.
	Имеется максимально возможное количество файлов.	Посмотрите в другую папку.
При воспроизведении не слышен звук	Подсоединены наушники.	Отсоедините наушники, чтобы использовать встроенный динамик.
	Громкость установлена на 0.	Настройте громкость.
Удаление не производится	Файл защищен от удаления.	Снимите защиту с файла (см. стр. 16).
При воспроизведении слышен шум	Во время записи диктофон встряхивался.	—
	Во время записи или воспроизведения диктофон находился вблизи мобильного телефона или источника флуоресцентного света.	Переместите диктофон.
Уровень записи очень низкий	Установлена низкая чувствительность микрофона.	Установите чувствительность микрофона в режим CONF и попробуйте снова (см. стр. 12).
Невозможно сделать индексные пометки	Уже установлено максимальное количество пометок (16).	Удалите ненужные индексные пометки (см. стр. 18).
	Файл защищен от удаления.	Снимите защиту с файла (см. стр. 16).
Не работает с адаптером переменного тока	Используется нестандартный адаптер.	Используйте адаптер Olympus A321 (для США и Канады) или A322 (для Европы, кроме Великобритании) (опцион).
Невозможно найти записанный файл	Файл в другой папке.	Перейдите в другую папку.

Симптом	Возможная причина	Действие
Не работает ускоренное и медленное воспроизведение	Функция подавления шумов установлена на "Low" или "High".	Отключите ("OFF") функцию подавления шумов. (см. стр. 15)
Не работает функция подавления шумов	Файл воспроизводится в режиме ускоренного или медленного воспроизведения.	Функция подавления шумов не работает, если файл воспроизводится в режиме ускоренного или медленного воспроизведения (см. стр. 13).
Не подключается к компьютеру	Некоторые компьютеры и USB-хабы могут не обеспечивать нужного питания.	Отключите ("OFF") установку USB AUDIO в меню диктофона (см. стр. 25).
Не подключается к компьютеру через приставку	Иногда не происходит подсоединение к компьютеру с Windows XP.	Необходимо изменить установки USB компьютера. Подробнее – в интерактивной справке DSS Player (см. стр. 28).

Аксессуары (опционные)

Внешний микрофон ME 9*/11*

Булавочный ненаправленный микрофон, прикалывающийся к одежде. Использовать для записи своего голоса или речи людей, находящихся рядом.

Наушники: E102

Стереонаушники для компьютера. Удобны для транскрипции на компьютере.

Ножной выключатель: RS23/24

Подсоедините к серийному или USB-порту компьютера для удобной транскрипции без рук.

Микрофон с подавлением шумов: ME12 (микрофон для диктовки)

Используется для получения чистой записи Вашего голоса благодаря снижению влияния окружающих шумов.

Рекомендуется для повышения точности при использовании программ для распознавания речи.

Адаптер переменного тока: A321 (для США и Канады) или A322 (для Европы, кроме Великобритании)

Соединительный шнур: KA232*

Соединяет гнездо микрофона в диктофоне с радиоприемником или другим источником звука.

Адаптер-переходник для гнезда: PA3

Адаптер для подсоединения устройств, таких как микрофоны, с мини-штекером диаметром 2,5 мм к минигнезду диктофона диаметром 3,5 мм.

* Использовать с адаптером-переходником для гнезда PA3.

Спецификации

Формат записи DSS (цифровой стандарт речи)
WMA (Windows медиа-аудио)

Уровень на входе ... -70 dBv

Задающая частота

Режим HQ 44,1 КГц

Режим SP 12 КГц

Режим LP 8 КГц

Частотный диапазон

Режим HQ 300 – 7,000 Гц

Режим SP 300 – 5,000 Гц

Режим LP 300 – 3,000 Гц

Время записи

Режим HQ 4 ч. 20 мин.

Режим SP 10 ч. 25 мин.

Режим LP 22 ч. 20 мин.

Срок службы батареек

На запись Около 12 часов

На воспроизведение Около 8 часов

(согласно нашим стандартным
тестам с использованием
щелочных батареек)

Динамик Встроенный, круглый,
диаметр 28 мм

Гнездо для микрофона

Диаметр 3,5 мм, минигнездо,
сопротивление 2 кОм

Гнездо для наушников

Диаметр 3,5 мм, минигнездо,
сопротивление 8 Ом или больше

Макс. мощность на выходе (3В постоянный ток)

250 мВт или больше
(динамик на 8 Ом)

Требования к питанию

Расчетное напряжение: 3 В

Внешний источник питания:

Две батарейки типа AAA (LR03
или R03)

Внешний источник питания: Адаптер переменного тока

Размеры 108 x 41,5 x 21 мм

(без выступающих частей)

Масса 75 г (с учетом батареек)

* Спецификации и дизайн могут изменяться без объявлений.

* Срок службы батареек существенно колеблется в зависимости от типа батареек и условий использования.

Техническая помощь и обслуживание

Приведенные ниже координаты – только для решения технических вопросов и помощи относительно диктофона и программного обеспечения OLYMPUS.

◆ Горячая техническая линия для США и Канады
1-888-553-4448

◆ E-mail адрес для пользователей в США и Канаде
distec@olympus.com

◆ Горячая техническая линия для Европы, бесплатный звонок
00800 67 10 83 00
для Австралии, Бельгии, Великобритании, Германии, Дании, Нидерландов, Норвегии, Франции, Швейцарии, Швеции.

Платные номера
+49 180 567 1083
для Испании, Италии, Люксембурга, Португалии, Финляндии, Чехии
+49 40 23773 899
для Греции, Хорватии, Венгрии и других европейских стран

◆ E-mail адрес для пользователей в Европе
dss.support@olympus-europa.com

OLYMPUS®

디지털
음성 레코더

DS-10

사용설명서

올림푸스 디지털 음성녹음기를 구입해 주셔서 감사합니다.

본 제품을 올바르게 안전하게 사용하기 위해 이
사용설명서를 읽어 주시기 바랍니다.

이 사용설명서는 가까운 곳에 두시고 앞으로도
참고하시기 바랍니다.

녹음을 성공적으로 하려면 사용 전에 녹음기능과
음량을 점검하시기 바랍니다.

KR

안전하고 올바른 사용을 위해

본 제품을 사용하기 전에 안전하고 올바른 사용방법의 숙지를 위해 이 매뉴얼을 정독하십시오. 이 매뉴얼은 가까운 곳에 두셨다가 앞으로도 참고하시기 바랍니다.

- 경고표시는 안전과 관련된 중요 정보사항을 나타냅니다. 부상이나 재산상의 피해로부터 귀하와 다른 사람들을 보호하려면 여기 제공된 경고사항과 정보에 항상 주의를 기울여야 합니다.

일반적인 예방대책

- 본 녹음기를 직사광선이 비치는 밀폐된 자동차나 하절기 시 바닷가 같은 덥고 습기찬 곳에 두지 마십시오.
- 과도한 습기나 먼지에 노출된 장소에 보관하지 마십시오.
- 청소 시에는 알코올이나 벤젠과 같은 유기용제를 사용하지 마십시오.
- TV나 냉장고 등의 전자제품 위나 가까이 두지 마십시오.
- 휴대전화기나 기타 무선장비는 혼신이나 소음을 일으킬 수 있으므로 이들 기기 근처에서는 녹음이나 재생을 피하십시오.
- 모래나 먼지를 피하십시오. 모래나 먼지는 수리가 불가능한 파손을 유발할 수 있습니다.
- 강한 진동이나 충격을 주지 마십시오.
- 본 제품을 분해, 수리 혹은 개조하지 마십시오.
- 자전거, 오토바이 또는 자동차를 주행 중일 때에는 본 제품을 작동시키지 마십시오.
- 아이들의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.

〈데이터 소실에 관한 주의사항〉

메모리의 기록내용은 오조작, 기계의 고장, 수리도중에 파괴되거나 지워질 수 있습니다. 중요한 기록내용은 PC의 하드디스크, MO 등의 미디어에 백업받아 보관할 것을 권장합니다.

IBM과 PC/AT는 International Business Machines 주식회사의 등록상표입니다.

마이크로소프트, 윈도우 그리고 윈도우 미디어는 마이크로소프트사의 등록상표입니다.

인텔과 펜티엄은 인텔사의 등록상표입니다. Adobe와 Acrobat Reader는 Adobe Systems사의 등록상표입니다.

CORTOLOGIC은 Cortologic AG사의 등록상표입니다.

기타 여기 언급된 제품과 브랜드 명은 각각 그들 소유자의 등록상표입니다.

건전지

⚠경고

- 건전지는 열기에 노출되거나, 가열되거나, 누전되거나, 분해되어선 안됩니다.
- 알칼라인, 리튬 또는 기타 비 충전식 건전지를 충전하려 하지 마십시오.
- 외부 덮개가 찢어지거나 부서진 건전지는 사용하지 마십시오.
- 아이들의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.
- 본 제품 사용 시 비정상적인 소음, 열, 연기 혹은 타는 냄새 등 이상한 상황이 발생하면:

- ① 화상을 입지 않도록 주의하면서 건전지를 즉시 빼내고,
- ② 본 제품의 판매처나 국내 올림푸스 대리점에 연락하여 서비스를 받으십시오.

AC아답타

⚠경고

- AC아답타를 분해, 수리 혹은 개조하지 마십시오.
- 물, 금속, 또는 인화성 물질을 포함한 외부 물체가 들어가지 않도록 주의 하십시오.
- AC아답타를 물에 담그거나 젖은 손으로 만지지 마십시오.
- 인화성 가스 (가솔린, 벤젠 및 래커 포함) 가까운 곳에서 사용하지 마십시오

다음의 경우

- ...AC아답타가 떨어지거나 달리 파손되어 내부 부품이 외부로 노출된 경우:
- ...AC아답타가 물에 빠지거나 물, 금속 혹은 인화성 물질이나 기타 외부 물질이 그 안으로 들어간 경우:
- ...AC아답타의 사용 시 비정상적인 소음, 열, 연기 혹은 타는 냄새 등 이상한 상황이 발생했음을 알았을 경우에는:
 - ① 노출 부위를 만지지 마십시오;
 - ② 전원구멍에서 전원공급 플러그를 즉시 뽑으십시오;
 - ③ 제품의 판매처나 국내 올림푸스 대리점에 연락하여 서비스를 받으십시오. 이런 상황에서 이 AC아답타를 계속 사용하시면 전기충격, 화재 혹은 부상을 초래할 수 있습니다.

주요 특징

- 본 녹음기는 64MB 통합플래시 메모리 내에 고도로 응축된 DSS 및 WMA 포맷 음성 메시지를 보관합니다.*1
- 본 녹음기는 3가지의 녹음모드 즉 HQ (고품질) 모드, SP (표준재생) 모드 그리고 LP (장시간 재생) 모드를 지원합니다 (☞12페이지).
 - 최대녹음가능시간은 HQ모드에서는 약 4시간 20분, SP모드에서는 약 10시간 25분 그리고 LP모드에서는 22시간 20분입니다.*2
- 5개의 폴더 각각에 199개의 메시지, 최대 995개의 메시지를 녹음할 수 있습니다 (☞10페이지).
- 본 제품에는 가변제어음성자동기(VCVA) 기능이 내장되어 있습니다 (☞11페이지).
- 폴더에 귀하의 이름을 부여할 수 있습니다 (☞19페이지).
 - 5개 폴더 각각에는 8개 문자로 이루어진 이름이 들어갈 수 있습니다.
 - 본 제품에는 10개의 미리 설치된 평판이 있습니다.
- 메시지 내용설명을 입력할 수 있습니다 (☞21페이지).*3
 - 각각의 녹음된 메시지에 최대 100개 문자까지 내용설명을 추가할 수 있습니다.
 - 본 제품에는 10개의 미리 설치된 평판이 있습니다.
- 빠른 재생기능과 느린 재생기능이 있어 재생속도를 조절할 수 있습니다(☞13페이지).*3
- 색인표시를 삽입하거나 삭제할 수 있습니다 (☞18페이지).*3
 - 녹음이나 재생 중에 색인표시를 삽입하면 나중에 듣고자 하는 녹음내용을 신속히 찾아낼 수 있습니다.
- I 소음제거기능 (Noise Cancel Function)이 있습니다 (☞15페이지).*3
 - Cortologic AG사의 소음억제기술을 채용하여 메시지의 소음을 줄여주며 깨끗한 재생을 할 수 있게 해 줍니다.
- 녹음된 메시지는 한 폴더에서 다른 폴더로 이동이 가능합니다. (☞22페이지).
- 대형 백라이트 full-dot 디스플레이 (LCD디스플레이 스크린)가 있습니다.
 - 이 스크린에는 녹음된 음성 메시지에 대한 정보가 나타나므로 작동메시지를 쉽게 이해할 수 있습니다.
- 본 녹음기를 컴퓨터에 연결 시에는 USB 마이크나 USB 스피커로도 사용하실 수 있습니다.*4
- DSS Player 소프트웨어와 부합합니다 (☞26페이지).
 - 본 녹음기에 녹음된 음성화일을 PC로 전송하고자 하는 경우에도 파일을 쉽게 재생, 조직화 그리고 편집할 수 있습니다.
- 전송속도를 높이기 위해서는 내장된 USB케이블을 컴퓨터에 연결하십시오.
 - 본 제품은 편리하게 PC에 연결할 수 있도록 특수 받침대와 부합합니다.

*1: SP와 LP모드녹음 시에는 DSS포맷, 그리고 HQ모드 녹음 시에는 WMA포맷.

*2: 하나의 계속된 파일을 위한 가용 녹음시간. 가용 녹음시간은 녹음을 짧게 여러 번 하는 경우 단축될 수 있습니다. (디스플레이된 가용 녹음시간은 근사치를 표시한 것임)

*3: WMA포맷화일의 경우 본 녹음기에 녹음된 파일 만이 이들 기능을 이용 할 수 있습니다.

*4: 컴퓨터작동이 불안정해 질 수 있으므로 본 녹음기를 윈도우98을 위한 USB마이크/스피커로 사용하지 마십시오. (윈도우98SE나 후속 OS버전에 대해서만 사용하십시오)



부분의 확인	6	AC아답타 사용	8
홀드	7	시간/날짜 설정 (TIME&DATE)	9
건전지 삽입	8		

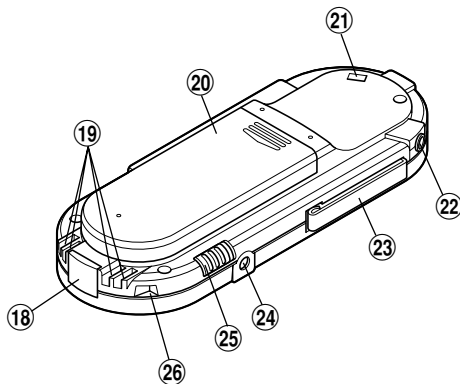
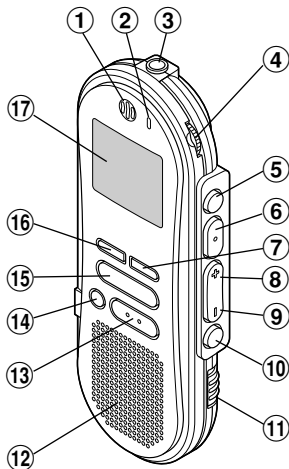
녹음	10	연속재생 (ALL PLAY)	14
가변제어음성작동기 (VCVA)의 사용	11	반복재생	14
녹음모드 (REC MODE)	12	소음제거기능	15
마이크 민감도	12		
재생	12		

지우기	15	파일설명 부여 (COMMENT)	21
파일 잠그기 (LOCK)	16	폴더간 파일이동	22
알람재생기능 (ALARM)	17	시스템 사운드 (BEEP)	22
색인표시	18	LCD디스플레이 정보	23
LCD 화면대비 조정 (CONTRAST)	18	녹음기 초기화 (FORMAT)	24
백라이트 (BACKLIGHT)	19	메뉴목록	25
폴더명 부여 (FOLDER NAME)	19		

DSS Player소프트웨어의 사용	26	DSS Player 작동	30
소프트웨어 설치	27	원도우 명칭	31
온라인 도움말의 사용	28	PC에 음성파일 주입하기	32
PC에 연결하기	29	음성파일재생	33

알람메시지목록	34	본 녹음기의 사양	36
문제해결	35	기술적 도움과 지원	37
부속품 (별도판매)	36		

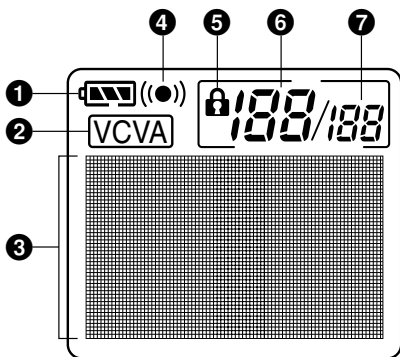
부분의 확인



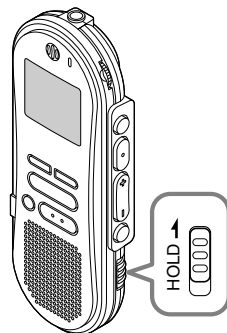
- ① 내장형 마이크
- ② 녹음/재생 지시기 램프
- ③ 마이크 잭
- ④ 음량조절기
- ⑤ FOLDER(폴더)/REPEAT(반복) 버튼
- ⑥ PLAY(재생)/SET(설정) 버튼
- ⑦ INDEX(색인) 버튼
- ⑧ FF(빨리감기)/+버튼
- ⑨ REW(되감기)/-버튼
- ⑩ MENU(메뉴) 버튼
- ⑪ HOLD스위치
- ⑫ 내장형 스피커
- ⑬ STOP(정지) 버튼
- ⑭ ERASE(지우기) 버튼

- ⑮ REC(녹음) 버튼
- ⑯ DISPLAY(디스플레이) 버튼
- ⑰ 디스플레이 (LCD패널)
- ⑱ PC (USB) 터미널
- ⑲ 받침대 연결 터미널
- ⑳ 건전지 덮개
- ㉑ 스트랩 구멍
- ㉒ 이어폰 잭
- ㉓ 클립
- ㉔ 전원 잭
- ㉕ MICSENS (마이크 민감도) 스위치
- ㉖ 받침대 부착지점

디스플레이 (LCD패널)



- ① 건전지 지시기
- ② VCVA (가변제어음성작동기) 지시기
- ③ 문자정보 디스플레이
- ④ 알람 지시기
- ⑤ 지우기 잠금지시기
- ⑥ 현재 파일번호
- ⑦ 폴더 내 녹음파일의 총 수



HOLD위치에 **HOLD** 스위치 설정

HOLD스위치를 화살표 방향으로 밀어넣어 녹음기를 HOLD상태로 설정하는 경우 현재 상태는 그대로 유지되고 HOLD스위치를 제외한 모든 버튼과 스위치는 작동불능상태가 됩니다. 이 특징은 본 녹음기를 가방이나 포켓에 넣어 가지고 다녀야 하는 경우 유용합니다.

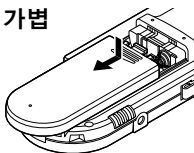
본 녹음기 사용 시에는 HOLD스위치를 재 설정하는 것을 잊지 마십시오.

주

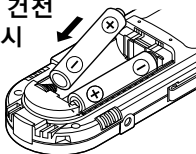
- 정지모드로 되어 있는 중에 본 녹음기를 hold상태로 설정하는 경우 디스플레이는 어두운 상태가 됩니다. 아무 버튼이나 누르면 시간이 2초 동안 깜빡이지만 버튼의 기능은 불능상태로 됩니다.
- 본 녹음기가 HOLD 상태로 설정되어 있는 경우에도 알람은 예정된 시간에 울립니다.
- 본 녹음기를 HOLD 상태로 변환 시 녹음을 하고자 하는 경우 녹음은 녹음기의 메모리가 소모될 때까지 계속 됩니다.

건전지 삽입

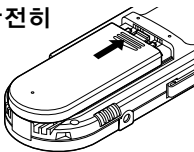
- 1** 화살표 방향으로 가볍게 누르면서 건전지 덮개를 밀어 여십시오.



- 2** AAA형 알칼라인 건전지 두 개를 극성표시를 보면서 정확히 삽입하십시오.

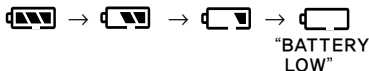


- 3** 건전지 덮개를 완전히 닫으십시오.



건전지 교체

디스플레이상의 건전지 지시기는 건전지가 소모되면서 변합니다.



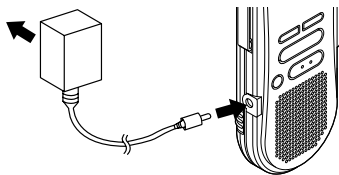
디스플레이상에  이 나타나면 가능한 빨리 건전지를 교체해 주십시오. 건전지가 소모되면 녹음기가 작동을 멈추고 "BATTERY LOW" 표시가 디스플레이상에 나타납니다. 건전지는 AAA형 알칼라인 건전지를 권장합니다.

주

- 건전지 교체 전에 녹음기를 정지시켜야 합니다. 녹음 중에 건전지를 빼내고 오디오파일을 지우면 파일이 손상될 수 있습니다. 파일에 녹음을 하는 도중 건전지가 소모되면 표제가 달리지 못하게 되므로 현재 녹음된 파일을 잃게 됩니다. 따라서 건전지 아이콘에 표시가 하나라도 나타나면 건전지를 교체하는 것이 중요합니다.
- 건전지 2개를 동시에 교체하십시오.
- 오래된 건전지와 새 건전지 또는 다른 종류나 다른 브랜드의 건전지를 섞어 사용하지 마십시오.
- 건전지교체에 1분 이상 걸리면 새 건전지 교체 시 시간을 재설정해야 할 수도 있습니다(≒9페이지).
- 본 녹음기를 오래 사용하지 않을 때에는 건전지를 빼내십시오.

AC아답타 사용

아래 그림에 나타난 대로 AC아답타 (올림푸스 모델 A321 혹은 A322)의 플러그를 전원에 꽂고 전원플러그를 본 녹음기의 전원 커넥터 (DC3V) 에 연결하십시오. 연결 전에는 항상 녹음을 멈추십시오. 그렇지 않으면 녹음된 음성데이터를 재생시킬 수 없게 됩니다.



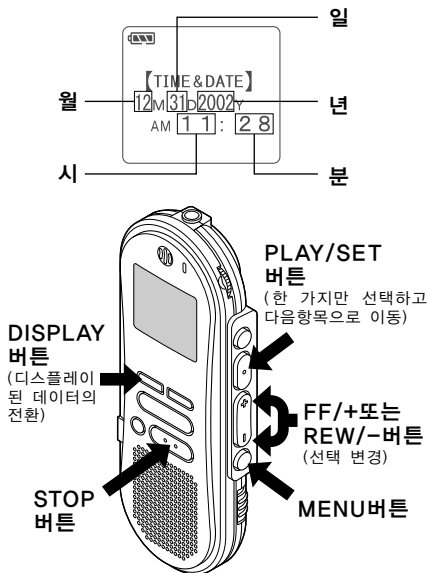
- 연결이나 분리 전에는 항상 녹음을 멈추십시오.
- AC아답타를 사용하지 않는 경우에는 전원에서 전원공급플러그를 분리하십시오.
- 아답타에 표시된 바대로 정확한 전압 만을 사용하십시오.
- 본 녹음기를 USB포트에 연결 시에는 AC아답타를 사용하지 마십시오.

시간/날짜 설정 (TIME&DATE)

시간과 날짜를 설정한 경우 오디오 파일의 녹음시기에 대한 정보는 그 파일과 함께 자동 저장됩니다. 시간과 날짜의 설정목적은 파일관리작업을 쉽게 하게 하기 위한 것입니다. 시간과 날짜의 설정은 알람재생기능을 수행하는데도 필요합니다 (☞17페이지).

“SET TIME&DATE” 표시는 본 녹음기를 처음으로 사용하기 위해 또는 오랜 동안 사용하지 않다가 건전지를 넣을 때 자동적으로 깜빡입니다. 3단계부터 계속 하십시오.

시간/날짜 스크린



시간/날짜 변경

- 1 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다(☞25페이지).
- 2 “TIME&DATE”표시가 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
- 3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
시간/날짜 스크린이 나타납니다. 시간 지시기가 깜빡이며 시간/날짜 설정과정의 시작을 알립니다.
- 4 시간과 날짜 설정을 위해 ① 단계와 ② 단계를 반복하십시오:
시간과 날짜 설정은 시, 분, 년, 월, 그리고 일의 순서로 진행됩니다.
① 숫자의 설정을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
② 설정된 숫자가 맞으면 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
- 5 메뉴를 닫으려면 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

- 설정 중 **STOP** 버튼을 누르면 시계는 그 때까지 설정된 항목을 사용하게 됩니다.
- 시와 분의 설정 중에는 **DISPLAY** 버튼을 눌러 12시와 24시 디스플레이 사이에서 선택할 수 있습니다.
- **DISPLAY** 버튼을 눌러 월, 년, 일의 설정 시 그 순서를 선택할 수 있습니다.

녹음

본 녹음기에는 [A], [B], [C], [D], [E] 등 5개의 폴더가 있으며 한 폴더에 녹음된 각각의 메시지는 DSS (Digital Speech Standard) 파일이나 WMA(Windows Media Audio) 파일 내에 저장됩니다. 이 5개 폴더는 녹음의 종류를 구별하기 위해 선택적으로 사용할 수 있습니다. 예를 들어 [A]는 개인정보를 저장하는데 사용할 수 있는 반면 [B]는 사업정보를 저장하는데 사용할 수 있습니다 (☞ 19페이지). 폴더 당 최대 199개의 메시지를 녹음할 수 있습니다.

1 폴더 선택을 위해 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 누르십시오.

폴더 명이 디스플레이됩니다.

2 녹음 시작을 위해 **REC** 버튼을 누르십시오. 녹음/재생 지시기 램프가 빨간색이 됩니다.

마이크를 사운드가 나는 곳에 갖다 대십시오.

3 녹음 정지를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

- 녹음 중 남은 녹음시간이 60초, 30초, 10초에 다다르면 발신음이 들립니다.
- 메모리나 폴더 용량이 꽉 차게 되면 "MEMORY FULL" 또는 "FOLDER FULL" 표시가 나타납니다. 녹음을 진행하기 전에 불필요한 파일을 삭제하거나 (☞ 15페이지) DSS Player 소프트웨어를 이용하여 음성파일들을 PC로 전송하십시오 (☞ 26페이지).

녹음기능

녹음 정지

일시정지

녹음 중 **REC** 버튼을 누르십시오.

➡ 디스플레이상에 "REC PAUSE" 표시가 깜빡거립니다.

녹음재개

다시 **REC** 버튼을 누르십시오.

➡ 중단된 부분에서 녹음이 다시 시작됩니다.

주

일시정지된 상태가 10분 이상 지속되면 녹음기는 정지상태가 됩니다.

녹음내용의 즉시 확인

녹음 중 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.

➡ 녹음이 정지되고 녹음파일이 재생됩니다.

오디오 녹음 중의 듣기 (녹음 모니터 링)

녹음내용을 모니터링하려면 이어폰을 이어폰 잭에 꽂으십시오. (음량조절기를 사용하여 음량을 조절할 수 있습니다.)

가변제어음성작동기 (VCVA)의 사용

사운드가 미리 설정된 음량에 다다랐을 때 마이크가 감지하면 내장된 가변제어음성작동기가 자동적으로 녹음을 시작하며 음량이 떨어지면 녹음을 정지합니다.

VCVA기능은 특히 녹음연장 시에 유용하며 조용한 시간동안에는 녹음을 중단하여 메모리를 보존할 뿐만 아니라 재생을 더욱 효율적이고 편리하게 해 줍니다.

1 MENU 버튼을 누르십시오.

메뉴가 열립니다(☞ 25페이지).

2 “VCVA” 표시가 깜빡일 때까지 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

3 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.

VCVA 설정과정이 시작됩니다.

4 ON과 OFF의 선택을 위해 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

ON : VCVA모드로 녹음을 시작합니다.
OFF: 정상모드로 녹음을 재개합니다.

5 설정스크린을 종료하기 위해 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.

6 메뉴를 닫기 위해 STOP 버튼을 누르십시오.

ON을 선택하면 (VCVA) 표시가 스크린에 디스플레이됩니다.

7 녹음시작을 위해 REC 버튼을 누르십시오.

음량이 미리 설정된 일시정지 사운드 수준보다 낮으면 녹음은 약 1초 후 자동적으로 일시정지되고 “STANDBY” 표시가 디스플레이상에 깜빡거립니다. 녹음/재생 지시기 램프는 녹음이 시작되면 빨간색이 되고 녹음이 일시정지되면 깜빡거립니다.

시작/정지 활성화수준의 조정

녹음 중 일시정지 사운드수준의 조정을 위해 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

일시정지 사운드수준은 15 개의 다른 숫자로 설정할 수 있습니다. 숫자가 높을수록 사운드 민감도는 높아집니다. 최고 숫자의 설정 시에는 작은 음으로도 녹음을 활성화시킬 수 있습니다.

VCVA 일시정지 사운드수준은 주위(배경)의 소음에 따라 조정할 수 있습니다.

주

- 시작/정지 활성화 수준은 선택된 마이크의 민감도 모드에 따라서도 달라집니다 (☞ 12페이지).
- 성공적인 녹음을 위해 시작/정지 활성화 수준의 사전 점검과 조정을 권장합니다.

녹음모드 (REC MODE)

HQ(고품질)모드, SP(표준재생)모드, LP(장시간 재생)모드 등 3가지 녹음모드 중에서 선택할 수 있습니다. 연속녹음시간은 HQ모드에서는 약 4시간 20분, SP모드에서는 10시간 25분, 그리고 LP모드에서는 약 22시간 20분입니다.

연속파일 당 가용 녹음시간, 녹음을 짧게 여러 번 하는 경우 녹음시간을 더욱 단축될 수 있습니다.

1 MENU 버튼을 누르십시오.
“REC MODE” 표시가 스크린에 나타납니다 (25페이지).

2 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.
녹음모드설정과정이 시작됩니다.

3 HQ, SP, LP중 선택을 위해 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

4 설정스크린의 종료를 위해 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.

5 메뉴를 닫기 위해 STOP 버튼을 누르십시오.

주

회이나 강의내용을 깨끗하게 녹음하기 위해서는 HQ나 SP모드를 선택하십시오.

마이크 민감도

마이크 민감도는 녹음내용에 따른 필요사항을 충족시킬 수 있도록 조정이 가능합니다.

MICSENS 스위치를 사용하여 CONF 와 DICT 가운데 선택하십시오.

CONF : 모든 방향에서 사운드를 녹음하고 민감도 모드.

DICT : 구술에 적합한 저 민감도.

주

• 구술내용을 깨끗하게 녹음하고자 하는 경우에는 DICT 모드로 변환하고 내 부 마이크를 스피커 가까이(5-10cm)에 대십시오.

• 주위(배경)의 소음이 너무 커서 DICT모드로도 깨끗한 녹음을 할 수 없는 경우에는 ME-12일방향 마이크(별도 판매)를 사용하실 것을 권장합니다.

재생

어느 때나 파일재생을 시작할 수 있습니다

1 재생시작을 위해 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.

녹음/재생 지시기 램프가 녹색이 됩니다.

2 음량을 기호대로 조정하십시오.

3 재생을 정지시키고자 하는 때에 STOP 버튼을 누르십시오.

PLAY/SET 버튼을 다시 눌러 재생을 재개할 수 있습니다.

재생기능	작동	취소방법
빠른 재생 (F.PLAY)	파일재생 중 PLAY/SET버튼을 한 번 누르십시오. ➡ 정상보다 약 50% 빠르게 재생됩니다.	빠른 재생 중 PLAY/SET버튼을 두 번 누르십시오. ➡ 정상속도로 돌아갑니다.
느린 재생 (S.PLAY)	빠른 재생 중 PLAY/SET버튼을 한 번 누르십시오. ➡ 정상보다 약 25% 느리게 재생됩니다.	느린 재생 중 PLAY/SET버튼을 한 번 누르십시오. ➡ 정상속도로 돌아갑니다.
전진 건너뛰 (F.SKIP)	파일재생 중 FF/+버튼을 누르십시오. ➡ 다음 파일의 시작부분으로 건너뛰어 재생을 시작합니다. (중간에 색인표시가 나타나는 경우 그 시점에서 재생이 시작됩니다.)	—
후진 건너뛰 (B.SKIP)	파일재생 중 REW/-버튼을 누르십시오. ➡ 현재 파일의 시작부분으로 건너뛰어 재생을 시작합니다. (중간에 색인표시가 나타나는 경우 그 시점에서 재생이 시작됩니다.)	—
신호 (CUE)	파일재생 중 FF/+버튼을 계속 누르십시오. ➡ 파일 끝부분에 도달 시 녹음기는 정지합니다. 다음 파일의 시작부분부터 재시작을 진행하려면 FF/+버튼을 계속 누르십시오. (중간에 색인표시가 나타나면 녹음기는 그 시점에서 정지하지만 FF/+버튼을 누르고 있으면 신호를 계속합니다.)	FF/+버튼을 놓으십시오. ➡ 재생을 재개합니다.
재시작 (REV)	파일재생 중 REW/-버튼을 계속 누르십시오. ➡ 파일 끝부분에 도달 시 녹음기는 정지합니다. 이전 파일의 끝부분부터 재시작을 진행하려면 REW/-버튼을 계속 누르십시오. (중간에 색인표시가 나타나면 녹음기는 그 시점에서 정지하지만 REW/-버튼을 누르고 있으면 재시작을 계속합니다.)	REW/-버튼을 놓으십시오. ➡ 재생을 재개합니다.

주

- 소음제거기능을 “Low” 나 “High” 로 설정하면 빠른 재생과 느린 재생기능을 사용하실 수 없습니다(※15페이지).
- WMA포맷파일의 경우 본 녹음기에 녹음된 파일만 빠른 재생과 느린 재생기능을 사용할 수 있습니다.

연속재생 (ALL PLAY)

파일이 재생을 끝나치면 폴더 내의 마지막 파일에 도달할 때까지 다음 파일이 정지 없이 재생됩니다.

- 1 MENU 버튼을 누르십시오.**
메뉴가 열립니다(☞ 25페이지).
- 2 “ALL PLAY” 표시가 디스플레이상으로 깜빡일 때까지 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.**
- 3 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.**
연속재생설정과정이 시작됩니다.
- 4 ON과 OFF의 선택을 위해 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.**
ON : 연속재생
OFF : 정상재생모드로 되돌아 갑니다.
- 5 설정스크린의 종료를 위해 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.**
- 6 메뉴를 닫으려면 STOP 버튼을 누르십시오.**

반복재생

이 기능은 재생 중에 있는 파일의 반복재생을 가능하게 해 줍니다.

- 1 반복재생용 파일을 선택하고 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.**
파일재생이 시작됩니다.
- 2 반복재생을 시작하고자 하는 지점에서 FOLDER/REPEAT 버튼을 누르십시오.**
종료지점을 지정할 때까지 “REPEAT END?” 표시가 깜빡입니다.
- 3 반복재생을 종료하고자 하는 위치에서 FOLDER/REPEAT 버튼을 누르십시오.**
반복재생을 취소할 때까지 시작위치와 종료위치 사이의 구간을 반복하여 재생합니다.
- 4 정지하려면 STOP 버튼이나 FF/+ (REW/-) 버튼을 누르십시오.**
반복재생이 취소됩니다.

빠른 재생과 느린 재생 기능을 이용할 수 있으며 색인표시를 삽입 및 삭제할 수 있으며 소음제거기능을 이용하실 수 있습니다.

주

- 종료 위치를 지정하지 않고 끝부분까지 파일이 재생되는 경우 파일의 끝은 종료 위치가 되며 반복재생이 시작됩니다.
- 재생 중인 파일의 끝부분으로 가려면 FF/+버튼을 가변게 한 번 또는 연속하여 눌러 주십시오.
- 이 기능을 이용하려면 FOLDER/REPEAT 버튼을 가변게 누르십시오. 1초 이상 누르시면 Moving File 스크린이 나타납니다.

소음제거기능

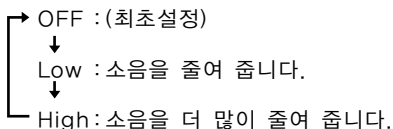
주변환경이 시끄러워 녹음된 사운드를 듣기 힘든 경우에는 소음제거설정수준을 조정하십시오. 재생 시 소음이 줄어들어 좀 더 깨끗한 음질을 즐기실 수 있습니다.

1 파일재생 중 **MENU** 버튼을 누르십시오.

현재 설정된 소음제거수준을 보여 줍니다.

2 소음제거수준의 선택을 위해 다시 **MENU** 버튼을 누르십시오.

MENU 버튼을 누를 때마다 디스플레이 내용이 다음과 같이 변합니다.



디스플레이가 소음제거상태로 이미 설정되어 있는 경우에는 2단계부터 시작하십시오.

8초 내에 소음제거수준을 변경하십시오. 그렇지 않으면 디스플레이되어 있는 수준으로 설정되며 디스플레이는 최초 상태로 되돌아갑니다.

주

- “Low” 나 “High” 로 설정하면 파일재생 시 약 2초 동안 소음제거수준이 깜빡입니다.
- 소음제거기능을 “Low” 나 “High” 로 설정하면 설정내용은 “OFF” 상태로 설정될 때까지 유효합니다.
- 소음제거기능을 “Low” 나 “High” 로 설정하면 빠른 재생과 느린 재생기 기능을 사용할 수 없습니다 (=13페이지).
- WMA포맷파일의 경우 본 녹음기에 녹음된 파일만 소음제거기능을 이용 할 수 있습니다.○.

지우기

한 개 파일을 한 번에 지우기

선택된 파일은 폴더에서 지울 수 있습니다.

1 폴더선택을 위해 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 누르십시오.

2 지우고자 하는 파일의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

3 **ERASE** 버튼을 누르십시오.

“FILE ERASE?” 표시가 약 8초 동안 디스플레이상에 깜빡입니다.

4 “FILE ERASE?” 표시가 깜빡이면 **ERASE** 버튼을 한 번 더 누르십시오.

디스플레이는 “FILE ERASE!” 로 변경되고 지우기가 시작됩니다.

파일삭제 시 “ERASE DONE” 표시가 나타납니다. 파일번호는 자동적으로 증가합니다.

주

- “FILE ERASE?” 표시가 깜빡이고 난 후 8초 내에 ERASE버튼을 누르지 않으면 정지상태로 돌아갑니다.
- 지워진 파일은 복구되지 않습니다.
- 잠긴 파일은 지울 수 없습니다 (=16페이지).

전체 파일을 한 폴더에서 지우기

한 폴더 내의 모든 파일은 잠긴 파일을 제외하고 동시에 지울 수 있습니다.

1 전체 파일을 지우고자 하는 폴더를 선택하려면 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 누르십시오.

2 **ERASE** 버튼을 3초 이상 누르십시오.

“ALL ERASE?” 표시가 약 8초간 디스플레이상에 깜빡입니다.

3 “ALL ERASE?” 표시가 깜빡이면 **ERASE** 버튼을 한 번 더 누르십시오.

디스플레이는 “ALL ERASE!” 로 변경되고 지우기가 시작됩니다.

파일삭제 시 “ERASE DONE” 표시가 나타납니다. 잠긴 파일에는 내림차순으로 파일 번호가 재부여됩니다.

주

- “ALL ERASE?” 표시가 깜빡이고 난 후 8초 내에 **ERASE** 버튼을 누르지 않으면 정상상태로 돌아갑니다.
- 전체 파일의 삭제를 완료하는데 10초 이상이 걸릴 수 있습니다.

파일 잠그기 (LOCK)

파일을 잠그면 중요한 정보가 사고로 지워지는 것을 방지할 수 있습니다.

잠긴 파일은 한 폴더에서 전체 파일의 삭제 시 지워지지 않습니다.

1 폴더 선택을 위해 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 누르십시오.

2 잠그고자 하는 파일의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

3 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).

4 “LOCK” 표시가 디스플레이상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

5 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
파일잠금설정과정이 시작됩니다.

6 ON과 OFF의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
ON : 파일을 잠그고 삭제를 방지합니다.
OFF : 파일을 풀고 삭제를 가능하게 합니다.

7 설정스크린의 종료를 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.

8 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

- 잠긴 파일에는 색인표시를 설정할 수 없습니다 (☞ 18페이지).
- 본 녹음기를 초기화하면 모든 잠긴 파일도 지워집니다 (☞ 24페이지).

알람재생기능 (ALARM)

알람재생기능은 선택파일을 미리 설정한 시간에 재생하기 위해 사용할 수 있습니다.

1 폴더 선택을 위해 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 누르십시오.

2 알람이 울릴 때 재생될 파일의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

3 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).

4 “ALARM” 표시가 디스플레이상에 깜빡이면 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

5 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
알람재생설정과정이 시작됩니다.

6 ON과 OFF의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
ON : 알람재생을 가능하게 합니다.
OFF : 알람재생을 불가능하게 합니다.

7 설정스크린의 종료를 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
ON의 선택 시 시간 지시기가 깜빡입니다.
OFF의 선택 시 알람 지시기가 사라지고 12단계를 종료합니다.

8 시간 설정을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

9 시간 승인을 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
분 지시기가 깜빡입니다.

10 분 설정을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

11 분 승인을 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.

12 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

알람은 예정된 시간에 울립니다. 알람과 연관시켜 놓은 파일의 재생을 위해 알람이 울리는 동안 아무 버튼이나 누르십시오.

주

- 알람재생기능은 한 번에 한 개 파일에 대해서만 설정될 수 있습니다.
- 알람재생기능설정을 지우지 않으면 매일 예정된 시간에 알람이 울립니다.
- 알람재생용 파일을 변경하고자 하는 경우에는 먼저 알람 설정을 “OFF” 상태 로 돌리고 나서 원하시는 새로운 재생파일을 설정하십시오.
- 알람은 5분간 울리고 나서 정지합니다.
- 본 녹음기를 예정된 시간에 사용하시는 경우 알람은 사용 후에 울립니다.
- 본 녹음기를 HOLD 상태로 설정한 경우에도 알람은 예정된 시간에 울립니다. 아무 버튼이나 누르면 알람과 연관된 파일의 재생이 시작됩니다.
- 알람재생설정은 선택파일의 삭제 시 지워집니다.

색인표시

이 흥미 있는 정보를 쉽게 찾아내기 위해 녹음이나 재생 중에 색인표시를 파일 내로 통합시킬 수 있습니다.

색인표시설정

- 1 색인표시의 설정을 위해 녹음이나 재생 중에 **INDEX** 버튼을 누르십시오.
색인번호가 디스플레이상에 나타납니다.

색인표시 찾기

- 1 파일재생 중 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
녹음기가 색인표시에 도달하게 되면 1초간 정지합니다.

색인표시 지우기

- 1 지우고자 하는 색인표시를 찾으십시오.
- 2 색인번호가 디스플레이상에 약 2초간 나타나는 동안 **ERASE** 버튼을 누르십시오.
색인표시가 지워집니다.

주

- 한 파일 내에 최대 16개의 색인표시를 설정할 수 있습니다. 더 많은 색인 표시를 설정하려 하면 디스플레이상에 “INDEX FULL” 표시가 나타납니다.
- 색인표시는 잠긴 파일에는 설정하거나 삭제할 수 없습니다 (=16페이지).
- WMA포맷파일의 경우에는 본 녹음기에 녹음된 파일만 색인표시를 설정할 수 있습니다.

LCD 화면대비 조정 (CONTRAST)

주위여건과 기온으로 인해 디스플레이를 보기 어려운 경우 이 기능을 이용하여 contrast를 조정함으로써 LCD디스플레이 (재생 화면대비) 를 쉽게 볼 수 있습니다. 재생 화면대비는 20단계로 조정될 수 있습니다.

- 1 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (=25페이지).
- 2 “CONTRAST” 표시가 디스플레이 상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
- 3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
LCD 재생 화면대비 설정과정이 시작됩니다.
- 4 contrast수준의 설정을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
LCD 재생 화면대비 수준을 1단계에서 20 단계까지 조정할 수 있습니다 (최초 설정 : 10 단계).
- 5 설정스크린의 종료를 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
- 6 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

백라이트 (BACKLIGHT)

본 녹음기의 백라이트는 버튼을 누를 때마다 약 10초간 활성화됩니다. 백라이트의 사용여부를 선택하십시오.

- 1 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).
- 2 “BACKLIGHT” 표시가 디스플레이 상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
- 3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
백라이트 설정과정이 시작됩니다.
- 4 ON과 OFF의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
ON : 백라이트를 가능하게 합니다.
OFF : 백라이트를 불가능하게 합니다.
- 5 설정스크린의 종료를 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
- 6 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

폴더명 부여 (FOLDER NAME)

[A]에서 [E]까지 5개 폴더 각각에 최대 8개 문자를 가진 이름을 부여할 수 있습니다. “명령 (DICT.)”, “회의 (MEETING)” 그리고 “일정” (SCHEDULE)과 같이 자주 사용되는 단어는 미리 설정되어 있습니다.

- 1 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).
- 2 “FOLDER NAME” 표시가 디스플레이 상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
- 3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
폴더명 설정과정이 시작됩니다.
- 4 폴더명을 부여하고자 하는 폴더의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
- 5 선택한 폴더의 승인을 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
- 6 문자선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
본 녹음기에는 입력절차를 위해 다음과 같은 버튼이 설치되어 있습니다 (가용 문자는 ☞ 20페이지).

문자입력에 사용되는 녹음기 버튼

버튼	누르기	조치
PLAY/ SET	한 번 누릅니다	선택문자 입력 및 입력위치 전진
	계속 누릅니다	폴더명이나 파일설명 확인
FF/+	한 번 누릅니다	입력문자 선택 : 전진
	계속 누릅니다	문자사이를 빠르게 건너뛴
REW/-	한 번 누릅니다	입력문자 선택 : 후진
	계속 누릅니다	문자사이를 빠르게 건너뛴
FOLDER/ REPEAT	-----	이전 문자로 되돌아감
ERASE	-----	깜빡이는 문자 삭제
INDEX	한 번 누릅니다	문자그룹 (종류)사이에서 변환
	계속 누릅니다	문자그룹 (종류)사이를 빠르게 순환
DISPLAY	한 번 누릅니다	입력문자 선택 : 5개 문자를 건너 뛴
	계속 누릅니다	5개 문자씩 앞으로 빠르게 건너 뛴

문자를 빠르게 찾을 수 있는 2가지 방법의 이용

- ① INDEX버튼을 누르면 디스플레이된 문자그룹 (예 : 대문자, 소문자, 형판, 기호)이 변경되며 그리고 나서 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 눌러 문자를 선택할 수 있습니다.
- ② DISPLAY버튼을 누를 때마다 5개 문자씩 앞으로 건너뛰게 되어 원하는 문자까지 빠르게 접근할 수 있습니다.
(현재디스플레이된문자)→(공간)→DICT.
→TODO→A→F→K→P→U→Z→a→f→k→p→u→z→1→6→,(→#→^→(공간)
→DICT.→TO DO...

상기한 것과 다른 문자가 나타나 있는 동안 DISPLAY버튼을 누르면 상기 주기에서 가장 가까운 앞선 문자로 건너뛰게 됩니다.
DISPLAY버튼을 다시 한번 누르면 상기한 바와 같이 매 다섯 번째 문자사이를 순환하게 됩니다.

가용문자

문자의 종류		결과
형판	폴더명 입력	DICT. → MEETING → MEMO → NOTE → IDEA → TO DO → REMINDER → LECTURE → SCHEDULE → ARCHIVE
	파일설명 입력	TOP PRIORITY → PRIORITY → IMPORTANT → CONFIDENTIAL → PRIVATE → DON'T FORGET → THINGS TO DO → MESSAGE → CONVERSATION → REPORT
대문자		A → B → C → D → E → F → G → H → I → J → K → L → M → N → O → P → Q → R → S → T → U → V → W → X → Y → Z
소문자		a → b → c → d → e → f → g → h → i → j → k → l → m → n → o → p → q → r → s → t → u → v → w → x → y → z
숫자		1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 0
기호		, → . → ; → ! → _ → (→) → + → - → = → # → \$ → % → & → ' → ^ → @

7 폴더명 설정을 완료한 경우 **PLAY/SET** 버튼을 1초 이상 누르고 계십시오.

이렇게 하면 폴더명 부여절차가 완료됩니다.

(폴더명 부여작업을 계속하고 싶으면 **PLAY/SET** 버튼을 누르고 4단계부터 절차를 반복하십시오.)

8 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

- 폴더명 부여절차는 8번 째 문자 설정 시 자동적으로 종료됩니다.
- 8개 이상의 문자를 입력하면 "OVER-FLOW" 표시가 디스플레이상에 나타납니다.

파일설명 부여 (COMMENT)

각각의 녹음파일에 최대 100개 문자로 구성된 설명을 추가할 수 있습니다. 날짜, 시간 그리고 기타 정보를 추가시키면 파일을 재생시키지 않고도 쉽게 찾을 수 있습니다.

1 **MENU** 버튼을 누르십시오. 메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).

2 "COMMENT" 표시가 디스플레이상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오. 파일설명 설정과정이 시작됩니다.

4 문자를 입력하십시오. 본 녹음기를 이용하여 문자를 입력하는 경우 "폴더명 부여" 6단계를 참조하십시오 (☞ 19페이지). PC를 사용하여 DSS Player 내에 파일 설명을 생성하거나 편집하고 PC에서 본 녹음기로 전송할 수 있습니다.

5 파일설명의 설정을 완료한 경우 **PLAY/SET** 버튼을 1초 이상 누르고 계십시오.

6 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

WMA포맷파일의 경우에는 본 녹음기에 녹음된 파일만 파일 설명을 설정할 수 있습니다.

폴더간 파일이동

녹음파일은 한 폴더에서 다른 폴더로 전송이 가능합니다. 이 파일은 목표폴더 내의 기존 파일 끝부분에 추가됩니다.

1 이동시켜 재생하고자 하는 파일을 선택하십시오.

2 파일재생 중 **FOLDER/REPEAT** 버튼을 1초 이상 누르고 계십시오.
“MOVE?” 표시가 디스플레이상에 나타납니다.

3 목표폴더의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
목표폴더로 현재 파일을 선택하면 선택 파일은 그 폴더의 기존 파일의 끝부분으로 이동합니다.

4 선택한 목표파일의 승인을 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
파일이 이동됩니다.

전송완료 시 “MOVE DONE” 표시가 나타납니다.

주

- 목표폴더가 꽉 찬 경우(최대 199개 파일) “FOLDER FULL” 표시가 디스플레이 이상에 나타나고 파일을 전송할 수 없습니다.
- STOP버튼을 누르거나 목표폴더 선택 후 8초 동안 본 녹음기를 작동시키지 않으면 파일전송과정은 실제로 돌아갑니다.

시스템 사운드 (BEEP)

본 녹음기는 작동 시 버튼을 누르게 하고 실수에 대해 경고를 주기 위해 발신음을 냅니다. 시스템 사운드는 꺼질 수도 있습니다.

1 **MENU** 버튼을 누르십시오.
메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).

2 “BEEP” 표시가 디스플레이상에 깜빡일 때까지 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.

3 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.
시스템 사운드 설정과정이 시작됩니다.

4 ON과 OFF의 선택을 위해 **FF/+** 또는 **REW/-** 버튼을 누르십시오.
ON : 시스템사운드를 가능하게 합니다.
OFF : 시스템사운드를 불가능하게 합니다.

5 설정스크린의 종료를 위해 **PLAY/SET** 버튼을 누르십시오.

6 메뉴 종료를 위해 **STOP** 버튼을 누르십시오.

주

알람재생기능이 설정된 경우에는 시스템사운드가 꺼져있더라도 예정된 시간에 알람이 울립니다.

LCD디스플레이 정보

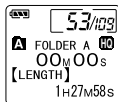
본 녹음기는 LCD 디스플레이상의 화면을 변환할 수 있습니다. 정지 중 또는 파일재생 중 디스플레이 버튼을 누르면 LCD 디스플레이가 변환되므로 파일정보와 여러 녹음기 설정사항을 확인하실 수 있습니다.

1 DISPLAY 버튼을 누르십시오.
DISPLAY 버튼을 누를 때마다 LCD 디스플레이 화면이 변환됩니다.

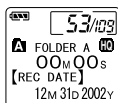
정지 또는 재생모드 중

① 부터 ⑥ 까지 반복하여 순환합니다. 파일이 없는 경우에는 ⑤ 와 ⑥ 이 번갈아가며 나타납니다.

① **파일길이**
파일이 얼마나 긴지를 나타냅니다.



② **시간스탬프**
파일이 녹음된 년도, 월 그리고 날짜를 나타냅니다.



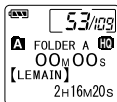
③ **시간스탬프**
파일이 녹음된 월, 일, 시 및 분을 나타냅니다.



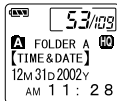
④ **파일설명**
파일에 추가된 설명을 나타냅니다. (설명이 없는 경우에는 "----" 표시가 나타납니다.)



⑤ **메모리잔량**
잔여 녹음시간을 나타냅니다.



⑥ **현재 시간과 날짜**
현재 시간과 날짜를 나타냅니다. (재생 중 "TIME&DATE" 혹은 계수기가 나타납니다)

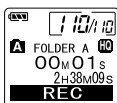


* 설명 안에 문자가 많이 포함되어 있는 경우에는 전체 설명을 디스플레이 하기 위해 수평으로 순차적으로 출력됩니다.

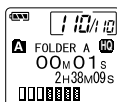
녹음모드 중

① 부터 ③ 까지 반복하여 순환합니다.

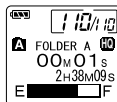
① **작동 (녹음)**
카운트다운 포맷형태로 잔여 녹음시간을 나타냅니다.*



② **녹음수준 미터기**
오디오 입력수준을 그래픽 형태로 나타내 줍니다.



③ **메모리잔량 막대**
잔여 녹음시간을 막대 형태로 나타내 줍니다.



* 잔여 녹음시간은 ②와 ③에서도 볼 수 있습니다.

VCVA모드로 녹음 중

①부터 ③까지 반복하여 순환합니다.

① 작동 (VCVA녹음)

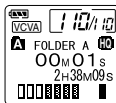
카운트다운 포맷형태로 잔여 녹음시간을 나타내 줍니다.

* (VCVA활성화수준에 도달하지 못하는 경우 “STANDBY” 표시가 나타납니다.)



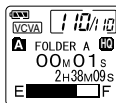
② VCVA녹음수준 미터기

오디오 입력수준과 활성화 수준을 그래픽 형태로 나타내 줍니다.



③ 잔여 기억바

잔여 녹음시간을 바에서 볼 수 있습니다.



* 잔여 녹음시간은 ②와 ③에서도 볼 수 있습니다.

녹음기 초기화 (FORMAT)

본 녹음기를 초기화하는 경우 모든 오디오 파일을 삭제되며 전체 기능설정은 년, 월, 일 및 시간설정을 제외하고 기본 값으로 되돌아갑니다.

저장하고자 하는 중요파일이 있으면 본 녹음기를 컴퓨터에 연결하여 초기화 전에 컴퓨터로 전송하십시오 (☞ 32페이지).

1 MENU 버튼을 누르십시오.

메뉴가 열립니다 (☞ 25페이지).

2 “FORMAT” 표시가 디스플레이상에 깜빡일 때까지 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

3 PLAY/SET 버튼을 누르십시오.

초기화과정이 선택됩니다.

4 “START” 선택을 위해 FF/+ 또는 REW/- 버튼을 누르십시오.

5 PLAY/SET 버튼을 다시 누르십시오.

초기화 종료 시 “FORMAT DONE” 표시가 나타납니다.

주

- 4단계 후 8초 내에 조치를 취하지 않으면 메뉴는 2단계 상태로 되돌아갑니다.
- 녹음기가 초기화되면 잠긴 파일을 포함한 모든 저장대이터가 지워집니다.

메뉴목록

MENU버튼을 누르십시오

REC MODE

녹음모드 설정 (☞12페이지). HQ, SP 그리고 LP모드 중에서 선택.

VCVA

VCVA설정 (☞11페이지). ON (가능) 과 OFF (불가능)중 변환.

LOCK

파일잠금설정 (☞16페이지). ON (잠금) 과 OFF (풀) 중 선택.

ALARM

알람재생 설정 (☞17페이지). ON (가능) 과 OFF (불가능) 중 선택.

ALL PLAY

연속재생 설정 (☞14페이지). ON (가능) 과 OFF (불가능) 중 선택.

CONTRAST

LCD 화면대비 조정 (☞18페이지). 1단계부터 20단계사이에서 수준 조정.

BACKLIGHT

백라이트 설정 (☞19페이지). ON (가능) 과 OFF (불가능) 중 선택.

BEEP

시스템사운드 설정 (☞22페이지). ON (가능) 과 OFF (불가능) 중 선택.

USB AUDIO

USB마이크/스피커 설정. ON(가능) 과 OFF (불가능) 중 선택.

TIME & DATE

날짜/시간 설정. 시, 분, 년, 월 및 일의 순 (☞9페이지).

FOLDER NAME

폴더명 부여 (☞19페이지).

COMMENT

파일설명 부여 (☞21페이지).

FORMAT

녹음기 초기화 (☞24페이지).

↕ FF/+ 또는 REW/-
버튼을 누르십시오

주

- 메뉴 설정 중 STOP버튼, REC버튼 혹은 MENU 버튼을 누르면 녹음기는 정지하며 그 때까지 설정된 항목들을 적용합니다.
- 선택항목의 미적용 시 메뉴설정 중 3분간 녹음기를 작동시키지 않으면 정지합니다.

DSS Player 소프트웨어의 사용

본 녹음기를 PC에 연결하여 다음 방법으로 DSS Player를 사용할 수 있습니다 :

- PC에서 음성파일을 재생하여 보관.
 - 전자메일과 함께 첨부된 음성파일을 전송.*
 - PC에 녹음기에 있는 음성파일의 백업파일 구성하고 필요 시 PC에 있는 파일을 녹음기로 전송
- * 전자메일 소프트웨어는 이 패키지 프로그램 안에 포함되어 있지 않습니다.

운영환경

PC :
IBM PC/AT호환PC

운영시스템 :
Microsoft Windows 98/98SE/Me/
2000 Professional/XP Professional,
Home Edition

CPU :
Intel Pentium II급 333MHz 프로세서
혹은 그 이상

RAM :
64 MB이상

하드드라이브 공간 :
10 MB이상

드라이브 :
2x 또는 보다 빠른 CD-ROM드라이브

사운드카드 :
Creative Labs 사운드 블라스터 16 또는
100% 호환 사운드카드

브라우저 :
마이크로소프트 인터넷 익스플로러 4.01
또는 보다 신 버전

디스플레이 :
800x600 pixels 이상, 256컬러 이상

USB 포트 :
가용 포트 1개
오디오 I/O터미널 :
이어폰 또는 스피커

주

- USB포트는 윈도우 95를 탑재하거나 윈도우95에서 다른 OS로 업그레이드된 PC에는 사용할 수 없습니다.
- 원격지녹음과 직접녹음 등의 일정 기능은 USB포트가 없는 PC에서는 작 동하지 않습니다.
- 컴퓨터 작동이 불안정해 질 수 있으므로 본 녹음기를 윈도우98상의 USB마이크/스피커로 사용하지 마십시오. (윈도우98SE나 후속OS버전에만 사용하십시오).

소프트웨어 설치

USB케이블을 본 녹음기와 PC에 연결하기 전에 먼저 소프트웨어를 설치해야 합니다.

설치 전에 반드시 다음 사항을 확인하십시오 :

- 모든 구동 중인 응용프로그램에 빠져 나오십시오.
- 사용 중인 플로피디스크를 빼내십시오.
- 네트워크상에 윈도우2000/XP (Professional 만) 를 구동시키고 있는 경우에는 관리자로 로그인할 필요가 있습니다.

1 올림푸스 DSS Player를 CD-ROM 드라이브에 삽입하십시오.

설치프로그램은 자동으로 작동합니다. 일단 프로그램이 시작되면 4단계로 뛰어넘으십시오. 그렇지 않으면 2단계와 3단계의 절차를 따르십시오.

2 [시작] 버튼을 클릭하여 [실행] 을 선택하십시오.

3 [열기] 필드에 “D:/Setup.exe” 를 입력하고 [확인] 을 클릭하십시오.

이는 CD-ROM이 D드라이브에 있음을 전제로 한 것입니다.

4 설치언어선택 대화상자가 열립니다. 선택언어를 클릭하십시오.

5 DSS Player시작스크린이 나타나면 [다음] 을 클릭하십시오.

6 라이선스계약조건의 승인을 확인하십시오.

DSS Player를 설치하려면 라이선스계약조건을 승인하여야 합니다. 승인하려면 [예] 를 클릭하십시오.

7 DSS Player설치위치를 선택하십시오.

이는 DSS Player설치폴더를 지정하게 해 줍니다. 적합한 설치폴더를 찾으려면 [찾아보기] 을 클릭하십시오. 기본값 폴더를 승인하시면 [다음] 을 클릭하십시오.

주

설치폴더가 존재하지 않는 경우에는 폴더생성승인을 얻기 위해 확인대화상자가 열립니다. [예] 를 클릭하십시오.

8 프로그램 메뉴폴더를 선택하십시오.

프로그램 메뉴폴더를 [시작프로그램] 과 같은 다른폴더로 변경하십시오. 폴더를 승인하시면 [다음] 을 클릭하십시오.

9 파일복사개시 승인.

전체 “현재 설정” 을 확인하십시오. 승인하시면 [다음] 을 클릭하십시오.

주

프로그램 메뉴폴더나 설치폴더를 변경하려면 [뒤로] 을 클릭하십시오.

10 파일복사.

DSS Player가 PC에 설치될 때까지 대기하셨다가 [완료] 을 클릭하십시오.

온라인 도움말의 사용

온라인 도움말을 열려면 다음 사항 중 하나를 실행하십시오 :

- [시작]버튼을 클릭하고 [프로그램], [OLYMPUS DSS Player 2002]를 차례로 선택하고 그리고 나서 [온라인도움말]을 클릭하십시오.
- DSS Player가 구동되는 동안 [함목 찾기]를 [도움말]메뉴에서 선택하십시오.
- DSS Player가 구동되는 동안 키보드의 [F1]을 누르십시오.

내용별 탐색

1 일단 온라인 도움말 스크린이 나타나면 내용 탭을 클릭하십시오.

2 적합한 표제문의 아이콘을 더블 클릭하십시오.
주제문의 제목이 나타납니다.

3 적합한 주제문의 ? 아이콘을 더블 클릭하십시오.
주제문의 설명이 나타납니다.

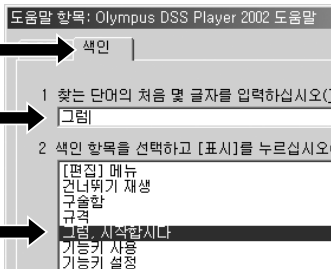


키워드별 탐색

1 일단 온라인 도움말 스크린이 나타나면 색인 탭을 클릭하십시오.
탐색할 수 있는 키워드의 목록이 나타납니다.

2 본문을 입력하십시오.
상응하는 키워드가 자동으로 찾아집니다.

3 주제문을 선택하고 나서 [표시]을 클릭하십시오.
주제문의 설명이 나타납니다.



주

메뉴와 작동에 대해 좀 더 많은 정보를 얻으시려면 온라인 도움말을 참조하십시오. DSS Player 설치 후 온라인 도움말을 사용할 수 있습니다.

PC에 연결하기

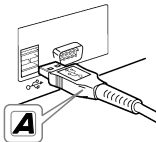
반드시 본 녹음기를 연결하기 전에 DSS Player의 설치를 끝내십시오. DSS Player 설치 전에 본 녹음기를 설치하면 “새 하드웨어 검색 마법사” 대화상자가 열립니다. 이때 마법사를 빠져 나오려면 [취소] 을 클릭하고 그리고 나서 DSS Player를 설치하십시오.

일단 녹음기를 PC에 연결하고 나면 내장된 USB케이블이 전원을 공급하게 되고 따라서 녹음기에 건전지나 AC아답타를 사용하지 않아도 됩니다.

녹음기의 USB터미널을 PC에 직접 연결하거나 팩키지에 포함된 cradle (데스크탑 홀더) 을 사용할 수 있습니다.

USB연결케이블을 이용한 PC연결

- 1 USB케이블의 끝부분 A를 PC의 USB포트나 USB허브에 삽입하십시오.



- 2 USB케이블의 끝부분 B를 녹음기의 PC 터미널 포트에 부착하기 전에 녹음기를 사용하지 마십시오.

U S B 케이블이 연결되면 “REMOTE” 표시가 녹음기에 나타납니다.



주

- 녹음/재생 지시기 램프가 깜빡이는 동안에는 USB연결 케이블을 절대 분리하지 마십시오. 분리하면 데이터가 파괴됩니다.
- 일부 PC와 USB 허브는 충분한 전원을 공급하지 않아 녹음기가 연결되지 않을 수도 있습니다. 그런 경우에는 녹음기의 메뉴설정 상으로 USB AUDIO 를 “OFF” 로 둘러십시오. (= 25페이지).
- PC의 USB포트나USB허브에 관해서는 PC사용자 매뉴얼을 참조하십시오.
- 반드시USB케이블을 PC에 있는 USB포트에 직접 연결하거나 자가발전 (AC아답타 연결) USB허브에 연결하십시오.
- 케이블 커넥터는 항상 안쪽으로 미십시오. 그렇지 않으면 녹음기가 적절하게 작동하지 않을 수도 있습니다.
- HOLD스위치를 눌러십시오. (= 7페이지).

받침대를 이용한 PC연결

녹음기를 받침대에 놓으십시오

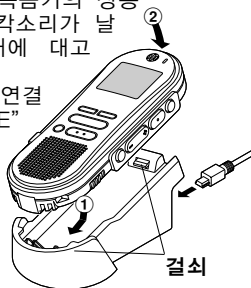
- 1 USB케이블의 끝부분 A를 PC의 USB 포트나 USB허브에 삽입하십시오.

- 2 USB연결케이블의 끝부분 B를 받침대에 연결하십시오.

- 3 녹음기의 정지상태를 확인하고 받침대에 놓으십시오.

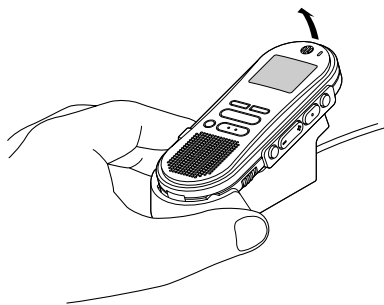
녹음기를 받침대에 놓을 때에는 ① 녹음기의 바닥 홈이 받침대의 정면(낮은 쪽 끝부분)에 있는 홈과 만나도록 녹음기를 삽입하고 ② 녹음기의 상층 부를 잡아 찰칵소리가 날 때까지 받침대에 대고 미십시오.

USB케이블이 연결되면 “REMOTE” 표시가 나타납니다.



- 4 녹음기의 녹음/재생 지시기 램프가 깜빡이지 않고 있음을 확인하고 녹음기를 받침대에서 분리하십시오.
그림과 같이 손으로 받침대를 잡고 녹음기를 상중부 끝으로부터 위로 올려 속에서 분리하십시오.

- 5 USB연결케이블을 분리하십시오.

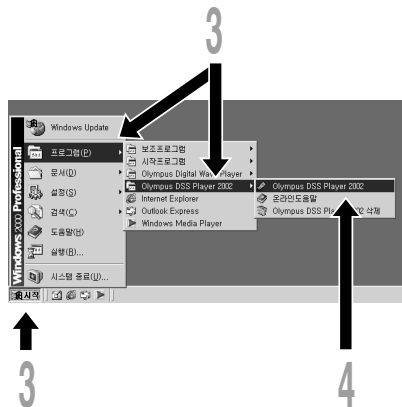


주

- 받침대의 정면에 있는 연결부위(낮은 쪽 끝부분)를 불필요하게 만지지 마십시오. 파손을 일으켜 연결불량상태를 초래할 수 있습니다.
- HOLD 스위치를 놓으십시오 (☞ 7페이지).

DSS Player 작동

- 1 윈도우를 시작합니다.
- 2 녹음기를 PC에 연결합니다.
연결절차는 “PC에 연결하기”를 참조하십시오(☞ 29페이지).
최초로 녹음기를 PC에 연결할 때에는 USB 드라이버 설정마법사가 나타납니다. 드라이버를 설치하려면 스크린상의 지시사항을 따르십시오.
- 3 [시작] 버튼을 클릭하고 [프로그램]과 [OLYMPUS DSS Player 2002]를 순차적으로 선택하십시오.
- 4 [OLYMPUS DSS Player 2002]를 클릭하십시오.



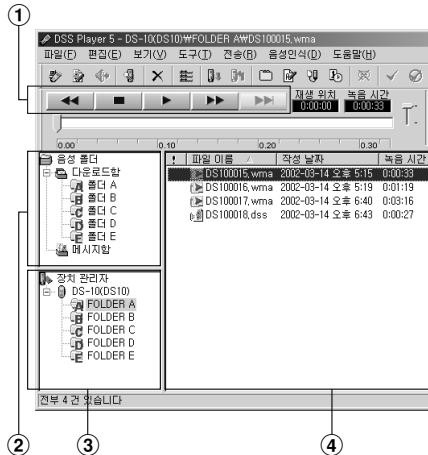
자동 작동에 대해

녹음기를 PC에 연결함으로써 자동적으로 응용프로그램을 시작할 수 있습니다.

- ① 스크린의 오른쪽 밑부분에 있는 Task Bar의  아이콘을 오른쪽 클릭하십시오.
- ② 자동 작동을 위해 응용프로그램을 체크하십시오.
체크된 응용프로그램은 자동적으로 시작됩니다. 자동 작동을 원하지 않으면 응용프로그램을 체크 하지 마십시오.

주

- 내장된 DSS Player 2002와 DS-150/320용 DSS Player 3.0/3.1/3.5를 동시에구동시킬 수는 없습니다.
- DSS Player설치 전에 녹음기를 연결하면 “새 하드웨어 검색 마법사” 대화상자가 나타납니다. 그런 경우 마법사에서 빠져 나오려면 [취소]를 클릭하고 나서 DSS Player를 설치하십시오.



- ① **재생조절막대**
재생과 음성파일정지를 위한 조절버튼.
- ② **구슬폴더창**
PC의 하드디스크에 저장된 DSS, WMA 그리고 WAVE 포맷파일들의 디렉토리 구조를 디스플레이 해 줍니다.
- ③ **장치관리자창**
녹음기 내에 있는 폴더들의 디렉토리 구조를 디스플레이 해 줍니다.
- ④ **음성파일목록상자**
②와 ③에서 선택된 폴더들을 디스플레이 해줍니다.

PC에 음성파일 주입하기

1 녹음기에서 PC로 음성파일을 주입하는 것을 다운로드라고 합니다. DSS Player로 PC에 음성파일을 다운로드하는데는 3가지 방법이 있습니다 :

• 선택된 파일의 다운로드

하나 또는 여러 개의 음성파일을 PC에 다운로드하십시오.

• 폴더 다운로드

한 개의 폴더 내에 전체 음성파일을 다운로드하십시오.

• 전체 다운로드

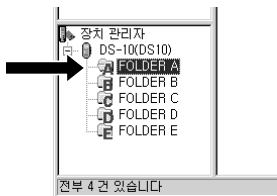
 아이콘을 클릭하여 녹음기에 저장된 전체 음성파일을 PC에 다운로드하십시오.

다음은 “선택 파일 다운로드”에 대한 설명입니다. “폴더 다운로드”와 “모두 다운로드”에 대한 설명은 온라인 도움말을 참조하십시오.

선택파일 다운로드

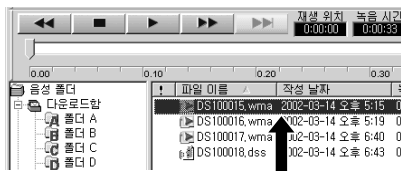
1 폴더선택.

장치관리자창에서 다운로드하고자 하는 음성파일이 담긴 폴더를 선택하십시오. 다음 그림은 A폴더가 선택되었음을 나타냅니다.



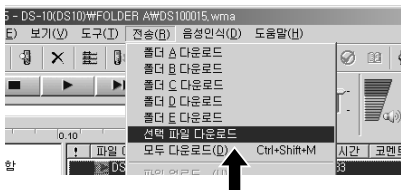
2 음성파일선택.

음성파일목록상자에서 다운로드하고자 하는 음성파일을 선택하십시오. 한 개 이상의 파일을 선택하려면 [Ctrl] 이나 [Shift] 키를 누르고 파일을 선택하십시오. 다음 그림은 음성파일 한 개가 선택되었음을 나타냅니다.



3 음성파일 다운로드.

[다운로드] 메뉴에서 [선택 파일 다운로드]를 클릭하십시오.



4 다운로드 완료.

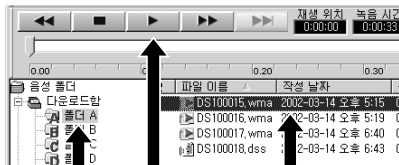
일단 전송스크린이 닫히고 녹음기의 녹음/재생 지시기 램프가 어두워지면 다운로드가 완료됩니다.

주

- 녹음/재생 지시기 램프가 깜빡이는 동안에는 USB 케이블을 절대 분리하지 마십시오. 분리하면 데이터가 파괴됩니다.
- 음성파일의 크기와 PC에 따라 파일 다운로드에 상당한 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 다운로드된 파일은 녹음기 내의 폴더에 상응하는 다운로드 트레이 폴더에 저장됩니다.
(예 : A폴더에서 다운로드된 A음성파일은 PC에 있는 A다운로드 트레이에 저장됩니다.)
- PC에 동일한 이름을 가진 음성파일이 이미 존재하는 경우 그 새로운 파일은 다운로드되지 않습니다.

음성파일재생

- 1 폴더선택.**
재생하고자 하는 음성파일이 들어있는 폴더를 선택하십시오.
다음 그림은이미 다운로드된 음성파일들 중에서 구슬폴더창에 있는 A폴더가 선택되었음을 나타냅니다.
- 2 음성파일선택.**
음성파일목록상자에서 재생할 음성파일을 선택하십시오.
- 3 음성파일재생.**
재생조절막대의 ▶ (재생) 버튼을 클릭하십시오.



1 3 2

되감기, 고속전진, 정지, 속도조절, 음량조절, 시간축 그리고 색인 건너뛰기 등의 기타 재생조절장치 역시 작동이 가능합니다. 자세한 사항은 온라인 도움말을 참조하십시오. 녹음기를 연결하고 파일재생을 위해 DSS Player를 사용하는 경우 본 녹음기를 PC 스피커로 사용할 수 있습니다.

파일명

파일명은 다음과 같은 방법으로 부여됩니다 :

DS10 0018.dss

확장명

파일명

디지털음성녹음기가 자동 부여한 일련번호.

사용자ID

디지털음성녹음기에 설정된 명칭. 디지털음성녹음기상의 기본 값 명칭은 DS10입니다. 사용자ID는 DSS Player로 변경될 수 있습니다.

주

DSS Player는 유통과 재생을 제한하는 DRM (Digital Rights Management) 저작권 보호로 인해 WMA파일을 재생할 수 없습니다.

알람메시지목록

메시지	의미	설명	조치
BATTERY LOW	건전지 소진	건전지가 소진되고 있음.	새로운 건전지로 교체(☞8페이지).
LOCK ON	지우기 잠금	잠긴 파일의 삭제를 시도함.	파일을 푼다(☞16페이지).
INDEX FULL	색인이 꽉 참	파일이 색인표시로 꽉 참.	더 이상 불필요한 색인표시 삭제(☞18페이지).
FOLDER FULL	폴더가 꽉 참	폴더가 파일로 꽉 참(최대199개 파일).	불필요한 파일삭제(☞15페이지).
	최대 수	목표폴더에 이미 최대 파일 수가 존재함.	불필요한 파일삭제(☞15페이지).
MEMORY FULL	메모리잔량이 0	남아있는 내부메모리가 없음.	불필요한 파일삭제(☞15페이지).
NO FILE	파일이 없음	폴더에서 아무 파일도 발견 안됨.	다른 폴더선택.
MEMORY ERROR	내부플래시메모리상의 에러	내부메모리상의 에러.	이는 기능불량으로 녹음 기구입점이나 올림푸스 서비스센터에서 수리를 받아야 함.
SYSTEM ERROR	시스템에러	녹음기에서 탐지된 시스템 에러.	이는 기능불량으로 녹음 기구입점이나 올림푸스 서비스센터에서 수리를 받아야 함.
OVER-FLOW	너무 많은 문자 입력	등록가능한 최대문자수 초과.	한도내에서 문자수 축소 폴더명에는 8개 문자까지 사용가능(☞19-21페이지). 파일설명에는 100개 문자까지 사용가능(☞21페이지).
FORMAT ERROR	초기화에러	녹음기의 메모리 초기화시 에러발생.	메모리 재초기화(☞24페이지).

문제해결

증상	가능원인	조치
디스플레이에 아무 것도 나타나지 않음	건전지가 올바르게 끼여지지 않음. 건전지 소모. 상기 조치로도 작동이 안 되면, 녹음기가 HOLD모드로 되어있음. 녹음기가 HOLD모드로 되어있음. 건전지 소모.	정확한 극성 확인. 새 건전지로 교체. 녹음기를 재설정(☞24페이지). 녹음기를 HOLD에서 빼냄(☞7페이지). 녹음기를 HOLD에서 빼냄(☞7페이지). 새 건전지로 교체.
작동이 안됨	잔여 내부플래시메모리가 작음. 최대파일 수에 도달.	불필요한 파일삭제. 다른 폴더점검.
녹음불능	이어폰이 연결되어 있음. 음량조절이 0으로 설정.	내부스피커사용을 위해 이어폰을 뺐. 음량조절기 조정.
재생음이 안 들림	파일이 잠김.	파일을 풀(☞16페이지).
삭제불능	녹음 중 녹음기가 흔들림. 녹음기를 휴대전화나 형광램프 가까이에 두고 녹음이나 재생.	— 녹음기 이동.
재생 중 소음발생	마이크민감도가 너무 낮음.	마이크민감도를 CONF모드로 설정하고 재시도(☞12페이지).
녹음수준이 너무 낮음	최대색인표시 수(16)에 도달. 파일이 잠김.	불필요한 색인표시삭제(☞18페이지). 파일을 풀(☞16페이지).
색인표시설정불능	비표준AC아답타 사용.	올림푸스A321(미국, 캐나다)또는 A322(영국을 제외한 유럽)AC아답타 사용(별도판매).
AC아답타와 작동불능	폴더가 잘못됨. 녹음제거기능을 “Low” 나 “High” 로 설정.	올바른 폴더로 변환. 녹음제거기능을 “OFF” 로 돌림(☞15페이지).
녹음음성 발견불가	빠른 재생이나 느린 재생모드로 파일을 재생.	빠른 재생이나 느린 재생모드로 파일을 재생할 시엔 녹음제거기능 작동불능(☞13페이지).
빠른 재생이나 느린 재생 사용불가	녹음제거기능 작동불능	녹음기 메뉴설정에서 USB 오디오를 “OFF” 로 돌림(☞25페이지).
녹음제거기능 작동불능	PC에 연결불가	PC의 USB설정을 변경할 필요가 있음. 자세한 사항은 DSS Player 온라인도움말 참조(☞28페이지).
PC에 연결불가	cradle을 사용한 PC 연결불가	
cradle을 사용한 PC 연결불가	가끔 윈도우XP를 탑재한 PC에 연결이 안될 때가 있음 있음.	

부속품 (별도판매)

외부마이크 : ME9*/11*

옷에 끼워 사용하는 전방향 마이크로 자신이나 가까이 있는 사람의 음성녹음 시에 사용.

헤드셋 : E102

PC용 스테레오 헤드셋으로 PC에 기반을 둔 데이터전송에 유용한 도구임.

Foot switch : RS23/24

핸즈프리 데이터전송을 위해 PC의 시리얼 포트나 USB포트에 연결.

소음제거마이크 : ME12 (구술마이크)

주위소음의 효과를 줄여 자기 음성을 섬세하게 녹음하는데 사용.
음성인식 소프트웨어 사용 시 정확도를 높이기 위해 권장.

AC 아답타 : A321(미국과 캐나다) 또는 A322 (영국을 제외한 유럽)

접속 코드 : KA232*

본 녹음기의 마이크 잭을 라디오나 기타 사운드 제품에 연결 시에 사용.

플러그 아답타 : PA3

ø2.5mm 미니플러그가 달린 마이크와 같은 장치를 본 녹음기의 ø3.5mm 미니잭에 연결하는 아답타.

*표가 있는 부속품은 PA3 플러그 아답타와 함께 사용하십시오.

본 녹음기의 사양

녹음포맷 DSS (Digital Speech Standard)
WMA (Windows Media Audio)

입력수준 -70dBv

샘플링 주파수

HQ모드 44.1 kHz

SP모드 12 kHz

LP모드 8 kHz

주파수 응답

HQ모드 300-7,000 Hz

SP모드 300-5,000 Hz

LP모드 300-3,000 Hz

녹음시간

HQ모드 4시간 20분

SP모드 10시간 25분

LP모드 22시간 20분

건전지수명

녹음 약 12시간

재생 약 8시간

(알카라인 건전지 및 표준테스트절차 기준)

스피커 내장형 ø28mm 라운드 다이아믹 스피커

마이크 잭 ... ø3.5mm 미니잭, 임피던스 2k

이어폰 잭 ... ø3.5mm 미니잭, 임피던스 8 이상

최대출력 (3V DC)

..... 250mW이상 (8 스피커)

입력전원요건

전압 3V

건전지 AAA형 건전지 2개 (LR03또는 R03) 외부전원공급 : AC아답타

외부크기 108 x 41.5 x 21mm (돌출부분 제외)

중량 75g (건전지 포함)

* 본 제품의 사양과 디자인은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

* 건전지수명은 사용 건전지의 종류와 사용상태에 따라 크게 틀립니다.

기술적 도움과 지원

다음 사항은 올림푸스 녹음기와 소프트웨어에 대한 기술적 문제와 지원만을 위한 것입니다.

- ◆ 2F DuckHung BD, 1328-10 Se ocho-Dong Seocho-Ku Seoul Korea.
Tel.02-34 66-2900
- ◆ 서울시 서초구 서초동 1328-10
덕흥빌딩 2층
Tel.02-34 86-3200

OLYMPUS®

数字录音机

DS-10

使用说明书

感谢您购买Olympus数字录音机
请阅读本手册以正确及安全地使用本产品
请将手册保存在手边以便作为日后之参考

为确保能成功的录音，我们建议您在使用前
先测试录音功能及音量。

CN

安全及正确的使用方式

在使用您新的录音机前，请仔细阅读本手册以确保您了解如何安全而正确地操作。请将手册保存在适当场所以作为您日后的参考。

- 警告符号系指示有关安全的重要信息，为防止您本人或他人受到伤害或使机器性能变坏，必须随时注意警告符号及其所提供的信息内容。

一般须知

- 请勿将录音机置放在高温潮湿之场所，如直接照射阳光之密闭车内，或夏天的海边。
- 请勿将录音机存放在湿度过高或灰尘过多的地方。
- 请勿使用有机溶剂如：酒精及稀释剂清洁零件。
- 请勿将录音机置放在电器如：电视及冰箱之上方或附近。
- 当靠近手机或其他无线电设备而引起干扰或噪声时应避免录音或播放，如您遭遇噪声，可将机器移至别处或使这些设备远离录音机。
- 避免沙子或灰尘，这些可能会造成不可修复之损坏。
- 避免强烈之震动或冲击。
- 请勿自行拆解、修理或改造。
- 请勿在骑乘车辆（如自行车、机车或竞技车）中操作机器。
- 请将机器置放在孩童无法取得之场所。

（有关资料消失的注意事项）

在对内存上记录内容时的错误操作、机器的故障、修理等会使其损坏或消失。

对一些重要的记录内容，建议另外保存在电脑的硬盘、MO光盘等可记录的媒体上。

IBM与PC / AT为国际商用机器公司的商标或注册商标。

Microsoft（微软）、Windows（视窗）与Windows Media（视窗媒体）为微软公司的注册商标。

而Pentium（奔腾）为英特尔公司的注册商标。

Adobe与Acrobat Reader为Adobe Systems Incorporated.的注册商标。

CORTOLOGIC是Cortologic AG公司的注册商标。

其他产品与在此提出的产品品牌名称均为相应于他们自己公司的商标或注册商标。

电池

⚠警告

- 电池不可暴露在火焰中，或加热、短路及分解。
- 不可尝试将碱性电池、锂电池或其他非充电电池加以充电。
- 请勿使用外盖撕落或破裂之电池。
- 请将电池保存在孩童无法取得之场所。
- 若您发现本产品有任何异常现象，如不正常之噪音、高热、冒烟或燃烧异味：

- ① 立刻取出电池，并小心勿灼伤，并：
- ② 通知您的购买店家或当地Olympus代理商以提供服务。

AC 电源器

⚠警告

- 请勿尝试以任何方式拆解、修理或改造AC电源器。
- 请勿让水、金属或可燃性物质等外来物掉进产品内部。
- 请勿使AC电源器受潮或以潮湿的手部碰触。
- 请勿在可燃性气体（包含汽油、醚类及稀释剂）附近使用AC电源器。

在下列情况下

- ... 由于掉落或其他原因使AC电源器之内部零件外露：
- ... AC电源器掉入水中或水、金属、可燃物质或其他外来物掉入机器内：
- ... 若您在使用AC电源器时发现到任何异常现象，如不正常之噪音、高热、冒烟或燃烧异味：

- ① 请勿碰触任何外露之零件：
- ② 立即将插头自电源插孔中移开，并：
- ③ 通知您的购买店家或当地Olympus代理商以提供服务。若在这些情况下继续使用AC电源器可能会造成触电、火灾或伤害。

主要特色

- 本录音机用64MB的集成频闪存储器以较高的压缩率贮存DSS（数字语音标准）和WMA（视窗音频媒体）格式的语音信息。^{*1}
- 本录音机支持三种录音模式，即HQ（优质）模式、SP（标准播放）模式和LP（长时播放）模式（[☞第12页](#)）。
 - 连续记录时间在HQ（优质）模式约4小时20分钟，在SP（标准播放）模式约10小时25分钟，以及在LP（长时播放）模式约22小时20分钟。^{*2}
- 5个文件夹可以个别存放199个文件，最大可达995个录制档（[☞第10页](#)）。
- 具备内置可变式声控录音（VCVA）功能（[☞第11页](#)）。
- 您可以给文件夹命名（[☞第19页](#)）。
 - 5个文件夹每个文件夹可以命名8个字符。
 - 该录音机具有10个预置命名的模板。
- 可输入文件注解（[☞第21页](#)）。^{*3}
 - 对每个记录的文件您可用最多100个字符注解。
 - 该录音机可有10个预置注解的模板。
- 具有快速播放和慢速播放功能来控制播放速率（[☞第13页](#)）。^{*3}
- 您可以插入或删除定位标记（[☞第18页](#)）。^{*3}
 - 若您正在录制或播放中插入标示，您可以快速找到您所想听到之记录。
- 具有Noise Cancel Function（噪声消除功能）（[☞第15页](#)）。^{*3}
 - Cortologic AG Noise Suppression Technology（噪声抑制技术）可减少在文件中的噪声并使声音播放清晰。
- 录制档可从一个文件夹移至另一个文件夹（[☞第22页](#)）。
- 具有大的背光全像素显示器（LCD（液晶）显示屏）。
 - 屏幕显示有关记录的语音文件和容易掌握的操作信息。
- 如果您将录音机用USB线（通用串行总线）连接到计算机，您可将其作为麦克风或扬声器来使用。^{*4}
- 与DSS Player（数字语音标准播放器）软件结合（[☞第26页](#)）。
 - 如果您将录音机记录的语音文件转送到PC（个人电脑），您便很容易地对该文件进行播放、管理和编辑。
- 为加快传送速率，可使用附带的USB（通用串行总线）电缆将其连接到您的个人电脑（PC）。
 - 通常使用专用的支架连接到个人电脑（PC）。

^{*1}: 在SP（标准播放）模式和LP（长时播放）模式记录下用DSS（数字语音标准）格式，而在HQ（优质）模式记录下用WMA（视窗音频媒体）格式。

^{*2}: 对某一连续文件的有效记录时间。如果需要多次执行短片断的记录，则录音时间可能会缩减。（所显示的有效记录时间和已记录的时间与指示值相近。）

^{*3}: 对WMA（视窗音频媒体）格式的文件，仅对该录音机记录的一些文件才能使用这些功能。

^{*4}: 该录音机不能在Windows（视窗）98中通过USB（通用串行总线）用作麦克风/扬声器，这会使计算机工作变得不稳定。（仅能使用Windows 98 SE或更新的操作系统（OS）版本。）



目录

开始启用

机件名称	6	使用AC电源器	8
维持	7	设定时间/日期(TIME & DATE)	9
装上电池	8		

录音与播放

录音	10	连续播放(ALL PLAY)	14
使用可变式声控录音(VCVA)	11	重复播放	14
录音模式(REC MODE)	12	噪声消除功能	15
麦克风灵敏度可视录音需要做调整	12		
播放	12		

其他功能

删除	15	为文件注解	21
锁定文件(LOCK)	16	横向转移文件夹中的文件	22
提醒播放功能(ALARM)	17	系统声(BEEP)	22
定位标记	18	LCD(液晶屏)显示信息	23
LCD(液晶屏)对比度调节(CONTRAST)	18	录音格式化(FORMAT)	24
背光(BACKLIGHT)	19	选单列表	25
为文件夹命名(FOLDER NAME)	19		

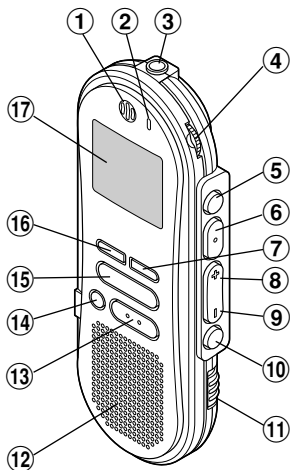
在您的个人电脑上管理文件

使用DSS Player(数字语声标准播放器)	26	执行DSS Player	30
安装软件	27	窗口名	31
使用在线帮助	28	将语音文件输入至您的个人电脑	32
连接至您的个人电脑	29	播放语音文件	33

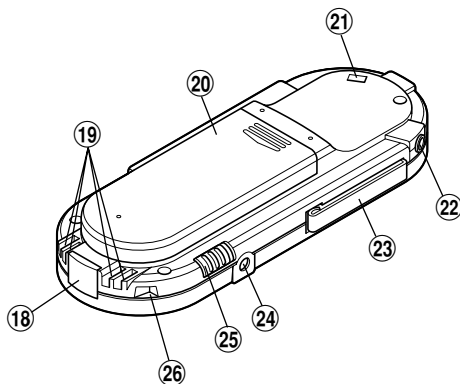
其他资讯

警告讯息列表	34	规格	36
故障排除	35	技术协助及支持	36

机件名称

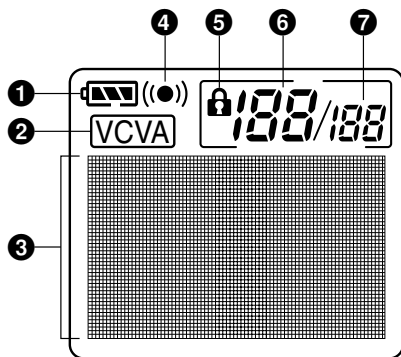


- ① 内置麦克风
- ② 录音 / 播放指示灯
- ③ MIC (麦克风) 插孔
- ④ VOLUME (音量) 控制
- ⑤ FOLDER (文件夹) / REPEAT (重复) 按钮
- ⑥ PLAY (播放) / SET (设置) 按钮
- ⑦ INDEX (指示) 按钮
- ⑧ FF (快进) / +按钮
- ⑨ REW (快退) / -按钮
- ⑩ MENU (选单) 按钮
- ⑪ HOLD (锁定) 开关
- ⑫ 内置扬声器
- ⑬ STOP (停止) 按钮

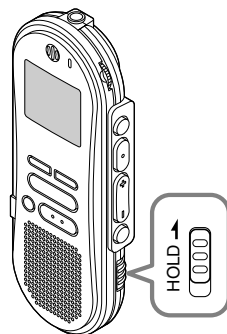


- ⑭ ERASE (删除) 按钮
- ⑮ REC (录音) 按钮
- ⑯ DISPLAY (显示) 按钮
- ⑰ 液晶显示屏 (LCD面板)
- ⑱ 个人电脑 (USB) 插座
- ⑲ 通信连接孔
- ⑳ 电池盒盖
- ㉑ 系带孔
- ㉒ EAR (耳机) 插孔
- ㉓ 机夹
- ㉔ 电源插孔
- ㉕ MICSENS (麦克风灵敏度) 调整开关
- ㉖ 支架连接孔

液晶显示屏 (LCD面板)



- ❶ 电池指示
- ❷ VCVA (可变速声音控制器) 指示
- ❸ 字符信息显示
- ❹ 警报指示
- ❺ 删除锁定指示
- ❻ 当前文件
- ❼ 在文件夹中已记录的文件总数



设定**HOLD**开关到维持位置。

若您依箭头方向移动HOLD开关，将录音机设定至 HOLD状态，会保留当前设定，且除了HOLD以外的所有按钮会作动无效。

这项功能在将录音机放在袋子或口袋携带时非常有用。

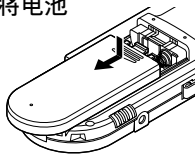
当使用录音机时记得重设HOLD开关。

备注

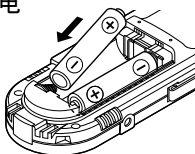
- 如您在停止状态期间将录音机置于维持状态，显示器将熄灭。若您按任何按钮，时间会闪烁大约2秒钟。但按钮的功能将不会启动。
- 即使录音机设定在HOLD，提醒声也会在排定的时间响起。当您按任一按钮时，录音机会开始播放所设定的文件。
- 在录音时将开关置于HOLD位置，记录将会持续到录音机存储器录满为止。

装上电池

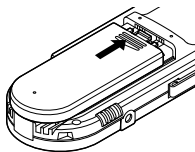
- 1 轻轻点击箭头处并将电池盒盖移动并开启。



- 2 放进两颗AAA碱性电池，并检查方向是否正确。

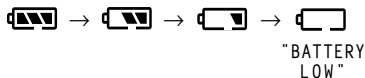


- 3 完全关上电池盒盖。



更换电池

当电池没电时，显示面板的电池指示会改变。



当  出现在显示面板时，尽可能立即更换电池。

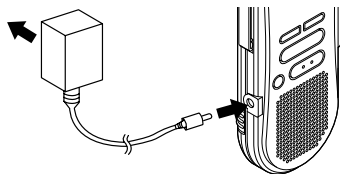
当电力太弱，录音器会关机并在面板上显示 "BATTERY LOW" (电池量过低)。建议使用AAA碱性电池。

备注

- 在更换电池之前应确保停止录音机。当录音机在记录、删除或操作某一声音文件过程中卸下电池可能会导致文件的破坏。如您正在录入某一文件而中途电池耗尽，则由于文件标题未能关闭而使您失落当前记录好的文件。为此，一旦您在电池图标中见到仅剩一段标记时请即时更换电池便成为一个关按钮问题。
- 确认同时更换所有电池。
- 勿混用新旧电池或不同型号/不同厂牌电池。
- 若更换电池时间超过一分钟，这样在更换新电池后必须重置时间 (见第9页)。
- 若您长时间不使用录音机，请将电池取出。

使用AC电源器

将选购的AC电源器插入家用电源插孔，并将电源接头连接至录音机的电源插孔 (DC 3V)，如图所示。在连接时需停止录制，否则可能会无法播放已录制的声音资料。



- 有关交流适配器的规格，请向服务中心询问。
- 在连接或移除电源时需停止录制。
- 当不使用AC电源器，将电源插头自电源插孔中移开。
- 使用电源器所指示之正确电压。
- 当连接录音机至USB插口时切勿使用AC电源器。

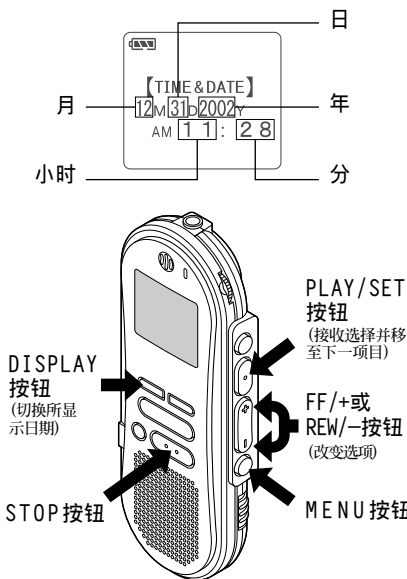
设定时间 / 日期 (TIME & DATE)

若您已设定时间及日期，当您录制声音时，其资讯会自动储存在文件上。应设定时间及日期方便管理文件。

时间及日期的设定在执行定时播放功能时亦有需要 (第17页)。

当您在第一次使用录音机之前装入电池或当录音机长时间没有工作之后，“SET TIME & DATE (设定时间与日期)”字样将会自动地闪烁。按步序3的程序进行处理。

时间 / 日期屏幕



更改时间/日期

- 1 按**MENU**按钮。
选单打开 (第25页)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“TIME & DATE”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
时间 / 日期字幕显示。小时指示会闪烁以指出开始时间/日期屏幕设定。
- 4 重复步序①与②设定时间与日期：
时间与日期的屏幕设定按小时、分钟、年份、月份和日期的次序进行。
 - ① 按FF/+或REW/-按钮设定某一值。
 - ② 按PLAY/SET按钮接受该值。
- 5 按**STOP**按钮关闭选单。

备注

- 若您您在设定过程中按STOP按钮，时钟会使用其设定值。
- 当您设定小时和分钟时，您可按动DISPLAY按钮在12与24小时之间进行选择。
- 当您设置年份、月份、日期时，可按动DISPLAY按钮来选择次序。

录音

录音机提供[A], [B], [C], [D]和E五个文件夹, 每一个文件夹中记录的信息是作为数字语声标准 (DSS) 文件或视窗音频媒体 (WMA) 文件来贮存的。5个文件夹可以用来区分不同类别的记录: 例如, 文件夹 [A] 可以用来储存私人资料, 而文件夹 [B] 专门用来保存业务资料 (☞第19页)。每个文件夹可以记录199个讯息。

1 按FOLDER/REPEAT按钮来选择资料夹。

显示文件夹名。

2 按REC按钮开始录音。
录音/播放指示灯会亮起变成红色。
将麦克风对准声音来源。

3 按STOP按钮停止录音。

备注

- 在录音时, 当剩余记录时间剩60秒、30秒及10秒会有哔哔声。
- 当文件容量已满"MEMORY FULL (满存)"或"FOLDER FULL (文件夹满)"会显示在面板上。当记录更多的文件 (☞第15页) 或将语音文件利用DSS (数字语声标准) 播放软件 (☞第26页) 转送语音文件之前删除任何不需要的文件。

录音功能

暂停记录

暂停

在录音时按**REC**按钮

➡ "REC PAUSE" 会在屏幕上闪烁。

恢复录音

再次按**REC**按钮。

➡ 会自中断处继续录音。

备注

当暂停住10分钟或更长的时间时录音机将停止。

即时检查录音内容

在记录期间按**PLAY/SET**按钮。

➡ 录音将停止且播放记录的文件。

当录制声音时听取录音 (录音监听)

将耳机插入耳机插孔中以监听录制的內容。

(音量可以使用音量控制钮来调节。)

使用可变式声控录音 (VCVA)

当麦克风感应声音在预设的音量，内置的可变式声控录音 (VCVA) 开始自动地记录。

当音量变小时即停止。特别在长时间记录时有所帮助，VCVA不仅可以在无声状态下停止记录以节省记忆容量，更增加播放的效率及方便性。

1 按MENU按钮

开启选单 (☞第25页)。

2 按FF/+或REW/-按钮直到“VCVA”字样在显示器中闪烁为止。

3 按PLAY/SET按钮。

开始VCVA屏幕设定。

4 按FF/+或REW/-按钮选择ON(开)或OFF(关)。

ON : 开始以VCVA模式录音。

OFF : 恢复正常模式录音。

5 按PLAY/SET按钮键完成屏幕设定。

6 按STOP按钮关闭选单。

当选择ON(开)时，(VCVA)(可变语声控制录音)字样将在屏幕上显示出来。

7 按REC按钮开始录音。

当音量低于预设的暂停声音电平，一秒钟后会自动暂停录音，并且屏幕会显示“STANDBY”闪烁。开始录音时录音/播放指示灯会亮起，暂停时会闪烁。

调节开始 / 停止启动电平

在录音时按FF/+或REW/-按钮调整暂停声音电平。

暂停声音电平可设定在15个不同数值。数值越高，声音的灵敏度越高。在最高的设定时，即使是很细微的声音也会启动录音。

VCVA暂停可依现场(背景)噪音大小调整。

备注

- 开始/停止启动电平也会因所选择的麦克风灵敏度模式不同而改变 (☞第12页)。
- 为确保能成功地录音，建议在之前做开始/停止启动电平测试及调整。

录音模式 (REC MODE)

您能从三种记录模式：HQ（优质）模式，SP（标准播放）模式和LP（长时播放）模式中加以选择。连续记录时间在HQ（优质）模式约4小时20分钟，在SP（标准播放）模式约10小时25分钟，以及在LP（长时播放）模式约22小时20分钟。

对一个连续文件中的有效记录时间。如果需要多次执行片段的记录，则录音时间可能会缩减。

- 1 按**MENU**按钮。
"REC MODE"会显示在面板上（☞第25页）。
- 2 按**PLAY/SET**按钮。
开始录音模式设定。
- 3 按**FF/+**或**REW/-**按钮以便从HQ，SP与LP中加以选择。
- 4 按**PLAY/SET**按钮以完成屏幕设置。
- 5 按**STOP**按钮关闭选单。

备注

对于会议或讲演需要清楚明了的录音宜选用HQ（优质）或SP（标准播放）模式。

麦克风灵敏度可视 录音需要做调整

麦克风灵敏度可视录音需要做调整。

使用**MICSENS**开关，在**CONF**及**DICT**位置间选择。

CONF：高灵敏度模式，会记录所有方向之声音。

DICT：低灵敏度模式，适合口述。

备注

如您需要清晰地记录口述声，应将开关置于DICT（听写）模式且将内置麦克风靠近讲演者（5至10厘米）。

播放

您能在任意位置上开始播放某一文件。

- 1 按**PLAY/SET**按钮开始播放。
录音/播放指示灯会亮起。
- 2 调整**VOLUME**控制至您想要的大小。
- 3 在您需要停止播放的任意位置上按**STOP**按钮。
再次按动PLAY/SET按钮即可恢复播放。

播放功能	操作	如何删除
快速播放 (F.PALY)	在播放某一文件期间按PLAY/SET按钮一次。 ➡ 录音机将以较常规速率快50%的速率播放。	在快放期间按PLAY/SET按钮2次。 ➡ 回复到常规速率播放。
慢速播放 (S.PLAY)	在快放期间按PLAY/SET按钮一次。 ➡ 录音机将以较常规速率慢25%的速率播放。	在慢放期间按PLAY/SET按钮一次。 ➡ 回复到常规速率播放。
向前跳越 (F.SKIP)	在播放某一文件期间按FF/+按钮。 ➡ 录音机将跳到下一个文件的开始端再行播放。 (如中途遇到定位标记, 则在该定位点开始播放。)	_____
向后跳越 (B.SKIP)	在播放某一文件期间按REW/-按钮。 ➡ 录音机将跳到当前文件的开始端再行播放。 (如中途遇到定位标记, 则在该定位点开始播放。)	_____
选听 (CUE)	在播放某一文件期间按住FF/+按钮。 ➡ 当录音机到达该文件的末端时停止。继续按FF/+按钮将会从下一个文件的开始端进行选听。 (如中途遇到定位标记则录音机将在该定位点停止。但当按住FF/+按钮时将仍进行选听。)	释放FF/+按钮 ➡ 录音机将恢复播放。
复听 (REV)	在播放某一文件期间按住REW/-按钮。 ➡ 当录音机到达该文件的始端时停止。继续按REW/-按钮将从前一个文件的末端进行复听。 (如中途遇到定位标记则录音机将在该定位点停止。但当按住REW/-按钮时将仍进行复听。)	释放REW/-按钮。 ➡ 录音机将恢复播放。

备注

- 如将噪声消除 (Noise Cancel) 置于“Low (低)”或“High (高)”的位置, 您便不能使用快放 (Fast playback) 功能和慢放 (Slow playback) 功能 (参见第15页)。
- 对于WMA (视窗音频媒体) 格式的文件, 仅对由该录音机记录的一些文件才能使用这些功能。

连续播放 (ALL PLAY)

当某一文件播放完毕时，下一个文件没有停止播放直到在该文件夹中运行到最后一个文件为止。

- 1 按**MENU**按钮。
开启选单 (第25页)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“ALL PLAY”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/ SET**按钮。
连续播放设置程序开始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择ON(开)或OFF(关)。
ON : 连续播放。
OFF : 返回到常规播放状态。
- 5 按**PLAY/ SET**按钮以完成屏幕设置。
- 6 按**STOP**按钮关闭选单。

重复播放

该功能对被播放文件的重复播放部分起作用。

- 1 选择重复播放的文件并按**PLAY/SET**按钮。
文件开始播放。
- 2 在您要开始重复播放的位置上短按**FOLDER/REPEAT**按钮。
“REPEAT END (重复结束)?”字样闪烁直到在您指定的末端位置停止。
- 3 在您要结束重复播放的位置上再次短按**FOLDER/REPEAT**按钮。
录音机将在开始和结束位置的片段之间重复播放直到您取消重复播放为止。
- 4 按**STOP**按钮或**FF/+ (REW/-)**按钮以停止。
重复播放被删除。

您能使用快速播放和慢速播放功能，插入与删除定位记号，以及使用噪声消除功能。

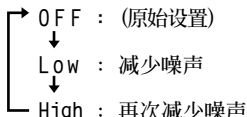
备注

- 如文件播放到结束没有指定某一结束位置，则该文件的结束位置将成为结束点而重复开始播放。
- 短按或长按**FF/+**按钮以快进到该播放文件的结束位置。
- 要使用该功能，短按**FOLDER/REPEAT**按钮。如您按住该按钮1秒钟或更长的时间，则屏幕会显示转移文件。

噪声消除功能

如由于环境噪声而妨碍听取录音声时，可调节噪声消除的设置电平。当其播放时在文件中的噪声将会减少而获得较清晰的音质。

- 1 在文件播放期间按**MENU**按钮。
显示当前设置的噪声消除电平。
- 2 再次按**MENU**按钮以选择噪声消除电平。
您每按一次**MENU**按钮，显示将以下列方式改变。



如显示器已置于噪声消除状态，则从步序2开始。

应在8秒以内改变噪声消除电平，否则该电平将设置在所显示的电平级上且显示器返回到原先状态。

备注

- 如您将其置于“Low (低)”或“High (高)”的状态，当播放某一文件时显示器将噪声消除电平闪烁约2秒钟的时间。
- 如您将噪声消除置于“Low (低)”或“High (高)”的状态，设定保持有效，直至设置在“OFF (关)”为止。
- 如将噪声消除置于“Low (低)”或“High (高)”的状态，您便不能使用快速播放与慢速播放的功能 (☞第13页)。
- 对于WMA (视窗音频媒体) 格式的文件，仅对由该录音机记录的一些文件才能使用这些功能。

删除

一次删除一个文件

所选择的文件会自文件夹中移除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按钮选择文件夹。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择您要删除的文件。
- 3 按**ERASE**按钮。
面板上会显示“FILE ERASE (文件删除)?”闪烁大约8秒钟。
- 4 在“FILE ERASE?”闪烁同时，再次按**ERASE**按钮。
显示器将改变为“FILE ERASE (文件删除)!”字样并且将开始执行删除功能。

当显示“ERASE DONE (删除完成)”，文件即被删除。文件数会自动递升。

备注

- 在“FILE ERASE (文件删除)?”开始闪烁8秒钟后若未按**ERASE**按钮，录音机会回到停止状态。
- 删除的文件无法回复。
- 锁定的文件无法删除 (☞第16页)。

删除文件夹所有文件

除锁定的文件外，在文件夹内的所有文件可同时被删除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按钮以选择您要删除全部文件的该文件夹。
- 2 按**ERASE**按钮3秒钟以上。
面板上会显示"ALL ERASE(全删)?"闪烁大约8秒钟。
- 3 在"ALL ERASE?"闪烁时，再次按**ERASE**按钮。
显示器将改变为"ALL ERASE(全删)!"字样并将开始执行删除功能。

当屏幕显示"ERASE DONE (删除完成)"，所有文件即被删除。锁定的文件会重新依序编排文件号码。

备注

- 在"ALL ERASE (全删)?"开始闪烁8秒钟后若未按下ERASE按钮，录音机会回到停止状态。
- 完全删除所有文件可能需要有10秒钟以上的时间。

锁定文件 (LOCK)

锁定文件可避免重要资料被不小心删除。
当您选择自文件夹删除所有文件时，锁定的文件将不会被删除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按钮选择文件夹。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择要锁定的文件。
- 3 按**MENU**按钮。
开启选单 (☞第25页)。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到"LOCK"字样在显示器中闪烁为止。
- 5 按**PLAY/SET**按钮。
开始文件锁定屏幕设定。
- 6 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择ON(开)或OFF(关)。
ON : 锁定文件并避免被删除。
OFF : 解除文件锁定并允许被删除。
- 7 按**PLAY/SET**按钮完成屏幕设定。
- 8 按**STOP**按钮关闭选单。

备注

- 您不能在锁定的文件中设置定位标记 (☞第18页)。
- 当您格式化录音机时所有锁定的文件均将被删除 (☞第24页)。

提醒播放功能 (ALARM)

提醒播放功能，可以设定在所预设的时间中播放所选择的文件。

1 按**FOLDER/REPEAT**按钮选择文件夹。

2 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择当提醒声响时欲播放的文件。

3 按**MENU**按钮。
开启选单 (见第25页)。

4 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“ALARM”字样在显示器中闪烁为止。

5 按**PLAY/SET**按钮。
开始播放屏幕设定。

6 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择ON(开)或OFF(关)。

ON : 提醒播放起作用
OFF : 提醒播放不起作用

7 按**PLAY/SET**按钮完成屏幕设定。
当您选择ON(开)时，小时指示灯将闪烁。
当您选择OFF(关)时，提醒指示灯熄灭且完成步序12。

8 按**FF/+**或**REW/-**按钮设定小时。

9 按**PLAY/SET**按钮决定小时。
分钟指示闪烁。

10 按**FF/+**或**REW/-**按钮设定分钟。

11 按**PLAY/SET**按钮决定分钟。

12 按**STOP**按钮关闭选单。

提醒音会在排定的时间响起。当提醒音响起时按任一按钮播放您所选定的文件。

备注

- 提醒播放功能一次仅可设定播放一个文件。
- 提醒音每天会在排定的时间响起，除非清除提醒播放设定。
- 若您想更换提醒播放的文件，先将提醒设定转至OFF，然后再做所想要的新提醒设定。
- 提醒音会连续响5分钟然后停止。
- 若您在排定的时间使用录音机，提醒音会在您使用完毕后响起。
- 提醒音会在排定的时间响起，即使录音机设定在维持HOLD。当您按任一按钮时录音机会随提醒音开始播放所选定的文件。
- 如选中的文件被删除提醒播放设置便随之亦被清除。

定位标记

定位标记可在录音或播放时加入文件中方便找出所要的资讯。

设定定位标记

- 1 在录音或播放时按**INDEX**按钮以设定定位标记。
定位标记号数将在显示器上呈现。

定位某一标记

- 1 当播放某一文件时，按住**FF/+**或**REW/-**按钮。
当录音机到达定位标记时录音机将停止1秒钟的时间。

清除定位标记

- 1 清除您需要清除的定位标记。
- 2 当面板显示定位号约2秒过程中时，按**ERASE**按钮。
定位标记即被删除。

备注

- 每个文件可设定16个定位标记。若欲设定更多定位标记，面板上会出现"INDEX FULL"。
- 锁定的文件无法设定或清除定位标记 (第16页)。
- 对于WMA (视窗音频媒体) 文件仅对由该录音机记录的一些文件才具有定位标记。

LCD (液晶屏) 对比度调节 (CONTRAST)

如由于环境条件和温度因素而难以显示时，您能使用该功能来调节对比度以使LCD (液晶屏) 的显示能清晰易见 (显示对比度)。
显示对比度有20级电平可供调节。

- 1 点击**MENU**按钮。
打开选单 (第25页)。
- 2 按**FF / +** 或 **REW / -** 按钮直到“CONTRAST”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
LCD (液晶屏) 显示对比度屏幕设定开始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮以设置对比度电平。
您能调节LCD (液晶屏) 显示对比度级从1到20 (原始设定: 10)。
- 5 按**PLAY/SET**按钮完成设屏幕设定。
- 6 按**STOP**按钮关闭选单。

背光 (BACKLIGHT)

当按任一按钮时，录音机的背光会亮起约10秒钟。您可以选择是否使用背光。

- 1 按**MENU**按钮。
开启选单 (☞第25页)。
- 2 按**FF / +** 或 **REW / -** 按钮直到“BACKLIGHT”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
开始背光屏幕设定。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择ON(开)或OFF(关)。
ON : 背光起作用。
OFF : 背光不起作用。
- 5 按**PLAY/SET**按钮完成屏幕设定。
- 6 按**STOP**按钮关闭选单。

为文件夹命名 (FOLDER NAME)

您能为[A]到[E]五个文件夹中的每一个文件最多以8个字符来命名。

常用的词汇如“口述 (DICT.)”，“会议 (MEETING)”以及“计划 (SCHEDULE)”等预置在某一模板上。

- 1 按**MENU**按钮。
打开选单 (☞第25页)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“FOLDER NAME”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
文件夹名开始进行设置处理。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮，以选择您所需具有某一名称的文件夹。
- 5 按**PLAY/SET**按钮，以接受所选之文件夹。
- 6 按**FF/+**或**REW/-**按钮以选择字符。
本录音机指定下列按钮来输入程序。(有效字符 ☞第20页)

用以输入字符的录音机按钮

按钮	方法	作用
PLAY/ SET	按一次	输入被选字符并运行到输入的位置。
	按住	确认文件夹名或文件注解。
FF/+	按一次	选择所需输入的字符：向前。
	按住	向前快速跳过字符。
REW/-	按一次	选择所需输入的字符：向后。
	按住	向后快速跳过字符。
FOLDER/ REPEAT	-----	返回到先前的字符。
ERASE	-----	删除闪烁的字符。
INDEX	按一次	在字母组 (型) 中切换。
	按住	快速循环通过字母组 (型)。
DISPLAY	按一次	选择所需输入的字符：向前跳5个字符。
	按住	以5个字符的增量向前跳。

用下述两种方法可快速找到字符。

- ① 当按INDEX按钮时，所显示的字符组（例如：大写字母，小写字母，模板，符号等）将随之改变，然后您能按FF/+或REW/-按钮以选择字符。
- ② 每次按DISPLAY按钮，它将会向前跳过五个字符，这样您便能很快地将您所需要的字符移动到位。

(当前显示的字符) → (空隔) → DICT. → TO DO
→ A → F → K → P → U → Z → a → f → k → p →
u → z → l → 6 → , → (→ # → ^ → (空隔) → DICT.
→ TO DO...

如出现以上所示字符以外的某一字符时您按DISPLAY按钮，将依上述周期跳过最近前面的字符。
然后再按DISPLAY按钮将如上述周期通过各第五个字符。

有效的字符

字符的型式		作用
模板	输入文件 文件夹名	DICT. → MEETING → MEMO → NOTE → IDEA → TO DO → REMINDER → LECTURE → SCHEDULE → ARCHIVE
	输入文件 文件注解	TOP PRIORITY → PRIORITY → IMPORTANT → CONFIDENTIAL → PRIVATE → DON'T FORGET → THINGS TO DO → MESSAGE → CONVERSATION → REPORT
大写字母		A → B → C → D → E → F → G → H → I → J → K → L → M → N → O → P → Q → R → S → T → U → V → W → X → Y → Z
小写字母		a → b → c → d → e → f → g → h → i → j → k → l → m → n → o → p → q → r → s → t → u → v → w → x → y → z
数字		1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 0
符号		, → . → ; → ! → _ → (→) → + → - → = → # → \$ → % → & → ' → ^ → @

7 当您完成文件夹名的设置时，按 **PLAY/SET**按钮1秒钟或更长的时间。完成文件夹的命名步骤。

(如您要求继续对文件夹命名，可按PLAY/SET按钮，再重复从4开始的步骤)

8 按**STOP**按钮，以关闭选单。

备注

- 当设置好第8个字符后，文件夹的命名过程便自动结束。
- 如您超过8个输入字符，“OVER—FLOW (溢出)”字样将在显示器中呈现。

为文件注解 (COMMENT)

您能给每个记录的文件最多100个字符的注解。若注解中包含有日期、时间等其他信息，您便能很容易地找到尚未播放的文件。

1 按**MENU**按钮。
打开选单 (☰第25页)。

2 按**F F / +** 或 **R E W / -** 按钮直到“COMMENT”字样在显示器中闪烁为止。

3 按**PLAY/SET**按钮。
文件注解屏幕设定开始。

4 输入字符
如您要利用录音机输入字符，可参见“为文件夹命名”(☰第19页)中的步骤6。
您能利用个人电脑(PC)在DSS Player(数字语音标准播放器)中生成或编辑文件注解并将它们从个人电脑(PC)转移到录音机中。

5 当您已设定好文件注解时，按住**PLAY/SET**按钮1秒钟或更长的时间。

6 按**STOP**按钮关闭选单。

备注

对于WMA(视窗音频媒体)格式的文件，仅对由该录音机记录的一些文件才具有注解功能。

横向转移文件夹中的文件

所记录的文件能从一个文件夹转移到另一个文件夹。

文件添加在目标文件夹中已有文件的末尾。

- 1 选择您所要转移和播放的文件。
- 2 在文件播放期间按住**FOLDER/REPEAT**按钮1秒钟或更长的时间。
“MOVE (转移)?”字样将在显示器中呈现。
- 3 按**FF/+**或**REW/-**按钮以选择某一指定的文件夹。
如您选择当前文件夹作为指定的文件夹，则所选之文件夹将转移到存有文件的文件夹之末尾。
- 4 按**PLAY/SET**按钮以接收被选的指定文件夹。
文件即被转移。

当完成转移时显示“MOVE DONE (转移完成)”字样。

备注

- 如果目标文件夹已满（最多为199个文件），“FOLDER FULL (文件夹满)”字样将在显示屏中呈现，且不能再将文件转移到该文件夹中。
- 在您选择一目标文件夹后，如您按动STOP按钮或使录音机停留8秒钟的时间，则文件夹转移过程将被终止。

系统声 (BEEP)

录音机的滴滴声用以对您的按按钮操作进行提示，或对您的误操作作出警告。系统声可以关闭。

- 1 按**MENU**按钮。
打开选单 (见25页)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“BEEP”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
系统声设置过程开始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮选择ON (开) 或 OFF (关)。
ON : 系统音效起作用。
OFF : 系统音效不起作用。
- 5 按**PLAY/SET**按钮完成屏幕设定。
- 6 按**STOP**按钮关闭选单。

备注

如已设置好闹钟播放功能，则即使关断系统声，在到达预定的时刻仍会发出闹钟音。

LCD(液晶屏) 显示信息

本录音机具有在其LCD(液晶屏)显示器上的视窗切换功能, 如您在停止或播放某一文件期间按DISPLAY按钮, LCD(液晶屏)显示器将切换并以此让您确认文件信息以及录音机的各种设定。

1 按DISPLAY按钮。

每按一次DISPLAY按钮LCD(液晶屏)视窗也将随之切换。

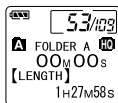
在停止或播放状态期间

将重复从①到⑥周期循环。

如没有文件, 将交替地显示⑤与⑥。

① 文件长度

表示某一文件有多少长度。



② 时间标记

表示已记录文件的年份, 月份和日期。



③ 时间标记

表示已记录文件的月份, 日期, 小时和分钟。



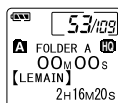
④ 文件注解*

表示附加于某一文件的说明。(若无此类说明, 将呈现“———”符号。)



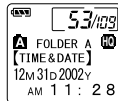
⑤ 剩余存贮

表示留剩的记录时间。



⑥ 当前时间和日期

表示当前的时间和日期。
(在播放期间, 会呈现“TIME & DATE”字样)



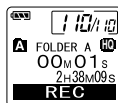
* 如注解包含有许多字符, 它将横向滚屏以完全显示出注解的内容。

在录音状态期间

将重复从①到③周期循环。

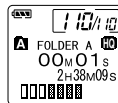
① 操作(记录)

以倒计时的形式表示出剩余记录时间。*



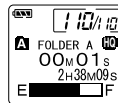
② 记录电平表

以图示形式表明音频输入的电平。



③ 剩余记录条

记录条中表示剩余的记录时间。



* 剩余记录时间也能在②与③中找到。

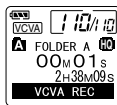
在VCVA（可变式声控录音） 模式下录音期间

将重复从①到③的周期循环。

① 操作（VCVA记录）

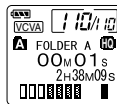
以倒计时形式表示出剩余记录时间。*

（如没有达到VCVA的启动电平将呈现出“STANDBY”字样。）



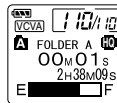
② VCVA记录电平表

以图示表明音频输入的电平和启动电平。



③ 剩余贮存条

贮存条中表示剩余的记录时间。



* 剩余记录时间也能在②与③中找到。

录音机格式化 (FORMAT)

如您对录音机进行格式化，所有的音频文件均将被删除，且除年份、日期和时间设置外，所有功能设定将返回到它们的默认状态。

如您有重要的文件需要保存，可将录音机连接到计算机上并在器件格式化之前使那些文件从录音机转移到计算机中（第32页）。

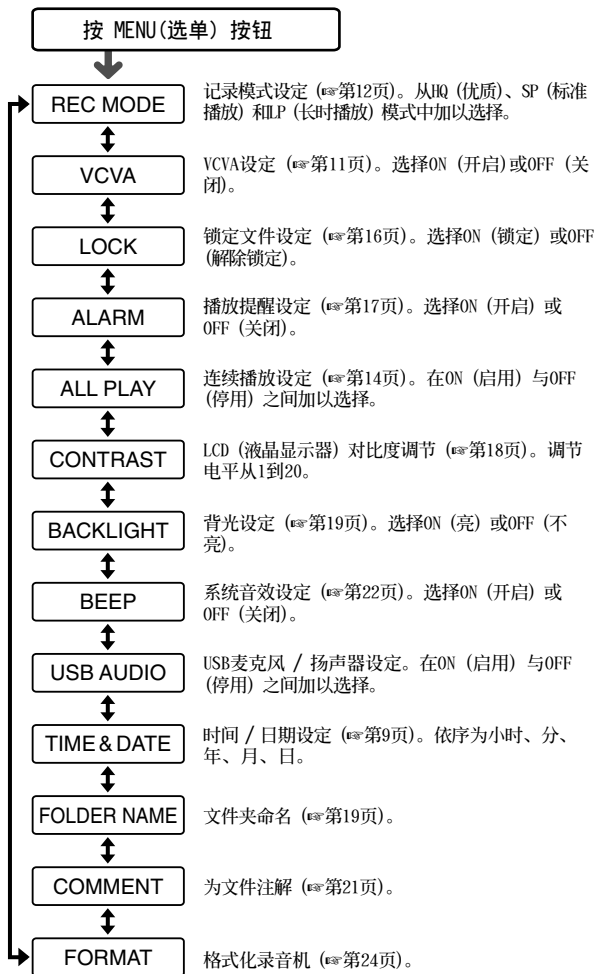
- 1 按**MENU**按钮。
开启选单（第25页）。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按钮直到“FORMAT”字样在显示器中闪烁为止。
- 3 按**PLAY/SET**按钮。
选定格式化程序。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按钮以选择“START”开始执行。
- 5 再次按**PLAY/SET**按钮。

当格式化结束，会出现“FORMAT DONE”。

备注

- 若在步骤4后8秒钟内无动作，选单会回到步骤2状态。
- 当录音机被格式化，所有储存的文件，包含锁定的文件会被删除。

选单列表



↑ 按FF(快进)/+ 或
↓ 按REW(快退)/- 按钮

备注

- 若您在选单设定操作按STOP按钮、REC按钮或 MENU按钮，录音机会停止并采用所设定的值。
- 当您在选单设定操作保持3分钟，录音机会停止。所选定的项目将不会执行。

使用DSS Player (数字语音标准播放器)

连接录音机到您的个人电脑，您将可以使用DSS Player(数字语音标准播放器)下列功能：

- 从您的个人电脑(PC)播放和归档语音文件。
- 由通过电子邮件(E-mail)*发送附加的语音文件来传送语音邮件。
- 使录音机中的语音备用文件转到您的个人电脑(PC)，而后再根据需要将您个人电脑(PC)中的文件转送到录音机。

* 本套装件未包含e-mail软件。

操作环境

PC:

IBM PC/AT 相容 PC

操作系统:

Microsoft Windows 98/ 98SE/ Me /2000
Professional / XP Professional, Home
Edition

CPU (中央处理单元):

Intel PentiumII (英特尔 奔腾II) 333MHz
(兆赫) 或更高级别的处理器

RAM (随机存取内存贮器):

64MB以上

硬碟空间:

10MB以上

Drive:

2×或更高速率的CD-ROM (只读存贮CD光盘) 驱动器

音效卡:

Creative Labs Sound Blaster(创新实验室声霸卡)16 或100% 相容音效卡

浏览器:

Microsoft Internet Explorer (微软网络浏览器)
4.01版或更新的版本

显示器:

800×600像素或更多像素, 256彩色或更多彩色

USB插口:

至少一个空连接插口

声音I/O端子:

耳机或扬声器输出

备注

- 使用Windows95或从Windows95升级至其他操作系统之个人电脑无USB插口。需外接PC配接卡或软盘供下载声音资料至个人电脑中。
- 某些功能如移除或直接录音无法在无USB插口之个人电脑中执行。
- 本录音机不能在Windows 98中作USB的麦克风 / 扬声器使用，否则计算机操作将会变得不稳定。(仅能用Windows98SE或更新版本的操作系统。)

安装软件

在将录音机与您的个人电脑以USB 电线连接前，您必须安装软件。

安装前请确认下列项目：

- 结束所有执行中的应用软件。
- 若有磁碟片放在软盘槽中，先将之取出。
- 若您是执行Windows 2000/XP (仅Professional 具有) 且已连上网路上，您必须以管理者身份登录。

1 将Olympus的DSS Player(数字语音标准播放器) 软件插入CD-ROM驱动器中。当开始执行程序，跳到步骤4。若无，则按照步骤2及3程序。

2 点选 [开始] 按钮并选择 [运行]。

3 在 [打开] 区域进入 "D:/Setup.exe" 并点选 [确定]。
以上假设光碟机在D盘。

4 安装语言选择对话框开启。
点选所想选择的语言。

5 当打开屏幕呈现DSS Player时点击 [下一步]。

6 确定您接受许可同意书所列项目。
您必须接受许可同意书才能安装DSS Player，若您接受，点击 [是]。

7 选择您要将DSS Player安装在何处。
这样可以让您指定安装DSS Player的文件夹。点击 [浏览] 寻找欲安装的文件夹。若接受预设的文件夹，点击 [下一步]。

备注

若安装的文件夹不存在，会开启对话框征得您的允许来建立一文件夹。点击 [是]。

8 选择程序选单文件夹。
您可将选择程序选单文件夹更改至其他项目，如 [启动]。若接受预设的文件夹，点击 [下一步]。

9 授权开始文件复制。
确认所有 "当前设置"。若接受，点击 [下一步]。

备注

更改程序选单文件夹，点击 [上一步]。

10 复制文件。
待DSS Player安装到您的个人电脑时，按下 [完成]。

使用在线帮助

欲打开在线帮助，执行下列步骤之一：

- 点击 [开始] 按钮，选择 [程序]，然后 [Olympus DSS Player 2002]，再点击 [在线帮助]。
- 当执行DSS Player，在 [帮助] 选单选择 [内容]。
- 当执行DSS Player，按下键盘的[F1]键。

依内容搜寻

- 1 一旦显示在线帮助画面，点击目录选项。
- 2 在所想要查询的主题图示  上双击。会显示主题的标题。
- 3 在所想要查询的主题图示  上双击。会显示关于主题的说明。



依关键字查询

- 1 一旦显示在线帮助画面，点击索引选项。
将会显示您所能查询的关键字列表。
- 2 输入文本。
所有符合关键字的列表将自动显示。
- 3 选择主题，然后点击 [显示]。
会显示关于主题的说明。



备注

有关选单与操作方面的详情请参见在线帮助，在完成DSS Player装载之后您即可使用在线帮助。

连接至您的个人电脑

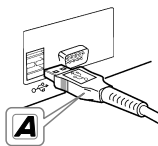
在连接录音机前确认已完成DSS Player安装。若您在安装DSS Player前连接录音机，会开启“找到新的硬件向导”对话框。若发生这情况，点击[取消]离开，并安装DSS Player。

一旦您将录音机连接至个人电脑上，内含的USB连接线会供应所需电源，因此您不必使用电池或AC电源器在录音机上。

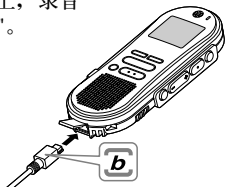
您能将录音机的USB接头直接连接到您的个人电脑（PC）上，或使用包含在整套部件内的支架（桌面支架）上。

使用USB（通用串行总线） 连接电缆连接您的个人电脑

- 1 将USB连接线的A端插入个人电脑的USB连接接口或USB集线器hub中。



- 2 在将USB连接线B端插入录音机的PC终端插口前，确认录音机未在使用中状态。若USB连接线已接上，录音机会显示“REMOTE”。



备注

- 当记录/播放指示灯闪烁时，切勿断开 USB（通用串行总线）电缆。如这样做数据将被毁损。

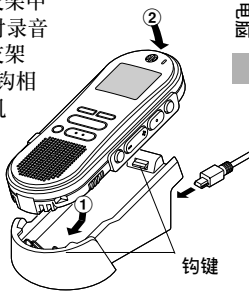
- 某些个人电脑（PCs）和USB集线器可能不提供足够的电源以及不能连接录音机。如出现此种情况，应将录音机的选单设定转到USB AUDIO “OFF”（USB音频“停用”）的位置（☞第25页）。
- 参考使用者操作手册有关于USB连接接口或USB集线器。
- 确认您将USB连接线直接接在您个人电脑的USB连接接口或附电源的USB集线器（AC电源器连接）上。
- 确认将连接线全部推入，否则录音机可能无法正常启动。
- 释放HOLD（维持）开关（☞第7页）。

用支架连接您的个人电脑（PC）

将录音机放入支架内

- 1 将USB电缆的A端插入到您个人电脑的USB端口或USB集线器。
- 2 将USB连接电缆的b端连接到支架。
- 3 使录音机停止工作，且将其放入支架之中。

当您把录音机放在支架中时，①插入录音机时录音机的底部槽口应与支架（在低端）前面的扣钩相接触。②握住录音机的顶部并向支架内推入直至听到卡啦声为止。如连接好USB电缆在录音机上将显示“REMOTE（遥控）”字样。



连接至您的个人电脑

从支架中取出录音机

- 4 确保录音机的记录/播放指示灯不闪烁，并将录音机从支架中取出。
用手握住支架，并将录音机从顶端提升再
从扣钩中将其移出，如图所示。

- 5 拔出USB连接电缆。

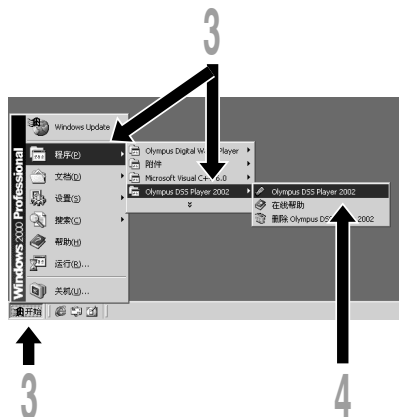


备注

- 不要触摸处于支架前端的连接点（在低端），它可能会造成接触不良而引起损坏的后果。
- 释放HOLD（维持）开关（第7页）。

执行DSS Player

- 1 开始 Windows。
- 2 将录音机连接至您的个人电脑上。
连接程序请参考“连接至您的个人电脑”
（第29页）。
当第一次将录音机连接到您的个人电脑
（PC）时，USB Driver Setup Wizard（USB
驱动器向导设置）软件将打开，按照屏幕上的
说明安装好驱动器。
- 3 单击[开始]按钮，选择[程序]，然后选
择[Olympus DSS Player 2002]软件。
- 4 单击[Olympus DSS Player 2002]。



关于自动执行

将录音机连接至您的电脑上时，您可以自动执行应用软件。

① 在屏幕右下角的工作项目图  示按右按钮，然后点击选择执行之应用软件。

② 选择自动执行之应用软件。

您选择的应用软件将会自动执行。
若您不想自动执行，取消该应用软件。

备注

- 您将无法同时执行录音机的DSS Player 2002及供DS-150/320使用的DSS Player 3.0/3.1/3.5。
- 若您在安装DSS Player 前连接录音机，会开启“找到新的硬件向导”对话框。若发生这情况，点击[取消]离开，并安装DSS Player。

窗口名



① 播放控制条

控制按钮用以播放或停止播放语音文件。

② 听写文件夹窗口

将显示贮存在您个人电脑 (PC) 硬盘中的DSS, WMA与WAVE格式文件的目录结构。

③ 设置管理器窗口

将显示在录音机中文件夹的目录结构。

④ 语音文件列表框

将显示在②与③中的被选之文件夹。

将语音文件输入至您的个人电脑

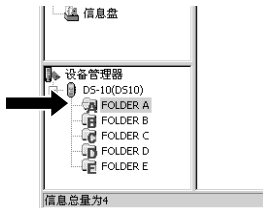
将语音文件自录音机输入至您的个人电脑称为下载。使用DSS Player有三个方式将语音档下载至您的个人电脑上：

- 下载选择的文件
下载一个或数个语音文件至您的个人电脑。
- 下载文件夹
下载同一文件夹的所有语音文件。
- 下载所有文件
点击  图示下载所有储存在录音机的语音文件至您的个人电脑上。

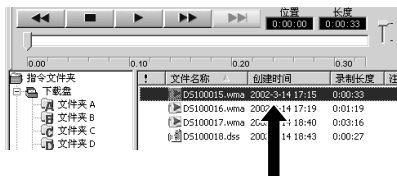
下列步骤说明“下载所选的文件”。“下载文件夹”及“全部下载”请参考在线辅助。

下载所选的文件

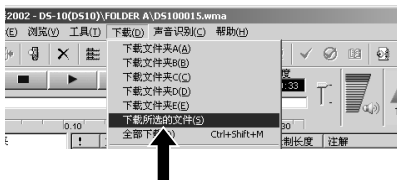
- 1 选择文件夹。
自装置管理员视窗选择包含您所想要下载文件的文件夹。图例显示文件夹A被选定。



- 2 选择语音文件。
从语音档列表视窗选择您想要下载的语音文件。要选择一个以上的文件，按住 [Ctrl] 键或 [Shift] 键再选择文件。图例显示一个语音文件被选定。



- 3 下载语音文件。
自 [下载] 选单，点击 [下载所选的文件]。



- 4 下载完成。
当传送画面关闭且录音机的录音/播放指示灯熄灭，则表示下载完成。

备注

- 当记录/播放指示灯闪烁时，切勿断开USB（通用串行接口）电缆。如这样做，数据将被毁损。
- 根据语音文件的大小和您个人电脑(PC)的容量可能会在某一不同的时刻下载文件。
- 下载的文件会依据录音机的文件夹名称储存在下载文件资料夹。
(例如：自文件夹A下载的语音文件会储存在您个人电脑的下载文件夹A中。)
- 若有相同记录名称、日期及时间的语音文件存在您的个人电脑上，新的文件将不会被下载。

播放语音文件

- 选择文件夹。**
选择您想要播放包含有语音文件的文件夹。图中表明选择了从语音文件中已经下载的文件夹，在听写文件夹窗口中的Folder A文件夹被选中。
- 选择语音文件。**
从语音文件列表框中选择语音文件。
- 播放语音文件。**
点击播放控制条中的  (播放) 按钮。



其他播放控制按钮诸如快退，快进，停止，速率控制，音量控制，时间轴与查找跳跃等按钮亦均可用以操作。详情请参见Online Help（在线帮助）。

如您连接好录音机并用DSS Player播放某一文件，您便可用该录音机作为您个人电脑（PC）的扬声器。

文件名

文件名以下列方式命名：

DS100018.dss

扩展名

文件名

由数字录音机指定的系列号。

用户ID（标识号）

本文件名已设定在数字录音机中。在数字录音机中的默认名为DS10，用户ID（标识号）能被DSS Player改写。

备注

DSS Player不能播放有DRM（数码版权管理）复制保护而限定配售和播放的WMA文件。

警告讯息列表

讯息	意义	说明	解决方法
BATTERY LOW	电池即将没电	电池电源即将没电。	更换新电池 (㊟第8页)。
LOCK ON	删除锁定	尝试删除已锁定文件。	解除文件锁定 (㊟第16页)。
INDEX FULL	定位标记已满	文件的定位标记已满 (最多16个标志)。	删除不需要的定位标记 (㊟第18页)。
FOLDER FULL	文件夹已满	文件夹已装满文件 (最多199个文件)。	删除不必要文件 (㊟第15页)。
	最大编号	目标文件夹的最大文件号为 (199)。	删除不必要文件 (㊟第15页)。
MEMORY FULL	满存	已没有存贮空间。	删除不必要文件 (㊟第15页)。
NO FILE	无文件	在文件夹中未发现文件。	选择其他文件夹。
MEMORY ERROR	内部闪存器出错	内存贮器有误。	此系故障情况, 应与您购买录音机的商店或Olympus (奥林巴斯) 维修站接洽修理事宜。
SYSTEM ERROR	系统出错	在录音机中检测到系统有误。	此系故障情况, 应与您购买录音机的商店或Olympus (奥林巴斯) 维修站接洽修理事宜。
OVER-FLOW	字符输入过多	超过能登记的字符最大数目。	减少字符数目至限定的范围内。每个文件夹名最多允许8个字符 (㊟第19-21页)。每个文件注解最多允许100个字符 (㊟第21页)。
FORMAT ERROR	格式化出错	当录音机的存贮器格式化期间有误。	存贮器重新格式化 (㊟第24页)。

故障排除

症状	可能原因	解决方法
显示屏上无画面	电池未正确安装。	确认正负极正确。
	电池没电。	更换新电池。
	若以上建议均无效。	重设录音机 (☞第24页)。
	录音机在HOLD (维持) 状态。	从HOLD状态下释放录音机 (☞第7页)。
无法启动	录音机在HOLD模式。	解除录音机HOLD (☞第7页)。
	电池没电。	更换新电池。
无法录音	内部闪存贮器剩余容量少。	删除不必要文件。
	已达最大记录文件数。	检查其他文件夹。
无播放音	已连接耳机。	将耳机移除以使用内置扬声器。
	音量控制设在0。	调整 VOLUME (音量) 控制。
无法删除	文件被锁定。	解除文件锁定 (☞第16页)。
播放时有噪音	录音机在录音时有震动。	—————
	录音机在录音或播放时有手机或萤光灯置于附近。	移开录音机。
录音音量过低	麦克风灵敏度过低。	将麦克风灵敏度设至CONF模式并重试 (☞第12页)。
无法设定定位标记	已达最大定位标记数目。	删除不必要定位标记 (☞第18页)。
	文件被锁定。	解除文件锁定 (☞第16页)。
无法找到记录的语音	错误的文件夹。	切换至正确的文件夹。
不能快放或慢放	噪声消除功能置于“Low (低)”或“High (高)”的位置。	转到“OFF (关)”噪声消除功能关断 (☞第15页)。
噪声消除功能不工作	文件在快放或慢放模式下播放。	当文件在快放或慢放模式期间噪声消除功能不工作 (☞第13页)。
不能连接到个人电脑 (PC)	某些个人电脑 (PC) 以及USB集线器不能提供充足的电源。	在录音机的选单设定中转到USB AUD10 “OFF (关)”的位置 (☞第25页)。
不能用支架连接到个人电脑 (PC)	某些以Windows XP运行的个人电脑 (PC) 有时不能实现连接。	您需要改变个人电脑 (PC) 的USB设定。详情请参见DSS Player的在线帮助 (☞第28页)。

规格

技术协助及支持

记录格式	DSS (数字语音电平) WMA (Windows音频媒体)
输入等级	-70 dBv
取样频率	HQ模式 : 44.1 kHz SP模式 : 12 kHz LP模式 : 8 kHz
总反应频率	HQ模式 : 300 至 7,000 Hz SP模式 : 300 至 5,000 Hz LP模式 : 300 至 3,000 Hz
记录时间	HQ模式 : 4小时20分钟 SP模式 : 10小时25分钟 LP模式 : 22小时20分钟
电池寿命 (录音)	大约12小时
(播放)	大约8小时 (使用碱性电池, 依 我们的电平测试程序)
扬声器	内置 ϕ 28mm 动态扬声器
麦克风插孔	ϕ 3.5mm 插孔, 电阻2k Ω
耳机插孔	ϕ 3.5mm 插孔, 电阻8 Ω 以上
最大输出功率 (3 V DC)	250mW 以上 (8 Ω 扬声器)
输入电源要求	额定电压: 3 V 电池: 两个AAA电池 (LR03或R03) 外接电源: AC电源器
外观尺寸	108 (长) $\times$ 41.5 (宽) $\times$ 21 (厚) mm (不计突出物)
重量	75 g (含电池)

下列关于OLYMPUS录音机及DSS Player仅供技术问题及支持。

- ◆ 奥林巴斯 (中国) 投资有限公司
北京市朝阳区光华路1号 北京嘉里中心北楼
2201室
电话: 010 - 6561 - 3355
传真: 010 - 6561 - 1158

* 规格及设计变更不另行通知。
* 电池寿命随电池类型及使用环境而有显著不同。

OLYMPUS®

數字錄音機

DS-10

使用說明書

感謝您購買Olympus數字錄音機
請閱讀本手冊以正確及安全地使用本產品
請將手冊保存在手邊以便作為日後之參考

為確保能成功的錄音，我們建議您在使用前
先測試錄音功能及音量。

TW

安全及正確的使用方式

在使用您新的錄音機前，請仔細閱讀本手冊以確保您了解如何安全而正確地操作。請將手冊保存在適當場所以作為您日后的參考。

- 警告符號系指示有關安全的重要信息，為防止您本人或他人受到傷害或使機器性能變壞，必須隨時注意警告符號及其所提供的信息內容。

一般須知

- 請勿將錄音機置放在高溫潮濕之場所，如直接照射陽光之密閉車內，或夏天的海邊。
- 請勿將錄音機存放在溼度過高或灰塵過多的地方。
- 請勿使用有機溶劑如：酒精及稀釋劑清潔零件。
- 請勿將錄音機置放在電器如：電視及冰箱之上方或附近。
- 當靠近手機或其他無線電設備而引起干擾或噪聲時應避免錄音或播放，如您遭遇噪聲，可將機器移至別處或使這些設備遠離錄音機。
- 避免沙子或灰塵，這些可能會造成不可修復之損壞。
- 避免強烈之震動或衝擊。
- 請勿自行拆解、修理或改造。
- 請勿在騎乘車輛（如自行車、機車或競技車）中操作機器。
- 請將機器置放在孩童無法取得之場所。

（有關資料消失的注意事項）

在對內存上記錄內容時的錯誤操作、機器的故障、修理等會使其損壞或消失。

對一些重要的記錄內容，建議另外保存在電腦的硬盤、MO光盤等可記錄的媒體上。

IBM與PC / AT為國際商用機器公司的商標或註冊商標。

Microsoft（微軟）、Windows（視窗）與Windows Media（視窗媒體）為微軟公司的註冊商標。

而Pentium（奔騰）為英特爾公司的註冊商標。

Adobe與Acrobat Reader為Adobe Systems Incorporated.的註冊商標。

CORTOLOGIC是Cortologic AG公司的註冊商標。

其他產品與在此提出的產品品牌名稱均為相應於他們自己公司的商標或註冊商標。

電池

⚠警告

- 電池不可暴露在火焰中，或加熱、短路及分解。
- 不可嘗試將碱性電池、鋰電池或其他非充電電池加以充電。
- 請勿使用外蓋撕落或破裂之電池。
- 請將電池保存在孩童無法取得之場所。
- 若您發現本產品有任何異常現象，如不正常之噪音、高熱、冒煙或燃燒異味：

- ① 立刻取出電池，並小心勿灼傷，並；
- ② 通知您的購買店家或當地Olympus代理商以提供服務。

AC 電源器

⚠警告

- 請勿嘗試以任何方式拆解、修理或改造AC電源器。
- 請勿讓水、金屬或可燃性物質等外來物掉進產品內部。
- 請勿使AC電源器受潮或以潮濕的手部碰觸。
- 請勿在可燃性氣體（包含汽油、醚類及稀釋劑）附近使用AC電源器。

在下列情況下

- ... 由于掉落或其他原因使AC電源器之內部零件外露：
- ... AC電源器掉入水中或水、金屬、可燃物質或其他外來物掉入機器內：
- ... 若您在使用AC電源器時發現到任何異常現象，如不正常之噪音、高熱、冒煙或燃燒異味：

- ① 請勿碰觸任何外露之零件；
- ② 立即將插頭自電源插孔中移開，並；
- ③ 通知您的購買店家或當地Olympus代理商以提供服務。若在這些情況下繼續使用AC電源器可能會造成觸電、火災或傷害。

主要特色

- 本錄音機用64MB的集成類閃存貯器以較高的壓縮率貯存DSS（數字語聲標準）和WMA（視窗音頻媒體）格式的語音信息。^{*1}
- 本錄音機支持三種錄音模式，即HQ（優質）模式，SP（標準播放）模式和LP（長時播放）模式（第12頁）。
 - 連續記錄時間在HQ（優質）模式約4小時20分鐘，在SP（標準播放）模式約10小時25分鐘，以及在LP（長時播放）模式約22小時20分鐘。^{*2}
- 5個文件夾可以個別存放199個文件，最大可達995個錄製檔案（第10頁）。
- 具備內置可變式聲控錄音（VCVA）功能（第11頁）。
- 您可以給文件夾命名（第19頁）。
 - 5個文件夾每個文件夾可以命名8個字符。
 - 該錄音機具有10個預置命名的模板。
- 可輸入文件注解（第21頁）。^{*3}
 - 對每個記錄的文件您可用最多100個字符注解。
 - 該錄音機可有10個預置注解的模板。
- 具有快速播放和慢速播放功能來控制播放速率（第13頁）。^{*3}
- 您可以插入或刪除定位標記（第18頁）。^{*3}
 - 若您正在錄製或播放中插入標示，您可以快速找到您所想聽到之記錄。
- 具有Noise Cancel Function（噪聲消除功能）（第15頁）。^{*3}
 - Cortologic AG Noise Suppression Technology（噪聲抑制技術）可減少在文件中的噪聲并使聲音播放清晰。
- 錄製檔可從一個文件夾移至另一個文件夾（第22頁）。
- 具有大的背光全像素顯示器（LCD（液晶）顯示屏）。
 - 屏幕顯示有關記錄的語音文件和容易掌握的操作信息。
- 如果您將錄音機用USB線（通用串行總線）連接到計算機，您可將其作為麥克風或揚聲器來使用。^{*4}
- 與DSS Player（數字語聲標準播放器）軟件結合（第26頁）。
 - 如果您將錄音機記錄的語音文件轉送到PC（個人電腦），您便很容易地對該文件進行播放、管理和編輯。
- 為加快傳送速率，可使用附帶的USB（通用串行總線）電纜將其連接到您的個人電腦（PC）。
 - 通常使用專用的支架連接到個人電腦（PC）。

^{*1}: 在SP（標準播放）模式和LP（長時播放）模式記錄下用DSS（數字語聲標準）格式，而在HQ（優質）模式記錄下用WMA（視窗音頻媒體）格式。

^{*2}: 對某一連續文件的有效記錄時間。如果需要多次執行短片斷的記錄，則錄音時間可能會縮減。（所顯示的有效記錄時間和已記錄的時間與指示值相近。）

^{*3}: 對WMA（視窗音頻媒體）格式的文件，僅對由該錄音機記錄的一些文件才能使用這些功能。

^{*4}: 該錄音機不能在Windows（視窗）98中通過USB（通用串行總線）用作麥克風/揚聲器，這會使計算機工作變得不穩定。（僅能使用Windows 98 SE或更新的操作系統（OS）版本。）



目錄

開始啓用

機件名稱	6	使用AC電源器	8
維持	7	設定時間/日期(TIME & DATE)	9
裝上電池	8		

錄音與播放

錄音	10	連續播放(ALL PLAY)	14
使用可變式聲控錄音(VCVA)	11	重復播放	14
錄音模式(REC MODE)	12	噪聲消除功能	15
麥克風靈敏度可視錄音需要做調整	12		
播放	12		

其他功能

刪除	15	爲文件注解	21
鎖定文件(LOCK)	16	橫向轉移文件夾中的文件	22
提醒播放功能(ALARM)	17	系統聲(BEEP)	22
定位標記	18	LCD(液晶屏)顯示信息	23
LCD(液晶屏)對比度調節(CONTRAST)	18	錄音機格式化(FORMAT)	24
背光(BACKLIGHT)	19	選單列表	25
爲文件夾命名(FOLDER NAME)	19		

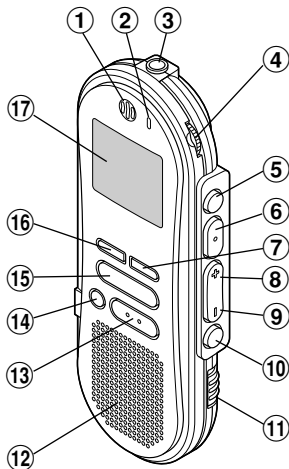
在您的個人電腦上管理文件

使用DSS Player(數字語聲標準播放器)	26	執行DSS Player	30
安裝軟件	27	窗口名	31
使用在線幫助	28	將語音文件輸入至您的個人電腦	32
連接至您的個人電腦	29	播放語音文件	33

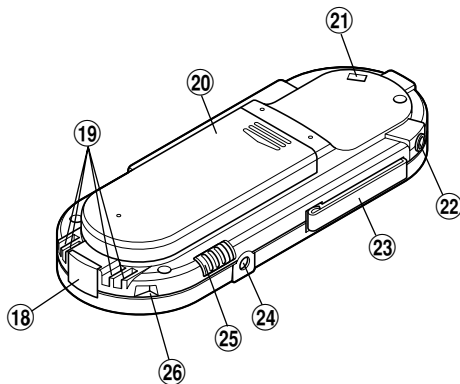
其他資訊

警告訊息列表	34	規格	36
故障排除	35	技術協助及支持	37
附屬品(選擇)	36		

機件名稱

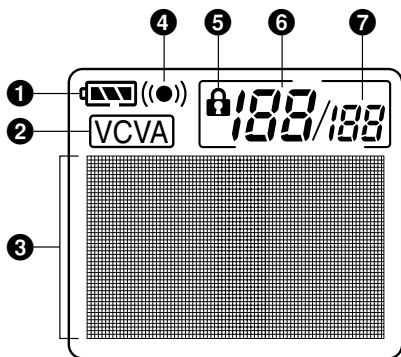


- ① 內置麥克風
- ② 錄音 / 播放指示燈
- ③ MIC (麥克風) 插孔
- ④ VOLUME (音量) 控制
- ⑤ FOLDER (文件夾) / REPEAT (重複) 按鈕
- ⑥ PLAY (播放) / SET (設置) 按鈕
- ⑦ INDEX (指示) 按鈕
- ⑧ FF (快進) / + 按鈕
- ⑨ REW (快退) / - 按鈕
- ⑩ MENU (選單) 按鈕
- ⑪ HOLD (鎖定) 開關
- ⑫ 內置揚聲器
- ⑬ STOP (停止) 按鈕

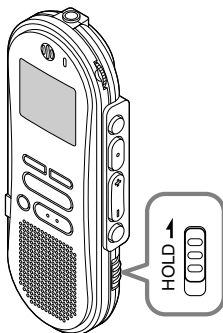


- ⑭ ERASE (刪除) 按鈕
- ⑮ REC (錄音) 按鈕
- ⑯ DISPLAY (顯示) 按鈕
- ⑰ 液晶顯示屏 (LCD面板)
- ⑱ 個人電腦 (USB) 插座
- ⑲ 通信連接孔
- ⑳ 電池盒蓋
- ㉑ 系帶孔
- ㉒ EAR (耳機) 插孔
- ㉓ 機夾
- ㉔ 電源插孔
- ㉕ MICSENS (麥克風靈敏度) 調整開關
- ㉖ 支架連接孔

液晶顯示屏 (LCD 面板)



- ❶ 電池指示
- ❷ VCVA (可變式聲音控制器) 指示
- ❸ 字符信息顯示
- ❹ 警報指示
- ❺ 刪除鎖定指示
- ❻ 當前文件
- ❼ 在文件夾中已記錄的文件總數



設定HOLD開關到維持位置。

若您依箭頭方向移動HOLD開關，將錄音機設定至 HOLD狀態，會保留當前設定，且除了HOLD以外的所有按鈕會作動無效。

這項功能在將錄音機放在袋子或口袋攜帶時非常有用。

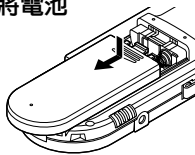
當使用錄音機時記得重設HOLD開關。

備註

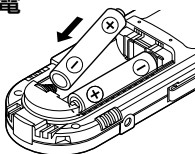
- 如您在停止狀態期間將錄音機置于維持狀態，顯示器將熄滅。若您按任何按鈕，時間會閃爍大約2秒鐘。但按鈕的功能將不會啟動。
- 即使錄音機設定在HOLD，提醒聲也會在排定的時間響起。當您按任一按鈕時，錄音機會開始播放所設定的文件。
- 在錄音時將開關置于HOLD位置，記錄將會持續到錄音機貯存器錄滿為止。

裝上電池

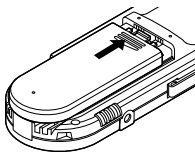
- 1** 輕輕點擊箭頭處並將電池盒蓋移動並開啓。



- 2** 放進兩顆AAA碱性電池，並檢查方向是
否正確。

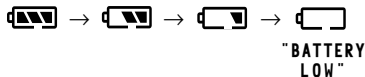


- 3** 完全關上電池盒蓋。



更換電池

當電池沒電時，顯示面板的電池指示會改變。



當  出現在顯示面板時，盡可能立即更換電池。

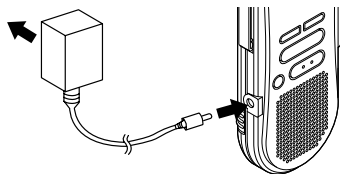
當電力太弱，錄音器會關機並在面板上顯示 "BATTERY LOW" (電池量過低)。建議使用AAA碱性電池。

備註

- 在更換電池之前應確保停止錄音機。當錄音機在記錄、刪除或操作某一聲音文件過程中卸下電池可能會導致文件的破壞。如您正在錄入某一文件而中途電池耗盡，則由于文件標題未能關閉而使您失落當前記錄好的文件。為此，一旦您在電池圖標中見到僅剩一段標記時請即時更換電池便成爲一個關按鈕問題。
- 確認同時更換所有電池。
- 勿混用新舊電池或不同型號/不同廠牌電池。
- 若更換電池時間超過一分鐘，這樣在更換新電池后必須重設時間 (參見第9頁)。
- 若您長時間不使用錄音機，請將電池取出。

使用AC電源器

將選購的AC電源器插入家用電源插孔，並將電源接頭連接至錄音機的電源插孔 (DC 3V)，如圖所示。在連接時需停止錄製，否則可能會無法播放已錄製的聲音資料。



- 有關交流適配器的規格，請向服務中心詢問。
- 在連接或移除電源時需停止錄製。
- 當不使用AC電源器，將電源插頭自電源插孔中移開。
- 使用電源器所指示之正確電壓。
- 當連接錄音機至USB插口時切勿使用AC電源器。

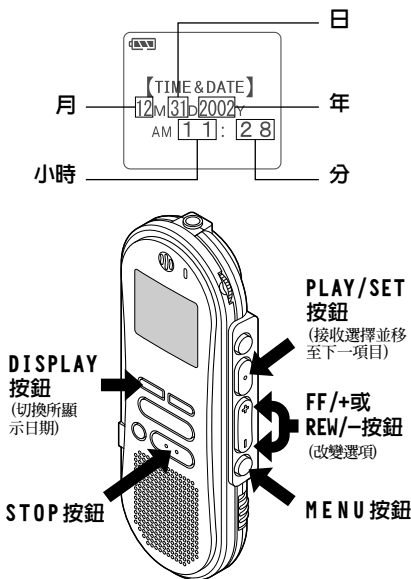
設定時間 / 日期 (TIME & DATE)

若您已設定時間及日期，當您錄製聲音時，其資訊會自動儲存在文件上。應設定時間及日期方便管理文件。

時間及日期的設定在執行定時播放功能時亦有需要 (☞第17頁)。

當您在第一次使用錄音機之前裝入電池或當錄音機長時間沒有工作之後，“SET TIME & DATE (設定時間與日期)”字樣將會自動地閃爍。按步序3的程序進行處理。

時間 / 日期屏幕



更改時間/日期

- 1 按**MENU**按鈕。
選單打開 (☞第25頁)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“**TIME & DATE**”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
時間 / 日期字幕顯示。小時指示會閃爍以指出開始時間/日期屏幕設定。
- 4 重複步序①與②設定時間與日期：
時間與日期的屏幕設定按小時、分鐘、年份、月份和日期的次序進行。
 - ① 按**FF/+**或**REW/-**按鈕設定某一值。
 - ② 按**PLAY/SET**按鈕接受該值。
- 5 按**STOP**按鈕關閉選單。

備註

- 若您在設定過程中按**STOP**按鈕，時鐘會使用其設定值。
- 當您設定小時和分鐘時，您可按動**DISPLAY**按鈕在12與24小時之間進行選擇。
- 當您設置年份、月份、日期時，可按動**DISPLAY**按鈕來選擇次序。

錄音

錄音機提供[A]，[B]，[C]，[D]和E五個文件夾，每一個文件夾中記錄的信息是作為數字語聲標準 (DSS) 文件或視窗音頻媒體 (WMA) 文件來貯存的。5個文件夾可以用來區分不同類別的記錄；例如，文件夾 [A] 可以用來儲存私人資料，而文件夾 [B] 專門用來保存業務資料 (☞第19頁)。每個文件夾可以記錄199個訊息。

樂
音

1 按FOLDER/REPEAT按鈕來選擇資料夾。

顯示文件夾名。

2 按REC按鈕開始錄音。

錄音/播放指示燈會亮起變成紅色。
將麥克風對準聲音來源。

3 按STOP按鈕停止錄音。

備註

- 在錄音時，當剩餘記錄時間剩60秒、30秒及10秒會有嗶嗶聲。
- 當文件容量已滿"MEMORY FULL (滿存)"或"FOLDER FULL (文件夾滿)"會顯示在面板上。當記錄更多的文件 (☞第15頁) 或將語音文件利用DSS (數字語聲標準) 播放軟件 (☞第26頁) 轉送語音文件之前刪除任何不需要的文件。

錄音功能

暫停記錄

暫停

在錄音時按**REC**按鈕

➡ "REC PAUSE"會在屏幕上閃爍。

恢復錄音

再次按**REC**按鈕。

➡ 會自中斷處繼續錄音。

備註

當暫停住10分鐘或更長的時間時錄音機將停止。

即時檢查錄音內容

在記錄期間按**PLAY/SET**按鈕。

➡ 錄音將停止且播放記錄的文件。

當錄製聲音時聽取錄音 (錄音監聽)

將耳機插入耳機插孔中以監聽錄製的內容。
(音量可以使用音量控制鈕來調節。)

使用可變式聲控錄音 (VCVA)

當麥克風感應聲音在預設的音量，內置的可變式聲控錄音 (VCVA) 開始自動地記錄。

當音量變小時即停止。特別在長時間記錄時有所幫助，VCVA不僅可以在無聲狀態下停止記錄以節省記憶容量，更增加播放的效率及方便性。

1 按MENU按鈕

開啟選單 (☞第25頁)。

2 按FF/+或REW/-按鈕直到“VCVA”字樣在顯示器中閃爍為止。

3 按PLAY/SET按鈕。

開始VCVA屏幕設定。

4 按FF/+或REW/-按鈕選擇ON(開)或OFF(關)。

ON：開始以VCVA模式錄音。

OFF：恢復正常模式錄音。

5 按PLAY/SET按鈕鍵完成屏幕設定。

6 按STOP按鈕關閉選單。

當選擇ON(開)時，(VCVA)(可變語聲控制錄音)字樣將在屏幕上顯示出來。

7 按REC按鈕開始錄音。

當音量低於預設的暫停聲音電平，一秒鐘後會自動暫停錄音，並且屏幕會顯示“STANDBY”閃爍。開始錄音時錄音/播放指示燈會亮起，暫停時會閃爍。

調節開始 / 停止啟動電平

在錄音時按FF/+或REW/-按鈕調整暫停聲音電平。

暫停聲音電平可設定在15個不同數值。數值越高，聲音的靈敏度越高。在最高的設定時，即使是很細微的聲音也會啟動錄音。

VCVA暫停可依現場(背景)噪音大小調整。

備註

- 開始/停止啟動電平也會因所選擇的麥克風靈敏度模式不同而改變 (☞第12頁)。
- 為確保能成功地錄音，建議在之前做開始/停止啟動電平測試及調整。

錄音模式 (REC MODE)

您能從三種記錄模式：HQ（優質）模式，SP（標準播放）模式和LP（長時播放）模式中加以選擇。連續記錄時間在HQ（優質）模式約4小時20分鐘，在SP（標準播放）模式約10小時25分鐘，以及在LP（長時播放）模式約22小時20分鐘。

對一個連續文件中的有效記錄時間。如果需要多次執行短片段的記錄，則錄音時間可能會縮減。

- 1 按**MENU**按鈕。
"REC MODE"會顯示在面板上（☞第25頁）。
- 2 按**PLAY/SET**按鈕。
開始錄音模式設定。
- 3 按**FF/+**或**REW/-**按鈕以便從HQ，SP與LP中加以選擇。
- 4 按**PLAY/SET**按鈕以完成屏幕設置。
- 5 按**STOP**按鈕關閉選單。

備註

對於會議或講演需要清楚明了的錄音宜選用HQ（優質）或SP（標準播放）模式。

麥克風靈敏度可視 錄音需要做調整

麥克風靈敏度可視錄音需要做調整。

使用**MICSENS**開關，在**CONF**及**DICT**位置間選擇。

CONF：高靈敏度模式，會記錄所有方向之聲音。

DICT：低靈敏度模式，適合口述。

備註

如您需要清晰地記錄口述聲，應將開關置于**DICT**（聽寫）模式且將內置麥克風靠近講演者（5至10釐米）。

播放

您能在任意位置上開始播放某一文件。

- 1 按**PLAY/SET**按鈕開始播放。
錄音/播放指示燈會亮起。
- 2 調整**VOLUME**控制至您想要的大小。
- 3 在您需要停止播放的任意位置上按**STOP**按鈕。
再次按動**PLAY/SET**按鈕即可恢復播放。

播放功能	操作	如何刪除
快速播放 (F.PALY)	在播放某一文件期間按PLAY/SET按鈕一次。 ➡ 錄音機將以較常規速率快50%的速率播放。	在快放期間按PLAY/SET按鈕2次。 ➡ 回復到常規速率播放。
慢速播放 (S.PLAY)	在快放期間按PLAY/SET按鈕一次。 ➡ 錄音機將以較常規速率慢25%的速率播放。	在慢放期間按PLAY/SET按鈕一次。 ➡ 回復到常規速率播放。
向前跳越 (F.SKIP)	在播放某一文件期間按FF/+按鈕。 ➡ 錄音機將跳到下一個文件的開始端再行播放。 (如中途遇到定位標記，則在該定位點開始播放。)	_____
向后跳越 (B.SKIP)	在播放某一文件期間按REW/-按鈕。 ➡ 錄音機將跳到當前文件的開始端再行播放。 (如中途遇到定位標記，則在該定位點開始播放。)	_____
選聽 (CUE)	在播放某一文件期間按住FF/+按鈕。 ➡ 當錄音機到達該文件的末端時停止。繼續按FF/+按鈕將會從下一個文件的開始端進行選聽。 (如中途遇到定位標記則錄音機將在該定位點停止。但當按住FF/+按鈕時將仍進行選聽。)	釋放FF/+按鈕 ➡ 錄音機將恢復播放。
復聽 (REV)	在播放某一文件期間按住REW/-按鈕。 ➡ 當錄音機到達該文件的始端時停止。繼續按REW/-按鈕將從前一個文件的末端進行復聽。 (如中途遇到定位標記則錄音機將在該定位點停止。但當按住REW/-按鈕時將仍進行復聽。)	釋放REW/-按鈕。 ➡ 錄音機將恢復播放。

備註

- 如將噪聲消除 (Noise Cancel) 置于“Low (低)”或“High (高)”的位置，您便不能使用快放 (Fast playback) 功能和慢放 (Slow playback) 功能 (參第15頁)。
- 對於WMA (視窗音頻媒體) 格式的文件，僅對由該錄音機記錄的一些文件才能使用這些功能。

連續播放 (ALL PLAY)

當某一文件播放完畢時，下一個文件沒有停止播放直到在該文件夾中運行到最後一個文件為止。

- 1 按**MENU**按鈕。
開啓選單 (第25頁)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“ALL PLAY”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/ SET**按鈕。
連續播放設置程序開始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇**ON(開)**或**OFF(關)**。
ON : 連續播放。
OFF : 返回到常規播放狀態。
- 5 按**PLAY/ SET**按鈕以完成屏幕設置。
- 6 按**STOP**按鈕關閉選單。

重複播放

該功能對被播放文件的重復播放部分起作用。

- 1 選擇重複播放的文件并按**PLAY/SET**按鈕。
文件開始播放。
- 2 在您要開始重複播放的位置上短按**FOLDER/REPEAT**按鈕。
“REPEAT END (重複結束)?”字樣閃爍直到在您指定的末端位置停止。
- 3 在您要結束重複播放的位置上再次短按**FOLDER/REPEAT**按鈕。
錄音機將在開始和結束位置的片段之間重複播放直到您取消重複播放為止。
- 4 按**STOP**按鈕或**FF/+ (REW/-)** 按鈕以停止。
重複播放被刪除。

您能使用快速播放和慢速播放功能，插入與刪除定位記號，以及使用噪聲消除功能。

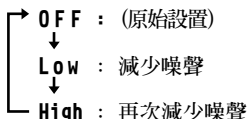
備註

- 如文件播放到結束沒有指定某一結束位置，則該文件的結束位置將成為結束點而重複開始播放。
- 短按或長按**FF/+**按鈕以快進到該播放文件的結束位置。
- 要使用該功能，短按**FOLDER/REPEAT**按鈕。如您按住該按鈕1秒鐘或更長的時間，則屏幕會顯示轉移文件。

噪聲消除功能

如由於環境噪聲而妨礙聽取錄音聲時，可調節噪聲消除的設定電平。當其播放時在文件中的噪聲將會減少而獲得較清晰的音質。

- 1 在文件播放期間按**MENU**按鈕。
顯示當前設置的噪聲消除電平。
- 2 再次按**MENU**按鈕以選擇噪聲消除電平。
您每按一次**MENU**按鈕，顯示將以下列方式改變。



如顯示器已置于噪聲消除狀態，則從步序2開始。

應在8秒以內改變噪聲消除電平，否則該電平將設置在所顯示的電平級上且顯示器返回到原先狀態。

備註

- 如您將其置于“Low (低)”或“High (高)”的狀態，當播放某一文件時顯示器將噪聲消除電平閃爍約2秒鐘的時間。
- 如您將噪聲消除置于“Low (低)”或“High (高)”的狀態，設定保持有效，直至設置在“OFF (關)”為止。
- 如將噪聲消除置于“Low (低)”或“High (高)”的狀態，您便不能使用快速播放與慢速播放的功能 (☞第13頁)。
- 對於WMA (視窗音頻媒體) 格式的文件，僅對由該錄音機記錄的一些文件才能使用這些功能。

刪除

一次刪除一個文件

所選擇的文件會自文件夾中移除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按鈕選擇文件夾。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇您要刪除的文件。
- 3 按**ERASE**按鈕。
面板上會顯示“FILE ERASE (文件刪除)?”閃爍大約8秒鐘。
- 4 在“FILE ERASE?”閃爍同時，再次按**ERASE**按鈕。
顯示器將改變為“FILE ERASE (文件刪除)!”字樣并且將開始執行刪除功能。

當顯示“ERASE DONE (刪除完成)”，文件即被刪除。文件數會自動遞升。

備註

- 在“FILE ERASE (文件刪除)?”開始閃爍8秒鐘後若未按**ERASE**按鈕，錄音機會回到停止狀態。
- 刪除的文件無法回復。
- 鎖定的文件無法刪除 (☞第16頁)。

刪除文件夾所有文件

除鎖定的文件外，在文件夾內的所有文件可同時被刪除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按鈕以選擇您要刪除全部文件的該文件夾。
- 2 按**ERASE**按鈕3秒鐘以上。
面板上會顯示"ALL ERASE (全刪)?"閃爍大約8秒鐘。
- 3 在"ALL ERASE?"閃爍時，再次按**ERASE**按鈕。
顯示器將改變為"ALL ERASE (全刪)!"字樣並將開始執行刪除功能。

當屏幕顯示"ERASE DONE (刪除完成)"，所有文件即被刪除。鎖定的文件會重新依序編排文件號碼。

備註

- 在"ALL ERASE (全刪)?"開始閃爍8秒鐘后若未按下**ERASE**按鈕，錄音機會回到停止狀態。
- 完全刪除所有文件可能需要有10秒鐘以上的時間。

鎖定文件 (LOCK)

鎖定文件可避免重要資料被不小心刪除。
當您選擇自文件夾刪除所有文件時，鎖定的文件將不會被刪除。

- 1 按**FOLDER/REPEAT**按鈕選擇文件夾。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇要鎖定的文件。
- 3 按**MENU**按鈕。
開啓選單 (☞第25頁)。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到"LOCK"字樣在顯示器中閃爍為止。
- 5 按**PLAY/SET**按鈕。
開始文件鎖定屏幕設定。
- 6 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇ON(開)或OFF(關)。
ON : 鎖定文件並避免被刪除。
OFF : 解除文件鎖定並允許被刪除。
- 7 按**PLAY/SET**按鈕完成屏幕設定。
- 8 按**STOP**按鈕關閉選單。

備註

- 您不能在鎖定的文件中設置定位標記 (☞第18頁)。
- 當您格式化錄音機時所有鎖定的文件均將被刪除 (☞第24頁)。

提醒播放功能 (ALARM)

提醒播放功能，可以設定在所預設的時間中播放所選擇的文件。

1 按**FOLDER/REPEAT**按鈕選擇文件夾。

2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇當提醒聲響時欲播放的文件。

3 按**MENU**按鈕。
開啓選單 (第25頁)。

4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“ALARM”字樣在顯示器中閃爍為止。

5 按**PLAY/SET**按鈕。
開始播放屏幕設定。

6 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇ON(開)或OFF(關)。

ON：提醒播放起作用
OFF：提醒播放不起作用

7 按**PLAY/SET**按鈕完成屏幕設定。
當您選擇ON(開)時，小時指示燈將閃爍。
當您選擇OFF(關)時，提醒指示燈熄滅且完成步序12。

8 按**FF/+**或**REW/-**按鈕設定小時。

9 按**PLAY/SET**按鈕決定小時。
分鐘指示閃爍。

10 按**FF/+**或**REW/-**按鈕設定分鐘。

11 按**PLAY/SET**按鈕決定分鐘。

12 按**STOP**按鈕關閉選單。

提醒音會在排定的時間響起。當提醒音響起時按任一按鈕播放您所選定的文件。

備註

- 提醒播放功能一次僅可設定播放一個文件。
- 提醒音每天會在排定的時間響起，除非清除提醒播放設定。
- 若您想更換提醒播放的文件，先將提醒設定轉至OFF，然后再做所想要的新提醒設定。
- 提醒音會連續響5分鐘然后停止。
- 若您在排定的時間使用錄音機，提醒音會在您使用完畢后響起。
- 提醒音會在排定的時間響起，即使錄音機設定在維持HOLD。當您按任一按鈕時錄音機會隨提醒音開始播放所選定的文件。
- 如選中的文件被刪除提醒播放設置便隨之亦被清除。

定位標記

定位標記可在錄音或播放時加入文件中方便找出所要的資訊。

設定定位標記

- 1 在錄音或播放時按**INDEX**按鈕以設定定位標記。
定位標記號數將在顯示器上呈現。

定位某一標記

- 1 當播放某一文件時，按住**FF/+**或**REW/-**按鈕。
當錄音機到達定位標記時錄音機將停止1秒鐘的時間。

清除定位標記

- 1 清除您需要清除的定位標記。
- 2 當面板顯示定位號約2秒過程中時，按**ERASE**按鈕。
定位標記即被刪除。

備註

- 每個文件可設定16個定位標記。若欲設定更多定位標記，面板上會出現"INDEX FULL"。
- 鎖定的文件無法設定或清除定位標記 (☞第16頁)。
- 對於WMA (視窗音頻媒體) 文件僅對由該錄音機記錄的一些文件才具有定位標記。

LCD (液晶屏) 對比度調節 (CONTRAST)

如由于環境條件和溫度因素而難以顯示時，您能使用該功能來調節對比度以使LCD (液晶屏) 的顯示能清晰易見 (顯示對比度)。
顯示對比度有20級電平可供調節。

- 1 點擊**MENU**按鈕。
打開選單 (☞第25頁)。
- 2 按**FF / +** 或 **REW / -** 按鈕直到“CONTRAST”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
LCD (液晶屏) 顯示對比度屏幕設定開始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕以設置對比度電平。
您能調節LCD (液晶屏) 顯示對比度級從1到20 (原始設定: 10)。
- 5 按**PLAY/SET**按鈕完成設屏幕設定。
- 6 按**STOP**按鈕關閉選單。

背光(BACKLIGHT)

當按任一按鈕時，錄音機的背光會亮起約10秒鐘。您可以選擇是否使用背光。

- 1 按**MENU**按鈕。
開啟選單 (☞第25頁)。
- 2 按**FF / +** 或 **REW / -** 按鈕直到“BACKLIGHT”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
開始背光屏幕設定。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇**ON(開)**或**OFF(關)**。
ON：背光起作用。
OFF：背光不起作用。
- 5 按**PLAY/SET**按鈕完成屏幕設定。
- 6 按**STOP**按鈕關閉選單。

為文件夾命名(FOLDER NAME)

您能為[A]到[E]五個文件夾中的每一個文件最多以8個字符來命名。

常用的詞匯如“口述 (DICT.)”，“會議 (MEETING)”以及“計劃 (SCHEDULE)”等預置在某一模板上。

- 1 按**MENU**按鈕。
打開選單 (☞第25頁)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“FOLDER NAME”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
文件夾名開始進行設置處理。
- 4 按**FF/+**或**REW/-** 按鈕，以選擇您所需具有某一名稱的文件夾。
- 5 按**PLAY/SET**按鈕，以接受所選之文件夾。
- 6 按**FF/+**或**REW/-**按鈕以選擇字符。
本錄音機指定下列按鈕來輸入程序。(有效字符 ☞第20頁)

用以輸入字符的錄音機按鈕

按鈕	方法	作用
PLAY/ SET	按一次	輸入被選字符并運行到輸入的位置。
	按住	確認文件夾名或文件注解。
FF/+	按一次	選擇所需輸入的字符：向前。
	按住	向前快速跳過字符。
REW/-	按一次	選擇所需輸入的字符：向后。
	按住	向后快速跳過字符。
FOLDER/ REPEAT	-----	返回到先前的字符。
ERASE	-----	刪除閃爍的字符。
INDEX	按一次	在字母組 (型) 中切換。
	按住	快速循環通過字母組 (型)。
DISPLAY	按一次	選擇所需輸入的字符：向前跳5個字符。
	按住	以5個字符的增量向前跳。

用下述兩種方法可快速找到字符。

- ① 當按INDEX按鈕時，所顯示的字符組 (例如：大寫字母，小寫字母，模板，符號等) 將隨之改變，然後您能按FF/+或REW/-按鈕以選擇字符。
- ② 每次按DISPLAY按鈕，它將會向前跳過五箇字符，這樣您便能很快地將您所需要的字符移動到位。

(當前顯示的字符) → (空隔) → DICT. → TO DO
→ A → F → K → P → U → Z → a → f → k → p →
u → z → l → 6 → , → (→ # → ^ → (空隔) → DICT.
→ TO DO...

如出現以上所示字符以外的某一字符時您按DISPLAY按鈕，將依上述周期跳過最近前面的字符。
然後再按DISPLAY按鈕將如上述周期通過各第五個字符。

有效的字符

字符的型式		作用
模板	輸入文件夾名	DICT. → MEETING → MEMO → NOTE → IDEA → TO DO → REMINDER → LECTURE → SCHEDULE → ARCHIVE
	輸入文件注解	TOP PRIORITY → PRIORITY → IMPORTANT → CONFIDENTIAL → PRIVATE → DON'T FORGET → THINGS TO DO → MESSAGE → CONVERSATION → REPORT
大寫字母		A → B → C → D → E → F → G → H → I → J → K → L → M → N → O → P → Q → R → S → T → U → V → W → X → Y → Z
小寫字母		a → b → c → d → e → f → g → h → i → j → k → l → m → n → o → p → q → r → s → t → u → v → w → x → y → z
數字		1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 0
符號		, → . → ; → ! → _ → (→) → + → - → = → # → \$ → % → & → ' → ^ → @

7 當您完成文件夾名的設置時，按 **PLAY/SET** 按鈕1秒鐘或更長的時間。

完成文件夾的命名步驟。
(如您要求繼續對文件夾命名，可按PLAY/SET按鈕，再重複從4開始的步驟)

8 按**STOP**按鈕，以關閉選單。

備註

- 當設置好第8個字符后，文件夾的命名過程便自動結束。
- 如您超過8個輸入字符，“OVER—FLOW（溢出）”字樣將在顯示器中呈現。

為文件注解 (COMMENT)

您能給每個記錄的文件最多100個字符的注解。若注解中包含有日期、時間等其他信息，您便能很容易地找到尚未播放的文件。

1 按**MENU**按鈕。
打開選單 (☰第25頁)。

2 按**F F / +** 或 **R E W / -** 按鈕直到“**COMMENT**”字樣在顯示器中閃爍為止。

3 按**PLAY/SET**按鈕。
文件注解屏幕設定開始。

4 輸入字符
如您要利用錄音機輸入字符，可參見“為文件夾命名”(☰第19頁)中的步驟6。
您能利用個人電腦(PC)在DSS Player(數字語聲標準播放器)中生成或編輯文件注解并將它們從個人電腦(PC)轉移到錄音機中。

5 當您已設定好文件注解時，按住**PLAY/SET**按鈕1秒鐘或更長的時間。

6 按**STOP**按鈕關閉選單。

備註

對於WMA(視窗音頻媒體)格式的文件，僅對由該錄音機記錄的一些文件才具有注解功能。

橫向轉移文件夾中的文件

所記錄的文件能從一個文件夾轉移到另一個文件夾。

文件添加在目標文件夾中已有文件的末尾。

- 1 選擇您所要轉移和播放的文件。
- 2 在文件播放期間按住**FOLDER/REPEAT**按鈕1秒鐘或更長的時間。
“MOVE (轉移)？”字樣將在顯示器中呈現。
- 3 按**FF/+**或**REW/-**按鈕以選擇某一指定的文件夾。
如您選擇當前文件夾作為指定的文件夾，則所選之文件夾將轉移到存有文件的文件夾之末尾。
- 4 按**PLAY/SET**按鈕以接收被選的指定文件夾。
文件即被轉移。

當完成轉移時顯示“MOVE DONE (轉移完成)”字樣。

備註

- 如果目標文件夾已滿（最多為199個文件），“FOLDER FULL (文件夾滿)”字樣將在顯示屏中呈現，且不能再將文件轉移到該文件夾中。
- 在您選擇一目標文件夾後，如您按動STOP按鈕或使錄音機停留8秒鐘的時間，則文件夾轉移過程將被終止。

系統聲(BEEP)

錄音機的滴滴聲用以對您的按按鈕操作進行提示，或對您的誤操作作出警告。系統聲可以關閉。

- 1 按**MENU**按鈕。
打開選單 (見第25頁)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“BEEP”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
系統聲設置過程開始。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕選擇ON(開)或OFF(關)。
ON：系統音效起作用。
OFF：系統音效不起作用。
- 5 按**PLAY/SET**按鈕完成屏幕設定。
- 6 按**STOP**按鈕關閉選單。

備註

如已設置好鬧鐘播放功能，則即使關斷系統聲，在到達預定的時刻仍會發出鬧鐘音。

LCD(液晶屏)顯示信息

本錄音機具有在其LCD(液晶屏)顯示器上的視窗切換功能，如您在停止或播放某一文件期間按DISPLAY按鈕，LCD(液晶屏)顯示器將切換並以此讓您確認文件信息以及錄音機的各種設定。

1 按DISPLAY按鈕。

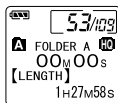
每按一次DISPLAY按鈕LCD(液晶屏)視窗也將隨之切換。

在停止或播放狀態期間

將重復從①到⑥周期循環。
如沒有文件，將交替地顯示⑤與⑥。

① 文件長度

表示某一文件有多少長度。



② 時間標記

表示已記錄文件的年份，月份和日期。



③ 時間標記

表示已記錄文件的月份，日期，小時和分鐘。



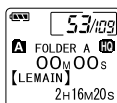
④ 文件注解*

表示附加于某一文件的說明。(若無此類說明，將呈現“———”符號。)



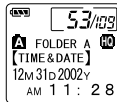
⑤ 剩余存貯

表示留剩的記錄時間。



⑥ 當前時間和日期

表示當前的時間和日期。
(在播放期間，會呈現“TIME & DATE”字樣)



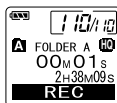
* 如注解包含有許多字符，它將橫向滾屏以完全顯示出注解的內容。

在錄音狀態期間

將重復從①到③周期循環。

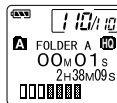
① 操作(記錄)

以倒計時的形式表示出剩
余記錄時間*。



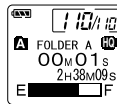
② 記錄電平表

以圖示形式表明音頻輸入
的電平。



③ 剩余記錄條

記錄條中表示剩余的記錄
時間。



* 剩余記錄時間也能在②與③中找到。

在VCVA (可變式聲控錄音) 模式下錄音期間

將重複從①到③的周期循環。

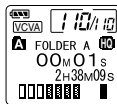
① 操作 (VCVA記錄)

以倒計時形式表示出剩余記錄時間 *
(如沒有達到VCVA的啟動電平將呈現出“STANDBY”字樣。)



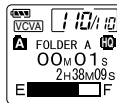
② VCVA記錄電平表

以圖示表明音頻輸入的電平
和啟動電平。



③ 剩余貯存條

貯存條中表示剩余的記錄時間。



* 剩余記錄時間也能在②與③中找到。

錄音機格式化 (FORMAT)

如您對錄音機進行格式化，所有的音頻文件均將被刪除，且除年份、日期和時間設置外，所有功能設定將返回到它們的默認狀態。
如您有重要的文件需要保存，可將錄音機連接到計算機上并在器件格式化之前使那些文件從錄音機轉移到計算機中 (參第32頁)。

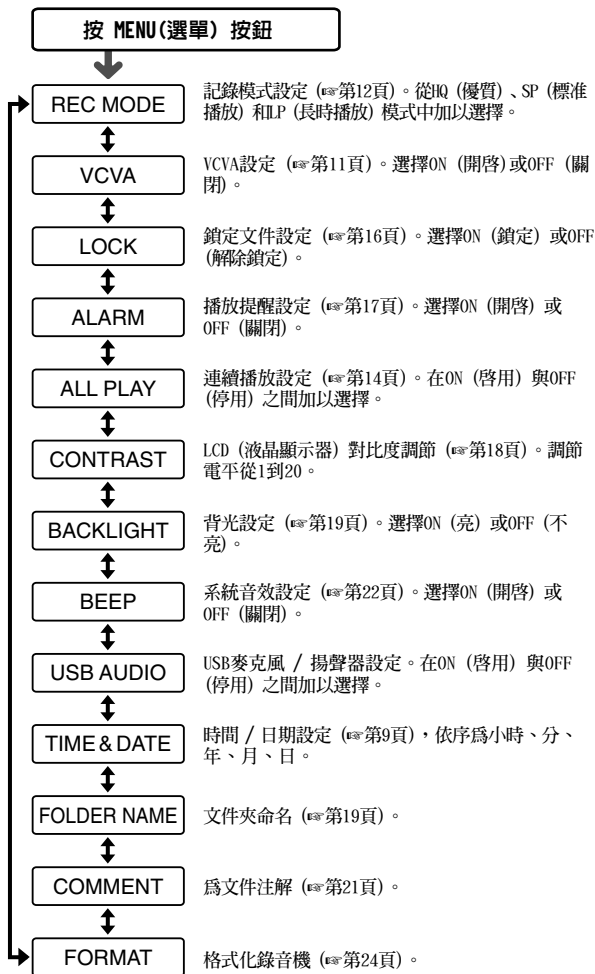
- 1 按**MENU**按鈕。
開啓選單 (參第25頁)。
- 2 按**FF/+**或**REW/-**按鈕直到“**FORMAT**”字樣在顯示器中閃爍為止。
- 3 按**PLAY/SET**按鈕。
選定格式化程序。
- 4 按**FF/+**或**REW/-**按鈕以選擇“**START**”開始執行。
- 5 再次按**PLAY/SET**按鈕。

當格式化結束，會出現“**FORMAT DONE**”。

備註

- 若在步驟4后8秒鐘內無動作，選單會回到步驟2狀態。
- 當錄音機被格式化，所有儲存的文件，包含鎖定的文件會被刪除。

選單列表



↑ 按FF(快進)/+ 或
↓ 按REW(快退)/- 按鈕

備註

- 若您在選單設定操作按STOP按鈕、REC按鈕或 MENU按鈕，錄音機會停止並採用所設定的值。
- 當您在選單設定操作保持3分鐘，錄音機會停止。所選定的項目將不會執行。

使用DSS Player (數字語聲標準播放器)

連接錄音機到您的個人電腦，您可以使用DSS Player (數字語聲標準播放器) 下列功能：

- 從您的個人電腦(PC) 播放和歸檔語音文件。
- 由通過電子郵件(E-mail) *發送附加的語音文件來傳送語音郵件。
- 使錄音機中的語音備用文件轉到您的個人電腦(PC)，而后再根據需要將您個人電腦(PC) 中的文件轉送到錄音機。

* 本套裝件未包含e-mail軟件。

操作環境

PC:

IBM PC/AT 相容 PC

操作系統:

Microsoft Windows 98/ 98SE/ Me /2000 Professional / XP Professional, Home Edition

CPU (中央處理單元):

Intel PentiumII (英特爾 奔騰II) 333MHz (兆赫) 或更高級別的處理器

RAM (隨機存取內存貯器):

64MB以上

硬碟空間:

10MB以上

Drive:

2×或更高速率的CD-ROM (只讀存貯CD光盤) 驅動器

音效卡:

Creative Labs Sound Blaster (創新實驗室聲霸卡) 16 或100% 相容音效卡

瀏覽器:

Microsoft Internet Explorer (微軟網絡瀏覽器) 4.01版或更新的版本

顯示器:

800×600像素或更多像素，256彩色或更多彩色

USB插口:

至少一個空連接插口

聲音I/O端子:

耳機或揚聲器輸出

備註

- 使用Windows95或從Windows95升級至其他操作系統之個人電腦無USB插口。需外接PC配接卡或軟盤供下載聲音資料至個人電腦中。
- 某些功能如移除或直接錄音無法在無USB插口之個人電腦中執行。
- 本錄音機不能在Windows 98中作USB的麥克風 / 揚聲器使用，否則計算機操作將會變得不穩定。(僅能用Windows98SE或更新版本的操作系統。)

安裝軟件

在將錄音機與您的個人電腦以USB電線連接前，您必須安裝軟件。

安裝前請確認下列項目：

- 結束所有執行中的應用軟件。
- 若有磁碟片放在軟盤槽中，先將之取出。
- 若您是執行Windows 2000/XP (僅Professional具有) 且已連上網路上，您必須以管理者身份登錄。

1 將Olympus的DSS Player(數字語聲標準播放器)軟件插入CD-ROM驅動器中。當開始執行程序，跳到步驟4。若無，則按照步驟2及3程序。

2 點選【開始】按鈕並選擇【執行】。

3 在【打開】區域進入“D:/Setup.exe”並點選【確定】。
以上假設光碟機在D盤。

4 安裝語言選擇對話框開啓。
點選所想選擇的語言。

5 當打開屏幕呈現DSS Player時點擊【下一步】。

6 確定您接受許可同意書所列項目。
您必須接受許可同意書才能安裝DSS Player，若您接受，點擊【是】。

7 選擇您要將DSS Player安裝在何處。

這樣可以讓您指定安裝DSS Player的文件夾。點擊【瀏覽】尋找欲安裝的文件夾。若接受預設的文件夾，點擊【下一步】。

備註

若安裝的文件夾不存在，會開啓對話框征得您的允許來建立一文件夾。點擊【是】。

8 選擇程序選單文件夾。

您可將選擇程序選單文件夾更改至其他項目，如【啟動】。若接受預設的文件夾，點擊【下一步】。

9 授權開始文件複製。

確認所有“目前設定”。若接受，點擊【下一步】。

備註

更改程序選單文件夾，點擊【上一步】。

10 複製文件。

待DSS Player安裝到您的個人電腦時，按下【完成】。

使用在線幫助

欲打開在線幫助，執行下列步驟之一：

- 點擊 [開始] 按鈕，選擇 [程式集]，然後 [Olympus DSS Player 2002]，再點擊 [尋找在線幫助]。
- 當執行DSS Player，在 [說明] 選單選擇 [內容]。
- 當執行DSS Player，按下鍵盤的[F1]鍵。

依內容搜尋

- 1 一旦顯示在線幫助畫面，點擊內容選項。
- 2 在所想要查詢的主題圖示  上雙擊。會顯示主題的標題。
- 3 在所想要查詢的主題圖示  上雙擊。會顯示關於主題的說明。



依關鍵字查詢

- 1 一旦顯示在線幫助畫面，點擊索引選項。
將會顯示您所能查詢的關鍵字列表。
- 2 輸入文本。
所有符合關鍵字的列表將自動顯示。
- 3 選擇主題，然後點擊 [顯示]。
會顯示關於主題的說明。



備註

有關選單與操作方面的詳情請參見在線幫助，在完成DSS Player裝載之后您即可使用在線幫助。

連接至您的個人電腦

在連接錄音機前確認已完成DSS Player安裝。若您在安裝DSS Player前連接錄音機，會開啓“尋找新增硬體精靈”對話框。若發生這情況，點擊 [取消] 離開，並安裝DSS Player。

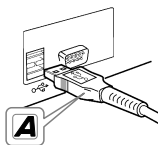
一旦您將錄音機連接至個人電腦上，內含的USB連接線會供應所需電源，因此您不必使用電池或AC電源器在錄音機上。

您能將錄音機的USB接頭直接連接到您的個人電腦（PC）上，或使用包含在整套部件內的支架（桌面支架）上。

使用USB（通用串行總線）

連接電纜連接您的個人電腦

- 1 將USB連接線的A端插入個人電腦的USB連接插口或USB集線器hub中。



- 2 在將USB連接線B端插入錄音機的PC終端插口前，確認錄音機未在使用中狀態。若USB連接線已接上，錄音機會顯示“REMOTE”。



備註

- 當記錄/播放指示燈閃爍時，切勿斷開 USB（通用串行總線）電纜。如這樣做數據將被毀損。

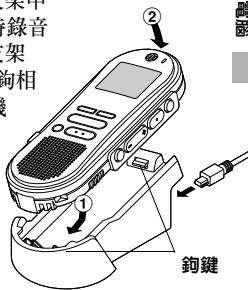
- 某些個人電腦（PCs）和USB集線器可能不提供足夠的電源以及不能連接錄音機。如出現此種情況，應將錄音機的選單設定轉到USB AUDIO “OFF”（USB音頻“停用”）的位置（☞第25頁）。
- 參考使用者操作手冊有關於USB連接插口或USB集線器。
- 確認您將USB連接線直接接在您個人電腦的USB連接插口或附電源的USB集線器（AC電源器連接）上。
- 確認將連接線全部推入，否則錄音機可能無法正常啓動。
- 釋放HOLD（維持）開關（☞第7頁）。

用支架連接您的個人電腦（PC）

將錄音機放入支架內

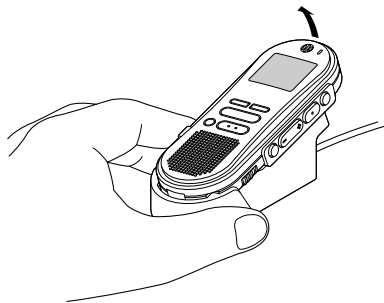
- 1 將USB電纜的A端插入到您個人電腦的USB端口或USB集線器。
- 2 將USB連接電纜的b端連接到支架。
- 3 使錄音機停止工作，且將其放入支架之中。

當您將錄音機放在支架中時，①插入錄音機時錄音機的底部槽口應與支架（在低端）前面的扣鉤相接觸。②握住錄音機的頂部并向支架內推入直至聽到卡啦聲為止。如連接好USB電纜在錄音機上將顯示“REMOTE（遙控）”字樣。



- 4 確保錄音機的記錄/播放指示燈不閃爍，並將錄音機從支架中取出。
用手握住支架，並將錄音機從頂端提升再從扣鉤中將其移出，如圖所示。

- 5 拔出USB連接電纜。

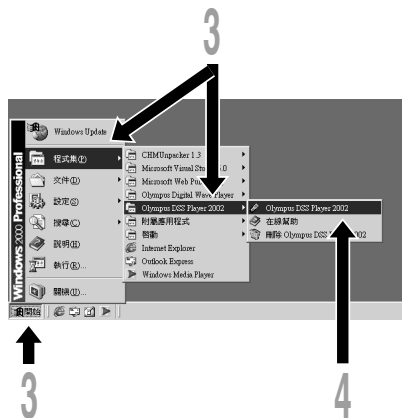


備註

- 不要觸摸處於支架前端的連接點（在低端），它可能會造成接觸不良而引起損壞的後果。
- 釋放HOLD（維持）開關（參見第7頁）。

執行DSS Player

- 1 開始 Windows。
- 2 將錄音機連接至您的個人電腦上。
連接程序請參考“連接至您的個人電腦”（參見第29頁）。
當第一次將錄音機連接到您的個人電腦（PC）時，USB Driver Setup Wizard（USB 驅動器向導設置）軟件將打開，按照屏幕上的說明安裝好驅動器。
- 3 單擊[開始]按鈕，選擇[程式集]，然後選擇[Olympus DSS Player 2002]軟件。
- 4 單擊[Olympus DSS Player 2002]。



關於自動執行

將錄音機連接至您的電腦上時，您可以自動執行應用軟件。

① 在屏幕右下角的工作項目圖示按右按鈕，然後點擊選擇執行之應用軟件。

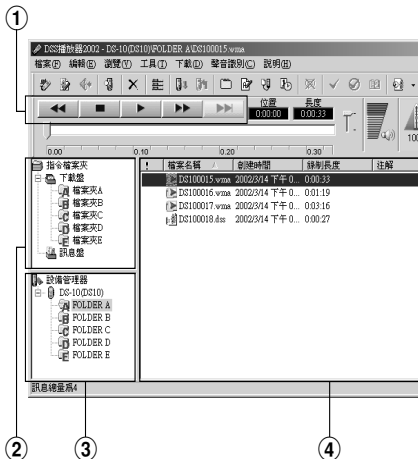
② 選擇自動執行之應用軟件。

您選擇的應用軟件將會自動執行。
若您不想自動執行，取消該應用軟件。

備註

- 您將無法同時執行錄音機的DSS Player 2002及供DS-150/320使用的DSS Player 3.0/3.1/3.5。
- 若您在安裝DSS Player 前連接錄音機，會開啓"尋找新增硬體精靈"對話框。若發生這情況，點擊[取消] 離開，並安裝DSS Player。

窗口名



① 播放控制條

控制按鈕用以播放或停止播放語音文件。

② 聽寫文件夾窗口

將顯示貯存在您個人電腦 (PC) 硬盤中的DSS, WMA與WAVE格式文件的目錄結構。

③ 設置管理器窗口

將顯示在錄音機中文件夾的目錄結構。

④ 語音文件列表框

將顯示在②與③中的被選之文件夾。

將語音文件輸入至您的個人電腦

將語音文件自錄音機輸入至您的個人電腦稱為下載。使用DSS Player有三個方式將語音檔下載至您的個人電腦上：

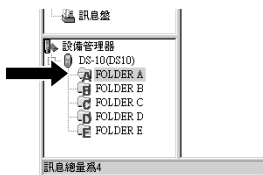
- 下載選擇的文件
下載一個或數個語音文件至您的個人電腦。
- 下載文件夾
下載同一文件夾的所有語音文件。
- 下載所有文件
點擊  圖示下載所有儲存在錄音機的語音文件至您的個人電腦上。

下列步驟說明“下載所選的檔案”。“下載檔案夾”及“全部下載”請參考在線輔助。

下載選擇的文件

1 選擇文件夾。

自裝置管理員視窗選擇包含您所想要下載文件的文件夾。圖例顯示文件夾A被選定。



2 選擇語音文件。

從語音檔列表視窗選擇您想要下載的語音文件。要選擇一個以上的文件，按住 [Ctrl] 鍵或 [Shift] 鍵再選擇文件。圖例顯示一個語音文件被選定。



3 下載語音文件。

自 [下載] 選單，點擊 [下載所選的檔案]。



4 下載完成。

當傳送畫面關閉且錄音機的錄音/播放指示燈熄滅，則表示下載完成。

備註

- 當記錄/播放指示燈閃爍時，切勿斷開USB（通用串行接口）電纜。如這樣做，數據將被毀損。
- 根據語音文件的大小和您個人電腦(PC)的容量可能會在某一不同的時刻下載文件。
- 下載的文件會依據錄音機的文件夾名稱儲存在下載文件資料夾。
(例如：自文件夾A下載的語音文件會儲存在您個人電腦的下載文件夾A中。)
- 若有相同記錄名稱、日期及時間的語音文件存在您的個人電腦上，新的文件將不會被下載。

播放語音文件

1 選擇文件夾。

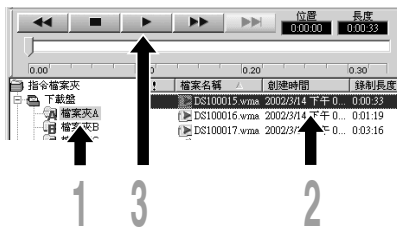
選擇您想要播放包含有語音文件的文件夾。圖中表明選擇了從語音文件中已經下載的文件夾，在聽寫文件夾窗口中的Folder A文件夾被選中。

2 選擇語音文件。

從語音文件列表框中選擇語音文件。

3 播放語音文件。

點擊播放控制條中的  (播放) 按鈕。



其他播放控制按鈕諸如快退，快進，停止，速率控制，音量控制，時間軸與查找跳躍等按鈕亦均可用以操作。詳情請參見Online Help（在線幫助）。

如您連接好錄音機并用DSS Player播放某一文件，您便可用該錄音機作為您個人電腦（PC）的揚聲器。

文件名

文件名以下列方式命名：

DS10 0018.dss

擴展名

文件號

由數字錄音機指定的系列號。

用戶ID（標識號）

本文件名已設定在數字錄音機中。在數字錄音機中的默認名為DS10，用戶ID（標識號）能被DSS Player改寫。

備註

DSS Player不能播放有DRM（數碼權管理）復制保護而限定配售和播放的WMA文件。

警告訊息列表

訊息	意義	說明	解決方法
BATTERY LOW	電池即將沒電	電池電源即將沒電。	更換新電池 (☞第8頁)。
LOCK ON	刪除鎖定	嘗試刪除已鎖定文件。	解除文件鎖定 (☞第16頁)。
INDEX FULL	定位標記已滿	文件的定位標記已滿 (最多16個標誌)。	刪除不需要的定位標記 (☞第18頁)。
FOLDER FULL	文件夾已滿	文件夾已裝滿文件 (最多199個文件)。	刪除不必要文件 (☞第15頁)。
	最大編號	目標文件夾的最大文件號為 (199)。	刪除不必要文件 (☞第15頁)。
MEMORY FULL	滿存	已沒有存貯空間。	刪除不必要文件 (☞第15頁)。
NO FILE	無文件	在文件夾中未發現文件。	選擇其他文件夾。
MEMORY ERROR	內部閃存器出錯	內存貯器有誤。	此系故障情況，應與您購買錄音機的商店或Olympus (奧林巴斯) 維修站接洽修理事宜。
SYSTEM ERROR	系統出錯	在錄音機中檢測到系統有誤。	此系故障情況，應與您購買錄音機的商店或Olympus (奧林巴斯) 維修站接洽修理事宜。
OVER-FLOW	字符輸入過多	超過能登記的字符最大數目。	減少字符數目至限定的範圍內。每個文件夾名最多允許8個字符 (☞第19-21頁)。 每個文件注解最多允許100個字符 (☞第21頁)。
FORMAT ERROR	格式化出錯	當錄音機的存貯器格式化期間有誤。	存貯器重新格式化 (☞第24頁)。

故障排除

症狀	可能原因	解決方法
顯示屏幕上無畫面	電池未正確安裝。	確認正負極正確。
	電池沒電。	更換新電池。
	若以上建議均無效。	重設錄音機 (☞第24頁)。
	錄音機在HOLD (維持) 狀態。	從HOLD狀態下釋放錄音機 (☞第7頁)。
無法啓動	錄音機在HOLD模式。	解除錄音機HOLD (☞第7頁)。
	電池沒電。	更換新電池。
無法錄音	內部閃存貯器剩餘容量少。	刪除不必要文件。
	已達最大記錄文件數。	檢查其他文件夾。
無播放音	已連接耳機。	將耳機移除以使用內置揚聲器。
	音量控制設在0。	調整 VOLUME (音量) 控制。
無法刪除	文件被鎖定。	解除文件鎖定 (☞第16頁)。
播放時有噪音	錄音機在錄音時有震動。	—————
	錄音機在錄音或播放時有手機或螢光燈置于附近。	移開錄音機。
錄音音量過低	麥克風靈敏度過低。	將麥克風靈敏度設至CONF模式並重試 (☞第12頁)。
無法設定定位標記	已達最大定位標記數目。	刪除不必要定位標記 (☞第18頁)。
	文件被鎖定。	解除文件鎖定 (☞第16頁)。
無法找到記錄的語音	錯誤的文件夾。	切換至正確的文件夾。
不能快放或慢放	噪聲消除功能置于“Low (低)”或“High (高)”的位置。	轉到“OFF(關)”噪聲消除功能關斷 (☞第15頁)。
噪聲消除功能不工作	文件在快放或慢放模式下播放。	當文件在快放或慢放模式期間噪聲消除功能不工作 (☞第13頁)。
不能連接到個人電腦(PC)	某些個人電腦 (PC) 以及USB集線器不能提供充足的電源。	在錄音機的選單設定中轉到USB AUD10 “OFF(關)”的位置 (☞第25頁)。
不能用支架連接到個人電腦(PC)	某些以Windows XP運行的個人電腦 (PC) 有時不能實現連接。	您需要改變個人電腦(PC)的USB設定。詳情請參見DSS Player的在線幫助 (☞第28頁)。

附屬品(選擇)

外接話筒：ME9⁺ / 11⁺

夾於服飾上的頸掛式單指向性話筒，用於記錄您自己或與您近身者的語聲。

頭戴耳機：E102

用於您的個人電腦 (PC) 用的立體聲耳機作為基於轉錄的電腦幫助工具。

腳踏開關：RS23 / 24

連接於您的個人電腦 (PC) 的串行或USB接口便於不用手持的轉錄。

消噪話筒：ME12 (聽寫話筒)

通過減少環境噪聲的影響的話筒使記錄您自己的聲音變得清晰。

當使用語音識別軟件時推薦使用這類話筒以改善其正確性。

交流適配器：A321 (適用於美國與加拿大使用) 或 A322 (適用於除英國外的歐洲國家)

連接電纜：KA232⁺

用於將該機的話筒連接到廣播收音機或其他電聲源。

插頭轉換器：PA3

用以將帶有 $\varnothing 2.5$ 毫米小型插頭的話筒等器件連接到 $\varnothing 3.5$ 毫米的小型插座。

* 可使用帶有PA3型插頭轉換器的這些附件。

規格

記錄格式

DSS (數字語音電平)
WMA (Windows 音頻媒體)

輸入等級

-70 dBv

取樣頻率

HQ模式：44.1 kHz
SP模式：12 kHz
LP模式：8 kHz

總反應頻率

HQ模式：300 至 7,000 Hz
SP模式：300 至 5,000 Hz
LP模式：300 至 3,000 Hz

記錄時間

HQ模式：4小時20分鐘
SP模式：10小時25分鐘
LP模式：22小時20分鐘

電池壽命 (錄音)

大約12小時

(播放) 大約8小時 (使用碱性電池，依我們的電平測試程序)

揚聲器

內置 $\varnothing 28$ mm 動態揚聲器

麥克風插孔

$\varnothing 3.5$ mm 插孔，電阻2k Ω

耳機插孔

$\varnothing 3.5$ mm 插孔，電阻8 Ω 以上

最大輸出功率 (3 V DC)

250mW 以上 (8 Ω 揚聲器)

輸入電源要求

額定電壓：3 V
電池：兩個AAA電池 (LR03或R03)
外接電源：AC電源器

外觀尺寸

108 (長) $\times$ 41.5 (寬) $\times$ 21 (厚) mm
(不計突出物)

重量

75 g (含電池)

* 規格及設計變更不另行通知。

* 電池壽命隨電池類型及使用環境而有顯著不同。

技術協助及支持

下列關於OLYMPUS錄音機及DSS Player僅供技術問題及支持。

- ◆ 奧林巴斯香港中國有限公司
香港九龍尖沙咀廣東道5號
海洋中心1520-1527室
電話：852-2730-1505
傳真：852-2730-7976

OLYMPUS OPTICAL CO., LTD.

San-ei Building, 22-2, Nishi Shinjuku 1-chome, shinjuku-ku, Tokyo, Japan. Tel. 03-3340-2211

OLYMPUS AMERICA INC.

Two Corporate Center Drive, Melville, NY 11747-3157, U.S.A. Tel. 1-800-622-6372

OLYMPUS OPTICAL CO (EUROPA) GMBH.

(Premises/Goods delivery) Wendenstrasse 14-18, 20097 Hamburg, Germany. Tel. 040-237730
(Letters) Postfach 10 49 08. 20034 Hamburg. Germany.

OLYMPUS OPTICAL CO.(U.K.) LTD.

2-8 Honduras Street, London EC1Y 0TX, United Kingdom Tel. 020-7253-2772

OLYMPUS KOREA CO., LTD.

2F Duckhung BD., 1328-10 Seocho-Dong, Seocho-Ku, Seoul 137-070 Korea Tel. 02-3466-2900

OLYMPUS (CHINA) INVESTMENT CO., LTD.

Room 2201, North Tower, Kerry Center, No.1 Guang Hua Road, Chaoyang District, Beijing, P.R.C. Tel. 010-6561-3355

OLYMPUS HONG KONG AND CHINA LIMITED

Room 1520-1527 Ocean Centre, 5 Canton Road Tsimshatsui, Kowloon, Hong Kong Tel. 852-2730-1505

<http://www.olympus.com/>

Declaration of Conformity

Model Number:	DS-10
Trade Name:	DIGITAL VOICE RECORDER
Responsible Party:	OLYMPUS AMERICA INC.
Address:	2 Corporate Center Drive, Melville, NY 11747-3157, U.S.A.
Telephone Number:	800-622-6372

This device Complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

 **Tested To Comply
With FCC Standards
FOR HOME OR OFFICE USE**

Canadian RFI

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus as set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

Cet appareil numerique ne depasse pas limits de Categorie B pour les emissions de bruit radio emanant d'appareils numeriques, tel que prevu dans les Reglements sur l'Interference Radio du Department Canadian des Communications.



"CE" mark indicates that this product complies with the European requirements for safety, health, environment and customer protection.



L'indication "CE" signifie que ce produit est conforme aux exigences concernant la sécurité, la santé, l'environnement et la protection du consommateur.



Das „CE“ Zeichen bestätigt die Übereinstimmung mit den Europäischen Bestimmungen für Betriebssicherheit und Umweltschutz.



Il marchio "CE" indica che questo prodotto è conforme alle norme della comunità europea per quanto riguarda la sicurezza, la salute, l'ambiente e la protezione del consumatore.



La marca "CE" indica que este producto se encuentra de conformidad con las exigencias europeas sobre seguridad, salud, medio ambiente y protección al consumidor.



Знак "CE" обозначает, что этот продукт соответствует европейским требованиям по безопасности, охране здоровья, экологической безопасности и безопасности пользователя.