



RoverPC

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

**Смартфон
RoverPC S2**

**Microsoft® Windows® Mobile 2003
for Pocket PC Phone Edition**

Содержание

Содержание	i
1. Основные сведения о RoverPC S2.....	1-1
Основные характеристики.....	1-1
Исполнение.....	1-1
Видеосистема	1-1
Основной экран.....	1-1
Дополнительный экран	1-2
Дополнительные средства оповещения.....	1-2
Звук	1-2
Беспроводная связь Bluetooth	1-3
Модуль GSM	1-3
Подключение.....	1-4
Электропитание	1-5
Дизайн и эргономика.....	1-5
Фотокамера:.....	1-6
Описание RoverPC S2.....	1-7
Вид на корпус спереди (в сложенном состоянии).....	1-7
Вид на корпус сзади	1-8
Задняя поверхность со снятой батареей	1-9
Вид на боковые поверхности корпуса	1-10
Верхняя и нижняя поверхности корпуса.....	1-11
Телефон в открытом виде	1-12
Поворот экранной панели.....	1-13
2. Знакомство с RoverPC S2.....	2-1
Дополнительные сведения	2-1

Подготовка коммуникатора к работе	2-2
Установка программы Microsoft ActiveSync	2-2
Установка SIM-карты	2-3
Установка батареи.....	2-4
Зарядка батареи	2-6
Первое включение.....	2-8
Настройка RoverPC S2	2-11
Использование пера	2-11
Калибровка экрана	2-12
Установка даты и времени	2-13
Ввод сведений о владельце	2-14
Изменение настройки подсветки экрана.....	2-15
Ручной контроль состояния батареи	2-17
Изменение параметров экрана «Сегодня»	2-17
Перезагрузка и сброс устройства.....	2-20
Перезагрузка КПК.....	2-20
Выполнение полного сброса	2-21
Программы, установленные на КПК	2-22
Значки состояния и оповещения системы.....	2-24
Значки системы	2-24
Значки звуковой системы.....	2-24
Значки на внешнем экране	2-25
Уход за устройством	2-26
3. Использование программы ActiveSync.....	3-1
Подключение к компьютеру	3-1
Синхронизация с настольным ПК	3-2
Изменение параметров синхронизации	3-3

Копирование файлов.....	3-4
Установка приложений.....	3-5
Установка приложений посредством программы Microsoft ActiveSync.....	3-5
Установка приложений из САВ-файла.....	3-6
Синхронизация ссылок.....	3-6
Отправка и прием электронной почты.....	3-7
Приглашения на встречу.....	3-7
Резервное копирование данных.....	3-8
4. Основные операции.....	4-1
Работа с экраном «Сегодня».....	4-1
Панель навигации и панель команд.....	4-3
Контекстные меню.....	4-4
Создание новых данных.....	4-5
Работа с приложениями.....	4-6
Запуск приложений.....	4-6
Свертывание приложений.....	4-7
Закрытие приложений.....	4-7
Установка приложений.....	4-8
5. Ввод данных.....	5-1
Изменение параметров предложения вариантов распознаваемых слов.....	5-1
Набор текста при помощи экранной клавиатуры.....	5-4
Ввод текста при помощи аппаратной клавиатуры.....	5-6
Написание текста с помощью пера и модуля «Letter Recognizer».....	5-6
Написание текста с помощью пера и модуля «Block Recognizer».....	5-8
Рисование и написание текста на экране.....	5-9
Преобразование рукописного текста в печатный текст.....	5-9

6. Работа с телефоном	6-1
Установка SIM-карты.....	6-1
Ввод PIN-кода.....	6-3
Сведения об экране набора номера.....	6-4
Значки состояния телефона.....	6-5
Об использовании цифровой клавиатуры.....	6-5
Клавиши панели вызова	6-6
Как набирать номер с клавиатуры.....	6-7
Пользование телефоном	6-7
Включение и выключение телефонной функции	6-8
Удаление введенных цифр.....	6-10
Прием вызовов.....	6-11
Как завершить вызов	6-12
Как произвести вызов	6-12
Вызов с экрана набора номера.....	6-13
Вызов с помощью клавиатуры.....	6-13
Вызов из программы «Контакты»	6-14
Вызов с помощью быстрого набора.....	6-14
Вызов из журнала вызовов.....	6-15
Экстренный вызов.....	6-16
Работа с несколькими вызовами	6-17
Уведомление о вызове	6-17
Удержание вызова.....	6-18
Конференц-связь	6-18
Регулировка громкости звука.....	6-19
Настройка громкости в режиме ожидания	6-19
Настройка громкости звука при разговоре.....	6-20

Отключение микрофона.....	6-21
Другие функции телефона.....	6-21
Заметки о вызове.....	6-22
Служба SMS.....	6-23
Голосовая почта.....	6-24
Работа со сведениями о контактах.....	6-24
Работа в программе «Контакты».....	6-25
Импорт контактов с SIM-карты.....	6-26
Работа с записями журнала вызовов.....	6-27
Категории журнала вызовов.....	6-29
Продолжительность разговора.....	6-30
Максимальное количество записей журнала вызовов.....	6-30
Перенос записей журнала вызовов в программу «Контакты».....	6-30
Удаление записей журнала вызовов.....	6-32
Настройка функций телефона.....	6-33
Настройка функций телефона – вкладка «Телефон».....	6-34
Настройка функций телефона – вкладка «Услуги».....	6-36
Настройка функций телефона – вкладка «Сеть».....	6-43
Настройка функций телефона – вкладка «Mini LCD».....	6-44
Использование гарнитуры.....	6-45
Подготовка гарнитуры к работе.....	6-46
Подключение гарнитуры к RoverPC S2.....	6-47
Работа с гарнитурой.....	6-48
Обслуживание гарнитуры.....	6-50
7. Работа с персональной информацией.....	7-1
Работа с приложением «Контакты».....	7-1
Создание контакта.....	7-1

Просмотр списка контактов	7-2
Правка контакта	7-4
Классификация контактов по категориям	7-4
Удаление контактов	7-6
Работа с программой «Календарь»	7-8
Общий вид календаря	7-9
Изменение вида календаря	7-9
Настройка вида календаря на экране	7-10
Планирование встреч	7-10
Создание напоминаний	7-11
Удаление встреч	7-12
Классификация встреч по категориям	7-12
Приглашение на собрание	7-14
Работа с программой «Tasks» (Задачи)	7-15
Создание задачи	7-15
Быстрое создание задачи	7-16
Удаление задачи	7-18
Сортировка задач	7-18
Изменение способа представления задач	7-19
Работа с программой «Входящие»	7-20
Настройка электронной почты	7-21
Составление и отправка сообщения электронной почты	7-22
Добавление вложения к сообщению электронной почты	7-24
Получение электронной почты	7-26
Открытие сообщения электронной почты	7-28
Удаление сообщения электронной почты	7-29
Управление папками	7-30

Запись голосового сообщения	7-32
Запись сообщения	7-32
Прослушивание записи	7-33
Составление заметок	7-34
Создание заметки	7-34
8. Карты расширения	8-1
Установка карты расширения	8-1
Удаление карты расширения	8-2
Просмотр содержимого карт памяти	8-3
9. Соединения	9-1
Использование Bluetooth	9-1
Режимы Bluetooth	9-2
Связывание	9-5
Передача данных через Bluetooth	9-10
Прием данных через Bluetooth	9-11
Использование телефона, поддерживающего Bluetooth, в качестве модема	9-12
Инфракрасная связь	9-15
Использование шины USB	9-17
Подключение дополнительных USB-устройств	9-17
Использование RoverPC S2 в качестве внешнего модема GPRS	9-18
Подзарядка через USB	9-19
10. Подключение к Интернету	10-1
Использование GPRS-соединения	10-1
Создание GPRS-соединения	10-1
Подключение к частной сети	10-5
Соединение с Интернетом	10-6

Ввод адреса в Интернете	10-6
11. Сопутствующие программы	11-1
MMS-сообщения.....	11-1
«Контакты SIM»	11-4
Функции камеры.....	11-5
Раскладка экрана программы "Камера"	11-5
Съемка с задержкой	11-7
Вспышка.....	11-8
Цифровые эффекты.....	11-9
Баланс белого	11-10
Серия снимков.....	11-11
Отправка снимков	11-12
Видеосъемка	11-13
Воспроизведение видео	11-14
Программа просмотра изображений «Картинки»	11-15
Режим показа эскизов изображений.....	11-15
Режим просмотра изображения	11-17
Режим слайд-шоу	11-17
12. Устранение неполадок	12-1
Общие вопросы работы КПК	12-1
ActiveSync	12-3
Карты расширения	12-4
Гарнитура.....	12-5

1.

Основные сведения о RoverPC S2

В этой главе рассматриваются следующие темы:

- основные характеристики RoverPC S2;
- системный обзор RoverPC S2.

Основные характеристики

Исполнение

- Процессор: Intel® PXA260 со скоростью до 400 МГц.
- Системная память:
 - ♦ ОЗУ: 64 MB SDRAM – для прикладных задач;
 - ♦ ПЗУ: 32 MB Intel® Strataflash ROM или аналогичное – для хранения операционной системы.
- Программное обеспечение: Microsoft® Windows Mobile™ 2003 for Pocket PC Phone Edition с локализационным пакетом Quarta Technologies Pocket MUI (доступны по выбору русский или английский языки интерфейса).

Видеосистема

- Контроллер: LCD Graphics с аппаратным ускорением 2D-графики и поддержкой камеры.
- Автоматический поворот изображения основного экрана в зависимости от положения экрана относительно корпуса.

Основной экран

- Технология: CGS Transflective Color TFT.
- Физический размер: 3,0” (7,62 см) по диагонали.

- Разрешение: 240 x 320 точек.
- Глубина цвета: 16 бит/пиксел (65 тыс. цветов).
- Чувствительная к нажатию поверхность по технологии Resistive Touch Panel.
- Подсветка: White LCD с программно-конфигурируемой установкой яркости.
- Технология Microsoft® ClearType® для качественного отображения символов на экране.

Дополнительный экран

- Технология: Transflective Monochrome STN Panel.
- Физический размер: 1,2” (3,05 см) по диагонали.
- Разрешение: 132 x 32 точки.
- Глубина цвета: 1 бит (черно-белое изображение).
- Подсветка: Blue LCD с автоматическим управлением.

Дополнительные средства оповещения

- Индикаторы LCD, количество: 3 шт. (оранжевый, зеленый, синий).
- Вибросигнал.

Звук

- Контроллер: I2S Stereo CODEC с характеристиками:
 - ♦ разрядность: до 16 бит;
 - ♦ частота дискретизации: до 44 КГц.
- Разъем для гарнитуры: стандартное 2,5 мм гнездо для подключения стерео наушников с микрофоном (4 контакта).
- Интегрированный динамик: моно.
- Интегрированный микрофон: моно.

Беспроводная связь Bluetooth

- Стандарт: Bluetooth 1.1.
- Характеристики мощности: Power Class 2.
- Поддерживаемые профили: голос и данные.

Модуль GSM

- Рабочий диапазон: GSM 900/DCS 1800.
- Характеристики мощности: Power class 1/4.
- Чипсет: TI с поддержкой GPRS (беспроводной Интернет).
- Идентификация пользователя при помощи SIM-карты:
 - ♦ поддерживаются только карты с питанием 3В.
- Телефонная книга:
 - ♦ используется программа «Контакты» из интегрированного пакета Pocket Outlook (объем ограничен только свободным пространством в ОЗУ);
 - ♦ синхронизация данных с программой Microsoft® Outlook® на ПК посредством программы Microsoft® ActiveSync®;
 - ♦ взаимодействие с телефонной книгой на SIM-карте.
- Работа с SMS-сообщениями:
 - ♦ работа с SMS-сообщениями посредством интегрированной программы «Входящие»;
 - ♦ поддержка многоязыковых сообщений в кодировке Юникод (в том числе на русском языке);
 - ♦ поддержка стандарта «Multi-Part Message».
- Вспомогательные функции:
 - ♦ «Быстрый набор» (Speed Dial);
 - ♦ «Идентификация входящего вызова» (Caller ID) по записям в программе Contacts (Контакты) (должна поддерживаться оператором сотовой сети);

- ♦ Управление услугами переадресации и конференц-связи из меню телефона (услуги должны поддерживаться оператором и могут требовать предварительной активации через Сервисный Центр оператора);
- ♦ «Журнал вызовов» (Call History) – быстрый поиск информации о принятых, набранных и пропущенных вызовах;
- ♦ Создание заметок во время разговора;
- ♦ Работа с ящиком голосовой почты оператора.
- Сигнал о поступлении вызова:
 - ♦ по выбору пользователя, поддерживаются файлы форматов WAV, WMA и MIDI;
 - ♦ вибросигнал;
 - ♦ индикация посредством светодиодов и на экранах;
 - ♦ уведомление о пропущенных вызовах.

Подключение

- Универсальный разъем с 18 контактами для подключения:
 - ♦ внешнего источника питания;
 - ♦ внешних USB-устройств (интегрированный контроллер USB-Host стандарта USB 1.1 с поддержкой Mass Storage Devices).
- Разъем для кабеля синхронизации (USB-Client).
- Гнездо расширения:
 - ♦ Поддерживаемые стандарты: MMC, SD и SDIO (поддерживаются только устройства стандарта “SDIO Now!”);
 - ♦ Разрядность шины данных: 1 бит;
 - ♦ Число доступных разъемов: 1.
- Инфракрасный порт:
 - ♦ стандарт: IrDA SIR;
 - ♦ скорость передачи данных: до 115200 бод;
 - ♦ рабочая дальность: 30 см.

Электропитание

- Внешний источник питания:
 - ♦ Входное напряжение: сеть переменного тока напряжением 110 ÷ 220 В и частотой 50 ÷ 60 Гц;
 - ♦ Выходное напряжение: 5 В;
 - ♦ Выходной ток: 1,7 А.
- Основная батарея:
 - ♦ Технология: перезаряжаемая Li-Polymer батарея;
 - ♦ Возможность смены: да;
 - ♦ Характеристики: 3,7 В, 1200 мА*ч.
- Резервная батарея:
 - ♦ Технология: перезаряжаемый LiIon элемент;
 - ♦ Возможность смены: нет;
 - ♦ Характеристики: 3 В, 14 мА*ч.

Дизайн и эргономика

- Размеры:
 - ♦ длина без антенны: 107 мм;
 - ♦ ширина: 63,5 мм;
 - ♦ толщина: 24,7/25,7 мм.
- Вес:
 - ♦ со стандартной батареей: 176 г.
- Конструкция: корпус «раскладного» типа с возможностью разворота основного экрана наружу.
- Управление:
 - ♦ регулятор громкости;
 - ♦ кнопка управления затвором фотокамеры;
 - ♦ кнопка управления диктофоном;

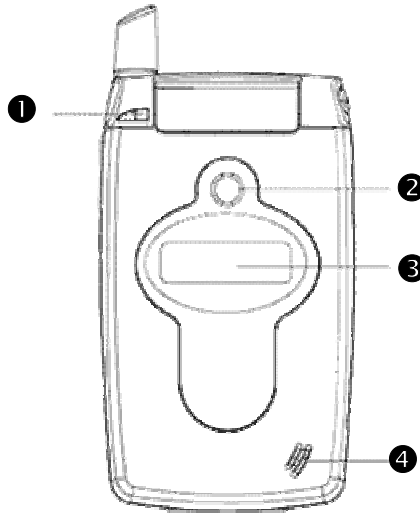
- ♦ многокнопочная клавиатура, содержащая перепрограммируемые клавиши быстрого вызова приложений, кнопки управления телефонным вызовом, клавиши навигации (4 направления + «Действие»), кнопки набора номера; кнопку включения питания.

Фотокамера:

- Светочувствительный элемент: CMOS Sensor.
- Разрешение: VGA (640 x 480).
- Фиксированные значения фокуса, фокусного расстояния и диафрагмы.
- Встроенная вспышка (LED White).

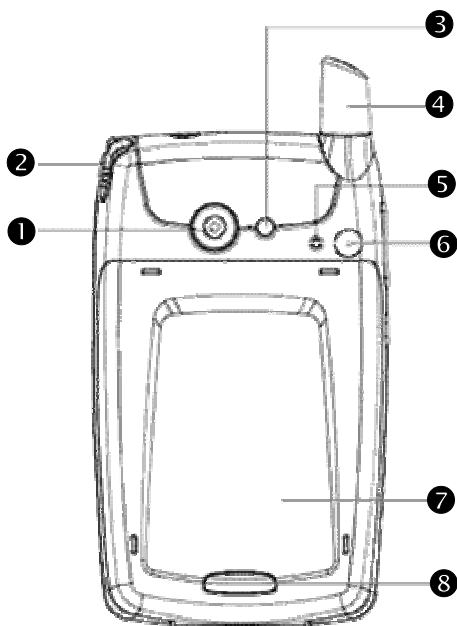
Описание RoverPC S2

Вид на корпус спереди (в сложенном состоянии)



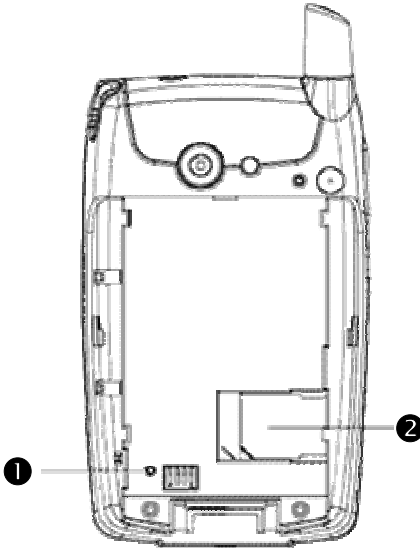
Компонент	Описание
1 Светодиодные индикаторы	Служат для индикации процессов заряда батареи, режимов работы модулей GSM и Bluetooth, оповещений системы
2 Динамик телефона	Используется при разговоре по телефону
3 Дополнительный дисплей	Используется для индикации состояний телефона и отображения дополнительной информации
4 Системный динамик	Вывод оповещений системы

Вид на корпус сзади



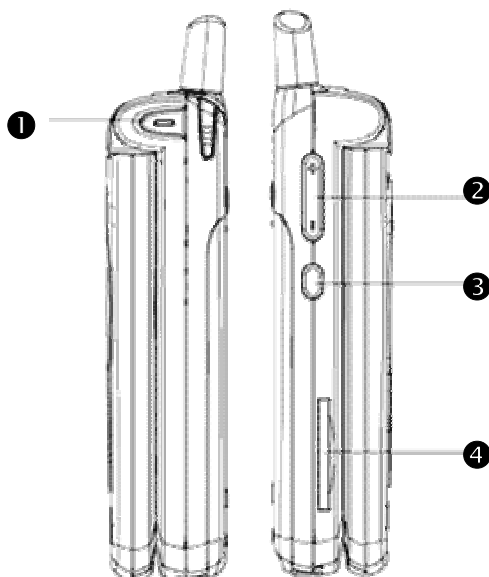
Компонент	Описание
1	Объектив камеры Используется для съёмки
2	Перо Потяните вверх, чтобы освободить перо
3	Фотовспышка Используется для подсветки тёмных объектов
4	Антенна Антенна модуля GSM
5	Кнопка сброса Нажмите на кнопку пером, чтобы перезагрузить устройство ("Soft Reset")
6	Разъем внешней антенны GSM Используйте этот разъем для подключения внешней антенны GSM, при малом уровне сигнала
7	Основная батарея Съемный блок основной батареи
8	Фиксатор Фиксатор основной батареи

Задняя поверхность со снятой батареей



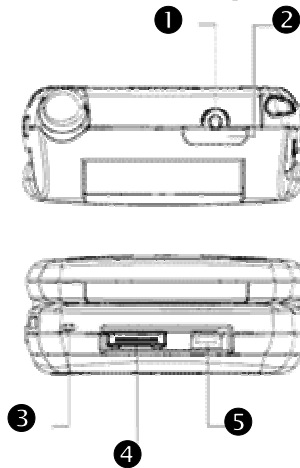
	Компонент	Описание
1	Кнопка возврата к заводским установкам	Кнопка полного сброса системы ("Hard Reset")
2	Слот для SIM-карты	Слот для SIM-карты (SIM-карта в комплекте не поставляется)

Вид на боковые поверхности корпуса



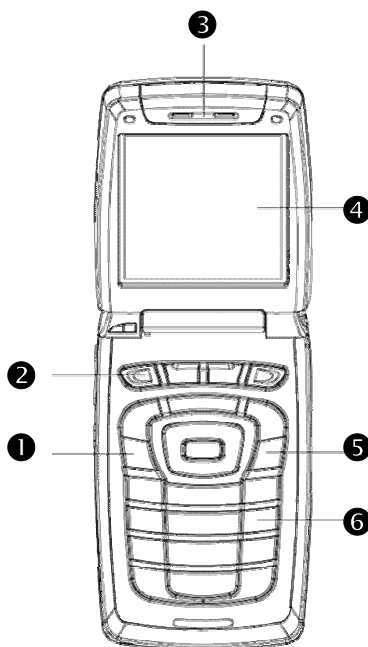
Компонент	Описание
1 Кнопка «Камера»	Управление затвором фотокамеры
2 Регулятор громкости	Нажмите вверх, чтобы увеличить громкость; нажмите вниз, чтобы уменьшить громкость. Во время телефонного разговора регулирует громкость динамика телефона. В остальное время регулирует громкость системных сообщений.
3 Кнопка «Запись»	Управление диктофоном
4 Слот MMC/SD	Слот для карт расширения (поставляется с заглушкой)

Верхняя и нижняя поверхности корпуса



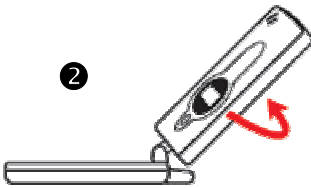
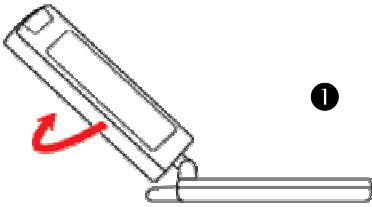
Компонент	Описание
1	Гнездо для гарнитуры Служит для подключения проводной гарнитуры (поставляется отдельно)
2	ИК-порт ИК-порт для обмена информацией с другими устройствами и синхронизации данных
3	Микрофон Отверстие микрофона
4	Универсальный разъем Разъем для подключения внешнего питания и внешних устройств к USB-Host
5	Разъем синхронизации Разъем для подключения кабеля синхронизации (mini-USB).

Телефон в открытом виде



Компонент	Описание
1 Кнопка «Вызов»	Вызывает приложение «Телефон»
2 Кнопка включения питания	Включает и выключает устройство (не влияет на телефонную часть)
3 Телефонный динамик	Используется при разговоре по телефону в раскрытом положении корпуса
4 Основной экран с сенсорной панелью	Служит для взаимодействия пользователя с устройством
5 Кнопка «Завершение»	Завершает разговор или прекращает сессию GPRS. Долгое нажатие выключает телефонную часть устройства.
6 Цифровая клавиатура	Используется для набора телефонного номера в приложении «Телефон» и для ввода текста во всех остальных приложениях

Поворот экранной панели



1. Для того чтобы разместить основной экран снаружи, откинув экранную панель, поверните ее на 180° по часовой стрелке и сложите корпус.
2. Чтобы вернуть экран в прежнее положение, откинув экранную панель, поверните ее против часовой стрелки на 180° и сложите корпус.
3. При размещении основного экрана снаружи устройства вы можете использовать перо для управления и работы с приложениями. Осуществлять телефонные вызовы при этом возможно только при использовании гарнитуры.

2. Знакомство с RoverPC S2

Мы рады, что вы выбрали коммуникатор RoverPC S2, который поможет вам в решении повседневных задач, связанных с мобильной обработкой данных и коммуникацией. Ваш новый компактный коммуникатор RoverPC S2 является полностью интегрированным карманным персональным компьютером (КПК) с функциями мобильного телефона. Богатые возможности высокопроизводительных программ для КПК, помогающих организовать личные и деловые сведения, сочетаются в нем с функциями мобильного телефона. А высокоскоростная технология передачи данных GPRS позволяет вам быть постоянно подключенным к информационным сетям.

Дополнительные сведения

Для быстрого поиска нужных сведений воспользуйтесь следующими ресурсами:

Сведения:	Где искать:
Программы на вашем устройстве	Раздел «Программы, установленные на КПК» (стр. 2-22) данного Руководство пользователя. Справочная система на самом коммуникаторе RoverPC S2. Чтобы просмотреть Справку, щелкните Пуск , затем щелкните пункт Справка
Дополнительные программы, которые можно установить на устройство	Компакт-диск, идущий в комплекте с RoverPC. Сайт http://www.pocketpc.com , раздел 'Pocket PC' → 'Downloads'
Подключение к компьютеру и синхронизация с ним	Раздел «Использование программы ActiveSync» (стр. 3-1) данного руководства. Справка программы ActiveSync на компьютере. Чтобы просмотреть справку, щелкните Help, затем выберите пункт «Microsoft® ActiveSync Help»
Последние новости, касающиеся вашего устройства	http://www.roverpc.ru http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc

Подготовка коммуникатора к работе

Чтобы начать пользоваться вашим устройством, выполните следующие простые действия:

1. установите на компьютер программу Microsoft® ActiveSync® (подробности см. в разделе «Использование программы ActiveSync» на стр.3-1 данного Руководства);
2. установите SIM-карту;



Устанавливать SIM-карту нужно, только если вы собираетесь пользоваться функциями беспроводной телефонной связи и передачи данных.

Подробнее см. стр. 6-1

3. установите батарею;
4. подключите RoverPC S2 к порту USB на компьютере;
5. зарядите устройство;
6. настройте устройство;
7. выполните первую синхронизацию с помощью программы ActiveSync.

Установка программы Microsoft ActiveSync

Основное назначение программы Microsoft® ActiveSync® – синхронизировать данные, хранящиеся на компьютере, с данными, хранящимися на устройстве. При синхронизации данные на устройстве сравниваются с данными на компьютере, после чего данные на компьютере и на устройстве обновляются. Таким образом, на компьютере и на мобильном устройстве поддерживаются самые свежие данные.



Внимание! Подключайте RoverPC S2 к ПК только после установки программы ActiveSync.



Самую последнюю версию программы Microsoft® ActiveSync® всегда можно загрузить из Центра загрузки официального сайта www.microsoft.com/rus



На этом же ресурсе доступна для загрузки версия программы ActiveSync на русском языке.

Подробно процедура установки программы Microsoft ActiveSync описана в разделе «Использование программы ActiveSync» на стр.3-1 данного Руководства.

Установка SIM-карты

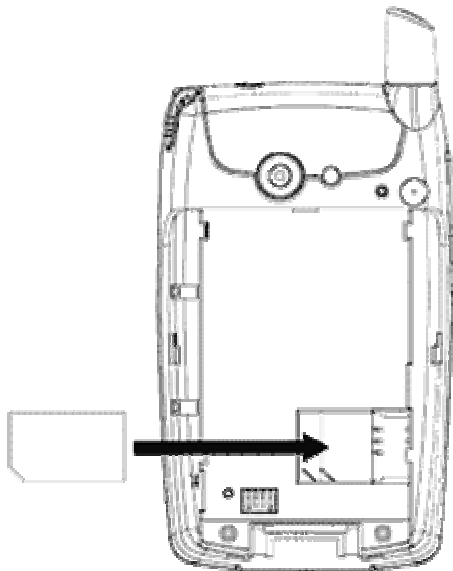
Для использования телефонных функций RoverPC S2 в него необходимо установить SIM-карту. SIM-карта не входит в комплект поставки RoverPC S2 и ее необходимо приобрести отдельно.

Чтобы установить SIM-карту:

1. Если устройство включено:
 - a. нажмите и удерживайте клавишу завершения  на устройстве, пока на панели заголовка не появится значок .
 - b. нажмите кнопку питания, чтобы выключить устройство.
2. Снимите батарею (см. стр. 2-5).
3. Последовательно выполните следующие действия.
 - a. вставьте SIM-карту в держатель как показано на рисунке, чтобы она вошла под кронштейны держателя.

Примечание: SIM-карту необходимо устанавливать правильной стороной: контактная поверхность SIM-карты (обычно – позолоченные контакты) должна быть обращена внутрь устройства, и срезанный угол располагаться слева внизу, в соответствии с рисунком, нанесенным на корпус устройства в слоте для SIM-карты.

б. сдвиньте SIM-карту вправо до упора.



4. Установите батарею на место.

Установка батареи

В коммуникаторе используется съемная перезаряжаемая батарея высокой емкости (1200 мА*ч Li-Pol батарея). Сведения об установке батареи на устройство см. в следующем разделе.



ВНИМАНИЕ! При неправильном обращении с батареей возможно возгорание и сильный нагрев батареи, что может стать причиной ожогов. Не пытайтесь разобрать, сломать, проколоть батарею, не замыкайте ее контакты и не выбрасывайте батарею в огонь и в воду. Не пытайтесь открывать батарею или как-либо ее чинить. Батарею, выработавшую свой ресурс, следует утилизировать в соответствии с местными правилами.

В вашем устройстве имеется резервная батарея, которая служит для сохранения данных при отключении или полной разрядке основной батареи.

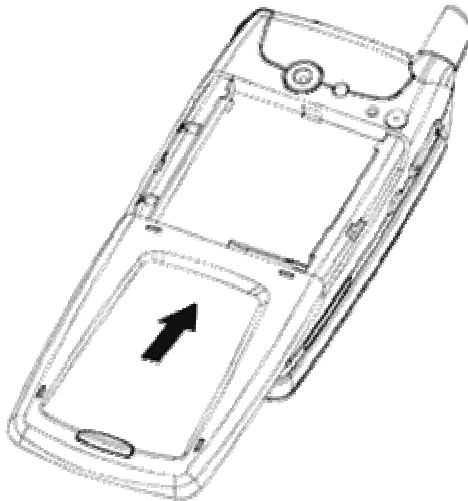


Чтобы зарядить резервную батарею, следует поставить на зарядку устройство с подключенной основной батареей не менее чем на 8 часов.



Сведения об экономном использовании энергии батареи см. на стр. 2-15.

Установка батареи

1. Установите батарею в корпус устройства согласно рисунку.
2. Вдвиньте батарею в батарейный отсек, пока она не защелкнется.



Удаление батареи

1. Если устройство включено:
 - a. нажмите и удерживайте клавишу завершения  на устройстве, пока на панели заголовка не появится значок 
 - b. нажмите кнопку питания, чтобы выключить устройство.



ВНИМАНИЕ! Неправильное выключение устройства перед удалением батареи может привести к полной потере данных, хранящихся во внутренней памяти устройства.

2. Выполните следующие шаги.
 - a. одной рукой нажмите и удерживайте защелку батареи;
 - b. выдвиньте батарею из отсека.
-



ВНИМАНИЕ! Не удаляйте батарею больше чем на 30 минут. Встроенная резервная батарея поддерживает питание системы не дольше 30 минут, после чего возможна потеря всех данных, хранящихся во внутренней памяти устройства.

Зарядка батареи

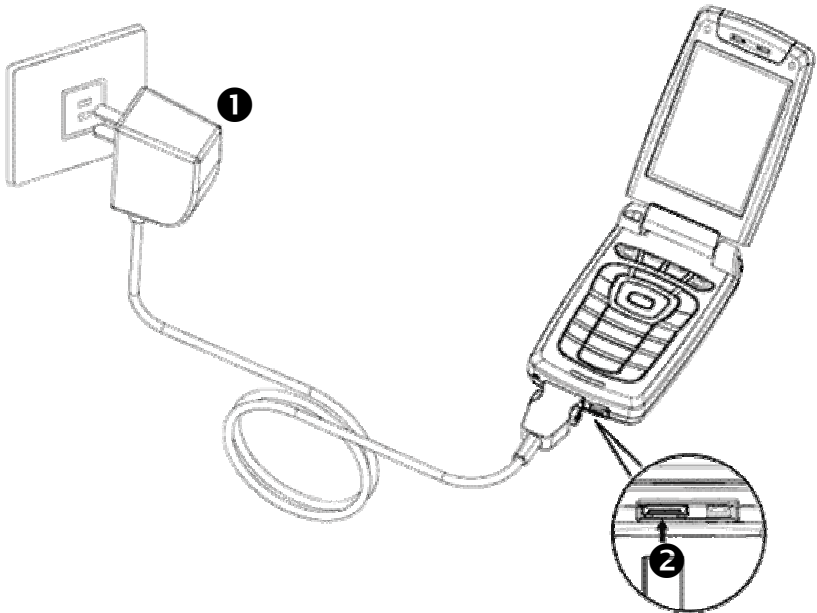
Перед началом использования коммуникатора его следует зарядить в течение 8 часов. В дальнейшем устройство можно заряжать ежедневно.



Прежде чем заряжать устройство, проверьте, правильно ли установлена батарея.



Чтобы зарядить аккумуляторную батарею:

1. включите адаптер питания в розетку;
2. подключите шнур адаптера питания к универсальному 18-ти контактному разъёму на нижней части корпуса устройства.



Индикация во время зарядки:

- индикатор горит оранжевым: идет зарядка;
- индикатор горит зеленым: зарядка окончена.

Если батарея разряжается в результате обычной работы с устройством, на экране устройства появляется значок, сообщающий о том, что батарея разряжена () или сильно разряжена () (см. раздел «Значки состояния», стр. 2-24).

В обоих случаях выполните синхронизацию для сохранения данных, после чего зарядите устройство при первой возможности.

Если батарея разряжается до минимально допустимого значения, устройство переходит в спящий режим; если батарея разряжается еще сильнее, устройство переходит в режим «глубокого сна». В этом случае батарею необходимо зарядить в ближайшие 72 часа, иначе все данные, хранящиеся в памяти устройства, будут потеряны.

Основная батарея вашего устройства является съемной. О том, как извлечь батарею из батарейного отсека, см. стр. 2-5

Первое включение

После того как вы зарядили устройство в течение 8 часов, его можно использовать. Следуйте приведенным ниже указаниям.

Первое включение коммуникатора



1. Включите устройство, нажав кнопку питания на передней панели.



2. Первым экраном будет экран выбора языка интерфейса.



Для выбора языка интерфейса нажмите:

- ♦  «Отправить» - для выбора английского языка интерфейса (при этом будут установлены региональные параметры для России, и сохранится возможность ввода русских букв).
- ♦  «Завершить» - для выбора русского языка интерфейса (все диалоговые окна и сообщения системы при дальнейшей работе будут на русском языке).

3. Выполните указания мастера первоначальной настройки.

Первая синхронизация

Завершив первоначальную настройку, вы можете выполнить первую синхронизацию. В этом вам поможет мастер создания партнерства программы ActiveSync.

Этот мастер поможет вам сделать следующее:

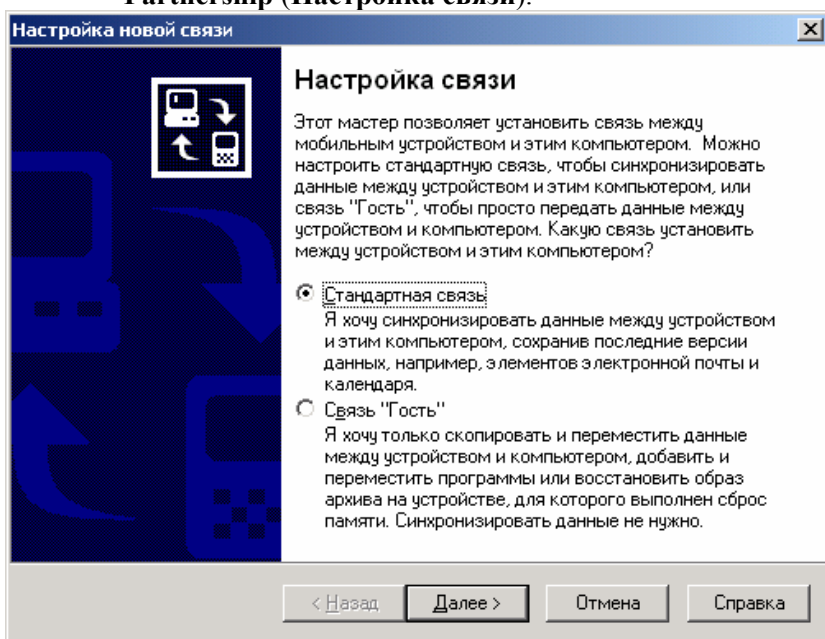
- настроить партнерство, позволяющее синхронизировать данные между устройством и компьютером;

- настроить параметры синхронизации.

Первая синхронизация


1. Подключите кабель синхронизации к разъему mini-USB в нижней части корпуса устройства.
2. Подключите второй разъем кабеля синхронизации к USB-порту компьютера.

На компьютере автоматически запустится мастер **New Partnership (Настройка связи)**.





Если мастер не запустился автоматически, запустите программу ActiveSync на настольном компьютере, выбрав ее в меню Пуск → Программы.

3. Выполните указания, появляющиеся на экране.

Первая синхронизация запустится автоматически по окончании работы мастера. Во время синхронизации на панели навигации вашего устройства будет отображаться динамический значок .

После первой синхронизации откройте на устройстве приложения **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)** и **Tasks (Задачи)**. Вы увидите, что данные, сохраненные вами в программе Microsoft Outlook на компьютере, автоматически скопированы на устройство. Отключите устройство от компьютера.

После того как вы установили программу ActiveSync и выполнили первую синхронизацию, вы можете запустить синхронизацию с устройства в любой момент. Для этого щелкните , затем выберите  Синхронизация.

Настройка RoverPC S2

Использование пера

В комплект КПК входит перо, предназначенное для щелчков по экрану и рисования на нем.

С помощью пера можно выполнить три основных действия:

Щелкнуть – легко прикоснуться к экрану, чтобы выбрать или открыть элемент. Щелчок пера соответствует щелчку мыши на настольном компьютере.

Протянуть – Прикоснитесь пером к экрану и проведите им по экрану, не отрывая кончика пера, пока не будет выделено всё, что вам нужно. Протяжка пера соответствует нажатию клавиши Shift при перетаскивании мышью с нажатой кнопкой на настольном компьютере.


Щелкнуть и удерживать – Удерживайте кончик пера на элементе, пока не появится контекстное меню. Щелчок и удержание соответствует щелчку правой кнопкой мыши на настольном компьютере. Когда вы удерживаете перо, вокруг кончика пера появляется круг из цветных точек, сообщающий о том, что скоро появится меню.

Калибровка экрана

При первоначальном включении экрана КПК необходимо выполнить его калибровку с помощью системы подсказок. Калибровка экрана производится в следующих случаях:

- КПК плохо реагирует на касание пером.
- Произведен полный сброс параметров КПК.

Калибровка экрана производится следующим образом:

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Settings (Настройка)**, вкладку **System (Система)**, а затем значок **Screen (Экран)**.
2. Щелкните кнопку **Align Screen (Калибровка экрана)**.




Вызвать процедуру калибровки экрана можно другим способом: удерживая нажатой кнопку включения питания около 2 – 3 секунд.

3. Щелкните мишень в каждом из предлагаемых мест. Щелкайте точно в центре мишени.


align screen

Tap the target firmly and accurately at each location on the screen. The target will continue to move until the screen is aligned.



калибровка

Точно и аккуратно щелкайте мишень в каждой позиции на экране. Мишень будет перемещаться, пока экран не будет откалиброван.



- Щелкните кнопку ОК.



Установка даты и времени

При первом включении КПК вам предлагается выбрать часовой пояс. После этого следует установить время и дату. Эти три параметра расположены на экране настройки часов, и их можно настроить одновременно.



По умолчанию часы настольного персонального компьютера синхронизируются с часами КПК каждый раз при их соединении между собой с помощью программы ActiveSync.

Установка времени для мест «Дома» и «В поездке»

- В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**, вкладку **System (Система)**, а затем значок **Clock (Часы)**;



Время можно установить со страницы **Today (Сегодня)**. Для установки времени щелкните значок часов.



- щелкните пункт **Home (Дома)** или **Visiting (В поездке)**;
- щелкните направленную вниз стрелку, задающую часовой пояс; затем выберите нужный часовой пояс;
- щелкните часы, минуты или секунды, затем установите время с помощью стрелок, направленных вверх и вниз;



Коррекция времени также осуществляется поворотом стрелок часов с помощью пера.

5. если время отображается в 12-часовом формате, щелкните **АМ** или **РМ**;
6. щелкните кнопку **ОК**;
7. для сохранения настройки времени щелкните кнопку **Yes (Да)**.

Установка даты

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**, вкладку **System (Система)**, а затем значок **Clock (Часы)**;



Дату можно установить со страницы **Today (Сегодня)**. Для установки даты щелкните значок часов.

2. щелкните направленную вниз стрелку, находящуюся рядом с датой;
3. щелкните стрелку влево или вправо для выбора месяца и года;
4. щелкните дату;
5. щелкните кнопку **ОК**;
6. для сохранения установленной даты щелкните кнопку **Yes (Да)**.

Установка времени производится в следующих случаях:



- ♦ вы переместились в другой часовой пояс;
- ♦ аккумуляторная батарея полностью разряжена;
- ♦ выполнен полный сброс параметров КПК. См. «Полная переустановка параметров КПК».



На странице **Today (Сегодня)** щелкните значок часов для установки временного пояса, даты и времени.

Ввод сведений о владельце

Вы можете ввести в КПК ваши личные данные. Чтобы ввести сведения о владельце:

1. На экране  **Today (Сегодня)** щелкните  **Start (Пуск)** → **Settings (Настройка)** → **Owner Information (О владельце)**.





На экране **Today (Сегодня)** щелкните **Tap here to set owner information (Добавьте информацию о себе)**.

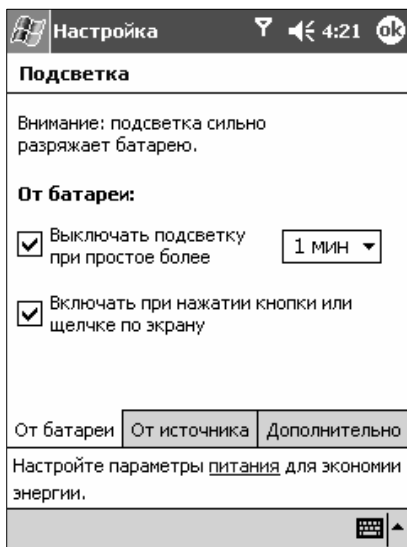
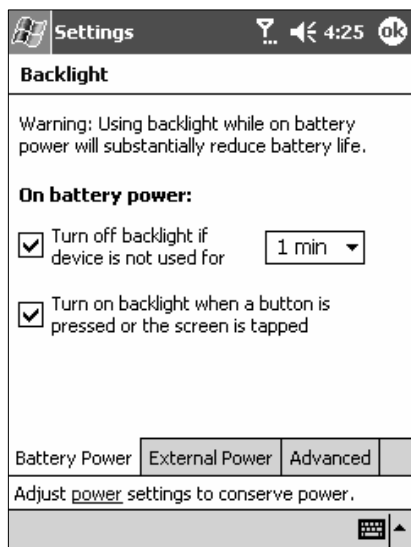
2. Щелкните в поле **Name (Имя)**. Внизу экрана появится клавиатура. Щелкайте буквы, чтобы ввести имя.
3. Введите нужные вам сведения.
4. Чтобы сведения о владельце выводились на экран при включении, установите флажок **Show information when device is turned on (Показывать при включении)**.
5. Щелкните вкладку **Notes (Заметки)** и введите примечания.
6. Щелкните **OK**, чтобы сохранить данные и вернуться на экран **Today (Сегодня)**.

Изменение настройки подсветки экрана

Подсветку экрана можно настроить в соответствии с условиями освещения и для экономии энергии батареи.

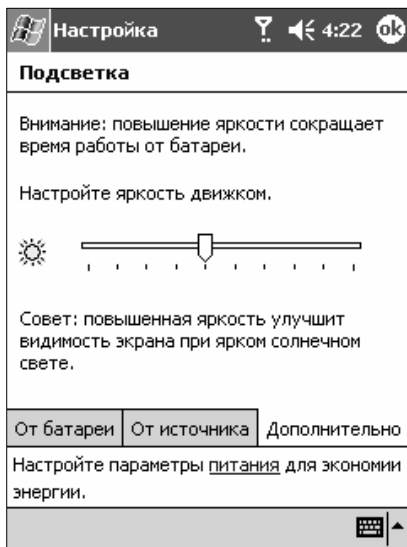
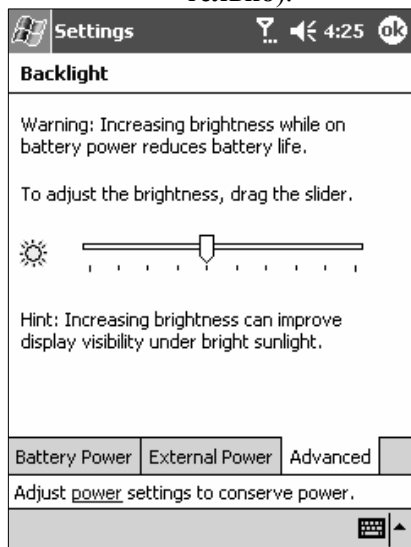
Параметры подсветки экрана устанавливаются следующим образом:

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**, вкладка **System (Система)**, а затем значок **Backlight (Подсветка)**.



2. Настройте следующие параметры работы КПК:

- Время автоматического выключения подсветки и экрана при питании от батарей и от внешнего источника (регулировки разнесены на соответствующие вкладки).
- Яркость подсветки – на вкладке **Advanced (Дополнительно)**.





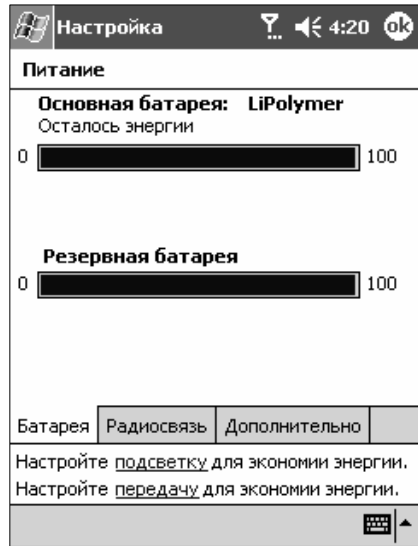
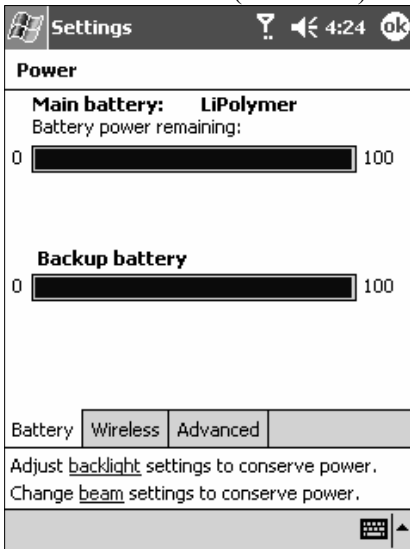
Ручной контроль состояния батареи

При включенном телефонном модуле индикатор состояния батареи выводится на дополнительном экране телефона (см. раздел «Значки на внешнем экране», стр. 2-25)

При работе с основным экраном индикатор состояния батареи выводится в информационном окне, вызываемом при щелчке пером по изображению времени в заголовке окна.

Контроль состояния батареи можно произвести в ручном режиме:

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**, вкладку **System (Система)**, а затем значок **Power (Питание)**.



2. Щелкните кнопку **ОК**.

Изменение параметров экрана «Сегодня»



Находясь на экране **Today Settings (Настройки экрана Сегодня)**, вы можете выполнить следующие операции:

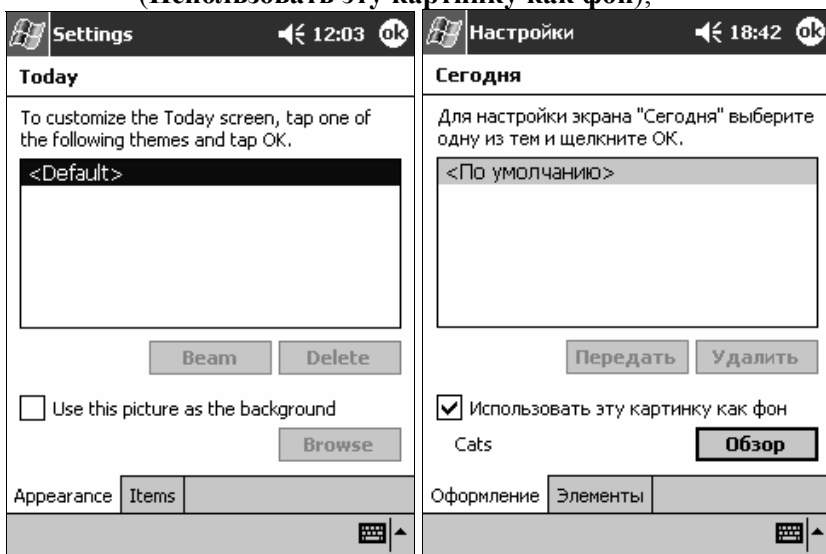
- Добавить изображение в качестве фона
- Выбрать информацию для просмотра

- Определить порядок представления информации на экране
- Определить время бездействия, по истечении которого на экран будет выводиться страница **Today (Сегодня)**

Подробнее об экране **Today (Сегодня)** см. стр. 4-1.



Настройка фона меняется следующим образом:

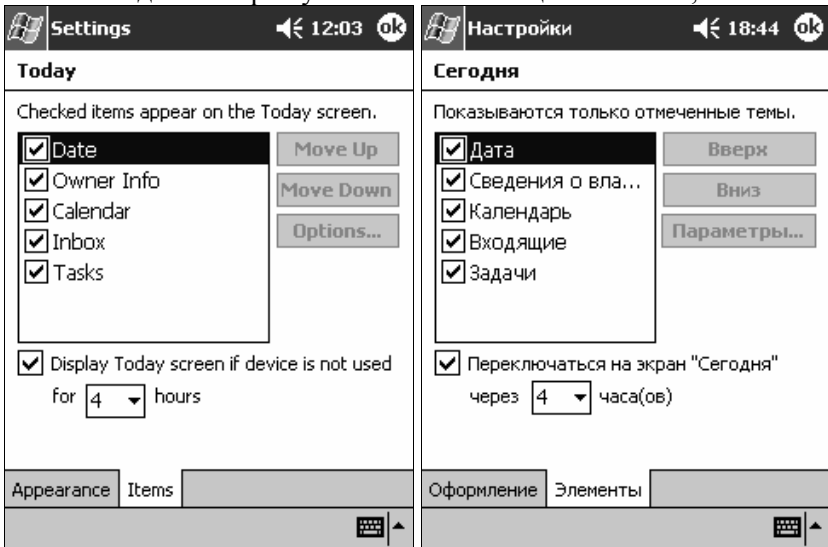
1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**;
2. щелкните значок **Today (Сегодня)**;
3. установите флажок **Use this picture as the background (Использовать эту картинку как фон)**;



4. для выбора изображения из программы **File Explorer (Проводник)** щелкните кнопку **Browse (Обзор)**.

Для изменения порядка представления информации:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройки)**;
2. щелкните пункт **Today (Сегодня)**;
3. для выбора и упорядочивания информации на экране **Today (Сегодня)** щелкните вкладку **Items (Элементы)**;
4. для выбора нужного элемента щелкните его;



5. перемещение элемента вверх или вниз на экране **Today (Сегодня)** осуществляется при помощи кнопок **Move Up (Вверх)** или **Move Down (Вниз)** соответственно;



Изменить положение элемента, отображающего дату на экране Today (Сегодня), невозможно.

6. для определения интервала времени (в часах) до момента отображения страницы **Today (Сегодня)** щелкните направленную вниз стрелку, относящуюся к флажку **Display Today screen if device is not used for ... hours (Переключаться на экран «Сегодня» через ... часов)**;
7. щелкните кнопку **ОК**.

Перезагрузка и сброс устройства

Перезагрузка КПК

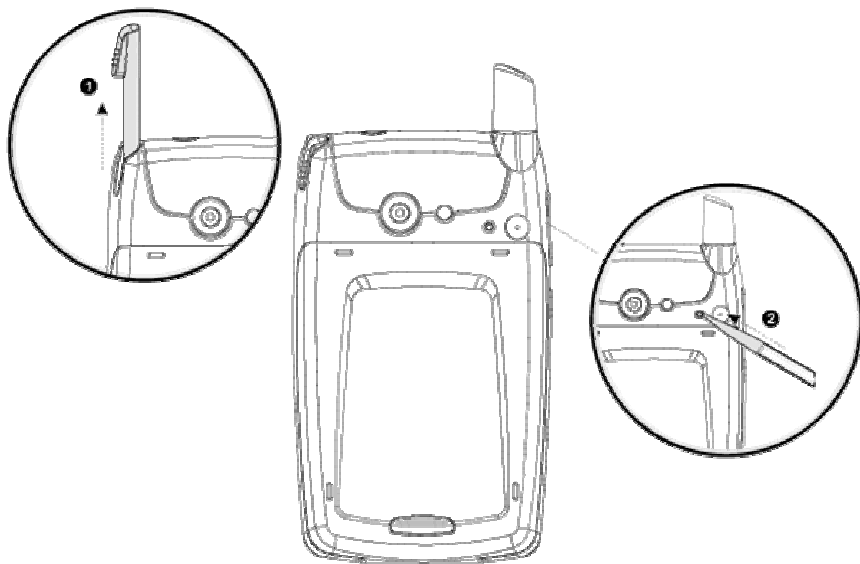
Перезагрузка (**Soft Reset**) производится в том случае, если необходимо остановить все выполняющиеся приложения. При обычной перезагрузке стирания программ или данных, хранящихся в ОЗУ, не происходит.



ВНИМАНИЕ! Перед перезагрузкой удостоверьтесь, что все данные сохранены, иначе после перезагрузки они будут потеряны.

Что бы осуществить перезагрузку КПК:

1. Извлеките перо из держателя.
2. Кончиком пера аккуратно нажмите кнопку перезагрузки, находящуюся на задней панели устройства.



Через некоторое время компьютер перезапустится, и отобразится экран **Today (Сегодня)**.

Выполнение полного сброса

Полный сброс данных на устройстве (Hard Reset) выполняется в случае необходимости удаления всех настроек, программ и данных из ОЗУ.

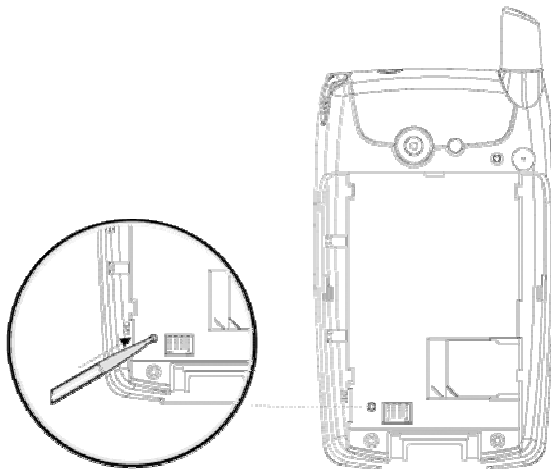
При полном сбросе происходит отключение питания вашего устройства. При этом удаляются все записи и файлы, а также установленные вами программы; устанавливаются стандартные значения всех параметров настройки.

Производите полный сброс, только если неполадка не устраняется перезагрузкой устройства. Выполнив синхронизацию с помощью программы ActiveSync, вы можете восстановить все данные, которые были ранее синхронизированы с компьютером. Также вы можете восстановить данные, сохраненные ранее на карте памяти.

Подробнее о синхронизации см. раздел «Использование программы ActiveSync», стр. 3-1.

Чтобы произвести полный сброс устройства:

1. Отсоедините основную батарею согласно инструкции на стр. 2-5.
2. Нажмите пером на утопленную в корпусе устройства под батареей кнопку полного сброса устройства.



3. Установите батарею на место.



Устройство включится автоматически.



При полном сбросе устройства настройка времени и даты также сбрасывается. Устанавливаются стандартные значения всех параметров настройки.

Программы, установленные на КПК

В вашем КПК уже имеются все программы, необходимые для работы с ним, а также многое другое. Программы, описанные ниже, установлены на КПК заранее. Эти приложения не удаляются при отключении питания КПК.

Подробные сведения об использовании этих программ содержатся в файлах справки на КПК. Чтобы открыть эти файлы, в меню  **Start (Пуск)** щелкните  **Help (Справка)** и выберите приложение.

Программа	Функции
ActiveSync	Синхронизирует данные между вашим КПК и настольным компьютером, обеспечивая самые свежие данные в обоих местах. Убедитесь, что программа ActiveSync установлена и на КПК, и на настольном компьютере
Calculator (Калькулятор)	Программа для простейших арифметических вычислений
Calendar (Календарь)	Назначение встреч и других событий. Сообщает вам о событиях. Встречи, назначенные на сегодня, отображаются на экране Today (Сегодня)
Connections (Соединения)	Подключение КПК к Интернету и интрасети для просмотра веб-узлов, отправки и получения почты и синхронизации данных с помощью программы ActiveSync
Contacts (Контакты)	Поддержка обновляемого списка друзей и сотрудников, их адресов и телефонов
Inbox (Входящие)	Отправка и получение электронной почты Интернета. Чтобы отправлять и получать почту, у вас должен быть почтовый адрес, предоставляемый поставщиком услуг Интернета (провайдером) или вашей организацией




MSN Messenger	Обеспечивает возможность обмена мгновенными сообщениями, как в программе MSN Messenger на настольном компьютере. Также показывает, кто подключен к сети, позволяет блокировать возможность просмотра вашего состояния и отправки вам сообщений другими контактами
Notes (Заметки)	Создание рукописных или печатных заметок, рисунков и звукозаписей
Pictures (Рисунки)	Просмотр изображений, запуск слайд-шоу, помещение изображения в качестве фона на экран Today (Сегодня)
Pocket Excel	Создание и изменение электронных таблиц, просмотр и изменение рабочих книг Excel, созданных на настольном компьютере
Pocket Internet Explorer	Просмотр страниц Интернета и загрузка страниц на КПК при помощи синхронизации или подключения к Интернету
Pocket Word	Создание новых документов, просмотр и изменение документов, созданных в программе Word на настольном компьютере
Settings (Настройка)	Настройка параметров подсветки, часов, контраста, памяти, питания, региональных параметров, экрана Today (Сегодня), пароля, звуков и уведомлений и др.
Tasks (Задачи)	Ведение списка ваших дел
Terminal Services Client (Терминальный клиент)	Использование программ, запускаемых на настольном компьютере, с КПК
Windows Media Player	Воспроизведение на КПК файлов цифрового аудио и видео в формате Windows Media или MP3
Microsoft Reader	Программа для чтения электронных книг
Camera (Камера)	Программа создания изображений при помощи интегрированной фотокамеры
MMS Composer (Создание MMS)	Программа для создания Мультимедийных Сообщений (MMS)
SIM-Contacts (Контакты SIM)	Программа для импорта телефонной книги с SIM-карты
Phone (Телефон)	Приложение для работы с телефоном
AVI Player (Проигрыватель AVI)	Приложение для проигрывания видеофайлов

Значки состояния и оповещения системы

Значки системы

	Батарея разряжена		Устройство радиосвязи выключено
	Батарея разряжена критически		Индикатор силы сигнала
	Резервная батарея разряжена		Работа в сети невозможна. Вероятно, не введен PIN-код
	Идет зарядка батареи		Нет сигнала
	Батарея полностью заряжена		Идет голосовой вызов
	Имеются непрочитанные сообщения		Активна переадресация вызовов
	Имеются новые голосовые сообщения		Вызов находится на удержании
	Мгновенные сообщения MSN Messenger		Есть пропущенные вызовы
	Есть несколько непрочитанных системных сообщений		Активно соединение передачи данных
	Роуминг активен		Происходит синхронизация

Значки звуковой системы

	Динамик включен
	Все звуковые оповещения выключены
	Включен вибровывоз

Значки на внешнем экране

Внешний экран активен только при включенном телефонном модуле.

	Индикатор уровня заряда основной батареи. Является динамическим и отображает приблизительный уровень заряда батареи		Индикатор уровня сигнала – является динамическим и отображает приблизительный уровень сигнала сотовой сети
	Индикатор доступности GPRS		Работа в сети невозможна – вероятно, не введен PIN-код
	Проблемы с SIM-картой. Проверьте правильность установки SIM-карты в слоте		Установлено голосовое соединение – идет разговор
	Имеются пропущенные звонки		Установлено соединение передачи данных
	Имеются новые сообщения		Включено оповещение вибро-сигналом
	Звуковые оповещения выключены		Активна переадресация вызовов

Уход за устройством

Чтобы ваш КПК всегда был в хорошем состоянии и работал без отказов, выполняйте следующие рекомендации:

- Храните КПК вдали от источников влаги, а также чрезмерно высоких и низких температур.
- Не допускайте попадания на КПК жидкостей и образования конденсата.
- Не кладите предметы на экран КПК, чтобы не повредить его.
- Когда КПК не используется, храните его в защитном чехле.
- Для очистки поверхности КПК пользуйтесь только мягкой тканью, смоченной чистой водой.
- Не допускайте воздействия на КПК прямых солнечных лучей или сильного ультрафиолетового излучения в течение длительного периода времени.
- Не царапайте поверхность экрана и не допускайте ударов по нему твердыми предметами.
- Чтобы не царапать экран, пользуйтесь только пером, входящим в комплект поставки, или одобренной производителем заменой.



Внимание: Во избежание поражения электротоком и повреждения оборудования не допускайте попадания брызг на экран и внутрь устройства. Мыло и другие моющие средства могут повредить покрытие экрана.

3.

Использование программы ActiveSync

Программа Microsoft® ActiveSync® позволяет:

- синхронизировать данные между КПК и настольным компьютером или сервером, поддерживая самые свежие данные во всех местах;
- изменять параметры и расписание синхронизации;
- копировать файлы между КПК и настольным компьютером;
- устанавливать приложения на КПК;
- производить резервное копирование и восстановление данных;
- синхронизировать ссылки;
- отправлять и получать электронную почту;
- отправлять приглашения на встречи.



Вы можете скачать русскоязычную версию программы Microsoft ActiveSync из раздела **Download** сайта www.microsoft.com/rus

Подключение к компьютеру

Подключите ваш КПК к компьютеру с помощью программы Microsoft ActiveSync, соединительного шнура или беспроводного инфракрасного соединения.



Чтобы использовать программу Microsoft ActiveSync для синхронизации электронной почты, на ПК должна быть установлена программа Microsoft Outlook 98 или более поздней версии. **Программа Microsoft Outlook Express не будет работать** с КПК и программой ActiveSync.

Синхронизация с настольным ПК



ВНИМАНИЕ! Для корректной синхронизации необходимо установить программу Microsoft ActiveSync прежде, чем подключать RoverPC S2 к настольному ПК.

После установки вы сможете выполнять следующие действия:

- Создание партнерств, позволяющих осуществлять синхронизацию данных с несколькими компьютерами.
- Выбор данных, подлежащих синхронизации с КПК (например, **Contacts (Контакты)**, **Calendar (Календарь)**, **Inbox (Входящие)**, **Tasks (Задачи)**, **Favorites (Избранное)**, **Files (Файлы)**, **Notes (Заметки)** и **AvantGo**).



После выбора синхронизации файлов следует перетащить соответствующие файлы с настольного ПК в синхронизированную папку для RoverPC S2, находящуюся на рабочем столе. Если при создании партнерства КПК был обозначен как PC1, синхронизированная папка будет называться «PC1 My Documents». Помещенные в эту папку файлы при синхронизации копируются на КПК.

Чтобы установить программу ActiveSync:

1. Вставьте компакт-диск с программой ActiveSync в устройство чтения компакт-дисков на вашем компьютере.
2. Запустите программу установки ActiveSync.
3. Следуйте указаниям, появляющимся на экране **Setup Wizard (Мастера установки)**. Чтобы получить оперативную справку во время установки программы, щелкните кнопку **Help (Справка)**.
4. После установки программы ActiveSync на компьютер подключите к нему КПК, используя соединительный шнур.

Выбранные вами данные будут автоматически синхронизированы после завершения установки.

Использование подключения через последовательный ИК-порт

После настройки соединения через кабель USB можно выполнить синхронизацию КПК с настольным ПК с помощью инфракрасного соединения при условии наличия ИК-порта или инфракрасного USB-адаптера на настольном ПК. Подключение по ИК-каналу работает только на ПК с операционными системами Windows 98, Me, 2000 или XP.

Чтобы настроить соединение через ИК-порт:

1. Хотя бы однократно синхронизируйте КПК с вашим ПК, используя кабель USB.
2. Установите и настройте ИК-порт в соответствии с инструкциями изготовителя настольного ПК.
3. Отключите кабель от КПК и направьте окошки ИК-портов КПК и ПК друг на друга, расположив устройства не далее 30 см друг от друга.
4. В меню  **Start (Пуск)** на КПК щелкните пункт  **ActiveSync (Синхронизация)**, меню **Tools (Сервис)**, затем пункт **Connect via IR (Подключение через ИК)**. После этого должен начаться процесс синхронизации.
5. Для разъединения двух компьютеров просто уберите КПК от ИК-порта настольного компьютера

Изменение параметров синхронизации

Вы можете изменить параметры синхронизации, заданные в программе Microsoft ActiveSync, для решения следующих задач:

- изменение параметров синхронизации КПК с настольным ПК;
- изменение типа подключения КПК к настольному ПК (например, выбор соединения с помощью кабеля USB или ИК-порта);
- выбор файлов и типов данных, подлежащих синхронизации с настольным ПК;

- выбор файлов и типов данных, не подлежащих синхронизации с настольным ПК (например, файлы, вложенные в сообщения электронной почты);
- определение процедуры разрешения конфликтов между данными, содержащимися в КПК, и данными, находящимися на настольном ПК.

Изменение параметров синхронизации производится следующим образом:

1. запустите приложение **Microsoft ActiveSync** на настольном ПК, затем в меню **Tools (Сервис)** щелкните пункт **Options (Параметры)**.
 - a. на вкладке **Sync Options (Параметры синхронизации)** выберите данные, подлежащие синхронизации с настольным ПК;
 - b. на вкладке **Sync Mode (Schedule) (Режим синхронизации)** выберите режим синхронизации КПК с настольным ПК;
 - c. перейдя на закладку **Rules (Правила)**, определите способ разрешения конфликтов между данными, содержащейся в КПК, и данными, находящимися на настольном ПК.
2. После завершения настройки щелкните **ОК**.
3. В меню **File (Файл)** щелкните **Connection Settings (Настройка соединения)**. Выберите тип соединения между КПК и компьютером.

Копирование файлов

Обмен файлами с настольным ПК выполняется с помощью команды **Explore (Проводник)** в программе ActiveSync и Windows Explorer (Проводник).

Копирование файлов производится следующим образом:

1. На настольном ПК запустите приложение **Microsoft ActiveSync**.

2. Щелкните кнопку **Explore (Проводник)**.
3. Дважды щелкните значок **My Pocket PC (Мой Pocket PC)**.
4. Щелкните правой кнопкой мыши кнопку **Start (Пуск)** на ПК, а затем выберите пункт **Explore (Проводник)**.
5. Выберите файлы, которые вы хотите скопировать.
6. Переместите файлы из КПК в Проводник Windows с помощью перетаскивания. При необходимости программа ActiveSync преобразует эти файлы, чтобы они могли использоваться приложениями Pocket Office.



ВНИМАНИЕ! Для того чтобы приложения на КПК могли найти нужные файлы, файлы следует перемещать в папку My Documents (Мои документы) или в одну из папок, расположенных внутри папки My Documents (Мои документы).

Установка приложений

Установка приложений посредством программы Microsoft ActiveSync

Разработчик системы Pocket PC – компания Microsoft – рекомендует распространять программы для данной системы в виде приложений для настольной системы Microsoft® Windows® (приложения формата «Win32»), ориентированных на установку на устройство посредством программы ActiveSync.

Дистрибутив приложений, ориентированных на такой способ распространения, представляет собой обычную программу для настольного компьютера.

Установка приложений производится следующим образом:

1. Обеспечьте подключение КПК к ПК и добейтесь устойчивой синхронизации в программе ActiveSync.
2. Запустите на выполнение исполняемый файл из комплекта дистрибутива программы и следуйте возможным указаниям мастера установки.

3. Одним из завершающих шагов мастера установки обязательно будет копирование файлов на КПК.
4. После завершения копирования файлов проверьте экран КПК. Некоторые программы после своей установки на КПК выводят дополнительные диалоговые окна (например, запрос регистрационного ключа или дополнительные диалоги по настройке программы).

После завершения установки ярлык для установленной программы должен появиться либо непосредственно в меню **Start (Пуск)**, либо в меню **Start (Пуск) → Programs (Программы)**. Допускается установка приложений, являющихся системными утилитами, в Панель Управления: **Start (Пуск) → Settings (Настройки)**.

Установка приложений из САВ-файла

Некоторые программы для Pocket PC распространяются в виде САВ-файлов (файлов с расширением САВ). Данные файлы предназначены для запуска непосредственно на КПК.

Установка приложений производится следующим образом:

1. Скопируйте такой файл любым доступным способом на КПК.
2. Программой **File Explorer (Проводник)** зайдите в папку, куда скопирован нужный САВ-файл.
3. Запустите на выполнение данный файл, просто щелкнув его пером.

Синхронизация ссылок

Чтобы просматривать веб-узлы в программе Pocket Internet Explorer, можно синхронизировать ссылки на эти веб-узлы из списка **Favorites (Избранное)** на компьютере.



1. В меню **Start (Пуск)** на настольном компьютере, щелкните **Programs (Программы) → Internet Explorer**.
2. Щелкните **Favorites (Избранное)**, чтобы открыть список ваших любимых веб-узлов.

3. Чтобы сохранить ссылку на веб-узел в списке «Mobile Favorites», откройте веб-узел, затем щелкните «Create Mobile Favorite».

Если вы выбрали тип данных «Favorites» для синхронизации, программа ActiveSync скопирует вашу ссылку на КПК при следующей синхронизации.

- Чтобы синхронизировать мобильные избранные ссылки вручную, следуйте указаниям в разделе «Синхронизация».

Отправка и прием электронной почты

Вы можете отправлять и получать электронную почту с помощью синхронизации КПК с компьютером, используя программу ActiveSync. Если вы пользуетесь программой ActiveSync для отправки и получения почты, название используемой папки будет отображаться внизу экрана. Подробнее об отправке и приеме почты с помощью программы ActiveSync см. стр. 7-8 настоящего Руководства и справку программы **Inbox (Входящие)** на КПК. Чтобы открыть справку на КПК, в меню  **Start (Пуск)** щелкните  **Help (Справка)** → **Inbox (Входящие)**.

Приглашения на встречу

С помощью программы ActiveSync вы можете запланировать встречу и отправить приглашение участникам. Подробнее см. стр. 7-8 данного Руководства и справку программы **Calendar (Календарь)** на КПК. Чтобы открыть справку на КПК, в меню **Start (Пуск)** щелкните **Help (Справка)** → **Calendar (Календарь)**.

Резервное копирование данных

Резервное копирование и восстановление данных осуществляется при помощи подпрограммы **Backup** из Microsoft ActiveSync.

Для уменьшения вероятности потери данных следует регулярно выполнять резервное копирование.

Перед резервным копированием или восстановлением данных необходимо сохранить все измененные документы и закрыть все выполняемые на компьютере приложения.



ОСТОРОЖНО! При восстановлении данных текущая информация на вашем КПК заменяется данными из резервной копии.

Резервное копирование и восстановление данных при помощи программы ActiveSync производится следующим образом:

1. Убедитесь, что КПК подключен к ПК.
2. Запустите приложение Microsoft ActiveSync на ПК, для этого в меню **Start (Пуск)** щелкните пункт **Programs (Программы)**, а затем выберите Microsoft ActiveSync.
3. В меню **Tools** щелкните пункт **Backup/Restore**.
4. Щелкните вкладку **Backup (Резервное копирование)** или **Restore (Восстановление)**, а затем выберите нужные параметры.
5. Щелкните кнопку **Backup Now (Резервное копирование)** или **Restore Now (Восстановление)**.

4.

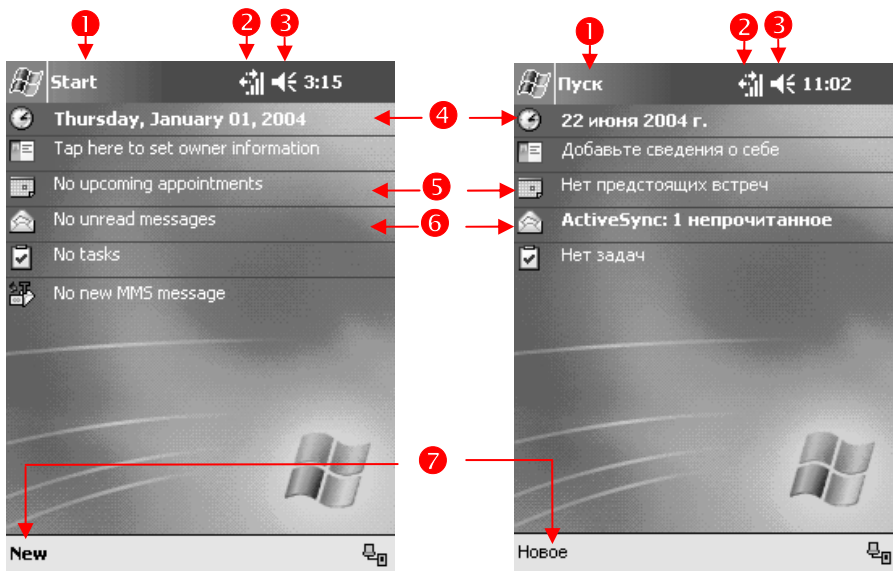
Основные операции

Работа с экраном «Сегодня»

При первом включении КПК появляется экран **Today** (Сегодня). Также вы можете вызвать этот экран, щелкнув **Start** (Пуск), затем **Today** (Сегодня).


На экране Today (Сегодня) можно просмотреть следующие сведения:

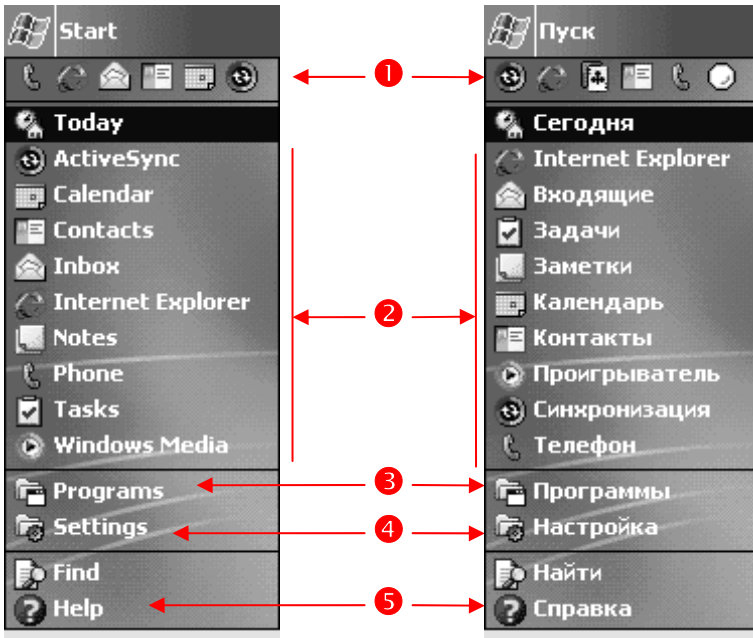
- сведения о владельце;
- напоминания о предстоящих встречах;
- информацию о наличии непрочитанных и неотправленных сообщений;
- напоминания о задачах, ожидающих выполнения.



- 1 Щелкните, чтобы перейти в нужную программу.
- 2 Щелкните для настройки соединений с провайдером или корпоративной сетью.
- 3 Щелкните, чтобы изменить громкость или выключить все звуки.
- 4 Щелкните, чтобы изменить дату и время.
- 5 Щелкните, чтобы назначить встречу или просмотреть текущую встречу.
- 6 Щелкните, чтобы прочитать электронную почту.
- 7 Щелкните, чтобы создать новый элемент.

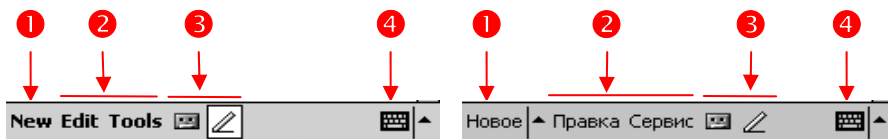
Панель навигации и панель команд

Панель навигации расположена вверху экрана. На ней отображается текущая программа и время. Эта панель позволяет вам закрывать экраны. Для выбора приложений пользуйтесь меню  Start (Пуск).



- | | |
|---|---|
| 1 | Щелкните, чтобы выбрать программу, которую вы использовали ранее. |
| 2 | Щелкните, чтобы выбрать программу. |
| 3 | Щелкните, чтобы просмотреть дополнительные программы. |
| 4 | Щелкните, чтобы настроить параметры. |
| 5 | Щелкните, чтобы просмотреть интерактивную справку. |

Работая с какой-либо программой, пользуйтесь панелью команд, расположенной внизу экрана, для выполнения операций. Щелкните **New (Новое)**, чтобы создать новый элемент в текущей программе.

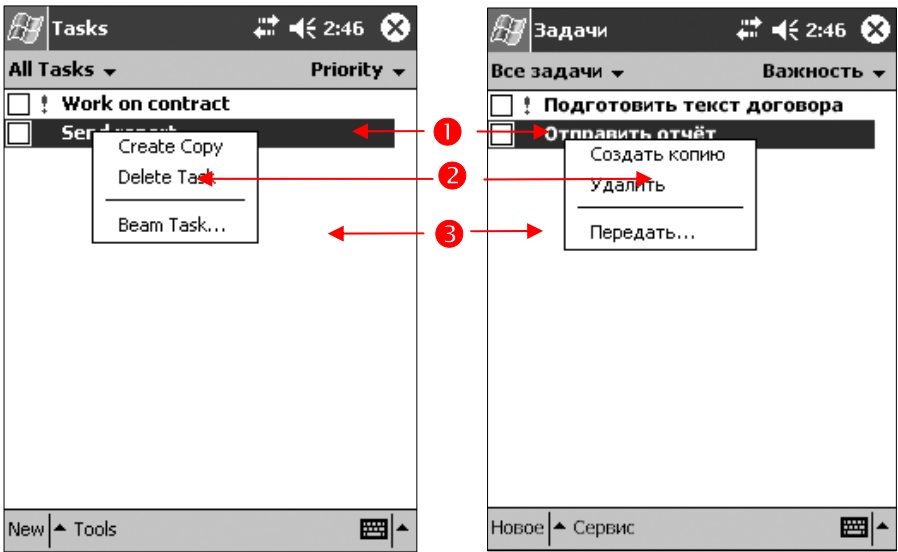


-
- | | |
|---|-------------------------------|
| 1 | Кнопка New (Новое) |
| 2 | Элементы меню программы |
| 3 | Кнопки инструментов программы |
| 4 | Кнопка панели ввода |
-

Контекстные меню

Контекстные меню служат для быстрого выполнения какой-либо операции над элементом. С помощью контекстного меню можно вырезать, копировать, переименовать и удалить элемент, а также отправить элемент на другое устройство по электронной почте или через инфракрасный порт.

Для доступа к контекстному меню щелкните и удерживайте пером название элемента, над которым вы хотите произвести действие. Когда появится меню, щелкните действие, которое вы хотите выполнить, или щелкните в любом месте за пределами меню, чтобы закрыть его, не выполняя никаких действий.




- 1 Щелкните и удерживайте элемент экрана, чтобы вывести контекстное меню.
- 2 Щелкните название нужного действия во всплывающем меню.
- 3 Щелкните за пределами меню, чтобы закрыть его, не выполняя никаких действий.

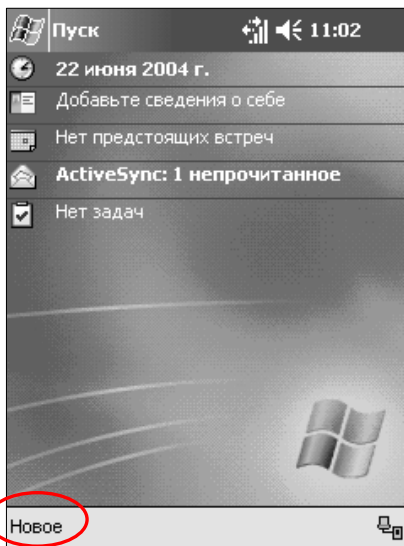
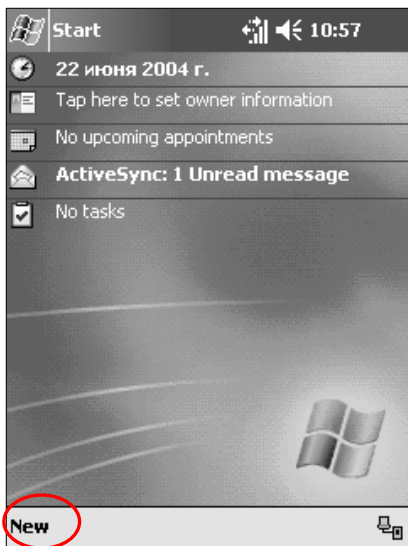
Создание новых данных

С экрана **Today (Сегодня)** можно создать новые данные, в том числе:

- расписание для новых встреч;
- новые записи о Kontakтах;
- сообщения электронной почты;
- новые рабочие книги в программе Pocket Excel;
- заметки;
- задачи;
- документы Pocket Word.

Чтобы создать новые данные:

1. Из любой программы перейдите на экран **Today (Сегодня)**, щелкнув  **Start (Пуск) → Today (Сегодня)**.



2. Щелкните по меню **New (Новое)** в нижней части экрана.
3. Щелкните нужный пункт меню, чтобы создать новый элемент.
4. Завершив создание нового элемента, щелкните **ОК**.

Работа с приложениями

Запуск приложений

Запустите любое приложение, установленное на компьютере, из меню **Start (Пуск)**.




Приложение можно запускать, назначив функцию его запуска соответствующей аппаратной кнопке.

Запуск приложения осуществляется следующим образом:

1. щелкните значок , чтобы вызвать меню **Start (Пуск)**;

- щелкните пункт  **Programs (Программы)**;

Свертывание приложений



Для свертывания приложения, в котором вы работаете, щелкните значок  в верхнем правом углу.

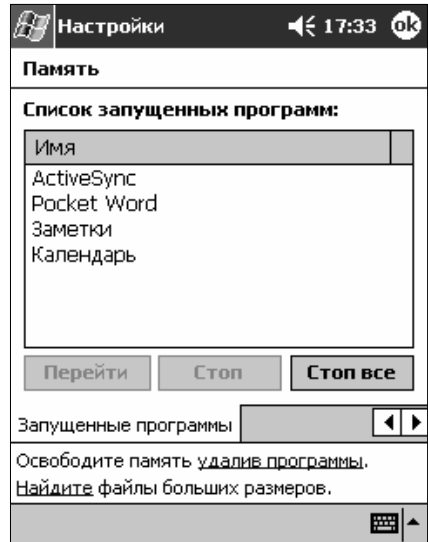
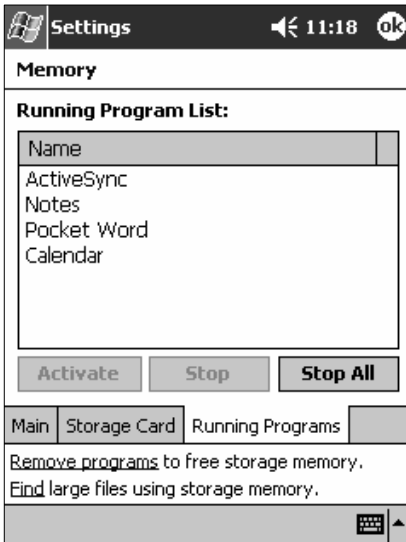
Закрытие приложений

При запуске новых приложений выполняемые приложения могут закрываться автоматически. Это действие определяется объемом используемого ОЗУ.

Если скорость работы КПК уменьшилась, приложения можно закрыть вручную.

Закрытие приложения вручную:

- В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Settings (Настройка)**, вкладку **System (Система)**, а затем значок **Memory (Память)**.
- Выберите вкладку **Running Programs (Запущенные программы)**.



- Щелкните кнопку **Stop All (Стоп все)** для закрытия всех приложений. Для закрытия конкретного приложения выберите его, а затем щелкните кнопку **Stop (Стоп)**.



Чтобы перейти к одной из запущенных программ, щелкните **Activate (Перейти)**.

Установка приложений

Существует несколько способов установки приложений на КПК:

- С настольного ПК при помощи программы Microsoft ActiveSync (подробнее см. стр. 3-5 настоящего руководства)
- С КПК, если файл приложения имеет расширение .cab
- С КПК или настольного ПК, если файл приложения имеет расширение .exe или .cef

Устанавливая приложения, убедитесь, что у вас имеется правильная версия для вашей модели КПК или Pocket PC 2003.

- При установке с компьютера следуйте инструкциям по установке приложения, а также советам мастера установки.
- При установке с устройства щелкните файл приложения в Проводнике на КПК и выполняйте инструкции мастера установки.



Ваш КПК может работать с большими файлами и уменьшать изображения по размеру экрана.

5.

Ввод данных



Внимание: чтобы не повредить экран КПК, всегда пользуйтесь пером. **Никогда** не касайтесь экрана ручками или металлическими предметами.

Ввод букв, символов и цифр на экране КПК может осуществляться одним из следующих способов:

- щелчки по экранной клавиатуре;
- написание текста пером с последующим преобразованием в текст с помощью модулей Letter Recognizer или Block Recognizer;
- рисование и написание текста пером.

При работе с любым приложением можно вводить текст, щелкая пером по виртуальной клавиатуре, а также путем рукописного ввода с распознаванием текста модулями **Letter Recognizer** или **Block Recognizer**. Пером можно пользоваться для рисования и написания текста на экране при работе в приложении **Notes (Заметки)**, а также при вызове вкладки **Notes (Заметки)** из приложений **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)** и **Tasks (Задачи)**.



При наборе или написании текста КПК предлагает варианты слов в окне, расположенном над виртуальной клавиатурой, окнами модулей Letter Recognizer или Block Recognizer.

Можно определить условия вывода вариантов распознаваемых слов. Например, можно задать, сколько букв необходимо ввести до вывода модулем Letter Recognizer предлагаемого варианта (вариантов) слов, а также количество предлагаемых вариантов.


Изменение параметров предложения вариантов распознаваемых слов

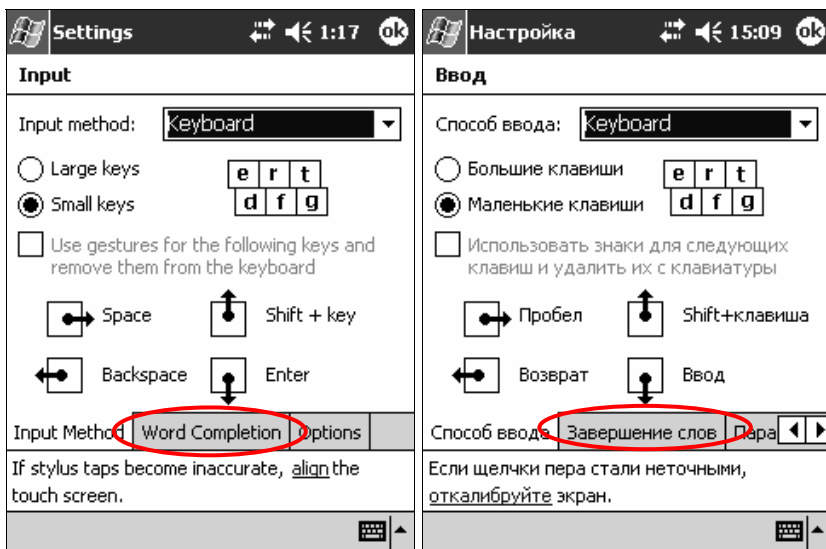
Программа позволяет задать следующие параметры:

- Включение вывода вариантов распознаваемых слов
- Число букв, которое необходимо ввести до момента выдачи варианта (вариантов) слова

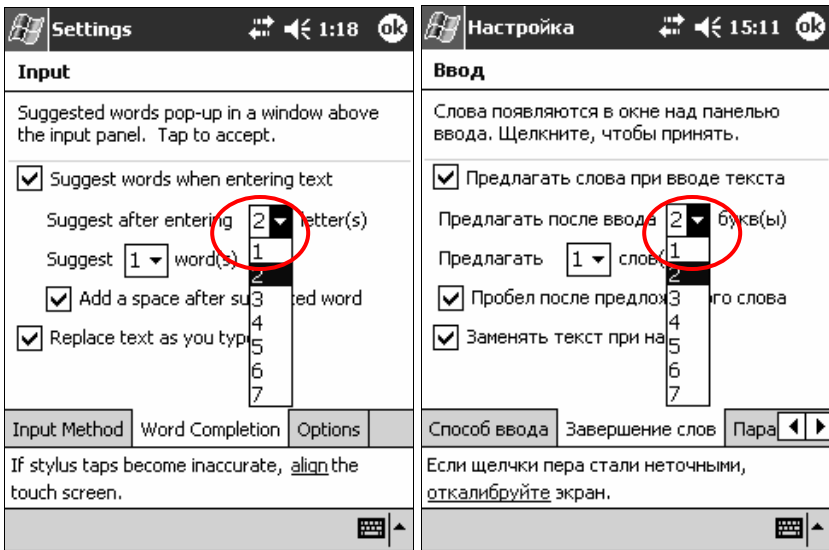
- Количество вариантов слова, предлагаемых при распознавании
- Выключение функции вывода вариантов распознаваемых слов

Эти параметры задаются следующим образом:

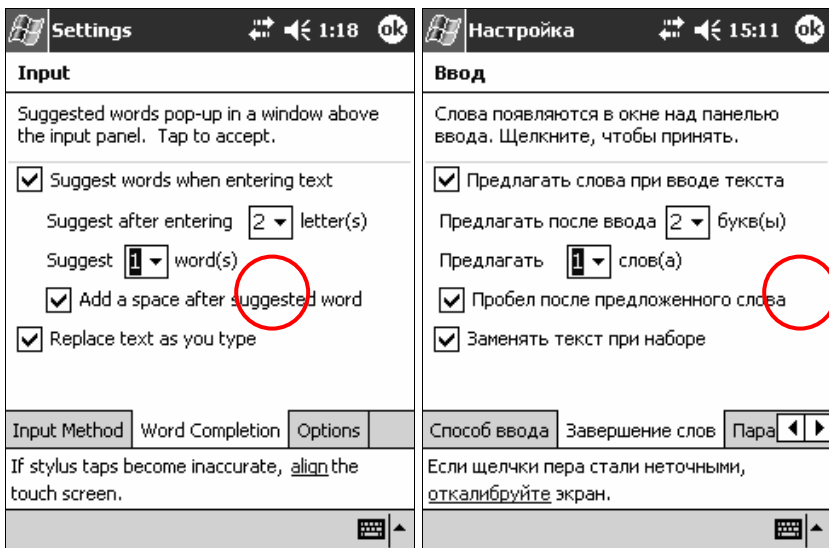
1.  Start (Пуск) → Settings (Настройка) → Input (Ввод);
2. выберите вкладку **Word Completion (Завершение слов)**;



3. определите, сколько букв необходимо ввести до момента выдачи вариантов распознаваемого слова, а затем щелкните стрелку списка, определяющего количество букв;



4. выберите количество вариантов, которые будут предлагаться в ходе распознавания, а затем щелкните стрелку списка, определяющего количество предлагаемых вариантов;

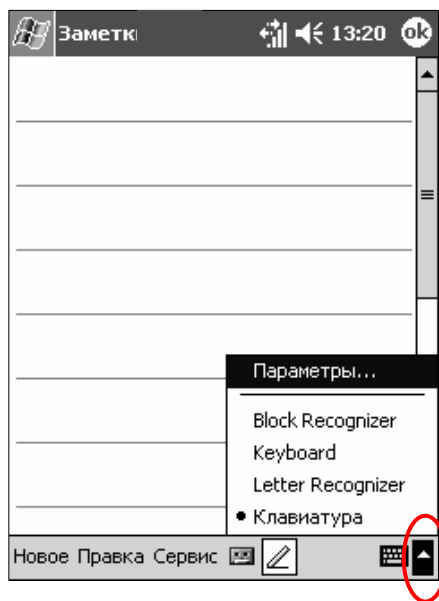
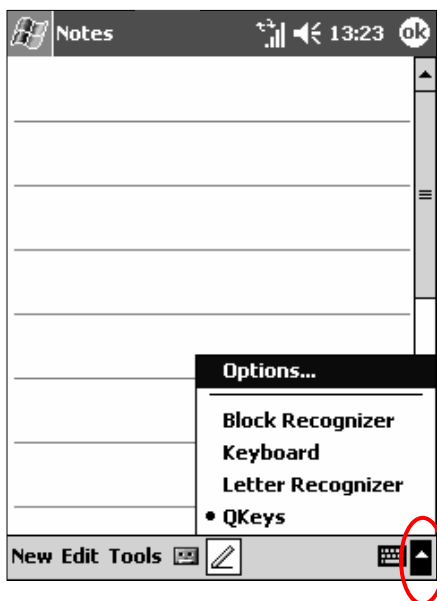


5. щелкните кнопку **OK**.

Набор текста при помощи экранной клавиатуры

Текст может набираться на экране компьютера при помощи касания букв, цифр и символов на экранной клавиатуре.

1. При работе в любом приложении щелкните направленную вверх стрелку, расположенную рядом со значком **панели ввода**;



2. Для вызова на экран клавиатуры, содержащей русские буквы, щелкните **QKeys (Клавиатура)**;



3. для вызова клавиатуры, содержащей дополнительные латинские символы, щелкните **Keyboard**.



4. Для ввода текста щелкайте буквы, символы и цифры на экранной клавиатуре.



Для ввода символов щелкните кнопку **123** или **↑ (Shift)** на экранной клавиатуре.

Следует помнить следующее:

- Виртуальная клавиатура вызывается на экран автоматически при попадании курсора в экранное поле, предназначенное для ввода текста.
- Виртуальная клавиатура может быть использована в двух режимах: обычная раскладка (приближена по внешнему виду к традиционной клавиатуре) и «большие клавиши» (позволяет более комфортно набирать текст).
- Виртуальная клавиатура поддерживает так называемый «расширенный» режим ввода – если после щелчка по букве протянуть пером, то выполняются следующие действия:
 - при движении вверх – вводится символ, как при нажатии **↑ (Shift)**;
 - движение влево – удаление символа слева от курсора **← (Backspace)**
 - движение вправо – вводится символ «пробел» (**Space**)
 - движение вниз – ввод символа **↵ Enter (CR+LF)**



Ввод текста при помощи аппаратной клавиатуры

Цифровые клавиши аппаратной клавиатуры могут быть использованы следующим образом:

- в программе **Phone (Телефон)** – ввод цифр номера, как на клавиатуре обычного телефона;
- во всех остальных приложениях RoverPC S2 – ввод текста методом двойного нажатия.



Более подробную информацию о вводе текста методом двойного нажатия можно прочитать в справочной системе на RoverPC S2.

Для получения доступа к справочной информации щелкните меню  **Start (Пуск)** →  **Help (Справка)** → **Double-press typing (Ввод с аппаратной клавиатуры)**.

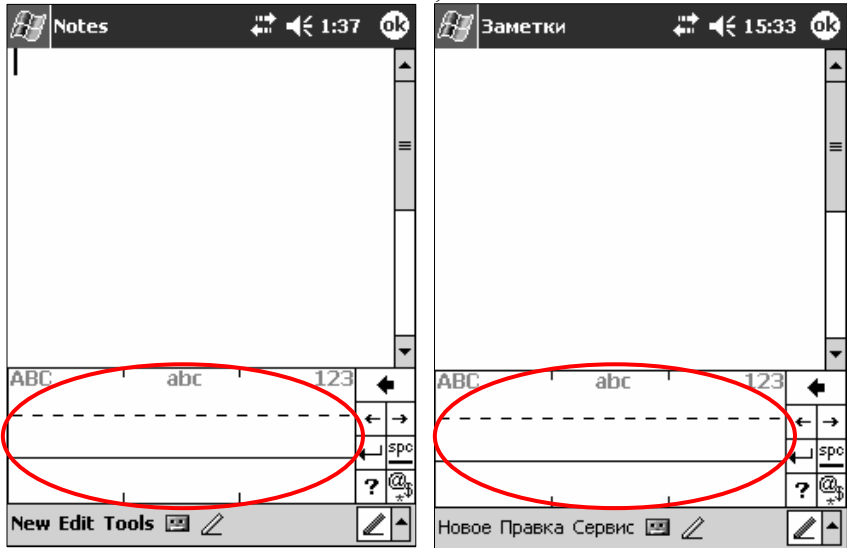
Написание текста с помощью пера и модуля «Letter Recognizer»

Вы можете записывать латинские буквы, цифры и символы пером на экране КПК с последующим их распознаванием с помощью модуля Letter Recognizer. Слова и предложения могут записываться прописными буквами (ABC), строчными буквами (abc) и символами в определенных областях экрана.

Ввод текста при помощи пера и модуля Letter Recognizer осуществляется следующим образом:

1. при работе в любом приложении щелкните направленную вверх стрелку, расположенную рядом со значком **панели ввода**;
2. щелкните пункт **Letter Recognizer**;
3. напишите букву или символ в области между пунктирной и базовой линиями:

- a. прописные буквы пишутся между штриховыми метками в области ABC;
- b. строчные буквы пишутся между штриховыми метками в области abc;
- c. цифры и символы пишутся между штриховыми метками в области 123;



Для эффективной работы модуля распознавания символов последние должны записываться в области между пунктирной и базовой линиями.

- ♦ При написании букв типа "p" верхняя часть пишется в области между пунктирной и базовой линиями, а нижняя часть – под базовой линией.
- ♦ При написании букв типа "b" нижняя часть пишется в области между пунктирной и базовой линиями, а верхняя часть – над пунктирной линией.

4. Написанное будет преобразовано в текст.

Написание текста с помощью пера и модуля «Block Recognizer»

С помощью пера и модуля Block Recognizer можно писать латинские буквы, цифры и символы. Слова и предложения составляются при написании букв и цифр в определенных областях экрана.

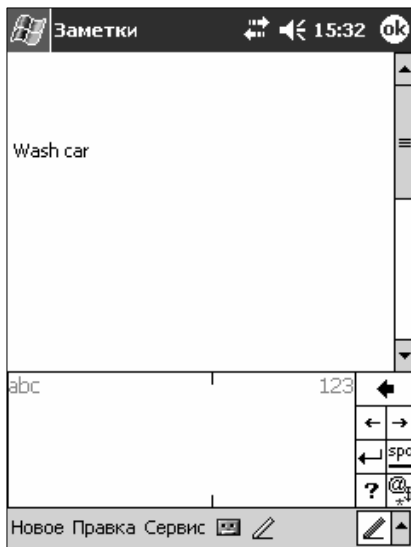
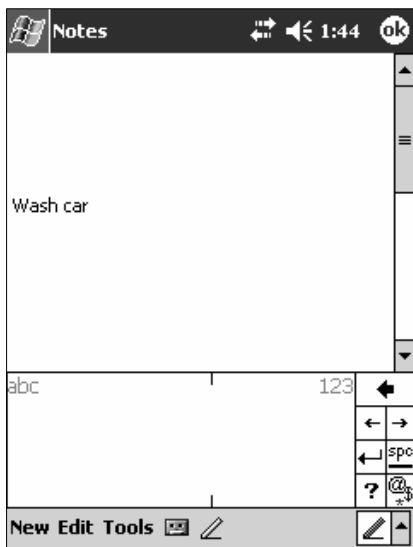
1. При работе в любом приложении щелкните направленную вверх стрелку, расположенную рядом со значком **панели ввода**;
2. Щелкните **Block Recognizer**.



Чтобы открыть интерактивную справку, щелкните значок ?



3. Напишите в окне ввода слово, букву или символ:
 - a. буквы пишете в окне с меткой «abc»;
 - b. цифры и символы пишете в окне с меткой «123».

Написанное будет преобразовано в текст.



Рисование и написание текста на экране

При работе в приложении **Notes (Заметки)** или при вызове вкладки **Notes (Заметки)** в ходе работы с приложениями **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)** или **Tasks (Задачи)** можно воспользоваться пером для рисования или написания текста на экране устройства.



1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт  **Programs (Программы)** → **Notes (Заметки)**, затем пункт **New (Новое)**.
2. Теперь на экране можно рисовать и писать текст.
3. Щелкните значок «Карандаш».
4. Щелкните кнопку ОК.

Преобразование рукописного текста в печатный текст

Преобразование рукописного текста в печатный осуществляется при работе с пером в приложении **Notes (Заметки)**, а также при использовании вкладки **Notes (Заметки)** в следующих приложениях:

- **Calendar (Календарь)**;
- **Contacts (Контакты)**;
- **Tasks (Задачи)**.

Преобразование рукописного английского текста в печатный текст осуществляется следующим образом:

1. В меню  **Start (Пуск)**, щелкните пункт  **Programs (Программы)** → **Notes (Заметки)**.



При работе с приложениями **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)** или **Tasks (Задачи)** выберите вкладку **Notes (Заметки)**

2. Начните составлять новую заметку или откройте уже существующую, щелкнув ее имя.
3. Щелкните пункт **Tools (Сервис) → Recognize (Распознать)**.



Чтобы преобразовать определенное слово или фразу, сначала выделите ее, а затем нажмите **Recognize (Распознать)**. Если выбрано несколько слов, и одно из них не распознано, остальные слова будут преобразованы. Нераспознанное слово останется в виде рукописного текста.

4. Щелкните кнопку **ОК**.

6.

Работа с телефоном

Полностью интегрированные телефонные функции вашего коммуникатора RoverPC S2 включают как стандартные функции мобильного телефона (например, почтовый ящик и обмен SMS-сообщениями), так и расширенные функции телефонии, такие как ожидание вызова, определение номера вызывающего абонента, различные варианты переадресации вызовов и конференц-связь.

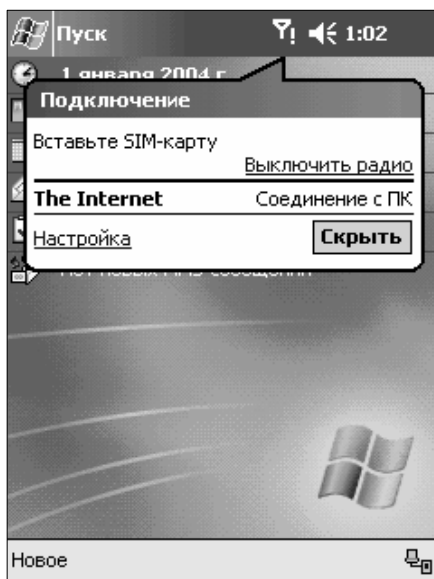
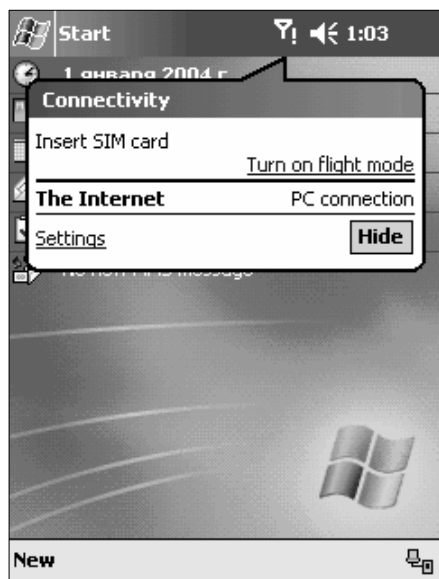


Доступность расширенных функций телефонии, а также их перечень зависят от оператора сотовой сети и выбранного вами контракта. В большинстве случаев эти функции должны быть предварительно заказаны. Свяжитесь со Службой Сервиса своего оператора сотовой сети, чтобы уточнить перечень доступных вам расширенных функций, а также стоимость их использования.

Поскольку в данном устройстве телефонные функции интегрированы с функциями КПК, данные из программы **Contacts (Контакты)** доступны в качестве телефонной книги. Чтобы вам было удобнее пользоваться устройством, оно оборудовано клавиатурной панелью, позволяющей пользоваться коммуникатором как обычным телефоном.

Установка SIM-карты

Прежде чем можно будет пользоваться приложением **Phone (Телефон)**, необходимо установить работоспособную SIM-карту.



SIM-карта приобретается отдельно (вместе с контрактом); в комплект поставки коммуникатора SIM-карта не входит.

Подробно процедура установки SIM-карты описана в разделе «Установка SIM-карты», стр. 2-3.


Стандартная настройка коммуникатора предполагает, что сразу после установки SIM-карты (и ввода пароля, если это необходимо) вы можете соединиться с сетью мобильной связи вашего оператора.

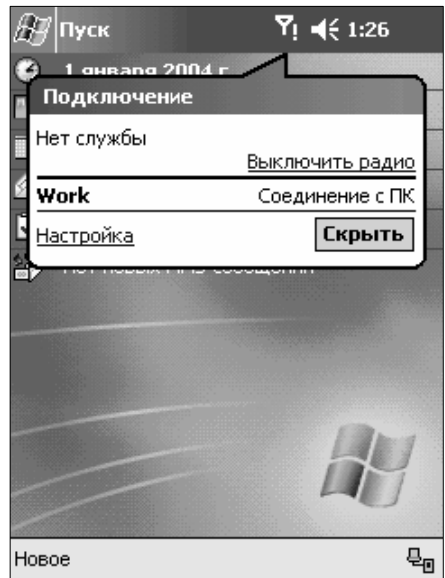
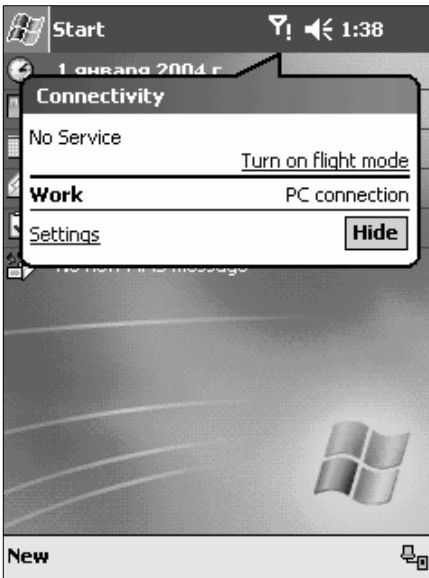


Если вы не собираетесь устанавливать SIM-карту, не открывайте программу "Телефон", чтобы не тратить лишнюю энергию батареи.

Ввод PIN-кода

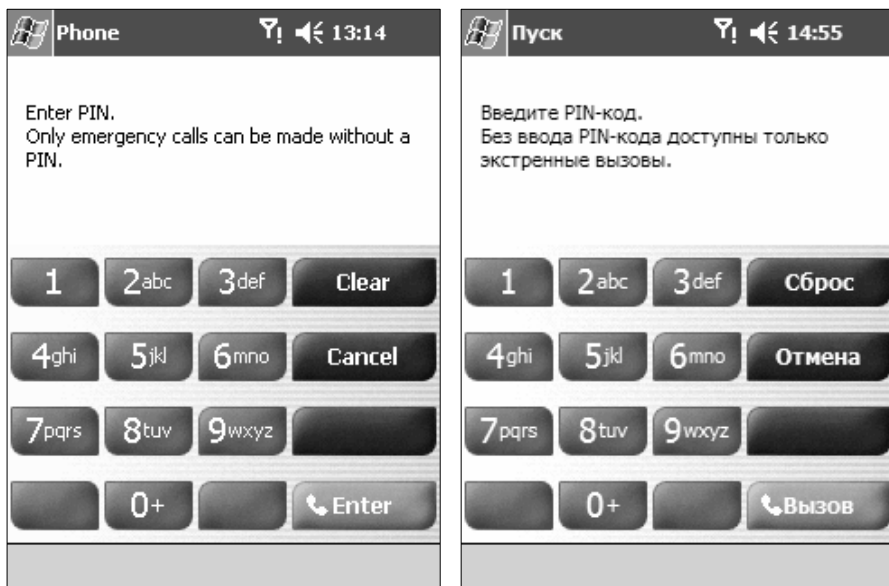
Установив SIM-карту, вы можете активировать соединение с мобильной сетью. В большинстве случаев для пользования SIM-картой необходимо ввести PIN-код (Personal Identity Number – Идентификатор абонента) – цифровой код, состоящий из 4 цифр; этот код предоставляется оператором мобильной связи.

Если используемая SIM-карта требует ввода PIN-кода, то в заголовке окна выводится значок , и при щелчке по нему выдается сообщение о недоступности сотовой сети.



Чтобы ввести PIN-код

1. Щелкните , затем  **Phone (Телефон)**, либо нажмите на клавиатуре клавишу  «Отправить».
2. На экране набора номера введите PIN-код, предоставленный вам оператором при покупке контракта.






3. Щелкните экранную кнопку **Enter (Вызов)**.

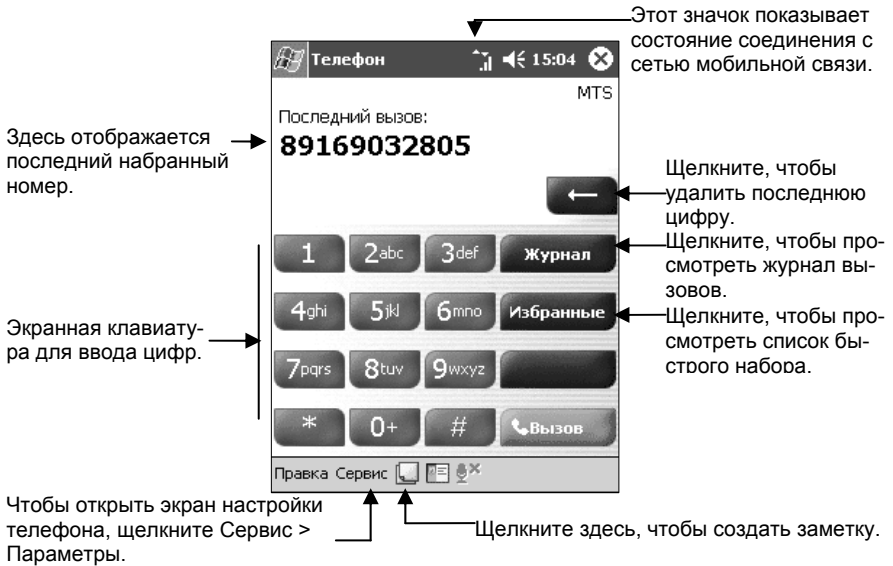
Если вы три раза подряд ввели неверный PIN-код, SIM-карта будет заблокирована. Если это произошло, вы можете разблокировать SIM-карту с помощью кода разблокирования (PUK), который также предоставляется оператором мобильной связи.

После перезагрузки устройства (см. раздел «Перезагрузка КПК» на стр. 2-20) PIN-код потребуется ввести заново.

Сведения об экране набора номера.

При запуске программы **Phone (Телефон)** открывается экран набора номера. Чтобы запустить программу **Phone (Телефон)**, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните , затем  **Phone (Телефон)**.
- Нажмите клавишу «Отправить» .





Значки состояния телефона

Информацию о состоянии и режиме работы телефона показывают значки, отображаемые в заголовке окна (верхней части экрана).



Подробно значки состояния телефона и системных сообщений рассмотрены в разделе «Значки состояния и оповещения системы», стр. 2-24.

Об использовании цифровой клавиатуры


Ваше устройство оборудовано клавиатурой, на которой помимо остальных имеются две клавиши:  «Отправить» и  «Завершить». С их помощью можно производить и принимать вызовы.

Цифры, имеющиеся на клавиатуре, могут быть использованы для набора телефонного номера.

Клавиши панели вызова


Клавиши  «Отправить» и  «Завершить» выполняют разные функции, в зависимости от того, что отображается в данный момент на экране.

Действия клавиши «Отправить»

Клавиша  «Отправить» служит для выполнения следующих действий:

- При поступлении вызова нажмите, чтобы принять вызов.
- Нажмите и удерживайте, чтобы включить или выключить режим громкой связи.
- На экране набора номера нажмите, чтобы набрать номер, отображаемый на экране.
- В программе **Входящие** нажмите, чтобы отправить написанное почтовое или SMS-сообщение.
- В любом приложении КПК нажмите, чтобы открыть экран набора номера – вызвать программу **Phone (Телефон)**, или нажмите дважды, чтобы повторно набрать последний набранный номер.







Действия клавиши «Завершить»

Клавиша  «Завершить» служит для выполнения следующих действий:

- При поступлении вызова нажмите, чтобы отклонить вызов.
- Во время разговора нажмите, чтобы завершить разговор.
- Во время ручного набора номера нажмите, чтобы удалить введенные цифры.
- При установленном соединении GPRS удержание клавиши «Завершить» разрывает соединение.
- При нахождении телефона в режиме ожидания вызова долгое нажатие на клавишу «Завершить» переводит телефон в режим **Flight mode («В самолете»)**.

Как набирать номер с клавиатуры

Клавиатура RoverPC S2 позволяет набирать телефон точно так же, как на обычном телефоне.

1. После того как телефон зарегистрирован в сотовой сети (введен PIN-код):
 - При включенном устройстве щелкните , затем  **Phone (Телефон)** или нажмите клавишу  «Отправить».
 - При выключенном устройстве нажмите клавишу  «Отправить».
2. Введите цифры телефонного номера, нажимая клавиши на клавиатуре.
3. Чтобы осуществить вызов абонента после завершения набора номера, нажмите еще раз клавишу  «Отправить».
4. Для завершения вызова нажмите клавишу  «Завершить».

Пользование телефоном

В этом разделе описаны основные операции, выполняемые при работе с телефоном:

- включение и выключение телефонной функции;
- удаление введенных цифр;
- прием и отклонение вызовов;
- регулировка громкости звука при разговоре;
- включение и выключение громкой связи.

Включение и выключение телефонной функции

Телефонная функция в вашем устройстве RoverPC S2 может быть отключена, и вы можете использовать устройство в качестве простого карманного персонального компьютера (КПК). В то же время, при выключении устройства кнопкой выключения питания телефонная функция не отключается.

Вы можете управлять телефонной функцией в зависимости от текущей ситуации, например, выключить ее перед сном или перед важной встречей, т.е. в тех ситуациях, когда поступление входящих вызовов нежелательно.






ВАЖНО: законодательства многих стран предписывают выключать мобильные телефоны на борту самолета, в медицинских учреждениях и других местах с соответствующими объявлениями.

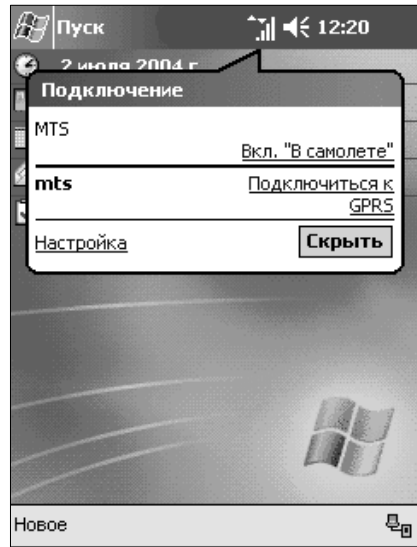
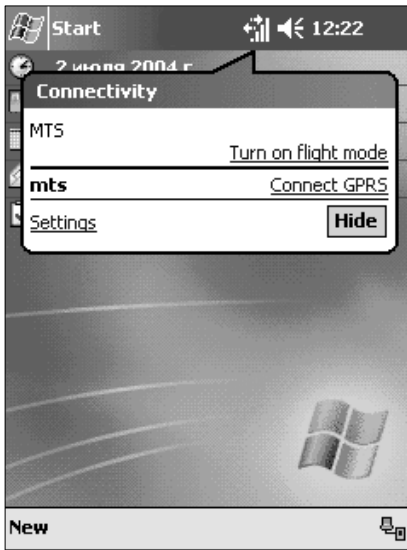


Если в устройство вставлена SIM-карта, то после ввода PIN-кода телефонная функция включается автоматически.

Чтобы выключить телефонную функцию

Можно действовать двумя способами:




- Нажмите и удерживайте клавишу  «Завершить», пока в заголовке окна не появится значок .
- Щелкните индикатор сети в заголовке окна – символ  – и в появившемся диалоговом окне щелкните ссылку **Turn on flight mode** (Вкл. “В самолете”).

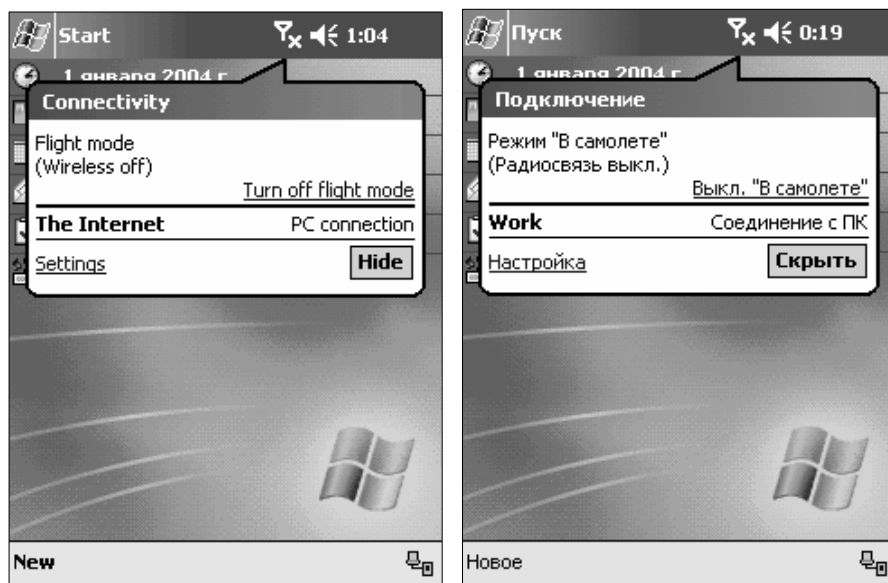



При выключенной телефонной функции внешний экран не работает. Также недоступны функции программы SIM-Contacts (Контакты SIM).



Чтобы включить телефонную функцию

Чтобы включить телефонную функцию:

- Нажмите и удерживайте клавишу  «Завершить», пока в заголовке окна не появится значок .
- В заголовке окна щелкните значок  и в появившемся меню щелкните ссылку **Turn off flight mode (Выкл. “В самолете”)**.



Значок изменится на ! – это означает, что устройство готово к поиску мобильного соединения. Если используемая SIM-карта требует авторизации пользователя посредством PIN-кода, то на экране появится окно программы **Phone (Телефон)** с запросом на ввод PIN-кода (см. раздел «Ввод PIN-кода» на стр.6-3).

После ввода PIN-кода, либо если SIM-карта не защищена PIN-кодом, сразу после включения телефонной функции начинается процесс входа в сотовую сеть оператора. Это может занять несколько секунд. Во время соединения значок изменится на , а когда соединение установлено – на .



Удаление введенных цифр

Если вы ошиблись при наборе номера, вы можете удалять по одной цифре, либо удалить весь введенный номер.

Чтобы удалять по одной цифре

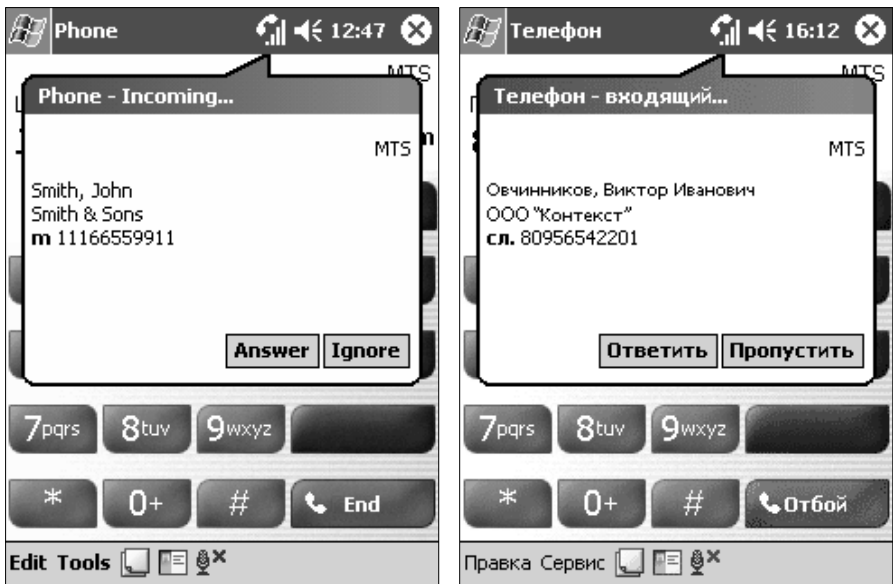
- Щелкайте .

Чтобы удалить введенный номер:


- Щелкните меню **Правка** → **Очистить**
- Щелкните и удерживайте клавишу 
- Нажмите кнопку  «Завершить» на клавиатуре

Прием вызовов


При поступлении вызова вы можете принять или отклонить его.



Чтобы ответить на вызов

- Щелкните **Answer** (**Ответить**) или нажмите клавишу  «Отправить».

Чтобы отклонить вызов



- Щелкните **Ignore** (**Пропустить**) или нажмите клавишу  «Завершить».

Если вы отклонили вызов, вызывающий абонент услышит сигнал «Занято».

Как завершить вызов

Вы можете завершить входящий или исходящий вызов.



Чтобы завершить вызов

На экране набора номера щелкните кнопку  или нажмите клавишу  «Завершить».

Как произвести вызов


Тесная интеграция телефонных функций с другими функциями коммуникатора позволяет производить вызовы различными способами из разных приложений. Чтобы произвести вызов:

- Введите номер вручную с помощью клавиатуры на экране набора номера или с помощью клавиатуры на корпусе устройства.
- Откройте номер телефона с помощью функции быстрого набора, из журнала вызовов или из программы **Contacts (Контакты)**.

Когда начинается исходящий вызов, значок  в заголовке окна изменится на .



Вызов с экрана набора номера

1. Наберите нужный номер на клавиатуре.
2. Щелкните экранную кнопку .

Вызов с помощью клавиатуры

1. Наберите нужный номер на клавиатуре.
2. Нажмите клавишу  «Отправить».



Международные вызовы

В сотовых сетях связи можно осуществлять вызов по номеру, записанному в международном формате. При этом нет необходимости набирать цифры префикса для выхода сперва на междугородную сеть, а затем – на международную. Признаком того, что набираемые цифры являются международным номером, является знак "+", набираемый перед цифрами номера.

1. Щелкните и удерживайте экранную кнопку "0", пока не появится знак «+».

2. Введите полный номер, который вы хотите набрать.

Полный номер включает код страны, код сети и номер телефона.

3. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу  «Отправить».

Вызов из программы «Контакты»

Контакты – это приложение из комплекта Pocket Outlook, позволяющее поддерживать список контактных сведений о ваших друзьях и коллегах. Подробнее о том, как пользоваться этим приложением, см. раздел «Работа с приложением », стр. 7-1.

Как осуществить вызов из программы «Контакты»

В окне программы **Contacts (Контакты)** найдите нужный контакт, затем:

- Если нужный номер помечен в качестве используемого по умолчанию и выведен в списке, щелкните этот номер.
- Если нужный номер не является заданным по умолчанию для данного контакта:
 - Щелкните букву, расположенную справа от номера телефона, затем в открывшемся списке щелкните нужный номер;
 - Щелкните имя контакта. Откроется экран сводной информации о контакте. Щелкните нужный номер в списке.

Вызов с помощью быстрого набора

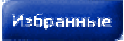

Быстрый набор – это список, в который вы можете занести номера, по которым часто звоните. В этот список можно занести только записи из программы **Контакты**. Подробнее см. раздел «Экспорт записей из программы «Контакты», стр. 6-27.

Как осуществить вызов с помощью быстрого набора

Вы можете произвести вызов одним из двух способов:

1. Запомнив номер ячейки быстрого набора, можно набрать номер телефона, введя номер ячейки.

Если номер ячейки быстрого набора двузначный, нажмите первую цифру, а затем нажмите и удерживайте вторую.


2. Если вы не помните номер ячейки в списке быстрого набора, выполните следующие шаги.
 - a. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу навигации «Вниз».
 - b. В окне «Быстрый набор» выберите нужную запись из списка, пролистывая его при помощи клавиши управления или боковой полосы прокрутки.
 - c. Выбрав номер, нажмите центральную клавишу навигации или клавишу  «Отправить», чтобы произвести вызов.


Вызов из журнала вызовов

В журнал вызовов записываются все входящие, исходящие и пропущенные вызовы. Подробнее см. стр. 6-27.

Как осуществить вызов из журнала вызовов

Чтобы произвести вызов:

1. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу навигации «Вверх».
2. Выберите нужный номер в списке, пролистывая его при помощи клавиши управления или боковой полосы прокрутки.

3. Вы можете выбрать категорию вызова – **All calls (Все вызовы)**, **Missed (Пропущенные)**, **Outgoing (Исходящие)**, **Incoming (Входящие)** и **By caller... (По абонентам)**. Для этого щелкните список в левом верхнем углу экрана. Подробнее см. раздел «Категории журнала вызовов», стр. 6-29.
4. Выбрав номер, нажмите центральную клавишу навигации или клавишу  «Отправить», чтобы произвести вызов.



Экстренный вызов

Ваш коммуникатор поддерживает международный экстренный номер 112. Вы можете произвести вызов по этому номеру в любой стране, независимо от того, установлена ли в устройстве SIM-карта¹, если только вы находитесь в зоне покрытия какой-либо сети мобильной связи.



Ваш оператор мобильной связи может поддерживать и другие экстренные номера.

Чтобы произвести экстренный вызов

1. Введите международный экстренный номер 112 на экране набора номера или клавиатуры.
2. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу  «Отправить».

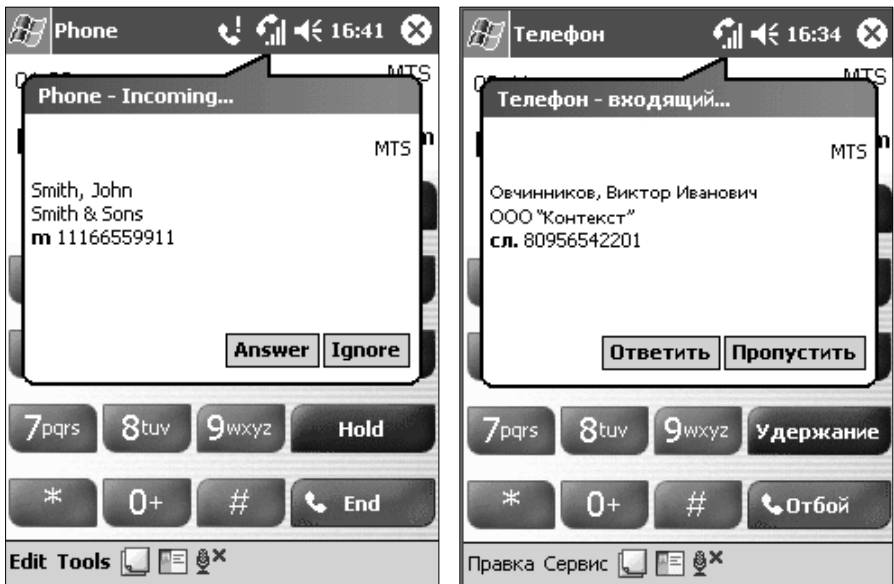
¹ Некоторые операторы мобильной связи позволяют набирать экстренный номер, только если установлена SIM-карта и/или введен PIN-код

Работа с несколькими вызовами

Отличительное свойство телефонной функции вашего коммуникатора – гибкость. Она проявляется в таких функциях как уведомление о вызове, удержание вызова на линии и конференц-связь². Эти функции позволяют вам участвовать одновременно в нескольких разговорах, управляя ими простыми щелчками пером.

Уведомление о вызове

Функция уведомления о вызове информирует вас о поступлении входящего вызова во время разговора. При этом открывается следующее окно.



² Для использования данных услуг может потребоваться их предварительная активация в Службе Сервиса вашего оператора.


Удержание вызова

Если во время разговора поступает новый вызов, вы получите уведомление об этом, после чего вы можете либо отклонить входящий вызов, нажав кнопку **Ignore (Пропустить)** в диалоговом окне, либо воспользоваться функцией удержания вызова на линии и переключаться между двумя вызовами.

Чтобы удержать вызов на линии

- В диалоговом окне уведомления о вызове щелкните кнопку **Answer (Ответить)**, чтобы принять входящий вызов, удержав текущий вызов на линии.


Как переключаться между вызовами

- Чтобы переключаться между двумя вызовами, щелкните  на экране набора номера.

Конференц-связь

Функция конференц-связи позволяет вам объединить в один разговор несколько абонентов.

Чтобы установить конференц-связь

1. Вы можете удержать на линии текущий вызов, набрать номер второго абонента и дождаться ответа. Также вы можете принять второй входящий вызов, поступивший во время разговора.
2. Откроется экран набора номера. Щелкните .
3. Если конференц-связь установлена, в поле ввода на экране набора номера появится слово "Конференция".

Чтобы добавить абонентов в конференц-связь


Вы можете объединить в конференц-связь до шести вызовов одновременно.

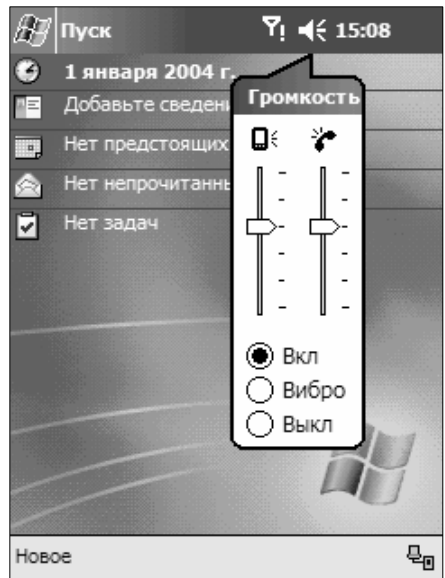
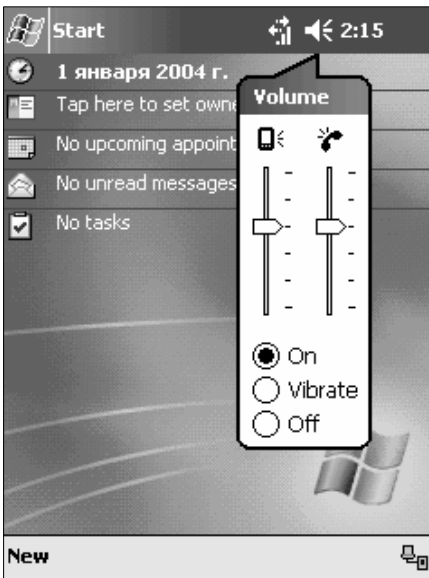
1. На экране набора номера щелкните **Конферен.**
2. Введите новый номер.
3. Щелкните «Продолжить», чтобы вернуться в конференцию.

Регулировка громкости звука





Вы можете отрегулировать громкость звука непосредственно во время разговора, подбирая наиболее подходящий уровень громкости для текущей ситуации. В режиме ожидания вызова можно настроить как уровень громкости телефонного динамика, так и уровень громкости сообщений системы

Настройка громкости в режиме ожидания


1. Щелкните значок  в заголовке окна, чтобы открыть диалог регулирования громкости.



2. Перемещая регуляторы громкости, установите нужный уровень.

- a. Символом  обозначен регулятор громкости системных сообщений. Он влияет на громкость сигнала при поступлении входящего вызова, на громкость оповещений будильников и громкость других звуковых сообщений системы.
 - b. Символом  обозначен регулятор громкости телефонных динамиков. Эта установка влияет только на громкость сигнала в динамике телефона при разговоре.
3. Вы можете оперативно переключить режим оповещения, выбрав один из переключателей:
- a. **On (Вкл)** – включает стандартный режим оповещений, заданный в параметрах настройки телефона (см. раздел «Настройка сигнала вызова» на стр. 6-34»).
 - b. **Vibrate (Вибро)** – переключает оповещения в режим «Вибросигнал». Такой режим полезно выбирать, например, во время деловой встречи или на концерте.
 - c. При выборе этого режима значок громкости в заголовке окна меняет свой вид на , и этот же индикатор отображается на внешнем дисплее.
 - d. **Off (Выкл)** – отключает как звук, так и вибросигнал для всех оповещений. Такой режим может понадобиться, например, во время ночного отдыха.
 - e. При выборе этого режима значок громкости в заголовке окна меняет свой вид на , и этот же индикатор отображается на внешнем дисплее.

Настройка громкости звука при разговоре

1. Щелкните значок  в заголовке окна, чтобы открыть диалог регулировки громкости во время разговора.




2. Передвиньте движок в диалоговом окне для достижения нужного уровня громкости.



Вы можете регулировать громкость динамика телефона непосредственно во время разговора, нажимая клавишу регулятора громкости, расположенную на боковой поверхности корпуса (см. раздел «Вид на боковые поверхности корпуса» на стр.1-10),

Отключение микрофона

Чтобы во время разговора отключить микрофон, щелкните значок .


Другие функции телефона

Кроме обычных телефонных вызовов программа **Phone (Телефон)** позволяет также записывать заметки о вызове, принимать и отправлять SMS-сообщения и сообщения электронной почты, а также получать голосовую почту.

Заметки о вызове

Вне зависимости от того, как был произведен текущий вызов (вы набрали номер вручную или воспользовались одной из функций набора номера), во время вызова вы можете сделать заметку. При просмотре вызова в журнале вызовов сделанная вами заметка будет отображаться как вложение.

Чтобы создать заметку о вызове

1. Во время исходящего вызова щелкните значок заметки  на командной панели.
2. В окне заметки выберите любой способ ввода и создайте заметку.
3. Подробнее о способах ввода см. раздел "Ввод данных", стр. 5-1.
4. Завершив создание заметки, щелкните ОК.





Завершить создание заметки можно как во время вызова, так и после его завершения.

Чтобы просмотреть заметку о вызове

Просматривать заметки можно как в журнале вызовов, так и в программе Заметки.

В окне журнала вызовов:

1. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу навигации «Вверх».
2. Указав нужную категорию, выберите запись о вызове, помеченную значком  (он означает, что во время этого разговора была создана заметка). Подробнее о категориях журнала вызовов см. стр. 6-28.
3. Щелкните и удерживайте выбранную запись, затем выберите "Просмотр заметки" из раскрывающегося меню.

В программе Заметки:

- В окне программы Заметки выберете папку **Calls**
- Подробнее см. раздел "Заметки", стр. 7-34.

Служба SMS

С помощью вашего коммуникатора вы можете отправлять SMS-сообщения, как с обычного мобильного телефона. Для этого воспользуйтесь меню **Tools (Сервис)** экрана набора номера. Это меню объединено с программой **Inbox (Входящие)**.

Подробнее об использовании программы **Inbox (Входящие)** см. стр. 7-8.

Чтобы отправить SMS-сообщение с экрана набора номера

1. На панели навигации экрана набора номера щелкните **Tools (Сервис) → Send SMS (Отправить SMS)**. Будет запущена программа **Входящие** с новым сообщением.
2. Заполните поле **То: (Кому)** одним из следующих способов:
 - ♦ Введите SMS-номер одного или нескольких получателей, разделяя их точками с запятой.
 - ♦ Щелкните значок адресной книги на панели навигации, затем выберите контакт из списка.
3. Напишите сообщение.
 - ♦ Чтобы ввести заранее заготовленный текст, выберите команду меню **Текстовые заготовки**, затем выберите текст.
 - ♦ Если вы хотите получить подтверждение о доставке вашего SMS-сообщения, выберите в меню пункты **Edit (Правка) → Options... (Параметры...)**, затем установите флажок "Запрос уведомления о доставке SMS".
4. Завершив создание сообщения, щелкните кнопку **Send (Отпр.)**.

Если вы работаете в автономном режиме, сообщение перемещается в папку **Outbox (Исходящие)** и будет отправлено при следующем соединении.

Голосовая почта

Служба голосовой почты³ позволяет абонентам, не дозвонившимся до вас, оставить вам сообщение.

Если вы пропустили вызов (например, вы не ответили, телефон выключен или находится вне зоны покрытия сети), а также если линия была занята, входящий вызов автоматически перенаправляется на службу голосовой почты, позволяющую оставить для вас сообщение.

При установке SIM-карты устройство автоматически определяет номер службы голосовой почты вашего оператора и устанавливает его в качестве номера голосовой почты, используемого по умолчанию. Номер голосовой почты записывается в первую ячейку списка быстрого набора.

Чтобы получить голосовые сообщения

- Щелкните и удерживайте зарезервированную цифру 1 **Voice Mail (Голосовая почта)** на экране быстрого набора.

Работа со сведениями о контактах

Телефонные функции вашего коммуникатора объединены с другими приложениями, что обеспечивает возможность работы с контактами (номерами телефонов и другими сведениями об абонентах) из разных программ.

³ Доступность службы голосовой почты зависит от оператора мобильной связи.

Контакты могут быть сохранены на вашем устройстве из следующих мест:

- **SIM-карта**

Вы можете переставить вашу SIM-карту из коммуникатора в другое устройство и создать на ней новые контакты.

- **Программа Contacts (Контакты)**

Вы можете создавать новые записи о контактах непосредственно на устройстве или синхронизировать данные о контактах с настольного компьютера.

Подробнее см. раздел «Работа с приложением », стр. 7-1.

Работа в программе «Контакты»

Хранение телефонных номеров в программе **Contacts (Контакты)** имеет несколько преимуществ:

- Контакты не пропадут, если вы потеряете SIM-карту, пользуясь ею с другим устройством.
- Если вы пользуетесь вашей SIM-картой с другим устройством, вы можете скопировать на нее номера телефонов из записной книжки этого устройства.
- Храня номера телефонов в программе Контакты, вы можете сохранять более подробные сведения.
- Осуществлять вызовы можно только по номерам телефонов, сохраненных в программе **Contacts (Контакты)**, но не с SIM-карты.



При переносе контактов из одного места в другое (например, из программы **Contacts (Контакты)** в список быстрого набора) данные из исходного места не удаляются.

Добавление записей в программу «Контакты»

Вы можете создать новые контакты или добавить контакты из **Менеджера SIM** или из журнала вызовов.

О создании контактов см. стр. 7-1.

О добавлении записей журнала вызовов см. стр. 6-11.

О добавлении контактов из Менеджера SIM см. стр. 6-27.

Экспорт записей из программы «Контакты»

Вы можете перенести записи из программы Контакты в список быстрого набора.



Сделать это можно следующим способом:

1. Щелкните и удерживайте контакт.
2. В появившемся контекстном меню выберите пункт **Add to Speed Dial...** (**Добавить к быстрому набору**).
3. На следующем экране введите сведения о контакте.
 - a. Задайте название для создаваемой записи списка быстрого набора – поле **Name (Имя)**,– используя предложенный вариант или изменив его.
 - b. Если в использованной записи о контакте имеется несколько номеров телефонов, вы можете выбрать нужный номер для списка быстрого набора, открыв список **Number (Номер)**.
 - c. Выберите ячейку в поле **Location (Ячейка)**.
 - d. По умолчанию предлагается первая свободная ячейка списка быстрого набора. Если поместить номер в ячейку, которая уже занята, то номер, который был в ней раньше, будет удален.
4. Щелкните **OK**.

Импорт контактов с SIM-карты

Программа **SIM Contacts (Контакты SIM)** позволяет импортировать записи с SIM-карты в программу **Contacts (Контакты)**.


Чтобы открыть программу Контакты SIM:

1. Щелкните  →  **Programs (Программы)** → **SIM Contacts (Контакты SIM)**.

Подождите, пока загрузятся данные с SIM-карты.



Чтобы импортировать контакты с SIM-карты


1. Выделите нужную запись.
2. Нажмите **Copy Now (Копировать)**, чтобы импортировать запись в программу **Contacts (Контакты)**.
3. Когда все необходимые записи будут скопированы, щелкните  чтобы закрыть окно программы.

Работа с записями журнала вызовов

В журнал вызовов записываются все входящие, исходящие и пропущенные вызовы. Он позволяет просмотреть сведения о вызовах, а также открывать заметки, сделанные во время вызовов.

Подробнее о том, как произвести вызов из журнала вызовов, см. стр. 6-15.

Чтобы открыть журнал вызовов




1. На экране набора номера щелкните  или нажмите клавишу навигации «Вверх».

Phone		
All Calls ▾		
	Wife 89169030505	11:04
	Wife 89169030505	11:04
	Home 80951220301	11:03
	Баланс 088011 сл.	2:18
Tools 		

Телефон		
Все вызовы ▾		
	Wife 89169030505	11:04
	Wife 89169030505	11:04
	Home 80951220301	11:03
	Баланс 088011 сл.	2:18
Сервис 		

Категории журнала вызовов

Записи журнала вызовов группируются по пяти категориям.

Значок	Категория	Описание
	Все вызовы	Показываются все вызовы, произведенные с устройства или принятые устройством, в хронологическом порядке.
	Пропущенные	Показываются вызовы, на которые вы не ответили.
	Исходящие	Показываются вызовы, сделанные с вашего коммуникатора.
	Входящие	Показываются принятые вызовы.
	По абонентам...	Показываются все вызовы, сделанные с коммуникатора или принятые на нем, в алфавитном порядке по именам абонентов.



Phone 11:09

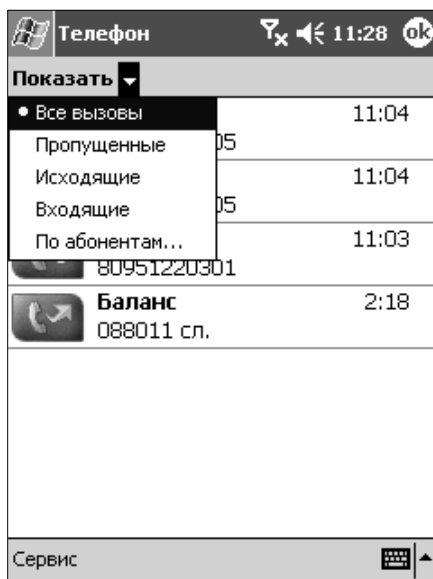
Show

- All Calls 11:04
- Missed 30505
- Outgoing 11:04
- Incoming 30505
- By Caller... 11:03

80951220301

Баланс 2:18
088011 сл.

Tools



Телефон 11:28

Показать

- Все вызовы 11:04
- Пропущенные 05
- Исходящие 11:04
- Входящие 05
- По абонентам... 11:03

80951220301

Баланс 2:18
088011 сл.

Сервис

Продолжительность разговора

В журнале вызовов можно просмотреть также продолжительность каждого из вызовов.

Чтобы просмотреть продолжительность вызовов

- Найдите нужный вызов и щелкните его.

Максимальное количество записей журнала вызовов

Чтобы ограничить размер памяти, занимаемой записями журнала вызовов, вы можете установить предельное число записей, которые сохраняются по истечении определенного времени.

Чтобы задать предел журнала вызовов

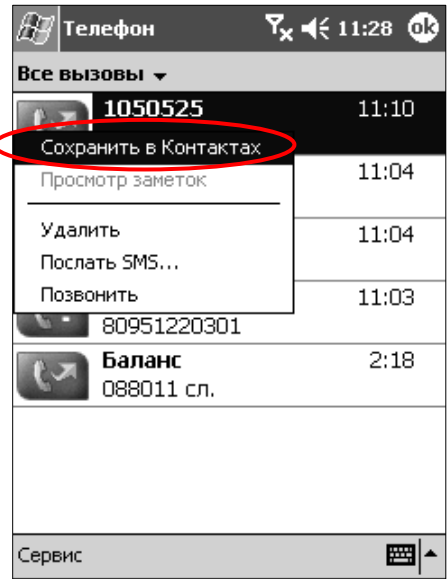
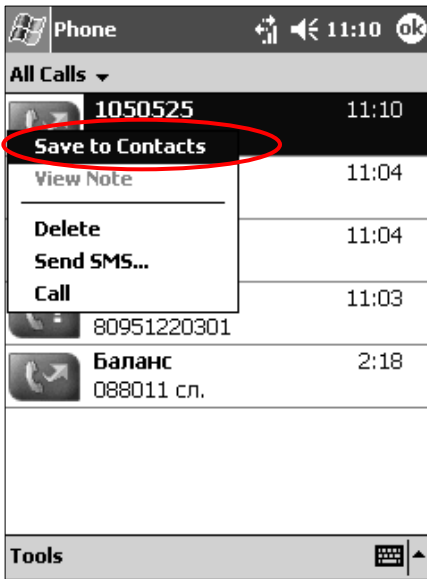
1. На экране журнала вызовов щелкните **Tools (Сервис) → Call Timers...** (Таймеры вызовов).
2. В окне таймеров вызовов щелкните список **Delete call history items older than** (Удалять записи старше чем).
3. Из раскрывающегося списка выберите интервал времени.
4. Щелкните **ОК**.

Перенос записей журнала вызовов в программу «Контакты»

Вы можете перенести номера телефонов категорий «Входящие» и «Пропущенные» в программу **Контакты**.

Чтобы перенести записи журнала вызовов в программу Контакты

1. Щелкните и удерживайте номер, который хотите перенести.
2. В раскрывающемся меню выберите **Save to Contacts (Сохранить в Kontakтах)**.



3. На экране создания новой записи в контактах введите имя для нового контакта и другие необходимые сведения.



По умолчанию импортируемый телефонный номер заносится в поле для служебного телефона. Вы можете перенести его в нужное поле, используя контекстное меню, вызываемое при нажатии и удержании выделенной записи.

4. Щелкните **ОК**.

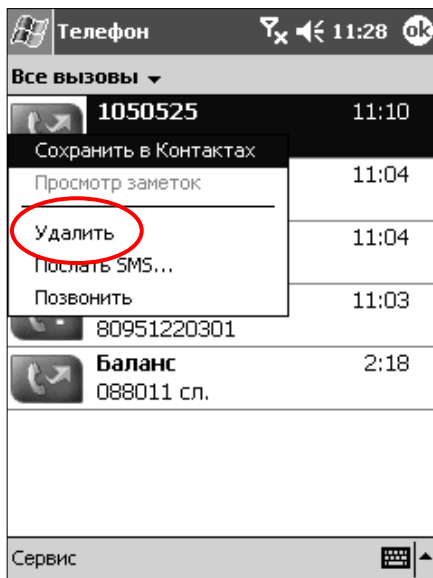
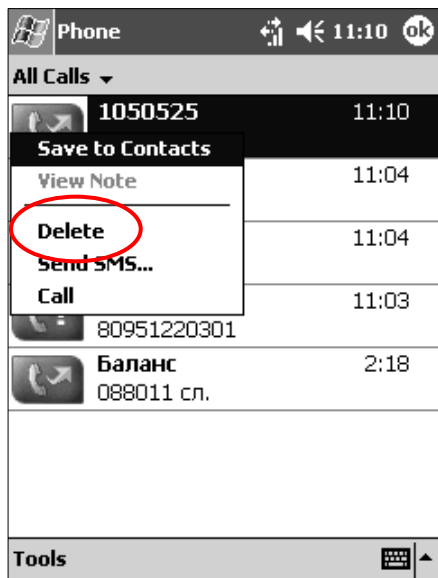
Номер телефона вместе с введенными сведениями о контакте будет помещен в программу **Контакты**.

Удаление записей журнала вызовов

Вы можете удалять записи журнала вызовов по одной, либо удалить сразу все записи.

Чтобы удалить одну запись журнала вызовов

- Щелкните и удерживайте запись, которую хотите удалить, затем выберите **Delete (Удалить)** из раскрывающегося меню.





Чтобы удалить все записи журнала вызовов

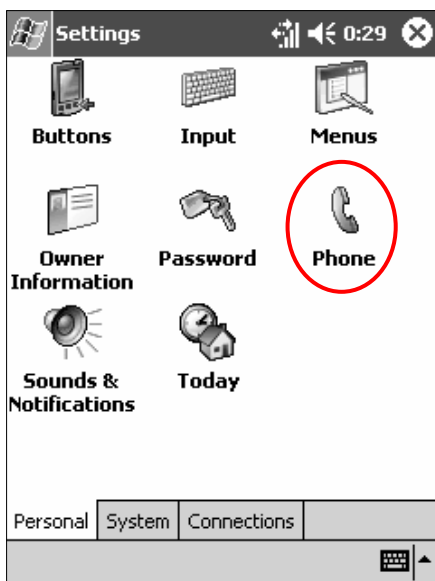
- Щелкните меню **Tools (Сервис) → Delete all calls (Удалить все вызовы)**.

Настройка функций телефона

Вы можете настроить большинство параметров программы **Phone (Телефон)** в соответствии с вашими предпочтениями. Для этого предназначен экран настройки телефона.

Чтобы открыть параметры настройки телефона, выполните одно из следующих действий:

- На экране набора номера щелкните меню **Tools (Сервис)** → **Options (Параметры)**.
- С любого другого экрана щелкните , затем выберите пункт  **Settings (Настройка)**. На вкладке **Personal (Личное)** щелкните значок **Phone (Телефон)**.

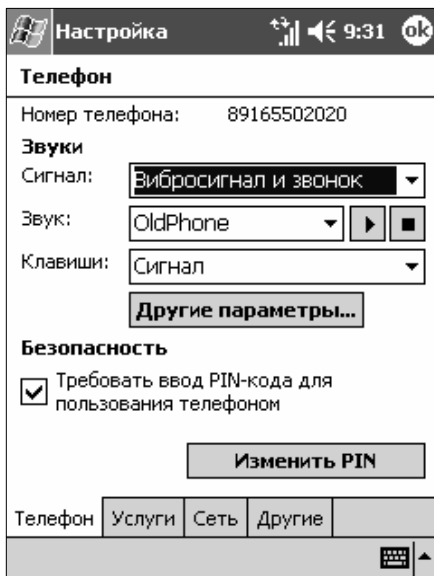
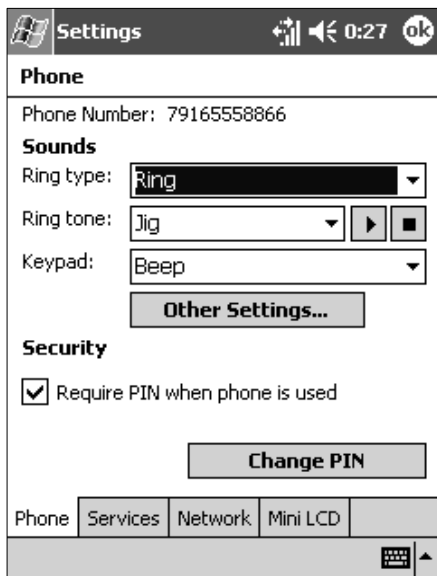


В окне настройки телефона имеются четыре вкладки: **Phone (Телефон)**, **Services (Службы)**, **Network (Сеть)** и **Mini LCD (Мини-дисплей)**.

В следующих разделах представлены параметры, которые можно настроить на каждой из вкладок.



Настройка функций телефона – вкладка «Телефон»

На этой вкладке можно настроить звуки и параметры безопасности. В первой строке окна отображается номер SIM-карты.



Настройка сигнала вызова

Чтобы настроить тип сигнала вызова, звук сигнала вызова и звуки клавиш, в группе **Sounds (Звук)** щелкните список вариантов каждого из параметров и выберите нужное значение из раскрывающегося списка:

- Для изменения типа сигнала вызова задайте нужный параметр в меню **Ring type (Тип звонка)**.
- Для выбора мелодии звонка выберите название файла в списке **Ring tone (Мелодия звонка)**.
 - Чтобы прослушать выбранный сигнал вызова, щелкните .
 - Чтобы остановить воспроизведение – .

- Для задания типа звукового сопровождения при нажатии клавиш клавиатуры выберите нужный вариант настройки в списке **Keypad (Клавиатура)**.

Щелкнув по кнопке **Other Settings...** (**Другие параметры...**) вы сможете настроить другие оповещения системы.

Загрузка собственных сигналов вызова


В раскрывающемся списке **Ring tone (Звук)** диалогового окна настройки телефона перечислены стандартные звуковые файлы, которые можно установить как сигнал вызова. Вы можете загрузить дополнительные сигналы вызовов.

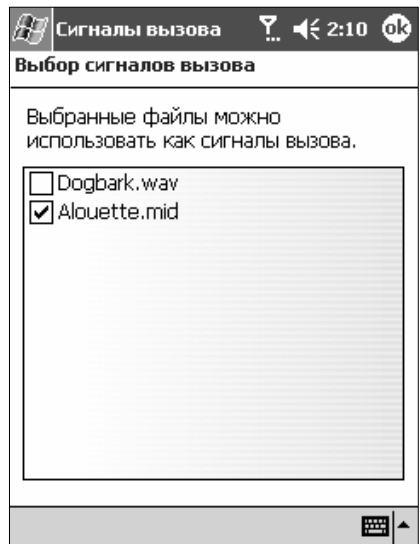
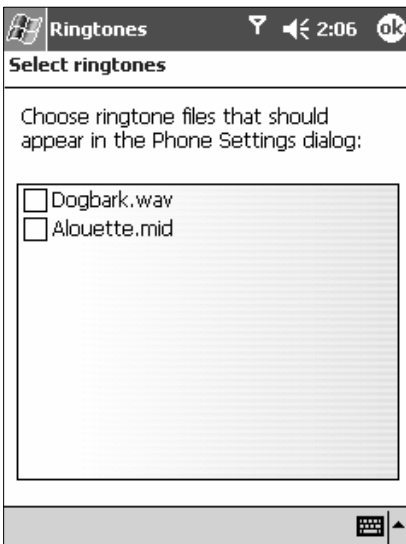
Чтобы добавить в этот список другие файлы:

1. Помещайте скачанные из Интернета или созданные самостоятельно мелодии звонков в папку **\My Sounds** внутри папки **\My Documents**.



Поддерживаются следующие форматы файлов: .wav, .wma и .mid.

2. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Systems (Система)** → **Ringtones (Сигналы вызова)**.



3. В открывшемся диалоговом окне выберите звуковые файлы, которые вы хотите добавить в список сигналов вызова окна настройки телефона.

Помеченные вами файлы станут доступны в качестве мелодий звонка в диалоговом окне настройки телефона.



Помните, что звуковые файлы могут иметь большой объем, и, копируя их в большом количестве на устройство, легко исчерпать объем свободной памяти.

Чтобы настроить PIN-код

В группе **Security (Безопасность)** вы можете настроить PIN-код и включить или выключить его использование.

Чтобы включить проверку PIN-кода:

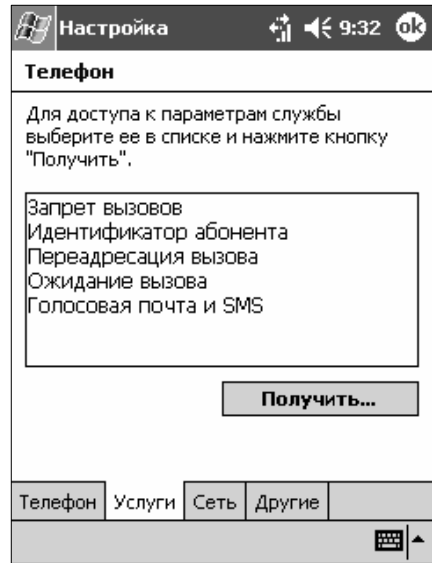
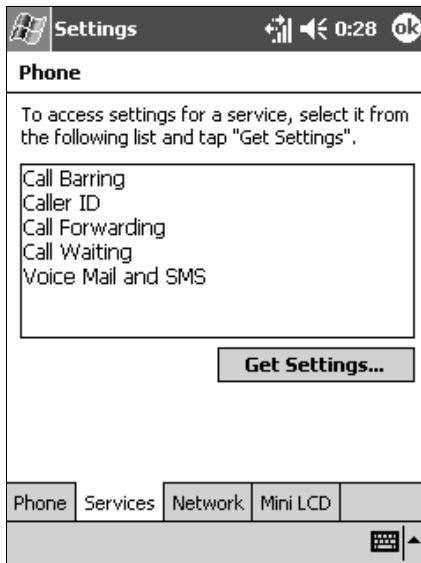
- Установите флажок **Require PIN when phone is used (Требовать PIN для пользования телефоном)**.

Чтобы изменить PIN-код:

1. Щелкните кнопку **Change PIN (Изменить PIN)**.
2. Введите старый PIN-код, затем введите новый PIN-код и повторите его для подтверждения.

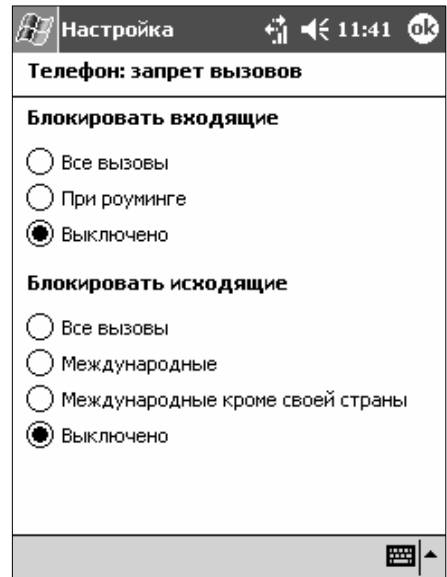
Настройка функций телефона – вкладка «Услуги»

На этой вкладке можно настроить телефонные службы и дополнительные услуги, предоставляемые оператором сотовой сети.



«Запрет вызовов»

Вы можете блокировать вызовы для определенных случаев.



Чтобы включить или выключить запрет вызовов:

1. Щелкните пункт **Call Barring (Запрет вызовов)** в списке служб.
2. Щелкните кнопку **Get Settings... (Получить...)**
Получение настройки может занять несколько минут.
3. На следующем экране имеется два переключателя:

Блокировать входящие

- **All calls (Все вызовы)** – блокируются все входящие вызовы.
- **When roaming (При роуминге)** – входящие вызовы блокируются, если телефонная служба работает в режиме роуминга.
- **Off (Выключено)** – принимаются все входящие вызовы.

Блокировать исходящие вызовы

- **All calls (Все вызовы)** – производить вызовы с вашего коммуникатора будет невозможно.
 - **International (Международные)** – блокируются исходящие международные вызовы.
 - **International except to home country (Международные кроме своей страны)** – блокируются все исходящие международные вызовы кроме тех, которые адресованы в страну, установленную как домашняя.
 - **Off (Выключено)** - разрешены все исходящие вызовы.
4. Щелкните **ОК**.



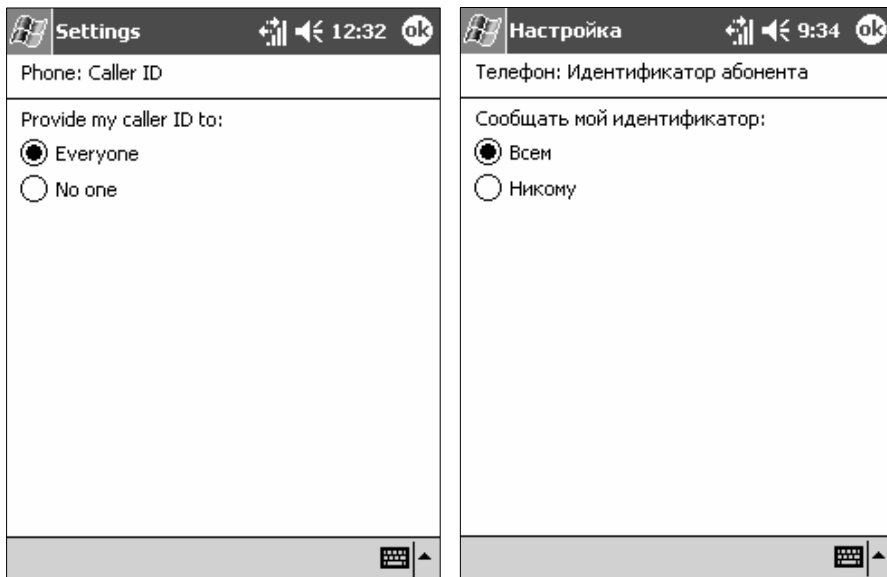
Для активации запрета вызовов оператор может требовать ввода кода PIN-2, который выдается при заключении контракта.

«Идентификатор абонента»

Когда вы производите вызов, номер вашего телефона передается абоненту, которого вы вызываете.

Чтобы включить или выключить функцию «Идентификатор абонента»:

1. Щелкните пункт **Caller ID (Идентификатор абонента)** в списке служб.
2. Щелкните кнопку **Get Settings... (Получить...)**
Получение настройки может занять несколько минут.
3. На следующем экране имеется переключатель:



- **Everyone (Всем)** – ваш номер передается всем абонентам, которых вы вызываете, или
- **No one (Никому)** – ваш номер не передается никому.

4. Щелкните **ОК**.

«Переадресация»

Эта служба позволяет переадресовывать входящие вызовы на другой номер. Вы можете переадресовать все вызовы на один номер или указать номера, на которые будут переадресовываться вызовы в зависимости от следующих условий:

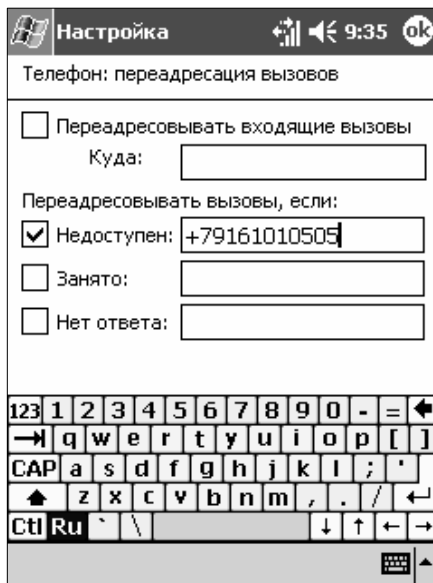
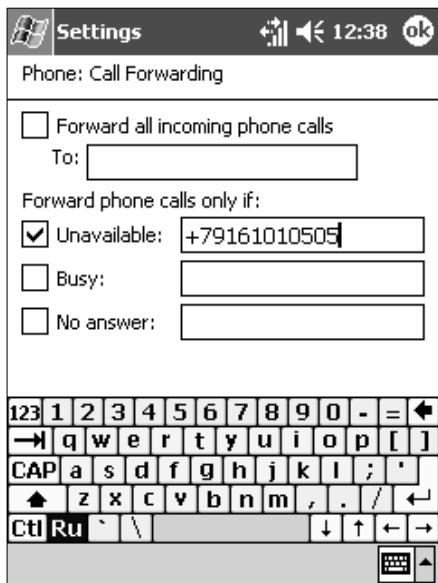
- **Недоступен (Unavailable)** – ваш телефон выключен или находится вне зоны покрытия сети;
- **Занят (Busy)** – вы разговариваете по телефону;
- **Нет ответа (No Answer)** – вы не ответили на вызов.

Чтобы включить или выключить функцию переадресации вызовов:

1. Щелкните пункт **Call Forwarding (Переадресация)** в списке служб.
2. Щелкните кнопку **Get Settings... (Получить...)**

Получение настройки может занять несколько минут.

3. На следующем экране выполните следующие шаги, чтобы включить или выключить переадресацию вызовов:



Чтобы включить переадресацию вызовов:

- Щелкните флажок **Forward all incoming phone calls (Переадресовывать входящие вызовы)**, затем введите номер, на который будут переадресовываться вызовы.

- Установите флажки для условий переадресации и введите номера, на которые будет производиться переадресация вызовов в зависимости от условий.

Чтобы выключить переадресацию вызовов, сбросьте все флажки.

4. Щелкните **ОК**.

«Ожидание вызова»

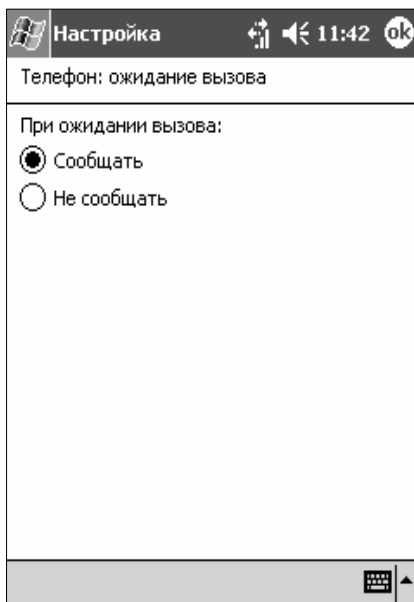
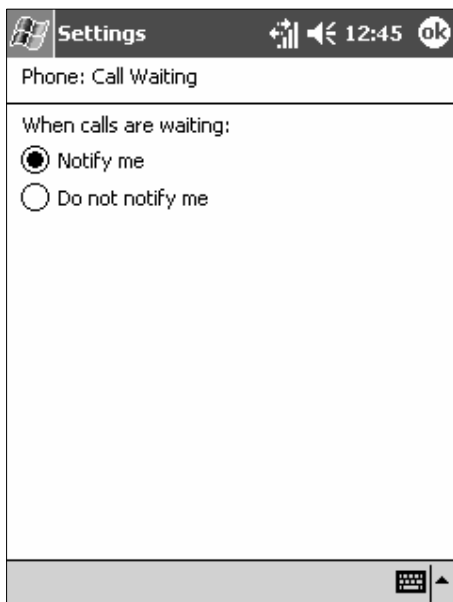
Эта служба позволяет вам принять второй вызов, поступающий во время разговора.

Чтобы включить или выключить функцию ожидания вызова:

1. Щелкните пункт **Call Waiting (Ожидание вызова)** в списке служб.
2. Щелкните кнопку **Get Settings... (Получить...)**

Получение настройки может занять несколько минут.

3. На следующем экране имеются два варианта:



- **Notify me (Сообщать)** – ожидание вызовов включено, или
- **Do not notify me (Не сообщать)** – ожидание вызовов выключено

4. Щелкните **ОК**.

«Голосовая почта и SMS»

По умолчанию ваше устройство автоматически определяет и настраивает номера служб голосовой почты и SMS, предоставляемые оператором мобильной связи. Вы можете просмотреть эти номера.

Чтобы просмотреть номера доступа к службам голосовой почты и SMS:

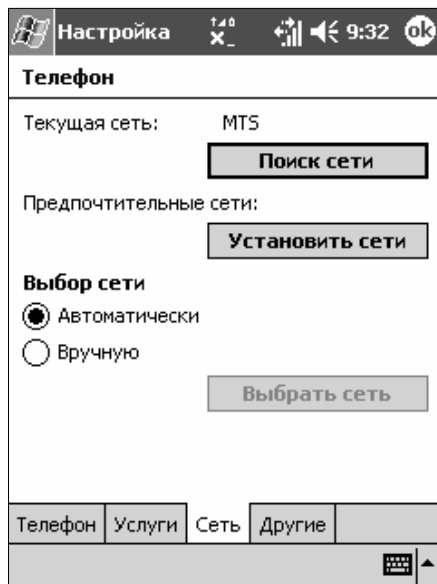
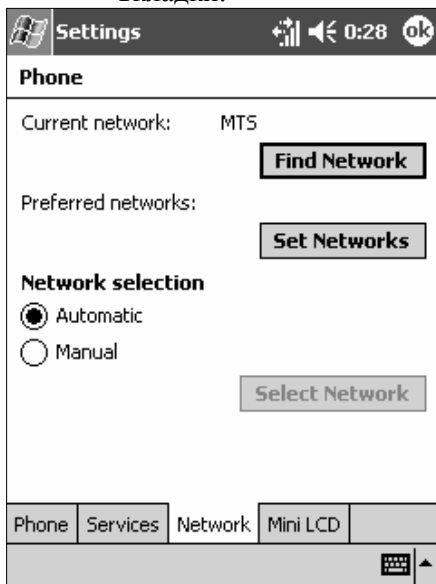
1. Из списка служб выберите **Voice Mail and SMS (Голосовая почта и SMS)**.
2. Щелкните кнопку **Get Settings... (Получить...)**

Получение настройки может занять несколько минут.



Настройка функций телефона – вкладка «Сеть»

На этой вкладке настраиваются параметры сетей мобильной связи. Текущая сеть отображается в первой строке этой вкладки.



Чтобы найти сеть

Этой функцией можно воспользоваться, если соединение с сетью отключено, и вы хотите выполнить поиск сетей.

- Щелкните кнопку **Find Network (Поиск сети)** (поиск может продлиться несколько минут).

Чтобы выбрать сеть

Задайте режим поиска сетей.

- В группе **Network selection (Выбор сети)** щелкните **Manual (Вручную)** или **Automatic (Автоматически)**.

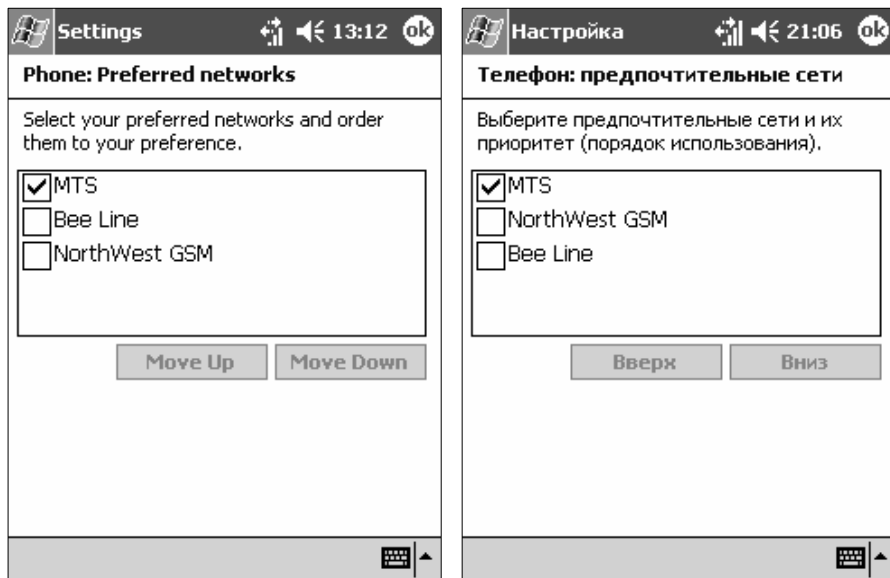


Если выбран ручной режим, то получение параметров сети может занять несколько минут.

Чтобы задать предпочтительные сети

Если в вашем регионе много операторов мобильной связи, вы можете настроить предпочтительные сети и установить уровень предпочтения.

1. В группе **Preferred Networks (Предпочтительные сети)** нажмите кнопку **Set Networks (Установить сети)**. Откроется окно, показанное на рисунке внизу (получение параметров сетей может занять несколько минут).



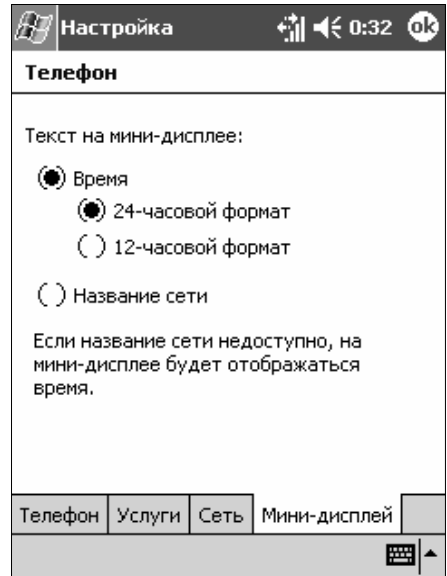
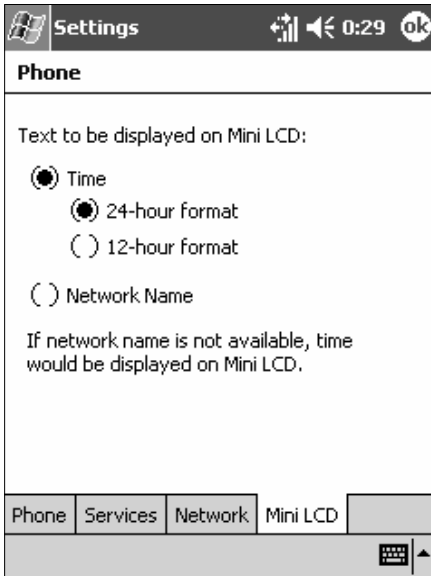
2. Чтобы включить одну из сетей, включенных в список, установите флажок для этой сети.
3. Чтобы задать уровень приоритета между несколькими wybranными сетями, щелкните предпочтительную сеть, затем щелкните кнопку **Move Up (Вверх)** или **Move Down (Вниз)**.

Настройка функций телефона – вкладка «Mini LCD»

На этой вкладке можно настроить, какую именно дополнительную текстовую информацию будет отображать внешний экран RoverPC S2.

Доступны следующие режимы работы:

- **Time (Время)** – отображение в нижней строке внешнего дисплея текущего времени
 - Можно задать 24-часовой формат отображения времени или 12-часовой.
- **Network Name (Название сети)** – отображение названия сети.

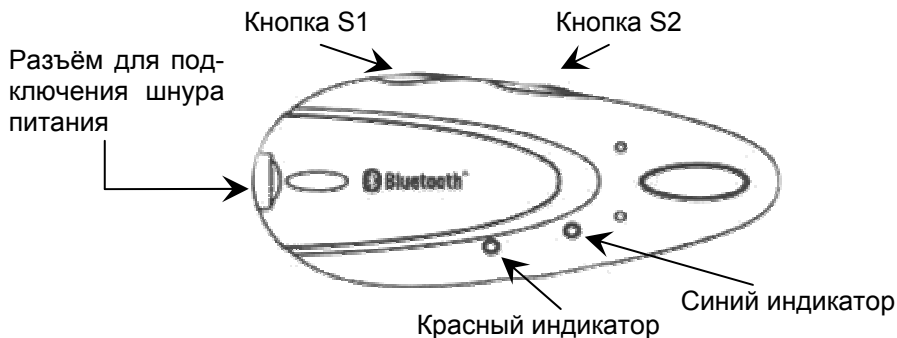


Использование гарнитуры

Совместно с RoverPC S2 вы можете использовать беспроводную мини-гарнитуру, работающую по технологии Bluetooth. Благодаря использованию последних технических достижений, беспроводная гарнитура представляет собой миниатюрное устройство, свободно размещаемое на ушной раковине. Конструкция гарнитуры позволяет размещать ее как на левом, так и на правом ухе.

Беспроводная гарнитура позволяет пользоваться RoverPC S2 с **большим** комфортом. Например, вы можете отвечать на поступающие вызовы, даже не доставая RoverPC S2 из кармана или сумки. В последующих разделах возможности гарнитуры будут описаны более подробно.

Гарнитура имеет на корпусе две кнопки (S1, помеченную среди прочего знаком “+” и S2, помеченную “-”) и два индикатора (синего и красного цвета).



Подготовка гарнитуры к работе

Зарядка гарнитуры

Гарнитура содержит встроенную перезаряжаемую батарею. Время ее зарядки от внешнего блока питания составляет не менее 4 часов при первом включении, и около 2 часов при дальнейшей эксплуатации. При первоначально полном заряде аккумулятора время автономной работы гарнитуры составляет около 3 часов в режиме разговора и около 100 часов в режиме ожидания.



Индикацией разрядки аккумуляторной батареи является медленное мигание красного индикатора на корпусе гарнитуры.

Чтобы зарядить гарнитуру:

1. Подключите зарядное устройство к сети. О наличии сетевого напряжения будет свидетельствовать зеленый индикатор, расположенный на шнуре питания.
2. Подключите шнур питания к разъему, расположенному на корпусе гарнитуры и закрытому резиновой заглушкой. При правильном подключении гарнитуры процесс заряда встроенной аккумуляторной батареи начнется немедленно, о чем будет свидетельствовать одновременное свечение красного и зеленого индикаторов на шнуре питания.
3. Свидетельством завершения зарядки является выключение красного индикатора на шнуре питания. После этого гарнитуру можно отсоединить от шнура питания, разъем на корпусе закрыть резиновой заглушкой, а зарядное устройство вынуть из сетевой розетки.

Включение и выключение гарнитуры

1. Чтобы включить гарнитуру, нажмите и удерживайте кнопку S1 около 3 секунд. Вы услышите два коротких звуковых сигнала, и синий индикатор на корпусе гарнитуры начнет мигать.
2. Чтобы выключить гарнитуру, нажмите и удерживайте кнопку S1 около 3 секунд. Перед выключением вы услышите два коротких звуковых сигнала, и красный индикатор мигнет несколько раз. После этого гарнитура будет выключена.

Подключение гарнитуры к RoverPC S2

Перед использованием гарнитуры совместно с RoverPC S2 вам необходимо провести процедуру связывания⁴ этих устройств.

1. Гарнитура должна быть предварительно выключена.

⁴ Подробнее о процедуре связывания Bluetooth-устройств рассказано в разделе «Связывание» на стр. 9-5.

2. Для переключения в режим доступности для обнаружения нажмите и удерживайте кнопку S1 на корпусе гарнитуры не менее 5 секунд до тех пор, пока красный и синий индикаторы на гарнитуре не начнут загораться поочередно.
3. Выполните последовательно все шаги, изложенные в разделе «Как создать связывание» на стр. 9-5.
 - a. В списке обнаруженных устройств на экране **Select Bluetooth device (Выберите устройство Bluetooth)** гарнитура будет обозначена под именем “**BT Headset-F**”. Щелкните это слово и продолжите настройку.
 - b. На экране ввода PIN-кода необходимо ввести последовательность цифр **1234**. Эта последовательность запрограммирована в гарнитуре и не может быть изменена.



Если гарнитуру не перевести в режим видимости для других устройств, создать связывание не получится.



Если после перевода в режим видимости процедура связывания не была завершена, то через некоторое время (приблизительно 2 минуты) гарнитура автоматически выключится. При этом информация о ранее осуществленном связывании будет утеряна и для его восстановления потребуется заново пройти шаги 1 – 3, описанные выше.

Работа с гарнитурой

Входящие вызовы

При поступлении входящего вызова RoverPC S2 выдаст оповещение звуковым сигналом и световой индикацией в соответствии с настройкой (см. раздел «Настройка сигнала вызова», стр. 6-34). Если гарнитура включена, и процедура связывания была проведена успешно, то в момент поступления вызова в динамике гарнитуры будет слышен звуковой мелодичный сигнал.

1. Чтобы ответить на входящий вызов с гарнитуры, кратко-временно нажмите кнопку S1. Звук с телефонной линии будет переведен на гарнитуру.
2. Если вы приняли вызов на RoverPC S2, произведя любое из действий, описанных в п. «Прием вызовов» (см. стр. 6-11), то при включенной гарнитуре звук с телефонной линии будет переведен на гарнитуру автоматически.

Исходящие вызовы

Перед совершением исходящих вызовов убедитесь, что гарнитура включена.

- Наберите номер телефона, как описано в разделе «Как произвести вызов» (см. стр. 6-12). После установления соединения звук с телефонной линии будет переведен на гарнитуру.

Завершение вызова

- Если вы сами хотите завершить разговор, нажмите клавишу S2 и удерживайте ее не менее 3 секунд, либо действуйте в соответствии с п. «Как завершить вызов» (см. стр. 6-12).
- Если вызов завершён вашим собеседником, то разговор прекратится, и гарнитура будет отключена автоматически.

Отключение микрофона

1. Чтобы во время разговора отключить микрофон, нажмите одновременно кнопки S1 и S2 на гарнитуре. Предупреждением о том, что микрофон отключен, служит периодический звуковой сигнал в динамике гарнитуры.
2. Чтобы включить микрофон, еще раз нажмите клавиши S1 и S2.

Обслуживание гарнитуры

- Использование аксессуаров, не одобренных производителем, может привести к нарушению функциональности гарнитуры, ее выходу из строя и прекращению гарантийных обязательств.
- Ремонт гарнитуры или замена аккумуляторной батареи должны осуществляться только в Сервисном Центре. Самостоятельный ремонт или разборка корпуса гарнитуры влечет безусловное прекращение гарантийных обязательств.
- Если гарнитура не используется, выключите ее. Хранить гарнитуру следует в чехле, поставляемом в комплекте.
- Перед длительным хранением зарядите аккумулятор полностью и убедитесь, что гарнитура выключена. Заряжайте аккумулятор полностью не реже чем раз в два месяца во избежание выхода его из строя.
- В случае загрязнения корпуса гарнитуры протрите его сухой чистой материей. Загрязненный амбушюр наушника можно заменить на запасной.
- Для достижения максимальной продолжительности автономной работы гарнитуры от одного заряда аккумуляторной батареи используйте гарнитуру при комнатной температуре. Использование гарнитуры при слишком высокой температуре или на морозе влечет сокращение продолжительности автономной работы и сокращает срок службы батареи.



ВАЖНО: Не разрешайте детям играть с гарнитурой, т.к. неаккуратное обращение может привести к порче устройства. Кроме этого, гарнитура содержит мелкие детали, которыми дети могут подавиться.

7.

Работа с персональной информацией

Ваше универсальное устройство RoverPC S2 предоставляет разнообразные средства для создания, обмена и изменения данных:

- создание контактов и упорядочение списка контактов;
- почтовый ящик для обмена сообщениями электронной почты и SMS;
- запись сообщений с помощью микрофона;
- создание заметок;
- обмен сообщениями при помощи программы MSN Messenger.

Работа с приложением «Контакты»

Приложение **Contacts (Контакты)** позволяет вводить и просматривать сведения о знакомых, родственниках или деловых партнерах.

Предусмотрены следующие операции:

- создание контакта;
- просмотр и редактирование контакта;
- классификация контактов по типам;
- удаление контактов.




Для быстрого запуска приложения **Contacts (Контакты)** нажмите кнопку приложения **Contacts (Контакты)**.

Создание контакта

Контакт создается из меню  **Start (Пуск)** или с экрана **Today (Сегодня)**.

Чтобы создать контакт:


1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Contacts (Контакты)**;
2. щелкните меню **New (Новое)** для создания нового контакта;
3. щелкните любой элемент и введите нужные сведения. Воспользуйтесь прокруткой для того, чтобы отобразить оставшиеся поля;
4. для ввода дополнительных сведений щелкните направленную вниз стрелку рядом с нужным элементом.

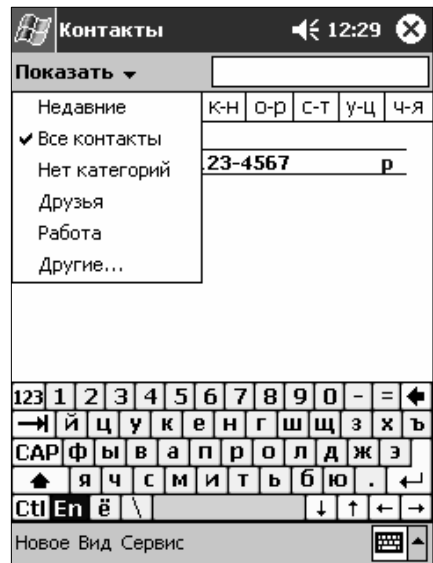
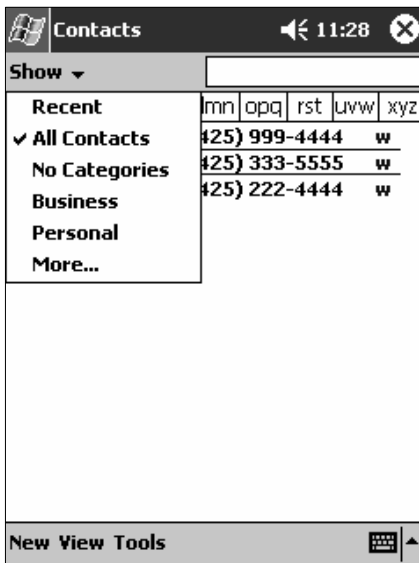


Например, при вводе обращения, имени, отчества, фамилии, а также суффикса для данного контакта, щелкните направленную вниз стрелку, относящуюся к пункту **Name (Имя)**.

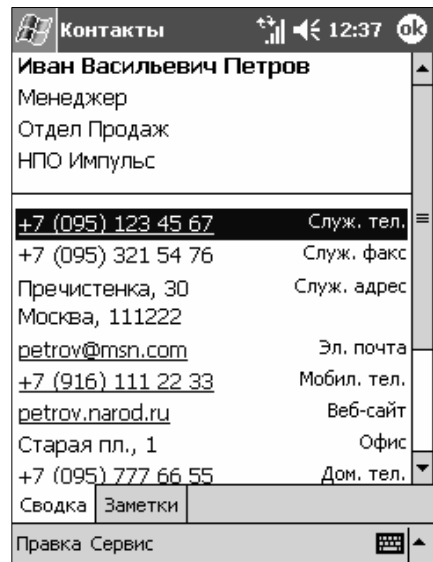
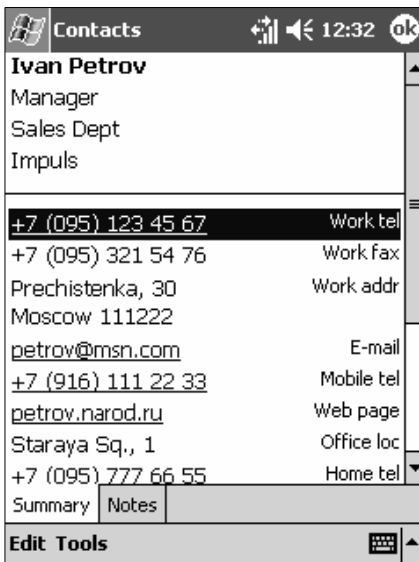
5. для сохранения контакта и возвращения к списку контактов щелкните **ОК**.

Просмотр списка контактов

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Contacts (Контакты)** для отображения списка контактов, относящихся к последней выбранной категории.
2. Для просмотра списка имеющихся категорий щелкните направленную вниз стрелку рядом с названием категории.



3. Для отображения списка контактов, отнесенных к выбранной категории, щелкните категорию.
4. Щелкните имя контакта.



Правка контакта

1. Щелкните имя контакта.
2. Для отображения контакта щелкните меню **Edit (Правка)**.
3. Измените контакт.
4. Чтобы сохранить контакт и вернуться к списку контактов щелкните кнопку **ОК**.


Классификация контактов по категориям

Для фильтрации списка контактов можно использовать их классификацию по категориям. Это упрощает просмотр и изменение контактов.



Категория не будет отображаться, пока не будет присвоена какому-либо контакту.

Классификация контактов по категориям:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Contacts (Контакты)**;
2. щелкните имя контакта;
3. для отображения контакта щелкните пункт **Edit (Правка)**;

Contacts 11:33 ok

Name: **Sem Braun**

Job title: **Senior Manager**

Department: **Selling**

Company: **WorldWinner Co., Inc.**

Work tel: **(425) 999-4444**

Work fax: **(425) 999-4440**

Work addr: _____

E-mail: _____

Mobile tel: _____

Details Notes

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←

Tab q w e r t y u i o p []

CAP a s d f g h j k l ; ' "

Shift z x c v b n m , . / ←

Ctl á ü ` \ ↓ ↑ ← →

Edit

Контакты 12:33 ok

Имя: **Петр Петрович Петров**

Должность: **Директор**

Отдел: **Информатизации**

Организац.: **Моя Организация**

Служ. тел.: **123-4567**

Служ. факс: **765-4321**

Служ. адрес: **ул. Мира, Д.1**

Россия

Подробно Заметки

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←

→ Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ

CAP Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э

↑ я ч с м и т ь б ю . ←

Ctl En ё \ ↓ ↑ ← →

Правка

4. для просмотра списка имеющихся категорий щелкните поле **Categories (Категории)**. Для отображения поля **Categories (Категории)** можно использовать прокрутку;

Contacts 11:34 ok

Office loc: _____

Home tel: _____

Home addr: _____

Categories: Business

Other addr: _____

Pager: _____

Car tel: _____

Home fax: _____

Work2 tel: _____

Details Notes

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←

Tab q w e r t y u i o p []

CAP a s d f g h j k l ; ' "

Shift z x c v b n m , . / ←

Ctl á ü ` \ ↓ ↑ ← →

Edit

Контакты 12:35 ok

Россия

Эл. почта: _____

Мобил. тел.: _____

Web-сайт: _____

Офис: _____

Дом. тел.: _____

Дом. адрес: _____

Категории: Работа

Другой адр.: _____

Подробно Заметки

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←

→ Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ

CAP Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э

↑ я ч с м и т ь б ю . ←

Ctl En ё \ ↓ ↑ ← →

Правка

5. для создания новой категории выберите вкладку **Add/Delete (Добавить/Удалить)**;




6. введите наименование новой категории, а затем щелкните кнопку **Add (Добавить)**;
7. для назначения контакту выбранной категории щелкните кнопку **OK**;
8. для назначения контакту дополнительной категории щелкните поле **Categories (Категории)** еще раз;
9. для выбора дополнительных категорий щелкните их названия, затем щелкните кнопку **OK** для отображения списка категорий, выбранных в поле **Categories (Категории)**;
10. для сохранения сведений о категории и возвращения к списку контактов щелкните кнопку **OK**.

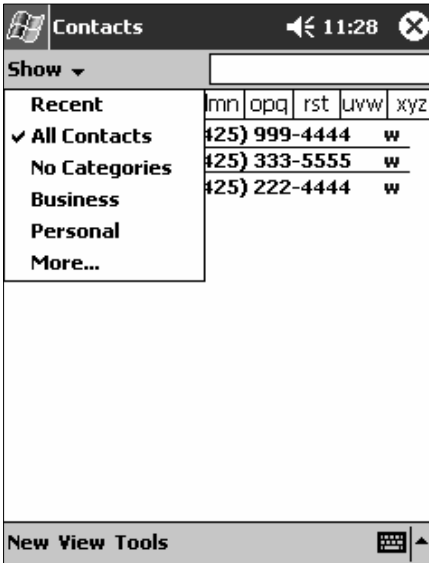
Удаление контактов



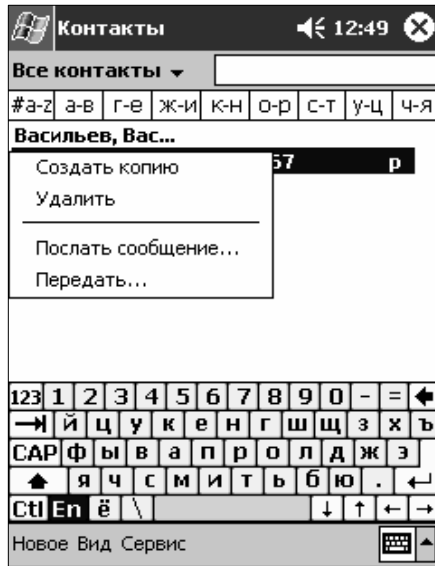
ВНИМАНИЕ! При удалении контакта с RoverPC S2 и последующей синхронизации списка контактов с настольным ПК контакт в программе Outlook на настольном ПК также будет удален.

Удаление контактов производится следующим образом:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Contacts (Контакты)** для отображения списка контактов, относящихся к последнему выбранному вами типу;
2. для просмотра списка имеющихся категорий щелкните направленную вниз стрелку рядом с названием категории;



3. для отображения списка контактов, отнесенных к выбранной категории, щелкните название категории;
4. для вывода контекстного меню щелкните и удерживайте имя контакта;



5. для удаления контакта из списка щелкните пункт **Delete Contact (Удалить)**;
6. для окончательного удаления описания контакта щелкните кнопку **Yes (Да)**.

Работа с программой «Календарь»

Программа **Calendar (Календарь)** используется для планирования деловых встреч и установления напоминаний об этих встречах. Календарь можно отображать в различных видах:

- по тематике встречи;
- по дням;
- по неделям;
- по месяцам;
- по годам.



Для быстрого перехода к приложению **Calendar (Календарь)** щелкните значок с изображением календаря на экранной странице **Today (Сегодня)**.

Общий вид календаря


Для просмотра намеченных встреч щелкните пункт **Calendar** (**Календарь**) из меню **Start** (**Пуск**).

Изменение вида календаря

По умолчанию календарь сначала отображается в виде **Agenda** (**Расписание**), дающем наиболее полную информацию о встрече. Для отображения календаря можно использовать и другие виды:

- по дням;
- по неделям;
- по месяцам;
- по годам.

Что бы изменить вид:

1. В меню  **Start** (**Пуск**) щелкните пункт **Calendar** (**Календарь**).
2. Для выбора вида календаря воспользуйтесь значками **Расписание**, **День**, **Неделя**, **Месяц** или **Год**.




Настройка вида календаря на экране

Вы можете изменять представление календаря на экране, задавая первый день недели, количество отображаемых дней недели с указанием числа недель и 30-минутных интервалов времени, размер используемого шрифта, а также устанавливать напоминания для новых элементов. Кроме того, на экран можно вывести ряд значков, информирующих о намеченных встречах, например:


- напоминание;
- периодичность;
- примечание;
- место встречи;
- участники;
- частная встреча.

Вы можете выбрать способ отправки приглашения на встречу: через программу ActiveSync или через почтовую службу.

Настройка вида календаря на экране производится следующим образом:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**;
2. щелкните пункт **Tools (Сервис)**;
3. щелкните пункт **Options (Параметры)**;
4. выберите параметры отображения календаря;
5. щелкните кнопку **ОК**.

Планирование встреч

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**.
2. Для планирования встречи щелкните меню **New (Новое)**.
3. Введите тему встречи или выберите ее из раскрывающегося списка **Subject (Тема)**.

4. Щелкните название встречи для ввода дополнительной информации.
5. Для сохранения встречи щелкните кнопку **ОК**.




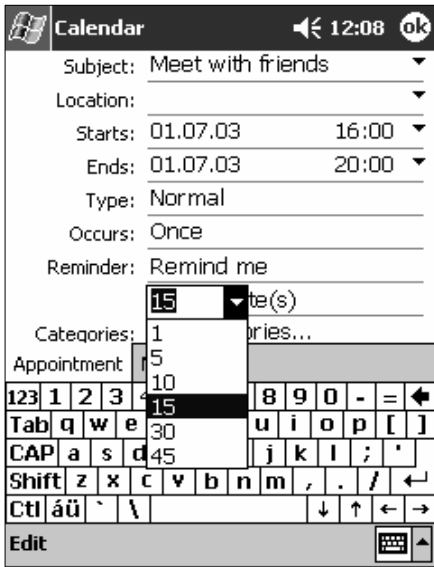
Вы можете запланировать встречу и задать напоминание о ней на экране **Today (Сегодня)**.

Создание напоминаний


При планировании встречи вы можете создать напоминание о ней; это можно сделать и позже.

Напоминания создаются следующим образом:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**;
2. щелкните название встречи;
3. щелкните пункт **Edit (Правка)**;
4. щелкните дополнительное поле **Reminder (Напоминание)** для задания интервала времени между напоминаниями. По умолчанию устанавливается 15-минутный интервал.




Удаление встреч

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**.
2. Щелкните название встречи.
3. Щелкните пункт **Tools (Сервис)**.
4. Щелкните пункт **Delete Appointment (Удалить встречу)**.
5. Для подтверждения удаления встречи щелкните кнопку **Yes (Да)**.

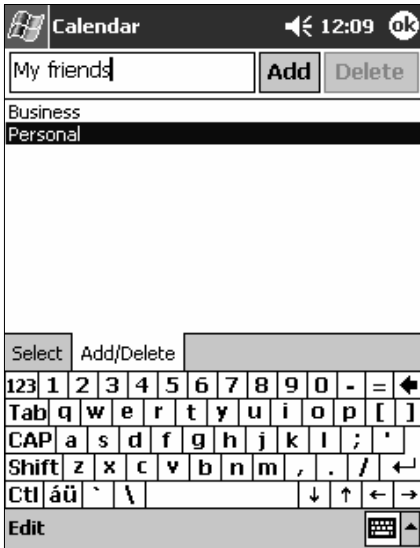
Классификация встреч по категориям

Для фильтрации встреч, внесенных в календарь, их можно классифицировать по категориям.

Классификация встреч:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**;

2. щелкните встречу;
3. щелкните пункт **Edit (Правка)**;
4. для просмотра списка существующих категорий щелкните поле **Categories (Категории)**;
5. для создания новой категории щелкните пункт **Add/Delete (Добавить/Удалить)**;
6. введите название новой категории.



7. щелкните пункт **Add (Добавить)**;
8. щелкните кнопку **OK**, чтобы назначить встрече данную категорию;
9. щелкните поле **Categories (Категории)**, чтобы назначить встрече несколько категорий;
10. для выбора дополнительных категорий щелкните названия категорий;
11. щелкните кнопку **OK** для вывода списка выбранных категорий;
12. для сохранения сведений о категории и возврата на экран **Calendar (Календарь)** щелкните кнопку **OK**.


Приглашение на собрание

Вы можете наметить проведение собрания и отправить приглашение на собрание с помощью программы ActiveSync или почтовой службы.



До отправки приглашения на собрание в программе **Contacts (Контакты)** следует ввести контакты с адресами электронной почты и настроить приложение **Inbox (Входящие)** для отправки и получения почты.

Как отправить приглашение на собрание:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Calendar (Календарь)**;
2. щелкните меню **Tools (Сервис)**;
3. щелкните пункт **Options (Параметры)**;
4. щелкните направленную вниз стрелку «**Send meeting requests via**» («**Отправлять приглашения по...**»);
5. щелкните почтовую службу, которую вы собираетесь использовать для отправки приглашения на собрание, после чего щелкните кнопку **ОК**;
6. щелкните пункт **New (Новое)**, чтобы создать новую встречу;
7. введите информацию;
8. щелкните поле **Attendees (Участники)**;
9. щелкните контакты, которых вы хотите пригласить на собрание;
10. щелкните кнопку **ОК** для добавления участников;
11. щелкните кнопку **ОК**, чтобы наметить дату и время встречи;
12. щелкните кнопку **Yes (Да)**, чтобы сообщить участникам о встрече.

Работа с программой «Tasks» (Задачи)


Приложение **Tasks (Задачи)** позволяет выполнять следующие операции:

- создание новых задач;
- установка напоминания о задачах;
- удаление задачи;
- сортировка списка задач по категориям, состоянию, приоритету, теме, датам начала и окончания.

Создание задачи

Вы также можете создать задачу на экране **Today (Сегодня)**, щелкнув значок задачи.

Задача создается следующим образом:

1. щелкните меню  **Start (Пуск)** → **Programs (Программы)**, значок **Tasks (Задачи)**;
2. для создания новой задачи щелкните пункт **New (Новое)**;
3. введите тему задачи или выберите ее из раскрывающегося списка **Subject (Тема)**;

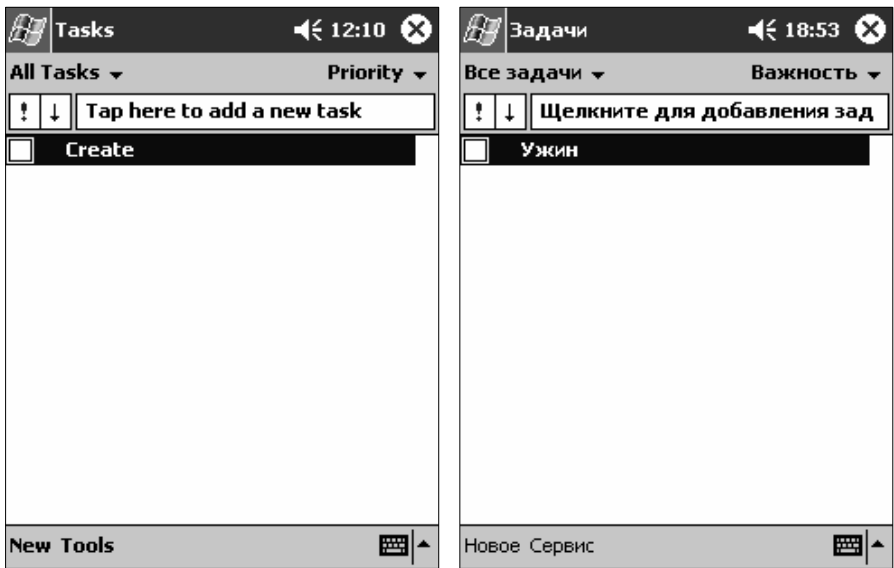
Tasks	
Subject:	
Priority:	Complete
Status:	Work on
Starts:	Buy
Due:	Create
Occurs:	Plan
Reminder:	Call
Reminder:	None
Categories:	No categories...
Task	Notes
123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←	
Tab q w e r t y u i o p []	
CAP a s d f g h j k l ; ' "	
Shift z x c v b n m , . / ←	
Ctl á ü ` \	↓ ↑ ← →
Edit	

Задачи	
Тема:	
Важность:	Завершить
Состояние:	Поработать над
Начало:	Купить
Окончание:	Обновить
Повтор:	Создать
Напомнить:	Запланировать
Напомнить:	Позвонить
Напомнить:	НЕТ
Категории:	Нет категорий...
Задача	Заметки
123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ←	
→ Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ	
CAP Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э	
↑ Я Ч С М И Т Ь Б Ю . ←	
Ctl En ё \	↓ ↑ ← →
Правка	


- щелкните любую запись для ввода дополнительных сведений;
- для установки даты окончания задачи щелкните пункт **Due (Окончание)**;
- щелкните пункт **Reminder (Напомнить)**, затем выберите вариант **Remind me (Напомнить)**;
- щелкните дату, когда должно включиться напоминание;
- для установки напоминания и создания задачи щелкните кнопку **OK**.

Быстрое создание задачи


Для быстрого создания задачи программу **Tasks (Задачи)** необходимо настроить таким образом, чтобы в верхней части экрана **Tasks (Задачи)** появилась строка ввода.




Для быстрого создания задачи выполните следующие действия:

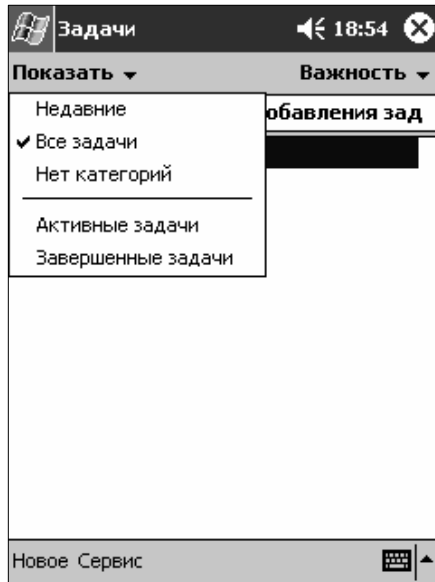
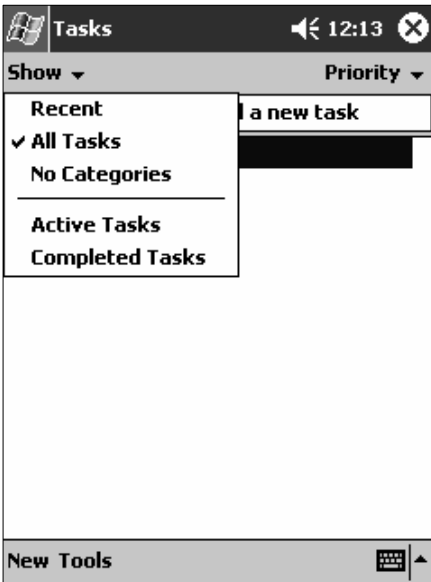
1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Tasks (Задачи)**;
2. щелкните пункт **Tools (Сервис)**;
3. щелкните пункт **Entry Bar (Панель ввода)**;
4. введите тему задачи в области ввода;
5. задайте приоритет:
 - a. для задания высшего приоритета щелкните восклицательный знак;
 - b. для задания низшего приоритета щелкните значок "стрелка вниз";
 - c. для задания нормального приоритета не щелкайте ни один из значков;
6. для добавления задачи в список задач щелкните экран вне пределов области ввода.

Удаление задачи

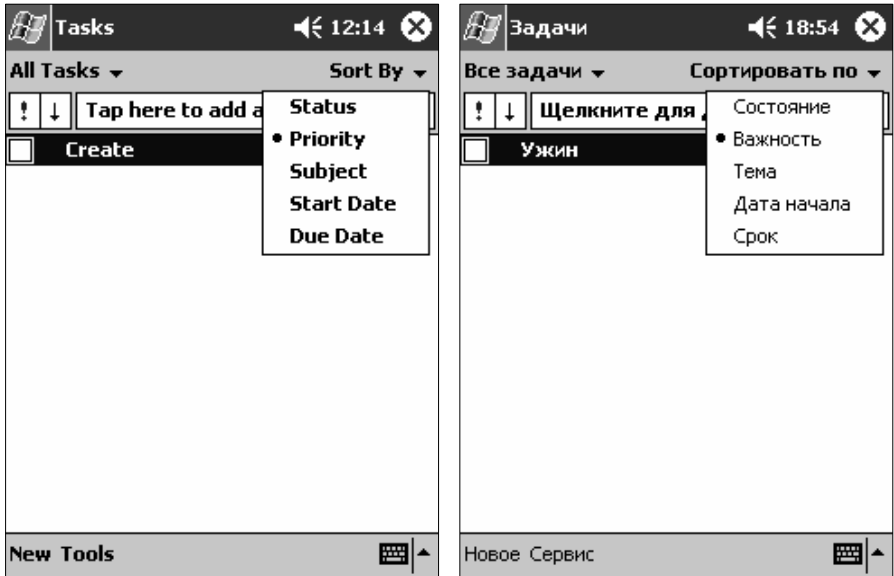
1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Tasks (Задачи)**.
2. Щелкните задачу, которую собираетесь удалить.
3. Щелкните пункт **Tools (Сервис)**.
4. Щелкните пункт **Delete Task (Удалить задачу)**.
5. Щелкните кнопку **Yes (Да)** для окончательного удаления задачи.

Сортировка задач

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Tasks (Задачи)**.
2. Для сортировки списка задач по категориям щелкните направленную вниз стрелку в левом верхнем углу экрана.
3. Выберите вариант сортировки.




- Для сортировки списка задач по состоянию, приоритету, предмету, дате начала или дате окончания щелкните направленную вниз стрелку в правом верхнем углу экрана.
- Выберите вариант сортировки.



Изменение способа представления задач

Вы можете изменить способ представления задач: использовать более крупный шрифт, выводить даты начала и окончания, устанавливать оповещения для новых задач.

- В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Tasks (Задачи)**.
- Щелкните пункт **Tools (Сервис)**.
- Щелкните пункт **Options (Параметры)**.
- Выберите опции **Tasks (Задачи)**.

Работа с программой «Входящие»

Отправка и получение сообщений электронной почты осуществляются при синхронизации RoverPC S2 с настольным ПК с помощью программы Microsoft ActiveSync или в Интернете или другой сети через почтовую службу.

Для отправки и получения сообщений электронной почты используется программа ActiveSync. Вы также можете читать и составлять сообщения электронной почты на RoverPC S2 в автономном режиме. До синхронизации с настольным ПК сообщения электронной почты находятся в папке **Outbox (Исходящие)**.

По умолчанию в программе **Inbox (Входящие)** вашего RoverPC S2 уже есть две заранее настроенные службы: «**ActiveSync**» и «**SMS**»⁵. Вы можете свободно переключаться между этими службами или создавать свои собственные службы.

Название используемой папки отображается в нижней части экрана. Если вы работаете со специальной почтовой службой, используйте эту папку для отправки и получения сообщений электронной почты.

Папка **Inbox (Входящие)** на RoverPC S2 аналогична папке **Inbox (Входящие)** на настольном ПК. Сообщения электронной почты сохраняются в пяти заданных по умолчанию папках:


- **Inbox (Входящие)**;
- **Outbox (Исходящие)**;
- **Deleted Items (Удаленные)**;
- **Drafts (Черновики)**;
- **Sent Items (Отправленные)**.

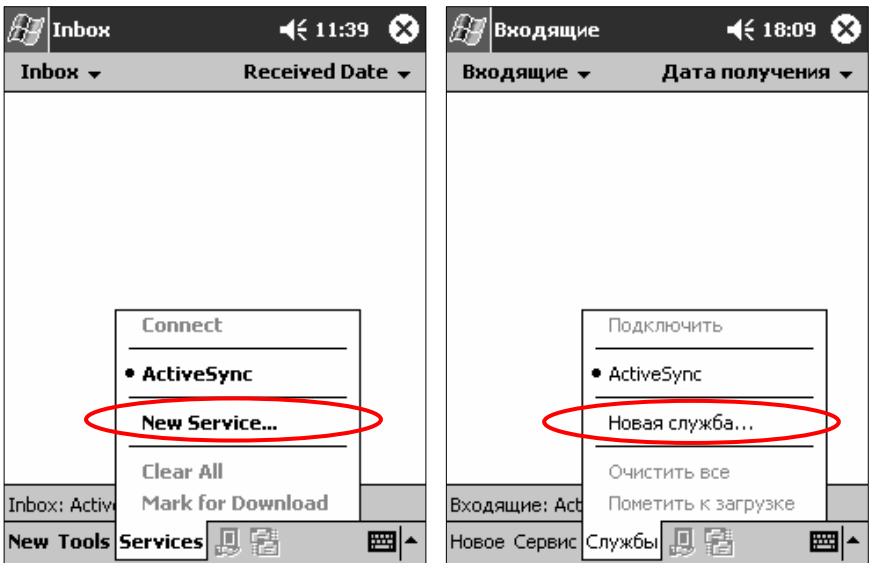
⁵ Работа с SMS-сообщениями подробно описана в разделе «Служба SMS», стр. 6-23

Настройка электронной почты

Если вы пользуетесь беспроводным подключением к Интернету (или к другой сети), необходимо настроить почтовую службу.

Настройка почтовой службы:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**;
2. щелкните пункт **Services (Службы)**;
3. щелкните пункт **New Service (Новая служба)**;



4. на следующих пяти экранах вводятся сведения о настройке службы беспроводной электронной почты. По окончании заполнения каждой из страниц щелкните пункт **Next (Далее)**.

Inbox 11:40

E-mail Setup (1/5) ?

E-mail address

Enter e-mail address:

Cancel **Back** **Next**

123	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	←	
Tab	q	w	e	r	t	y	u	i	o	p	[]		
CAP	a	s	d	f	g	h	j	k	l	;	'			
Shift	z	x	c	v	b	n	m	,	.	/	←			
Ctl	á	ü	`	\							↓	↑	←	→

Edit ✕

Входящие 18:12

Настройка почты (1/5) ?

Адрес электронной почты (e-mail)

Введите адрес электронной почты:

Отмена **Назад** **Далее**

123	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	←	
→	q	w	e	r	t	y	u	i	o	p	[]		
CAP	a	s	d	f	g	h	j	k	l	;	'			
↑	z	x	c	v	b	n	m	,	.	/	←			
Ctl	Ru	`	\								↓	↑	←	→

Правка ✕



Для получения справки по каждой странице щелкните значок с изображением вопросительного знака.

Составление и отправка сообщения электронной почты

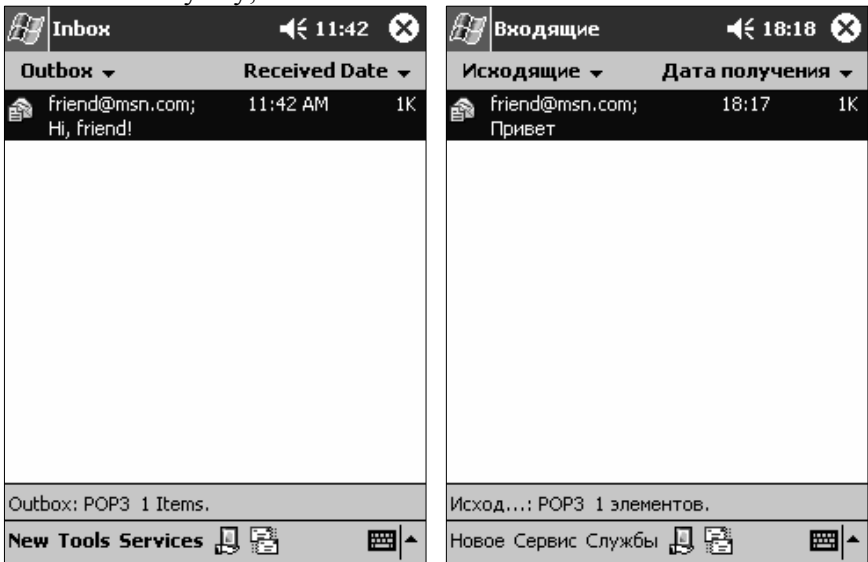
Сообщение электронной почты можно составлять на экране **Inbox (Входящие)** или **Today (Сегодня)**.

Если вы хотите написать и отправить сообщение электронной почты, щелкните меню **Services (Службы)** на экране **Inbox (Входящие)**, а затем выберите почтовую службу, которую вы будете использовать. (См. раздел «Настройка электронной почты»).

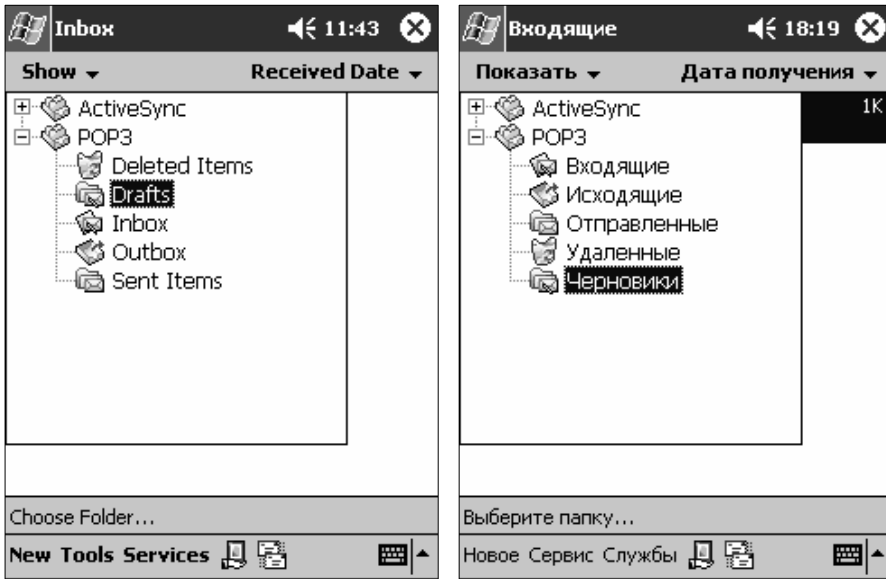
Чтобы написать и отправить сообщение электронной почты, выполните следующие действия:

1. в меню **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**;
2. щелкните пункт **New (Новое)**, чтобы составить новое сообщение;
3. щелкните кнопку **Send (Отпр.)** для перемещения сообщения в папку **Outbox (Исходящие)**.

Сообщение отправляется при синхронизации, либо в автоматическом режиме, если компьютер подключен к Интернету или другой сети через беспроводную почтовую службу;




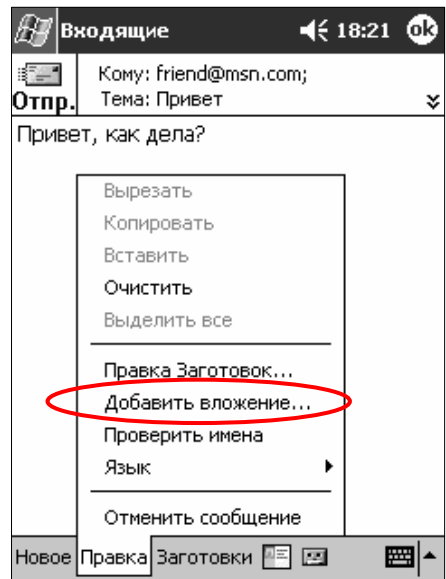
4. если вы не хотите, чтобы сообщение было отправлено немедленно, щелкните кнопку **OK**, и сообщение останется в папке **Drafts (Черновики)**.



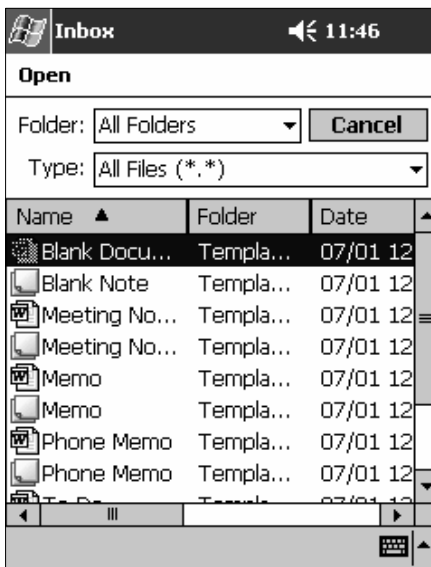
Когда вы будете готовы отправить сообщения, установите соединение по беспроводному каналу, щелкните сообщение, а затем нажмите кнопку **Send (Отпр.)**.

Добавление вложения к сообщению электронной почты

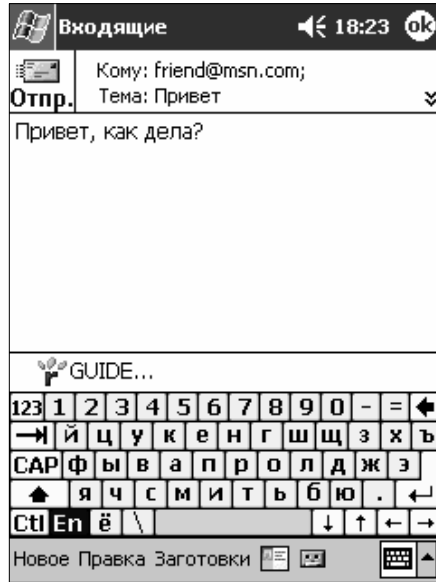
1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**.
2. Для создания нового сообщения щелкните пункт **New (Новое)**.
3. Выберите пункт **Edit (Правка)**.
4. Для отображения всех папок, расположенных в папке **My Documents (Мои документы)**, щелкните пункт **Add Attachment (Добавить вложение)**.



- Щелкните имя файла, который хотите вложить. Для поиска нужного файла можно воспользоваться прокруткой.



6. Имя выбранного вами файла будет отображаться под текстом сообщения электронной почты.



Вы также можете записать звуковое сообщение и вложить его в сообщение электронной почты.

Получение электронной почты


Получение электронной почты осуществляется при синхронизации приложения **Inbox (Входящие)** на КПК RoverPC S2 с настольным ПК с помощью программы ActiveSync или при подключении к Интернету (или другой сети) через почтовую службу.

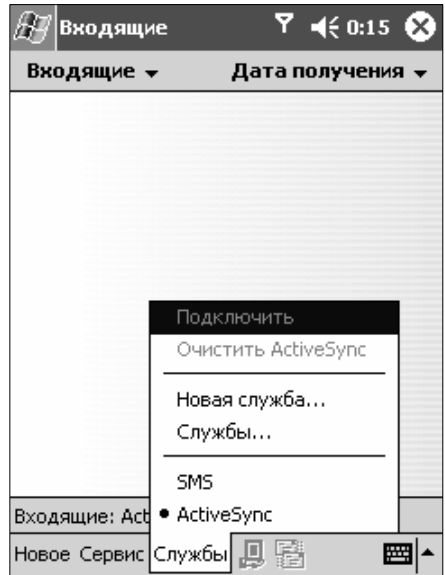
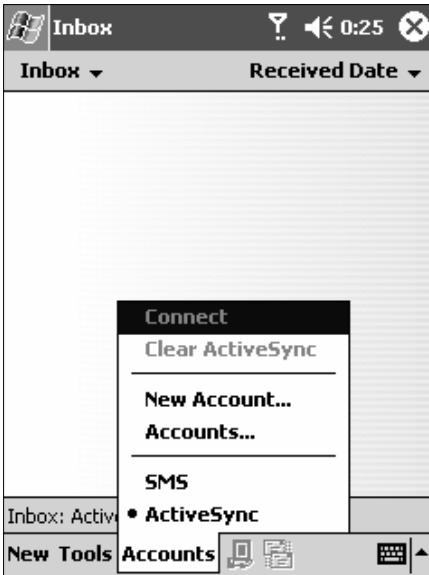
При работе с ActiveSync можно синхронизировать личные папки в программе Outlook на настольном ПК с папкой **Inbox (Входящие)** на RoverPC S2.



По умолчанию вложения в сообщения электронной почты не доставляются. Этот параметр можно изменить в программе ActiveSync.


Для получения электронной почты необходимо выполнить следующие действия:

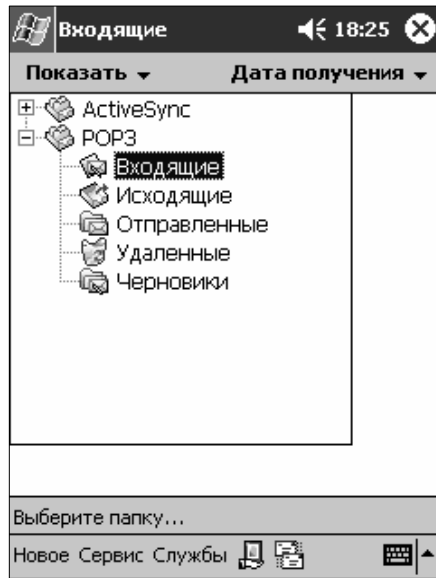
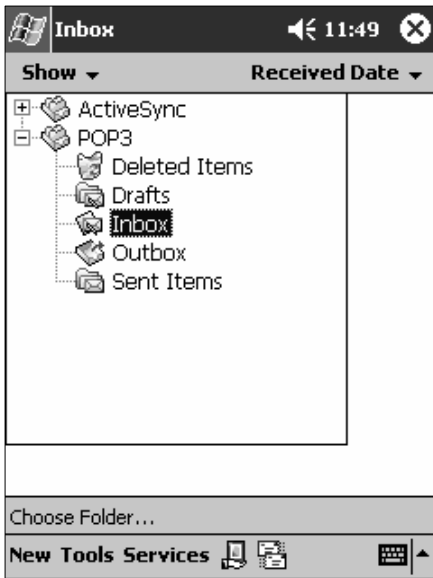
1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**);
2. щелкните пункт **Services (Службы)**);



3. щелкните почтовую службу, которой вы намерены воспользоваться;
4. если почтовая служба не настроена, выполните синхронизацию RoverPC S2 с настольным ПК.

Открытие сообщения электронной почты

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**.
2. Для просмотра списка папок щелкните направленную вниз стрелку рядом с папкой **Inbox (Входящие)**.
3. Щелкните папку, в которой были сохранены сообщения электронной почты.




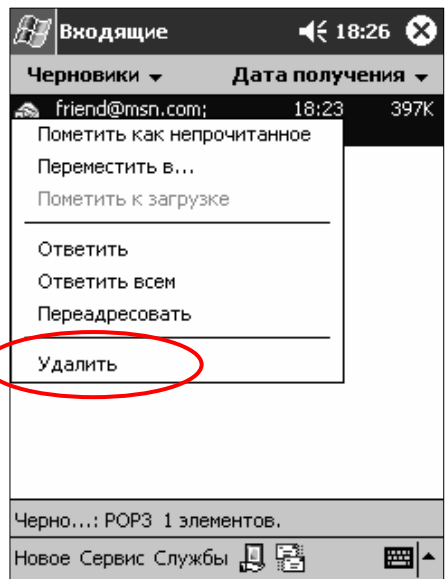
4. Чтобы открыть сообщение, щелкните его.

Удаление сообщения электронной почты

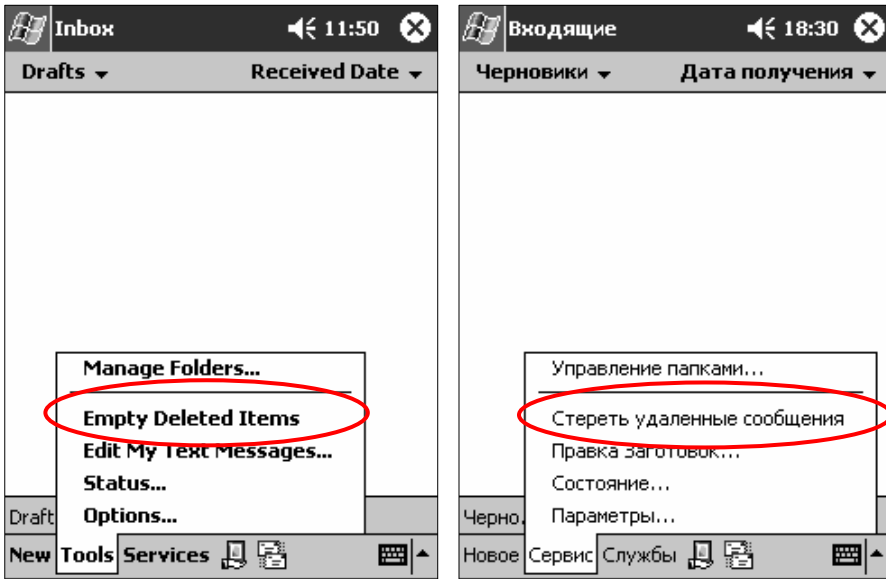
При удалении сообщения электронной почты оно помещается в папку **Deleted Items (Удаленные)**, но не удаляется окончательно, пока вы не щелкнете пункт **Empty Deleted Items (Стереть удаленные сообщения)** в меню **Tools (Сервис)**.

Для удаления сообщения электронной почты:

1. в меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**;
2. щелкните папку, в которой были сохранены сообщения электронной почты;
3. щелкните и удерживайте сообщение, которое хотите удалить;
4. щелкните пункт **Delete (Удалить)**, чтобы переместить удаляемое сообщение в папку **Deleted Items (Удаленные)**;



5. Для окончательного удаления сообщения щелкните пункт **Tools (Сервис)**, а затем выберите пункт **Empty Deleted Items (Стереть удаленные сообщения)**.




ВНИМАНИЕ! При удалении сообщения с RoverPC S2 оно также удаляется и с настольного ПК.

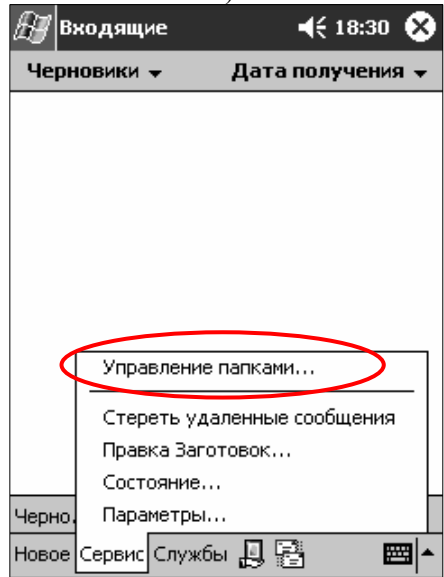
Управление папками

При работе с почтовыми службами папки используются для упорядочения сообщений. Вы можете создавать дополнительные папки, которые можно переименовывать и удалять.

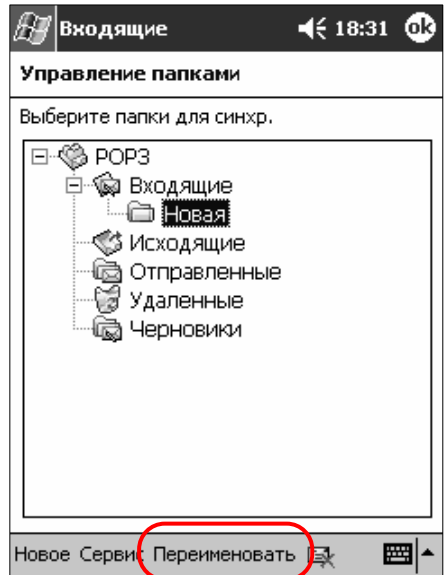
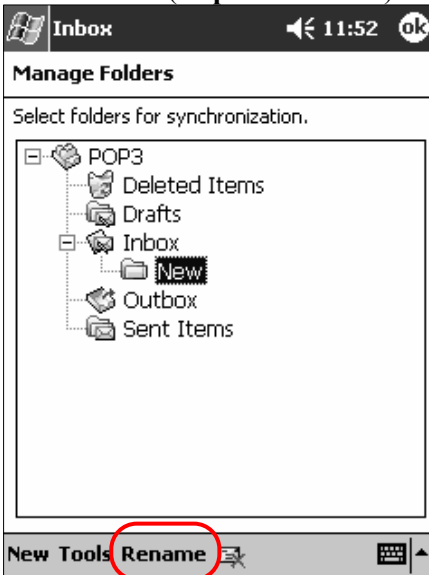
При работе с ActiveSync вы **не можете** создавать дополнительные папки в папке **Inbox (Входящие)**. Однако можно перенести личные папки из программы Outlook на настольном ПК в папку **Inbox (Входящие)** на RoverPC S2. При этом перенесенные папки **невозможно** удалить или переименовать.

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Inbox (Входящие)**.
2. Щелкните пункт **Services (Службы)**.
3. Щелкните название почтовой службы, которой вы намерены воспользоваться.

- Щелкните меню **Tools (Сервис)**, а затем выберите пункт **Manage Folders (Управление папками)**.



- Для создания новой папки щелкните меню **New (Новое)**.
- Для переименования папки щелкните пункт **Rename (Переименовать)**.




7. Для удаления созданной вами папки щелкните пункт **Remove Folder (Удалить папку)**.
8. Для окончательного удаления папки выберите кнопку **Yes (Да)**.

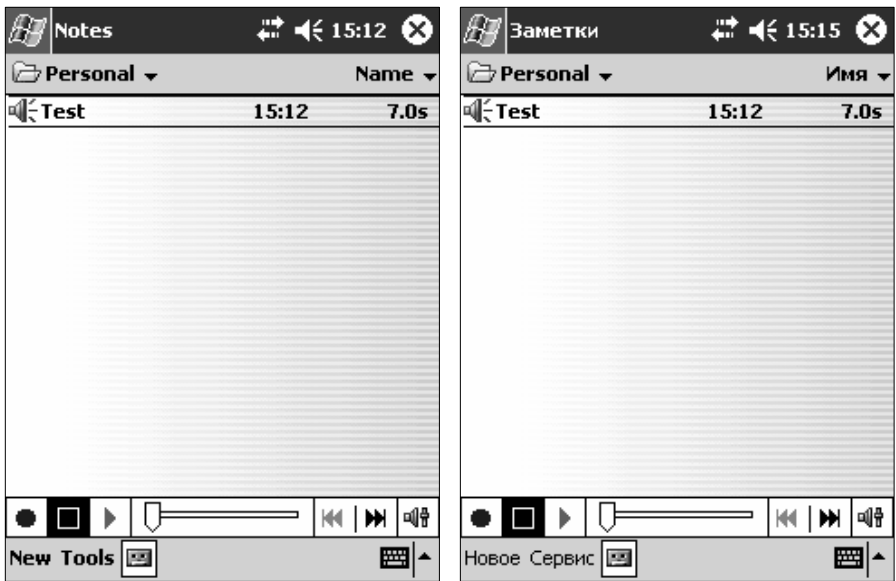
Запись голосового сообщения

Голосовые сообщения (и другие звуковые сообщения) могут записываться в качестве заметок при работе с приложениями **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)**, **Notes (Заметки)** и **Tasks (Задачи)**. В приложении **Notes (Заметки)** вы можете создавать самостоятельные звуковые сообщения, которые сохраняются в виде отдельных файлов с расширением **.wav** в программе **File Explorer (Проводник)**.

Запись сообщения

Для быстрой записи сообщения необходимо выполнить действия, описанные ниже.

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните пункт **Notes (Заметки)**.
2. Для вызова панели управления записью щелкните значок кассеты, расположенный в нижней части экрана КПК.



3. Для того чтобы начать запись, щелкните значок «Запись».
4. Направьте микрофон для записи вашего голоса или других звуков.
5. Чтобы завершить запись, щелкните значок «Стоп».

Прослушивание записи

1. В меню **Start (Пуск)** щелкните пункт **Notes (Заметки)**.
2. Щелкните имя записанного звукового сообщения.
3. Для прослушивания сообщения щелкните значок с изображением динамика.

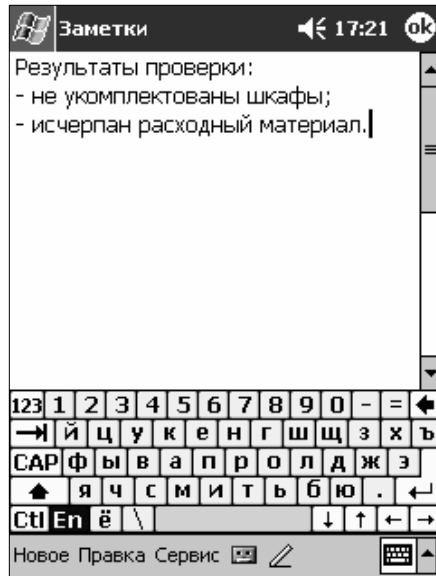
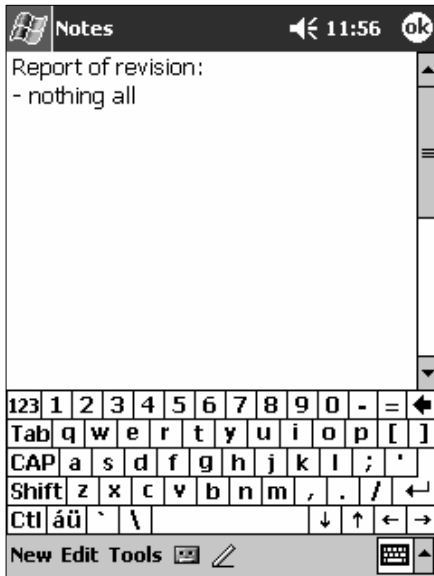
Составление заметок

При работе в приложениях **Calendar (Календарь)**, **Contacts (Контакты)**, **Notes (Заметки)** и **Tasks (Задачи)** вы можете составлять заметки. В этих заметках можно набирать текст, писать, рисовать и записывать звуковые сообщения. В приложении **Notes (Заметки)** можно составлять собственные заметки или использовать для создания заметок существующие шаблоны.

Заметки создаются из меню **Start (Пуск)** или на экране **Today (Сегодня)**.

Создание заметки

1. В меню **Start (Пуск)** щелкните пункт **Notes (Заметки)**.
2. Щелкните меню **New (Новое)**.
3. Выберите способ ввода и создайте заметку.



4. Для того чтобы сохранить заметку и поместить её в список заметок, щелкните кнопку **ОК**.

8.

Карты расширения

Вы можете добавить в ваш КПК дополнительную память или устройства связи. Дополнительные карты расширения используются для:

- беспроводного соединения с другими устройствами, а также Интернетом или корпоративной сетью;
- добавления новых функций;
- расширения памяти КПК.



Карты памяти приобретаются отдельно. В комплект поставки RoverPC S2 карты памяти не входят.

Расположение слота расширения памяти указано на рисунке «Вид на боковые поверхности корпуса» на стр. 1-10.

Ваше устройство RoverPC S2 поддерживает следующие стандарты карт расширения:

- **MMC** – “Multi-Media Card”;
- **SD** – “Secure Digital”;
- **SDIO** – “Secure Digital IO” (поддерживаются только устройства стандарта “SDIO Now!”);

Установка карты расширения

Чтобы установить карту SD или MMC в слот расширения RoverPC S2:

1. Разверните RoverPC S2 так, чтобы было удобно установить карту.
2. Вставьте карту расширения в слот и нажмите на нее, чтобы карта вошла в слот до упора и была в нем зафиксирована.



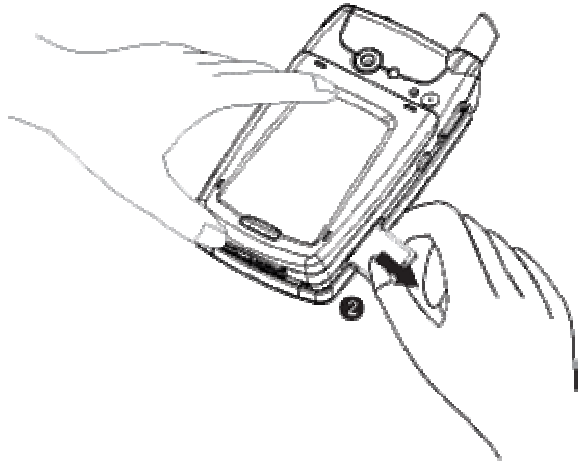
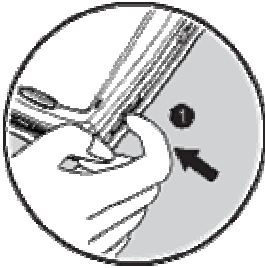
Если установленная вами карта не распознается устройством, следуйте инструкциям изготовителя карты по установке.



Во избежание чрезмерного расхода энергии батареи извлеките все карты, прежде чем выключать питание КПК.

Удаление карты расширения



1. Закройте все приложения, использующие карту расширения.
2. Удалите карту из слота расширения, **слегка нажав на нее**, чтобы освободить карту **❶**.
3. Освободив таким образом карту (она немного выдвинется из слота), вытяните карту из слота расширения **❷**.



ВНИМАНИЕ! Прежде чем извлекать карту SD, ее обязательно нужно освободить. В противном случае будут повреждены КПК и карта.

Просмотр содержимого карт памяти

Для просмотра содержимого карт памяти воспользуйтесь программой **File Explorer (Проводник)**.

1. Щелкните  →  **Programs (Программы)** → **File Explorer (Проводник)**.
2. Щелкните корневую папку **My Device (Мое устройство)** и выберите папку **Storage Card**.

9.

Соединения

Вы можете воспользоваться вашим RoverPC S2 для обмена данными с другими мобильными устройствами, а также для подключения к ПК, локальной сети или к Интернету.

Вам доступны следующие варианты соединения:

1. обмен данными через инфракрасный порт;
2. соединение по беспроводной связи Bluetooth;
3. подключение оборудования к USB-Host, имеющемуся в RoverPC S2;
4. использование GPRS-модема телефона.

Использование Bluetooth

Bluetooth — это технология близкой беспроводной связи. Устройства, поддерживающие Bluetooth, могут обмениваться данными на расстоянии до 10 метров, не требуя проводного соединения.

В отличие от инфракрасной связи, для передачи данных по Bluetooth не нужно направлять устройства друг на друга. Необходимо только, чтобы расстояние между устройствами было не более 10 метров. Передавать данные можно даже в другое помещение, если расстояние между устройствами находится в допустимых пределах.

Программы из комплекта поставки вашего RoverPC S2 позволяют использовать Bluetooth в следующих целях:

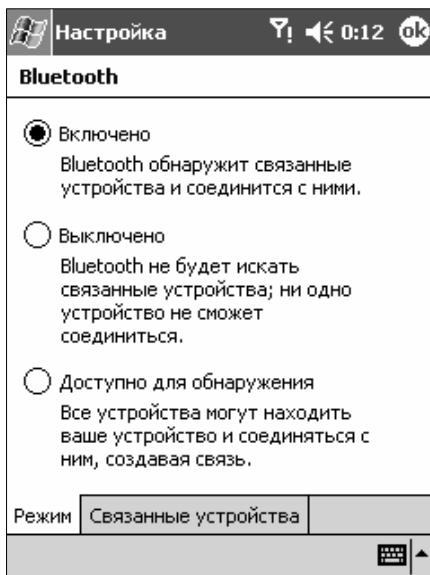
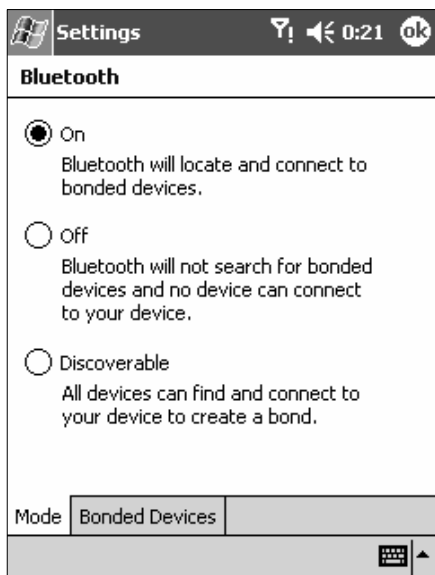
- Передача данных, например файлов, встреч, задач и визитных карточек контактов, между устройствами, поддерживающими Bluetooth. Например, если у вас и у вашего коллеги имеются устройства, оборудованные Bluetooth,

вы можете обмениваться данными, например файлами, визитными карточками, встречами, задачами и т.п.

- Создание модемного соединения между вашим устройством и телефоном, оборудованным Bluetooth. Это позволяет использовать телефон Bluetooth как модем.

Режимы Bluetooth



Bluetooth работает в трех разных режимах:

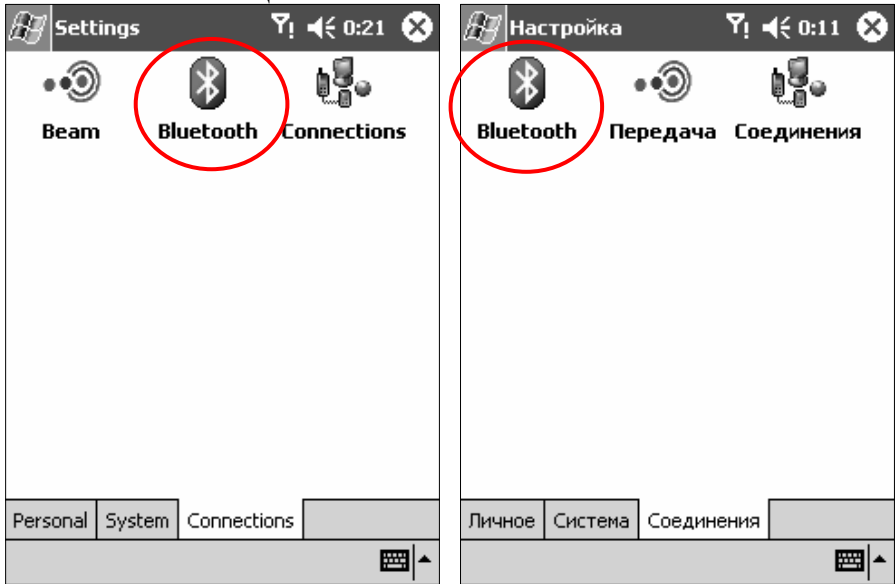


1. **On (Включено).** Устройство беспроводной связи Bluetooth включено; можно пользоваться функциями Bluetooth.
2. **Off (Выключено).** Устройство беспроводной связи Bluetooth выключено. В этом режиме невозможно ни отправлять, ни принимать данные через Bluetooth.

Выключать оборудование радиосвязи Bluetooth можно для экономии энергии батареи, а также в местах, где запрещено использование радиопередатчиков, например в самолетах или в больницах.

Чтобы включить или выключить Bluetooth:

1. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
2. Щелкните  **Bluetooth**.



3. Выберите вариант **On (Включено)** или **Off (Выключено)**. В соответствии с выбранным вариантом устройство беспроводной связи Bluetooth будет включено или выключено.



По умолчанию устройство беспроводной связи Bluetooth выключено. Если вы включили устройство беспроводной связи, а затем выключили КПК, устройство беспроводной связи Bluetooth также выключается. Когда вы вновь включаете КПК, устройство беспроводной связи Bluetooth включается автоматически.

3. **Discoverable (Доступно для обнаружения)**. Режим, при котором RoverPC S2 доступен для обнаружения другими устройствами Bluetooth.

Если устройство беспроводной связи Bluetooth включено, то любое другое устройство, поддерживающее Blue-

tooth, находящееся на расстоянии не более 10 метров, может обнаружить ваше устройство и попытаться передать на него данные, установить связывание или воспользоваться сервисом Bluetooth. В этом режиме другие устройства могут обнаруживать ваше устройство, вне зависимости от того, создано ли связывание. Однако чтобы получить данные от другого устройства, необходимо принять передачу на вашем устройстве.

Как сделать устройство доступным для обнаружения:

1. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
2. Щелкните  **Bluetooth**.
3. Выберите вариант "Доступен для обнаружения".

Теперь другие устройства, оборудованные Bluetooth, могут обнаружить ваше устройство и попытаться передать на него данные, установить связывание или использовать службу Bluetooth. Учтите, что для получения данных необходимо принять их на вашем устройстве.



Если выбран вариант «Доступен для обнаружения», устройство беспроводной связи Bluetooth также будет включено.



Если вы больше не хотите, чтобы устройство было доступно для обнаружения, щелкните **Off (Выключен)**, чтобы выключить устройство беспроводной связи или **On (Включен)**, чтобы оставить устройство беспроводной связи включенным, но запретить его обнаружение другими устройствами.

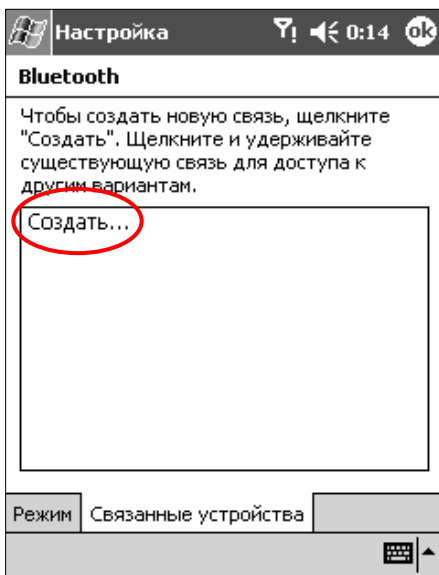
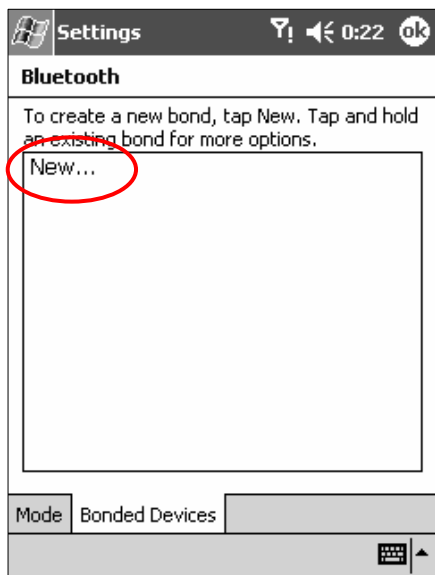
Связывание

Связывание — это взаимоотношение, которое вы создаете между вашим КПК и другим устройством, поддерживающим Bluetooth, для обеспечения безопасной передачи данных. При создании связывания необходимо на обоих устройствах ввести один и тот же PIN-код. Связывание двух устройств нужно устанавливать только один раз. Когда связывание создано, устройства будут узнавать друг друга и смогут обмениваться данными без необходимости ввода PIN-кода.

Как создать связывание

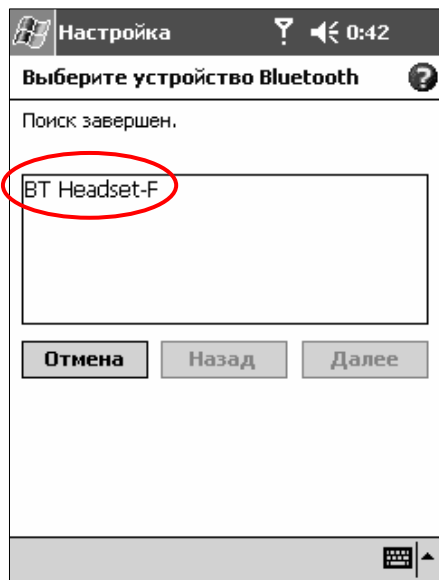
Вы можете создать связывание между вашим устройством и другим устройством, поддерживающим технологию Bluetooth. После этого не будет необходимости переключать устройство беспроводной связи Bluetooth в режим доступности для обнаружения, чтобы передать данные между двумя устройствами; нужно только включить Bluetooth.

1. Проверьте расстояние между двумя устройствами (оно не должно превышать 10 метров). На обоих устройствах должен быть включен режим доступности для обнаружения через Bluetooth.
2. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
3. Щелкните  **Bluetooth** → вкладка **Bonded Devices (Связанные устройства)** → **New... (Создать...)**.



Ваше устройство произведет поиск других устройств, оборудованных Bluetooth, и отобразит их в списке.

- Щелкните имя другого устройства, затем нажмите кнопку **Next** (Далее).



5. В поле **Device PIN (PIN устройства)** введите PIN-код (от 1 до 16 цифр) и нажмите кнопку **Next (Далее)**.



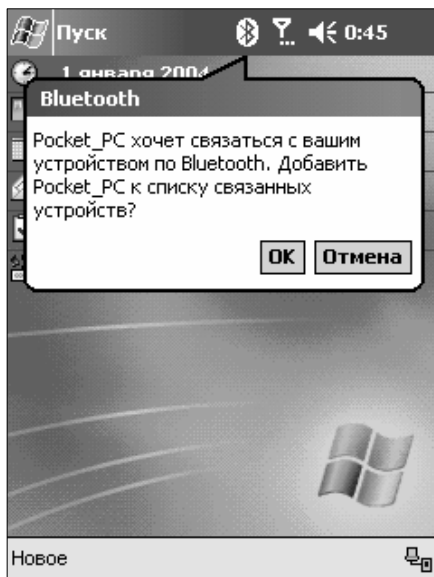
6. Введите тот же PIN-код на другом устройстве.
7. Если нужно, в поле **Name (Имя)** измените имя другого устройства.



- Щелкните **Finish (Готово)**.

Как принять связывание



- Убедитесь, что устройство беспроводной связи Bluetooth включено и доступно для обнаружения.
- При получении приглашения установить связывание с другим устройством нажмите ОК.





- В поле **Device PIN (PIN устройства)** введите PIN-код (от 1 до 16 цифр) и нажмите кнопку **Next (Далее)**. Необходимо ввести тот же PIN-код, который был введен на устройстве, запрашивающем связывание.
- Если нужно, в поле **Name (Имя)** измените имя устройства, запрашивающего связывание.
- Щелкните **Finish (Готово)**.

Связывание создано. Теперь можно обмениваться данными с другим устройством.

Чтобы переименовать связывание

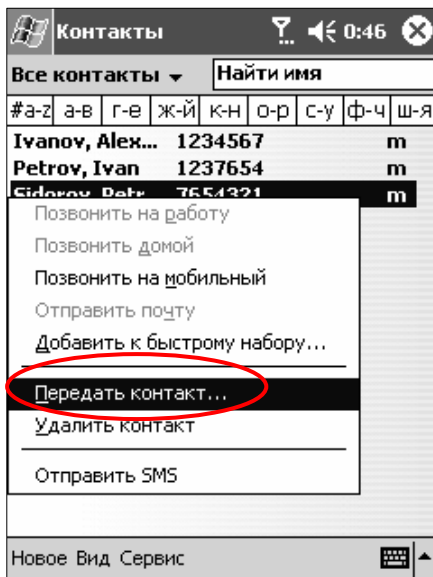
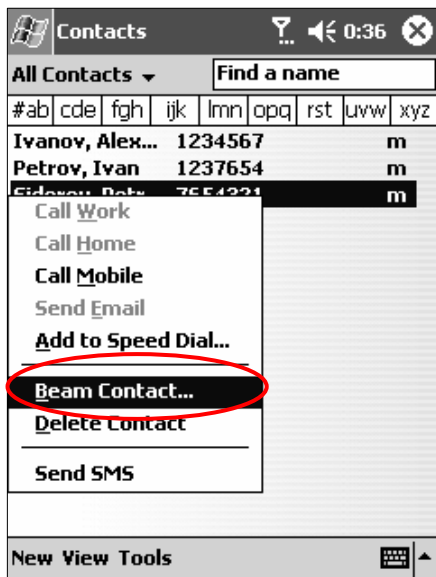
1. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
2. Щелкните  **Bluetooth** → вкладка **Bonded Devices (Связанные устройства)**.
3. Щелкните связывание, которое хотите переименовать.
4. В поле **Name (Имя)** введите новое имя для связывания.
5. Щелкните **Finish (Готово)**.

Как удалить связывание

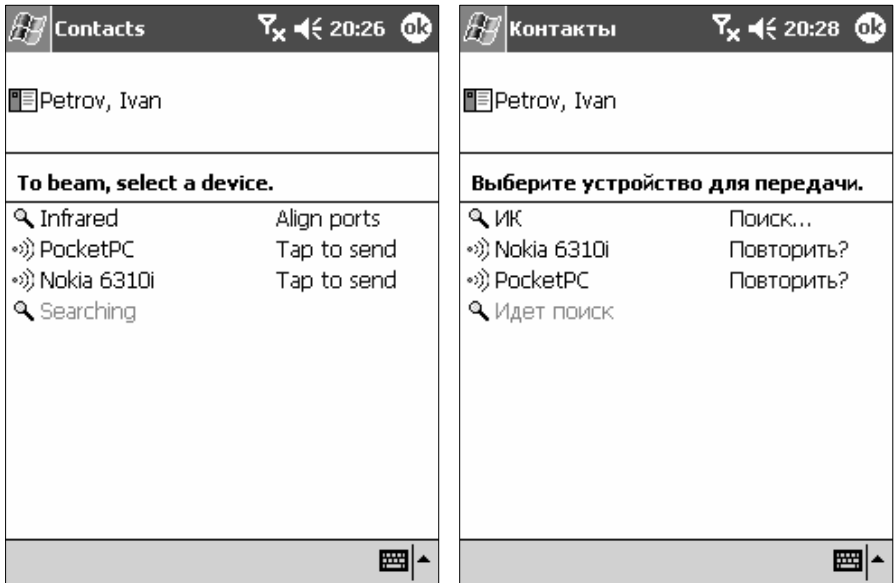
1. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
2. Щелкните  **Bluetooth** → вкладка **Bonded Devices (Связанные устройства)**.
3. Щелкните и удерживайте связывание, которое хотите удалить.
4. Щелкните **Delete (Удалить)**.

Передача данных через Bluetooth

1. Щелкните и удерживайте элемент, который хотите передать, например встречу в **Календаре**, задачу, карточку контакта или файл в **Проводнике**.
2. Выберите команду **Beam...** (**Передать...**)



3. Выберите устройство, на которое вы хотите передать данные и щелкните по полю **Tap to send (Повторить?)**.



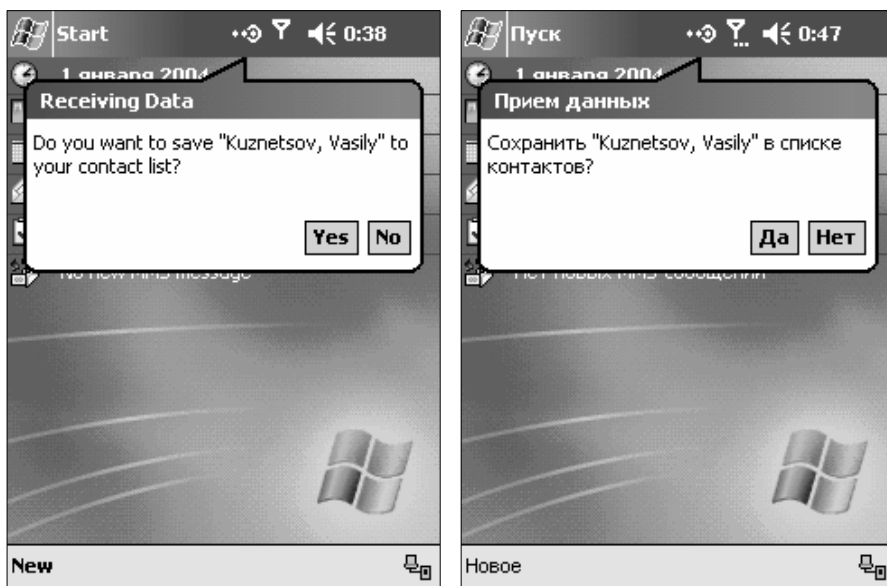
Элемент будет передан на выбранное устройство.

Если устройства, на которое вы хотите передать данные, нет в списке, убедитесь, что оно включено, доступно для обнаружения и находится на расстоянии не более 10 метров от вашего устройства. Также проверьте, включено ли устройство беспроводной связи Bluetooth.

Прием данных через Bluetooth

1. Проверьте, настроено ли ваше устройство на прием входящих передач, а также убедитесь, что устройство радиосвязи Bluetooth работает в режиме доступности для обнаружения.
2. Проверьте также, что расстояние между передающим устройством и вашим устройством не превышает 10 метров.

3. Получив приглашение принять входящую передачу, нажмите кнопку **Yes (Да)**.



Данные будут переданы на ваше устройство.


Использование телефона, поддерживающего Bluetooth, в качестве модема

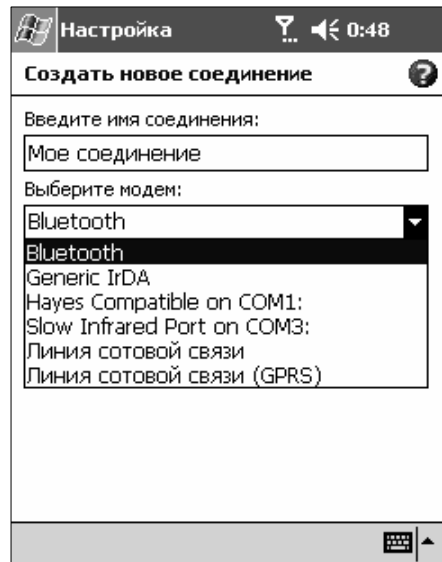
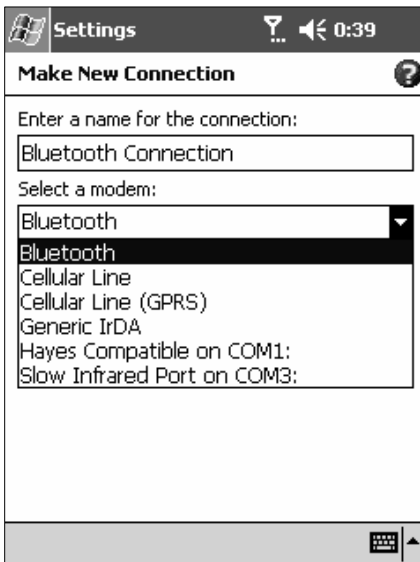
Телефон, оборудованный устройством беспроводной связи Bluetooth, можно использовать как модем для вашего устройства. Для этого нужно создать на устройстве модемное соединение Bluetooth, после чего можно будет отправлять данные на телефон через Bluetooth. Телефон передает данные по телефонной линии и принимает запрашиваемые вами данные.

Создав модемное соединение с телефоном, оборудованным Bluetooth, можно повторно использовать это соединение в любой момент, когда вы захотите использовать телефон в качестве модема.

1. Убедитесь, что телефон с устройством беспроводной связи Bluetooth включен, что устройства беспроводной

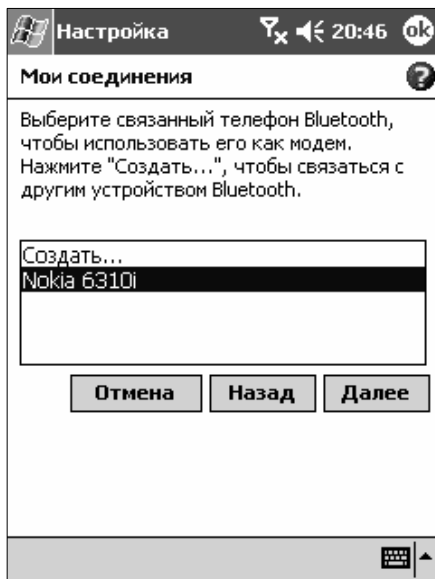
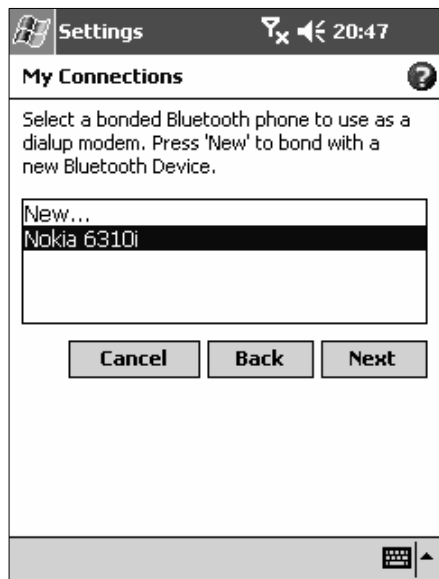
связи Bluetooth на вашем устройстве и на телефоне включены, и что расстояние между вашим устройством и телефоном не превышает 10 метров.

2. Если вы еще не создали соединения с телефоном, оборудованным устройством беспроводной связи Bluetooth, выполните шаги 3 - 16. Если соединение создано, переходите к шагу 17.
3. Щелкните  → **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)**.
4. Щелкните **Connections (Соединения)** → **Add new modem connection (Добавить новое модемное соединение)**.
5. Введите имя соединения.
6. В списке **Select a modem (Выберите модем)** щелкните **Bluetooth** → **Next (Далее)**.



7. Проверьте, доступен ли телефон для обнаружения. На некоторых телефонах также необходимо включить режим доступности для связывания (в этом режиме телефон принимает запрос на связывание). Подробнее см. документацию телефона.

8. Если телефон появился в списке **My Connections (Мои соединения)**, переходите к шагу 14. Если нет, щелкните **New... (Создать...)** и выполните оставшиеся шаги.



9. Щелкните телефон в списке обнаруженных устройств, затем нажмите кнопку **Next (Далее)**.
10. В поле **Device PIN (PIN устройства)** введите PIN-код (от 1 до 16 цифр) и нажмите кнопку **Next (Далее)**.
11. Введите тот же PIN-код на телефоне.
12. Если нужно, в поле **Name (Имя)** измените имя телефона.
13. Щелкните **Finish (Готово)**.
14. Щелкните телефон в списке **My Connections (Мои соединения)**, затем нажмите кнопку **Next (Далее)**.
15. Введите номер телефона, который будет набираться при установлении соединения, и нажмите кнопку **Next (Далее)**.
16. В полях **Name (Имя)**, **Password (Пароль)** и **Domain (Домен)** введите сведения для входа, которые будут использоваться для этого соединения, и нажмите кнопку **Готово**.

17. Теперь можно пользоваться программой, использующей соединение с телефоном через Bluetooth, например папкой "Входящие" для отправки и получения электронной почты или обозревателем Internet Explorer для просмотра страниц Интернета.

Инфракрасная связь

Используя инфракрасный порт, вы можете осуществлять следующее:

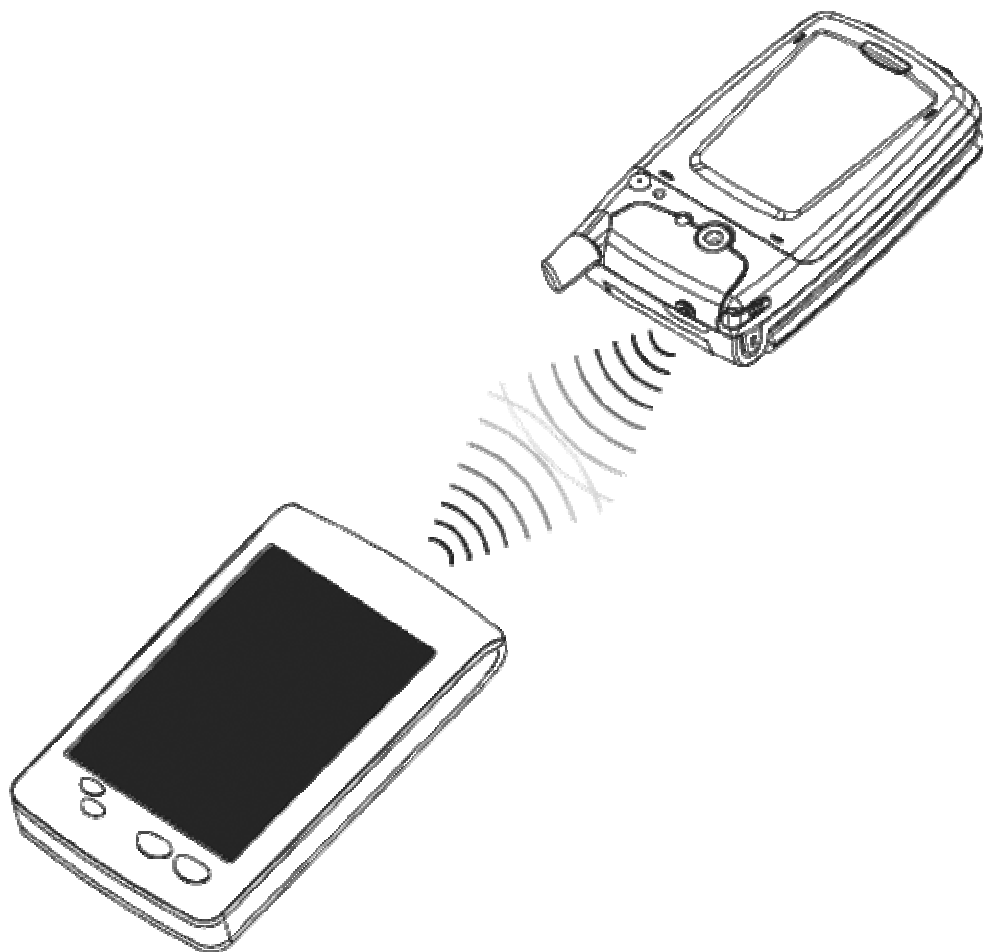
1. Передавать и принимать файлы между ПК или другими КПК и мобильными устройствами;
2. Синхронизировать информацию с ПК посредством программы Microsoft® ActiveSync (подробнее см. раздел «Использование подключения через последовательный ИК-порт», стр. 3-3);
3. Обмениваться с другими устройствами визитными карточками из программ **Contacts (Контакты)**, и **Calendar (Календарь)**.



Устройство, с которым вы собираетесь обмениваться информацией через инфракрасный порт, должно быть оборудовано ИК-приемником.

Как отправить данные

1. Откройте программу, в которой вы создали элемент, который хотите отправить, и найдите нужный элемент в списке.
2. Выровняйте ИК порты на устройствах. ИК-порты должны располагаться на небольшом расстоянии, и между ними не должно быть препятствий.



3. Щелкните и удерживайте выбранный элемент, затем выберите «Передать» из раскрывающегося меню.

Как принять данные

1. Выровняйте ИК порты на устройствах. ИК-порты должны располагаться на небольшом расстоянии, и между ними не должно быть препятствий.
2. Отправьте данные с другого устройства. Прием данных будет произведен автоматически.

- Щелкните **Yes (Да)** в раскрывающемся экране "Прием данных".

Использование шины USB

Ваш RoverPC S2 оборудован шиной USB и имеет расширенные возможности по использованию этой шины:

- На корпусе устройства имеется универсальный разъем, позволяющий подключать к RoverPC S2 дополнительные внешние устройства (см. рисунок «Верхняя и нижняя поверхности корпуса» на стр. 1-11).
- Разъем синхронизации может быть использован либо для синхронизации данных в программе Microsoft Active-Sync, либо для подключения RoverPC S2 к ПК в качестве внешнего GPRS модема.
- Через шину USB возможно осуществлять подзарядку аккумуляторной батареи RoverPC S2 от ПК.

Подключение дополнительных USB-устройств

Ваш RoverPC S2 оборудован USB-Host-контроллером, позволяющим подключать к RoverPC S2 по шине USB разнообразное оборудование: внешние дисковые накопители, накопители типа Flash Disk и т.п.

Подключение внешнего оборудования по шине USB к RoverPC S2 осуществляется через универсальный разъем на нижней части корпуса.



Для некоторых видов оборудования может понадобиться приобрести дополнительно специальный переходник для подключения к универсальному разъему.

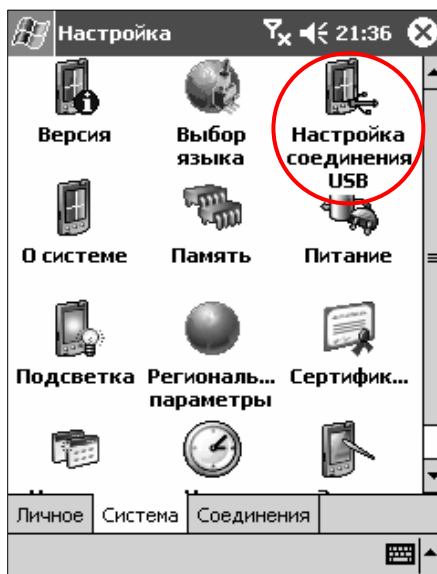
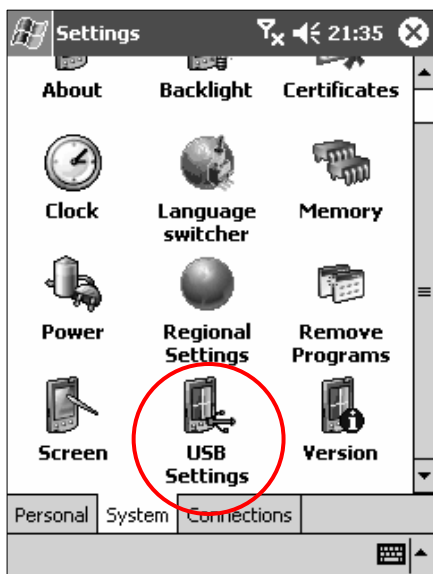
Ваш RoverPC S2 первоначально поддерживает только устройства типа внешних дисковых накопителей. Для поддержки устройств других типов может понадобиться установка драйверов, поставляемых производителем этого оборудования.

Использование RoverPC S2 в качестве внешнего модема GPRS

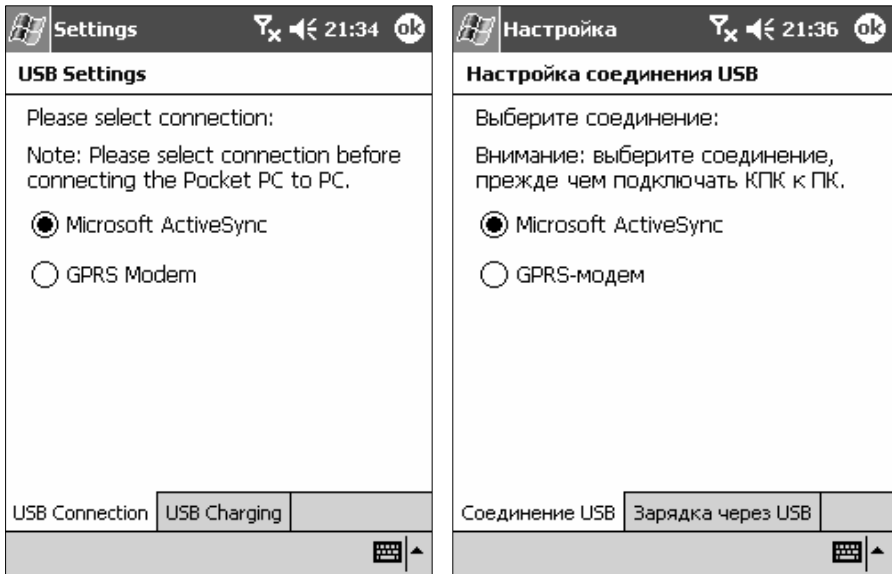
Вы можете использовать свой RoverPC S2 в качестве внешнего модема, подключаемого к ПК или ноутбуку.

Для переключения в режим GPRS-модема:

1. Щелкните  →  **Settings (Настройка)** → вкладка **System (Система)** → значок **USB Settings (Настройка соединения USB)**.



- В диалоговом окне выберите нужный режим работы для USB-шины.



- Нажмите **ОК** чтобы настройка вступила в силу.
- После этого подключите RoverPC S2 к ПК и настройте соединение с Интернетом через GPRS согласно справочной информации к операционной системе на ПК и информации, полученной от оператора сотовой сети.

Подзарядка через USB

При каждом подключении к ПК по шине USB устройство RoverPC S2 пытается подзарядить встроенную аккумуляторную батарею от источника питания ПК.

Возможны два режима подзарядки по шине USB: малой и большой мощности:



- В режиме малой мощности RoverPC S2 потребляет от ПК через шину USB меньшую мощность. Этот режим является более безопасным для оборудования ПК, но за то же время аккумулятор зарядится меньшей энергией.
- В режиме потребления большой мощности от шины USB аккумулятор RoverPC S2 заряжается быстрее.

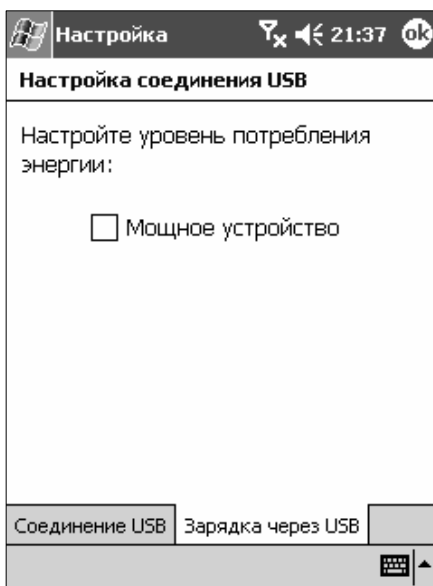
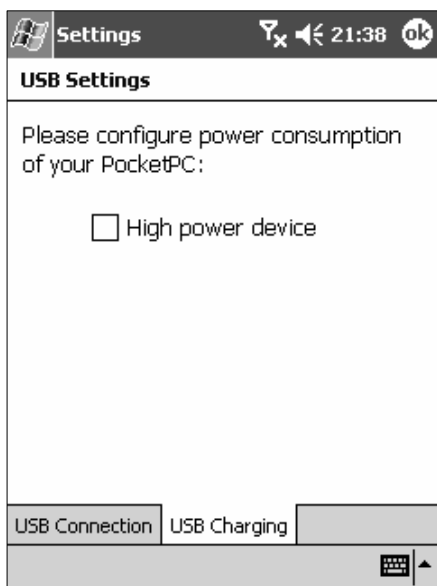


ВНИМАНИЕ! Прежде чем переключать режим заряда по шине USB, сверьтесь с описанием на оборудование своего ПК и убедитесь, что установленный в нем контроллер шины USB способен работать в режиме повышенной мощности.

Использование режима повышенной мощности на неприспособленном оборудовании может привести к выходу его из строя.

Для изменения режима зарядки:

1. Щелкните  →  **Settings (Настройка)** → вкладка **System (Система)** → значок **USB Settings (Настройка соединения USB)**.
2. Щелкните вкладку **USB Charging (Зарядка через USB)**.



3. Для выбора режима повышенной мощности установите флажок **High power device (Мощное устройство)**.
4. Щелкните **ОК**, чтобы изменения вступили в силу.

10.

Подключение к Интернету

Вы можете воспользоваться вашим RoverPC S2 для подключения к поставщику мобильного соединения с Интернетом (провайдеру) в любое время и в любом месте, при этом вам не понадобится никаких дополнительных устройств. Для этого достаточно настроить модемное соединение по каналу GPRS сотовой сети.

Использование GPRS-соединения



Прежде чем подключаться к Интернету с вашего устройства, убедитесь, что для вашей SIM-карты включена услуга GPRS. Подробнее об услуге GPRS вы можете узнать у вашего оператора мобильной связи.


Уточните в Службе Сервиса сотового оператора, нужно ли услугу передачи данных GPRS активировать дополнительно.

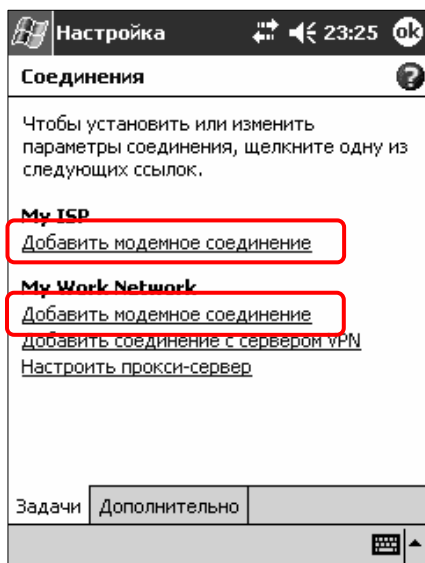
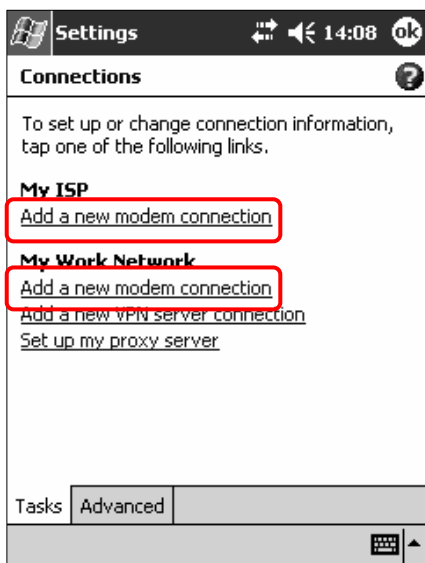
Создание GPRS-соединения


Узнайте следующие сведения в Службе Сервиса сотового оператора:

- наименование точки доступа (APN);
- имя пользователя и пароль для доступа к услуге;
- имя домена и параметры TCP/IP.

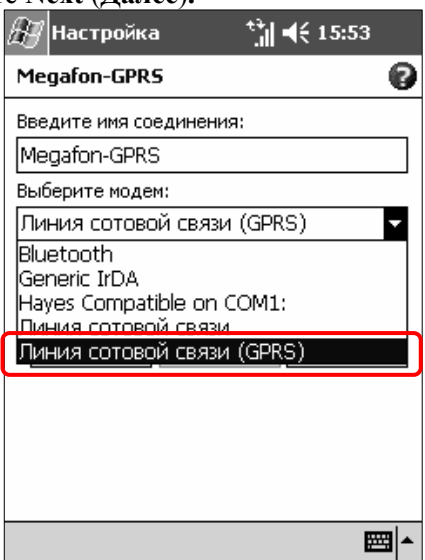
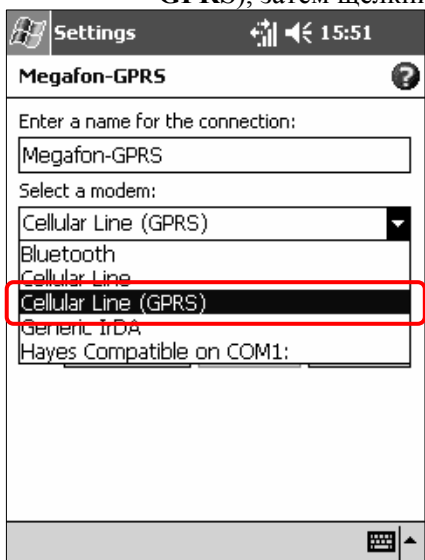
Чтобы создать соединение GPRS:

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)** → **Connections (Соединения)**.
2. В группе **My ISP (Мой провайдер)** или **My Work Network (Моя рабочая сеть)** щелкните **Add a new modem connection (Добавить модемное соединение)**.

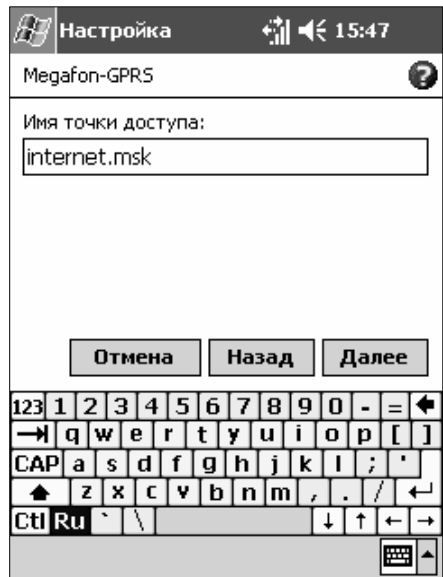
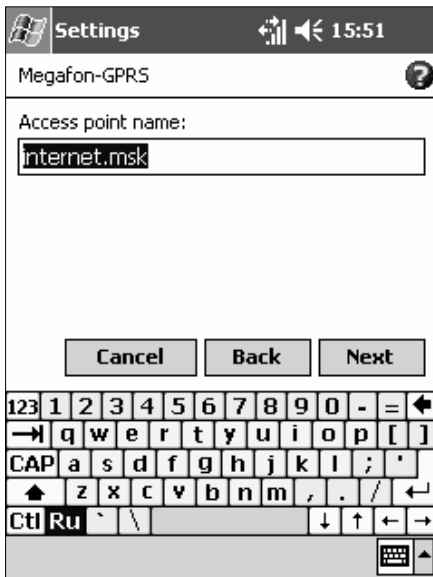


Чтобы просмотреть дополнительные сведения по любому экрану, а также при изменении настройки, щелкните значок .

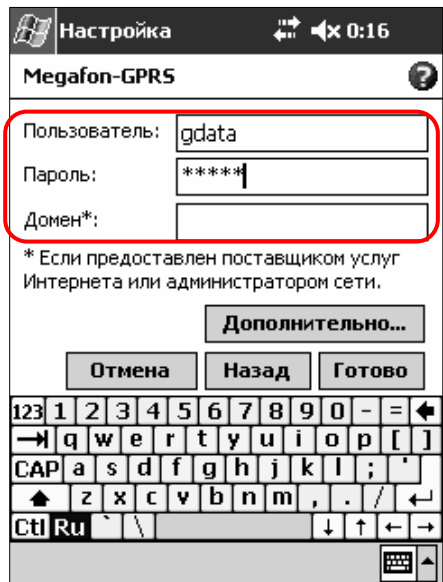
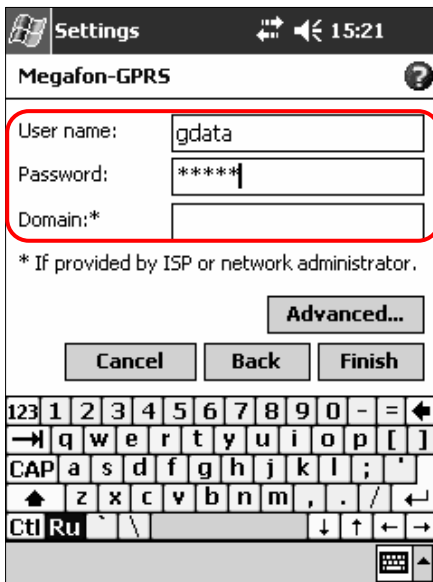
3. Введите имя соединения (произвольное), выберите тип модема – **Cellular Line GPRS** (**Линия сотовой связи GPRS**), затем щелкните **Next** (**Далее**).



4. Введите имя точки доступа (APN), затем щелкните **Next** (Далее).



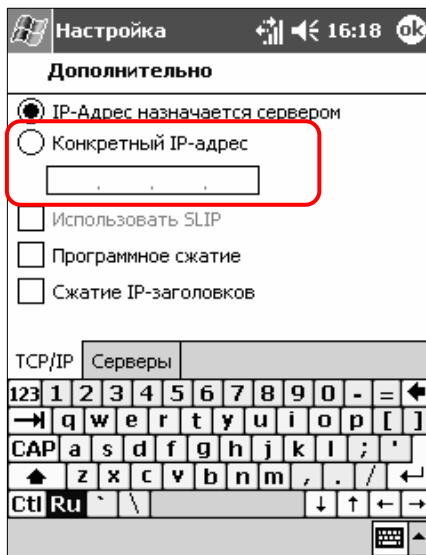
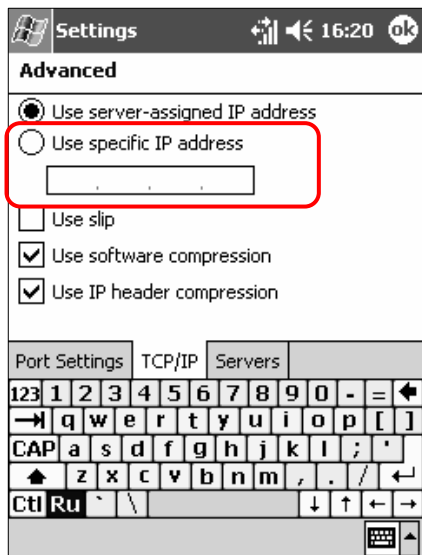
5. Введите имя пользователя, пароль и домен.





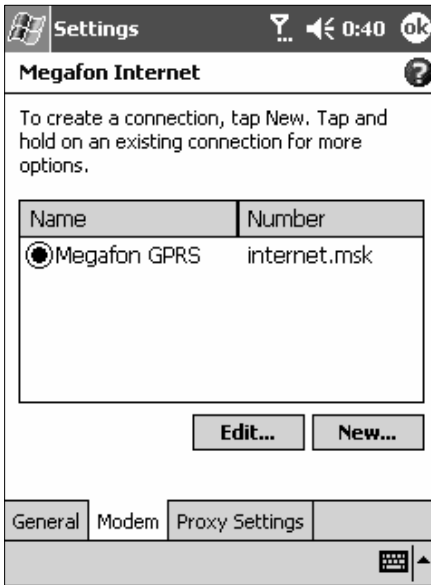
Если в вашей частной сети не используется динамическое назначение IP-адресов, узнайте адрес у администратора сети.

6. Если вам нужно ввести конкретные параметры TCP/IP, щелкните кнопку **Advanced (Дополнительно)**, затем щелкните вкладку **TCP/IP**.
7. Выберите **Use specific IP address (Конкретный IP-адрес)**.



8. Введите ваш IP-адрес.
9. Щелкните **OK → Finish (Готово)**.

Вы окажетесь в окне списка модемных соединений. В нем должно быть указано имя только что созданного модемного соединения.





10. Два раза нажмите кнопку **ОК**, чтобы вернуться к экрану **Today (Сегодня)**.

Подключение к частной сети

Подключившись к локальной сети вашей организации с вашего устройства, вы можете принимать и отправлять почтовые сообщения, просматривать страницы интранета и Интернета. Чтобы подключиться к сети, можно создать модемное соединение.

Прежде чем вы сможете создать модемное соединение, администратор вашей сети должен создать для вас учетную запись. Администратор сети может предоставить вам необходимые параметры VPN.

1. Узнайте номер телефона сервера, ваше имя пользователя и пароль.
2. Щелкните  **Start (Пуск)** →  **Settings (Настройка)** → вкладка **Connections (Соединения)** → значок **Connections (Соединения)**.

3. В группе **My Work Network** настройте новое модемное соединение, новое соединение с сервером VPN или прокси-сервером.
4. Установите соединение, запустив программу **Pocket Internet Explorer**. Соединение будет установлено автоматически.


Соединение с Интернетом

Как установить соединение GPRS

При настроенном модемном соединении с GPRS для того, чтобы выйти в Интернет достаточно запустить любую из программ, использующих сетевые соединения, и запросить какие-либо данные из сети Интернет. Например:

- Введите адрес URL в адресной строке программы Pocket Internet Explorer, и дайте команду на переход по введенному адресу.
- Дайте команду о соединении с почтовым сервером в программе **Inbox (Входящие)**.
- Введите данные своей учетной записи и дайте команду на подключение к службе **MSN Messenger**.

Как разорвать соединение GPRS

Чтобы разорвать установленное соединение GPRS, достаточно нажать и удерживать кнопку  «Завершить» на клавиатуре.




Ввод адреса в Интернете

С помощью программы **Pocket Internet Explorer** и подключения к Интернету вы можете просматривать веб-узлы на КПК, вводя адрес URL в адресной строке.



Веб-узлы, использующие HTML 4.0, DHTML, анимированные изображения GIF и апплеты Java, могут отображаться в программе Pocket Internet Explorer неверно, если не установлены дополнительные программы.



Чтобы ввести адрес в Интернете на КПК:

1. меню  **Start (Пуск)** щелкните  **Internet Explorer**
2. В меню **View (Вид)** щелкните пункт **Address Bar (Адресная строка)**, чтобы сделать адресную строку доступной.
3. Введите адрес URL в адресной строке.
4. Щелкните значок  **Go (Перейти)**.

Использование списка избранных ссылок

С помощью программы **Pocket Internet Explorer** и подключения к Интернету вы можете просматривать веб-узлы на КПК, выбирая веб-узлы из списка избранных ссылок.

Чтобы выбрать веб-узел из списка «Избранное»:

1. В меню  **Start (Пуск)** щелкните  **Internet Explorer**.
2. Щелкните значок избранного и выберите веб-узел, который хотите просмотреть.

При помощи программы ActiveSync можно синхронизировать список избранных ссылок между ПК и RoverPC S2. Подробнее об этой возможности см. раздел «Синхронизация ссылок», стр. 3-6.



11.

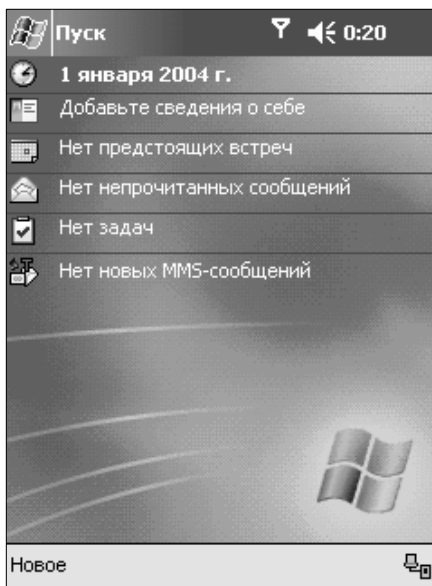
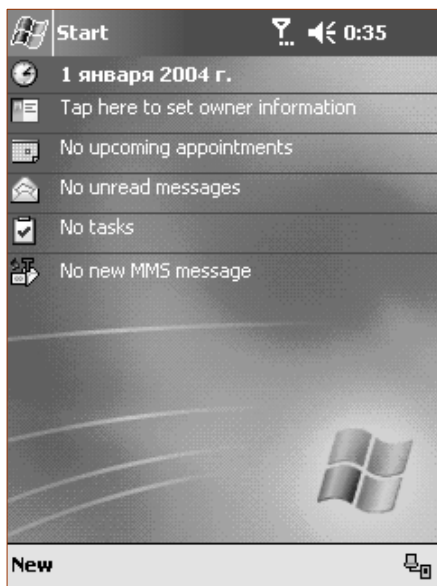
Сопутствующие программы

MMS-сообщения

MMS-сообщения похожи на почтовые сообщения и позволяют вставлять фотоснимки, видеоклипы и звукозапись. Однако в настоящее время сети мобильной связи ограничивают размер MMS-сообщения 50 килобайтами. Более подробные сведения вы можете получить у оператора мобильной связи.

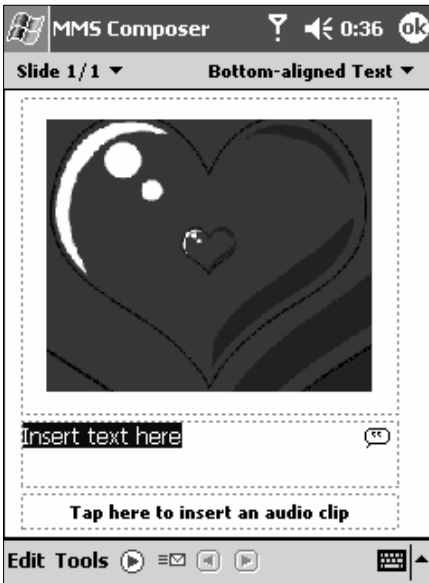
Чтобы открыть программу «Создание MMS»:



1. Щелкните  →  **Programs (Программы) → MMS Composer (Создание MMS)**.
2. С экрана **Today (Сегодня)** можно открыть программу «Создание MMS» еще одним способом. Если для вас имеются новые сообщения, вы получите автоматическое уведомление. Чтобы запустить программу «Создание MMS», просто щелкните соответствующую строку на экране **Today (Сегодня)**.



Чтобы создать новое MMS-сообщение:

1. Щелкните меню **Новое** в левом нижнем углу экрана.
2. Вставьте фотоснимки, текст или звуковые клипы в соответствующие окна программы. Чтобы вставить несколько слайдов, щелкните **Правка**.



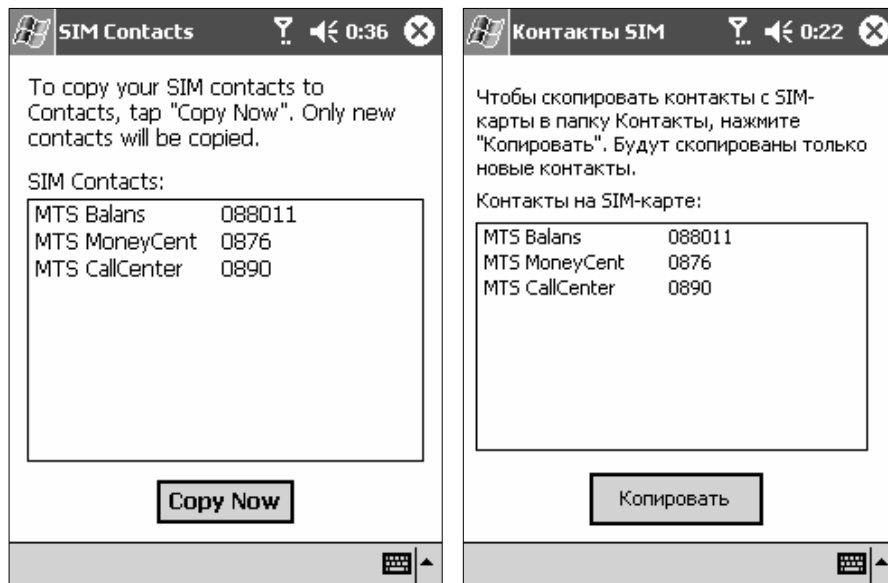
1. Щелкните значок  , чтобы просмотреть MMS-сообщение.
2. Щелкните  , чтобы отобразить панель отправки. Введите номер телефона получателя и нажмите кнопку «Отправить».



Убедитесь, что размер MMS-сообщения не превышает предел, установленный оператором связи. В противном случае отправка завершится неудачей. Чтобы получатель смог просмотреть ваше MMS-сообщение, его телефон должен поддерживать работу с MMS.

«Контакты SIM»

При запуске программы **Контакты SIM** содержимое SIM-карты считывается автоматически. Если сведения о контактах, хранящиеся на SIM-карте, были изменены, эти изменения немедленно отображаются в программе **Контакты SIM**.



Подробно процедура работы с программой **SIM-Contacts (Контакты SIM)** рассмотрена в разделе «Импорт контактов с SIM-карты», стр. 6-26.

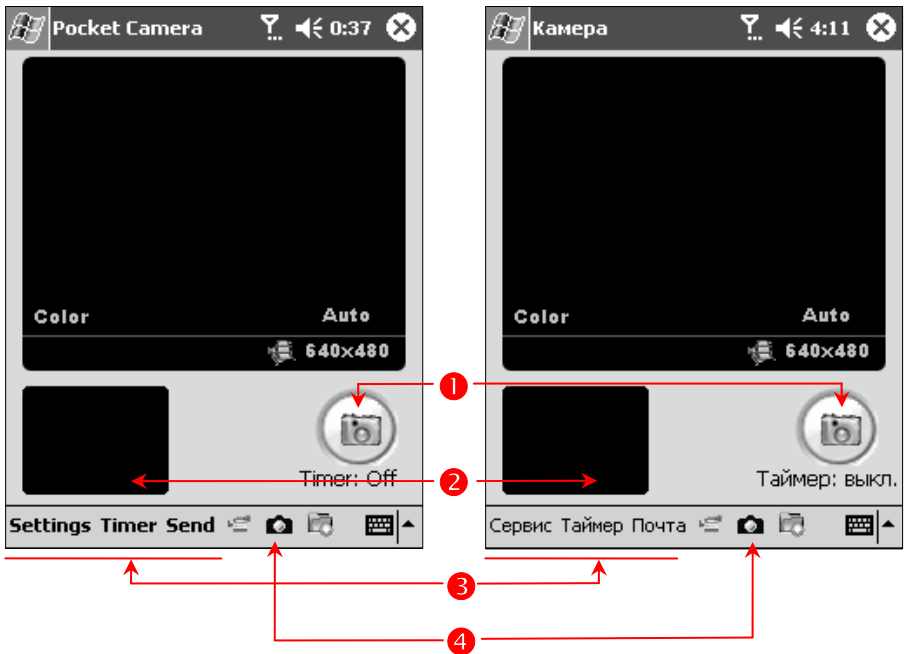
Функции камеры

Помимо основных функций, камера, установленная на вашем устройстве, предоставляет дополнительные функции. Эти функции позволяют вам проявить все ваши художественные способности при создании фотоснимков.

Функции карманной камеры:




- съемка с задержкой;
- серия снимков;
- настройка баланса белого;
- вспышка;
- цифровые эффекты;
- видеосъемка.

Раскладка экрана программы "Камера"



	Компонент	Описание
1	Кнопка съемки	В режиме «Камера» делает фотоснимок. В режиме «Видео» первый щелчок по кнопке начинает видеосъемку, повторный – завершает
2	Окно предварительного просмотра	Позволяет оценить, как будет выглядеть фотоснимок после применения всех фильтров
3	Меню команд	Доступ к меню управления и настройки
4	Значки и функции	Быстрое переключение режимов

Значки и функции

Значок	Описание	
	Видео	Переключение в режим «Видео».
	Камера	Переключение в режим «Фотоаппарат».
	Запоминающее устройство	Задание места для хранения фотоснимков и видеоклипов.

Съемка с задержкой

Таймер позволяет вам производить съемку с задержкой.

Чтобы установить задержку:

- В меню выберите команду **Timer (Таймер)**, затем выберите продолжительность задержки в раскрывающемся меню. Установленная задержка отображается под кнопкой съемки.



Чтобы отменить задержку:

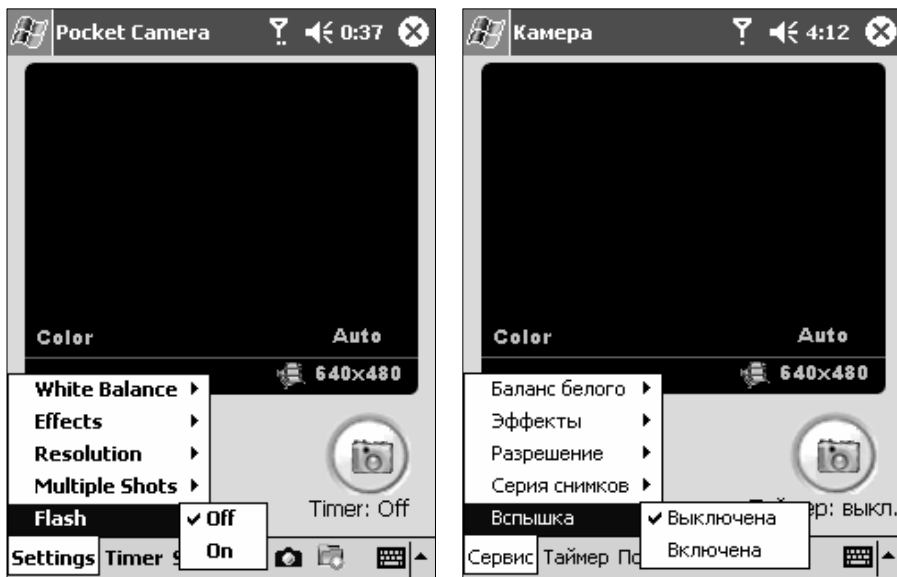
- В меню выберите команду **Timer (Таймер)**, затем выберите **None (Нет)** в раскрывающемся меню. Под кнопкой съемки будет отображено **Timer: Off (Таймер: Выкл.)**.

Вспышка

Для съемки в условиях недостаточного освещения ваш телефон оборудован вспышкой.

Чтобы включить вспышку:

- В меню выберите команду **Settings (Настройка) → Flash (Вспышка) → On (Включена)**.



Чтобы выключить вспышку:

- В меню выберите команду **Settings (Настройка) → Flash (Вспышка) → Off (Выключена)**.



ВНИМАНИЕ! Вспышка излучает очень яркий свет. Снимать при включенной вспышке нужно с некоторого расстояния от объекта. Советуем вам выключать вспышку при съемке детей.

Цифровые эффекты

Включив цифровые эффекты, вы можете влиять на изображение.

Доступны следующие эффекты:

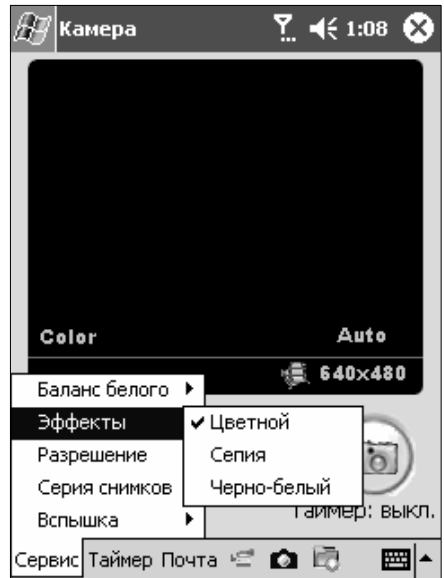
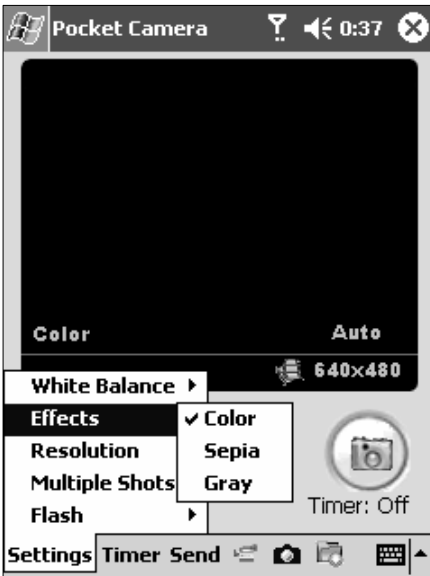
- **Цветной** (по умолчанию): стандартный цветной снимок
- **Сепия**: "под старину" с коричневым оттенком.
- **Черно-белый**: черно-белый снимок

Включать эффект нужно перед съемкой.

В противном случае будет использован последний примененный эффект (или стандартный вариант – цветной снимок). В окне просмотра можно посмотреть, как будет выглядеть выбранный эффект.

Чтобы выбрать эффект:

- В меню выберите команду **Settings (Настройка) → Effects (Эффекты)**, затем выберите нужный эффект в раскрывающемся меню.



Баланс белого

Функция баланса белого служит для настройки цветов при различном освещении.

Настроить баланс белого можно автоматически или вручную. В большинстве случаев можно пользоваться автоматической настройкой баланса белого, однако в более сложных условиях может потребоваться ручная настройка. Возможны четыре варианта настройки баланса белого: **Auto (Авто)**, **Outdoor (На улице)**, **Cloudy (Облачно)** и **Indoor (В помещении)**.

Как установить баланс белого:

- В меню выберите команду **Settings (Настройка)** → **White Balance (Баланс белого)**, затем выберите нужный вариант в раскрывающемся меню. Выберите вариант **Auto (Автоматический)** для автоматической настройки или вариант **Outdoor (На улице)**, **Cloudy (Облачно)** или **Indoor (В помещении)** для ручной настройки.



Серия снимков

Функция "Серия снимков" предназначена для автоматической съемки нескольких кадров с заданным интервалом. Она полезна при съемке меняющихся и движущихся объектов. С помощью этой функции можно снимать рост растений, исследовать медленные химические реакции и анализировать движения спортсменов. Она позволяет также создавать уникальные эффекты при съемке меняющихся объектов, закатов и восходов.

Поддерживаются следующие возможности серийной съемки:

- 1 снимок (по умолчанию);
- 3 снимка;
- 5 снимков.

Как установить режим серийной съемки:

- В меню выберите команду **Settings (Настройка) → Multiple Shots (Серия снимков)**, затем выберите количество снимков в серии.



При нажатии кнопки съемки камера автоматически сделает серию снимков в соответствии с заданным вариантом серийной съемки.

Отправка снимков

Ваш RoverPC S2 позволяет легко отправлять фотографии, чтобы показать их родным и друзьям.

Ваше устройство предоставляет следующие возможности отправки изображений:

- отправка в MMS;
- ИК-передача;
- отправка по почте.

Как выбрать способ отправки:

- В меню выберите команду **Send (Почта)**, затем выберите нужный вариант отправки в раскрывающемся меню.



Видеосъемка


Камера вашего RoverPC S2 позволяет производить видеосъемку в формате AVI с разрешением 160 x 120. Максимальная продолжительность видеозаписи зависит от размера доступной памяти.

Чтобы включить режим видеосъемки:

1. На панели управления щелкните значок .






2. Щелкните значок , чтобы начать съемку.

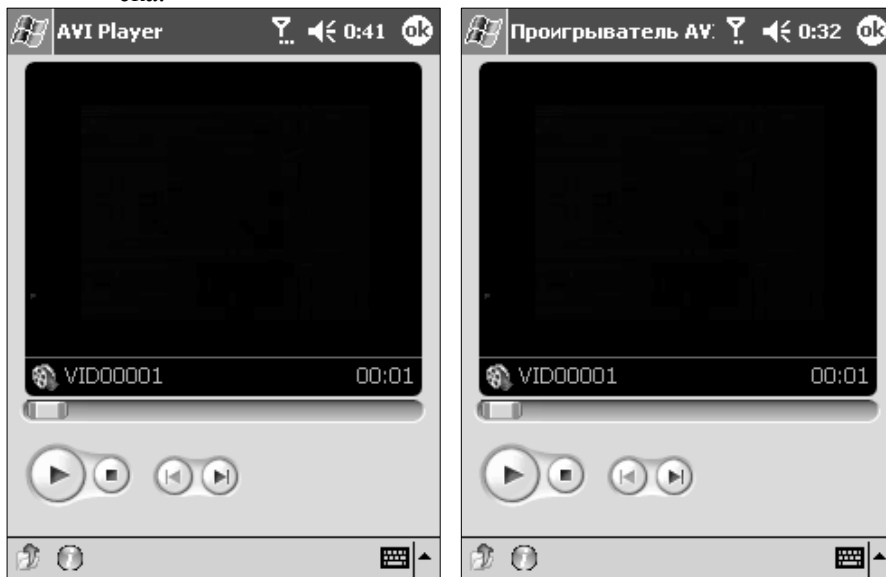
Изображение значка изменится на .

3. Щелкните значок , чтобы остановить съемку.


Воспроизведение видео

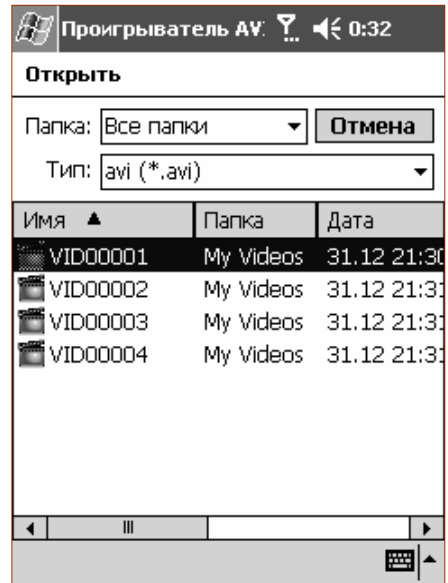
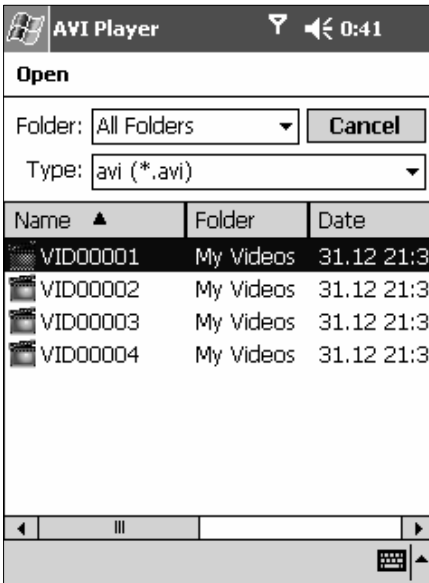
Программа **Проигрыватель AVI** позволяет просматривать видеозаписи (только файлы AVI, снятые на этом устройстве).

Чтобы воспроизвести видеозапись, щелкните  →  **Programs (Программы)** → **AVI Player (Проигрыватель AVI)**. Затем щелкните значок  и выберите нужный файл из списка.



Выбор места для сохранения изображений и видеоклипов

Щелкните значок  на панели управления, затем выберите место для сохранения файлов.



Программа просмотра изображений «Картинки»

Эта программа предназначена для просмотра изображений и обладает стандартными функциями для работы с файлами изображений.

Программа имеет три режима отображения картинок:

- показ эскизов;
- просмотр отдельного изображения;
- слайд-шоу.

Режим показа эскизов изображений

Этот режим выбирается автоматически после запуска программы.

В этом режиме изображения показаны в виде эскизов – небольших картинок.

Пользователь может выбрать папку для отображения картинок, либо задать отображение всех имеющихся изображений в папке «\My Documents» на устройстве, либо с карты расширения. Кроме этого, в настройках можно задать автоматическое определение и запуск программы при помещении в слот расширения карты памяти от цифрового фотоаппарата.

Изображения на экране можно сортировать по:

- имени;
- дате изменения;
- размеру;
- типу файла.

Чтобы перейти в режим просмотра отдельного изображения, необходимо нажать аппаратную клавишу «Действие».

Для перехода в режим показа слайд-шоу нужно щелкнуть значок «Слайд-шоу» на панели инструментов в нижней части экрана программы.

При вызове контекстного меню на любом изображении доступны следующие команды:

- **Создать копию** – создает копию изображения в той же папке.
- **Удалить** – удаляет файл изображения из памяти устройства.
- **Выбрать все** – выделяет все элементы в отображаемой папке (папках)
- **Послать по почте** – создает новое сообщение в программе **Входящие** с вложенным файлом;
- **Передать** – отправляет файл изображения через инфракрасный порт устройства
- **Переименовать** – позволяет задать новое имя файлу изображения.

Режим просмотра изображения

В этом режиме можно изменить изображение:

- Изменение яркости и контрастности изображения;
- Поворот изображения на 90°
- Изменение размеров изображения

В этом режиме пользование инструментом «Лупа» позволяет приблизить изображение до его реального размера.

При помощи меню можно также задать выбранное изображение в качестве «обоев» для экрана **Сегодня**.

Режим слайд-шоу

При переходе в этот режим выбранные изображения показываются на весь экран с заданным интервалом. Интервал можно задать в настройках программы. Если во время слайд-шоу щелкнуть по экрану, то появится меню управления слайд-шоу.

Также в настройках можно включить режим, когда слайд-шоу будет автоматически активироваться после подключения устройства к ПК и продолжаться все то время, пока будет установлено соединение ActiveSync. Слайд-шоу в этом режиме можно прекратить, просто щелкнув по экрану.

12.

Устранение неполадок

Приведенные ниже советы помогут вам устранить неполадки, которые могут возникнуть при работе с КПК.

Общие вопросы работы КПК

Неполадка	Решение
На экране ничего нет	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что КПК включен.• Убедитесь, что КПК подключен к сетевому адаптеру и стыковочной станции.• Перезагрузите устройство, аккуратно нажав кнопку сброса на корпусе устройства.
Батарея быстро разряжается.	<ul style="list-style-type: none">• Подключайте КПК к сетевому адаптеру, когда вы им не пользуетесь.• В параметрах подсветки уменьшите яркость для экономии энергии.
Подсветка часто выключается.	<ul style="list-style-type: none">• Измените время, в течение которого подсветка остается включенной, а также установите флажок включения подсветки при щелчке по экрану или нажатии кнопки.

- Я не могу подключиться к сети.
- Убедитесь, что вы правильно ввели все необходимые сведения о сервере.
 - Убедитесь, что сеть, к которой вы пытаетесь подключиться, не занята.
 - Убедитесь, что на КПК установлены правильные драйверы для сетевой карты.
 - Убедитесь, что вы правильно ввели ваше имя пользователя и пароль.
 - Щелкните **Start (Пуск) → Settings (Настройка) → вкладка Connections (Соединения) → Connections (Соединения)** и проверьте настройку соединения.
 - Убедитесь, что оборудование, которое вы используете совместно с КПК, работает и правильно настроено.
-

Когда я пытаюсь открыть папку **Inbox (Входящие)**, появляется сообщение об ошибке, или приложение перестает отвечать.

Уменьшите количество используемых вами почтовых служб.

При попытке записать заметки в программе **Calendar (Календарь)** или **Tasks (Задачи)** появляется сообщение об ошибке.

Попробуйте использовать формат звукозаписи с большим сжатием (например, 8 000 Гц, Mono (0,7 Кбит/с) – формат с наибольшим сжатием).

Я хочу посмотреть текущую дату.

Щелкните символ часов в заголовке окна, чтобы посмотреть текущую дату, предстоящую встречу и состояние батареи.

Я вижу не все назначенные встречи.

Убедитесь, что созданная встреча относится к выбранной категории.

Я не могу найти документ или ра-

Программы Pocket Word и Excel распознают и показывают только документы, находящиеся не

бочую книгу, которую я сохранил.	глубже одной папки в папке \My Documents. Например, если вы создали подпапку в папке \Personal, являющейся в свою очередь подпапкой папки \My Documents, документы, помещенные в эту папку, показываться не будут.
Я не могу найти файлов, переданных мне с другого устройства.	Поищите их в папке \My Documents, являющейся стандартной папкой для сохранения принятых файлов.

ActiveSync

Подробнее о программе Microsoft ActiveSync см. Главу 3 «Использование программы ActiveSync».

Неполадка	Решение
Я не могу подключить КПК к компьютеру с помощью стыковочной станции USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Прежде чем подключать КПК к компьютеру, убедитесь, что на компьютере установлена программа Microsoft ActiveSync 3.7 или более поздней версии. • Убедитесь, что КПК подключен к кабелю синхронизации, а кабель подключен к компьютеру. • Если вы используете последовательный кабель, убедитесь, что он подключен к COM-порту настольного компьютера. • Если вы пользуетесь кабелем USB, убедитесь, что на компьютере установлена операционная система Microsoft Windows 98SE, Me, 2000 или XP, а также программа Microsoft ActiveSync 3.7 или более поздней версии.
Я подключил КПК прежде, чем установил программу Microsoft ActiveSync.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отключите кабель USB или последовательный кабель от компьютера. 2. Если на компьютере установлена операционная система Windows 98SE, Me, 2000 или XP, удалите запись последовательного устройства или устройства USB.

3. Установите программу Microsoft ActiveSync 3.7 или более поздней версии.
 4. Повторно подключите кабель или стыковочную станцию к компьютеру.
-

При синхронизации программа Microsoft ActiveSync не может найти мой КПК.

- Убедитесь, что КПК включен.
 - Убедитесь, что все кабели надежно подключены.
 - Отключите кабель USB, включите КПК, нажав кнопку включения питания, затем вновь подключите кабель.
 - Перезагрузите устройство, аккуратно нажав кнопку сброса на задней стороне устройства.
 - Проверьте настройку соединения в программе ActiveSync на ПК и убедитесь, что используемый порт активен.
-

Я не могу открыть почту в папке **Inbox (Входящие)** после восстановления данных с помощью программы Microsoft ActiveSync.

Возможно, следует еще раз синхронизировать ваш КПК с компьютером с помощью программы Microsoft ActiveSync, чтобы перенести почту с ПК на КПК. Подробнее см. раздел «Синхронизация с компьютером» в Главе 2.

Я пытался синхронизировать рабочую книгу, но файл остался не синхронизированным (unresolved) в программе Microsoft ActiveSync.

Программа Pocket Excel поддерживает не все типы форматирования программы Excel, поэтому программа Microsoft ActiveSync не смогла синхронизировать файл.

Карты расширения

Подробнее о картах расширения см. Главу 8 «Карты расширения».

Неполадка	Решение
Мой КПК не опознает карту расширения.	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что вы вставили карту расширения до упора. • Убедитесь, что вы вставили нужную карту расширения в предназначенный для нее слот. • Убедитесь, что вы установили все драйверы из комплекта поставки карты. • Перезагрузите устройство, аккуратно нажав кнопку сброса на корпусе устройства.
Я не могу вставить карту расширения.	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что вы не пытаетесь вставить карту под углом. • Убедитесь, что вы вставляете карту контактами вперед.
Я не могу извлечь карту расширения SD.	Чтобы освободить карту SD, нажмите на нее. Карта немного выдвинется, после чего ее можно легко извлечь.

Гарнитура

Подробнее об использовании гарнитуры см. раздел «Использование гарнитуры».

Неполадка	Решение
Почему моя гарнитура не работает с телефоном, хотя я ее зарядил и включил?	На телефоне нужно включить функцию Bluetooth и установить партнерство между гарнитурой и телефоном.
На каком расстоянии от RoverPC S2 может находиться гарнитура?	Гарнитура испытана и одобрена BQB. Она полностью соответствует профилю Bluetooth v.1.1, класс II, “Гарнитура”. Максимальная удаленность составляет 10 метров. Однако эта характеристика зависит от условий связи и конкретной модели телефона. С некоторыми мобильными телефонами максимальная удаленность может быть меньше 10 метров.

Почему при поиске гарнитуры мой телефон нашел несколько разных устройств?	RoverPC S2 может работать одновременно с несколькими устройствами, находящимися в пределах досягаемости. Если RoverPC S2 обнаружил вашу гарнитуру, она будет представлена в списке устройств как «BT Headset-F» (Гарнитура Bluetooth).
---	--

Почему мой RoverPC S2 не находит гарнитуру?	RoverPC S2 не может обнаружить гарнитуру, если она работает не в режиме доступности для обнаружения. Прежде чем запускать на телефоне процедуру обнаружения, переведите гарнитуру в режим доступности для обнаружения. (Подробнее см. раздел о работе с гарнитурой).
---	--

Нужно ли устанавливать связи между гарнитурой и телефоном каждый раз, когда я хочу ей воспользоваться?	Нет. Если между телефоном и гарнитурой было установлено партнерство, оно не нарушится, даже если отключить питание устройств.
--	---

Почему моя гарнитура издает шум?	На работу гарнитуры могут влиять следующие факторы: <ul style="list-style-type: none">• качество сигнала сети мобильной связи. Если сила сигнала недостаточна, звук будет передаваться с помехами;• расстояние от телефона до гарнитуры.
----------------------------------	---

Что делать, если я плохо слышу собеседника?	Увеличьте уровень громкости на телефоне. Проверьте, достаточна ли сила сигнала сети мобильной связи.
---	--

Почему моя гарнитура вдруг отключилась?	Возможно, ее батарея разрядилась. Если заряда батареи недостаточно, начинает мигать красный индикатор на гарнитуре.
---	---

www.rovercomputers.ru
www.roverpc.ru