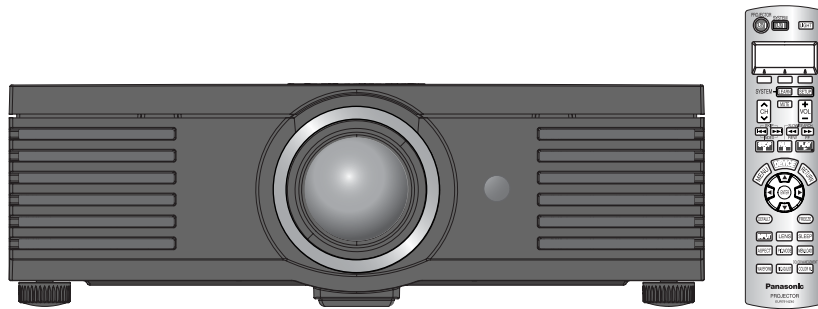


# Panasonic®

## Инструкции по эксплуатации

ЖК-проектор

№ модели **PT-AE2000E**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Перед эксплуатацией данного изделия, пожалуйста, внимательно прочтите инструкции и сохраните данное руководство для использования в будущем.

TQBJ0234

**Русский**

# Важные замечания, касающиеся безопасности

## Уважаемый клиент компании Panasonic:

Данный буклет с инструкциями содержит всю необходимую информацию по эксплуатации изделия. Мы надеемся, что с помощью него Вы сможете использовать своё новое устройство с максимальной для Вас выгодой и будете довольны своим ЖК-проектором Panasonic. Серийный номер Вашего изделия находится на нижней крышке. Вы должны записать его в указанном ниже месте и сохранить этот буклет в случае необходимости технического обслуживания.

Номер модели: **PT-AE2000E**

Серийный номер:

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Чтобы предотвратить поломку, которая может привести к пожару или поражению электрическим током, не подвергайте данное устройство воздействию дождя или влаги.

Информация об уровне шума устройства Директива 3. GSGV, 18 января, 1991: Уровень давления звука в месте нахождения оператора равна или ниже 70 дБ (А) согласно ISO 7779.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.
2. Во избежание поражения электрическим током, не открывайте крышку. Внутри устройства нет никаких частей, которые Вы можете отремонтировать. Предоставьте ремонт квалифицированному обслуживающему персоналу.
3. Не удаляйте штырь заземления с вилки сетевого шнура. Данное устройство оборудовано 3-х штыревой вилкой питания с заземлением. Эта вилка подходит только к соответствующей розетке с заземлением. Это является функцией безопасности. Если Вы не можете вставить вилку в розетку, вызовите электрика. Не удаляйте штырь заземления с вилки сетевого шнура.

**ОСТОРОЖНО:** Для обеспечения постоянного соответствия требованиям безопасности, соблюдайте прилагаемые инструкции по установке, которые включают использование входящего в комплект сетевого шнура и экранированных интерфейсных кабелей при подключении к компьютеру или к периферийным устройствам. Если Вы используете последовательный порт для подключения к персональному компьютеру для внешнего управления проектором, Вам необходимо использовать дополнительный кабель последовательного интерфейса RS-232C с ферритовым сердечником. Любые непредусмотренные изменения или модификации данного оборудования лишит пользователя права использовать изделие.

Согласно директиве 2004/108/EC, статья 9(2)  
Panasonic Testing Centre  
Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH  
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Информация об утилизации для пользователей электрического и электронного оборудования (в домашних условиях)



Этот знак на изделии и/или сопутствующих документах означает, что использованные электрические или электронные изделия не должны утилизироваться вместе с обычными отходами.

Для надлежащей утилизации и переработки, пожалуйста, относите данные изделия в специально предназначенные для этого пункты, где они будут приниматься бесплатно. Или же в некоторых странах Вы можете вернуть изделия своему местному дилеру, при покупке аналогичного нового изделия.

Правильная утилизация данного изделия поможет сохранить ценные ресурсы и предотвратить возможные отрицательные последствия для здоровья людей и окружающей среды, которые могут возникнуть из-за неправильного обращения с отходами. Пожалуйста, получите информацию у местных властей о местонахождении ближайшего пункта сбора вторичного сырья, предназначенного для данного типа отходов.

За неправильное обращение с отходами может быть наложен штраф, согласно законодательству страны.

### Для коммерческих пользователей в Европейском Союзе

Если Вы желаете утилизировать электрическое или электронное оборудование, пожалуйста, свяжитесь со своим дилером или поставщиком для получения детальной информации.

### Информация об утилизации для стран не членов Европейского Союза

Этот знак действует только в Европейском Союзе.

Если Вы желаете утилизировать данное изделие, пожалуйста, свяжитесь с местными властями или дилером и спросите, какой способ утилизации будет правильным.

### **ВАЖНО:ЛИТАЯ ВИЛКА (только для Великобритании)**

#### ДЛЯ ВАШЕЙ БЕЗОПАСНОСТИ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ.

Данное устройство оборудовано литой 3-штыревой вилкой для Вашей безопасности и удобства. Вилка имеет 13 А предохранитель. Если потребуется заменить предохранитель, пожалуйста, проверьте, чтобы новый предохранитель был 13 А и соответствовал ASTA или BSI - BS1362.

Проверьте наличие отметки ASTA  или BSI  на корпусе предохранителя.

Если вилка имеет снимаемую крышку предохранителя, необходимо ставить её на место после замены предохранителя. Если Вы потеряете крышку предохранителя, вилку использовать запрещается до тех пор, пока Вы не приобретёте новую крышку. Новую крышку предохранителя можно купить в авторизованном сервисном центре.

**Если входящая в комплект литая вилка не подходит к розетке у Вас в доме, тогда нужно вынуть предохранитель, отрезать вилку и утилизировать её нужным образом. Существует вероятность серьёзного поражения электрическим током, если отрезанную вилку вставить в 13 А розетку.**

Если нужно присоединить новую вилку, пожалуйста, соблюдайте схему проводки, как показано ниже.

Если Вы сомневаетесь, вызовите квалифицированного электрика.

#### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.**

**ВАЖНО:** Цвета проводов сетевого шнура соответствуют следующей схеме:

Зелёный и жёлтый:	Заземление
Синий:	Нейтральный
Коричневый:	Под напряжением

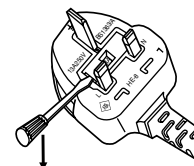
Так как цвета проводов сетевого шнура данного устройства могут не совпадать с цветовой маркировкой штырей вилки, действуйте следующим способом.

Провод **ЗЕЛЁНОГО И ЖЁЛТОГО** цветов присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой **E** или символом заземления  $\perp$ , или **ЗЕЛЁНОГО** или **ЗЕЛЁНОГО И ЖЁЛТОГО** цветов.

Провод **СИНЕГО** цвета присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой **N**, или **ЧЁРНОГО** цвета.

Провод **КОРИЧНЕВОГО** цвета присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой **L**, или **КРАСНОГО** цвета.

Замена предохранителя: Откройте отсек предохранителя отвёрткой и замените предохранитель.



# Содержание

## Краткое руководство

### 1. Установка проектора

Смотрите «Установка» на странице 14.



### 2. Подсоединение к другим устройствам

Смотрите «Соединения» на странице 18.



### 3. Подготовка пульта дистанционного управления

Смотрите «Пульт дистанционного управления» на странице 11.



### 4. Начало проецирования

Смотрите «Включение и выключение проектора» на странице 19.



### 5. Настройка изображения

Смотрите «Навигация меню» на странице 28.

## Важная информация

### Важные замечания, касающиеся

безопасности ..... 2

**Меры предосторожности** ..... 6

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ..... 6

ВНИМАНИЕ ..... 8

Предосторожности при транспортировке ..... 9

Предосторожности при установке ..... 9

Примечания относительно использования устройства ..... 10

Аксессуары ..... 10

## Подготовка

**О Вашем проекторе** ..... 11

Пульт дистанционного управления ..... 11

Корпус проектора ..... 12

## Начало работы

**Установка** ..... 14

Размер экрана и расстояние до экрана ..... 14

Способ проецирования ..... 15

Регуляторы передних ножек и угол показа ..... 15

Сдвиг и установка объектива ..... 16

**Соединения** ..... 18

Перед подсоединением проектора ..... 18

Подсоединение COMPONENT IN/VIDEO

IN/S-VIDEO IN ..... 18

Подсоединение COMPUTER IN/HDMI IN ..... 18

## Основные операции

**Включение и выключение проектора** ..... 19

Сетевой шнур ..... 19

Индикатор POWER ..... 19

Включение проектора ..... 20

Выключение проектора ..... 20

**Проецирование изображения** ..... 21

Выбор входящего сигнала ..... 21

Положение изображения ..... 21

**Работа пульта дистанционного управления** 22

Функции ..... 22

Включение подсветки кнопок ..... 22

Возврат к исходным установкам ..... 22

Захват изображения ..... 22

Переключение входящего сигнала ..... 23

Переключение аспектного соотношения ..... 23

Загрузка сохранённой установки ..... 23

Настройка сигнала с анализатором

формы сигнала ..... 24

Настройка фокусировки и увеличения ..... 25

Переключение режима изображения ..... 25

Настройка изображения ..... 25

Автоматическое выключение проектора ..... 25

Установка собственного цветового профиля ..... 26

**Установки**

<b>Навигация меню</b> .....	<b>28</b>
Основное меню и дополнительное меню .....	28
Навигация МЕНЮ .....	30
<b>Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .....	<b>31</b>
РЕЖИМ ИЗОБР .....	31
КОНТРАСТ .....	31
ЯРКОСТЬ .....	31
ЦВЕТ .....	31
ОТТЕНОК .....	31
ЧЕТКОСТЬ .....	31
ЦВЕТ. ТЕМП. ....	32
ДИНАМДИАФ .....	32
ОСЦСИГН .....	32
РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА .....	32
ДОПНАСТР .....	33
СОХР ПАМ .....	34
ЗАГР ИЗ ПАМ .....	34
РЕДАКТИР. ПАМ. ....	35
СИГНАЛ .....	35
<b>Меню ПОЛОЖЕНИЕ</b> .....	<b>36</b>
ПОЛОЖЕНИЕ Г .....	36
ПОЛОЖЕНИЕ В .....	36
СИНХРОСИГНАЛ .....	36
ФАЗА СИНХР .....	36
АСПЕКТ .....	36
WSS .....	38
OVER SCAN .....	38
ТРАПЕЦИЯ .....	38
А/НАСТРОЙКА .....	38
<b>ОБЪЕКВ/УПР</b> .....	<b>39</b>
УВЕЛ/ФОКУС .....	39
<b>КН. FUNCTION</b> .....	<b>39</b>
КНОПКА1/2/3 .....	39
<b>Меню ДОП. ФУНКЦИИ</b> .....	<b>40</b>
ПОМОЩЬ .....	40
ВИД ЭКР МЕНЮ .....	40
ПОЛОЖ. МЕНЮ .....	40
ЦВЕТ ФОНА .....	40
ЗАГР. ЛОГО .....	40
АВТОПОИСК .....	40
HDMI-УРОВ. ....	40
ЧУВСТВИТ. РАМКИ .....	40
УСТАНОВКА .....	41
РЕЖ. СНА .....	41
НАД УР. МОРЯ .....	41
МОЩН. ЛАМПЫ .....	41
НАРАБ. ЛАМПЫ .....	41

**Обслуживание**

<b>Индикаторы TEMP и LAMP</b> .....	<b>42</b>
Устранение неисправностей, о которых предупреждает индикатор .....	42
<b>Уход и замена</b> .....	<b>43</b>
Чистка проектора .....	43
Замена блока лампы .....	44
<b>Устранение неисправностей</b> .....	<b>46</b>

**Приложение**

<b>Техническая информация</b> .....	<b>47</b>
Список совместимых сигналов .....	47
Последовательный интерфейс .....	48
Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке .....	51
Характеристики .....	52
Размеры .....	54
Торговые знаки .....	55
<b>Предметный указатель</b> .....	<b>56</b>

# Меры предосторожности

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

**В случае обнаружения дыма, необычного запаха или шума проектора, немедленно отсоедините вилку от сетевой розетки.**

- Не пользуйтесь проектором в перечисленных выше случаях, иначе это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Убедитесь, что дым прекратился, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр для ремонта устройства.
- Не пытайтесь самостоятельно отремонтировать проектор, это может быть опасно.

**Не устанавливайте проектор на подставке, которая недостаточно прочна, чтобы выдержать полный вес проектора.**

- Если подставка окажется недостаточно прочной, проектор может упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать находящихся рядом людей.

**Все работы, связанные с инсталляцией устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.**

- Если установка проведена неправильно, существует опасность телесного повреждения или поражения электрическим током.
- Не используйте кронштейн, тип которого не соответствует указанному.

**Если инородные предметы или вода попали внутрь проектора или если проектор упал, или его корпус поврежден, выключите вилку проектора из розетки.**

- Если продолжать пользоваться проектором в таком состоянии, это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.

**Не допускайте перегрузки сетевой розетки.**

- При перегрузке сетевой розетки (например, слишком большим количеством переходников) может произойти ее перегрев и возгорание.

**Не пытайтесь модифицировать или разбирать проектор.**

- Внутри устройства присутствует высокое напряжение, которое может стать причиной пожара или удара электрическим током.
- Для выполнения обследования, технического обслуживания или ремонта устройства обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

**Регулярно чистите штекер сетевого шнура, чтобы он не покрывался пылью.**

- Если на штекере сетевого шнура скопится пыль, может возникнуть конденсация влаги, которая способна привести к повреждению изоляции и повлечь за собой возгорание. Отсоедините сетевой шнур от стенной розетки и вытрите штекер сухой тканью.
- Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.

**Не беритесь за сетевой шнур влажными руками.**

- Несоблюдение этих правил может стать причиной поражения электрическим током.

**Как следует вставляйте сетевой шнур в розетку.**

- Если штекер неправильно вставлен в розетку, это может вызвать удар электрическим током или возгорание.
- Не пользуйтесь поврежденными штекерами или розетками, плохо закрепленными на стене.

**Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность.**

- Если установить проектор на наклонной или неустойчивой поверхности, он может упасть, что приведет к серьезным повреждениям и может травмировать находящихся рядом людей.

**Не ставьте проектор на мокрую поверхность и не позволяйте влаге попадать на него.**

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

**Не делайте ничего, что может повредить сетевой шнур или его штекер.**

- Не повреждайте сетевой шнур, не пытайтесь его модифицировать, не ставьте на него горячие или тяжелые предметы, не перегибайте, не перекручивайте его слишком сильно, а также не сворачивайте его в клубок.
- При использовании поврежденного сетевого шнура возможно короткое замыкание, удар электрическим током или возгорание.
- Если возникнет необходимость ремонта сетевого шнура, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

**Не устанавливайте проектор на мягких поверхностях, таких как ковры или пористые половики.**

- Такие действия могут привести к перегреву проектора, что может вызвать ожоги, пожар или поломку проектора.

### Не ставьте емкости с жидкостью на проектор.

- Если вода прольется на устройство или попадет внутрь его корпуса, это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Если внутрь проектора попадет вода, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

### Не вставляйте никакие посторонние предметы внутрь корпуса проектора.

- Не допускайте попадания каких-либо металлических или легковоспламеняющихся предметов внутрь корпуса устройства, так как это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

### Не допускайте контакта положительного и отрицательного полюсов батарейки с металлическими предметами, такими как ожерелья или заколки для волос.

- Несоблюдение этого правила может привести к утечке, перегреву или возгоранию батарейки.
- Храните батарейки в пластиковом чехле вдали от металлических предметов.

### Не дотрагивайтесь до жидкости, вытекающей из батареек.

- Если дотронуться до жидкости из батареек, то можно повредить кожу. Немедленно смойте жидкость водой и вызовите врача.
- Если вытекшая жидкость попала в глаза, это может их повредить или вызвать слепоту. Не трите глаза, немедленно смойте жидкость водой и вызовите врача.

### Во время грозы не прикасайтесь к проектору или сетевому шнуру.

- Это может привести к поражению электрическим током.

### Не используйте проектор в душевых или ваннх комнатах.

- Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

### Не допускайте попадания луча света работающего проектора на оголенные участки тела.

- Объектив проектора излучает сильный свет. Попадание луча света на кожу может привести к болезненным ощущениям или ожогам.

### Не заглядывайте в объектив работающего проектора.

- Объектив проектора излучает сильный свет. Если прямо посмотреть на этот свет, можно серьезно повредить зрение.
- Будьте особенно осторожны и не допускайте, чтобы дети смотрели в объектив включенного проектора. В дополнение к этому, всегда выключайте проектор, когда оставляете его без присмотра.

### Не кладите руки и не размещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не подносите лицо и не размещайте нетеплостойкие предметы рядом с данным отверстием (оставьте свободное пространство, как минимум, 50 см), так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждения.

### Рекомендуется, чтобы замену лампы производил квалифицированный техник.

- Блок лампы имеет высокое внутреннее давление. При неправильном обращении может произойти взрыв.
- Блок лампы может быть легко поврежден, если его стукнуть твердым предметом или уронить. Это также может привести к травме или неполадкам.

### Перед заменой лампы дайте ей остыть в течение, как минимум, одного часа.

- Крышка лампы сильно нагревается, прикосновение к ней может вызвать ожоги.

### Перед заменой лампы убедитесь, что вы отключили сетевой шнур от розетки.

- В противном случае это может привести к поражению электрическим током или взрыву.

### Не позволяйте детям или животным прикасаться к пульту дистанционного управления.

- Этот дополнительный пульт управления может использоваться для управления не только проектором, но и другими устройствами, например кондиционерами, для управления которыми вы можете запрограммировать пульт, используя функцию обучения. Неправильная эксплуатация пульта дистанционного управления может привести к возгоранию или травме.
- После использования пульта храните его в местах, недоступных для детей и животных.

## Меры предосторожности

### ВНИМАНИЕ

#### Не закрывайте отверстие впуска или отверстие выхода воздуха.

- Если источник питания перегружен (например, при использовании слишком большого количества адаптеров), то может произойти перегрев устройства и его возгорание.
- Не устанавливайте проектор в узких плохо вентилируемых местах, таких как шкафы или книжные полки.
- Не устанавливайте проектор на скатерть или бумагу, так как данные материалы могут перекрыть доступ воздуха к проектору.

#### Не устанавливайте проектор во влажных или пыльных помещениях, или в местах, где он может соприкоснуться с масляным дымом или паром.

- Использование проектора в таких условиях может привести к возгоранию, поражению электрическим током или повреждению пластмассовых деталей. Повреждение пластмассовых деталей может привести к падению закреплённого на потолке проектора.

#### Не размещайте проектор в помещении с высокой температурой, например, около нагревательных приборов или на прямом солнечном свете.

- Несоблюдение этого правила может привести к неисправности или повреждению пластмассовых частей.

#### Не устанавливайте проектор вне помещения.

- Проектор рассчитан для работы только в помещении.

#### При отсоединении сетевого шнура от розетки держитесь за штекер, а не за сам шнур.

- Если тянуть за шнур, можно случайно его повредить, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

#### Всегда отсоединяйте сетевой шнур от сети перед тем, как передвигать проектор.

- Если передвигать проектор, подключенный к розетке, то можно случайно повредить сетевой шнур, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

#### Не ставьте на проектор тяжёлые предметы.

- Если не соблюдать это правило, проектор может опрокинуться и упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

#### Не замыкайте контакты батареек, не нагревайте, не разбирайте и не бросайте их в воду или в огонь.

- Несоблюдение этого правила может привести к перегреву, утечке, взрыву или возгоранию батареек и вызвать ожоги или другие травмы.

#### При установке батареек убедитесь в соблюдении их полярности (+ и -).

- Если батарейки установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батареек, а также привести к загрязнению окружающей среды.

#### Используйте только рекомендуемые батарейки.

- Если батарейки установлены неправильно или установлены батарейки разных типов, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батареек, а также привести к загрязнению окружающей среды.

#### Не устанавливайте вместе новые и старые батарейки.

- Если батарейки установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батареек, а также привести к загрязнению окружающей среды.

#### Незамедлительно выньте батарейки из пульта дистанционного управления.

- Если Вы оставите использованные батарейки в пульте дистанционного управления на длительное время, это может вызвать утечку жидкости, повышение температуры или взрыв.

#### Если проектор не используется в течение длительного периода времени, выньте сетевой шнур из розетки, и выньте батарейки из пульта дистанционного управления.

- Если в сетевой розетке скопилась пыль, то имеющаяся в воздухе влажность может привести к нарушению изоляции и возгоранию.
- Если оставить батарейки в пульте дистанционного управления, то это может вызвать повреждение изоляции, утечку тока или взрыв, что может стать причиной пожара.

#### Не опирайтесь на проектор.

- Вы можете упасть, что приведет к травмам или поломке проектора.
- Будьте особенно осторожны и не позволяйте детям вставать или садиться на проектор.

#### Всегда отсоединяйте сетевой шнур от стенной розетки перед тем, как чистить какую-либо деталь устройства.

- Если не делать этого, вы подвергаете себя опасности поражения электрическим током.

## Меры предосторожности

Если разбилась лампа, немедленно проветрите помещение. Не дотрагивайтесь до осколков и не подносите их близко к лицу.

- Несоблюдение этого правила может привести к тому, что пользователь вдохнёт газ, находящийся внутри лампы. Этот газ содержит примерно одинаковый процент ртути, что и лампы дневного света, а острые осколки могут причинить травмы.
- Если Вам кажется, что Вы вдохнули газ, или газ попал Вам в глаза или рот, немедленно обратитесь за медицинской помощью.
- Спросите своего дилера о возможности замены блока лампы и проверки проектора.

Мы стремимся к сохранению чистоты окружающей среды. Пожалуйста, сдавайте не подлежащие ремонту, отслужившие свой срок устройства вашему дилеру или компании, занимающейся переработкой вредных отходов.

По крайней мере, один раз в год необходимо обращаться в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора.

- Если позволить пыли скапливаться внутри проектора, это сможет привести к его возгоранию или нарушить нормальную работу.
- Рекомендуется чистить проектор внутри перед началом влажного сезона. Обратитесь в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора при необходимости. По поводу чистки устройства и расценок на эту услугу обращайтесь в авторизованный сервисный центр Panasonic.

## Предосторожности при транспортировке

Не подвергайте проектор сильным вибрациям или ударам.

- С объективом проектора необходимо обращаться осторожно.
- Закройте объектив специальной крышкой при транспортировке проектора.

При транспортировке проектора крепко держите его за корпус снизу.

- Не держите проектор за регулирующие ножки или за верхнюю крышку, так как это может его повредить.

## Предосторожности при установке

Не устанавливайте проектор в местах, подверженных вибрации или ударам.

- Внутренние детали могут быть повреждены, что приведет к неисправностям в работе проектора или к травмам.

Избегайте установки в местах с резкими перепадами температуры, например у кондиционера или у осветительного оборудования.

- Может уменьшиться срок эксплуатации лампы, или проектор выключится. Смотрите «Индикатор TEMP» на странице 42.

Не устанавливайте проектор возле высоковольтных линий или работающих двигателей.

- Проектор подвержен воздействию электромагнитных помех.

Для установки проектора на потолок обратитесь к квалифицированному специалисту или в официальный центр технического обслуживания.

- Вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для установки (No. модели ET-PKE2000, ET-PKE1000S). Кроме того, работы, связанные с инсталляцией устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только квалифицированным техником.
- Смотрите «Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке» на странице 51 для получения информации по установке безопасного кабеля.

При использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (выше 1 400 м), установите **ВОЗВЫШЕННОСТЬ** на ВКЛ. Смотрите «НАД УР. МОРЯ» на странице 41.

- Несоблюдение этого требования может вызвать неисправности или сократить срок эксплуатации лампы или других компонентов.

## Меры предосторожности

### Примечания относительно использования устройства

#### Чтобы получить наилучшее качество изображения

- Задержите шторы или закройте жалюзи на окнах и выключите флуоресцентный свет рядом с экраном, чтобы наружный свет или освещение в помещении не попадали на экран.

#### Не дотрагивайтесь пальцами до объектива.

- Если поверхность объектива загрязнится отпечатками пальцев, все эти загрязнения будут в увеличенном виде проецироваться на экран. Кроме того, закройте объектив специальной крышкой, если проектор не используется.

#### Жидкокристаллическая панель

- Не проецируйте одно и то же изображение в течение длительного времени, так как на жидкокристаллической панели может возникнуть остаточное изображение.
- Жидкокристаллическая панель проектора создается по высокоточной технологии для отображения мельчайших деталей изображения. Иногда несколько пикселей могут появиться на экране как неподвижные голубые, зелёные или красные точки. Рекомендуется один раз выключить проектор и включить его снова через час. Заметьте, что это не влияет на работу Вашей ЖК-панели.

#### Внутри проектора находится ртутная лампа высокого давления, которая характеризуется следующим.

- Яркость лампы зависит от продолжительности использования.
- Удары или повреждения могут вызвать взрыв лампы или уменьшить её срок службы.
- При использовании проектора взрыв лампы может произойти исключительно редко.
- Лампа может взорваться, если продолжать использовать проектор по истечению указанного срока службы лампы.
- Срок службы лампы зависит от индивидуальных характеристик лампы, условий эксплуатации и места установки. В особенности использование проектора в течение 10 часов без перерыва, или частое включение-выключение проектора могут влиять на срок службы лампы.

#### Экран


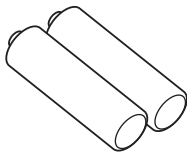
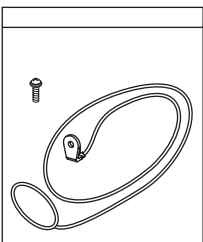
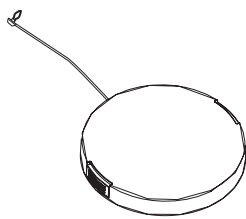
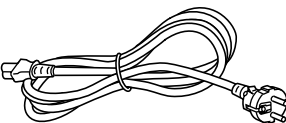
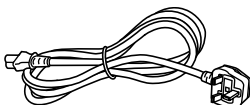
- Не наносите на экран какие-либо летучие вещества, которые могут привести к его обесцвечиванию, не допускайте его загрязнения или повреждения.

#### Оптические компоненты

- Если Вы постоянно используете проектор в течение 6 часов ежедневно, то оптические компоненты необходимо заменять чаще 1 раза в год.

## Аксессуары

Проверьте, чтобы проектор был укомплектован следующими аксессуарами.

<p><b>Пульт дистанционного управления для PT-AE2000E (×1) EUR7914Z60</b></p> 	<p><b>Батарейки AA для пульта дистанционного управления (×2)</b></p> 	<p><b>Безопасный кабель TTRA0141 Крепёжный винт (×1) Безопасный кабель</b></p> 	<p><b>Крышка объектива TXFKK01VKF5</b></p> 
	<p><b>Сетевой шнур для континентальной Европы (×1) K2CM3FZ00003 3 m (9'10")</b></p> 	<p><b>Сетевой шнур для Великобритании (×1) K2CT3FZ00003 3 m (9'10")</b></p> 	

# О Вашем проекторе

## Пульт дистанционного управления

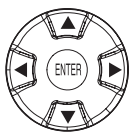
**Кнопка POWER**  
Когда включена кнопка **MAIN POWER**, переключает с режима ожидания на режим проецирования и обратно. (страница 19)



Отображает основное меню или возвращает к предыдущему меню. (страница 30)



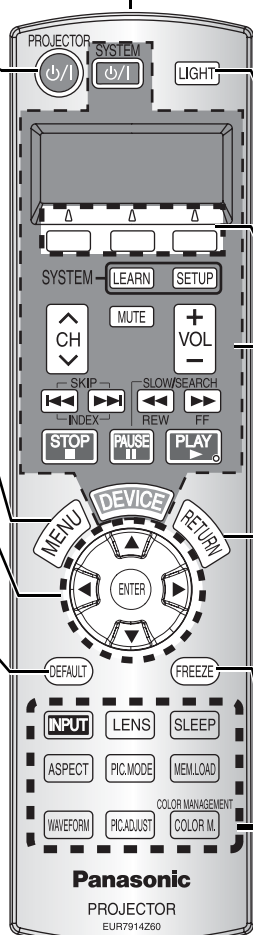
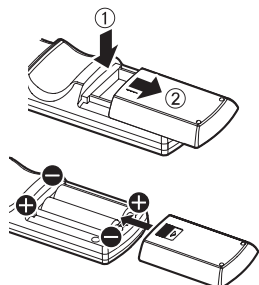
Производит навигацию по меню при помощи **▲ ▼ ▶ ◀**, и включает элемент меню при помощи **ENTER**. (страница 30)



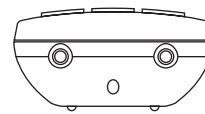
Сбрасывает некоторые настройки на исходные заводские установки. (страница 22)



**Отсек батареек**  
1. Нажмите на язычок и приподнимите крышку.  
2. Вставьте батарейки согласно полярности, указанной внутри.



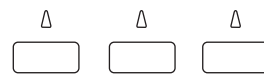
**Излучатель пульт дистанционного управления**  
Сигнал пульт дистанционного управления. (страница 22)



**LIGHT** Включает/выключает подсветку кнопок пульт дистанционного управления. (страница 22)



**Кнопки Function**  
Приписывают часто используемые функции для быстрого вызова опций. (страница 39)



**Кнопки пульт дистанционного управления для программирования и управления другими устройствами и ЖК-панелью**  
Программируют и управляют другими устройствами. Смотрите «Руководство по эксплуатации пульт дистанционного управления».

**RETURN** Возвращает к предыдущему меню. (страница 30)



**FREEZE** Зафиксируйте проецируемое изображение в неподвижном состоянии. (страница 22)



<b>INPUT</b>	Переключает способ получения входящего сигнала. (страница 23)	<b>LENS</b>	отображает меню <b>ОБЪЕКВ/УПР</b> и настраивает фокусировку и размер изображения. (страница 25)	<b>SLEEP</b>	Устанавливает временной интервал для автоматического выключения питания. (страница 25)
<b>ASPECT</b>	Переключает аспектное соотношение. (страница 23)	<b>PIC.MODE</b>	Переключает для просмотра <b>РЕЖИМ ИЗОБР.</b> (страница 25)	<b>MEM.LOAD</b>	Отображает меню <b>ЗАГР ИЗ ПАМ.</b> (страница 23)
<b>WAVEFORM</b>	Отображает кривую входного сигнала. (страница 26)	<b>PIC.ADJUST</b>	Отображает меню <b>ИЗОБРАЖЕНИЕ.</b> (страница 25)	<b>COLOR M.</b>	Отображает меню <b>УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ.</b> (страница 26)

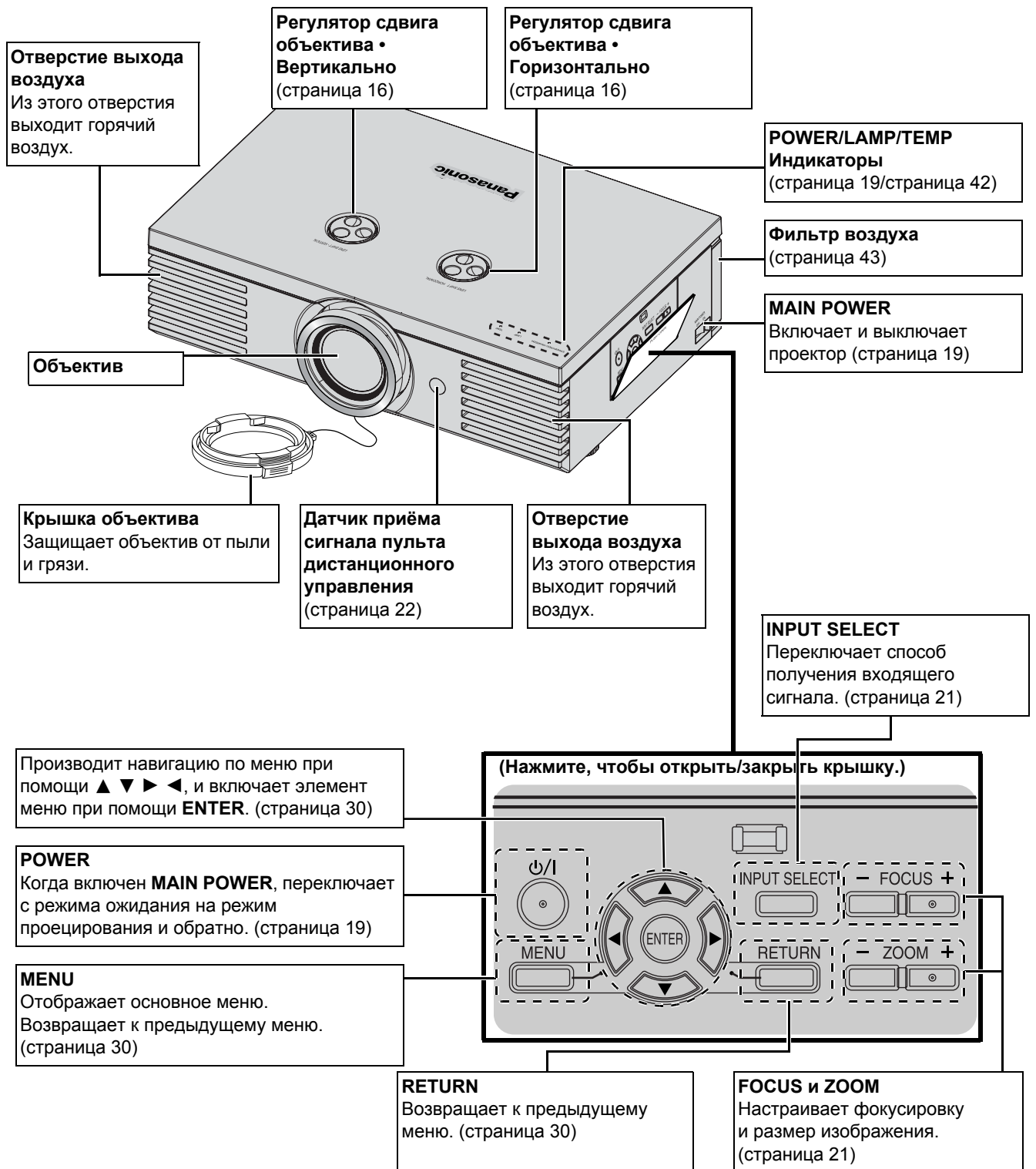
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не роняйте пульт дистанционного управления.
- Избегайте контакта с жидкостями и влагой.
- Используйте марганцевые или щелочные батарейки для пульт дистанционного управления.
- Не пытайтесь модифицировать или разбирать пульт дистанционного управления. Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.
- Не нажимайте без надобности кнопки пульт дистанционного управления, так как это может уменьшить срок службы батареек.
- Не направляйте лазер в глаза людей и не смотрите на луч.
- Смотрите «Работа пульт дистанционного управления» на странице 22.

## Корпус проектора

### Вид сверху и спереди

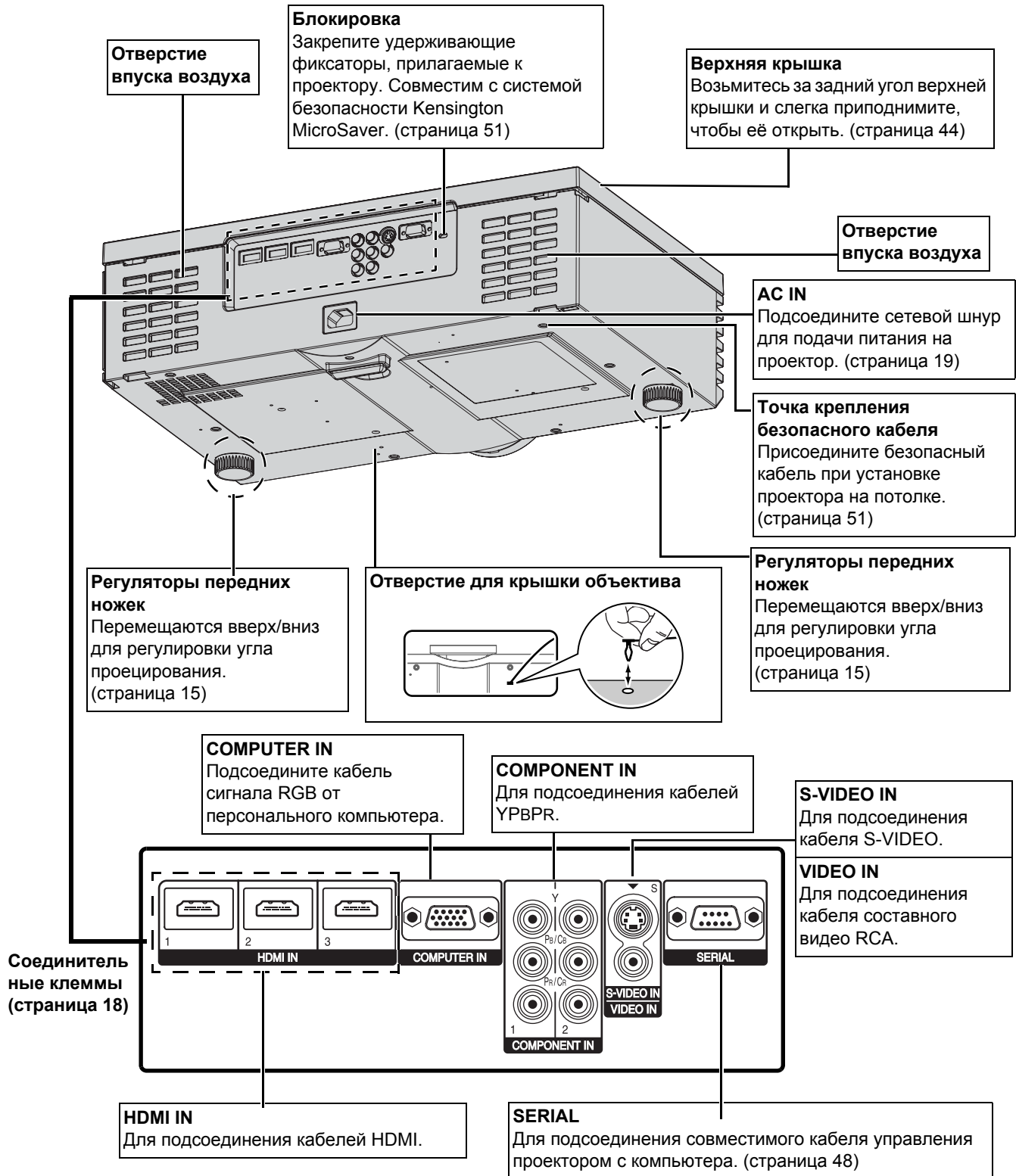
Подготовка



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не блокируйте вентиляционные отверстия и не помещайте ничего на расстоянии 50 см (20") от них, так как это может вызвать поломку устройства.
- Если проектор не используется, закройте объектив крышкой.

Вид сзади и снизу



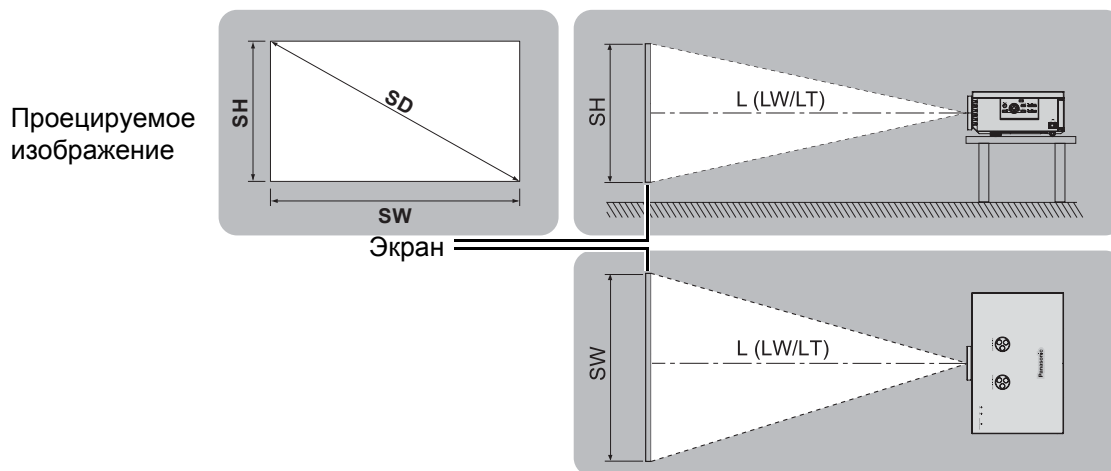
**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Не блокируйте вентиляционные отверстия и не помещайте ничего на расстоянии 50 см (20") от них, так как это может вызвать поломку устройства.
- Проектор можно использовать только с входящим в комплект сетевым шнуром для обеспечения оптимальной работы и предотвращения повреждения проектора.
- Открывайте верхнюю крышку корпуса только при необходимости замены лампы.

# Установка

## Размер экрана и расстояние до экрана

Вы можете отрегулировать размер проецируемого изображения при помощи 2.0-кратной линзы. Рассчитайте и определите расстояние до экрана следующим образом.



Начало работы

Размер изображения (16 : 9)			Расстояние показа (L)	
Диагональ экрана (SD)	Высота экрана (SH)	Ширина экрана (SW)	Минимальное расстояние (LW)	Максимальное расстояние (LT)
1,01 м (40")	0,50 м (1'7")	0,89 м (2'11")	1,2 м (3'11")	2,3 м (7'6")
1,27 м (50")	0,62 м (2")	1,11 м (3'7")	1,5 м (4'11")	2,9 м (9'6")
1,52 м (60")	0,75 м (2'5")	1,33 м (4'4")	1,8 м (5'10")	3,5 м (11'5")
1,77 м (70")	0,87 м (2'10")	1,55 м (5'1")	2,1 м (6'10")	4,1 м (13'5")
2,03 м (80")	1,00 м (3'3")	1,77 м (5'9")	2,4 м (7'10")	4,7 м (15'8")
2,28 м (90")	1,12 м (3'8")	1,99 м (6'6")	2,7 м (8'10")	5,3 м (17'4")
2,54 м (100")	1,25 м (4'1")	2,21 м (7'3")	3,0 м (9'10")	5,9 м (19'4")
3,05 м (120")	1,49 м (4'10")	2,66 м (8'8")	3,6 м (11'9")	7,2 м (23'7")
3,81 м (150")	1,87 м (6'1")	3,32 м (10'10")	4,5 м (14'9")	9,0 м (29'6")
5,08 м (200")	2,49 м (8'2")	4,43 м (14'6")	6,0 м (19'8")	12,0 м (39'4")

\* Все представленные выше величины являются приблизительными и могут слегка отличаться от действительных величин.

### 🏠 Способы расчёта размеров экрана

Вы можете рассчитать более точный размер экрана исходя из его диагонали.

$$SW (м) = SD (м) \times 0,872$$

$$SH (м) = SD (м) \times 0,490$$

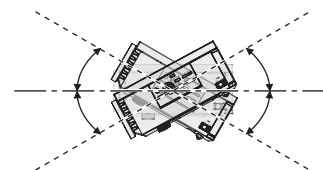
$$LW (м) = 1,189 \times SD (м) - 0,04$$

$$LT (м) = 2,378 \times SD (м) - 0,05$$

\* Приведённые выше результаты являются приблизительными и могут слегка отличаться от действительных величин.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

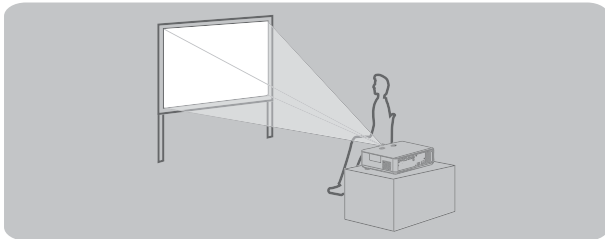
- Не поворачивайте проектор вокруг оси излучения, так как это может вызвать его поломку.
- Проверьте, чтобы поверхность объектива была параллельна экрану. Вы можете наклонить корпус проектора примерно менее  $\pm 30^\circ$  по вертикали. Слишком сильный наклон приведёт к быстрому износу компонентов.
- Для достижения наилучшего качества изображения, устанавливайте экран в таком месте, где на него не попадает прямой солнечный или электрический свет. Задёрните шторы или жалюзи, чтобы закрыть свет.



## Способ проецирования

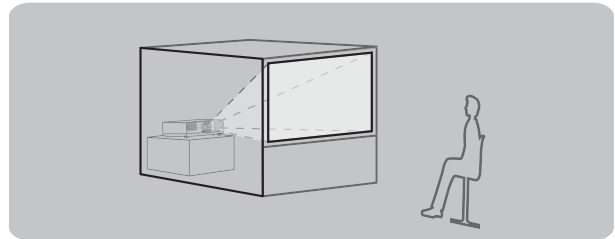
Вы можете использовать проектор любым из 4 способов проецирования. Чтобы установить нужный способ проецирования, Смотрите «УСТАНОВКА» на странице 41.

### ■ Установка на столе/полу и проецирование спереди



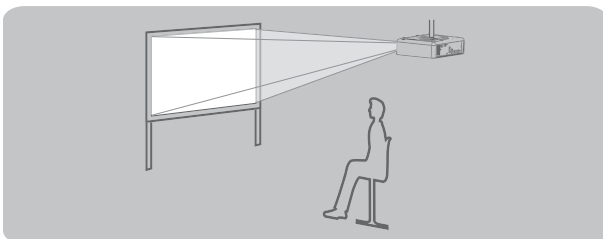
УСТАНОВКА: ПР/СТОЛ

### ■ Установка на столе/полу и проецирование сзади



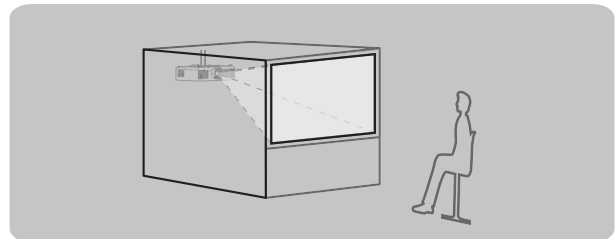
УСТАНОВКА: ОБ/СТОЛ

### ■ Установка на потолке и проецирование спереди



УСТАНОВКА: ПР/ПОТОЛ

### ■ Установка на потолке и проецирование сзади



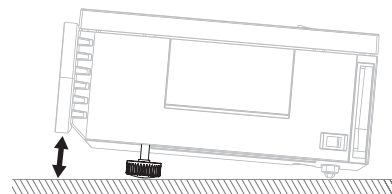
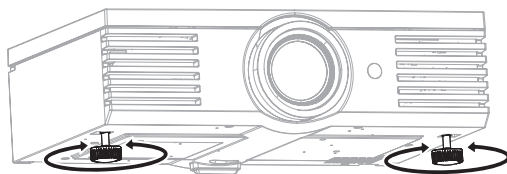
УСТАНОВКА: ОБ/ПОТОЛ

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для заднего проецирования необходим прозрачный экран.
- При установке проектора на потолке требуется дополнительный крепежный кронштейн (ET-PKE2000, ET-PKE1000S).
- Смотрите «Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке» на странице 51.

## Регуляторы передних ножек и угол показа

Вы можете вкручивать и выкручивать регуляторы передних ножек для настройки угла установки проектора или настройки угла показа. Смотрите «Положение изображения» на странице 21.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не дотрагивайтесь непосредственно до отверстия выхода воздуха.
- Для устранения искажения в виде трапеции Смотрите «ТРАПЕЦИЯ» на странице 38.
- Выкрутите регуляторы ножек, как только будет достигнут предел, Вы услышите щелчок.

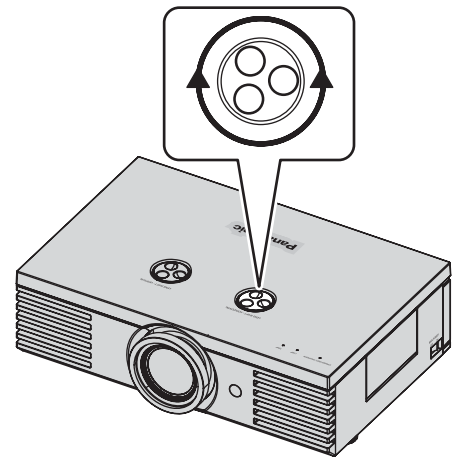
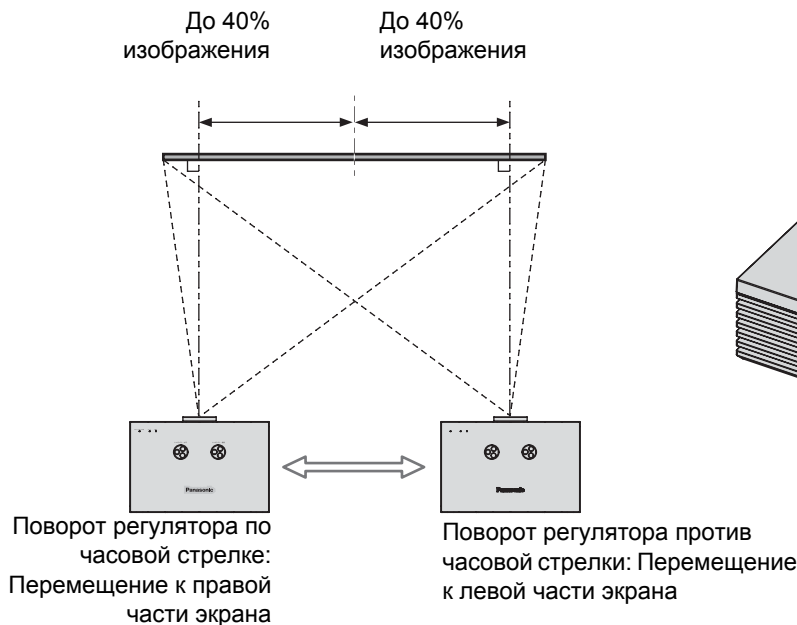
## Сдвиг и установка объектива

Если проектор расположен не прямо перед центром экрана, Вы можете отрегулировать положение проецируемого изображения, поворачивая регуляторы сдвига объектива в диапазоне сдвига.

### ■ Настройка при помощи регуляторов сдвига объектива

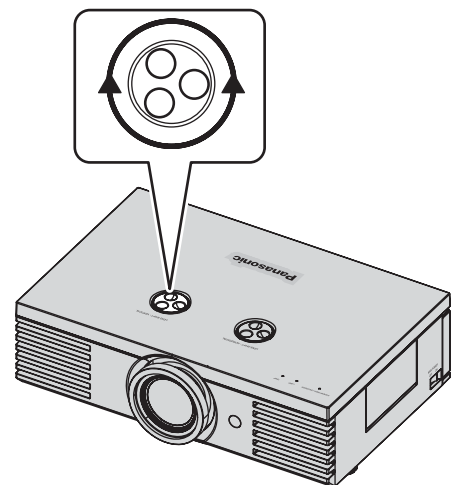
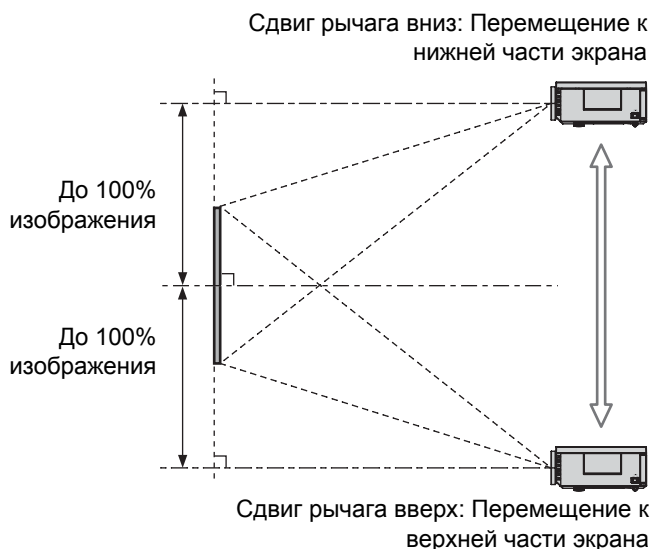
#### ● Горизонтальный сдвиг

Вы можете установить проектор в таком месте, где объектив проектора будет находиться под углом 40% относительно центра экрана (см. рисунок), а затем отрегулировать положение изображения при помощи **Регулятор сдвига объектива • Горизонтально**.



#### ● Вертикальный сдвиг

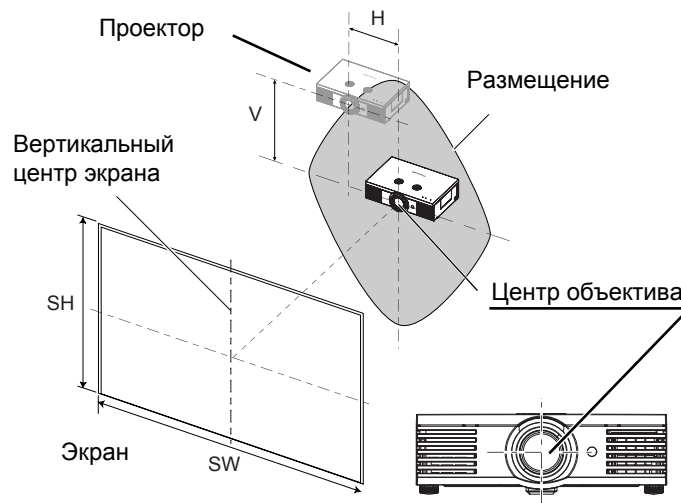
Вы можете установить проектор в таком месте, где объектив проектора будет находиться под углом 100% относительно центра экрана, а затем отрегулировать положение изображения при помощи **Регулятор сдвига объектива • Вертикально**.



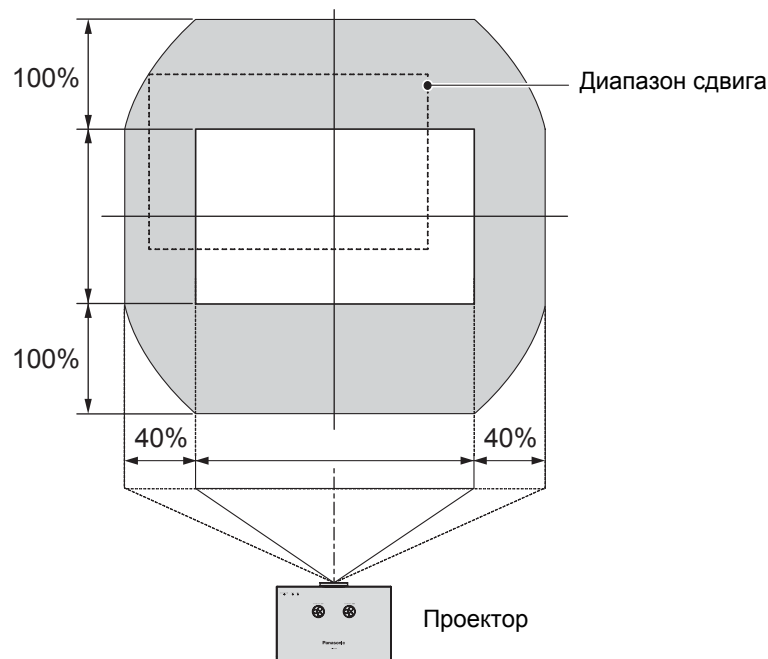
## ■ Область возможного размещения проектора

Вы можете определить, где размещать экран и проектор, учитывая возможности сдвига объектива. Смотрите «Положение изображения» на странице 21.

### ● При фиксированном положении экрана



### ● При фиксированном положении объектива



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

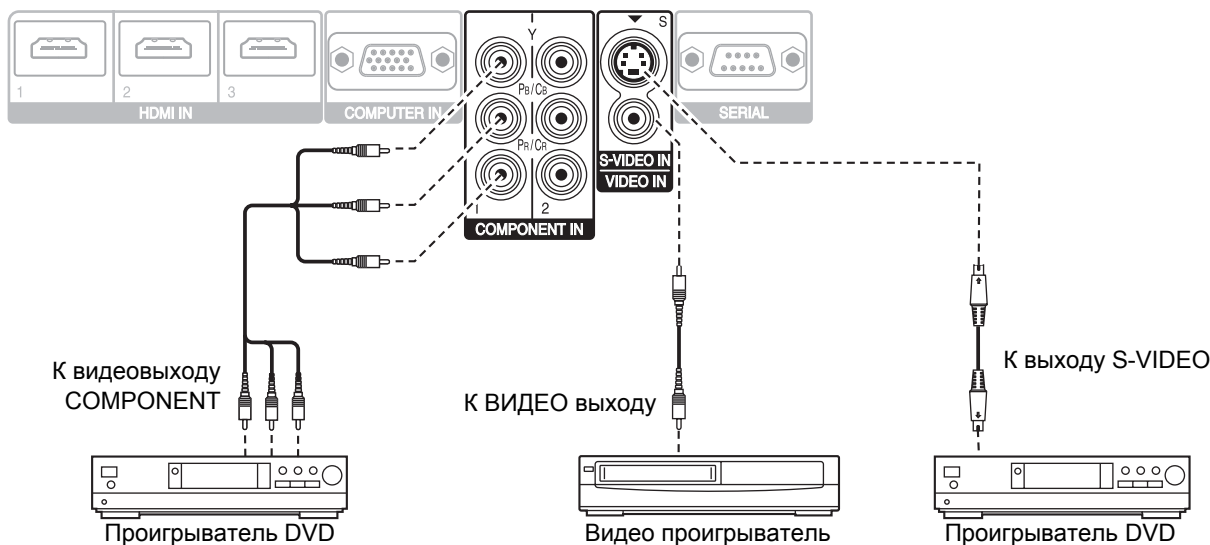
- Если проектор располагается прямо перед экраном, а регулятор сдвига объектива по центру, проецируемое изображение будет наилучшего качества.
- Когда **Регулятор сдвига объектива • Вертикально** находится в вертикальном пределе диапазона сдвига, Вы не сможете повернуть регулятор до горизонтального предела, и аналогично, когда **Регулятор сдвига объектива • Горизонтально** находится в горизонтальном пределе диапазона сдвига, Вы не сможете повернуть регулятор до вертикального предела.
- Если проектор наклонен, а Вы регулируете **ТРАПЕЦИЯ**, то центр экрана и объектив необходимо совместить заново.
- Не прилагайте усилий при повороте регулятора сдвига объектива, так как можно повредить проектор. Максимальный предел шкалы 4 или 5 пунктов от значения по умолчанию.

# Соединения

## Перед подсоединением проектора

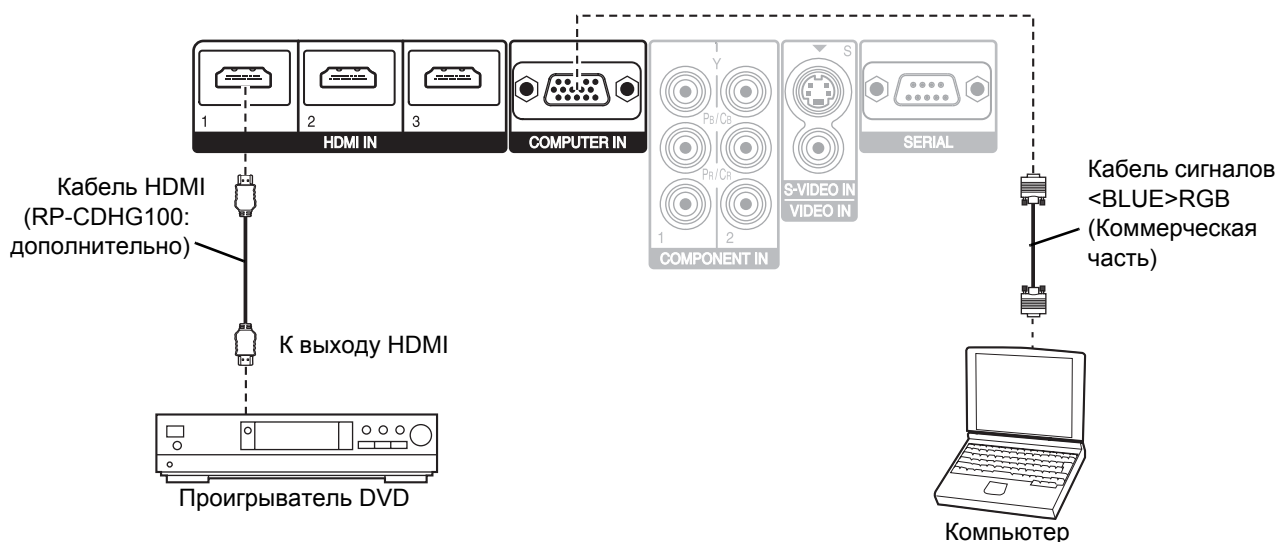
- Прочтите и соблюдайте в дальнейшем инструкции по эксплуатации и подсоединению периферийных устройств.
- Периферийные устройства должны быть выключены.
- Используйте кабели, подходящие к подсоединяемым периферийным устройствам.
- Проверьте типы видео сигналов. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 47.
- Аудио кабели должны подсоединяться от каждого периферийного устройства непосредственно к аудио системе.

## Подсоединение COMPONENT IN/VIDEO IN/S-VIDEO IN



Начало работы

## Подсоединение COMPUTER IN/HDMI IN



### ПРИМЕЧАНИЕ:

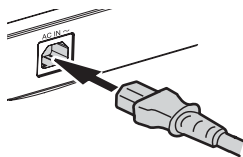
- Проверьте, чтобы кабель HDMI подходил к Вашему устройству HDMI для обеспечения нормальной работы.
- Для сигнала HDMI 1 080p требуется совместимый кабель.
- Можно подсоединять устройства DVI через переходник HDMI/DVI, но некоторые устройства могут не точно проецировать изображения, или могут возникнуть другие проблемы. «Последовательный интерфейс» на странице 48

# Включение и выключение проектора

## Сетевой шнур

### Соединение

1. Проверьте, чтобы совпадали вилка сетевого шнура и гнездо **AC IN** на задней крышке проектора, затем вставьте вилку до конца.
2. Вставьте сетевой шнур в розетку.



### Отключение

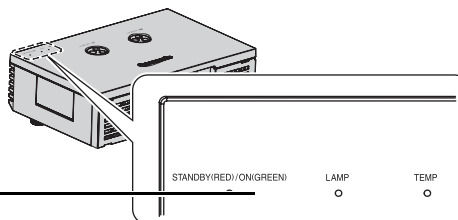
1. Убедитесь, что выключено **MAIN POWER** и выньте вилку сетевого шнура из розетки.
2. Держась за вилку, выньте сетевой шнур из гнезда **AC IN** на боковой стенке проектора.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не используйте другой шнур, кроме входящего в комплект.
- Перед подсоединением сетевого шнура убедитесь, что все устройства подсоединены и выключены.
- Не прилагайте усилий к гнезду входа, так как можно повредить проектор и/или сетевой шнур.
- Скопление пыли или грязи вокруг гнезда может вызвать возгорание или поражение электрическим током.
- Полностью отключите питание проектора, когда он не используется.

## Индикатор POWER

Индикатор **POWER**



Состояние индикатора		Состояние проектора
Не горит и не мигает		Выключено <b>MAIN POWER</b> .
<b>КРАСНЫЙ</b>	Горит	Включено <b>MAIN POWER</b> и проектор в режиме ожидания.
	Мигает	Включено <b>POWER</b> и проектор готовится проецировать.
<b>ЗЕЛЁНЫЙ</b>	Горит	Проектор готов к работе.
	Мигает	Проектор готов к работе.
<b>ОРАНЖЕВЫЙ</b>	Горит	Выключено <b>POWER</b> и проектор охлаждает лампу.
	Мигает	Снова включено <b>POWER</b> при охлаждении лампы и восстанавливается режим проецирования. Вход в режим проецирования может занять некоторое время.

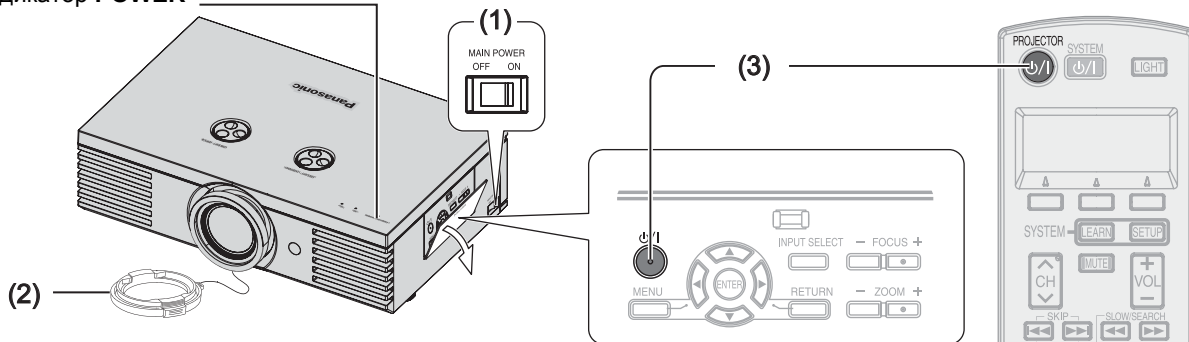
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Пока проектор охлаждает лампу, не выключайте кнопку **MAIN POWER** и не вынимайте сетевой шнур из розетки.
- Потребление энергии в режиме ожидания 0,08 Вт.

## Включение и выключение проектора

### Включение проектора

Индикатор **POWER**



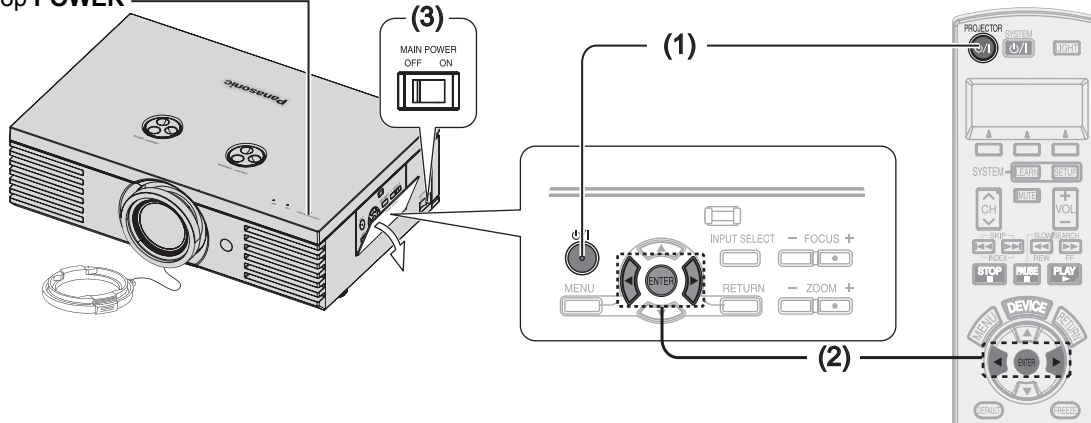
1. Включите кнопку **MAIN POWER**.
  - Индикатор питания загорается красным цветом.
2. Снимите крышку с объектива.
3. Нажмите кнопку **POWER**.
  - Индикатор питания загорается зелёным цветом после непродолжительного мигания.
  - На **ЗАГРЛОГО** экране появляется ЗАГР. ЛОГО. Смотрите «ЗАГР. ЛОГО» на странице 40.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- При включении проектора можно слышать некоторое потрескивание или позвякивание, или же мигает дисплей из-за характеристик лампы. Это нормальные явления, которые не влияют на работу проектора.
- Не пытайтесь модифицировать крышку объектива, так как это может вызвать ожоги, пожар или поломку проектора.

### Выключение проектора

Индикатор **POWER**



1. Нажмите кнопку **POWER**.
  - Появляется подтверждающий экран. Он исчезнет, и проектор вернётся в режим проецирования, если по истечении 10 секунд не будет проведена какая-либо операция.
  - Чтобы возвратиться в режим проецирования, нажмите любую кнопку, кроме кнопки **POWER**.
2. Нажмите **◀** для выбора **ВВОД** и нажмите кнопку **POWER** или **ENTER**.
  - Индикатор питания загорится оранжевым цветом во время охлаждения лампы, затем загорится красным цветом, когда проектор будет готов выключить **MAIN POWER**.
3. Выключите кнопку **MAIN POWER** сзади проектора.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Нажмите кнопку **POWER** дважды или удерживайте ее какое-то время, чтобы выключить питание.

# Проецирование изображения

## Выбор входящего сигнала

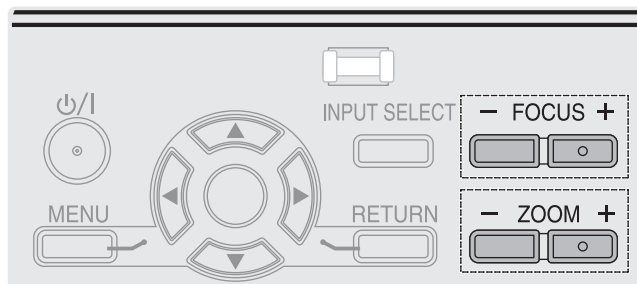
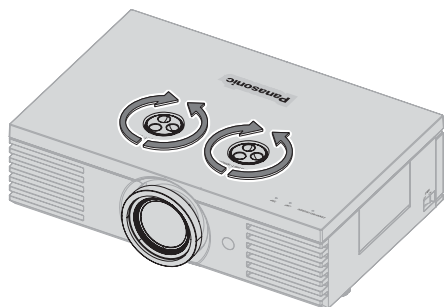
1. Включите подсоединённые устройства.
  - Нажмите кнопку воспроизведения на соответствующем устройстве.
2. Нажмите кнопку **INPUT**, чтобы при необходимости выбрать нужный источник сигнала. Смотрите «Переключение входящего сигнала» на странице 23.
  - Изображение будет проецироваться на экране.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

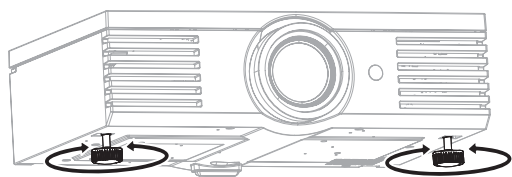
- Функция **АВТОПОИСК ВКЛ** установлена на заводе, и сигнал с подсоединённых устройств распознаётся автоматически. Смотрите «АВТОПОИСК» на странице 40.

## Положение изображения

1. Нажмите кнопку **АСПЕКТ** для выбора необходимого режима аспекта. Смотрите «Переключение аспектного соотношения» на странице 23.
2. Отрегулируйте чёткость изображения при помощи регулятора сдвига объектива. Смотрите «Сдвиг и установка объектива» на странице 16.
4. Отрегулируйте фокусировку и размер проецируемого изображения.
  - Нажимайте +/- кнопку **FOCUS** и **ZOOM** для осуществления настройки.
  - Нажмите кнопку **LENS** для настройки фокусировки и увеличения с помощью пульта дистанционного управления. Смотрите.....



3. Отрегулируйте угол проектора.
  - Выверните вниз регуляторы ножек и настройте угол по вертикали.
  - Смотрите «Регуляторы передних ножек и угол показа» на странице 15.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не прикасайтесь к отверстию выхода воздуха, так как это может вызвать ожоги и телесные повреждения.
- Для устранения искажения в виде трапеции Смотрите «ТРАПЕЦИЯ» на странице 38.
- Когда Вы настраиваете фокус, Вам снова может понадобиться настройка размера при помощи кнопки **ZOOM**.

# Работа пульта дистанционного управления

## Функции



Вы можете осуществлять управление проектором при помощи пульта дистанционного управления на расстоянии до 7 м (22'11").

### ● Направление на проектор

Проверьте, чтобы излучатель сигнала пульта дистанционного управления был направлен на окно приёма сигнала с пульта на передней/задней стенке проектора, и нажмите нужную кнопку.

### ● Направление на экран

Проверьте, чтобы излучатель сигнала пульта дистанционного управления был направлен на экран, и нажмите нужную кнопку. Сигнал будет отражаться от экрана. Расстояние действия пульта дистанционного управления зависит от материала экрана. Эта функция может не работать с прозрачным экраном.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не допускайте попадания сильного света на датчик приёма сигнала. Пульт дистанционного управления может не работать под действием сильного света, например флуоресцентного.
- Если между пультом дистанционного управления и окошком приёма сигнала с пульта находятся преграды, то пульт дистанционного управления может работать неправильно.

## Включение подсветки кнопок

### LIGHT

В тёмной комнате Вы можете включить подсветку кнопок для работы с пультом дистанционного управления. Нажмите кнопку **LIGHT** в правом верхнем углу пульта, чтобы включить подсветку и войти в режим включения подсветки.

Спустя 30 секунд без какой-либо операции подсветка кнопок погаснет, и чтобы включить её снова, нажмите любую кнопку, кроме **LIGHT**. Для выхода из этого режима нажмите кнопку **LIGHT**.

## Возврат к исходным установкам

### DEFAULT

Вы можете сбросить большинство установок пользователя на заводские установки, нажав кнопку **DEFAULT** на пульте дистанционного управления. Отобразите необходимое дополнительное меню или функцию меню и нажмите эту кнопку снова.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые элементы меню нельзя сбросить нажатием кнопки **DEFAULT**. Настройте каждый из элементов меню вручную.

## Захват изображения

### FREEZE

Во время проецирования изображения нажмите кнопку **FREEZE** для захвата изображения и показа его как неподвижного на экране. Нажмите повторно, чтобы отменить.

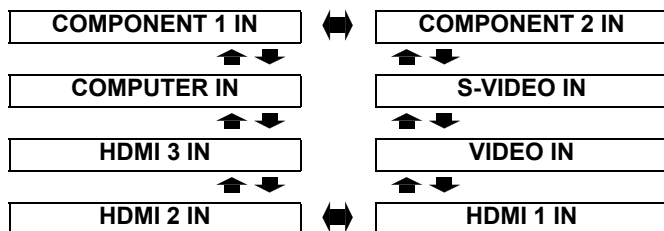
Можно установить настройки шрифта **ВЫБОР ГРУППЫ** в **РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА** меню нажатием **ВВОД** кнопки в то время, как изображение неподвижно. Смотрите «РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА» на странице 32.

## Переключение входящего сигнала

### INPUT

Вы можете переключать способы приёма входящих сигналов в ручном режиме нажатием кнопки **INPUT**. Нажмите кнопку несколько раз или нажмите ◀ ▶ для выбора входящего сигнала следующим образом. Действительное проецируемое изображение изменится через некоторое время.

- Отобразится графическое руководство вверху справа проецируемого изображения, и Вы сможете подтвердить выбранный способ ввода, который будет выделен жёлтым. Смотрите «ПОМОЩЬ» на странице 40.



COMPONENT 1 IN	COMPONENT (YPBPR) сигналы с устройств, подсоединённых к COMPONENT IN 1/COMPONENT IN 2.
COMPONENT 2 IN	
S-VIDEO IN	S-VIDEO сигнал с устройств, подсоединённых к S-VIDEO IN.
VIDEO IN	ВИДЕО сигнал с устройств, подсоединённых к VIDEO IN.
HDMI 1 IN	HDMI сигнал с устройств, подсоединённых к HDMI IN 1/HDMI IN 2/HDMI IN 3.
HDMI 2 IN	
HDMI 3 IN	
COMPUTER IN	COMPUTER (RGB) сигнал с устройств, подсоединённых к COMPUTER IN.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

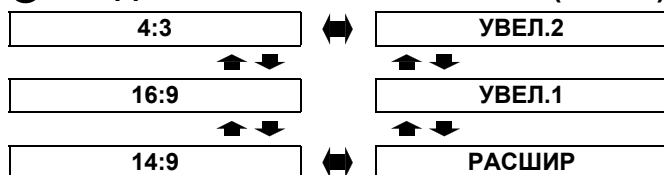
- Если Вы выберете вход, к которому не подсоединён источник, подсказка мигает.
- Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 47.
- Смотрите «Соединения» на странице 18.

## Переключение аспектного соотношения

### ASPECT

Аспектное соотношение будет выбрано автоматически, или же Вы можете переключить его в ручном режиме, нажав кнопку **ASPECT**. Нажмите кнопку несколько раз для выбора различных типов аспекта как показано ниже. Смотрите «АСПЕКТ» на странице 36.

### ● ВИДЕО/S-VIDEO/COMPONENT (YPBPR)



### ● COMPUTER (RGB)



### ● HDMI



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы проецируете изображение с несоответствующим аспектным соотношением, то оно может быть искажено, или могут отсутствовать некоторые его части. Выберите такое аспектное соотношение, которое сохраняет первоначальное изображение.
- Порядок типов аспекта определяется не только способом входа, но и входящими сигналами. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 47.
- Если Вы проецируете авторское изображение, увеличенное или искажённое использованием функции **АСПЕКТ** в коммерческих целях в общественном месте, например, в ресторане или гостинице, Вы можете нарушить авторское право создателя, которое защищено законом об авторских правах.

## Загрузка сохранённой установки

### MEM.LOAD

Вы можете мгновенно переключаться между сохранёнными установками. Смотрите «ЗАГР ИЗ ПАМ.» на странице 34.

1. Выберите необходимую установку из **ПАМЯТЬ** 1-16.
  - Неиспользованная установка отображаться не будет.
2. Нажмите **ENTER**, чтобы включить выбранную установку.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

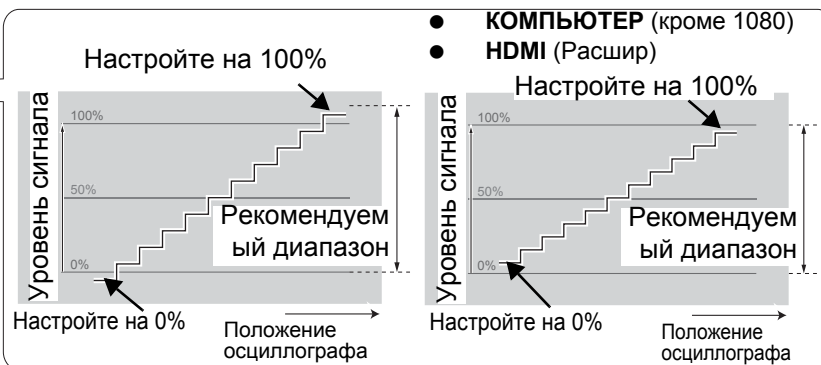
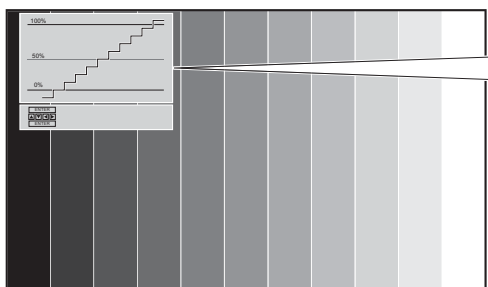
- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ 1-16** отображаться не будут.

## Настройка сигнала с анализатором формы сигнала

WAVEFORM

Возможно графическое изображение уровней яркости и контраста входящего сигнала в форме волны. Смотрите «WAVEFORM MONITOR» на странице 32.

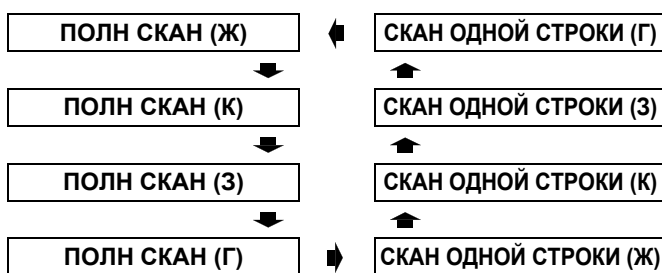
<b>ПОЛН СКАН</b>	Контроль кривой яркости и контраста всего изображения.
<b>СКАН ОДНОЙ СТРОКИ</b>	Контроль волны яркости и контраста в каждой горизонтальной строке изображения.



- КОМПЬЮТЕР (кроме 1080)
- HDMI (Расшир)

### Изображение волны сигнала

1. Нажмите кнопку **ФОРМА СИГНАЛА** и включите изображение волны.
  - Нажмите кнопку **ФОРМА СИГНАЛА** и отключите изображение волны.
2. Нажмите кнопку **ВВОД**, пока не появится нужный параметр изображения.
  - В режиме **ПОЛН СКАН**, нажмите ▲ ▼ ◀ ▶ для изменения положения волны.
  - В режиме **СКАН ОДНОЙ СТРОКИ**, нажмите ▲ ▼ для выбора нужного положения строки.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- В режиме **СКАН ОДНОЙ СТРОКИ**, положение волны сигнала зависит от положения выбранной строки.
- При необходимости можно войти в главное меню нажатием кнопки **ГЛАВНОЕ МЕНЮ** и произвести настройки.
- Положение пунктов меню на экране зависит от положения индикатора формы сигналов.
- Можно активировать автонастройку **АВТО НАСТРОЙКА** в меню **ФОРМА СИГНАЛА** нажатием кнопки **ИСХОДН**.
- Сигнал, уровень которого на индикаторе меньше 1%, в проецируемом изображении равняется 0%.
- В режиме просмотра индикатора формы сигнала изображение отображается без цветовых настроек **УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ**.
- При установке **ТРАПЕЦИЯ** в меню **ПОЛОЖЕНИЕ** в режиме просмотра индикатора формы сигнала **xvYCC** деактивируется.

### Пример настройки

Спроецируйте пробный сигнал настройки изображения на экран и нажмите кнопку **ФОРМА СИГНАЛА**.

#### ● Настройка параметров освещенности

1. Нажмите кнопку **ВВОД** и выберите пункт **ПОЛН СКАН (Ж)/СКАН ОДНОЙ СТРОКИ (Ж)**.
2. Нажмите кнопку **НАСТР ИЗОБР** и выберите пункт **РЕЖИМ ИЗОБР** в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.
3. Нажмите кнопку ▼ несколько раз и выберите пункт меню **ЯРКОСТЬ**.
4. Отрегулируйте яркость **ЯРКОСТЬ** нажатием кнопки ◀ ▶.
  - Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 или 7,5 IRE).
  - Диапазон установки: -32 до +32
5. Нажмите кнопку ▼ один раз и выберите пункт меню **КОНТРАСТ**.
6. Отрегулируйте контрастность **КОНТРАСТ** нажатием кнопки ◀ ▶.
  - Отрегулируйте нижнюю строку индикатора сигнала до 100% (100 IRE).
  - Диапазон установки: -64 до +64

#### ПОЛН СКАН (Ж)/СКАН ОДНОЙ СТРОКИ (Ж)

<b>ЯРКОСТЬ</b>	Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 IRE или 7.5 IRE)
<b>КОНТРАСТ</b>	Настройте верхнюю линию кривой на 100% (100 IRE)

## ● Настройка RGB сигнала

1. Нажмите кнопку **ВВОД** и выберите нужный пункт меню.
2. Нажмите кнопку **НАСТР ИЗОБР** два раза и выберите пункт **ГАММА** в меню **ДОПНАСТР**.
3. Нажмите кнопку **▼** несколько раз до вывода на экран индикатора яркости.
4. Отрегулируйте яркость нажатием кнопки **◀ ▶**.
  - Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 IRE или 7,5 IRE).
  - Диапазон установки: -16 до +16
5. Нажмите кнопку **▼** один раз до вывода на экран индикатора контрастности.
6. Отрегулируйте контрастность нажатием **◀ ▶**.
  - Настройте верхнюю линию кривой на 100% (100 IRE).
  - Диапазон установки: -32 до +32

ПОЛН СКАН (К)/СКАН ОДНОЙ СТРОКИ (К)	
ЯРКОСТЬ R	Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 IRE или 7,5 IRE)
КОНТРАСТ R	Настройте верхнюю линию кривой на 100% (100 IRE)
ПОЛН СКАН (З)/СКАН ОДНОЙ СТРОКИ (З)	
ЯРКОСТЬ G	Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 IRE или 7,5 IRE)
КОНТРАСТ G	Настройте верхнюю линию кривой на 100% (100 IRE)
ПОЛН СКАН (Г)/	
ЯРКОСТЬ B	Настройте нижнюю линию кривой на 0% (0 IRE или 7.5 IRE)
КОНТРАСТ B	Настройте верхнюю линию кривой на 100% (100 IRE)

## Настройка фокусировки и увеличения

**LENS**

Вы можете настроить фокусировку и увеличение проецируемого изображения. Нажмите кнопку **LENS** для

показа меню **ОБЪЕКВ/УПР**. Смотрите «ОБЪЕКВ/УПР» на странице 39.

## Переключение режима изображения

**PIC.MODE**

Вы можете переключить запрограммированные установки режима изображения нажатием кнопки

**PIC.MODE**. Нажимайте эту кнопку до тех пор, пока не выберите нужную установку. Смотрите «РЕЖИМ ИЗОБР» на странице 31.

ОБЫЧНЫЙ	←	КИНОЗ
↓		↑
ДИНАМ		КИНО2
↓		↑
ЦВЕТ1		
↓		↑
ЦВЕТ2	→	КИНО1

Основные операции

## Настройка изображения

**PIC.ADJUST**

Возможен вывод на экран **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и пунктов меню **ДОПНАСТР** вместе с индикатором стиля нажатием кнопки **НАСТР ИЗОБР**. Нажмите эту кнопку для переключения между **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и **ДОПНАСТР** меню. Нажмите **▲ ▼** для выбора нужной функции меню и **◀ ▶** для её настройки.

- **Элементы меню ИЗОБРАЖЕНИЕ: РЕЖИМ ИЗОБР, КОНТРАСТ, ЯРКОСТЬ, ЦВЕТ, ОТТЕНОК, ЧЕТКОСТЬ, НАСЫЩЕННОСТЬ ЦВЕТОВ и ДИНАМДИАФ**

- **Элементы ДОПНАСТР ГАММА, КОНТРАСТ, ЯРКОСТЬ, xvYCC, ПРОЦЕССОР ЧЁТКОСТИ ДЕТАЛЕЙ, ШУМОПОДАВЛ, MPEG Ш/П, CINEMA REALITY и СИСТЕМА ТВ**

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для просмотра описания каждого из элементов МЕНЮ Смотрите «Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ» на странице 31.
- Меню исчезнет с экрана, если в течение 7 секунд не будет произведена никакая операция.

## Автоматическое выключение проектора

**SLEEP**

Вы можете запрограммировать автоматическое отключение проектора посредством установки функции **РЕЖ. СНА**. Нажмите несколько раз кнопку **SLEEP** для выбора времени до отключения. Смотрите «РЕЖ. СНА» на странице 41.

ВЫКЛ	←	240МИН.
↓		↑
60МИН.		210МИН.
↓		↑
90МИН.		180МИН.
↓		↑
120МИН.	→	150МИН.

## Установка собственного цветового профиля

COLOR M.

Вы можете отрегулировать выбранный цвет по отдельности, сохранить и потом вызвать настройки в установке **РЕЖИМ ИЗОБР.** Нажмите кнопку **COLOR M.**, чтобы открыть меню.

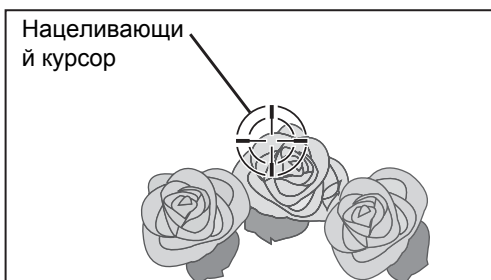
ПРОФИЛЬ	◀ НОРМ. ▶
КУРСОР	
ТЕКЩ. ЗН.	
СОХР. ПРОФ.	
PROFILE DELETE	
PROFILE NAME CHANGE	

### Создание нового профиля

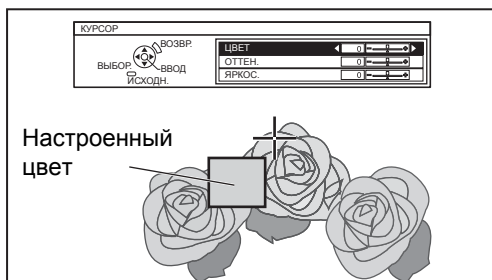
#### ● Настройка выбранного цвета

Выберите цвет и настройте **ЦВЕТ**, **ОТТЕНОК** и **ЯРКОСТЬ**.

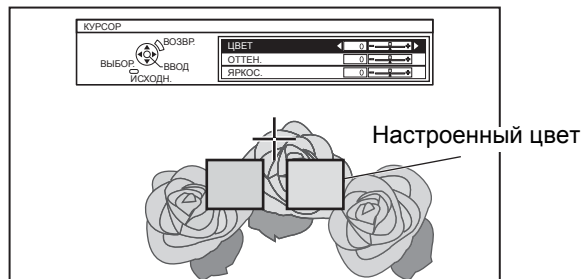
1. Выберите меню **КУРСОР** и нажмите **ENTER**.
  - Захватывается проектируемое изображение, и отображается нацеливающий курсор.
  - Когда **ТЕКУЩЗН** сохранён полностью, нацеливающий курсор не отображается. Смотрите «Управление сохранёнными каталогами» на странице 26.



2. Поставьте курсор при помощи **▲ ▼ ◀ ▶** на нужное место для выбора цвета и нажмите **ENTER**.
  - Цвет в центре нацеливающего курсора берётся за образец, и слева от курсора показывается окно образца. Функции меню показываются в верхней части экрана.



3. Выберите элемент меню и нажимайте **◀ ▶** для настройки каждого уровня элемента.
  - Окно результатов находится справа от курсора, и показывает настроенный цвет.



<b>ЦВЕТ</b>	Настройте живость цвета. Диапазон установки: -30 до +30
<b>ОТТЕНОК</b>	Настройте тон цвета. Диапазон установки: -30 до +30
<b>ЯРКОСТЬ</b>	Настройте яркость цвета. Диапазон установки: -20 до +20

4. Нажмите **ENTER**, чтобы сохранить результат настройки.
  - «**ОБРАБОТКА ДАННЫХ**» отображается на несколько секунд, и результат сохраняется в **ТЕКУЩЗН**.
  - Вы можете сохранить до 8 каталогов в каталоге **ТЕКУЩЗН** для каждой установки **РЕЖИМ ИЗОБР.**
5. Нажмите **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню.
  - Повторите последовательности выше для сохранения других настроек.

#### ● Управление сохранёнными каталогами

Вы можете отредактировать или удалить сохранённые каталоги выбранного **РЕЖИМ ИЗОБР.**

1. Выберите **ТЕКУЩЗН** и нажмите **ENTER**.
  - Отображается меню **ТЕКУЩЗН**.

РЕЖИМ ИЗОБР.: КИНО1			
ТОЧКА1	0	0	+2
ТОЧКА2	-1	0	-2
ТОЧКА3	0	+10	0
ТОЧКА4	-10	+10	-10
ТОЧКА5	-6	+5	+7
ТОЧКА6	+3	-3	+1
ТОЧКА7	0	+7	+9
ТОЧКА8	-1	+14	-4
УДАЛИТЬ ВСЕ			

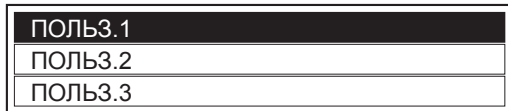
Настроенный цвет — — Настроенный цвет

2. Выберите необходимый каталог из 1 – 8 или **УДАЛИТЬ ВСЕ**, и нажмите **ENTER**.
  - Выберите **ИЗМЕНИТЬ** для редактирования каталога. Появляется меню курсора, и Вы можете заново произвести настройку цвета.
  - Выберите **УДАЛИТЬ**, чтобы удалить каталог. Появится подтверждающий экран. Выберите **ВВОД**, чтобы удалить каталог.
  - Если Вы выбираете **УДАЛИТЬ ВСЕ**, отображается экран «**УДАЛВСЕХЗНАЧ**». Выберите **ВВОД**, чтобы удалить все каталоги. **ПРОФИЛЬ** будет установлен на **ОБЫЧНЫЙ**.

## ● Сохранение установки из каталога в качестве профиля

Возвратитесь к меню **УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ** и выберите сохранённый каталог в качестве профиля. Удостоверьтесь, что **РЕЖИМ ИЗОБР.** не переключен.

1. Выберите меню **СОХРПРОФ** и нажмите **ENTER**.
  - Отображается меню **СОХРПРОФ**. Вы можете сохранить профиль как **ПОЛЬЗ.1**, **ПОЛЬЗ.2** и **ПОЛЬЗ.3**.



2. Нажмите **ENTER**, чтобы сохранить профиль.
  - Появляется подтверждающий экран. Снова нажмите **ENTER**, чтобы сохранить.
3. Воспользуйтесь кнопками **▲ ▼ ◀ ▶** для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 14 символов.



4. Повторите пункт 3, пока не закончите строчку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите **▼**, чтобы выполнить пункт 4.
5. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.
  - Нажмите кнопку **ВВОД** без ввода текста, чтобы сохранить имя по умолчанию.

## ● Удаление сохранённых профилей

Вы можете удалить профили из меню **PROFILE DELETE**.

1. Выберите меню **PROFILE DELETE** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите нужный профиль или **DEL ALL** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Будет показан подтверждающий экран, выберите **ВВОД**.
3. Нажмите кнопку **ENTER**.

## ● Изменение имен профиля

Вы можете изменить имя профиля из меню **PROFILE NAME CHANGE**.

1. Выберите меню **PROFILE NAME CHANGE** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите нужный профиль и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Воспользуйтесь кнопками **▲ ▼ ◀ ▶** для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
4. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

## ● Загрузка сохранённых профилей

Если профили сохраняются в установке **РЕЖИМ ИЗОБР.**, Вы можете их хранить в том виде, в каком определили, до тех пор, пока **ПРОФИЛЬ** не установлен на **ОБЫЧНЫЙ**.

1. Выберите нужный **РЕЖИМ ИЗОБР.** и нажмите **ENTER**.
2. Нажмите кнопку **УПРЦВЕТАМИ** и выберите меню **ПРОФИЛЬ**.
  - Будут показаны установки профиля для выбранный **РЕЖИМ ИЗОБР.**
3. Выберите нужный профиль и нажмите **ENTER**.

<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Сброс на установку по умолчанию меню <b>РЕЖИМ ИЗОБР.</b>
<b>ПОЛЬЗ.1</b>	Пользовательские установки.
<b>ПОЛЬЗ.2</b>	
<b>ПОЛЬЗ.3</b>	

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- **ТЕКУЩЗН** и **СОХРПРОФ** не отобразятся, если Вы не воспользуетесь функцией **УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ**.
- Если Вы загружаете профиль при помощи другого режима профиля, то меню **КУРСОР** и **СОХРПРОФ** не будут показываться.
- Похожие цвета будут настраиваться одновременно. Если Вы настраиваете один и тот же цвет по-разному, то они могут повлиять друг на друга, и Вы можете получить неожиданный результат.
- Белый, чёрный и серый настроить нельзя.
- Если Вы выйдете из меню **УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ** или попытаетесь активировать другую функцию меню, не сохранив предварительно настроенный профиль, то появится подтверждающий экран.
- Если Вы переключите входящий сигнал до сохранения профиля, то установка будет отменена без предупреждения.


# Навигация меню

Система меню позволяет Вам осуществлять доступ к функциям, которые не имеют специально предназначенных для них кнопок на пульте дистанционного управления. Функции меню упорядочены по структурам и категориям. Вы можете осуществлять навигацию меню при помощи кнопок ▲ ▼ ► ◀.




## Основное меню и дополнительное меню

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые заводские установки различаются в зависимости от выбранного источника сигнала.
- Элементы могут различаться в зависимости от выбранного входящего сигнала.
- Некоторые установки можно регулировать без сигналов.

Основное меню	Дополнительное меню	Опции (Подчёркнуто - установка по умолчанию)			Страница	
<b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b>  	<b>РЕЖИМ ИЗОБР</b>	<u>ОБЫЧНЫЕ</u> <u>ЦВЕТ2</u> <u>КИНО3</u>	<u>ДИНАМ</u> <u>КИНО1</u>	<u>ЦВЕТ1</u> <u>КИНО2</u>	страница 31	
	<b>КОНТРАСТ</b>	• ИСХОДН: 0			страница 31	
	<b>ЯРКОСТЬ</b>	• ИСХОДН: 0			страница 31	
	<b>ЦВЕТ</b>	• ИСХОДН: 0			страница 31	
	<b>ОТТЕНОК</b>	• ИСХОДН: 0			страница 31	
	<b>ЧЕТКОСТЬ</b>	• ИСХОДН: 0			страница 31	
	<b>ЦВЕТ. ТЕМП.</b>	• ИСХОДН: 0			страница 32	
	<b>ДИНАМДИАФ</b>	<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>		страница 32	
	<b>ОСЦСИГН</b>	<u>ВЫКЛ</u> ЭКРСКАН(Y) ЭКРСКАН(R) ЭКРСКАН(G) ЭКРСКАН(B)	ЛИНСКАН(Y) ЛИНСКАН(R) ЛИНСКАН(G) ЛИНСКАН(B) АВТО НАСТРОЙКА		страница 32	
	<b>РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА</b>	<b>ВЫБОР ОБЛАСТИ</b>				страница 32
		<b>РЕЖИМ НАСТР ЭКРАНА</b>		<u>ОБЫЧНЫЙ</u>	<u>ОБРАТН</u>	
	<b>ДОПНАСТР</b>	<b>ГАММА</b>	<b>ГАММА СВЕТЛ</b>		• ИСХОДН: 0	страница 33
			<b>ГАММА СВ/ТМ</b>		• ИСХОДН: 0	
			<b>ГАММА ТЕМН</b>		• ИСХОДН: 0	
		<b>КОНТРАСТ</b>	<b>КОНТРКР</b>		• ИСХОДН: 0	
			<b>КОНТРЗЕЛ</b>		• ИСХОДН: 0	
			<b>КОНТРКР</b>		• ИСХОДН: 0	
		<b>ЯРКОСТЬ</b>	<b>ЯРКОСТЬ КР</b>		• ИСХОДН: 0	
			<b>ЯРКОСТЬ ЗЕЛ</b>		• ИСХОДН: 0	
			<b>ЯРКОСТЬ СИН</b>		• ИСХОДН: 0	
		<b>УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ</b>		ПРОФИЛЬ КУРСОР ТЕКУЩЗН СОХРПРОФ PROFILE DELETE PROFILE NAME CHANGE		
<b>xvYCC</b>		<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>			
<b>ЧЕТКОСТЬ ДЕТАЛЕИ</b>		<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>			
<b>ШУМОПОДАВЛ</b>			<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>		
<b>МРЕГ Ш/П</b>			<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>		
<b>CINEMA REALITY</b>			<u>ВКЛ</u>	<u>ВЫКЛ</u>		
<b>СИСТЕМА ТВ</b>		АВТО SECAM PAL	PAL-N PAL-M NTSC 4,43	NTSC		
<b>СОХР ПАМ</b>	<b>ПАМЯТЬ1-16</b>				страница 34	
<b>ЗАГР ИЗ ПАМ.</b>	<b>ПАМЯТЬ1-16</b>				страница 34	
<b>РЕДАКТИР. ПАМ.</b>	<b>УДАЛИТЬ ПАМ</b>		<b>ИЗМЕНИТЬ ИМЯ ПАМЯТИ</b>		страница 35	
<b>СИГНАЛ*1</b>					страница 35	

\*1. Только сигналы COMPUTER/COMPONENT/HDMI

Основное меню	Дополнительное меню	Опции (Подчёркнуто - установка по умолчанию)	Страница
<b>ПОЛОЖЕНИЕ</b> 	ПОЛОЖЕНИЕ Г	• ИСХОДН: 0	страница 36
	ПОЛОЖЕНИЕ В	• ИСХОДН: 0	страница 36
	СИНХРОСИГНАЛ* <sup>1</sup>	• ИСХОДН: 0	страница 36
	ФАЗА СИНХР.* <sup>2</sup>	• ИСХОДН: 0	страница 36
	АСПЕКТ	4:3      16:9      14:9 УВЕЛ.1    УВЕЛ.2    РАСШИР	страница 36
	WSSWSS* <sup>3</sup>		страница 38
	OVER SCAN* <sup>4</sup>	• ИСХОДН: 0	страница 38
	ТРАПЕЦИЯ	• ИСХОДН: 0	страница 38
	А/НАСТРОЙКА* <sup>5</sup>		страница 38
<b>ОБЪЕКВ/УПР</b>	УВЕЛ/ФОКУС		страница 39
<b>КНОПКА FUNCTION</b> 	КНОПКА1		страница 39
	КНОПКА2		
	КНОПКА3		
<b>ЯЗЫК</b> 	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: right;">1/2</p> <p>DEUTSCH</p> <p>FRANÇAIS</p> <p>ESPAÑOL</p> <p>ITALIANO</p> <p>PORTUGUÊS</p> <p>SVENSKA</p> <p>NORSK</p> <p>DANSK</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: right;">2/2</p> <p>POLSKI</p> <p>ČEŠTINA</p> <p>MAGYAR</p> <p>РУССКИЙ</p> <p>ไทย</p> <p>한국어</p> <p><input checked="" type="radio"/> ENGLISH</p> <p>中文</p> </div> </div>		
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;"> <p><b>ПОМОЩЬ</b></p> <p>ВИД ЭКР МЕНЮ</p> <p>ПОЛОЖ. МЕНЮ</p> <p>ЦВЕТ ФОНА</p> <p>ЗАГР. ЛОГО</p> <p>АВТОПОИСК</p> <p>HDMI-УРОВ.</p> <p>FRAME RESPONSE</p> <p>УСТАНОВКА</p> <p>РЕЖ. СНА</p> <p>НАД УР. МОРЯ</p> <p>МОЩН. ЛАМПЫ</p> <p>НАРАБ. ЛАМПЫ</p> </div> <div style="width: 40%;"> <p><u>ДЕТАЛЬН</u></p> <p>ТИП1</p> <p>ВЕРХ/ЦЕН</p> <p>НИЗ/ПР</p> <p><u>СИНИЙ</u></p> <p><u>ВКЛ</u></p> <p><u>ВКЛ</u></p> <p><u>ОБЫЧНЫЙ</u></p> <p>ОБЫЧНЫЙ</p> <p><u>ПР/СТОЛ</u></p> <p>ОБ/СТОЛ</p> <p><u>ВЫКЛ</u></p> <p>90МИН.</p> <p>150МИН.</p> <p><u>МАЛ. ВЫС</u></p> <p><u>ОБЫЧНЫЙ</u></p> </div> <div style="width: 30%;"> <p>КРАТКАЯ</p> <p>ТИП2</p> <p>ВЕРХ/ПР</p> <p><u>ЦЕНТР</u></p> <p>НИЗ/ЦЕН</p> <p>ЧЕРНЫЙ</p> <p>ВЫКЛ</p> <p>ВЫКЛ</p> <p>РАСШИР</p> <p>СТАБИЛЬНОСТЬ</p> <p>ПР/ПОТОЛ</p> <p>ОБ/ПОТОЛ</p> <p>60МИН.</p> <p>210МИН.</p> <p>ВЫСОК</p> <p>ЭКОРЕЖИМ</p> </div> <div style="width: 15%;"> <p>ВЫКЛ</p> <p>ТИП3</p> <p>ВЕРХ/ЛЕВ</p> <p>НИЗ/ЛЕВ</p> <p>страница 40</p> <p>страница 40</p> <p>страница 40</p> <p>страница 40</p> <p>страница 40</p> <p>страница 40</p> <p>страница 41</p> <p>страница 41</p> <p>страница 41</p> <p>страница 41</p> <p>страница 41</p> <p>страница 41</p> </div> </div>		

\*1. Только сигналы КОМПЬЮТЕР  
 \*2. Только сигналы КОМПЬЮТЕР/КОМПОНЕНТНЫЙ  
 \*3. Только сигналы ВИДЕО/S-VIDEO/COMPONENT  
 \*4. Недоступно для сигналов COMPUTER.  
 \*5. Только сигналы COMPUTER.

## Навигация МЕНЮ

### Отображение основного меню



Нажмите кнопку **MENU** для показа основного меню и руководства по работе.

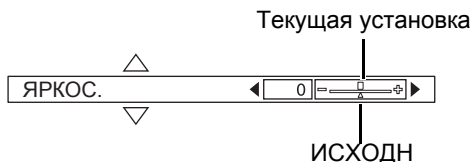


#### Поле подсказок

Содержит необходимые кнопки для настройки установок.

### Настройка функций с помощью шкалы

Значок треугольника под шкалой обозначает заводскую установку, а квадратный значок указывает на текущую установку.



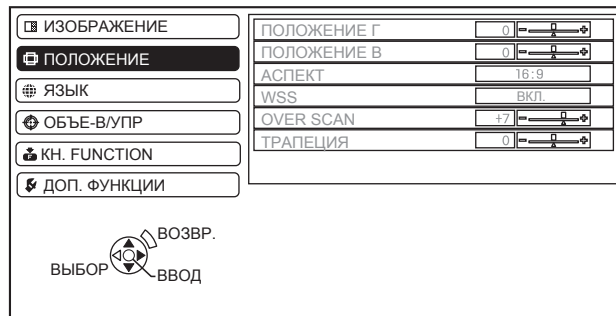
### Возвращает к предыдущему меню



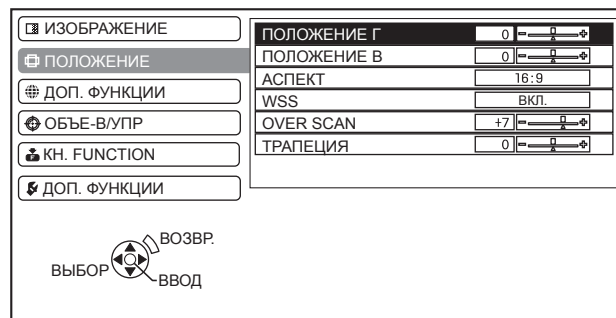
Нажмите кнопку **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню. Нажмите несколько раз, чтобы выйти из режима меню и возвратиться к проецированию.

### Основные действия

- Нажмите **▲ ▼** для просмотра нужной функции основного меню и нажмите **ENTER**, чтобы её выбрать.
  - Выбранная функция выделяется оранжевым цветом, а справа отображается дополнительное меню.
  - Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.



- Нажмите **▲ ▼** для просмотра нужной функции дополнительного меню и нажмите **◀ ▶** или **ENTER**, чтобы её выбрать.
  - Выбранный элемент отображается на экране, а другие элементы меню исчезают. Вызванная функция исчезнет спустя 5 секунд, и проектор вернётся в режим меню.
  - Если это нижний уровень, то будет отображаться и следующий уровень.



- Нажмите **◀ ▶**, чтобы настроить выбранный элемент.
  - Для элементов, использующих шкалу в виде полосы, числовое значение показывается слева от шкалы.
  - Вы можете переходить от элемента к элементу, нажимая **◀ ▶**.



- Нажмите **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню.

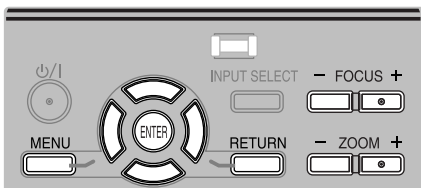
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Смотрите «Возврат к исходным установкам» на странице 22, чтобы произвести сброс каждой из функций меню.

# Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

Пульт дистанционного управления

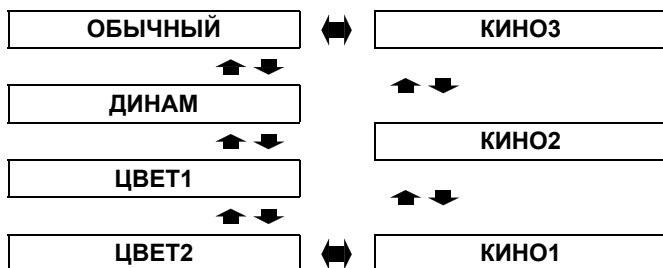
Панель управления



- Смотрите «Навигация МЕНЮ» на странице 30.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

## РЕЖИМ ИЗОБР

В зависимости от условий проецирования, Вы можете воспользоваться заранее установленными параметрами для улучшения качества изображения. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.



<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Установка для общего изображения, например спорта или игр
<b>ДИНАМ</b>	Установка ярких и четких цветов
<b>ЦВЕТ1</b>	Установка для стандарта HDTV в ITU-R BT. 709 и температуры цвета 6500 K в заводской установке элементов меню <b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .
<b>ЦВЕТ2</b>	Установка для стандарта DCDM (SMPTE431-2) и температуры цвета 6 300 K в заводской установке элементов меню <b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .
<b>КИНО1</b>	Цвета в стиле Голливуд
<b>КИНО2</b>	Установка более глубоких и насыщенных цветов
<b>КИНО3</b>	Установка живых и тонких цветов

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для того, чтобы выбранный режим стал стабильным, может потребоваться некоторое время.

## КОНТРАСТ

Вы можете настроить контраст проецируемого изображения. При необходимости отрегулируйте **ЯРКОСТЬ** заранее.

Ниже



Выше

- Диапазон установки: -64 до +64

## ЯРКОСТЬ

Вы можете настроить яркость проецируемого изображения.

Темнее



Ярче

- Диапазон установки: -32 до +32

## ЦВЕТ

Вы можете настроить насыщенность цвета проецируемого изображения.

Светлее



Темнее

- Диапазон установки: -32 до +32
- Если подсоединён сигнал **COMPUTER**, доступен только для следующих сигналов.  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## ОТТЕНОК

Вы можете настроить оттенок проецируемого изображения.

Красноватый



Зеленоватый

- Диапазон установки: -32 до +32
- Если подсоединён сигнал **COMPUTER**, доступен только для следующих сигналов.  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## ЧЕТКОСТЬ

Вы можете настроить чёткость проецируемого изображения.

Размыто



Чётко

- Диапазон установки будет разным в зависимости от выбранного входящего сигнала.

## Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

### ЦВЕТ. ТЕМП.

Вы можете настроить баланс белого для проецируемого изображения.

Менее  
синеватый



Голубоватый

- Диапазон установок: -6 до +6

### ДИНАМДИАФ

Вы можете включить или выключить автоматическую настройку лампы и диафрагмы объектива.

- **ВКЛ:** Автоматическая подстройка
- **ВЫКЛ:** Без подстройки

### ОСЦСИГН

Вы можете контролировать, находится ли уровень освещённости входящего сигнала в рекомендуемом диапазоне, при помощи показа сигнала на осциллографе. Если кривая выходит за эти пределы, настройте её для улучшения качества изображения. Смотрите «Настройка состояния сигнала при помощи осциллографа» на странице 26.

● <b>ВЫКЛ.</b>
ЭКЛ. СКАН(У)
ЭКЛ. СКАН(К)
ЭКЛ. СКАН(З)
ЭКЛ. СКАН(С)
ЛИН. СКАН(У)
ЛИН. СКАН(К)
ЛИН. СКАН(З)
ЛИН. СКАН(С)
РАСПРОЛ. ОКНА
← ВЕРХЛЕВ →
АВТОНАСТР.

1. Нажимайте ▲ ▼ для передвижения к необходимому типу кривой.
2. Нажмите **ENTER** для выбора.
  - Отобразится **ОСЦСИГН**.

### ПОЛОЖЕНИЕ ОСЦИЛЛОГРАФА

Если выбрана **ЭКРСКАН**, нажмите ▲ ▼ ◀ ▶ для настройки положения монитора.

- Смотрите «Настройка состояния сигнала при помощи осциллографа» на странице 26.

### АВТО НАСТРОЙКА

Вы можете включить или выключить систему автоматической настройки для каждой функции.

Элементы	Заводская установка
НАСТР УРОВНЯ ЧЕРНОГО	ВКЛ
НАСТР УРОВНЯ БЕЛОГО	ВКЛ
НАСТР RGB (ЧЕРНЫЙ)	ВЫКЛ
НАСТР RGB (БЕЛЫЙ)	ВЫКЛ

1. Нажмите ▲ ▼ для выбора нужной функции.
2. Нажмите ◀ ▶ и включите/выключите функцию.
3. Нажмите ▲ ▼, выберите **АВТО** и нажмите **ENTER**.
  - Появится подтверждающий экран.
4. Нажмите ◀ ▶ и выберите **ВВОД**.
5. Нажмите **ENTER**.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Когда **ОСЦСИГН** установлен на **ВЫКЛ**, то **АВТО НАСТРОЙКА** не доступен.

### РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА

Вы можете произвести настройку изображения в некоторых функциях меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**, при отображении определённого участка неподвижного изображения в разделённом окне.

#### РЕЖИМ НАСТР ЭКРАНА

Выберите стиль разбиения экрана с помощью пунктов меню **ОБЫЧНЫЙ** и **ОБРАТН** в меню **РЕЖИМ НАСТР ЭКРАНА**.

- **ОБЫЧНЫЙ**



- **ОБРАТН**



● **Настройка изображения в разделённом окне**

1. Выберите **ВЫБОР ОБЛАСТИ** и нажмите кнопку **ENTER**.

- Изображение станет неподвижным и появится курсор для области.



2. Для передвижения курсора по области экрана нажмите кнопку **◀ ▶** а для выбора опций нажмите кнопку **ВВОД**.

- Выбранное неподвижное изображение будет отображено в разделённом окне.

3. Нажмите кнопку **MENU** для показа меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** справа.



4. Выберите нужный пункт меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.

- Другие пункты меню не активны.
- Элементы могут различаться в зависимости от выбранного входящего сигнала. Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

5. Для выхода из меню нажмите кнопку **ГЛАВНОЕ МЕНЮ /ВОЗВР** несколько раз.

6. Нажмите кнопку **ВВОД**.

- Появится подтверждающий экран. Для завершения настроек нажмите кнопку **ВВОД**.

7. Нажмите кнопку **ВВОД**.

- Нажмите кнопку **ВВОД** для возвращения к **ВЫБОР ГРУППЫ**.
- Нажмите кнопку **ВОЗВР** для выхода из режима **РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА**.

**ДОПНАСТР**

Вы можете произвести более детальную настройку в ручном режиме.

■ **ГАММА**

Вы можете отрегулировать линейную интенсивность на 3-х уровнях. Нажимайте

**◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

Уровни	Заводская установка
ГАММА СВЕТЛ	0
ГАММА СВ/ТМ	0
ГАММА ТЕМН	0

- Диапазон установки: -8 до +8

■ **КОНТРАСТ**

Вы можете по отдельности отрегулировать количество контраста в цветах RGB.

Нажимайте **◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

RGB	Заводская установка
КОНТРКР	0
КОНТРЗЕЛ	0
КОНТРСИН	0

- Диапазон установки: -32 до +32

■ **ЯРКОСТЬ**

Вы можете по отдельности отрегулировать яркость цветов RGB. Нажимайте **◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

RGB	Заводская установка
ЯРКОСТЬ КР	0
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ	0
ЯРКОСТЬ СИН	0

- Диапазон установки: -16 до +16

■ **ШУМОПОДАВЛ** **◀ ▶**

Вы можете включить или выключить систему автоматического шумоподавления. Нажмите **◀ ▶**, чтобы выбрать необходимую установку.

- **ВКЛ:** Автоматическое шумоподавление
- **ВЫКЛ:** Без шумоподавления

■ **MPEG Ш/П**

Вы можете включить или выключить систему автоматического шумоподавления для изображений формата MPEG. Система уменьшает модульные помехи и точечные помехи для устранения зубчатых границ, что в результате даёт более ровное общее изображение. Нажмите **◀ ▶**, чтобы выбрать необходимую установку.

- **ВКЛ:** Активна
- **ВЫКЛ:** Выключена

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Система **MPEG Ш/П** не доступна для сигналов **COMPUTER/HDMI (VGA60)**.

## УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ

Вы можете управлять собственными определёнными заранее настройками цветов. Смотрите «Установка собственного цветового профиля» на странице 26.

## xvYCC

Вы можете включить или выключить систему автоматической настройки для сигналов, соответствующих xvYCC.

- **ВКЛ:** Активна
- **ВЫКЛ:** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Система настройки **xvYCC** доступна только для сигналов HDMI в **ЦВЕТ1** меню **РЕЖИМ ИЗОБР.**

## ЧЕТКОСТЬ ДЕТАЛЕЙ

Вы можете включить или выключить автоматическую систему чёткости деталей.

- **ВКЛ:** Активна
- **ВЫКЛ:** Выключена

## CINEMA REALITY

Вы можете включить или выключить автоматический синхронизатор изображения для изображений с 24 кадрами в минуту. Нажмите ◀ ▶, чтобы выбрать необходимую установку.

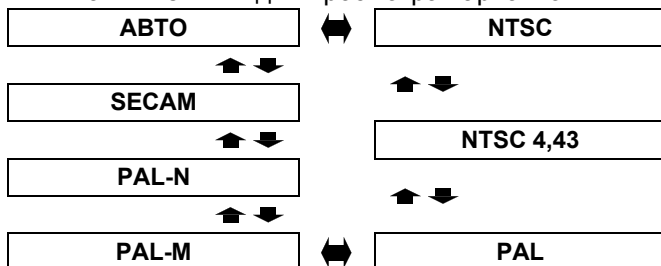
- **ВКЛ:** Активна
- **ВЫКЛ:** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- **CINEMA REALITY** эффективна только с чередующимися сигналами.

## СИСТЕМА ТВ

При изменении типа видеосигнала установка переключается автоматически. Вы также можете переключить тип сигнала вручную, чтобы он соответствовал входящему. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Установка **AVTO** выбирает **NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM**.

## СОХР ПАМ

Вы можете сохранить и назвать настроенные установки меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** для моментального доступа из меню **ЗАГР ИЗ ПАМ.**

1. Настройте элементы в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.
2. Выберите **СОХРВ ПАМ** и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Появится подтверждающий экран. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Помечено ★ - используется, а ☆ - пусто.
4. Воспользуйтесь кнопками ▲ ▼ ◀ ▶ для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 16 символов.

ВВОД ИМЯ ПАМ

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	УДВСЕ		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^
_	`		~	(	)	<	>	[	]	{	}	,	.	:	;

ВВОД
ОТМЕНА

5. Повторите пункт 4, пока не закончите строку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите ▼, чтобы выполнить пункт 4.
6. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы оставите текстовое окно пустым, номер памяти по умолчанию останется в качестве имени.

## ЗАГР ИЗ ПАМ.

Вы можете мгновенно осуществлять доступ к установкам. Смотрите «Загрузка сохранённой установки» на странице 23.

1. Выберите установку из **ПАМЯТЬ 1-16**.
  - Неиспользованную установку нельзя будет выбрать.
2. Нажмите **ENTER**, чтобы включить.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ 1-16** отображаться не будут.

## РЕДАКТИР. ПАМ.

Вы можете редактировать названные установки памяти.

### ● Удаление установки памяти

1. Выберите **УДАЛИТЬ ПАМ**, и нажмите **ENTER**.
2. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Если Вы выберете **УДАЛИТЬ ВСЕ**, то Вы можете удалить все сохранённые установки памяти.
3. Выберите **ВВОД** в подтверждающем экране и нажмите кнопку **ENTER**.

### ● Изменение имени установки памяти

1. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Воспользуйтесь кнопками **▲ ▼ ◀ ▶** для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 16 символов.

ВВОД ИМЯ ПАМ															
[Cursor]															
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	УДВСЕ		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^
_	`		~	(	)	<	>	[	]	{	}	,	.	:	;
ВВОД								ОТМЕНА							

3. Повторите пункт 4, пока не закончите строчку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите **▼**, чтобы выполнить пункт 4.
4. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ1-16** отображаться не будут.

## СИГНАЛ

Появится выбранный на данный момент сигнал. Это доступно только для сигналов **COMPUTER IN/ COMPONENT IN/HDMI IN**.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 47.

# Меню ПОЛОЖЕНИЕ

**Пульт дистанционного управления**



**Панель управления**



- Смотрите «Навигация МЕНЮ» на странице 30.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

## ПОЛОЖЕНИЕ Г

Вы можете передвигать проецируемое изображение по горизонтали для точной настройки.



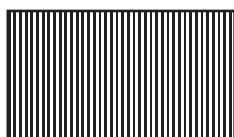
## ПОЛОЖЕНИЕ В

Вы можете передвигать проецируемое изображение по вертикали для точной настройки.



## СИНХРОСИГНАЛ

Если на проецируемом изображении имеется система интерференционных полос, что иногда называется интерференционными искажениями или помехами, Вы можете уменьшить это, нажав ◀ ▶ для настройки частоты синхронизации. (Доступно только для сигналов с **COMPUTER IN**)



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если частота синхронизации проецируемого сигнала выше 150 МГц, то настройка может не помочь.
- Необходимо настроить **СИНХРОСИГНАЛ** перед настройкой **ФАЗА СИНХР.**

## ФАЗА СИНХР.

Если Вам нужно настроить изображение ещё более точно, Вы можете произвести точную настройку синхронизации фазы. Нажмите ◀ ▶ для осуществления настройки. (Доступно только для сигналов с **COMPUTER IN/COMPONENT IN**)

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если частота синхронизации проецируемого сигнала выше 150 МГц, то настройка может не помочь.
- Доступные сигналы с **COMPONENT IN**:  
1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/60p

## АСПЕКТ

Вы можете при необходимости вручную переключать аспектное соотношение.

### Аспектное соотношение зависит от сигнала

Нажмите ◀ ▶ для просмотра версий аспектного соотношения. Набор версий зависит от типа сигнала.

<b>ВИДЕО/ S-VIDEO</b>	4:3 → 16:9 → 14:9 → УВЕЛ.1 → УВЕЛ.2 → РАСШИР АВТО → 4:3 → 16:9 → РАСШИР → УВЕЛ сигнал NTSC
<b>COMPUTER (RGB)</b>	4:3 → 16:9 4:3 → 16:9 сигналы VGA или SVGA Не переключаемые сигналы ШИРОК480/600/720/768/768-2/800/900
<b>HDMI</b>	4:3 → 16:9 16:9 → ГРАСШИР → V - FIT → УВЕЛ 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p сигналы Сигналы 4:3 → 16:9 → РАСШИР → УВЕЛ 525p (480p) и 625p (576p)
<b>COMPONENT (YPBPR)</b>	4:3 → 16:9 → 14:9 → РАСШИР → УВЕЛ.1 → УВЕЛ.2 625i (576i), 625p (576p) АВТО → 4:3 → 16:9 → РАСШИР → УВЕЛ 525i (480i), 525p (480p) 16:9 → ГРАСШИР → V - FIT 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p, 750 (720)/60p сигналы

## Варианты аспектного соотношения и пример проецирования

Если Вы примените опции аспектного соотношения к проецируемому изображению, то получите следующий результат. Результат может различаться в зависимости от входящих сигналов. Смотрите «Переключение аспектного соотношения» на странице 23.

### ВИДЕО/S-VIDEO/COMPONENT

Недоступно для сигналов 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p.

Исходный размер		4:3	Сжатый размер	Буквенное окно 16:9	Буквенное окно 14:9	Кинескоп 2.35:1
4:3	Проецирует 4:3.					
16:9	Настраивает по горизонтали на 16:9.					
РАСШИР	Настраивает по горизонтали на 16:9. Ближе к краю, более увеличенное. Недоступно для сигналов <b>COMPUTER</b> .					
УВЕЛ./УВЕЛ.1	Настраивает на размер 16:9 с сохранением исходного соотношения. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.					
УВЕЛ.2	Настраивает до размера кинескопа без буквенного окна. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.					
14:9	Настраивает на 14:9.					

### Сигналы COMPONENT

Доступно для сигналов 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p.

Исходный размер		4:3	16:9	Кинескоп
ГРАСШИР	Настраивает по горизонтали на 16:9.			
V - FIT	Настраивает по вертикали на 16:9. Выйдите из режима и нажмите ▲ ▼ для просмотра изображения для настройки и краёв по вертикали.			
УВЕЛ	Настраивает на размер 16:9 с сохранением исходного соотношения. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.			

## Меню ПОЛОЖЕНИЕ

### WSS

**WSS** (Сигнал широкого экрана) определяет, входит ли сигнал **PAL/625p (576p)/625i (576i)** и имеет ли он сигнал цветового опознавания, и автоматически переключает aspectное соотношение на необходимую установку. Вы можете выключить эту систему в ручном режиме.

### OVER SCAN

Если края изображения частично потеряны, то Вы можете воспользоваться этой функцией для настройки правильного проецирования изображения.

- Диапазон установки: от 0 до +10
- Функция **OVER SCAN** не доступна для сигналов **COMPUTER**.



### ТРАПЕЦИЯ

Если проектор установлен не перпендикулярно экрану, или экран имеет наклонную поверхность, Вы можете отрегулировать трапецию по вертикали.

Изображение	Действие

- Диапазон установки: -32 до 32

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Вы можете скорректировать искажение  $\pm 30$  градусов по вертикали. Рекомендуется устанавливать проектор с минимальным искажением.
- Некоторые искажения могут остаться из-за настройки сдвига объектива.
- Искажение экрана основного меню скорректировать нельзя.
- Результат коррекции трапеции влияет на aspectное соотношение и размер изображения.

### А/НАСТРОЙКА

Вы можете автоматически настроить **ПОЛОЖЕНИЕ В**, **ПОЛОЖЕНИЕ Г**, **СИНХРОСИГНАЛ** и **ФАЗА СИНХР.** при подключении к **COMPUTER IN**. Нажмите **ENTER**, чтобы настроить эти функции автоматически.

# ОБЪЕКВ/УПР

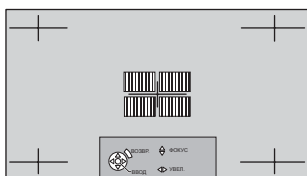
**Пульт дистанционного управления** **Панель управления**

- Смотрите «Навигация МЕНЮ» на странице 30.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

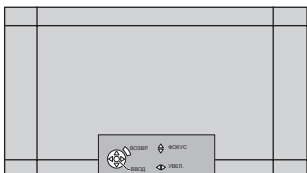
## УВЕЛ/ФОКУС

Вы можете воспользоваться 2 различными проверочными шаблонами для настройки фокусировки и увеличения изображения. Смотрите «Сдвиг и установка объектива» на странице 16.

1. Нажмите **ENTER** для показа проверочного шаблона 1.
  - Нажмите **▲ ▼** для настройки фокусировки и **◀ ▶** для настройки увеличения.



2. Нажмите **ENTER** для показа проверочного шаблона 2.
  - Нажмите **▲ ▼** для настройки фокусировки и **◀ ▶** для настройки увеличения.



3. Нажмите **ENTER** для показа проецируемого изображения.
  - Вы можете подтвердить, что настройка подходит для проецируемого изображения.
4. Нажмите **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню, или нажмите несколько раз, чтобы выйти из режима меню.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если проектор и/или экран наклонены, отрегулируйте фокус по центру изображения. Верхний и нижний край могут находиться за пределами фокуса.
- Если изображение имеет трапециевидное искажение, отрегулируйте настройку **ТРАПЕЦИЯ** в **ПОЛОЖЕНИЕ** меню.

# КН. FUNCTION

**Пульт дистанционного управления** **Панель управления**

- Смотрите «Навигация МЕНЮ» на странице 30.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

## КНОПКА 1/2/3

Возможна настройка 3 функциональных кнопок для быстрого доступа к пунктам меню.

1. Выберите нужную кнопку из **КНОПКА1**, **КНОПКА2** или **КНОПКА3** и нажмите кнопку **ВВОД**.
2. Нажмите кнопку **▲ ▼ ◀ ▶** для нужных опций меню и нажмите **ВВОД**.

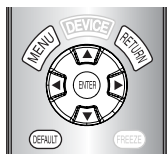
ВХОД ЭЛЕМЕНТ1	ОБЫЧНЫЙ
ВХОД ЭЛЕМЕНТ2	ДИНАМ
ВХОД ЭЛЕМЕНТ3	ЦВЕТ1
COMPUTER IN	ЦВЕТ2
ВХОД ЭЛЕМЕНТ1	КИНО1
ВХОД ЭЛЕМЕНТ2	КИНО2
ВХОД S-ВИДЕО	КИНО3
ВХОД ВИДЕО	РАЗБИЕНИЕ ЭКРАНА
ПУСТО	АВТО НАСТР ВОЛНЫ
А/НАСТРОЙКА	ЗАГР ИЗ ПАМ
КОНТРАСТ	ЯРКОСТЬ
КОНТРКР	ЯРКОСТЬ КР
КОНТРЗЕЛ	ЯРКОСТЬ ЗЕЛ
КОНТРСИН	ЯРКОСТЬ СИН

### ● Функция ПУСТО

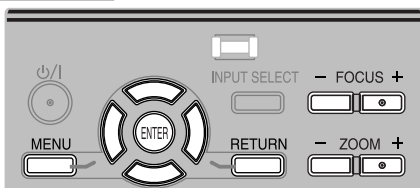
Возможна временная остановка проектора в целях экономии электроэнергии. Нажмите любую кнопку кроме **ПОДСВЕТКА** и кнопок ПДУ.

# Меню ДОП. ФУНКЦИИ

## Пульт дистанционного управления



## Панель управления



- Смотрите «Навигация МЕНЮ» на странице 30.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 28.

## ПОМОЩЬ

Если Вы меняете способ входа, в верхнем правом углу экрана отображается руководство. Имеются следующие способы отображения. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

Варианты	Функция
ВЫКЛ	Выключает руководство.
КРАТКАЯ	Отображает способ входа в текстовом режиме. <b>ПОМОЩЬ</b> исчезнет, если в течение 5 секунд не будет произведена никакая операция.
ДЕТАЛЬН	Отображает способ входа в графическом режиме. <b>ПОМОЩЬ</b> исчезнет, если в течение 10 секунд не будет произведена никакая операция.

## ВИД ЭКР МЕНЮ

Вы можете изменить фоновый цвет меню. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

- **ТИП1** Полупрозрачный чёрный
- **ТИП2** Плотный голубой
- **ТИП3** Полупрозрачный синий

## ПОЛОЖ. МЕНЮ

Вы можете изменить положение меню на экране. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

ВЕРХ/ЦЕН

ВЕРХ/ПР

ВЕРХ/ЛЕВ

ЦЕНТР

НИЗ/ПР

НИЗ/ЦЕН

НИЗ/ЛЕВ

## ЦВЕТ ФОНА

Вы можете выбрать **СИНИЙ** или **ЧЕРНЫЙ** цвет экрана, когда проектор находится в холостом режиме. Нажмите ◀ ▶ для осуществления выбора.

## ЗАГР. ЛОГО

Вы можете включить или выключить логотип, который отображается во время работы проектора. Нажмите ◀ ▶, чтобы выбрать необходимый вариант. **ЗАГРЛОГО** будет отображаться в течение 30 секунд.

- **ВКЛ** Активна
- **ВЫКЛ** Выключена

## АВТОПОИСК

Если проектор включен, то он распознаёт подключенные источники, и входящий сигнал выбирается автоматически. Вы можете включить или выключить эту систему. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

- **ВКЛ** Активна
- **ВЫКЛ** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если сигнал не обнаружен, будет выбран последний вход.

## HDMI-УРОВ.

Если Вы выбрали **HDMI IN**, то можно переключить сигнал HDMI с **ОБЫЧНЫЙ** на **РАСШИР** для показа изображения. Нажмите ◀ ▶ для выбора варианта.

- **ОБЫЧНЫЙ** Для оборудования HDMI.
- **РАСШИР** Для оборудования HDMI с расширенным диапазоном приема.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция **HDMI-УРОВ.** не доступна для некоторых устройств.

## ЧУВСТВИТ. РАМКИ

Вы можете уменьшить время задержки показа изображения для чередующихся сигналов.

- **ОБЫЧНЫЙ** Оценить качество изображения.
- **СТАБИЛЬНОСТЬ** Оценить активность фрейма.

## УСТАНОВКА

При установке проектора выберите способ проецирования согласно положению проектора. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов. Смотрите «Способ проецирования» на странице 15.

<b>ПР/СТОЛ</b>	Установка на столе/полу и проецирование спереди
<b>ПР/ПОТОЛ</b>	Монтаж на потолке и проецирование спереди
<b>ОБ/СТОЛ</b>	Установка на столе/полу и проецирование сзади
<b>ОБ/ПОТОЛ</b>	Монтаж на потолке и проецирование сзади

## РЕЖ. СНА

Вы можете выбрать необходимый интервал времени и установить таймер на автоматическое выключение проектора. 3 минуты перед выключением в правом нижнем углу будет показываться отсчёт оставшихся минут. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов. Смотрите «Автоматическое выключение проектора» на странице 25.

## НАД УР. МОРЯ

Если Вы используете проектор в горной местности, то установка **НАД УР. МОРЯ** должна быть в режиме **ВЫСОК** для установки высокой скорости вращения вентилятора. Нажмите ◀ ▶, чтобы выбрать необходимый вариант.

- **МАЛ. ВЫС** Скорость вращения вентилятора низкая.
- **ВЫСОК** Скорость вращения вентилятора высокая.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- На высоте выше 1 400 м (4 593 фт) над уровнем моря установка должна быть **ВЫСОК**.
- Уровень шума работающего вентилятора зависит от установки **НАД УР. МОРЯ**.

## МОЩН. ЛАМПЫ

Вы можете отрегулировать мощность лампы для экономии электроэнергии, увеличения срока эксплуатации лампы и уменьшения шума.

Варианты	Функция
<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Если необходима большая яркость.
<b>ЭКОРЕЖИМ</b>	При достаточно низкой яркости.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если отсутствует сигнал, эта функция отключается.

## НАРАБ. ЛАМПЫ

Вы можете проверить, как долго эксплуатировалась лампа.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

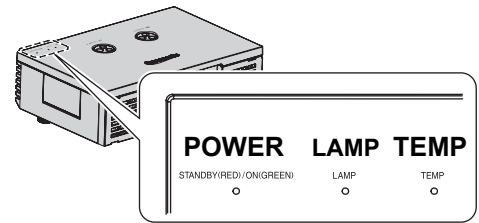
- **НАРАБ. ЛАМПЫ** является важным фактором для определения срока замены лампы. Смотрите «Замена блока лампы» на странице 44.

# Индикаторы TEMP и LAMP

## Устранение неисправностей, о которых предупреждает индикатор

При появлении неисправности в проекторе индикаторы **LAMP** и/или **TEMP** укажут Вам на неё. Устраните неисправность в следующем порядке.

1. Проверьте состояние всех индикаторов и проектора и правильно выключите проектор.
2. Выясните причину неисправности, руководствуясь состоянием индикаторов **LAMP** и/или **TEMP**.
3. Следуя инструкциям для каждого индикатора, устраните проблему.
4. Правильно включите проектор и проверьте, что индикатор больше не предупреждает о наличии неисправности.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если неисправность не обнаружена или продолжает существовать, не включайте проектор. Вместо этого свяжитесь с авторизованным сервисным центром.

### Индикатор LAMP

Индикатор	● Горящий красный	● Мигающий красный		
Неисправность	<b>НАРАБ. ЛАМПЫ</b> достигло 1 800 часов работы.	Неисправность цепи лампы, неправильная функция или повреждение блока лампы.		
Причина	Блок лампы скоро достигнет предела срока службы и его нужно будет заменить.	<b>MAIN POWER</b> включен снова прежде, чем блок лампы достаточно остыл.	Неисправность цепи лампы, неправильная функция.	Повреждён блок лампы.
Устранение	Смотрите «Замена блока лампы» на странице 44.	Дайте блоку лампы остыть и включите <b>MAIN POWER</b> .	Свяжитесь с авторизованным сервисным центром.	Смотрите «Замена блока лампы» на странице 44.

### Индикатор TEMP

Индикатор	● Горит красный, проектор всё ещё проецирует ● Мигающий красный, кнопка <b>POWER</b> выключена			
Неисправность	Температура внутри и/или снаружи проектора слишком высока.			
Причина	Закрыты вентиляционные отверстия.	Слишком высокая температура в помещении.	Фильтр воздуха слишком сильно загрязнён и плохая вентиляция.	Проектор установлен на большой высоте над уровнем моря (выше 1 400 м).
Устранение	Удалите предметы, закрывающие вентиляционное отверстие и уберите вокруг проектора.	Переместите проектор в помещение с контролируемой температурой. Смотрите на странице 52.	Замените фильтр воздуха соответствующим способом. Смотрите на странице 43.	Включите проектор и установите <b>НАД УР. МОРЯ</b> на <b>ВЫСОК</b> . Смотрите на странице 41.

## Чистка проектора

### Перед чисткой проектора

- Правильно выключите выключатель **MAIN POWER** и выньте сетевой шнур из розетки.
- Отсоедините от проектора все кабели.

### Чистка внешней поверхности проектора

Осторожно удалите грязь и пыль мягкой тряпкой.

- Если грязь трудно удалить, смочите тряпку в нейтральном чистящем средстве, разбавленном с водой, выжмите тряпку и протрите проектор. Вытрите проектор насухо сухой тряпкой.
- Если Вы используете химическую салфетку, соблюдайте прилагаемые к ней инструкции.

### Чистка поверхности объектива

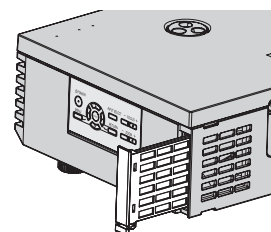
Осторожно удалите грязь и пыль чистой тряпкой.

- Проверьте, чтобы на поверхности объектива не осталась грязь или пыль. Иначе они будут увеличены и спроецированы на экран.

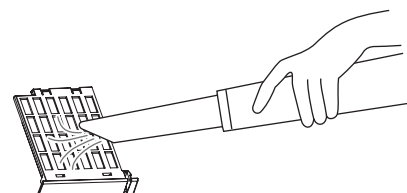
### Чистка фильтра воздуха

Если фильтр воздуха загрязнён слишком сильно, повышается температура внутри проектора, что может стать причиной неисправности. Регулярно чистите фильтр через каждые 100 часов работы.

1. Положите палец на нижнюю часть фильтра воздуха
2. Слегка надавите и выдвиньте фильтр воздуха, чтобы его вынуть.



3. Удалите грязь и пыль из фильтра воздуха пылесосом.



- Не мойте фильтр воздуха.
4. Поместите и слегка задвиньте фильтр воздуха в отверстие впуска воздуха, чтобы его закрепить.
    - Убедитесь, что фильтр воздуха задвинулся до щелчка.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не используйте проектор без установленного фильтра воздуха.

### Замена фильтра воздуха

Фильтр воздуха необходимо заменить, если чистка не приносит результатов, или при замене блока лампы. Запасной фильтр воздуха входит в комплект блока лампы, ET-LAE1000. Свяжитесь с авторизованным сервисным центром, если нужно приобрести дополнительный фильтр воздуха.

## Замена блока лампы

### Перед заменой лампы



- Правильно выключите кнопку **MAIN POWER** и выньте сетевой шнур из розетки.
- Убедитесь, что блок лампы и пространство вокруг него достаточно остыли.
- Отсоедините от проектора все кабели.
- Приготовьте крестовую отвёртку.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром, чтобы приобрести запасной блок лампы (ET-LAE1000).
- При установке проектора на потолке не работайте непосредственно под проектором и не подносите лицо близко к проектору.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Перед заменой лампы, дайте ей остыть, чтобы избежать возможных ожогов, повреждений и прочих опасностей.
- Не пытайтесь заменить лампу на несоответствующую.

### Когда заменять лампу

Блок лампы расходуется, и яркость зависит от продолжительности использования. Индикатор **LAMP** проинформирует Вас о необходимости замены, когда блок лампы наработает 1 800 часов, а при наработке 2 000 часов проектор выключится. Эти величины являются примерными и могут быть короче в зависимости от условий эксплуатации, характеристик блока лампы, условий окружающей среды и т. д. Вы можете проверить продолжительность работы лампы, с помощью **НАРАБ. ЛАМПЫ** в меню **ДОПФУНКЦИИ**.

Показания	На экране	Индикатор <b>LAMP</b>
		
Более 1 800 часов	« <b>ЗАМЕНИТЬ ЛАМПУ</b> » показывается в верхней левой части экрана в течение 30 секунд. Чтобы немедленно очистить экран, нажмите любую кнопку.	Горящий красный.
Более 2 000 часов	Сообщение « <b>ЗАМЕНИТЬ ЛАМПУ</b> » отображается вверху слева на экране, и не исчезает до тех пор, пока Вы не примите меры. Чтобы немедленно очистить экран, нажмите любую кнопку.	

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Ориентировочное время 1 800 и 2 000 часов является примерными величинами, основанными на определённых условиях, и не является гарантированным. Условием является: **МОЩЛАМПЫ** в меню **ДОПФУНКЦИИ** устанавливается на **ОБЫЧНЫЙ**.
- Чтобы продлить срок эксплуатации лампы, установите **МОЩЛАМПЫ** в **ДОПФУНКЦИИ** на **ЭКОРЕЖИМ**. Смотрите «**МОЩН. ЛАМПЫ**» на странице 41.
- Для получения более подробной информации о блоке лампы, например, о гарантийном сроке, смотрите инструкции, входящие в комплект блока лампы.

### Открытие верхней крышки

1. Возьмитесь за задний угол верхней крышки и слегка приподнимите, чтобы её открыть.
2. Освободите предохранительную защёлку верхней крышки на проекторе.
3. Потяните верхнюю крышку вверх, и нажмите одну из кнопок на каждой петле, чтобы её снять.
  - При установке проектора на потолке не нужно снимать петли.
4. Снимите верхнюю крышку.

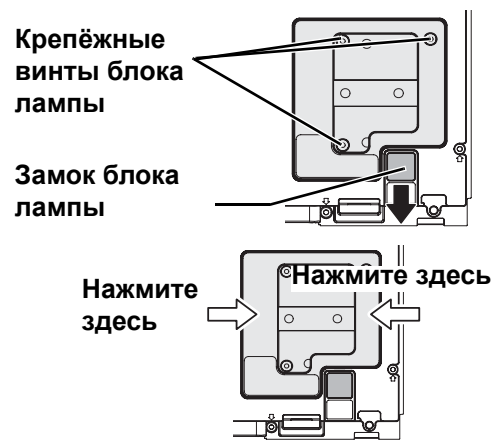


#### ПРИМЕЧАНИЕ: При установке проектора на потолке;

- Встаньте с задней стороны проектора, затем откройте и закройте верхнюю крышку.
- Не работайте непосредственно под проектором и не подносите лицо близко к проектору.

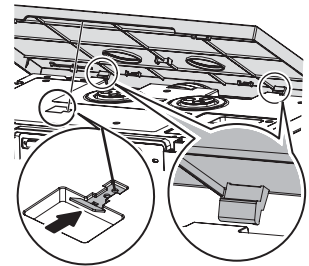
## Снятие и замена блока лампы

1. Воспользуйтесь отвёрткой, чтобы ослабить 3 крепёжных винта лампы, они должны свободно поворачиваться.
2. Возьмитесь за ручку блока лампы и освободите замок блока лампы.
3. Осторожно выньте блок лампы из проектора.
4. Вставьте новый блок лампы, соблюдая направление.
  - Нажмите на верх блока лампы и проверьте надёжность установки блока.
5. Надёжно затяните крепёжные винты лампы отвёрткой Phillips.



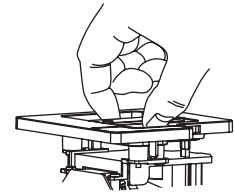
## Установка верхней крышки

1. Присоедините петли верхней крышки к проектору и слегка нажмите до щелчка.
  - При установке проектора на потолке не нужно присоединять петли.
2. Замкните предохранительную защёлку верхней крышки на проекторе.
3. Вставьте выступы верхней крышки в переднюю часть проектора и медленно опустите.
4. Осторожно нажмите на заднюю часть верхней крышки до щелчка.
  - Замкните предохранительную защёлку верхней крышки на корпусе.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Правильно устанавливайте блок лампы и верхнюю крышку проектора. Если они установлены плохо, это может вызвать срабатывание защитной цепи, и питание не включится.
- Возьмитесь за ручку и перемещайте блок лампы параллельно, когда вынимаете его. Некоторые части блока лампы острые и могут нанести травму.
- Не включайте питание, когда открыта верхняя крышка.
- Если проектор установлен на потолке, держите блок лампы параллельно, вынимая его.



## Сброс НАРАБ. ЛАМПЫ

Если время работы лампы превысило 2 000 часов (если **МОЩН.ЛАМПЫ** была установлена на **ОБЫЧНЫЙ**), то проектор переключится в режим ожидания примерно через 10 минут работы. Таким образом, процедура сброса должна быть произведена в течение 10 минут.

1. Вставьте сетевой шнур проектора в розетку и включите **MAIN POWER**.
2. Включите кнопку **POWER**.
3. Нажмите кнопку **MENU** для отображения меню.
4. Нажмите **▲ ▼** для выбора **ДОПФУНКЦИИ** и нажмите **ENTER**.
5. Нажмите **▲ ▼** для выбора **НАРАБ. ЛАМПЫ**.
6. Нажмите и удерживайте примерно 3 секунды кнопку **ENTER**.
7. Будет показан подтверждающий экран, выберите **ВВОД**.
8. Выключите кнопку **POWER** для сброса продолжительности **НАРАБ. ЛАМПЫ**.
9. Убедитесь, что счётчик времени **НАРАБ. ЛАМПЫ** сброшен на «0».

РЕЖ. СНА	ВЫКЛ
НАД УР. МОРЯ	БОЛ. ВЫС
МОЩН. ЛАМПЫ	NORMAL
НАРАБ. ЛАМПЫ	1820Ч

# Устранение неисправностей

Если неисправность нельзя устранить, свяжитесь со своим дилером.

Неисправность	Причина	Страница для ссылки
Питание не включается.	● Не подсоединён сетевой шнур.	19
	● Выключен <b>MAIN POWER</b> .	20
	● Отсутствует напряжение в розетке.	19
	● Горит или мигает индикатор <b>TEMP</b> .	42
	● Горит или мигает индикатор <b>LAMP</b> .	42
	● Крышка лампы неправильно установлена.	44
	● Сработали автоматические выключатели.	-
Отсутствует изображение.	● Источник видеосигнала подсоединён неправильно.	18
	● Неправильно выбрана установка для входящего сигнала.	23
	● Установка <b>ЯРКОСТЬ</b> находится на минимальном уровне.	31
	● Используется функция <b>ЗАТВОР</b> .	39
	● Крышка объектива ещё не снята.	12
Изображение размыто.	● Неправильно установлена фокусировка.	21
	● Проектор установлен на не соответствующем расстоянии от экрана.	14
	● Загрязнён объектив.	10
	● Проектор слишком сильно наклонен.	16
Цвета бледные или сероватые.	● Неправильная настройка <b>ЦВЕТ</b> или <b>ОТТЕНОК</b> .	31
	● Источник сигнала, подсоединённый к проектору, неправильно настроен.	28
Пульт дистанционного управления не работает.	● Сели батарейки.	-
	● Неправильно установлены батарейки.	11
	● Преграда между датчиком приёма сигнала на проекторе и пультом дистанционного управления.	22
Неправильно проецируется изображение.	● Пульт дистанционного управления находится за пределами рабочего диапазона.	22
	● Неправильно выбран формат сигнала ( <b>СИСТЕМА ТВ</b> ).	34
	● Возможные проблемы с видеомagneитофоном или другим источником сигнала.	-
Отсутствует изображение с компьютера.	● Вводится сигнал, несовместимый с проектором.	47
	● Кабель длинее, чем дополнительный кабель.	-
	● Неправильно настроен внешний видеовыход ноутбука. (Вы можете изменить установки внешнего выхода одновременным нажатием клавиш [Fn] + [F3] или [Fn] + [F10]. В действительности, этот способ может отличаться в зависимости от типа компьютера; смотрите документацию, прилагаемую к компьютеру чтобы узнать подробности).	48

# Техническая информация

## Список совместимых сигналов

Режим	Дисплей	Разрешение дисплея (точки)* <sup>1</sup>	Частота сканирования		Ширина спектра (МГц)	Качество изображения* <sup>2</sup>	Клеммы
			Г (кГц)	В (кГц)			
NTSC/NTSC 4,43/ PAL-M/PAL60	-	720 × 480i	15,7	59,9	-	A	ВИДЕО/S-VIDEO
PAL/PAL-N/SECAM	-	720 × 576i	15,6	50,0	-	A	
525i (480i)	525i	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	A	COMPONENT
625i (576i)	625i	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	A	
525p (480p)	525p	720 × 483	31,5	59,9	27,0	A	COMPONENT/HDMI
625p (576p)	625p	720 × 576	31,3	50,0	27,0	A	
1 125 (1 080)/60i	1 125/60i	1 920 × 1 080	33,8	60,0	74,3	AA	COMPONENT/ HDMI/COMPUTER
1 125 (1 080)/50i	1 125/50i	1 920 × 1 080	28,1	50,0	74,3	AA	
1 125 (1 080)/24p	1 125/24p	1 920 × 1 080	27,0	24,0	74,3	AA	COMPONENT/HDMI
1 125 (1 080)/60p	1 125/60p	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	AA	
1 125 (1 080)/50p	1 125/50p	1 920 × 1 080	56,3	50,0	148,5	AA	COMPONENT/HDMI/COMPUTER
750 (720)/60p	750/60p	1 280 × 720	45,0	60,0	74,3	AA	
750 (720)/50p	750/50p	1 280 × 720	37,5	50,0	74,3	AA	COMPONENT/HDMI
VGA480	VGA60	640 × 480	31,5	59,9	25,2	A	
	VGA75	640 × 480	37,5	75,0	31,5	A	COMPUTER
	VGA85	640 × 480	43,3	85,0	36,0	A	
	VGA138	640 × 480	72,1	138,0	62,3	A	
WIDE480	WIDE480	856 × 480	30,1	60,1	31,5	A	
SVGA	SVGA55	800 × 600	35,2	56,3	36,0	A	
	SVGA60	800 × 600	37,9	60,3	40,0	A	
	SVGA70	800 × 600	48,1	72,2	50,0	A	
	SVGA75	800 × 600	46,9	75,0	49,5	A	
	SVGA85	800 × 600	53,7	85,1	56,3	A	
WIDE600	WIDE600	1 072 × 600	37,2	59,9	51,4	A	
WIDE720	WIDE720	1 280 × 720	45,1	60,1	76,5	AA	
XGA	XGA60	1 024 × 768	48,4	60,0	65,0	A	
	XGA70	1 024 × 768	56,5	70,1	75,0	A	
	XGA75	1 024 × 768	60,0	75,0	78,8	A	
	XGA85	1 024 × 768	68,7	85,0	94,5	A	
	XGA89	1 024 × 768	72,1	89,0	99,2	A	
WIDE768	WIDE768	1 280 × 768	45,3	56,5	76,2	A	
MXGA	MXGA70	1 152 × 864	64,0	71,2	94,2	A	
	MXGA75	1 152 × 864	67,5	74,9	108,0	A	
<b>SXGA</b>	SXGA60	1 280 × 1 024	64,0	60,0	108,0	A	
SXGA60+	SXGA60+	1 400 × 1 050	65,1	59,9	122,4	A	
WIDE768-2	WIDE768-2	1 360 × 768	48,8	59,8	74,3	A	
WIDE800	WIDE800	1 280 × 800	49,7	59,8	83,5	A	
WIDE900	WIDE900	1 440 × 900	55,9	59,8	106,5	A	

\*1. Символ «i», стоящий после разрешения, обозначает связанный сигнал.

\*2. Следующие символы используются для обозначения качества сигнала.

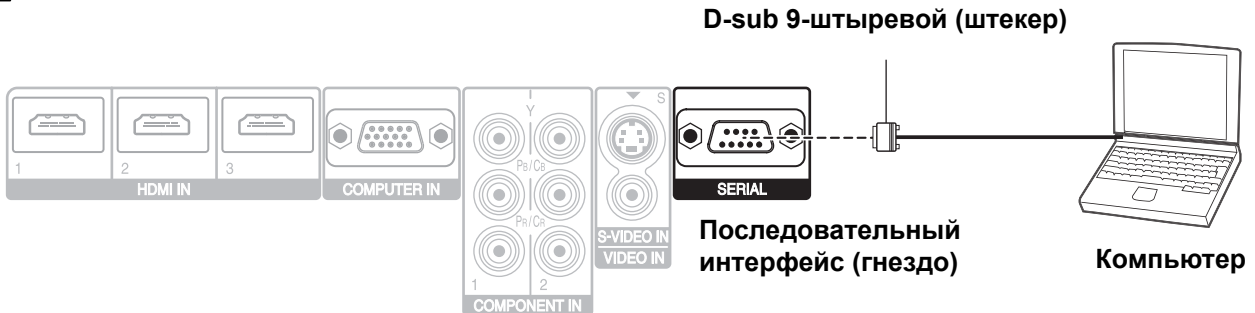
AA Можно достичь максимального качества изображения.

A Сигналы преобразуются схемой обработки изображения, прежде чем проектируется изображение.

## Последовательный интерфейс

Последовательный порт, расположенный на панели входов проектора, соответствует характеристике интерфейса RS-232C, так что проектор может управляться с персонального компьютера, подсоединённого к этому входу.

### Соединение



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Необходимо использовать только кабель интерфейса RS-232C с ферритовым сердечником, тип ET-ADSER.

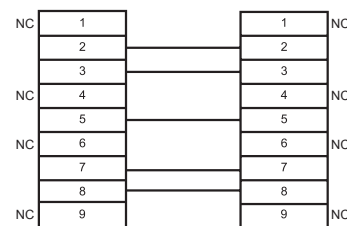
### Назначение выводов и названия сигналов

	№. вывода	Название сигнала	Содержание
	①		Нет соединения
	②	TXD	Переданные данные
	③	RXD	Полученные данные
	④		Нет соединения
	⑤	GND	Заземление
	⑥		Нет соединения
	⑦	RTS	Внутреннее соединение
	⑧	CTS	
	⑨		Нет соединения

### Кабель для подключения к компьютеру

(При подключении к персональному компьютеру)

Проектор



ПК (DTE)

### Основной формат

STX	Команда	:	Параметр	ETX
Начальный байт (02h)	3 байта	1 байт	1 байт–4 байта	Конечный (03h)

Получаемые с компьютера данные состоят из STX, команды, параметра и ETX. Вы можете вставить нужный параметр.

- Данный проектор не может принимать команды в течение 10 секунд после включения лампы. Подождите 10 секунд, прежде чем отправить команду.
- При отправлении нескольких команд проверяйте получение ответа с проектора на первую команду, прежде чем отправить следующую.
- Если нужно отправить команду, не требующую параметров, двоеточие (:) не требуется.
- Если с персонального компьютера отправлена неправильная команда, то с проектора на компьютер будет отправлена команда ER401.

## Установки передачи

Интерфейс	RS-232C	Длина слова	8 битов
Способ синхронизации	Асинхронный	Стоп бит	1 бит
Тактовая частота	9 600 бит/сек	X параметр	Отсутствует
Проверка на чётность	Отсутствует	S параметр	Отсутствует

## Управляющие команды

Команда	Содержание	Примечания
PON	ПИТАНИЕ ВКЛ	В режиме ожидания все команды, кроме PON игнорируются. Команда PON игнорируется во время включения лампы ВКЛ.
POF	ПИТАНИЕ В ВЫКЛ	Если команда PON принимается во время работы охлаждающего вентилятора после выключения лампы, то лампа с целью её предохранения, включится не сразу.
IIS	ВХОД	Параметр: CP1 = COMPONENT1 IN CP2 = COMPONENT2 IN SVD = S-VIDEO IN VID = VIDEO IN HD1 = HDMI1 IN HD2 = HDMI2 IN HD3 = HDMI3 IN RG1 = COMPUTER IN
OMN	ОСНОВНОЕ МЕНЮ	Отображение основного меню.
OEN	ВВОД	Включение выбранных элементов в режиме меню.
OBK	ВОЗВР	Возврат к предыдущему меню или выход из режима меню.
OCU/ OCD / OCL/ OCR	Кнопки навигации	OCU = кнопка ▲ OCL = кнопка ◀ OCD = кнопка ▼ OCR = кнопка ▶
OLE	Объектив	Включение меню ОБЪЕКВ/УПР.
OST	ИСХОДН	Сброс на установку по умолчанию. (страница 22)
OFZ	СТОП - КАДР	Захватывает проецируемое изображение в стоп-кадр. Параметр: 0 = ВЫКЛ 1 = ВКЛ
OOT	РЕЖ. СНА	Установка временного интервала для автоматического выключения питания. (страница 25) 0 = ВЫКЛ 1 = 60мин. 2 = 90мин. 3 = 120мин. 4 = 150мин. 5 = 180мин. 6 = 210мин. 7 = 240мин.
OSH	ПУСТО	Временное отключение проектора. Послать команду для включения и выключения. Не посылать эту команду постоянно.
OVM	ИЗОБРАЖЕНИЕ	Включение меню ИЗОБРАЖЕНИЕ. Пошлите команду для переключения элементов меню. (страница 25)
OWM	ОСЦИЛ.	Включение ОСЦИЛ.. (страница 26) Параметр: 0 = ВЫКЛ 1 = ЭКР. СКАН (Y) 5 = ЛИНСКАН (Y) 2 = ЭКР. СКАН (R) 6 = ЛИНСКАН (R) 3 = ЭКР. СКАН (G) 7 = ЛИНСКАН (G) 4 = ЭКР. СКАН (B) 8 = ЛИНСКАН (B)
VS1	АСПЕКТ	Переключение аспектного соотношения.(страница 23)
VPM	РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ	Переключение РЕЖИМ ИЗОБР. (страница 25) Параметр: NOR = ОБЫЧНЫЙ DYN = ДИНАМ CL1 = ЦВЕТ1 CL2 = ЦВЕТ2 CN1 = КИНО1 CN2 = КИНО2 CN3 = КИНО3



## Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке

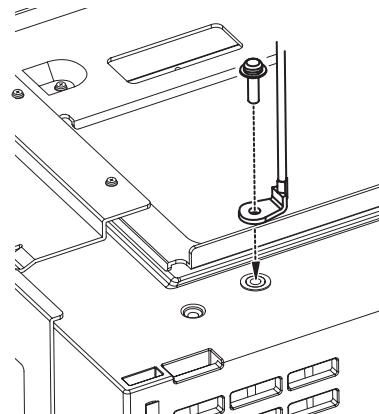
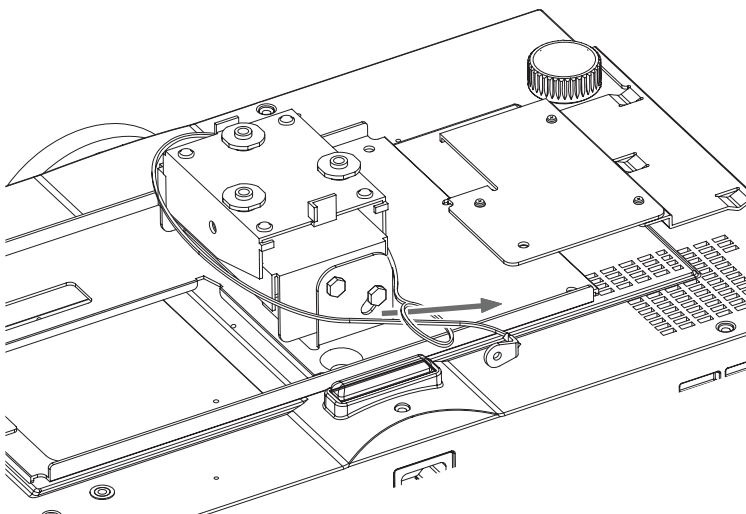
Проектор и кронштейн для крепления на потолке имеют достаточно безопасную конструкцию, однако необходимо проверить, чтобы входящий в комплект безопасный кабель был установлен и подсоединён к нижней части проектора при креплении проектора на потолке для надёжности и безопасности.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Даже в течение гарантийного периода производитель не несёт ответственности за опасность или повреждения, вызванные использованием кронштейна, приобретённого не у авторизованного дилера, или вследствие погодных условий.
- Используйте отвёртку с предельным моментом зажима, а не электрическую или ударную отвёртку.
- Работы по установке кронштейна для крепления на потолке должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.
- Во время снимайте неиспользуемый кронштейн для крепления на потолке.

### Установка безопасного кабеля

1. Установите кронштейн для крепления на потолке, в соответствии с инструкциями по установке.
2. Перекиньте безопасный кабель вокруг кронштейна для установки на потолке с небольшим провисанием.
  - Вставьте конец кабеля с зажимом в петлю на другом конце кабеля.
3. Прикрепите зажим к нижней части проектора при помощи входящего в комплект винта.
  - Момент зажима:  $1,25 \pm 0,2$  Нм



\* На иллюстрации сверху - ET-PKE1000S.

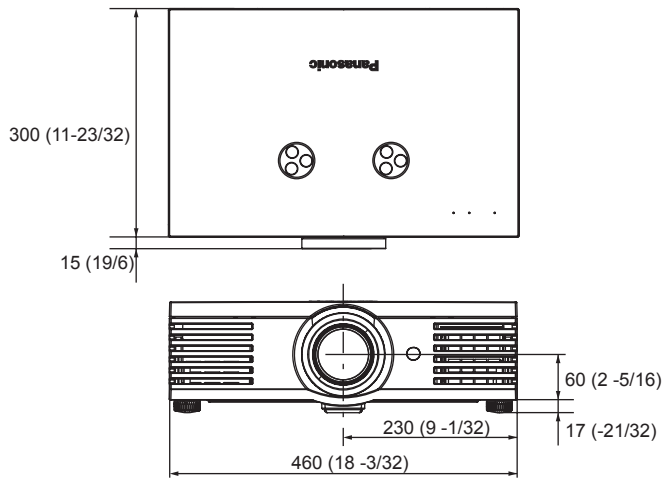
## Характеристики

<b>Питание</b>		Переменный ток 100 – 240 В 50 Гц/60 Гц
<b>Потребляемая мощность</b>		240 Вт В режиме ожидания (при остановленном вентиляторе): 0,08 Вт
<b>Потребляемый ток</b>		2,8 А – 1,2 А
<b>Панель ЖК</b>	<b>Размер панели (диагональ)</b>	0,74 тип (17,78 мм)
	<b>Аспектное соотношение</b>	16 : 9
	<b>Формирование изображения</b>	3 прозрачные панели ЖК (RGB)
	<b>Способ управления</b>	Активный матричный способ
	<b>Разрешение</b>	2 073 600 (1 980 × 1 080) × 3 панели
<b>Объектив</b>		Ручное увеличение (2×)/Ручная фокусировка F 1,9 - 3,2, f 22,4 мм - 44,8 мм
<b>Лампа</b>		Лампа UHM (165 Вт)
<b>Сила света</b>		1 500 люм
<b>Условия эксплуатации</b>		Температура 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F) Когда НАД УР. МОРЯ (страница 41) установлена на ВКЛ: 0 °C - 35 °C (32 °F - 95 °F) Влажность 20%–80% (без конденсации)
<b>Частота сканирования *1 (для сигнала RGB)</b>	<b>Частота сканирования по горизонтали</b>	30 кГц – 70 кГц
	<b>Частота сканирования по вертикали</b>	50 Гц – 85 Гц
	<b>Ширина спектра</b>	Менее 150 МГц
<b>Сигналы COMPONENT (YPbPr)</b>		525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 625p (576p), 750 (720)/60p, 750 (720)/50p, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/24p
<b>Система цвета</b>		7 NTSC(NTSC/NTSC 4,43PALPAL-M/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-NPAL60SECAM)
<b>Размер проецируемого изображения</b>		40" - 200" (1 016 мм - 5 080 мм)
<b>Расстояние до экрана</b>		1,2 м - 12 м (3'11" - 39'4")
<b>Аспектное соотношение экрана</b>		16 : 9
<b>Установка проектора</b>		ПР/СТОЛ, ПР/ПОТОЛ, ОБ/СТОЛ, ОБ/ПОТОЛ (Способ выбора меню)

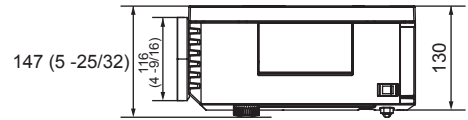
\*1. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 47 для просмотра доступных сигналов.

Клеммы	<b>S-VIDEO IN</b>	Один канал, Мини DIN 4-вывод: 1,0 В [p-p], C: 0,286 В [p-p], 75 Ω	
	<b>VIDEO IN</b>	Один канал, штекер с выводом RCA 1,0 В [p-p], 75 Ω	
	<b>COMPUTER IN</b>	Один канал, D-sub HD 15-вывод (гнездо) На выбор для входа и выхода операцией меню.	
		R.G.B.	0,7 В [p-p], 75 Ω
		G.SYNC	1,0 В [p-p], 75 Ω
		HD/SYNC	TTL высокого сопротивления, с автоматической полярностью
<b>COMPONENT IN</b>	VD	TTL высокого сопротивления, с автоматической полярностью	
	Y, Pв/Св, PР/СР	Один канал, штекер с выводом RCA × 3	
	Y:	1,0 В [p-p] (включая синх.), 75 Ω	
	Pв/Св, (PР/СР)	0,7 В [p-p], 75 Ω	
	<b>HDMI IN</b>	Трёх-жильный, 19-штыревой HDMI соединитель	
	<b>SERIAL</b>	Совместим с D-sub 9-штыревым RS-232C	
<b>Корпус</b>	Литой пластмассовый (PC+ABS)		
<b>Размеры</b>	Ширина	460 мм (18 -3/32")	
	Высота	130 мм (5 -3/32")	
	Длина	300 мм (11 -25/32")	
<b>Масса</b>	7,2 кг (15,9 фунтов)		
<b>Сертификации</b>	EN60950-1, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024		
<b>Пульт дистанционного управления</b>	<b>Питание</b>	3 В постоянного тока (батарейки AA × 2)	
	<b>Дальность действия</b>	Примерно 7 м (23') (при работе непосредственно перед датчиком приёма сигнала)	
	<b>Масса</b>	170 г (6 унций) (с батареиками)	
	<b>Размеры</b>	Ширина	52 мм (2 -1/32")
Длина		200 мм (7 -27/32")	
Высота		28,5 мм (1 -3/32") (без деталей проекции на поверхность)	
<b>Варианты</b>	<b>Кабельная крышка</b>	ET-PCE2000	
	<b>Кронштейн для установки на потолке</b>	ET-PKE2000/ET-PKE1000S	
	<b>Проекционный экран</b>	ET-SRW90CC	
	<b>Кабели</b>	ET-SC10CP (RCA штекер × 3 - RCA штекер × 3) ET-SC10DT (RCA штекер × 3 - D-клемма)	

Размеры



Единица измерения: мм



## Торговые знаки

- VGA и XGA являются торговыми знаками компании International Business Machines Corporation.
- S-VGA является торговым знаком Video Electronics Standards Association.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками HDMI Licensing LLC.
- Используемый шрифт в меню на экране – Ricoh bitmap, изготовленный и продаваемый компанией Ricoh Company, Ltd.

Все прочие торговые знаки являются собственностью различных владельцев торговых знаков.

# Предметный указатель

<b>А</b>	А/НАСТРОЙКА ..... 38	Кронштейн для крепления на потолке ..... 51
	АВТОПОИСК ..... 40	Крышка объектива ..... 12
	Аксессуары ..... 10	Аксессуары ..... 10
	АСПЕКТ	Отверстие для крышки объектива ..... 13
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11	<b>Л</b>
	Меню ПОЛОЖЕНИЕ ..... 36	ЛАМПА
	Функция пульта дистанционного управления ..... 23	Индикатор ..... 12
<b>Б</b>		Состояние индикатора ..... 42
Батарейки		<b>М</b>
Аксессуары ..... 10		Меню ДОП. ФУНКЦИИ ..... 40
Отсек ..... 11		МОЩНЛАМПЫ ..... 41
Безопасный кабель		<b>Н</b>
Аксессуары ..... 10		НАД УРМОРЯ ..... 41
Точка крепления ..... 13		НАРАБЛАМПЫ ..... 41, 45
Блок лампы		НАСТР РАЗДЕЛ ..... 32
Замена ..... 44		НАСЫЩЕННОСТЬ ЦВЕТОВ ..... 32
Блокировка ..... 13		<b>О</b>
<b>В</b>		ОБЪЕКВ/УГР
ВВОД		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
Кнопка панели управления ..... 12		Основное меню ..... 39
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Объектив
Верхняя крышка ..... 13, 44		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
ВИД ЭКР МЕНЮ ..... 40		Функция пульта дистанционного управления ..... 25
ВОЗВР		ОКУС
Кнопка панели управления ..... 12		Кнопка панели управления ..... 12
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Меню ОБЪЕК - В/УГР ..... 39
Функция пульта дистанционного управления ..... 30		ОСНОВНОЕ МЕНЮ
ВХОД		Дополнительное меню ..... 28
Кнопка панели управления ..... 12		Кнопка панели управления ..... 12
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
Функция пульта дистанционного управления ..... 23		Навигация ..... 30
ВХОД ПИТАНИЯ ..... 13		Основное меню ..... 28
ВЫБОР ВХОДА		Функция пульта дистанционного управления ..... 30
Кнопка панели управления ..... 12		ОСНОВНОЕ ПИТАНИЕ ..... 12
<b>Г</b>		ОСЦИЛ.
ГАММА ..... 33		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
<b>Д</b>		ОСЦСИГН ..... 32
ДИНАМДИАФ ..... 32		Отверстие выхода воздуха ..... 12
ДОПНАСТР ..... 33		Отверстие забора воздуха ..... 13
<b>З</b>		ОТТЕНОК ..... 31
ЗАГР ИЗ ПАМ ..... 34		<b>П</b>
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ПИТАНИЕ
Функция пульта дистанционного управления ..... 23		Индикатор ..... 12
ЗАГРЛОГО ..... 40		Кнопка панели управления ..... 12
<b>И</b>		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
ИЗОБРАЖЕНИЕ ..... 31		Состояние индикатора ..... 19
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ПОДСВЕТКА
Функция пульта дистанционного управления ..... 25		Кнопки пульта дистанционного управления ..... 11
ИСХОДН		Функция пульта дистанционного управления ..... 22
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ПОЛОЖЕНИЕ ..... 36
Функция пульта дистанционного управления ..... 22		ПОЛОЖЕНИЕ В ..... 36
<b>К</b>		ПОЛОЖЕНИЕ Г ..... 36
КНОПКА FUNCTION		ПОЛОЖМЕНЮ ..... 40
КНОПКА1/2/3 ..... 39		ПОМОЩЬ ..... 40
Кнопки пульта дистанционного управления ..... 11		ПРОЦЕССОР ЧЁТКОСТИ ДЕТАЛЕЙ ..... 34
Основное меню ..... 39		Пульт дистанционного управления ..... 11
Кнопки навигации		Аксессуары ..... 10
Кнопка панели управления ..... 12		Датчик приёма сигнала ..... 12
Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Излучатель сигнала ..... 11
КОНТРАСТ		Работа ..... 22
ДОПНАСТР ..... 33		Функции ..... 22
Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ ..... 31		ПУСТО ..... 39

<b>Р</b>	Размер экрана ..... 14	<b>Ц</b>	ЦВЕТ ..... 31
	Методы расчёта ..... 14		ЦВЕТ M.
	Размеры ..... 54		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	Расстояние показа ..... 14		Функция пульта дистанционного управления ..... 26
	Регуляторы передних ножек ..... 13, 15		xvYCC ..... 34
	РЕДАКТРИР. ПАМ. .... 35	<b>Ч</b>	ЧЕТКОСТЬ ..... 31
	РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ ..... 31		ЧЁРНЫЙ ЦВЕТ ..... 40
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Чистка ..... 43
	Функция пульта дистанционного управления ..... 25		ЧУВСТВИТ. РАМКИ ..... 40
	РЕЖИМИЗОБР.	<b>Ш, Я</b>	ШУМОПОДАВЛ ..... 33
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ЯЗЫК ..... 29
	РЕЖСНА ..... 41		ЯРКОСТЬ
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ДОПНАСТР ..... 33
	Функция пульта дистанционного управления ..... 25		Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ ..... 31
<b>С</b>	Сдвиг объектива	<b>С</b>	CINEMA REALITY ..... 34
	Регулятор сдвига объектива • Горизонтально ..... 12		COMPONENT IN
	Регулятор сдвига объектива • Вертикально ..... 12		Вход ..... 13
	Сетевой шнур		Соединение ..... 18
	Аксессуары ..... 10		COMPUTER IN
	Соединение ..... 19		Вход ..... 13
	СИНХРОСИГНАЛ ..... 36		Соединение ..... 18
	СИСТЕМА ТВ ..... 34	<b>Н</b>	HDMI IN
	Соединения ..... 18		Вход ..... 13
	СОХРВ ПАМ ..... 34		Соединение ..... 18
	СТОПКАДР	<b>М</b>	MPEG- ..... 33
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11	<b>О</b>	OVER SCAN ..... 38
	Функция пульта дистанционного управления ..... 22	<b>Р</b>	PIC. ADJUST
<b>Т</b>	ТЕМПЕРАТУРА		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	Индикатор ..... 12		Функция пульта дистанционного управления ..... 25
	Состояние индикатора ..... 42	<b>С</b>	SERIAL
	Техническая информация ..... 47		Вход ..... 13
	ТРАПЕЦИЯ ..... 38		Кабель для подключения к компьютеру ..... 48
<b>У</b>	УВЕЛ		Команды запроса ..... 50
	Кнопка панели управления ..... 12		Назначения выводов ..... 48
	Меню ОБЪЕК - В/УПР ..... 39		Основной формат ..... 48
	УВЕЛ/ОКУС ..... 39		Соединение ..... 48
	Угол показа ..... 15		Управляющие команды ..... 49
	УПРАВЛЕНИЕ ЦВЕТАМИ		Установки передачи ..... 49
	ДОПНАСТР ..... 34	<b>S-VIDEO IN</b>	Вход ..... 13
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Соединение ..... 18
	Функция пульта дистанционного управления ..... 26	<b>V</b>	VIDEO IN
	УРОВ ..... 40		Вход ..... 13
	УСТАНОВКА		Соединение ..... 18
	Меню ПОЛОЖЕНИЕ ..... 41		
	Способ проецирования ..... 15		
	Устранение неисправностей ..... 46		
<b>Ф</b>	ФАЗА СИНХР ..... 36		
	Фильтр воздуха ..... 12		
	Замена ..... 43		
	ФОРМА СИГНАЛА		
	Функция дистанционного управления ..... 24		
<b>Х</b>	Характеристики ..... 52		



## Руководство по эксплуатации пульта дистанционного управления

### ЖК-проектор

Модель № **PT-AE2000E**



## Свойства

### Возможна работа с несколькими устройствами системы домашнего кинотеатра.

Возможна работа с такими устройствами, как проекторы, DVD-плееры/рекордеры, видеотеки, телевизоры, усилители, световые устройства и электронные экраны.

стр. 3

### В данном пульте дистанционного управления можно настроить сигналы дистанционного управления другими устройствами системы домашнего кинотеатра.

Легко может быть проведено обучение сигналам дистанционного управления другими устройствами системы домашнего кинотеатра.

Для каждой соответствующей кнопки на этом пульте дистанционного управления легко может быть проведено обучение сигналам дистанционного управления другими устройствами системы домашнего кинотеатра.

стр. 6

Кроме того, можно настроить коды неизвестных устройств в составе системы домашнего кинотеатра.

Пользователь может ввести коды устройств для одновременной регистрации нескольких сигналов дистанционного управления.

стр. 7

### Функция макрокоманды еще больше облегчает выполнение операции.

**Использование функции макрокоманды операции**

Операция по нажатию одиночной кнопки может инициировать максимум 16 нажатий других кнопок с целью выполнения всего 6 разных операций для устройств системы домашнего кинотеатра.

стр. 9

**Использование функции макрокоманды управления источником питания**

Операция по нажатию одиночной кнопки может одновременно включать и выключать источники питания до 8 различных устройств.

стр. 11

### Для функциональных кнопок можно запрограммировать часто используемые функции.

Функциональным кнопкам можно назначить часто используемые пользователем функции так, что эти кнопки легко можно будет использовать как кнопки быстрого выбора команд.

стр. 12

### Можно обеспечить настроенное пользователем отображение часто используемых функций на ЖК-дисплее.

Пользователь может редактировать символы, которые используются для индикации функциональных кнопок на ЖК-дисплее, а также может редактировать дисплей выбора устройств.

стр. 14

## Содержание

<b>Название и функции каждой детали</b> -----	<b>2</b>
<b>ИШРПО ЦХ ИЙФЪТТР ХФ ИЗФШМ ХЧСЯШИ</b>	
<b>КПЦШИТЬПФТТФЛФ ЧХ ИИСМТПИ</b> -----	<b>3</b>
Использование	
Обучения пульта дистанционного управления сигналам непосредственно от устройств системы домашнего кинотеатра	
Выбор и ввод кодов устройств	
Список кодов оборудования	
<b>Настройка сигналов пульта дистанционного управления для систем домашних кинотеатров</b> -----	<b>5</b>
Обучения пульта дистанционного управления сигналам непосредственно от устройств системы домашнего кинотеатра	
Выбор и ввод кодов устройств	
<b>Удаление сигналов дистанционного управления оборудованием домашнего кинотеатра</b>	
Удаление функций кнопок одну за другой	
Удаление всех кнопочных функций разом	<b>8</b>
<b>Управление устройствами домашнего кинотеатра нажатием одной кнопки (функция макрокоманды операции)</b>	
Настройка функции макрокоманды операции	
Использование функции макрокоманды операции	<b>9</b>
Очистка функции макрокоманды операции	
<b>Одновременное включение и выключение питания устройств домашнего кинотеатра (функция макрокоманды управления источником питания)</b>	<b>11</b>
Использование функции макрокоманды управления источником питания	
Настройка функции макрокоманды управления источником питания	
<b>Пользование функциональными кнопками</b>	<b>12</b>
<b>Редактирование экранов на ЖК-дисплее</b>	<b>14</b>
Редактирование символов функциональных кнопок на ЖК-дисплее	
Редактирование дисплея выбора устройств	
<b>Приложения</b> -----	<b>15</b>
Список символов дисплея	
Сок функций пульта дистанционного управления	

### Примечание:

- Не используйте пульт дистанционного управления для другого оборудования кроме системы домашнего кинотеатра.
- Данный пульт дистанционного управления не может использоваться для управления некоторыми устройствами.

- Этот пульт дистанционного управления, дополнительно к управлению проектором (PT-AE2000E), может использоваться для выполнения простых настроек вашего домашнего кинотеатра.
- Для безопасного использования устройства внимательно прочитайте это Руководство по эксплуатации пульта дистанционного управления.
- При использовании пульта дистанционного управления также внимательно прочитайте инструкции по эксплуатации проектора и системы домашнего кинотеатра.
- После ознакомления с этим Руководством по эксплуатации сохраните его в надежном месте для дальнейшего использования.

# Название и функции каждой детали

## Кнопки, указанные этим цветом, могут использоваться для функций обучения.

Кнопки, которые не могут использоваться для функций обучения

... LEARN, SETUP, выбор системного устройства

Кнопки, которые не могут использоваться для функций обучения при пользовании проектором (PJ)

... MENU, ENTER, RETURN, ▲▼▶◀

Если пользователь нажмет какую-либо из кнопок, имеющих обозначение **Только функция проектора**, выбор устройства переключится на "PJ".

### Излучатель пульта дистанционного управления

**Только функция проектора**

Включает и выключает питание проектора, если вначале питание проектора было включено.

### Жидкокристаллический дисплей

Если в течение 30 или более секунд никаких операций дистанционного управления выполнено не будет, ЖК-дисплей погаснет. Если ЖК-дисплей гаснет, когда мигает какой-либо компонент индикатора выбора устройств, то включится компонент, который был выбран в последний раз.

### Функциональные кнопки

На дисплее появляются меню.

**Только функция проектора**

Возвращает регулировки меню к заводским значениям по умолчанию.

Регулирует размер и фокусировку изображения.

Переключает входной источник сигнала.

Переключает формат кадра (отношение ширины к высоте экрана).

Переключает режим изображения.

Отображает вид огибающих входных сигналов.

### Включает подсветку кнопок пульта дистанционного управления.

Если в течение 30 или более секунд никаких операций дистанционного управления выполнено не будет, тыльная подсветка погаснет. После того, как тыльная подсветка погаснет по истечении 30 секунд, ее вновь можно включить нажатием любой кнопки.

Если нажать кнопку, чтобы включить подсветку, а затем еще раз нажать эту кнопку в течение 30 секунд, чтобы выключить подсветку, то после этого нажатие другой кнопки (отличной от кнопки "LIGHT") не приведет к включению подсветки.

### Кнопки управления системными устройствами

Эти кнопки нажимают, чтобы управлять системными устройствами с помощью предварительно запрограммированных функций для данного пульта дистанционного управления, а также функций, обучение которым было произведено по сигналам от других пультов дистанционного управления.

Эти кнопки нажимают, чтобы использовать операции экранного меню.

**Только функция проектора**

Создается короткая пауза при выводе.

Устанавливается время, по истечении которого происходит автоматическое выключение питания.

На дисплее появляется меню загрузки из памяти "MEMORY LOAD".

На дисплее появляется меню управления цветом "COLOUR MANAGEMENT".

На дисплее появляется меню регулировки изображения "PICTURE ADJUSTMENT".

### Примечание:

- Максимальное рабочее расстояние от приемника до пульта дистанционного управления, направленного по прямой на этот приемник дистанционного управления, находящийся на передней панели проектора, составляет 7 метров. Кроме того, пульт дистанционного управления может работать в угловой зоне до +/- 30 градусов по направлению вниз, влево или вправо от центрального направления пульт-приемник.
- Если между пультом и приемником дистанционного управления имеются мешающие предметы, работа пульта дистанционного управления может нарушаться. Проектор может работать от сигналов пульта дистанционного управления, отраженных от экрана, но рабочее расстояние будет меньше из-за снижения яркости отраженного света вследствие характеристик экрана.

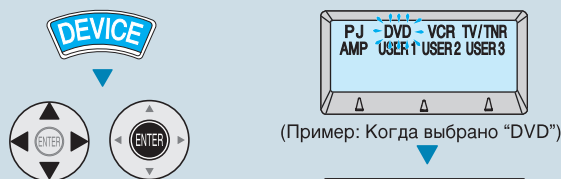
## Использование

### Управление проектором

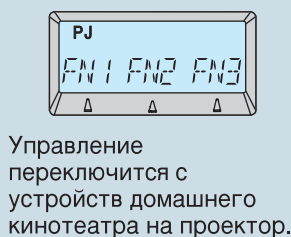
При работе проектора нажмите кнопку требуемой операции.

● При управлении устройствами домашнего кинотеатра.

#### 1 Нажмите кнопку "DEVICE", чтобы выбрать проектор, затем нажмите кнопку "ENTER".

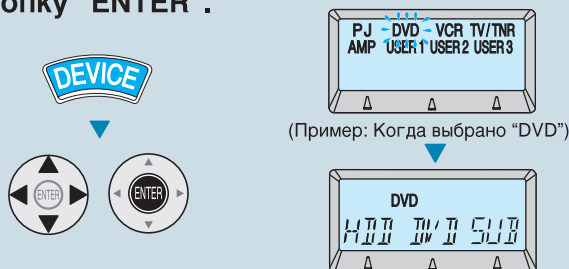


Иным образом следует нажать на одну из кнопок, имеющих обозначение "Только функция проектора".

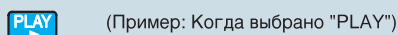


### Управление системой домашнего кинотеатра

#### 1 Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать управляемое устройство, затем нажмите кнопку "ENTER".



#### 2 Нажмите кнопку требуемой операции.



#### Примечание:

При покупке пульт дистанционного управления запрограммирован на управление устройствами компании Panasonic. Если с настройками по умолчанию управление используемых вами устройств невозможно, обратитесь к разделу "Настройка сигналов пульта дистанционного управления для систем домашних кинотеатров" (стр.5)

Если выбор устройств переключен на позицию "PJ", кнопки системы домашнего кинотеатра можно использовать для управления другими устройствами домашнего кинотеатра.

См. "Список функций дистанционного управления" (на обратной стороне обложки).

## Обучения пульта дистанционного управления сигналам непосредственно от устройств системы домашнего кинотеатра

Обучение операциям можно производить для кнопок поочередно.

#### Примечание:

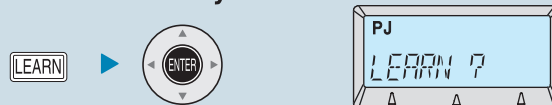
Сигналы пульта дистанционного управления имеющие формат отличный от инфракрасного (волнового типа) не могут быть записаны. Возможно, вы не сможете записать некоторые типы сигналов. Установлено предельное число кнопок, которое можно использовать при обучении.

Максимальное количество зависит от обучаемых сигналов пульта дистанционного управления, но в общем случае максимальное число обучаемых кнопок достигает примерно 80.

Невозможно правильно провести обучение сигналам пульта дистанционного управления, если батарейки пульта дистанционного управления почти разряжены.

### Использование функции обучения

#### 1 Нажмите кнопку "LEARN", удерживая ее нажатой 3 или более секунды, а затем нажмите кнопку "ENTER".

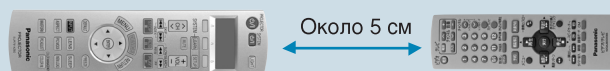


#### 2 Нажмите кнопку "DEVICE", чтобы выбрать настраиваемое устройство домашнего кинотеатра.

(П ПУМ : ЙЮЗФ "USER1")



#### 3 Положите пульт дистанционного управления проектора рядом с датчиком пульта дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра.



#### 4 Нажмите на пульте дистанционного управления проектором кнопку, куда вы хотите записать функцию, и после того как на дисплее появится сообщение "LEARNING", нажмите соответствующую кнопку на пульте дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра.



#### ※ Если на дисплее появилась надпись "ERROR"

Запись не может быть корректно выполнена. Вернитесь к действию 4

Если функциональной кнопке назначена макрокоманда операции, для этой кнопки невозможно провести обучение сигналам.

※ Для записи функции для другой кнопки повторите действие 4.

#### 5 Для завершения нажмите кнопку "SETUP" и затем проверьте работу функции.



# ИШРПО ЦХ ИЙФЪТТР ХФ ИЗФШМ ХЧСЯШИ КПЦШИТЬПФТТФЛО ЧХ ИЙСМТПИ

## ВЮЗФ П ЙЙФК РФКФЙ ЧЦШ ФОЦШЙ

## Список кодов оборудования

Пользователь может провести обучение всем сигналам дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра разом, для этого следует ввести код этого устройства.

### Примечание:

Для одного и того же устройства невозможно ввести два или более кодов оборудования. Для "PJ" коды устройств не могут быть введены. Для кодов устройств, которые имеют сигнал дистанционного управления источником питания, такой сигнал будет передаваться при выборе кода устройства. Включите источник питания устройства, которое необходимо привести в рабочее состояние, и наведите на него пульт дистанционного управления, чтобы проверить его работу.

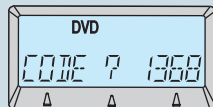
### ■ 'ХФЦФЗ ТИЦШ ФОРП

**1** Нажмите и более 3 секунд держите нажатой кнопку "SETUP".

SETUP

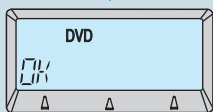
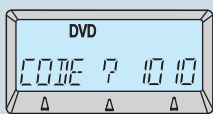


**2** Выберите устройство, которое вы хотите настроить, и нажмите кнопку "ENTER".



(Пример: Когда выбрано "DVD")

**3** Выберите желаемый код устройства, обратившись к списку кодов устройств, и затем нажмите "ENTER".



### Примечание:

Если в списке кодов устройств указано несколько номеров кодов, попробуйте установить другой код. При работе с несколькими устройствами системы домашнего кинотеатра посредством ввода кода устройства проследите, чтобы рядом с нужным вам устройством не работали другие устройства.

Название изготовителя	Код оборудования	Название изготовителя	Код оборудования
<b>&lt;DVD&gt; DVD/DVD-R</b>		<b>&lt;AMP&gt;/&lt;RCV&gt; Аудиоусилитель/Приемник</b>	
Panasonic	0490, 0503, 0703, 1010, 1011, 1362, 1462, 1490, 1762, 1834, 1908	Panasonic	0309, 1288, 1308, 1316, 1518, 1548, 1633, 1763, 1764, 1765
DENON	0490, 1634	Aiwa	0121, 1089
GE	0522, 0717	Bang & Olufsen	0799
HITACHI	0573, 0664, 0695, 0713	BOSE	0674, 1357, 1629
JVC	0503, 0539, 0623, 0867, 1164, 1940	DENON	0121, 1104, 1360
LG	0591, 0741, 0790, 0869	JVC	0074, 0331, 1495
Marantz	0539	KENWOOD	0186, 0712, 1313
MTSUBISHI	0521, 0713, 1403	Marantz	0891, 1089, 1189, 1269, 1289
ONKYO	0503, 0627, 1627	ONKYO	0135, 1298, 1320
Philips	0503, 0539, 0646, 0675, 1158, 1818	Philips	0891, 1089, 1189, 1269, 1289, 1673
Pioneer	0490, 0525, 0571, 0631, 1965	Pioneer	0013, 0186, 1023, 1459, 1623, 1656
SAMSUNG	0490, 0573, 1075	SAMSUNG	1424
SANYO	0670, 0695, 0713	SANYO	1801
SHARP	0630, 0675, 0713, 0752, 1256	SHARP	0186, 1614
SONY	0533, 0573, 0864, 1033, 1070, 1431	SONY	0689, 1112, 1158, 1441, 1622, 1658, 1722, 1759, 1822, 1858
TOSHIBA	0503, 0695, 1045, 1510, 2006	Technics	0309, 1308, 1309, 1518, 1633, 1763, 1765
YAMAHA	0490, 0539, 0545, 0646	TOSHIBA	0135
<b>&lt;VCR&gt; VCR</b>		Victor	0074, 0331
Panasonic	0226, 0616, 0836, 1244, 1515, 1516, 1562	YAMAHA	0176, 0186, 0354, 0712, 0848, 1276, 1331
GE	0048, 0226, 0320	<b>&lt;ЭКРАН&gt; ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ ЭКРАНЫ</b>	
HITACHI	0000, 0037, 0042, 0081	OS	1954
JVC	0045, 0067, 0081	Kikuchi	1951
Kenwood	0067	Stewart	1951
LG	0037, 0042, 0045	NAVO	2047
MTSUBISHI	0000, 0043, 0048, 0067, 0081, 0642	<b>&lt;ПОДСВЕТКА&gt; СВЕТОВЫЕ УСТРОЙСТВА</b>	
Philips	0000, 0081, 0226, 0618, 0739	Lutron	0318, 0597
Pioneer	0042, 0067, 0081		
SAMSUNG	0045, 0432, 0739		
SANYO	0048, 0067, 0104, 0348		
SHARP	0037, 0048		
SONY	0000, 0032, 0034, 0636, 1972		
TOSHIBA	0042, 0043, 0045, 0067, 0081, 0352, 0432, 1503, 1972		
Victor	0067		
<b>&lt;TV&gt; TV</b>			
Panasonic	0650, 1333, 1334, 1650		
<b>&lt;CBL&gt; Преобразователь кабельного телевидения</b>			
Panasonic	0000, 0008, 0107, 0375, 1488, 1758, 1759, 1760		
Fujitsu	1497		
LG	0144		
Motorola	0476, 1376, 1483		
NEC	1496		
Pioneer	0144, 0533, 1500, 1877		
Scientific Atlanta	0008, 0237, 0477, 1877		
SONY	1006		
TOSHIBA	0000		
<b>&lt;SAT&gt; Спутниковый приемник</b>			
Panasonic	0247, 0701, 0847, 1104, 304, 1320, 1404, 1508, 1747, 1748, 1751, 1752, 1753, 1754, 1761, 1762, 1763		
GE	0392		
HITACHI	0819, 1284		
JVC	0775, 1507		
Marantz	0200		
Pionnier	0329, 0352, 0853, 1308		
SAMSUNG	0853, 1108, 1142, 1243, 1293, 1458, 1570		
SONY	0282, 0639, 0847, 0853, 1639		
Thomson	0392, 0713, 0820, 0847, 0853, 1175, 1291		
TOSHIBA	0819, 1749		

Перфорация

# Настройка сигналов пульта дистанционного управления для систем домашних кинотеатров

При покупке этот пульт дистанционного управления запрограммирован на управление устройствами компании Panasonic. Если вы хотите управлять устройствами других производителей, или вы не можете управлять вашими устройствами компании Panasonic, вам потребуется выполнить следующие действия по настройке пульта.

## Примечание:


Не используйте функцию обучения для записи сигналов управления пульта дистанционного управления, который также использовался для обучения функциям других пультов дистанционного управления. В этом случае могут наблюдаться сбои команд управления. Если во время настройки никаких действий не выполнялось в течение 60 или более секунд, режим настройки будет аннулирован.

## Способ обучения пульта сигналам управления

Для включения устройств системы домашнего кинотеатра, отличных от проектора, настройте сигналы дистанционного управления работой этих устройств в пульте дистанционного управления.


### Обучения пульта дистанционного управления сигналам непосредственно от устройств системы домашнего кинотеатра

Пользователь может произвольно поочередно назначать сигналы дистанционного управления устройствами собственной системы домашнего кинотеатра кнопкам этого пульта дистанционного управления.

 стр.6

### Выбор и ввод кодов устройств


Пользователь может провести обучение всем сигналам дистанционного управления разом, для этого следует ввести код устройства, который имеется в списке кодов устройств (стр. 4).

 стр.7


## Deleting home theatre equipment remote control signals

Пользователь может удалить сигналы дистанционного управления, запрограммированные в этот пульт дистанционного управления.

### Удаление функций кнопок одну за другой

 стр.8

Пользователь может удалить сигналы дистанционного управления, запрограммированные в этот пульт дистанционного управления.

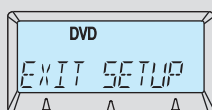
 стр.8

## Совет

Если вы хотите аннулировать настройку до ее завершения..

Нажмите "SETUP".





## Совет

Чтобы возвратиться к предыдущему пункту в операции

Нажмите кнопку "RETURN".



# Настройка сигналов пульта дистанционного управления для систем домашних кинотеатров

## Обучения пульта дистанционного управления сигналам непосредственно от устройств системы домашнего кинотеатра

Обучение операциям можно производить для кнопок поочередно.

### Примечание:

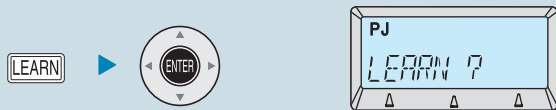
Сигналы пульта дистанционного управления имеющие формат отличный от инфракрасного (волнового типа) не могут быть записаны. Возможно, вы не сможете записать некоторые типы сигналов. Установлено предельное число кнопок, которое можно использовать при обучении.

Максимальное количество зависит от обучаемых сигналов пульта дистанционного управления, но в общем случае максимальное число обучаемых кнопок достигает примерно 80.

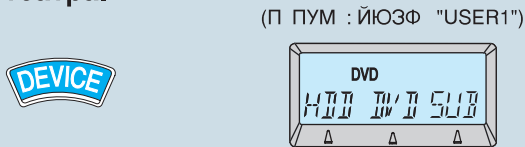
\*Невозможно правильно провести обучение сигналам пульта дистанционного управления, если батарейки пульта дистанционного управления почти разряжены.

### Использование функции обучения

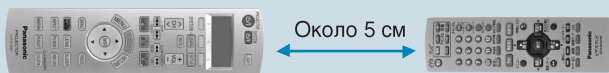
- 1 Нажмите кнопку "LEARN", удерживая ее нажатой 3 или более секунды, а затем нажмите кнопку "ENTER".



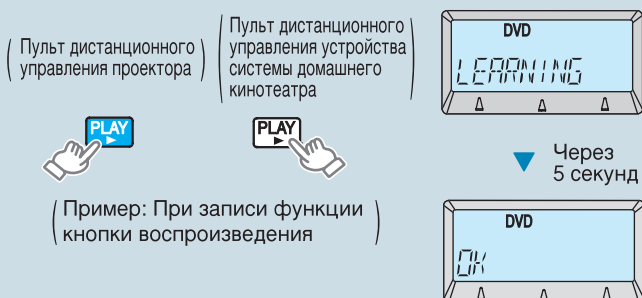
- 2 Нажмите кнопку "DEVICE", чтобы выбрать настраиваемое устройство домашнего кинотеатра.



- 3 Положите пульт дистанционного управления проектора рядом с датчиком пульта дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра.



- 4 Нажмите на пульте дистанционного управления проектором кнопку, куда вы хотите записать функцию, и после того как на дисплее появится сообщение "LEARNING", нажмите соответствующую кнопку на пульте дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра.



- Если на дисплее появилась надпись "ERROR".

Запись не может быть корректно выполнена.

Вернитесь к действию 4.

Если функциональной кнопке назначена макрокоманда операции, для этой кнопки невозможно провести обучение сигналам.

- Для записи функции для другой кнопки повторите действие 4.

- 5 Для завершения нажмите кнопку "SETUP" и затем проверьте работу функции.



### Примечание:

Если батарейки пульта дистанционного управления разряжены, запись сигнала будет некорректной. Если в режиме настройки никакие действия не выполняются в течение 60 секунд или более, режим настройки будет аннулирован. Для правильного выполнения обучения повторите процедуру, начиная с действия 1.

При записи сигналов управления в функциональные кнопки A/B/C на дисплее будет показываться "-A-", "-B-", "-C-", и вы сможете отредактировать символы, показываемые на дисплее. (стр.11)

### Рекомендации по правильному обучению

Во время обучения не перемещайте пульт дистанционного управления.

перед началом обучения установите новые батарейки в пульт дистанционного управления проектора и в пульт устройства системы домашнего кинотеатра. Избегайте проводить процедуру обучения в местах, где пульты будут попадать под действие прямых солнечных лучей или яркого освещения. (Эти помехи могут привести к ошибкам в процессе обучения).

Положение излучающего датчика пульта дистанционного управления будет зависеть от формы пульта. Соответствующим образом расположите пульт дистанционного управления проектора перед излучающим датчиком пульта устройства на расстоянии 5 см.

## Выбор и ввод кодов устройств

Пользователь может провести обучение всем сигналам дистанционного управления устройством системы домашнего кинотеатра разом, для этого следует ввести код этого устройства.

### Примечание:

Для кодов устройств, которые имеют сигнал дистанционного управления источником питания, такой сигнал будет передаваться при выборе кода устройства. Включите источник питания устройства, которое необходимо привести в рабочее состояние, и наведите на него пульт дистанционного управления, чтобы проверить его работу.

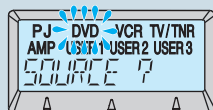
Для одного и того же устройства невозможно ввести два или более кодов оборудования.

Для "PJ" коды устройств не могут быть введены.

Если устройство системы домашнего кинотеатра не поддерживает эту функцию, управление им нажатием кнопок будет невозможно.

### 1 Нажмите и более 3 секунд держите нажатой кнопку "SETUP".

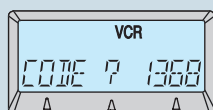
SETUP



### 2 Выберите устройство, которое вы хотите настроить, и нажмите кнопку "ENTER".



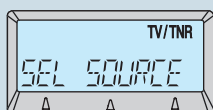
Когда выбрано "DVD, VCR, AMP"



Перейдите к действию 3

Когда выбрано "TV/TNR"

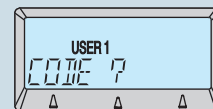
### 2-1 Выберите устройство, которое вы хотите настроить, и затем нажмите кнопку "ENTER".



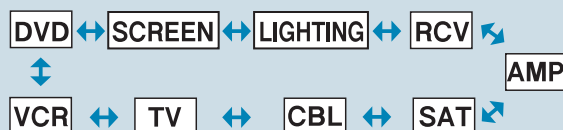
Перейдите к действию 3

Когда выбрано "USER 1-3"

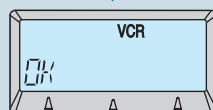
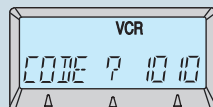
### 2-1 Нажмите кнопку "ENTER".



### 2-2 Выберите устройство для настройки.



### 3 Выберите желаемый код устройства, обратившись к списку кодов устройств, и затем нажмите "ENTER".



### ■ Если устройство не выполняет свои функции

Следует обратиться к списку кодов устройств, и если указано более одного кода устройства, необходимо попробовать задать другие коды устройств.

Когда выбрано "USER 1-3"

Нажмите "SETUP" для завершения.

SETUP

### Примечание:

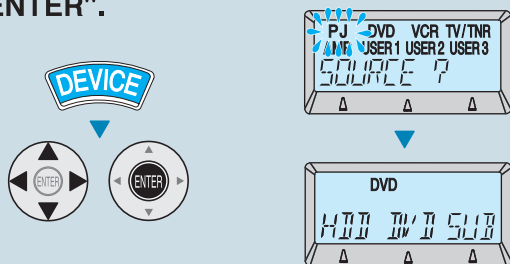
- Коды устройств можно выбрать, даже если функция обучения уже была применена для программирования сигналов дистанционного управления, но в этих случаях сигналы дистанционного управления, которые были настроены при обучении, будут иметь приоритет. Если пользователь хочет задать для этих кнопок код устройства, необходимо сначала удалить сигналы дистанционного управления, которые были настроены при обучении. (стр. 8)
- \*Если функциональным кнопкам уже были назначены макрокоманды операций, то приоритет отдается макрокомандам операций. Если пользователь хочет задать для этих кнопок код устройства, необходимо сначала удалить макрокоманды операций, которые были назначены. (стр. 10)

# Удаление сигналов дистанционного управления оборудованием домашнего кинотеатра

Чтобы удалить сигналы пульта дистанционного управления, запрограммированные путем обучения, пользователь может применить один из двух способов: удалить настройки поочередно (DELETE) или удалить все настройки разом (OPS RESET).

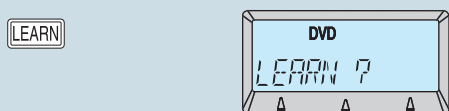
## Удаление функций кнопок одну за другой (DELETE)

- 1 Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать устройство, затем нажмите кнопку "ENTER".



(Пример: если выбрано устройство "DVD")

- 2 Нажмите кнопку "LEARN", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



- 3 Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "DELETE?", затем нажмите кнопку "ENTER".



- 4 Нажмите кнопку, подлежащую удалению.



(Пример: При удалении сигнала, запрограммированного путем обучения для кнопки "PLAY".)

### ■ Если отображается сообщение об ошибке "ERROR"

Если сигналы, запрограммированные путем обучения, отсутствуют, выводится сообщение об ошибке "ERROR".

Чтобы удалить другой сигнал,

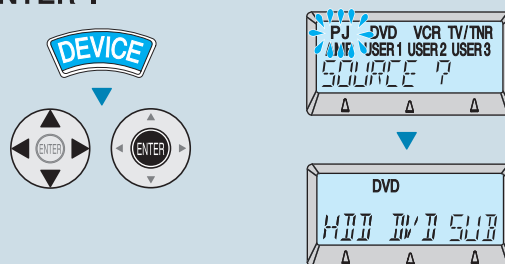
- запрограммированный путем обучения, повторите операцию п. 4.

Для завершения действий нажмите кнопку "SETUP".



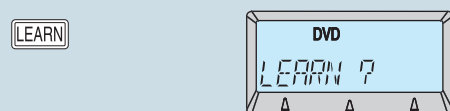
## Удаление всех настроек разом (OPS RESET)

- 1 Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать устройство, затем нажмите кнопку "ENTER".



(Пример: если выбрано устройство "DVD")

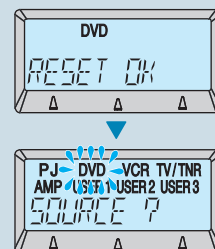
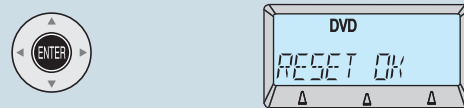
- 2 Нажмите кнопку "LEARN", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



- 3 Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "OPS RESET?", затем нажмите кнопку "ENTER".



- 4 Нажмите кнопку "ENTER".



Для завершения действий нажмите кнопку "SETUP".

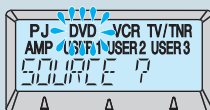


# Управление устройствами домашнего кинотеатра нажатием одной кнопки (функция макрокоманды операции)

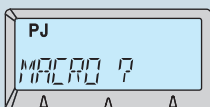
Пользователь может назначить одной кнопке последовательность нажатий до 16 кнопок всего для 6 различных операций системы домашнего кинотеатра, запрограммированных в этом дистанционном пульте, так, что эти операции можно выполнить одновременно.

## Настройка функции макрокоманды операции

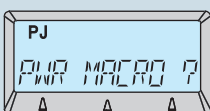
**1** Нажмите кнопку "SETUP", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



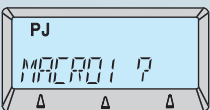
**2** Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "PJ", затем нажмите кнопку "ENTER".



**3** Нажмите кнопку "ENTER".

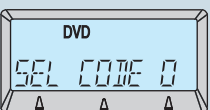


**4** Нажмите на верхний или нижний край кнопки-манипулятора, чтобы выбрать позицию "MACRO1-6?", затем нажмите кнопку "ENTER".

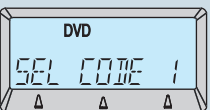


※ Если выбрано устройство "PJ", в память будет записан макро 1 (MC1)/макро 2 (MC2)/макро 3 (MC3), а если выбрано устройство "USER1-3", будет записан макро 4 (MC4)/макро 5 (MC5)/макро 6 (MC6).

**5** Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать записываемое в память устройство, затем нажмите кнопку "ENTER".



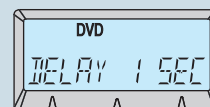
**6** Нажмите кнопки, которые будут записаны в память.



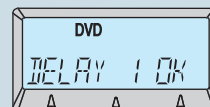
## Настройка времени задержки

Нажмите кнопку "LEARN".

Время задержки будет увеличиваться на одну секунду каждый раз при нажатии кнопки "LEARN". (Максимум 10 секунд)



Нажмите кнопку "ENTER".

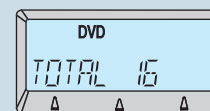


Запись в память разных кнопок для одних и тех же устройств

Повторите операцию п. 6.

В память можно записать максимум 16 кнопок.

(Пример: когда в память записаны 16 кнопок)



## Запись в память кнопок для разных устройств

Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать другое устройство, затем нажмите кнопку "ENTER".



Перейдите к действию 6

## Завершение записи в память

Дважды нажмите кнопку "SETUP".



※ Если дважды нажать кнопку "SETUP", будет отображено число записанных в память кнопок.

### Примечание:

- Когда количество записанных в память кнопок достигает 16, пульт дистанционного управления автоматически возвращается в состояние, соответствующее п. 1. В этом случае для завершения записи нажмите один раз кнопку "SETUP".
- В макрокомандах операций можно использовать все кнопки, кроме кнопок "LIGHT", "LEARN" и "SETUP". Если для функциональной кнопки с помощью обучения настроен сигнал дистанционного управления, то этот сигнал будет передаваться, если функциональная кнопка используется в макрокоманде операции.
- При записи в память макрокоманды операции любые функции, которые были настроены, или сигналы дистанционного управления, запрограммированные с помощью обучения, для этой функциональной кнопки будут отключены.

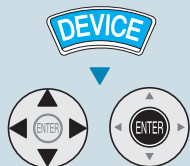
# Управление устройствами домашнего кинотеатра нажатием одной кнопки (функция макрокоманды операции)

## Использование функции макрокоманды операции

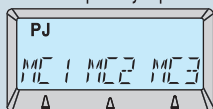
### Примечание:

- Если пульт дистанционного управления удален на слишком большое расстояние от управляемого оборудования домашнего кинотеатра, или если посторонние предметы заслоняют приемники дистанционного управления устройств системы домашнего кинотеатра, то работа таких устройств может нарушаться. Чтобы убедиться в возможности работы всех устройств домашнего кинотеатра, проверьте места их расположения и направленность.

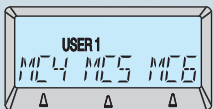
- 1 Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "PJ" или "USER1-3", затем нажмите кнопку "ENTER".



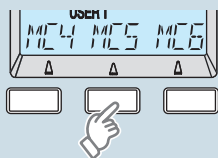
(Пример: если выбрано устройство "PJ")



(Пример: если выбраны устройства "USER1-3")



- 2 Нажмите требуемую кнопку записанной макрокоманды.

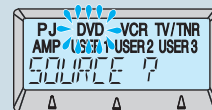


(Пример: если выбрана позиция "MC5")

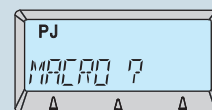
- Требуемая длительность до завершения действия функции макрокоманды может быть различной в зависимости от числа записанных в память нажатий кнопок.

## Очистка функции макрокоманды операции

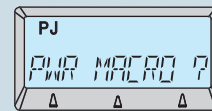
- 1 Нажмите кнопку "SETUP", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



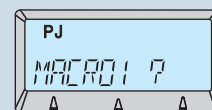
- 2 Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "PJ", затем нажмите кнопку "ENTER".



- 3 Нажмите кнопку "ENTER".



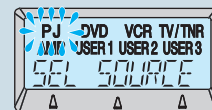
- 4 Нажмите на верхний или нижний край кнопки-манипулятора, чтобы выбрать позицию "MACRO1-6?", затем нажмите кнопку "ENTER".



- 5 Нажмите кнопку "ENTER", а затем дважды нажмите кнопку "SETUP".



Дважды нажмите кнопку.



# Одновременное включение и выключение питания устройств домашнего кинотеатра (функция макрокоманды управления источником питания)

Вы можете использовать пульт дистанционного управления проектора для включения и выключения питания устройств системы домашнего кинотеатра, которые были записаны в пульте дистанционного управления.

## Примечание:

При покупке на пульте дистанционного управления была установлена макрокоманда одновременного включения и выключения проектора, DVD, видеомагнитофона и усилителя.

## Использование функции макрокоманды управления источником питания

### Примечание:

Если расстояние между пультом дистанционного управления и устройством превышает диапазон работы пульта или если принимающий датчик устройств системы домашнего кинотеатра закрыт какими-либо предметами, данная функция может работать некорректно. Проверьте местоположение и направление принимающих датчиков устройств системы домашнего кинотеатра и убедитесь в отсутствии помех, мешающих их работе.

### 1 Нажмите и более 3 секунд держите нажатой кнопку "SYSTEM".



Включение питания зарегистрированных устройств.



- Длительность времени, необходимая для эффективного завершения работы функции макрокоманды, зависит от количества устройств, записанных в пульт дистанционного управления.

## Настройка функции макрокоманды управления источником питания

### 1 Нажмите и более 3 секунд держите нажатой кнопку "SETUP".

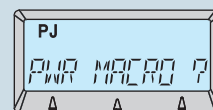
SETUP



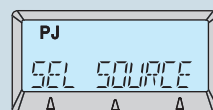
### 2 Выберите "USER 1-3" и затем нажмите "ENTER".



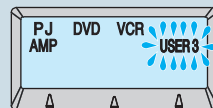
### 3 Выберите "MACRO?" (Макрокоманда) и затем нажмите "ENTER".



- Дисплей будет показывать устройства, записанные в



### 4 Выберите устройство для регистрации.

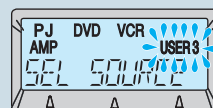


(Пример: Когда выбрано "USER3")

- При выборе зарегистрированного устройства дисплей пульта будет мигать быстрее.

### 5 Нажмите кнопку "SYSTEM".

SYSTEM



(Пример: Когда выбрано "USER3")

- \* При выборе зарегистрированного устройства дисплей пульта будет мигать быстрее.
- \* Для регистрации или удаления другого устройства повторите действия 4 и 5.

#### Удаление функции макрокоманды

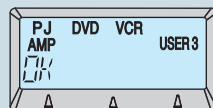
Еще раз нажмите кнопку "SYSTEM".

SYSTEM



- Функция макрокоманды будет удалена и дисплей начнет мигать медленнее.

### 6 После завершения выбора устройств нажмите кнопку "ENTER".



Для завершения нажмите кнопку "SETUP" и затем проверьте работу функции.

SETUP

# Пользование функциональными кнопками

Если выбор устройств переключен на позицию "PJ", функциональные кнопки А, В и С можно использовать как кнопки быстрого выбора команд, которым назначаются часто используемые операции.

## ■ Способ настройки

... Для выполнения настройки используйте меню проектора

- 1 Нажмите кнопку "MENU" на пульте дистанционного управления или на рабочей панели проектора.

Remote control

Projector's operation panel



- 2 Нажмите на верхний или нижний край кнопки-манипулятора, чтобы выбрать кнопку "FUNCTION" из главного меню, а затем нажмите кнопку "ENTER".



- 3 Нажмите на верхний или нижний край кнопки-манипулятора, чтобы выбрать из подменю функцию "BUTTON 1-3", и нажмите кнопку "ENTER".



BUTTON	HDMI 1 IN
BUTTON	HDMI 2 IN
BUTTON	HDMI 3 IN

- 4 С помощью кнопки-манипулятора выберите функцию для настройки кнопки "FUNCTION" и нажмите кнопку "ENTER".



● HDMI 1 IN	ОБЫЧНЫЙ
HDMI 2 IN	ДИНАМ.
HDMI 3 IN	ЦВЕТ 1
COMPUTER IN	ЦВЕТ 2
COMPONENT 1 IN	КИНО1
COMPONENT 2 IN	КИНО2
S-VIDEO IN	КИНО3
VIDEO IN	SPLIT ADJUST
BLANK	AUTO ADJUST
A/НАСТРОЙКА	ЗАГР ИЗ ПАМ.
КОНТРАСТ	ЯРКОСТЬ
КОНТР. КР.	ЯРКОСТЬ КР.
КОНТР. ЗЕЛ.	ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.
КОНТР. СИН.	ЯРКОСТЬ СИН.

### Примечание:

- Если ранее уже были назначены сигналы дистанционного управления устройствами системы домашнего кинотеатра или макрокоманды операций для кнопок "FUNCTION", то функции, назначенные кнопкам "FUNCTION" с помощью указанной выше процедуры, работать не будут.
- Функция "Кнопка 1-3" (BUTTON1-3) настраивается в "HDMI1-3" на предприятии-изготовителе.

# Пользование функциональными кнопками

<b>ПОВРЕДИТЬ</b>	Блокирует функциональную кнопку.
<b>HDMI 1 IN</b>	Переключает входной сигнал на вход HDMI 1.
<b>HDMI2 IN</b>	Переключает входной сигнал на вход HDMI 2.
<b>HDMI3 IN</b>	Переключает входной сигнал на вход HDMI 3.
<b>COMPUTER IN</b>	Переключает входной сигнал на вход компьютера.
<b>COMPONENT 1 IN</b>	Переключает входной сигнал на вход компонентов 1.
<b>COMPONENT 2 IN</b>	Переключает входной сигнал на вход компонентов 2.
<b>S-VIDEO IN</b>	Переключает входной сигнал на вход S-видео.
<b>VIDEO IN</b>	Переключает входной сигнал на видеовход.
<b>BLANK</b>	<p>Управляет функцией выключения изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● При работе функции выключения изображения, когда проектор не используется в течение фиксированных промежутков времени, изображение выключается, и мощность, потребляемая проектором, уменьшается.</li> <li>● При нажатии любой кнопки на пульте дистанционного управления или на рабочей панели проектора функция выключения изображения отменяется, и проектор вновь может выводить на экран изображения.</li> </ul> <p>(Однако это действие не применяется к кнопке "LIGHT" пульта дистанционного управления и к кнопкам управления работой системных устройств.)</p>
<b>А/НАСТРОЙКА</b>	Иницирует коррекцию автоматического позиционирования.
<b>КОНТРАСТ</b>	Вы можете отрегулировать контрастность проектируемого изображения. При необходимости отрегулируйте яркость (BRIGHTNESS) заранее.
<b>КОНТР. КР./ЗЕЛ./СИН.</b>	Вы можете индивидуально отрегулировать контраст для RGB-цветов. Нажмите ◀▶ для увеличения/уменьшения на 1 шаг.

<b>ПОВРЕДИТЬ</b>	Блокирует функциональную кнопку.
<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Для обычного изображения, например спортивные матчи.
<b>ДИНАМ.</b>	Регулировка яркости и четкости.
<b>ЦВЕТ1</b>	Настройка для стандарта HDTV в ITU-RBT. 709 и цветовой температуры 6500K в стандартных настройках функций меню PICTURE.
<b>ЦВЕТ2</b>	Настройка для стандарта DCDM (SMPTE431-2) и цветовой температуры 6300K в стандартных настройках функций меню PICTURE.
<b>КИНО1</b>	Цвета в голливудском стиле.
<b>КИНО2</b>	Настройка более глубокого и
<b>КИНО3</b>	Настройка очень яркого и
<b>SPLIT ADJUST</b>	Вы можете отрегулировать изображение в некоторых функциях меню PICTURE, одновременно выводя на экран определенный
<b>AUTO ADJUST</b>	Вы можете включить/отключить систему автоматической настройки
<b>ЗАГР ИЗ ПАМ.</b>	Вы можете быстро перейти к сохраненным настройкам.
<b>ЯРКОСТЬ</b>	Вы можете отрегулировать яркость проектируемого изображения.
<b>ЯРКОСТЬ КР./ЗЕЛ./СИН.</b>	Вы можете индивидуально отрегулировать яркость для RGB-цветов. Нажмите ◀▶ для увеличения/уменьшения на 1 шаг.

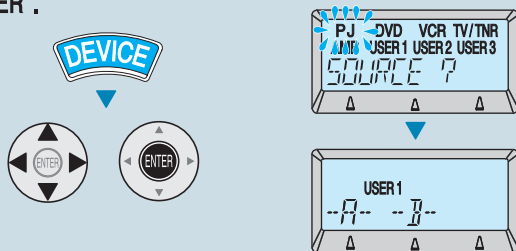
# Редактирование экранов на ЖК-дисплее

## Редактирование символов функциональных кнопок на ЖК-дисплее

Если для функциональных кнопок USER 1-3 устройства домашнего кинотеатра с помощью обучения были запрограммированы сигналы пульта дистанционного управления, пользователь может заменить отображаемые на ЖК-дисплее индикаторы "-A-", "-B-", "-C-" на более предпочтительные.

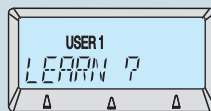
Список символов, которые могут отображаться на дисплее  
 Прописные буквы: A-Z Цифры: 0-9  
 Символы: -, +, \_, \*, ?, пробел

**1** Нажмите кнопку "DEVICE", нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать устройство, а затем нажмите кнопку "ENTER".

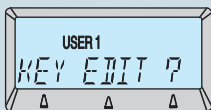


(Пример: Когда выбрано "USER1")

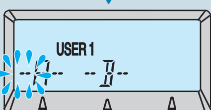
**2** Нажмите кнопку "LEARN", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



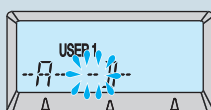
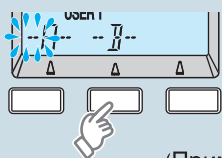
**3** Нажмите на верхний или нижний край кнопки-манипулятора, чтобы выбрать позицию "KEY EDIT?", затем нажмите кнопку "ENTER".



■ Если отображается сообщение об ошибке "ERROR"



**4** Нажмите кнопку, которую вы хотите изменить.



(Пример: если выбрана функция "B")

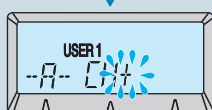
**5** Используйте кнопки стрелок влево или вправо для перемещения на символ, который вы хотите изменить, и используйте кнопки стрелок вверх и вниз для выбора символа.



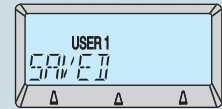
◀▶ : Отображение положения  
 ▲▼ : Выбор символа



■ Во время настройки символ пробела будет показываться как " " .  
 ■ Для редактирования другого экрана символов повторите действия 4 и 5.



**6** Нажмите кнопку "ENTER".



Для завершения нажмите кнопку "SETUP".



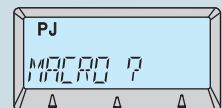
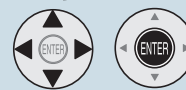
## Редактирование дисплея выбора устройств

При выборе системных устройств пользователь может удалить индикаторы неиспользуемых системных устройств, чтобы уменьшить количество требуемых операций, инициируемых кнопками.

**1** Нажмите кнопку "SETUP", удерживая ее нажатой 3 или более секунды.



**2** Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "PJ", затем нажмите кнопку "ENTER".



**3** Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать позицию "SRC EDIT?", затем нажмите кнопку "ENTER".



**4** Нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать удаляемый с дисплея индикатор, затем нажмите кнопку "DEVICE".



■ После нажатия кнопки "DEVICE" индикатор станет мигать реде.  
 ■ Чтобы удалить более одного индикатора, повторите операцию п. 3.

**5** Нажмите кнопку "ENTER", а затем кнопку "SETUP".



■ **Восстановление удаленных индикаторов.**  
 В указанном выше п. 4 нажмите кнопку-манипулятор, чтобы выбрать восстанавливаемый на дисплее индикатор, затем нажмите кнопку "DEVICE".

# Приложения

## Список символов дисплея

### ■ Отображение выбранного устройства

Отображение выбранного устройства	Соответствующее устройство
PJ	Проектор (PT-AE2000E)
DVD	DVD-плеер/DVD-рекордер
VCR	Видеотека
TV/TNR	Телевизор/Приставка кабельного телевидения/Спутниковый приемник
AMP	Аудиоусилитель/Приемник
USER1/2/3	DVD, видеомагнитофон, телевизор/тюнер, усилитель, другое устройство (* сюда могут входить устройства, обучение управлению которых невозможно)

### ■ Вывод сообщений

ЖК-дисплей	Описание
CODE ?	Указывает, что выбран режим ввода кода настраиваемого устройства.
CODE ? ****	Появляется на экране когда код устройства (4 цифры) был выбран и введен.
DELAY *SEC	Отображается, когда время задержки было установлено с помощью функции макрокоманды операции.
DELAY * OK	Отображается, когда время задержки было надлежащим образом увеличено с помощью функции макрокоманды операции.
DELETE ?	Указывает, что выбран режим удаления сигналов управления, занесенных в пульт дистанционного управления.
DELETED	Появляется на дисплее после удаления функции, занесенной в пульт.
END	Показывается на дисплее после завершения поиска кода в базе данных.
ERROR	Показывается при возникновении ошибки. Повторите действие.
EXIT SETUP	Показывается после выхода из режима настройки.
KEY EDIT ?	Показывает, что выбран режим редактирования отображения символов для функциональных кнопок.
LEARN ?	Указывает, что выбран режим обучения сигналам управления пульта дистанционного управления.
LEARNING	Показывается во время записи сигналов дистанционного управления.
MACRO ?	Указывает, что выбран режим настройки макрокоманды (одновременное управление питанием).
MACRO* ?	Указывает, что выбран режим настройки макрокоманды (одновременное управление питанием).
MC* DELETED	Обозначает выполненную очистку функции макрокоманды операции.
OK	Показывается при корректном завершении действия.
OPS RESET ?	Показывается при выборе режима для сброса функций, внесенных для USER1/2/3.
PWR MACRO?	Обозначает, что для установки макрокоманды источника питания был выбран режим.
RESET ?	Показывается, когда вы должны выбрать, делать сброс функций или нет.
RESET ERROR	Показывается при возникновении ошибки во время сброса. Повторите действие.
RESET OK	Показывается при успешной операции сброса.
SRC EDIT?	Обозначает, что для редактирования дисплея выбора устройств был выбран режим.
SAVED	Показывается при записи справки кнопки.
SEL CODE	Отображается, когда выбирается кнопка, записанная в память с помощью функции макрокоманды операции.
SEL SOURCE	Показывается при выборе типа устройства.
SOURCE ?	Показывается при выборе устройства для управления.
TIMEOUT	Показывается при отсутствии действий в течение 60 секунд и прерывании действия.
TOTAL **	Обозначает число кнопок, надлежащим образом записанных в память с помощью функции макрокоманды операции.

### ■ Список символов дисплея

	Символ	Отображение	Символ	Отображение	Символ	Отображение	Символ	Отображение	Символ	Отображение	Символ	Отображение
Буквы	A	A	B	B	C	C	D	D	E	E	F	F
	G	G	H	H	I	I	J	J	K	K	L	L
	M	M	N	N	O	O	P	P	Q	Q	R	R
	S	S	T	T	U	U	V	V	W	W	X	X
Цифры	Y	Y	Z	Z								
	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6
Символы	7	7	8	8	9	9	0	0				
	-	--	+	+	_	_	*	*	?	?	пробел	пробел

Место не обозначено после урегулирования.

### ■ Руководство по функциональным кнопкам

Выбранное устройство	Соответствующее устройство	Отображение кнопки функции	Описание
PJ	PT-AE2000E	FN1	Функция 1
		FN2	Функция 2
		FN3	Функция 3
DVD	DVD/DVD-R	HDD	Переключение на жесткий диск (*1)
		DVD	Переключение на DVD (*1)
		SUB	Дисплейный экран подменю
VCR	VCR	REC	Выбор аудио
		EPG	Список программ
		EXT	Очистка экрана меню
TV /CBL /SAT	TV/Преобразователь кабельного телевидения /Спутниковый приемник	INP	Выбор входа/Выбор передачи
		EPG	Список программ
		LNG	Выбор аудио
AMP/RCV	Аудиоусилитель /Приемник	DVD	Переключение входа на DVD (*2)
		VCR	Переключение входа на видеомагнитофон (*2)
		TV	Переключение входа на телевизор (*2)
LIGHTING	Оборудование освещения	OFF	Выкл.
		CNT	Затемнено
		ON	Полностью вкл.
		SE1	Сцена 1
		SE2	Сцена 2
		SE3	Сцена 3
		DWN	Сделать темнее
		UP	Сделать ярче
		DWN	Опустить
SCREEN	Экран с механическим приводом	STP	Стоп
		UP	Поднять
PJ	макро-способ	MC1	Функция макрокоманды операции 1
		MC2	Функция макрокоманды операции 2
		MC3	Функция макрокоманды операции 3
USER 1 3	макро-способ	MC4	Функция макрокоманды операции 4
		MC5	Функция макрокоманды операции 5
		MC6	Функция макрокоманды операции 6

#### Примечание:

- Для некоторых устройств показываемая справка кнопки может не совпадать с ее функцией. Сигналы дистанционного управления могут меняться в зависимости от настраиваемого устройства, даже если они изготовлены одним производителем.

\*1: Если отображение функциональной кнопки жесткого диска или DVD отсутствует, действия будут следующими.

Выбранное устройство	Соответствующее устройство	Отображение кнопки функции	Описание
DVD	DVD/DVD-R	HDD	Переключитесь сначала на DVD и затем на жесткий диск или переключитесь сразу же на жесткий диск
		Пустой	-
		SUB	Дисплейный экран подменю
DVD	DVD/DVD-R	Пустой	-
		DVD	Переключитесь сначала на DVD и затем на жесткий диск или переключитесь сразу же на DVD.
		SUB	Дисплейный экран подменю

\*2: Отображение функциональных кнопок DVD, видеомагнитофона или телевизора может быть следующим. (Выбор 1, 2 и 3 показывает переключатели входа, которые могут отличаться в зависимости от выбранного устройства.)

Выбранное устройство	Соответствующее устройство	Отображение кнопки функции	Описание
AMP/RCV	Аудиоусилитель /Приемник	DVD	Для переключателей входа выберите последовательность входа (+) или выберите 1
		VCR	Для переключателей входа выберите последовательность входа (-) или выберите 2
		TV	Переключатели входа для выбора 3

# Приложения

## сок функций пульта дистанционного управления

- В соответствующем режиме сигналы не подаются.

Цветные разделы в таблице обозначают сигналы дистанционного управления, которые могут быть запрограммированы с помощью обучения. (Для некоторых устройств правильность работы может не обеспечиваться.)

Отображение кнопки	Выбранное устройство (Код устройства при выпуске с завода)	PJ	DVD	VCR	TV/TNR(TV/CBL/SAT)	AMP	USER1/2/3 (При покупке)	(RCV)	(LIGHTING)	(SCREEN)
		-	0490	1244	1333(TV)	1308	(*3)	(*3)	(*3)	(*3)
POWER (PROJECTOR)		PROJECTOR POWER								
POWER (SYSTEM)		-	Питание (*1)	Питание (*1)	Питание (*1)	Питание (*1)	-	Питание (*1)	Питание (*1)	Питание (*1)
LIGHT		Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка	Подсветка
Функция А		FN1	HDD	REC	INP	DVD	(*4)	DVD	OFF/SE1/DWN(*6)	DWN
Функция В		FN2	DVD	EPG	EPG	VCR	(*4)	VCR	CNT/SE2(*6)	STP
Функция С		FN3	SUB	EXT	LNG	TV	(*4)	TV	ON/SE3/UP(*6)	UP
SYSTEM	LEARN	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного	дистанционного
	SETUP	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка	Настройка
CHANNEL	UP ^	DVD Канал +	Канал +	Канал +	Канал +	Канал +	-	Канал +	-	-
	DOWN v	DVD Канал -	Канал -	Канал -	Канал -	Канал -	-	Канал -	-	-
MUTE		Отключение звука усилителя	Отключение звука усилителя	Отключение звука усилителя	Отключение звука усилителя (*2)	Отключение звука	(*5)	Отключение звука	-	-
VOLUME	+	Громкость усилителя +	Громкость усилителя +	Громкость усилителя +	Громкость усилителя + (*2)	Громкость +	(*5)	Громкость +	-	-
	-	Громкость усилителя -	Громкость усилителя -	Громкость усилителя -	Громкость усилителя - (*2)	Громкость -	(*5)	Громкость -	-	-
SKIP /INDEX	DOWN <<<	DVD Пропуск по убывающей	Пропуск по убывающей	Пропуск (назад)	Пропуск по убывающей (*3)	-	-	-	-	-
	UP >>>	DVD Пропуск по нарастающей	Пропуск по нарастающей	Пропуск (вперед)	Пропуск по нарастающей (*3)	-	-	-	-	-
SLOW /SEARCH	FF <<<	DVD Медленно/поиск	Медленно/поиск	Перемотка вперед	Медленно/поиск (*3)	-	-	-	-	-
	REW >>>	DVD Медленно/поиск	Медленно/поиск	Перемотка назад	Медленно/поиск (*3)	-	-	-	-	-
STOP ■		DVD Стоп	Стоп	Стоп	Стоп (*3)	-	-	-	-	-
PAUSE		DVD Пауза	Пауза	Пауза	Пауза (*3)	-	-	-	-	-
PLAY ►		DVD Воспроизведение	Воспроизведение	Воспроизведение	Воспроизведение (*3)	-	-	-	-	-
MENU		Меню	Меню	Меню	Меню	Меню	-	Меню	-	-
DEVICE		Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства	Выбор устройства
RETURN		Возврат	Возврат	Возврат	Возврат	Возврат	-	Возврат	-	-
▲		Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	-	Вверх	Сцена 1 (*7)	-
▼		Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	-	Вниз	Сцена 2 (*7)	-
◀		Влево	Влево	Влево	Влево	Влево	-	Влево	Сцена 3 (*7)	-
▶		Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	-	Вправо	Сцена 4 (*7)	-
ENTER		Ввод	Ввод	Ввод	Ввод	Ввод	-	Ввод	-	-
NORMAL		Обычное	Только функция проектора							
FREEZE		бездействия	Только функция проектора							
INPUT		вход	Только функция проектора							
LENS		линза	Только функция проектора							
SLEEP		от таймера	Только функция проектора							
ASPECT		Формат	Только функция проектора							
PIC.MODE		Режим изображения	Только функция проектора							
MEM.LOAD		Загрузка памяти	Только функция проектора							
WAVEFORM		форма волны	Только функция проектора							
PIC.ADJUST		картина приспосабливается	Только функция проектора							
C.C.M		C.C.M	Только функция проектора							

### Примечание:

\*1: Некоторые устройства не позволяют повторно включать питание после их отключения.

\*2: При выборе "TV" эти кнопки могут использоваться для отключения звука, увеличения и уменьшения громкости.

\*3: Может не работать для некоторых устройств.

\*4: После установки кода для устройства на дисплее появляется справка по кнопке, если для этой кнопки был установлен сигнал дистанционного управления. Дополнительно к этому, поле обучения функциям на дисплее по умолчанию появляются символы "A-", "B-" и "C-" и данные экраны дисплея могут быть отредактированы в соответствии с вашими предпочтениями.

\*5: Если пульт дистанционного управления был настроен на телевизор, усилитель или приемник с использованием кодов устройств и режим для этого устройства был установлен на DVD, видеомагнитофон, кабельное телевидение или спутниковый приемник, эти функции могут использоваться для отключения звука, увеличения и уменьшения громкости усилителя выбранного устройства.

\*6: Вид ЖК-экрана зависит от выбранного устройства.

\*7: Применяется только к некоторым типам оборудования освещения.

**Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.**

Web Site: <http://www.panasonic.co.jp/global/>

© 2007 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. All Rights Reserved.

Printed in Japan

S0807-0A