



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



ПРОЕКТОР DLP

Руководство Пользователя | SP-H800

BP68-00430B-00

Содержание

Подготовка

Технические характеристики и дизайн4

Важная информация об использовании и замене лампы5

Проектор И Принадлежности

Передняя/верхняя панель и принадлежности8
Задняя панель и кабели10
Пульт дистанционного управления (ДУ) ..11
Использование пульта дистанционного управления12

Установка И Основные Настройки

Установка14
Включение/выключение питания15
Изменение масштаба изображения и настройка фокуса16
Установка уровня с помощью регулируемой педали17
Использование диска настройки положения объектива18
Размер экрана и проекционное расстояние 19

Соединения и выбор источника

Перед выполнением соединений ..22

Подключение К Видеооборудованию

Подключение к видеомагнитофону /видеокамере/декодеру кабельного телевидения23
Подключение к проигрывателю DVD-дисков24
Подключение к приемнику цифрового телевидения25

Настройка внешнего источника сигнала26

Присвоение названий подключенным внешним устройствам27

Настройка изображения

Выбор режима изображения30

Пользовательские настройки изображения31

Изменение стандарта цвета32

Выбор и настройка цветовой температуры33

Гамма-коррекция34

Сохранение пользовательских настроек изображения35

Настройка DNIe36

Выбор размера изображения37

Настройка позиции экрана.....39

Выбор функции шумоподавления40

Управление цветом41

Режим просмотра фильмов42

Нерабочая область43

Настройка уровня черного44

Стоп-кадр45

Установка

Переворачивание/поворот спроецированного изображения ..48

Настройка подсветки49

Корректировка вертикального трапецеидального искажения50

Тестовые шаблоны51

Восстановление заводских настроек52

Информация53

Настройка светодиодных индикаторов ..54

Параметры меню

Установка языка	56
Настройка позиции меню	57
Настройка прозрачности меню	58
Настройка времени отображения меню	59
Выбор меню быстрого доступа	60

Подключение к компьютеру

Перед подключением к компьютеру ..	62
Настройка компьютерного оборудования ..	63
Подключение к компьютеру	64
Автоматическая настройка изображения	66
Настройка частоты	67
Точная настройка с регулировкой фазы	68
Изменение масштаба экрана	69
Восстановление параметров компьютера	70

Устранение неполадок

Прежде, чем обратиться в службу технической поддержки	72
---	----

Дополнительная информация

Хранение и уход	76
Приобретение дополнительных частей	77
Словарь	78
Структура экранного меню	80
Замена лампы	83
Подключение и управление RS-232C ..	84
Технические характеристики	86
Характеристики пульта ДУ	87

Технические характеристики и дизайн

Применение усовершенствованной технологии DLP для оптического блока

- Используется панель DLP HD2+, DC3 DMD с разрешением 1280x720 пикселей.
- Пятискоростное “цветовое колесо” предназначено для уменьшения цифровых искажений изображения
- Лампа на 250 Вт для улучшения яркости

Насыщенные цвета

- Функция настройки качества изображения используется для улучшения цветов, - данное устройство предназначено для определения координат цветов видеоборудования, соответствующих одному из телевизионных стандартов.

Почти бесшумный вентилятор и небольшое рассеяние светового потока

- Структура воздушного потока и воздушной установки оптимизированы для максимального уменьшения шумов вентилятора и рассеяния светового потока.

Различные входные порты

- Пять типов входных портов, включая порт DVI-D (совместим с HDCP) и два компонентных порта, улучшают возможности соединения с внешними устройствами.

Пользовательские настройки

- Данное устройство позволяет выполнить настройки для каждого входного порта.
- Имеется ряд стандартных команд, используемых для выбора позиции и настройки изображения.
- Для удобного использования в плохо освещенном помещении предоставляется функция подсветки пульта ДУ.

Важная информация об использовании и замене лампы

Лампа проектора

- Лампа проектора имеет срок годности; период использования и эксплуатационные характеристики лампы зависят от рабочих условий, таких как, время и среда использования. Лампу необходимо заменять до окончания периода эксплуатации, чтобы предотвратить неожиданное ухудшение или сбой в работе проектора.
- Если лампа неисправна, у Вас есть право на бесплатное обслуживание в течение 90 дней от дня приобретения изделия или в течение 300 часов от начала использования изделия.
- Период эксплуатации лампы можно узнать, нажав на кнопку INFO на пульте ДУ.

Важная информация о замене лампы

- Перед тем, как заменить лампу, отключите кабель питания.
- Внутри проектор очень горячий. Необходимо охладить проектор в течении не меньше часа после выключения.
- Чтобы приобрести лампу для замены, обращайтесь к местному поставщику. (Ультрафиолетовое излучение вредное для глаз).
- Перед тем, как заменить или отремонтировать лампу, выключите питание. (Существует опасность взрыва из-за высокого давления лампы).
- Будьте осторожны, чтобы не поранится осколком, если лампа разобьется. Более подробную информацию об использовании см. в разделе “Замена лампы” на стр. 83.

Важная информация об использовании лампы

- Проектор излучает сильный свет. Не смотрите непосредственно на источник света.
Внимание: Ультрафиолетовое излучение вредное для глаз.
- Не прикасайтесь к вытяжному вентилятору во время работы устройства. Он может быть очень горячим.
- Избегайте контакта устройства с водой (напр. дождь) и не устанавливайте устройство в местах повышенной влажности.

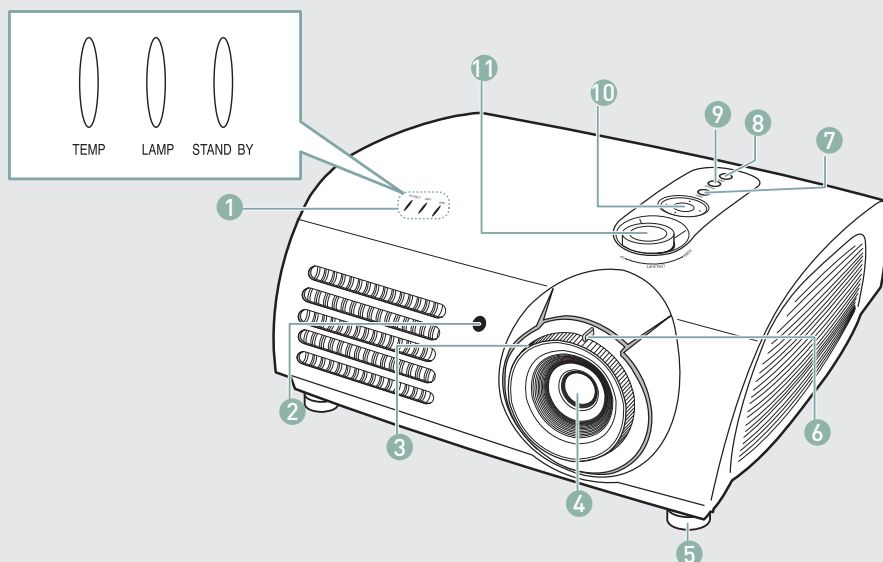
Подготовка

Проектор и принадлежности ..8

**Установка и основные
настройки14**

Передняя/верхняя панель и принадлежности

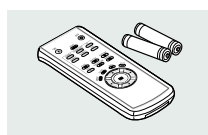
Передняя/верхняя панель



- | | |
|---|--|
| <p>1 Индикаторы
 - TEMP (Индикатор температуры: красный)
 - LAMP (Индикатор лампы: синий)
 - STAND BY (Индикатор режима ожидания: синий)
 Подробную информацию см. на стр. 9.</p> <p>2 Приемник сигнала дистанционного управления</p> <p>3 Фокусирующее кольцо
 Используется для настройки фокуса.</p> <p>4 Объектив</p> <p>5 Регулируемая педаль
 Используется для настройки положения экрана путем передвижения педали вниз и вверх.</p> <p>6 Рычажок изменения масштаба изображения
 Используется для увеличения или уменьшения размера изображения.</p> | <p>7 MENU
 Используется для входа/выхода из меню или передвижения в меню.</p> <p>8 POWER
 Используется для включения и выключения питания проектора.</p> <p>9 SOURCE
 Используется для выбора входных сигналов внешних источников.</p> <p>10 Кнопка выбора и перемещения
 Используется для перемещения в меню или выбора параметра меню.</p> <p>11 Диск Встройки йоложения Гбъектива
 Используется для перемещения изображения вверх и вниз в пределах диапазона объектива.</p> |
|---|--|

Аксессуары

Пульт ДУ /
2 батарей



Кабель питания



Руководство
пользователя



Информация об индикаторах

● : Включен ◐ : Мигает ○ : Выключен

TEMP	LAMP	STANDBY	Информация
○	○	●	Если нажать на кнопку POWER на пульте ДУ или проекторе, изображение появится в течение 30 секунд.
○	●	●	Проектор находится в нормальном рабочем состоянии.
○	◐	●	Такое состояние возникает во время подготовки проектора к работе, после того, как была нажата кнопка POWER на проекторе или пульте ДУ.
○	◐	○	Нажмите кнопку POWER , чтобы выключить проектор. Система охлаждения выполняет охлаждение проектора. (Продолжительность данной операции – приблизительно 1 минута 30 секунд).
◐	○	◐	См. Критерий 1 ниже, если охлаждающий вентилятор внутри проектора неисправен.
◐	◐	○	См. Критерий 2 ниже, если защитная крышка лампы не закрыта надлежащим образом.
◐	○	○	Питание будет отключено автоматически, когда температура внутри проектора поднимется выше допустимого предела. См. Критерий 3.
◐	◐	◐	См. Критерий 4 ниже, если срок эксплуатации лампы близится к концу или обнаружены сбои в работе лампы.

Устранение неисправностей

Классификация	Состояние	Меры
Критерий 1	Если охлаждающий вентилятор неисправен.	Если после выключения и включения кабеля питания и повторного включения проектора проблема не решится, обратитесь к местному поставщику или в центр обслуживания.
Критерий 2	Если защитная крышка лампы не закрыта надлежащим образом или неисправна сенсорная система.	Проверьте винты на нижней панели проектора. Если проблема не обнаружена, обратитесь к местному поставщику или в ближайший центр обслуживания.
Критерий 3	Если температура внутри проектора поднялась выше допустимого предела.	Следуя инструкциям по установке данного руководства, отрегулируйте положение проектора и, перед тем, как перезагрузить проектор, охладите систему. Если проблема не обнаружена, обратитесь к местному поставщику или в ближайший центр обслуживания.
Критерий 4	Сбои в работе лампы после неправильного выключения питания или перезагрузки сразу после выключения проектора.	Выключите питание, подождите, пока охладится проектор, а затем включите питание.
	Если снижается яркость изображения или ухудшается качество изображения.	Проверьте время эксплуатации лампы в информационном окне и обратитесь к поставщику или в ближайший центр обслуживания для замены лампы.

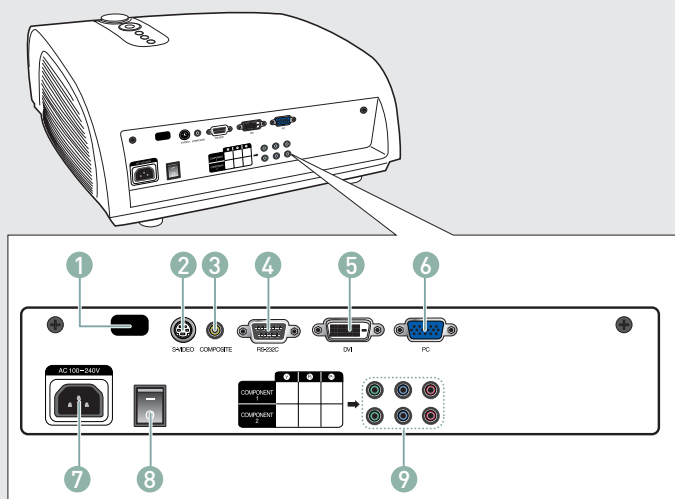


ПРИМЕЧАНИЕ

Проектор использует систему охлаждения во избежание перегрева устройства. При работе охлаждающего вентилятора могут быть слышны шумы, не влияющие на работу устройства. Компенсация или замена в связи с шумом не предусмотрена.

Задняя панель и кабели

Задняя панель



- | | | |
|--|---------------------------|-----------------------------|
| 1 Приемник сигнала дистанционного управления | 4 Порт RS-232C | 7 Вход переменного тока |
| 2 Входной порт S-VIDEO | 5 Входной порт DVI | 8 Переключатель питания |
| 3 Входные порты COMPOSITE | 6 Входной порт компьютера | 9 Компонентный входной порт |

Кабели

Кабель питания
Для подключения к
стенной розетке 7.



Видеокабель
(приобретается отдельно)
Для подключения к
порту 3.



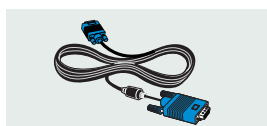
Кабель S-Video
(приобретается отдельно)
Для подключения к
порту 2.



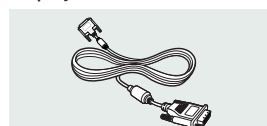
Компонентный кабель
(приобретается отдельно)
Для подключения к
порту 9.



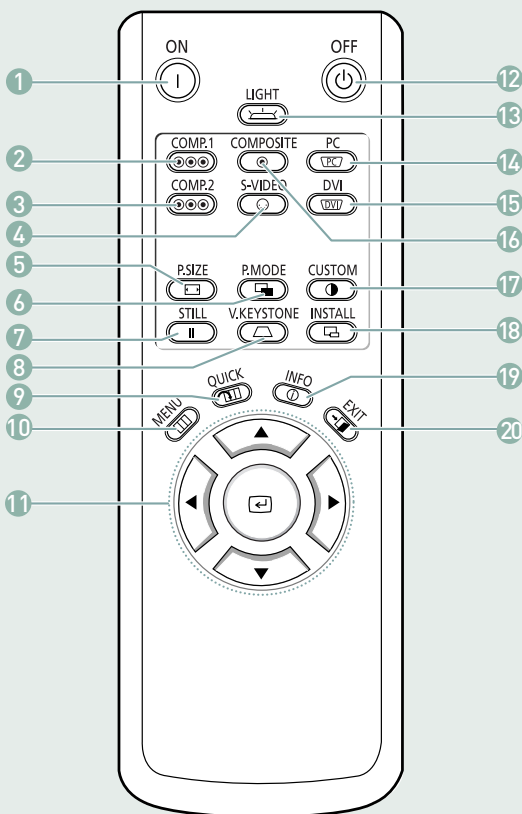
Видеокабель компьютера
(приобретается отдельно)
Для подключения к
порту 6.



Кабель DVI-D
(приобретается отдельно)
Для подключения к
порту 5.



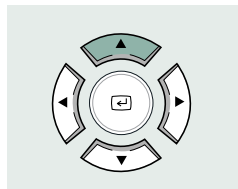
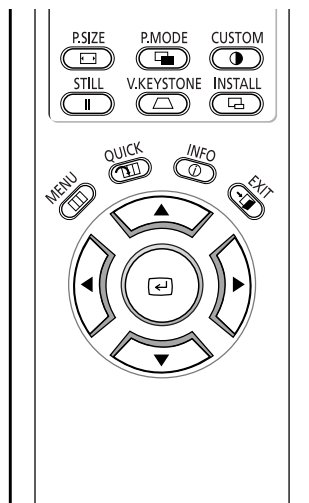
Пульт дистанционного управления (ДУ)



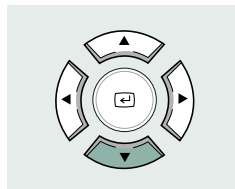
- 1 **ON**
Используется для включения проектора.
- 2 **COMP.1** (стр. 24~27)
Используется для переключения в режим COMPONENT 1.
- 3 **COMP.2** (стр. 24~27)
Используется для переключения в режим COMPONENT 2.
- 4 **S-VIDEO** (стр. 23, 26)
Используется для переключения в режим S-VIDEO.
- 5 **P.SIZE** (стр. 37)
Используется для настройки размера изображения.
- 6 **P.MODE** (стр. 30)
Используется для выбора режима изображения.
- 7 **STILL** (стр. 45)
Используется для просмотра стоп-кадров.
- 8 **V.KEYSTONE** (Page 50)
Данную функцию можно использовать для настройки трапециевидальной формы изображения.
- 9 **QUICK** (стр. 60)
Используется для быстрого выбора предыдущего меню.
- 10 **MENU**
Используется для вывода экранного меню.
- 11 **▲▼◀▶ (Переместить) / ◻ (Выбрать)**
Используется для передвижения в меню и выбора параметра меню.
- 12 **OFF**
Используется для выключения проектора
- 13 **LIGHT** (стр. 13)
Используется для управления пультом ДУ в темном помещении.
- 14 **PC** (стр. 25, 64, 66~70)
Используется для переключения в режим PC.
- 15 **DVI** (стр. 25, 64)
Используется для переключения в режим DVI.
- 16 **COMPOSITE** (стр. 23, 26)
Используется для переключения в режим COMPOSITE.
- 17 **CUSTOM** (стр. 31)
Используется для выбора режима пользовательских настроек изображения.
- 18 **INSTALL** (стр. 48)
Используется для переворачивания или поворачивания спроецированного изображения.
- 19 **INFO** (стр. 53)
Используется для проверки сигнала источника, настройки изображения, настройки экрана компьютера и времени эксплуатации лампы.
- 20 **EXIT**
Используется для выхода из экранного меню.

Использование пульта дистанционного управления

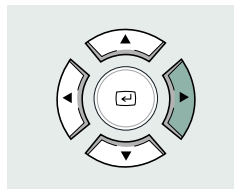
Управление кнопками передвижения/выбора



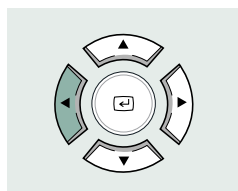
Перемещение в меню (вверх)



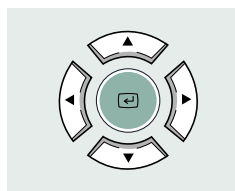
Перемещение в меню (вниз)



Используется для настройки параметров (вправо) или передвижения в меню вниз.



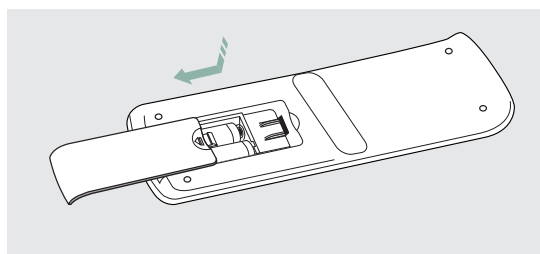
Используется для настройки параметров (влево) или передвижения в меню вверх.



Используется для выбора текущего параметра

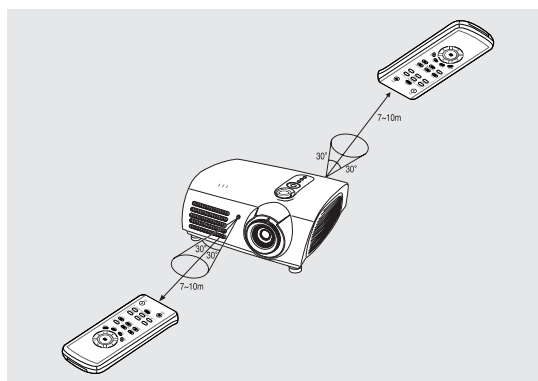
Установка батарей в пульт ДУ

1. Нажмите на значок ▼, чтобы снять крышку.
2. Вставьте две батареи AAA на 1,5 В, совместив знаки +/-.
3. Закройте крышку.



Допустимые дальность и угол приема сигнала пульта дистанционного управления

Сигнал эффективного действия пульта дистанционного управления - под углом до 30° и на расстоянии 7-10 м от проектора.

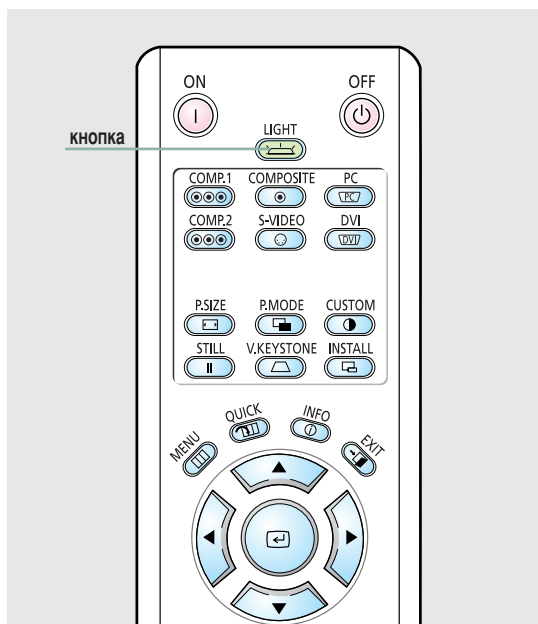


ВНИМАНИЕ

- Храните использованные батарейки в недоступных для детей местах, и правильно утилизируйте их.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки. Заменяйте две батарейки одновременно.
- Вынимайте батарейки, если проектор не используется в течение длительного периода времени.

Использование пульта ДУ в темном помещении (кнопка LIGHT)

Нажмите и удерживайте кнопку **LIGHT** на пульте ДУ в течение пяти секунд. Кнопки пульта дистанционного управления будут подсвечиваться в течение 5 секунд; подсветка выключится автоматически.



Установка

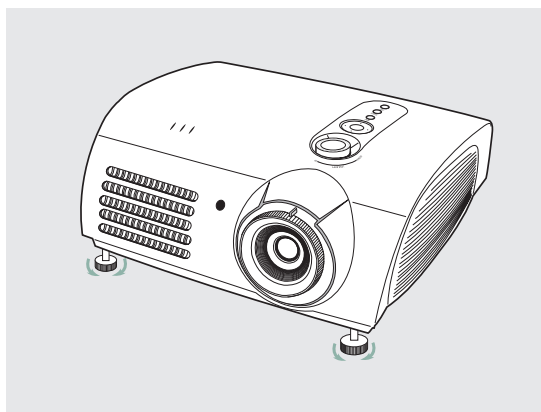
Установка проектора

Установите проектор таким образом, чтобы проекционный луч был направлен перпендикулярно экрану.



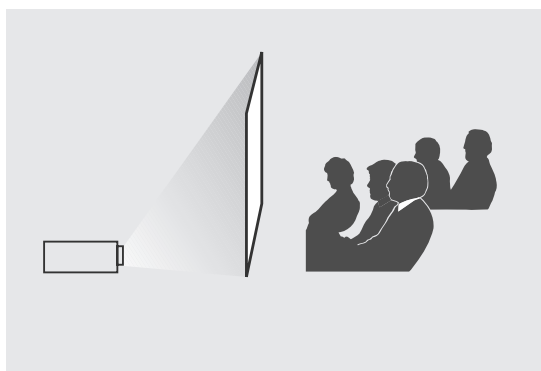
ПРИМЕЧАНИЕ

- Объектив должен быть направлен в центр экрана. Если проектор не установлен перпендикулярно экрану, изображение на экране может быть трапециевидной формы.
- Не следует устанавливать экран в ярко освещенном помещении, поскольку тяжело рассмотреть изображение.
- При установке проектора в ярко освещенном помещении, затемните комнату.



Установка проектора позади экрана

Для установки проектора позади экрана потребуется полупрозрачный экран. Изображение на полупрозрачном экране будет перевернуто горизонтально. Поверните изображение (спроецированное проектором) горизонтально. (Стр. 48)



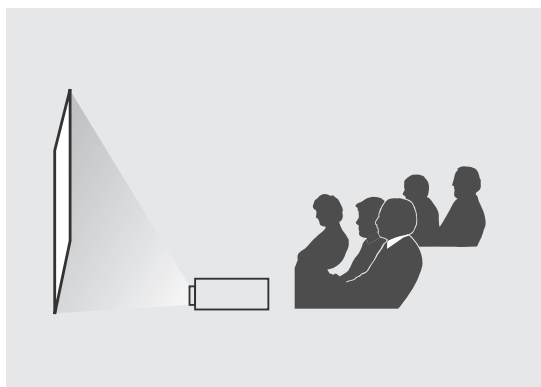
Установка проектора перед экраном

Установите проектор со стороны зрителя.



ПРИМЕЧАНИЕ

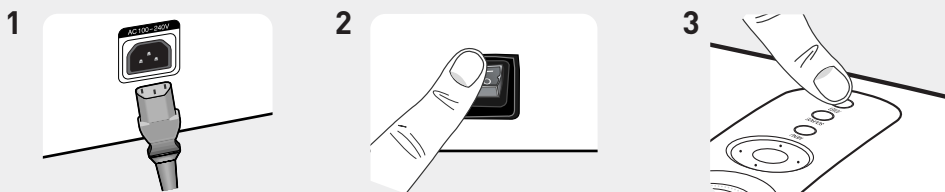
- Проектор можно установить на потолке позади/перед экраном.
- По вопросам установки проектора на потолке обращайтесь к местному поставщику.



Включение/выключение питания

Включение проектора

1. Вставьте кабель питания в разъем на задней панели проектора.
2. Нажмите переключатель питания на задней панели проектора в направлении знака "—".
3. Нажмите кнопку **POWER** на проекторе или кнопку **ON** на пульте ДУ.
4. Примерно через 30 секунд на экране появится изображение.

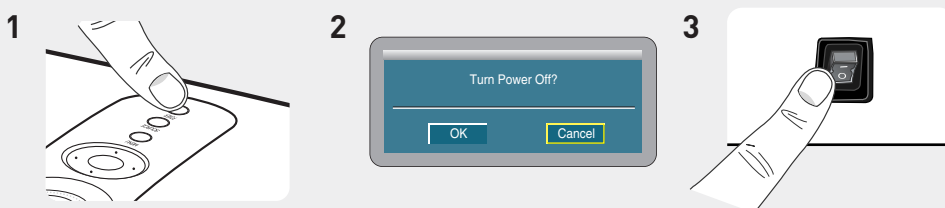


ПРИМЕЧАНИЕ

- При выключении проектора охлаждающий вентилятор останавливается в течение 1-ой минуты и 30-ти секунд.
- Когда охлаждающий вентилятор остановится, нажмите переключатель питания в направлении значка "O" и отсоедините кабель питания.

Выключение питания

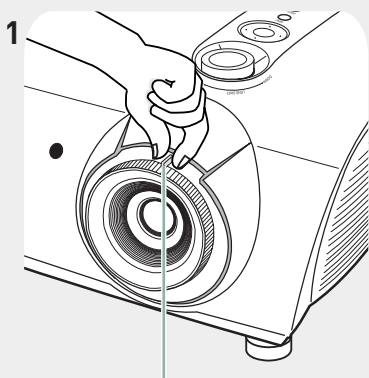
1. Нажмите кнопку [POWER] на проекторе или кнопку [OFF] на пульте ДУ.
2. Нажмите кнопку [OK] на экране.
3. Во время процесса охлаждения (приблизительно одну минуту 30 секунд) нельзя отсоединять кабель питания или переключать питание в направлении значка <O> на переключателе, расположенном на задней панели проектора. Недостаточное охлаждение может снизить время эксплуатации проектора. Во время охлаждения на корпусе проектора мигает индикатор [LAMP].
4. После завершения процесса охлаждения индикатор [LAMP] на корпусе проектора будет выключен, и включен индикатор [STAND BY]. Переключите питание в направлении значка <O> на переключателе, расположенном на задней панели проектора, чтобы снизить потребление электроэнергии в режиме ожидания.



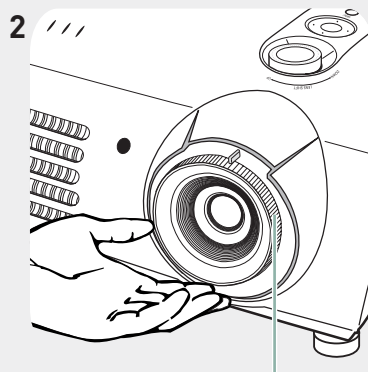
Изменение масштаба изображения и настройка фокуса

Использование рычажка изменения масштаба изображения и фокусирующего кольца

1. С помощью рычажка изменения масштаба изображения можно изменить размер изображения в пределах заданного диапазона.
2. С помощью фокусирующего кольца можно сфокусировать изображение на экране.



Рычажок изменения масштаба изображения



Фокусирующее кольцо

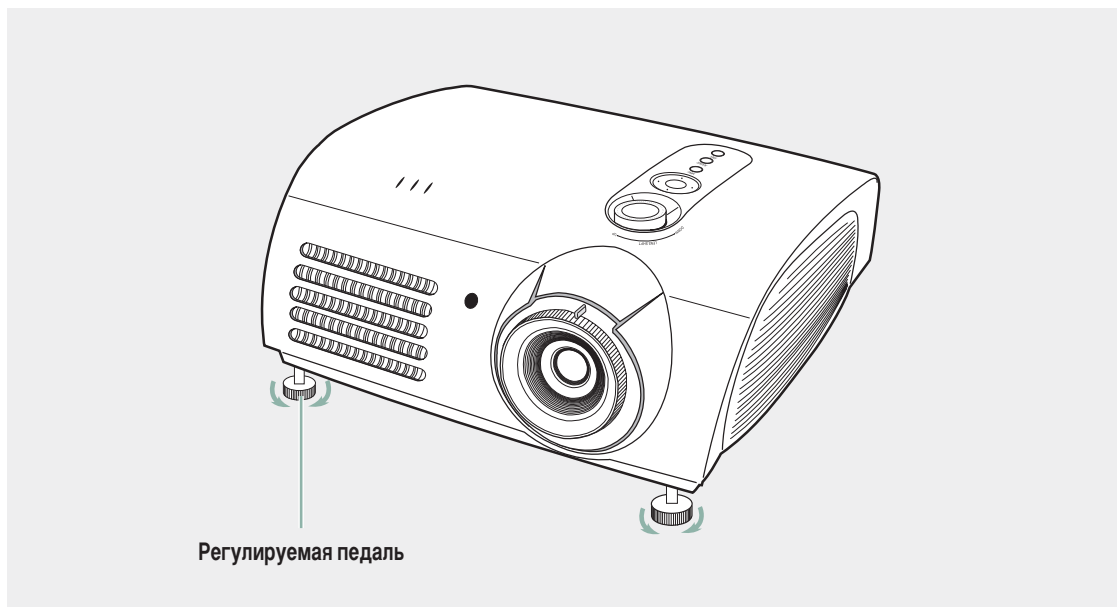


Если проекционное расстояние меньше рекомендуемого, фокус может быть нечетким.
(Стр. 19)

ПРИМЕЧАНИЕ

Установка уровня с помощью регулируемой педали

Чтобы установить уровень положения проектора, используйте регулируемую педаль.



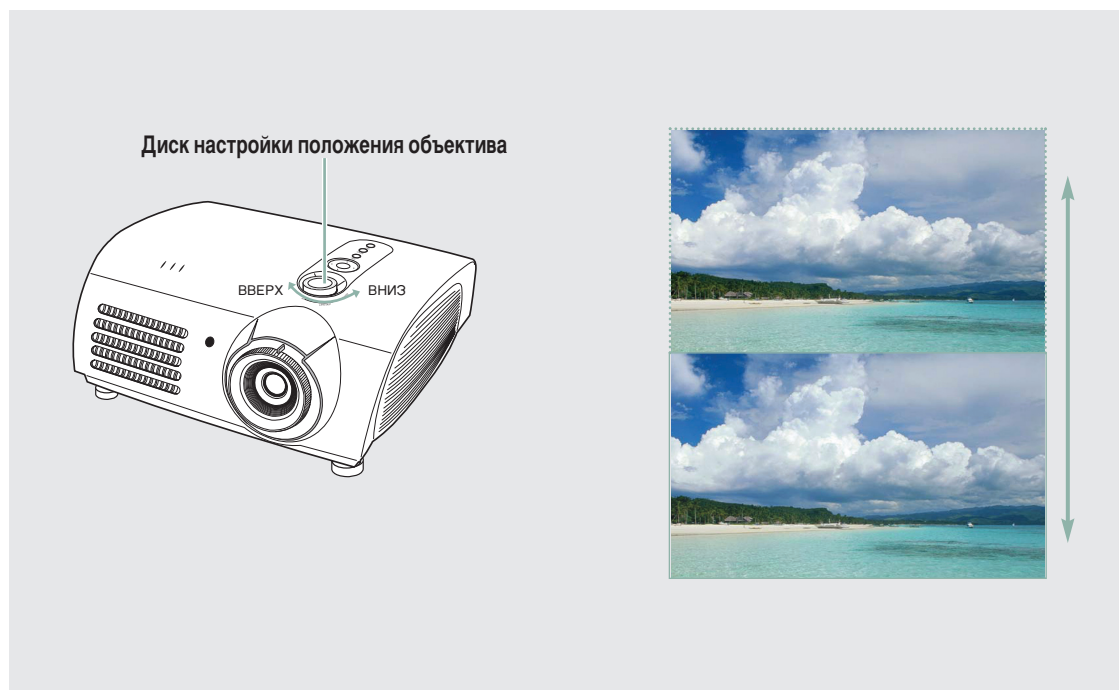
- Можно выбрать до 5 уровней положения проектора.
- В зависимости от положения проектора, может возникнуть трапецидальное искажение изображения. (Стр. 50)

УСТАНОВКА И ОСНОВНЫЕ НАСТРОЙКИ

Использование диска настройки положения объектива

Использование диска настройки положения объектива

Поворачивая диск настройки положения объектива на верхней панели проектора, можно перемещать изображение, спроецированное на экран, вверх и вниз в пределах диапазона объектива.



Размер экрана и проекционное расстояние

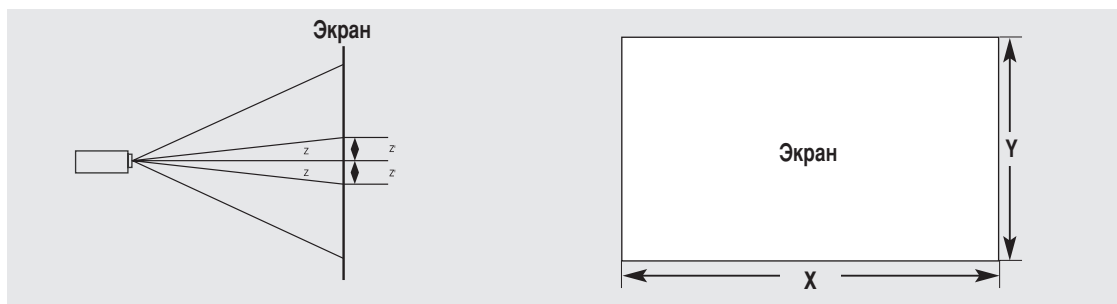
Установите проектор на плоскую, ровную поверхность и с помощью регулируемой педали выровняйте положение проектора, чтобы получить оптимальное изображение. Если изображение не четкое, настройте его, используя рычажок изменения масштаба изображения или фокусирующее кольцо, либо передвиньте проектор вперед или назад.

Размер изображения по диагонали (дюймы)	Размер экрана (16:9)		Расстояние проекции (Z)		Расстояние от центра объектива до нижней части изображения (Z': см/дюймы)
	По горизонтали (X: см/дюймы)	По вертикали (Y: см/дюймы)	Мин. (м/футы)	Макс. (м/футы)	
300	666.3	374.6	10.5	13.6	31.2
250	555.3	312.2	8.6	11.4	26.0
200	444.2	249.7	6.9	9.1	20.8
190	422.0	237.2	6.6	8.6	19.8
180	399.8	224.7	6.2	8.2	18.7
170	377.6	212.3	5.9	7.7	17.7
160	355.4	199.8	5.5	7.3	16.6
150	333.2	187.3	5.2	6.8	15.6
140	311.0	174.8	4.8	6.4	14.6
130	288.7	162.3	4.5	5.9	13.5
120	266.5	149.8	4.1	5.5	12.5
110	244.3	137.3	3.8	5.0	11.4
100	222.1	124.9	3.5	4.5	10.4
90	199.9	112.4	3.1	4.1	9.4
80	177.7	99.9	2.8	3.6	8.3
70	155.5	87.4	2.4	3.2	7.3
60	133.3	74.9	2.1	2.7	6.2
50	111.1	62.4	1.7	2.3	5.2
43	95.5	53.7	1.5	1.9	4.5
40	88.8	49.9	1.4	1.8	4.2
33	73.3	41.2	1.1	1.5	3.4
30.385	67.5	37.9	1.0	1.4	3.2



Размер экрана для достижения оптимального изображения для данного проектора - 80 x 150 дюймов (200 x 375 см).

ПРИМЕЧАНИЕ



- Z : Расстояние проекции
- Z' : Расстояние от центра объектива до нижней части изображения.

ПРИМЕЧАНИЕ

Соединения и выбор источника

Перед выполнением соединений	22
Подключение к видеооборудованию	23
Настройка внешнего источника сигнала	26
Присвоение названий подключенным внешним устройствам.....	27

Перед выполнением соединений

Прежде, чем подключить проектор к другим устройствам, выполните следующие проверки.

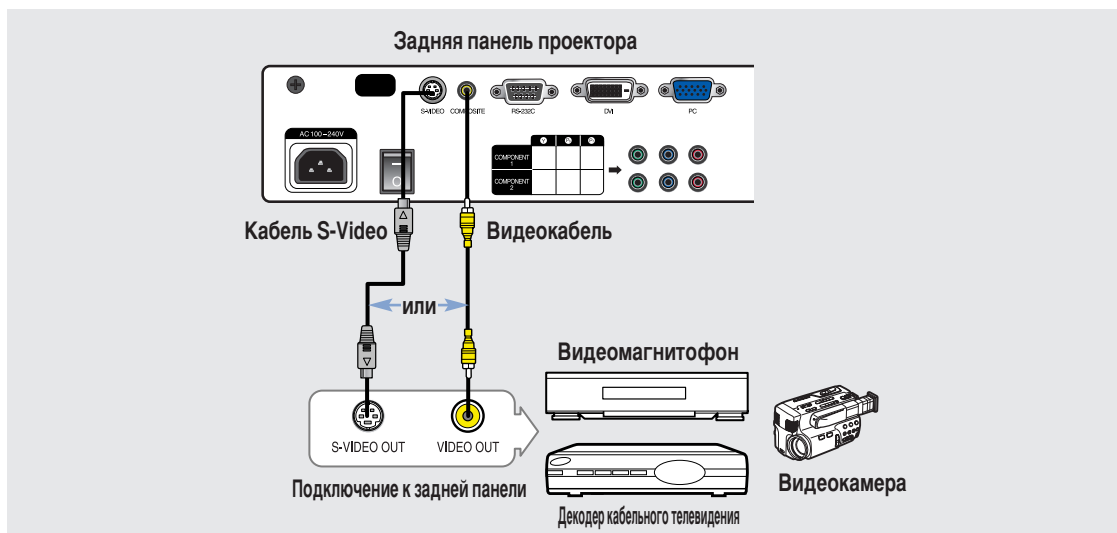
Перед тем, как выполнить соединения, проверьте следующее

1. См. руководство устройства, к которому подключен проектор. В зависимости от типа устройства, количество и положение портов может быть различным.
2. Пока не выполнены все соединения, нельзя включать питание. Попытка включить устройства во время подсоединения кабелей может привести к повреждению проектора.
3. Проверьте типы портов, к которым будет подключен проектор.
4. Данное изделие принимает видеосигнал от внешнего устройства и отображает изображение на экране. Для вывода звукового сигнала необходима дополнительная аудиосистема.

Информацию о кабелях, используемых для подключения, см в разделе “Задняя панель и кабели” на стр. 10.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ВИДЕООБОРУДОВАНИЮ

Подключение к видеомаягнитофону/видеокамере/декодеру кабельного телевидения



1

С помощью видеокабеля подсоедините входной порт **COMPOSITE** (желтый) проектора к порту **VIDEO OUT** (желтый) видеооборудования.

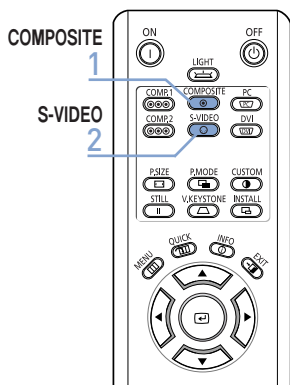
Если видеооборудование оснащено выходным портом **S-VIDEO OUT**, подсоедините его к входному порту **S-VIDEO** проектора.

- Использование соединения S-VIDEO обеспечивает высокое качество изображения.

2

Подключив все устройства, включите питание проектора и видеомаягнитофона.

Просмотр изображения



1 Включите проектор и нажмите кнопку **COMPOSITE**, чтобы выбрать входной сигнал **Composite**.

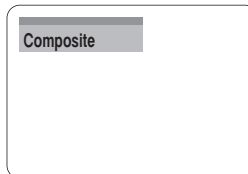
2 Используя кабель S-Video, подключите проектор к видеооборудованию и нажмите кнопку **S-VIDEO**, чтобы выбрать входной сигнал **S-Video**.

- Если композитный режим недоступен, проверьте соединение видеокабеля.



ПРИМЕЧАНИЕ

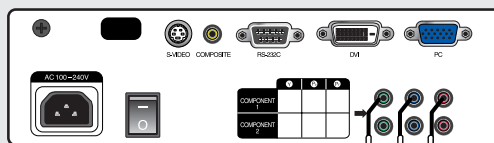
- Перед подключением кабелей убедитесь, что проектор и видеооборудование выключены.
- Данный проектор не поддерживает звук. (Для вывода звука необходима отдельная аудиосистема).
- Данное изделие не поддерживает тип трансляции PAL-N.



ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ВИДЕООБОРУДОВАНИЮ

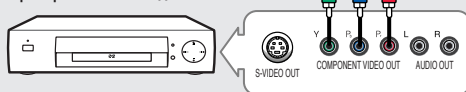
Подключение к проигрывателю DVD-дисков

Задняя панель проектора



Компонентный кабель

Проигрыватель DVD-дисков



Подключение к задней панели

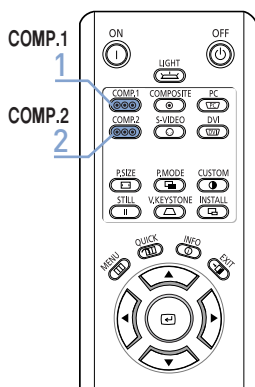
1

С помощью компонентного кабеля подсоедините входной порт **COMPONENT 1** (Y/Pb/Pr) или **COMPONENT 2** (Y/Pb/Pr) на задней панели проектора к компонентному порту на задней панели проигрывателя DVD.

2

Подключив все устройства, включите питание проектора и проигрывателя DVD-дисков.

Просмотр изображения



1 Включите проектор и нажмите кнопку **COMP.1**, чтобы выбрать входной сигнал **Component1**.

2 Нажмите кнопку **COMP.2**, чтобы выбрать входной сигнал **Component2**, если подключен порт **COMPONENT2**.

- Если компонентный режим недоступен, проверьте соединение видеокабеля.



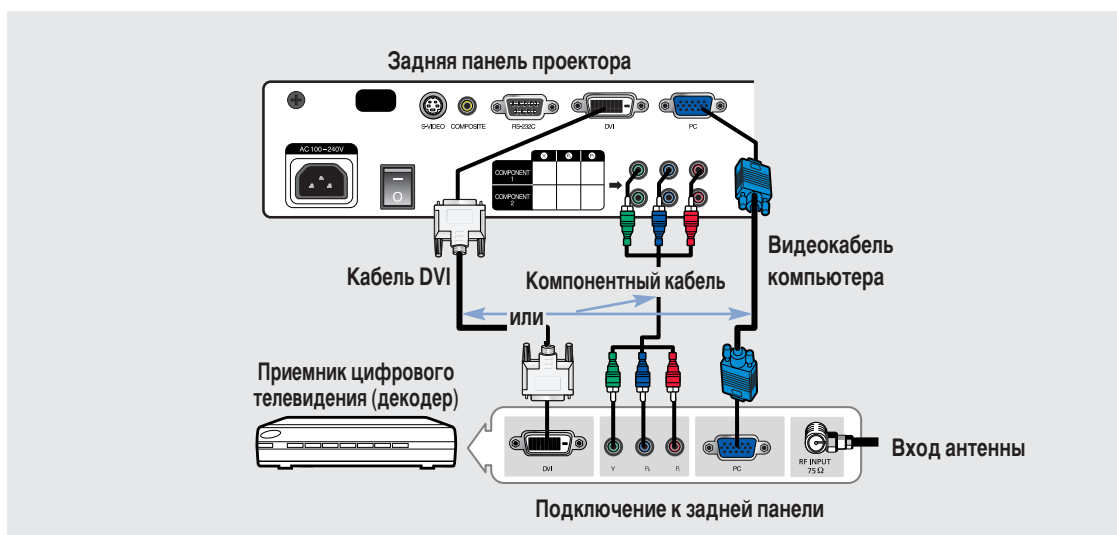
ПРИМЕЧАНИЕ

В зависимости от производителя, компонентные порты имеют следующие обозначения: (Y, PB, PR), (Y, B-Y, R-Y) или (Y, Cb, Cr).

Component1

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ВИДЕООБОРУДОВАНИЮ

Подключение к приемнику цифрового телевидения



1

Подключите кабель антенны к входному разъему антенны приемника.

3

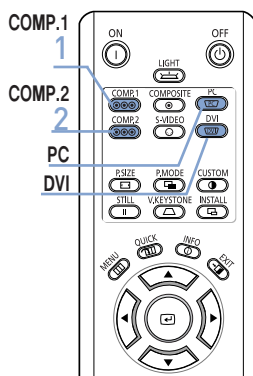
Подключив все устройства, включите питание проектора и приемника цифрового телевидения.

2

С помощью компонентного кабеля подсоедините входной порт **COMPONENT 1** (Y/Pb/Pr) или **COMPONENT 2** (Y/Pb/Pr) на задней панели проектора к компонентному порту на задней панели приемника цифрового телевидения.

Если приемник цифрового телевидения имеет выходные порты DVI или PC, приемник можно подключить к проектору, используя входной порт [DVI] или [PC].

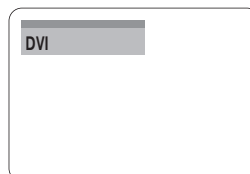
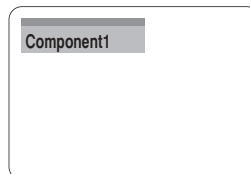
Просмотр изображения



1 Включите проектор и нажмите кнопку **COMP.1**, чтобы выбрать входной сигнал **Component1**.

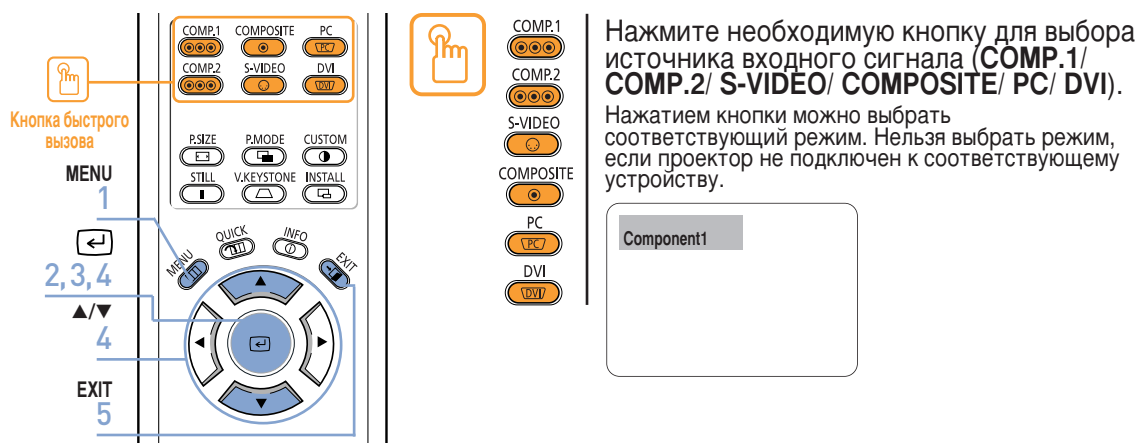
2 Нажмите кнопку **COMP.2**, чтобы выбрать входной сигнал **Component2**, если подключен порт **COMPONENT2**. Если приемник подключен к порту **DVI** или **PC**, нажмите кнопку **DVI** или **PC**, чтобы выбрать соответствующий сигнал.

- Если компонентный режим недоступен, проверьте соединение видеокабеля.



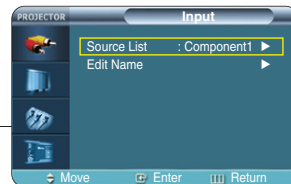
Настройка внешнего источника сигнала

Для воспроизведения изображения можно выбрать устройство, подсоединенное к проектору.



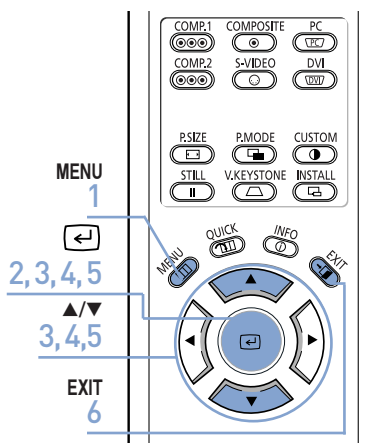
Нажмите необходимую кнопку для выбора источника входного сигнала (**COMP.1/COMP.2/ S-VIDEO/ COMPOSITE/ PC/ DVI**). Нажатием кнопки можно выбрать соответствующий режим. Нельзя выбрать режим, если проектор не подключен к соответствующему устройству.

-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажатием кнопки  выберите пункт **Input**.
Откроется меню **Input**.
-  **3** Нажмите кнопку  чтобы выбрать пункт **Source List**.
Откроется меню **Source List**.
-  **4** Чтобы выбрать режим входного сигнала, нажмите кнопку  или , а затем нажмите кнопку .
Появится выбранный режим входного сигнала.
Если невозможно выбрать режим входного сигнала, проверьте соединение кабеля.
-  **5** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Присвоение названий подключенным внешним устройствам

Можно отредактировать названия устройств, подключенных к проектору.



- 

1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
- 

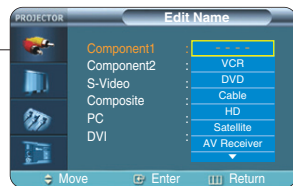
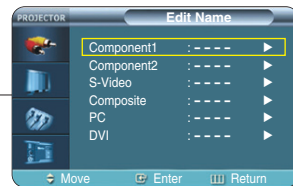
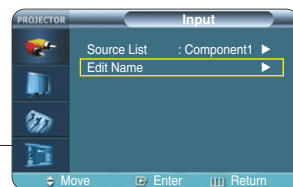
2 Нажатием кнопки  выберите пункт **Input**.
Откроется меню **Input**.
- 

3 Чтобы выбрать пункт **Edit Name**, нажмите кнопку  или , а затем нажмите кнопку .
Откроется меню **Edit Name**.
- 

4 Чтобы выбрать режим входного сигнала, нажмите кнопку  или , а затем кнопку .
- 

5 Чтобы выбрать соответствующее устройство, нажмите кнопку  или , а затем кнопку .
Будет выбрано соответствующее устройство.
- 

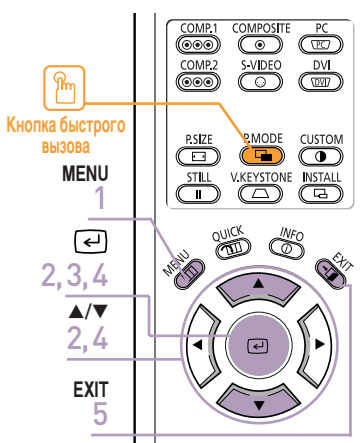
6 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка изображения

Выбор режима изображения	30
Пользовательские настройки изображения	31
Изменение стандарта цвета ..	32
Выбор и настройка цветовой температуры	33
Гамма-коррекция	34
Сохранение пользовательских настроек изображения	35
Настройка DNIe	36
Выбор размера изображения ..	37
Настройка позиции экрана	39
Выбор функции шумоподавления	40
Управление цветом	41
Режим просмотра фильмов ..	42
Нерабочая область	43
Настройка уровня черного	44
Стоп-кадр	45

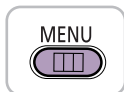
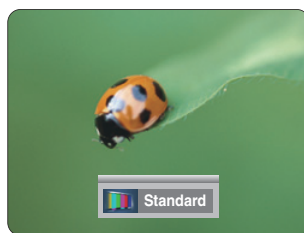
Выбор режима изображения



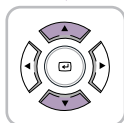
P.MODE

Нажмите кнопку **P.MODE**.

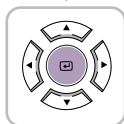
С помощью данной кнопки можно выбрать соответствующий режим изображения: **Dynamic**, **Standard**, **Movie1**, **Movie2**, **User1**, **User2**, **User3** и **Custom**.



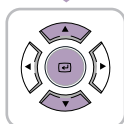
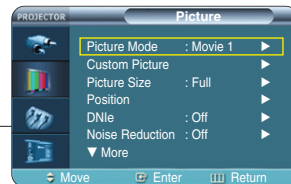
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



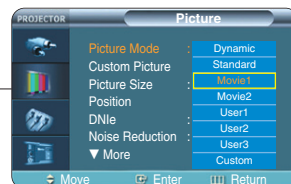
2 С помощью кнопки **▲** или **▼** выберите пункт **Picture**.
Откроется меню **Picture**.



3 Нажмите кнопку **↵**.
На экране появятся параметры меню **Picture Mode**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем кнопку **↵**.
Используя кнопки **▲** или **▼** можно следующим образом изменить Режим изображения **Dynamic - Standard - Movie1 - Movie2 - User1 - User2 - User3 - Custom**.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

Параметры меню Режим изображения

Picture Mode	Color Temperature	Gamma
Dynamic	9300K	Graphic: Режим гаммы, соответствующий параметрам экрана компьютера.
Standard	8000K	Video: Режим гаммы, соответствующий параметрам экрана телевизора.
Movie1	6500K	Film: Гамма для режима просмотра фильмов.
Movie2	5500K	



ПРИМЕЧАНИЕ

Можно сохранить параметры экрана в режиме **User**, **User2** и **User3** в соответствии с Вашими требованиями.
► См. стр. 35.

Пользовательские настройки изображения

Можно настроить **Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color** и **Tint** изображения.

Кнопка быстрого вызова

1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.

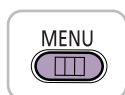
2, 3, 4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.

2, 3, 4 Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Custom Picture**.

2, 3, 4 Чтобы выбрать соответствующий параметр, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**. Чтобы изменить выбранные параметры, используйте кнопку **◀** или **▶**.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.

5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

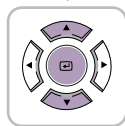
Нажмите кнопку **CUSTOM**.
Откроется меню Custom Picture.
Чтобы выполнить настройки, см. пункт 4 ниже.



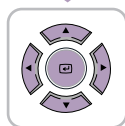
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



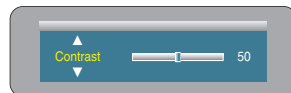
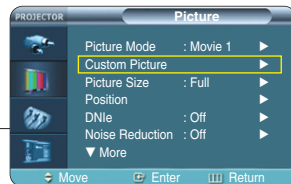
3 Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Custom Picture**.



4 Чтобы выбрать соответствующий параметр, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**. Чтобы изменить выбранные параметры, используйте кнопку **◀** или **▶**.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Меню Установленное изображение

Contrast	Используется для настройки контраста между объектом и фоном.
Brightness	Используется для настройки яркости изображения.
Sharpness	Используется для настройки резкости контуров объекта, - делает их более четкими или размытыми.
Color	Используется для настройки цвета изображения, - делает цвета более насыщенными или бледными.
Tint	Используется для получения более естественных цветов путем увеличения зеленого или красного оттенков.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Цвета можно настраивать только в режиме **S-Video** и **Composite**.
- Нельзя настроить резкость в режиме **Component1, 2 (720p)**, **PC** и **DVI**.

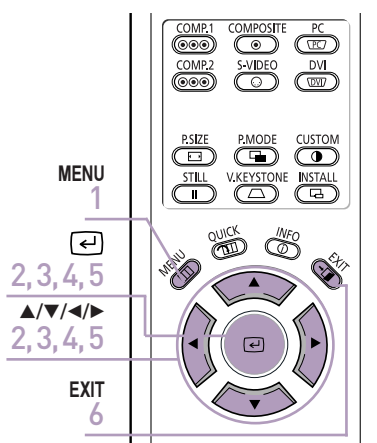
Изменение стандарта цвета

Можно настроить стандарты цвета для соответствия стандартам цвета входящего сигнала.

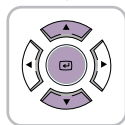
Меню Стандарт цвета

Для бытового использования выберите параметр **SMPTE_C**.

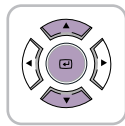
SMPTE_C	Стандартизирован для видеоборудования обществом кино- и телеинженеров США	NTSC
HD	Высокое разрешение, 1125 линий, стандартное телевизионное разрешение, предложенное США, Японией и Канадой союзу электросвязи ITU-R в 1986 году.	ATSC
EBU	Нормы и стандарты использования телекоммуникационной продукции и технологий, установленные европейским союзом телерадиовещания.	PAL, SECAM



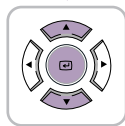
- 1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



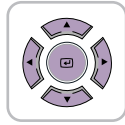
- 2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



- 3** Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Custom Picture**.



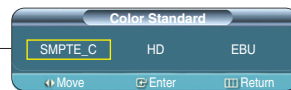
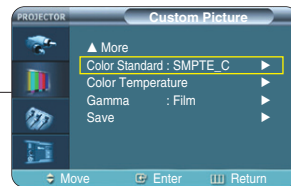
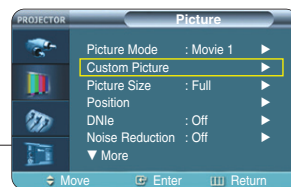
- 4** Чтобы выбрать пункт **Color Standard**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем кнопку **↵**.
Откроется меню **Color Standard**.



- 5** Чтобы выбрать соответствующий параметр, нажмите кнопку **◀** или **▶**, а затем кнопку **↵**.



- 6** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

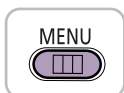
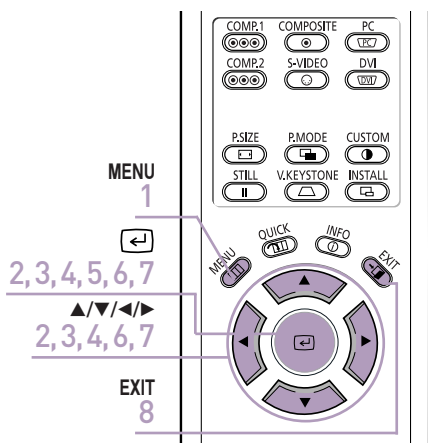


Выбор и настройка цветовой температуры

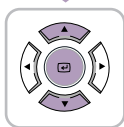
Можно изменить оттенок всего экрана согласно Вашим требованиям.

Меню Цветовая температура

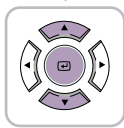
5500K	Используется для достижения оптимального изображения в черно-белом кино. Для цветовой температуры в режиме Movie2 установлено значение 5500K.
6500K	Данная температура используется для большинства видеоизображений. При производстве устанавливается в качестве режима Movie1 для воспроизведения наиболее четкого изображения.
8000K	Цветовая температура предназначена для использования в ярко освещенных помещениях, сохранена в качестве режима Dynamic . Увеличивает резкость и яркость изображения.
9300K	Цветовая температура предназначена для использования в сильно освещенном помещении, например магазине.



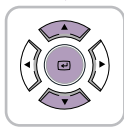
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



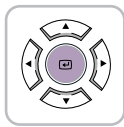
2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



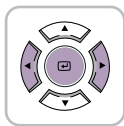
3 Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Custom Picture**.



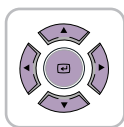
4 Чтобы выбрать пункт **Color Temperature**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем кнопку **↵**.
Откроется меню **Color Temperature**.



5 Используйте кнопку **↵**, чтобы выбрать пункт **Color Temperature**.



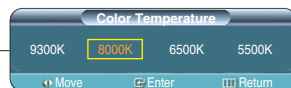
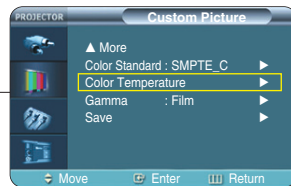
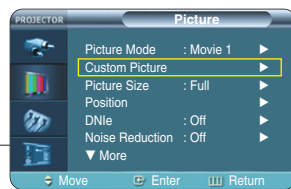
6 Нажмите кнопку **◀** или **▶**, чтобы выбрать соответствующий параметр, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет применен выбранный параметр.



7 Нажмите кнопки **▲** или **▼**, чтобы выбрать соответствующий параметр, а затем нажмите кнопку **↵**. Чтобы изменить выбранные пункты, используйте кнопки **◀** или **▶**.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.



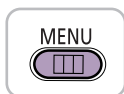
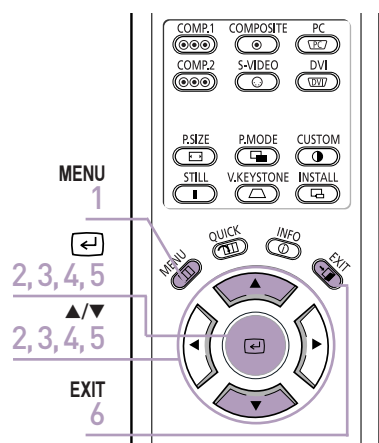
8 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



ПРИМЕЧАНИЕ Если в меню настройки цвета выбрать параметры Красный, Зеленый или Синий, можно настроить только параметры Gain и Offset.
▶ См. стр. 41.

Гамма-коррекция

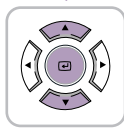
Функция балансировки изображения, управляющая параметрами изображения в соответствии с характеристиками видеоустройства.



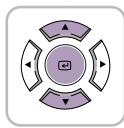
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



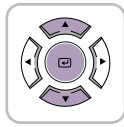
2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



3 Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Custom Picture**.



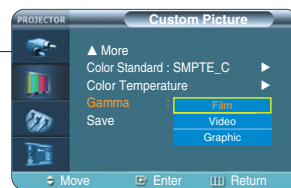
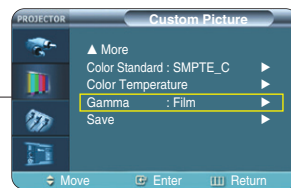
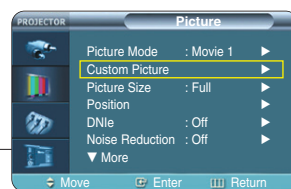
4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Gamma**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран пункт **Gamma**.



5 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



6 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

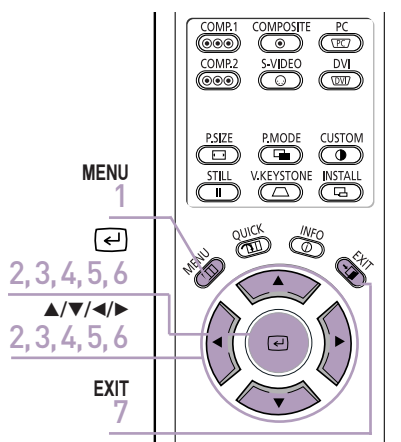


Режим Гамма

Graphic	Режим гаммы, соответствующий параметрам экрана компьютера.
Video	Режим гаммы, соответствующий параметрам экрана телевизора.
Film	Гамма для режима просмотра фильмов.

Сохранение пользовательских настроек изображения

Используется для сохранения пользовательских настроек изображения (Contrast, Brightness, Sharpness, Color, Color Temperature, Tint и Gamma).



- 

1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
- 

2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.
- 

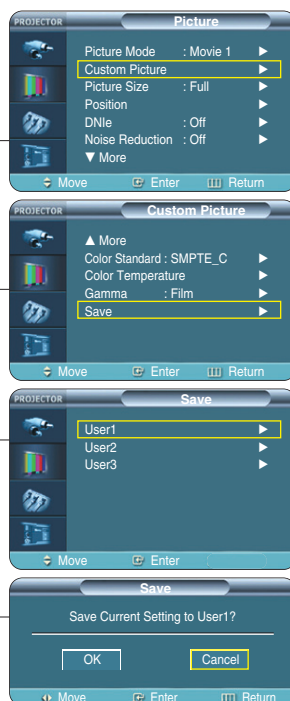
3 Чтобы выбрать пункт **Custom Picture**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем **↵**.
The **Custom Picture** menu is displayed.
- 

4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Save**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Save**.
- 

5 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
- 

6 Нажмите кнопку **◀** или **▶**, чтобы выбрать **OK**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.
- 

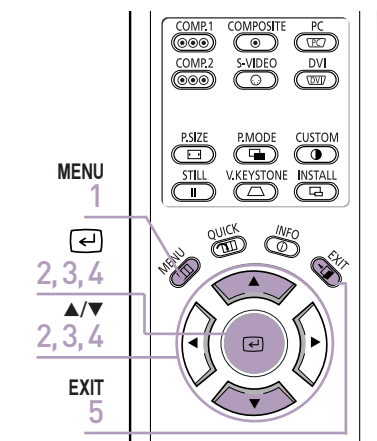
7 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



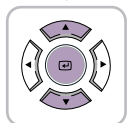
ПРИМЕЧАНИЕ Режимы **User1**, **User2** и **User3** будут сохранены в соответствии с выбранным внешним источником входного сигнала (**Component1/Component2 / S-Video/Composite / PC / DVI**).

Настройка DNle

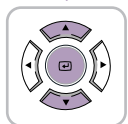
DNle (Digital Natural Image engine) – функция, разработанная компанией Samsung Electronics для улучшения качества изображения. Делает изображение более ярким, четким и динамичным.



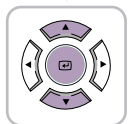
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



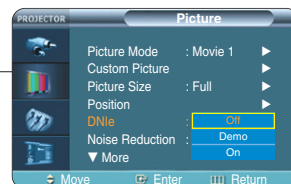
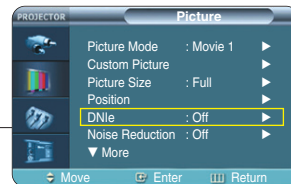
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **DNle**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **DNle**.



4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать значение **On**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



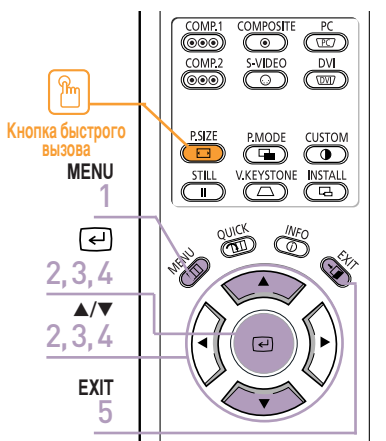
5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Режим DNle

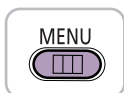
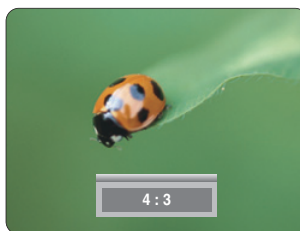
Off	Режим DNle выключен
Demo	Режим сравнения изображения с включенным и выключенным режимом DNle
On	Режим DNle включен.

Выбор размера изображения

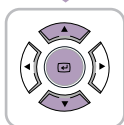


Нажмите кнопку **P.SIZE**.

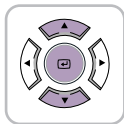
С помощью кнопки **P.SIZE** можно изменять размер экрана в следующей последовательности: Full - Zoom 1 - Zoom 2 - 4: 3.



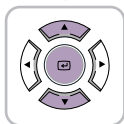
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



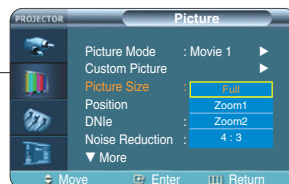
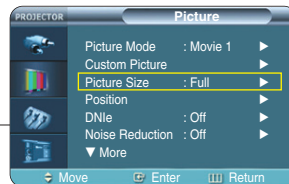
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture Size**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран пункт **Picture Size**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Поддерживаемые размеры изображения

О : Поддерживаемые режимы X : Неподдерживаемые режимы

Input			Picture Size			
Источник	Сигнал	Режим	Full	Zoom1	Zoom2	4:3
DVI	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Mode	O	X	X	X
		4:3 Mode	O	X	X	O
PC (D-Sub)	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Mode	O	X	X	X
		4:3 Mode	O	X	X	O
Component	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	O
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	SD	576i	O	O	O	O
		480i	O	O	O	O
Composite & S-Video	SD	480i	O	O	O	O

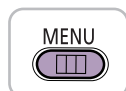
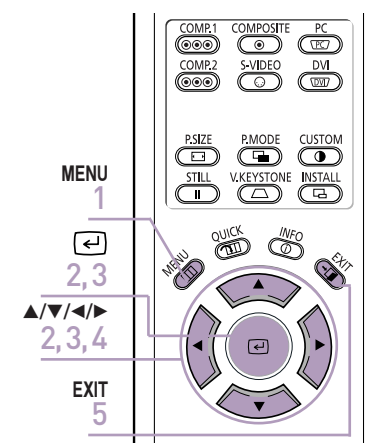


Информацию о поддерживаемых режимах изображения можно получить на стр. 62.

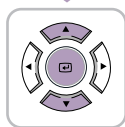
ПРИМЕЧАНИЕ

Настройка позиции экрана

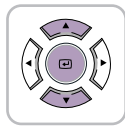
Используется для настройки позиции изображения, если его границы не выровнены.



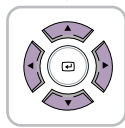
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



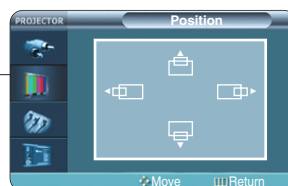
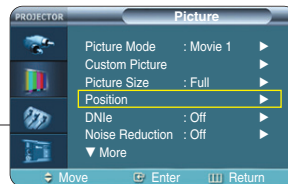
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Position**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Position**.



4 Чтобы настроить позицию, используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀** или **▶**.
Будет установлена соответствующая позиция экрана.



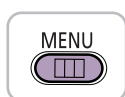
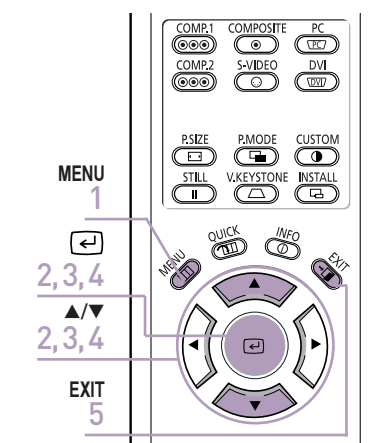
5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



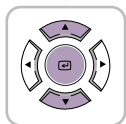
- Будет установлена и автоматически сохранена соответствующая позиция в соответствии с выбранным внешним источником входного сигнала (**Component 1, 2 / S-Video / Composite / PC**).
- В режиме **DVI** невозможно настроить позицию экрана.

Выбор функции шумоподавления

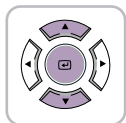
Если на экране появилась пунктирная линия или изображение дрожит, используйте функцию снижения шумов для улучшения качества изображения.



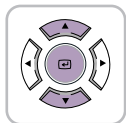
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



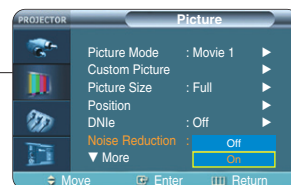
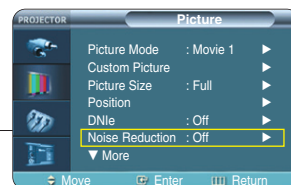
3 Чтобы выбрать параметр **Noise Reduction**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Noise Reduction**.



4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать значение **On**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет активирован режим **Noise Reduction**.
Если выбрать значение **Off**, режим **Noise Reduction** будет отключен.



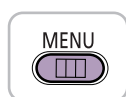
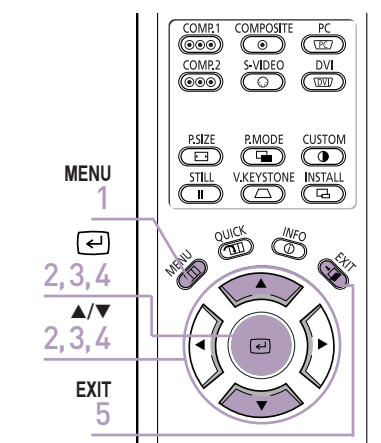
5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



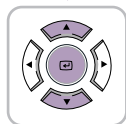
ПРИМЕЧАНИЕ Функцию снижения шумов можно включить только в режиме **Composite**, **S-Video** и **Component1**, 2(480i).

Управление цветом

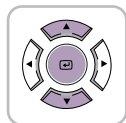
Можно отфильтровать цвета экрана по своему вкусу.



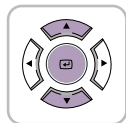
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



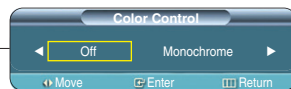
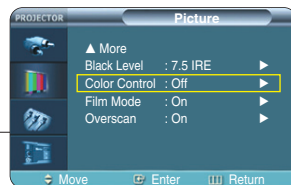
3 Чтобы выбрать пункт **Color Control**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Color Control**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **◀** или **▶**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Изображение будет воспроизведено с использованием выбранного цвета.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

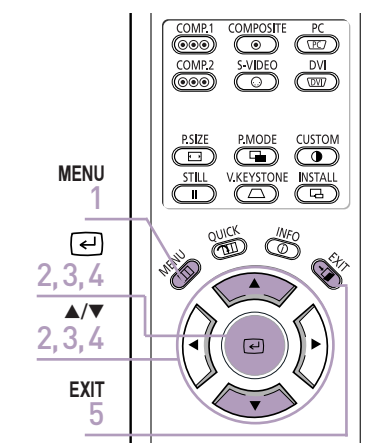


Режим управления цветом

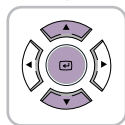
Off	Воспроизводит изображение в изначальном цвете.
Monochrome	Воспроизводит изображение в черных и белых тонах посредством фильтрации всех цветовых сигналов.
Red	Воспроизводит изображение в красных тонах путем фильтрации сигналов зеленого и синего цветов.
Green	Воспроизводит изображение в зеленых тонах путем фильтрации сигналов красного и синего цветов.
Blue	Воспроизводит изображение в синих тонах путем фильтрации сигналов красного и зеленого цветов.

Режим просмотра фильмов

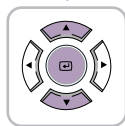
Используйте данный режим для оптимизации режима изображения при просмотре фильмов. Режим фильмов предоставляет оптимальные параметры изображения для просмотра фильмов.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



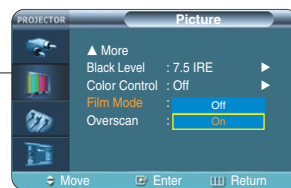
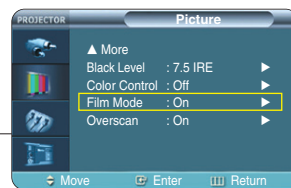
3 Чтобы выбрать **Film Mode**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Film Mode**.



4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать значение **On**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



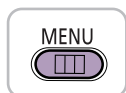
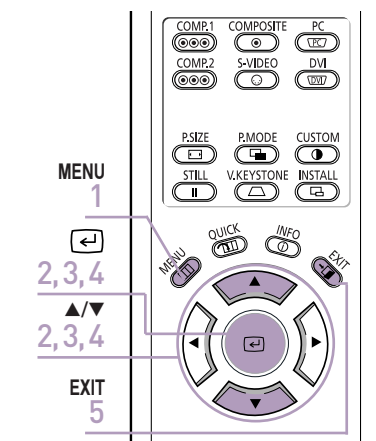
5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



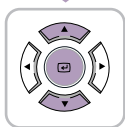
ПРИМЕЧАНИЕ Функция просмотра фильмов поддерживается только в режиме **Composite**, **S-Video** и **Component (480i)**.

Нерабочая область

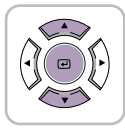
Используется для обрезания краев изображения, содержащих ненужную информацию, рисунки или шумы.



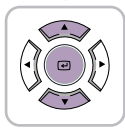
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



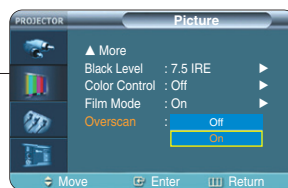
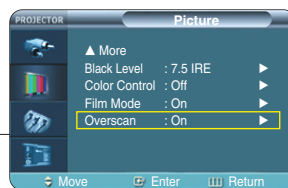
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Overscan**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Overscan**.



4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать значение **On**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



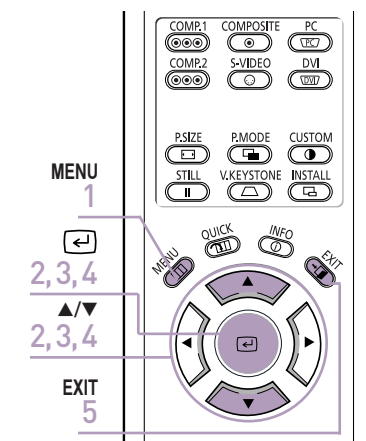
5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



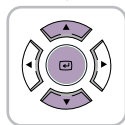
Если видеосигнал очень слабый, на экране могут отображаться посторонние видеосигналы.

Настройка уровня черного

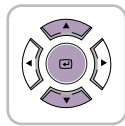
Функция настройки уровня черного используется для настройки яркости самой темной части видеосигнала для четкого воспроизведения темных участков изображения.



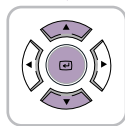
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Picture**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Picture**.



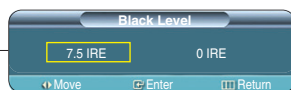
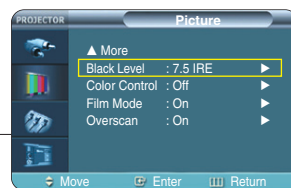
3 Чтобы выбрать параметр **Black Level**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Black Level**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **◀** или **▶**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

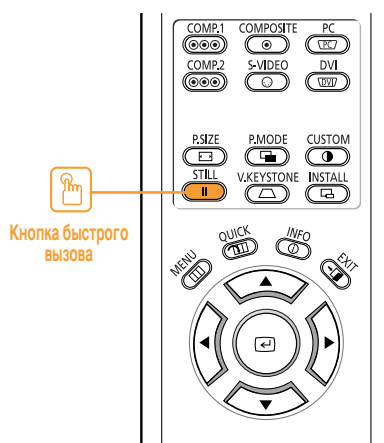


Режимы меню Уровень черного

7.5 IRE	Устанавливает высокое значение для уровня яркости самой темной части видеосигнала. Если настройки не согласованы с входным сигналом, темные цвета становятся более насыщенными и плохо воспроизводимыми.
0 IRE	Устанавливает низкое значение для уровня яркости самой темной части видеосигнала. Если настройки не согласованы с входным сигналом, темные цвета выглядят молочно-белыми.

Стоп-кадр

Используется для приостановки воспроизведения изображения.



Нажмите кнопку **STILL**.

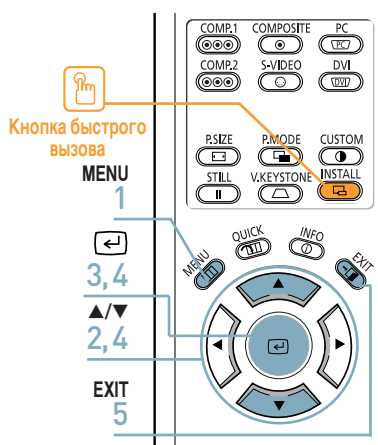
Каждым нажатием данной кнопки можно приостановить или продолжить воспроизведение изображения.

Установка

Перевоорачивание/поворот спроецированного изображения ..48
Настройка подсветки49
Корректировка вертикального трапецеидального искажения50
Тестовые шаблоны51
Восстановление заводских настроек52
Информация53
Настройка светодиодных индикаторов54

Переворачивание/поворот спроецированного изображения

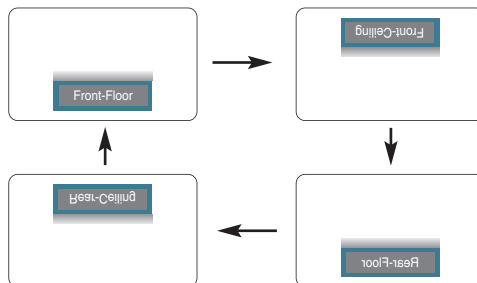
Дает возможность регулировать положение проектора, горизонтальное/вертикальное переворачивание и поворот изображения.



INSTALL

Нажмите кнопку **INSTALL**.

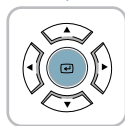
Изображение будет переворачиваться горизонтально или вертикально при каждом нажатии кнопки.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 С помощью кнопки **▲** или **▼** выберите пункт **Setup**.
Отобразится меню **Setup**.



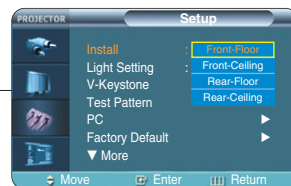
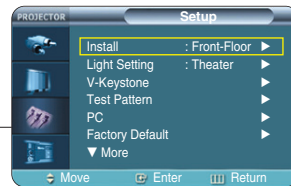
3 Нажмите кнопку **↵**.
Выберите пункт **Install**.



4 Нажмите кнопку **↵** еще раз.
Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Меню Установить

Front-Floor	Нормальное изображение
Front-Ceiling	Горизонтально развернутое изображение
Rear-Floor	Вертикально развернутое изображение
Rear-Ceiling	Горизонтально/вертикально развернутое изображение

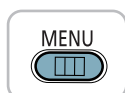
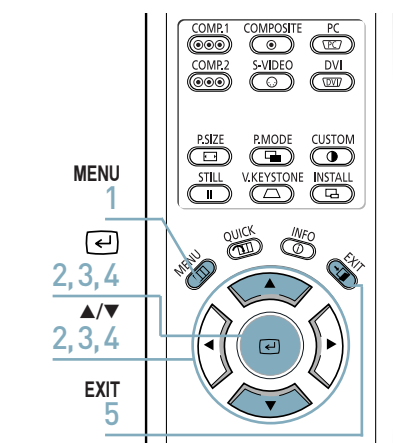


ПРИМЕЧАНИЕ

Данная функция используется для настройки развернутого спроецированного изображения при установке проектора на потолке. Информацию об установке см. на стр. 14.

Настройка подсветки

Используется для настройки яркости изображения путем регулировки уровня света, генерируемого лампой.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.



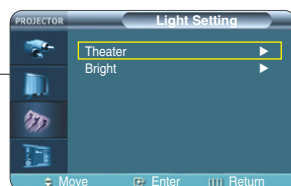
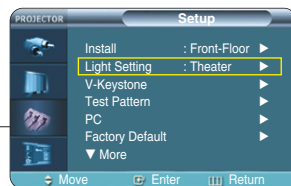
3 Чтобы выбрать пункт **Light Setting**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Light Setting**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

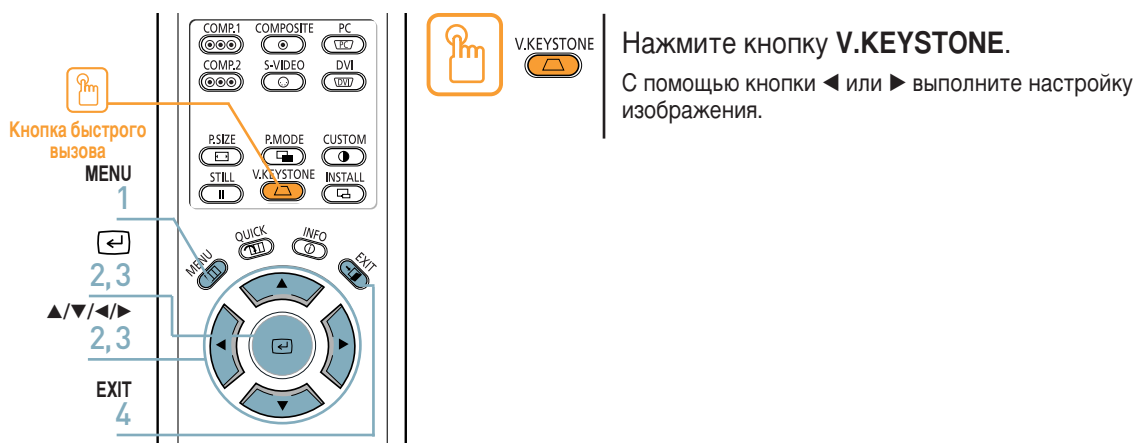


Режим Настройка подсветки

Theater	Используется для регулировки уровня света лампы для удобного просмотра изображения даже в темном помещении. Также экономит потребление электроэнергии и продляет срок эксплуатации лампы.
Bright	Используется для улучшения уровня яркости в относительно ярко освещенных помещениях. Поскольку этот режим усиливает уровень яркости лампы, шум от охлаждающего проектора может быть более сильным, чем обычно.

Корректировка вертикального трапецеидального искажения

Используется для балансировки формы изображения при искажении картинки.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



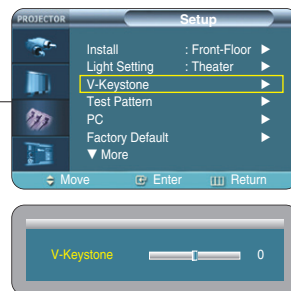
2 Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку ◀.



3 Чтобы выбрать пункт **V-Keystone**, нажмите кнопку ▲ или ▼, а затем нажмите кнопку ◀. С помощью кнопки ◀ или ▶ выполните соответствующие настройки.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.



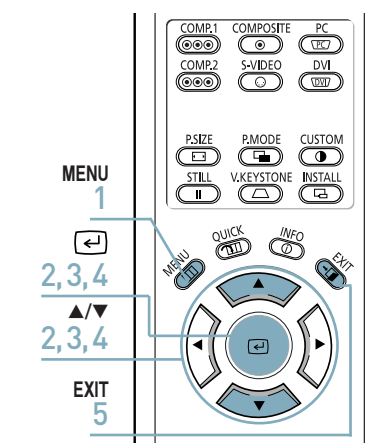
4 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



ПРИМЕЧАНИЕ Функция V-Keystone используется для корректировки искажения изображения с помощью программного обеспечения. Предпочтительнее установить проектор правильно во избежание искажения изображения, чем использовать функцию V-Keystone.

Тестовые шаблоны

Генерируются самим проектором. Используются в качестве основы для правильной установки проектора.



- 

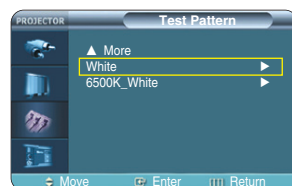
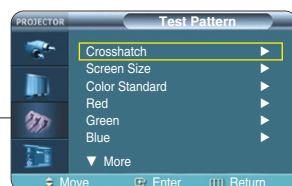
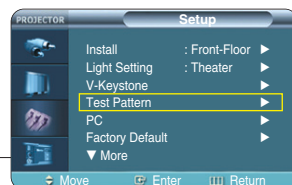
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
- 

2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
- 

3 Чтобы выбрать пункт **Test Pattern**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Test Pattern**.
- 

4 Чтобы выбрать соответствующий шаблон, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Появится выбранный шаблон.
- 

5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Меню Тестовый шаблон

Crosshatch	Можно проверить, не искажено ли изображение.
Screen Size	Можно использовать следующие размеры экрана: 1.33:1 или 1.78:1.
Color Standard	Можно увидеть различия, изменив стандарт цвета: SMPTE_D/HD/EBU. Дополнительную информацию о стандарте цвета см. на стр. 32.
Red	Красный экран, только для настройки цвета.
Green	Зеленый экран, только для настройки цвета.
Blue	Синий экран, только для настройки цвета.
White	Белый экран, только для настройки цвета.
6500K_White	Белый экран, воспроизводит наиболее яркий белый цвет.

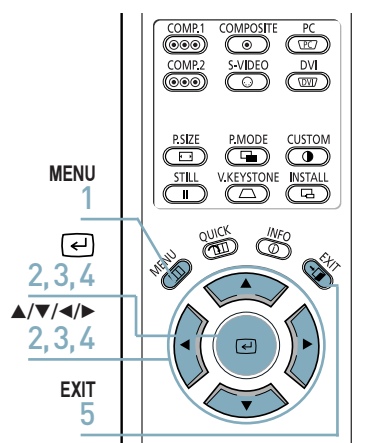


ПРИМЕЧАНИЕ

- Шаблоны Crosshatch и Screen Size предоставлены компанией JKP (JK Production).
- Красный/зеленый/синий цвета тестовых шаблонов предназначены только для регулировки цвета и могут не совпадать с цветами, отображаемыми во время воспроизведения видео.

Восстановление заводских настроек

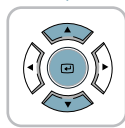
Используя данную функцию, можно восстановить различные параметры до заводских значений.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.



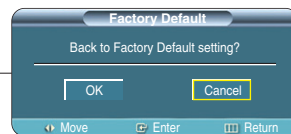
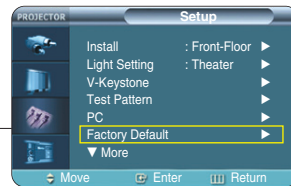
3 Чтобы выбрать пункт **Factory Default**, нажмите кнопку **▲** или **▼**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Factory Default**.



4 Нажмите кнопку **◀** или **▶**, чтобы выбрать **OK**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будут восстановлены заводские настройки.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

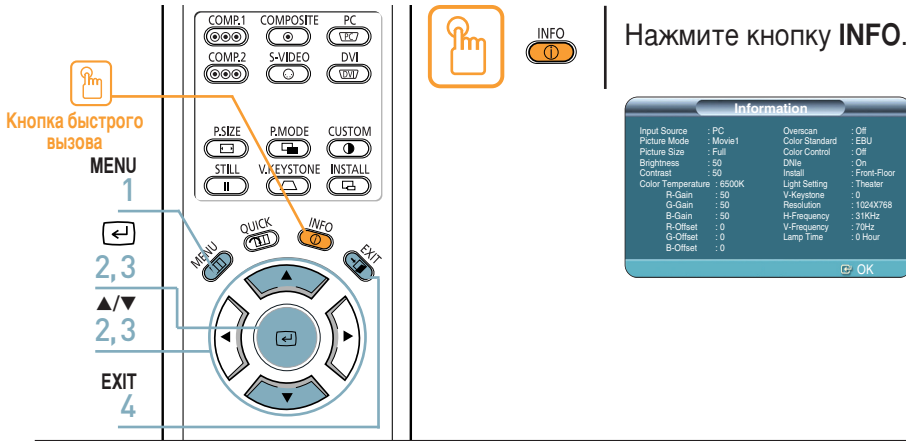


ПРИМЕЧАНИЕ

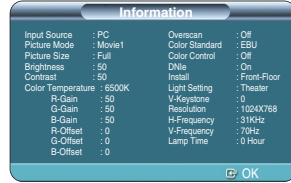
Будут сброшены и настройки пользователя, включая параметры **Edit Name** и **Custom Picture**.


Информация


Используется для проверки сигналов внешних источников, настройки изображения, регулировки изображения на экране компьютера и времени эксплуатации лампы.





Нажмите кнопку **INFO**.



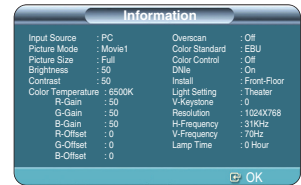
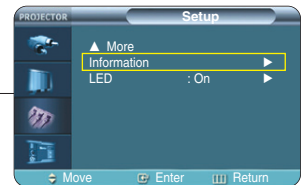
- 

1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
- 

2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
- 

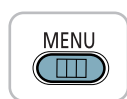
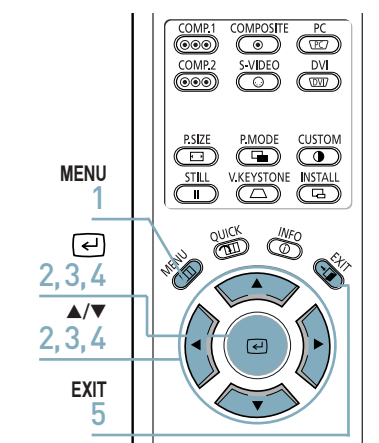
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Information**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Используется для проверки сигналов внешних источников, настройки изображения, регулировки изображения на экране компьютера и времени эксплуатации лампы.
- 

4 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка светодиодных индикаторов

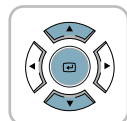
Можно включить или отключить индикаторы проектора.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.



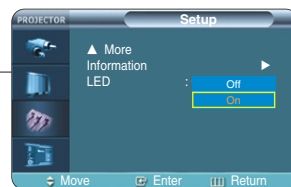
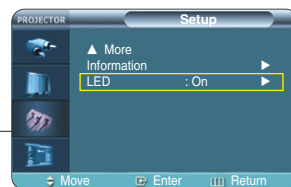
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **LED**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **LED**.



4 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать значение **On**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будет выбран соответствующий режим.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Режимы работы индикаторов

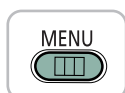
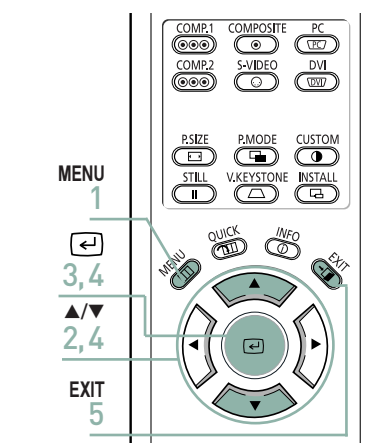
Off	Этот режим отключает индикатор. Тем не менее, несмотря на выбранные настройки, индикатор будет гореть при включении и выключении питания или если проектор неисправен.
On	Этот режим включает индикатор для отображения текущего состояния проектора.

Параметры меню

Установка языка	56
Настройка позиции меню	57
Настройка прозрачности меню ..	58
Настройка времени отображения меню	59
Выбор меню быстрого доступа ..	60

Установка языка

Используется для выбора языка меню.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 С помощью кнопки ▲ или ▼ выберите пункт **Menu Option**.
Откроется меню **Menu Option**.



3 Нажмите кнопку ◀.

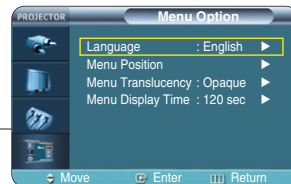
Будет выбран пункт **Language**.



4 Нажмите кнопку ◀ еще раз.
Чтобы выбрать соответствующий язык, нажмите кнопку ▲ или ▼, а затем нажмите кнопку ◀.
Будет выбран соответствующий язык.

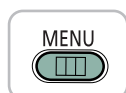
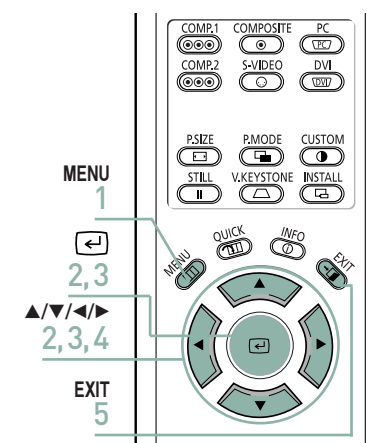


5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка позиции меню

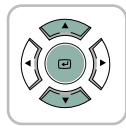
Используется для перемещения позиции меню вверх/вниз/влево/вправо.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 С помощью кнопки **▲** или **▼** выберите пункт **Menu Option**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Menu Option**.



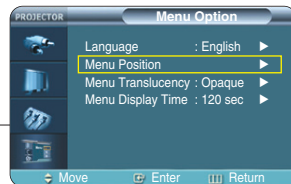
3 Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Menu Position**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Menu Position**.



4 Для выбора позиции используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀**, или **▶**.
На экране появится меню в соответствии с выбранными настройками.

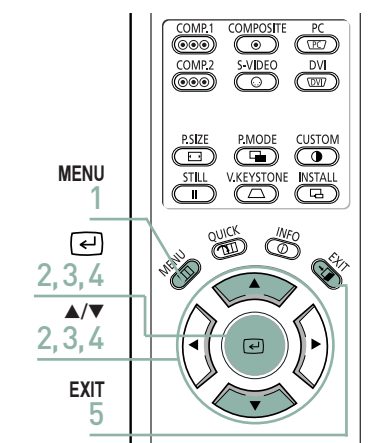


5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка прозрачности меню

Используется для настройки прозрачности меню.



1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 С помощью кнопки ▲ или ▼ выберите пункт **Menu Option**, а затем нажмите кнопку ↵.
Откроется меню **Menu Option**.



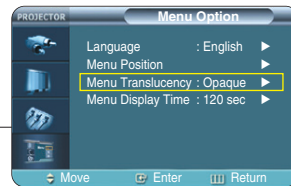
3 С помощью кнопки ▲ или ▼ выберите пункт **Menu Translucency**, а затем нажмите кнопку ↵.
Откроется меню **Menu Translucency**.



4 Чтобы выбрать соответствующий режим, нажмите кнопку ▲ или ▼, а затем нажмите кнопку ↵.
Будет выбран соответствующий режим.

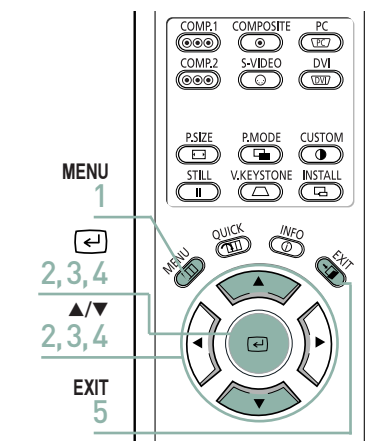


5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка времени отображения меню

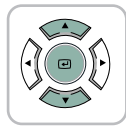
Используется для настройки времени отображения меню.



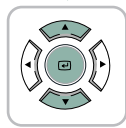
1 Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.



2 С помощью кнопки ▲ или ▼ выберите пункт **Menu Option**, а затем нажмите кнопку ↵.
Откроется меню **Menu Option**.



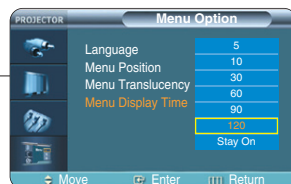
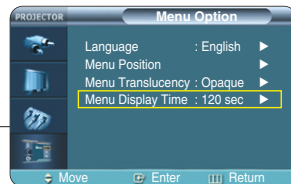
3 С помощью кнопки ▲ или ▼ выберите пункт **Menu Display Time**, а затем нажмите кнопку ↵.
Откроется меню **Menu Display Time**.



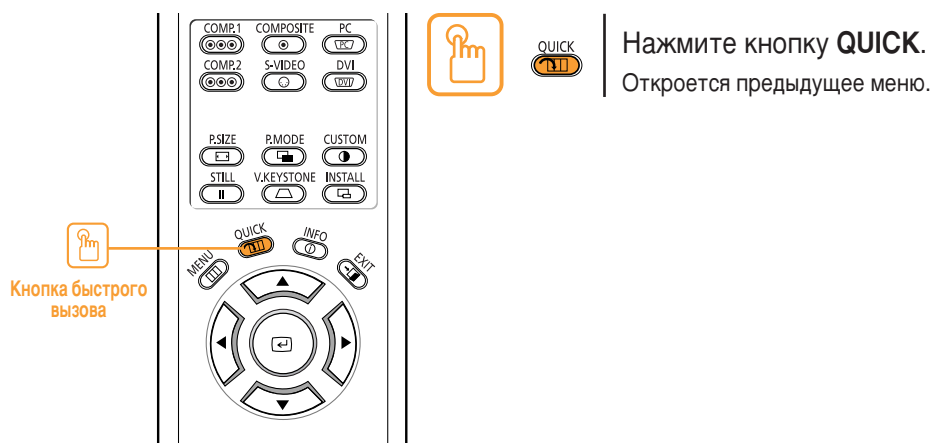
4 Чтобы выбрать соответствующее время, нажмите кнопку ▲ или ▼, а затем нажмите кнопку ↵.
Будет выбрано соответствующее время.



5 Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Выбор меню быстрого доступа



Подключение к компьютеру

Перед подключением к компьютеру	62
Настройка компьютерного оборудования	63
Подключение к компьютеру ..	64
Автоматическая настройка изображения	66
Настройка частоты	67
Точная настройка с регулировкой фазы	68
Изменение масштаба экрана	69
Восстановление параметров компьютера	70

Перед подключением к компьютеру

Перед тем, как подключить проектор к компьютеру, выполните следующие проверки.

Перед тем, как выполнить соединения, проверьте следующее:

- Настройте дисплей компьютера на частоту и разрешение экрана, поддерживаемые проектором.
- При подключении проектора к компьютеру см. руководство пользователя компьютером (графическая и звуковая карта).
- Нельзя включать питание, пока не выполнены все соединения. Если включить питание во время выполнения соединений, можно повредить изделие.
- Проверьте тип порта графической карты компьютера.

Режимы изображения, поддерживаемые проектором

Источник	Режим	Разрешение (Г x В)	Общее разрешение	Горизонтальная синхронизация		Вертикальная синхронизация		Частота синхронизации пикселей [Гц]	Тип синхронизации			
				Частота [Гц]	Полярность	Частота [Гц]	Полярность		Отдельный	Композитный	SOG (Синхронизация «зеленый»)	
PC & DVI	VGA	640 x 350	800 x 449	31.47	P	70	N	25.175	O	O	X	
			832 x 445	37.86	P	85.1	N	31.5	O	O	X	
		720 x 400	900 x 449	31.47	N	70	P	28.322	O	O	X	
			936 x 446	37.93	N	85	P	35.5	O	O	X	
		640 x 480	800 x 525	31.47	N	60	N	25.175	O	O	X	
			864 x 525	35.00	N	66.7	N	30.24	O	O	X	
			832 x 520	37.86	N	72.8	N	31.5	O	O	X	
			840 x 500	37.5	N	75	N	31.5	O	O	X	
	SVGA	800 x 600	832 x 509	43.27	N	85	N	36	O	O	X	
			1024 x 625	35.16	N/P	56.3	N/P	36	O	O	X	
			1056 x 628	37.88	P	60.3	P	40	O	O	X	
			1040 x 666	48.08	P	72.2	P	50	O	O	X	
		832 x 864	1056 x 625	46.87	P	75	P	49.5	O	O	X	
			1048 x 631	53.67	P	85.1	P	56.25	O	O	X	
XGA	1024 x 768	832 x 864	1152 x 667	49.73	N	74.6	N	57.284	O	O	X	
		1344 x 806	48.36	N	60	N	65	O	O	X		
	SXGA	1280 x 1024	1328 x 806	56.4	N	70.1	N	75	O	O	X	
			1312 x 800	60.02	P	75	P	78.75	O	O	X	
PC & DVI & Component	HD	1920 x 1080i	1688 x 1066	63.981	P	60.02	P	108	O	X	X	
			2200 x 1125	33.75	X	60	X	74.25	O	X	SOY	
		1280 x 720p	2640 x 1125	28.125	X	50	X	74.25	O	X	SOY	
			1650 x 750	45	X	60	X	74.25	O	X	SOY	
	720 x 480p	1980 x 750	37.5	X	50	X	74.25	O	X	SOY		
		858 x 525	31.5	X	60	X	27	O	X	SOY		
	720 x 576p	720 x 576	31.25	X	50	X	27	O	X	SOY		
		858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY		
	Component	SD	720 x 480i	858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY
			720 x 576i	864 x 625	15.625	X	50	X	13.5	O	X	SOY



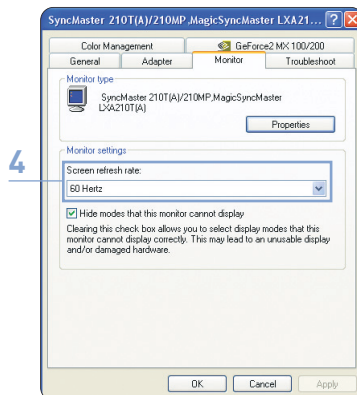
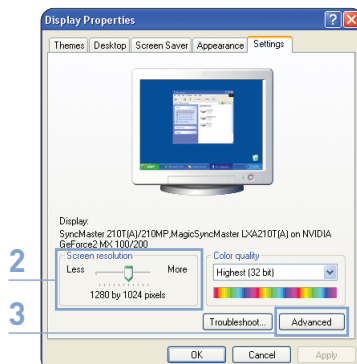
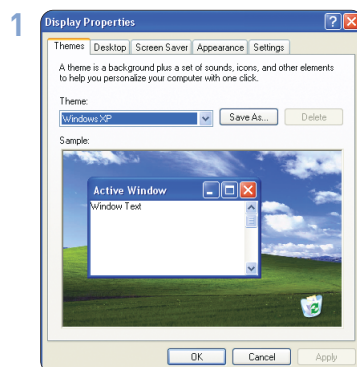
Приведенная выше таблица параметров экрана соответствует стандартам IBM/VESA и основана на аналоговом входе.

ПРИМЕЧАНИЕ

Информацию о кабелях, используемых для подключения, см в разделе “Задняя панель и кабели” на стр. 10.

Настройка компьютерного оборудования

- 1 Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе Windows, а затем нажмите **Properties**. Появится вкладка **Display Properties**.
- 2 Щелкните на вкладке **Settings** и **Screen resolution** в соответствии с параметрами **Resolution**, описанными в таблице поддерживаемых режимов изображения.
 - Нет необходимости изменять параметр **Color quality**.
- 3 Нажмите кнопку **Advanced**. Откроется еще одно окно.
- 4 Щелкните на вкладке **Monitor** и установите параметр **Screen refresh rate** в соответствии с параметрами **Vertical Frequency**, описанными в таблице поддерживаемых режимов изображения.
 - Установите вертикальную и горизонтальную частоту вместо параметра **Screen refresh rate**.
- 5 Нажмите кнопку **OK**, чтобы закрыть окно, а затем нажмите кнопку **OK** в окне **Display Properties**, чтобы закрыть окно.
 - Компьютер может автоматически перезагрузиться.
- 6 Выключите компьютер и подключите его к проектору. (Стр. 64)



ПРИМЕЧАНИЕ

- Процедура может отличаться в зависимости от типа компьютера и версии Windows.
- В качестве монитора компьютера данное устройство поддерживает значение параметра **Color quality** до 32 бит/пиксель.
- Спроецированное изображение может отличаться от изображения на мониторе, в зависимости от производителя монитора и версии Windows.
- Если при выключении или отсоединении компьютера появляются полосы и необычные сигналы на проекторе, выберите режим **Composite** с помощью кнопки **SOURCE** или проверьте соединение компьютера.
- При подключении проектора к компьютеру (включая соединение DVI) убедитесь, что настройки дисплея компьютера соответствуют поддерживаемым проектором. В противном случае возможны проблемы с сигналом.

Подключение к компьютеру

Можно подключить компьютер к проектору и использовать его в качестве монитора.

Использование видеокабеля компьютера или кабеля DVI



1

С помощью видеокабеля компьютера подключите порт **PC** на задней панели проектора к выходному порту монитора компьютера.

Если компьютер оснащен выходным портом DVI, подключите его к порту **DVI** проектора.

2

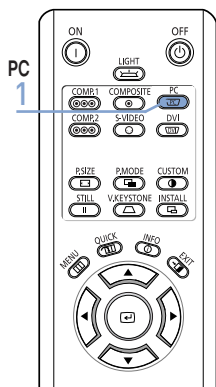
Выполнив все соединения, включите питание проектора и компьютера.



Данное устройство поддерживает функцию Plug & Play. Для Windows XP установочные драйвера не требуются.

ПРИМЕЧАНИЕ

Просмотр изображения с экрана компьютера



1 Включите проектор и нажмите кнопку **PC**, чтобы выбрать входной сигнал **PC**. Если проектор подсоединен к порту DVI, нажмите кнопку **DVI**, чтобы выбрать режим **DVI**.

- Если режим ПК недоступен, проверьте соединение видеокабеля.

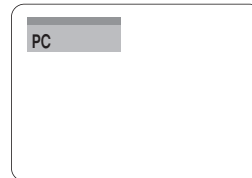
2 Включите компьютер и настройте его оборудование, если необходимо. (Стр. 63)

3 Выполните настройку экрана. (Стр. 66~69)



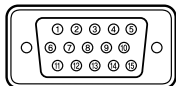
ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте кабель DVI-D (поддерживает только цифровые сигналы) вместо видеокабеля компьютера для лучшего качества изображения.
- Кабель DVI-I (поддерживает аналоговые сигналы) не поддерживается. Используйте кабель DVD-D.
- Звук выводится через громкоговорители компьютера.



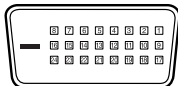
Конфигурация выводов видеопорта компьютера

Видео кабель компьютера (15-контактный сигнал)



№ контакта	Вход ПК
1	Красный (R)
2	Зеленый (G)
3	Синий (B)
4	Земля
5	Земля (DDC)
6	Земля для красного (R)
7	Земля для зеленого (G)
8	Земля для синего (B)
9	Резерв
10	Земля - синхр
11	Земля
12	Данные (DDC)
13	Горизонтальная синхронизация
14	Вертикальная синхронизация
15	Тактовые импульсы (DDC)

DVI-D (поддерживает только цифровые сигналы)



№ контакта	Сигнал	№ контакта	Сигнал
1	T.M.D.S. DATA2-	13	T.M.D.S. DATA3+
2	T.M.D.S. DATA2+	14	Питание +5 В
3	Экран T.M.D.S. DATA2/4	15	Земля для 5 В
4	T.M.D.S. DATA4-	16	Опознавание активного соединения
5	T.M.D.S. DATA4+	17	T.M.D.S. DATA0-
6	Тактовые импульсы (DDC)	18	T.M.D.S. DATA0+
7	Данные (DDC)	19	Экран T.M.D.S. DATA0/5
8	Не используется	20	T.M.D.S. DATA5-
9	T.M.D.S. DATA1-	21	T.M.D.S. DATA5+
10	T.M.D.S. DATA1+	22	Экран для тактовых импульсов T.M.D.S
11	Экран T.M.D.S. DATA1/3	23	T.M.D.S. Clock+
12	T.M.D.S. DATA3-	24	T.M.D.S. Clock-

VESA Plug & Play

Данное устройство поддерживает стандарт **VESA Plug & Play** и автоматически распознает подключение к компьютеру.

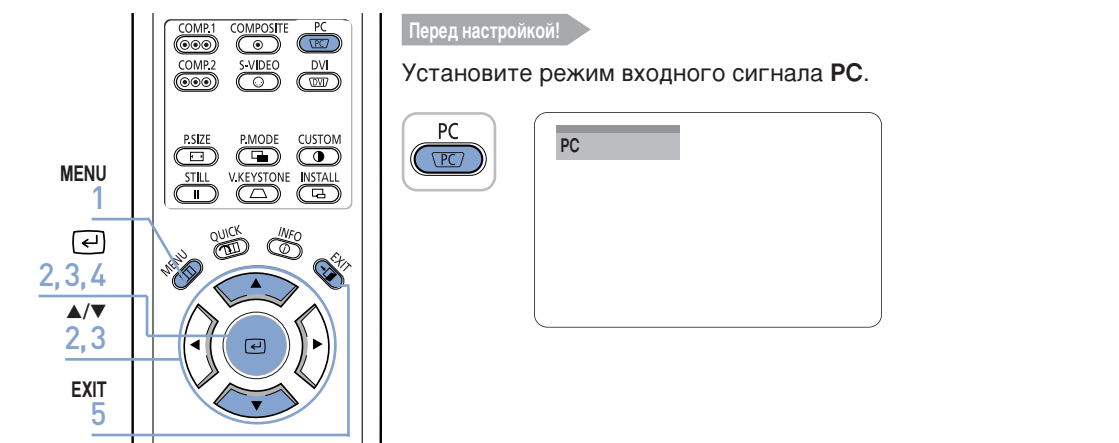


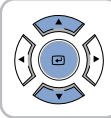


ВНИМАНИЕ

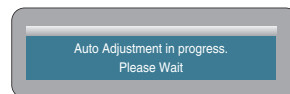
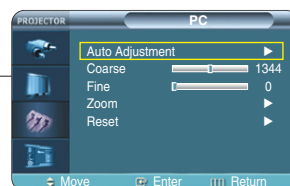
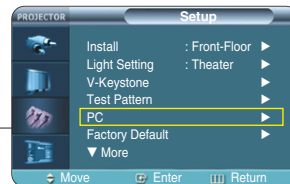
Кабель DVI-D не поддерживает аналоговые сигналы RGB.

Автоматическая настройка изображения

Используется для автоматической настройки частоты и фазы экрана компьютера.



-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
-  **3** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать режим **PC**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **PC**.
-  **4** Нажмите кнопку **↵**.
Появится сообщение **Auto Adjustment in progress**, и экран компьютера будет автоматически отрегулирован.
-  **5** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Настройка частоты

Используется для настройки частоты при появлении вертикальных полос на экране компьютера.

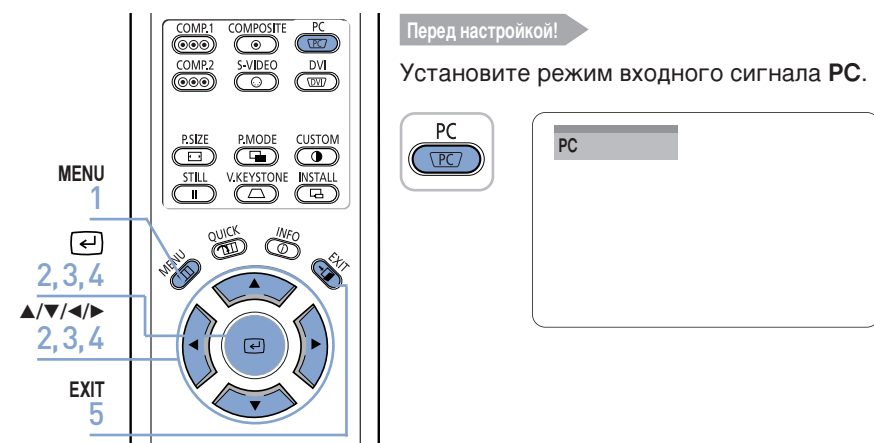





-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
-  **3** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать режим **PC**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **PC**.
-  **4** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Coarse**, а затем нажмите кнопку **↵**. С помощью кнопки **◀** или **▶** выполните соответствующие настройки.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.
-  **5** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Точная настройка с регулировкой фазы

Используется для точной настройки экрана компьютера.

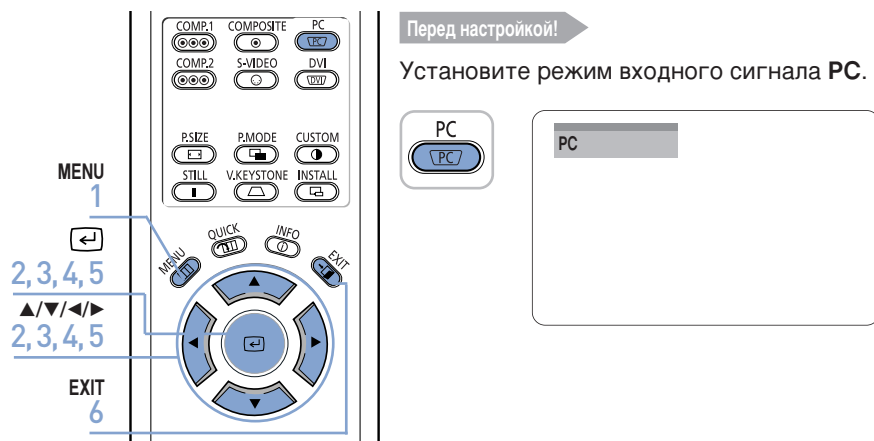


-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
-  **3** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать режим **PC**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **PC**.
-  **4** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Fine**, а затем нажмите кнопку **↵**.
С помощью кнопки **◀** или **▶** выполните соответствующие настройки.
Откроется отдельное окно для выполнения настроек.
-  **5** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

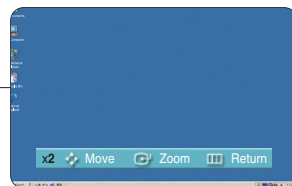
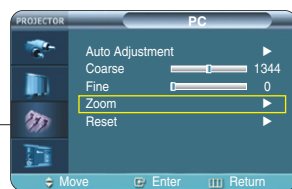


Изменение масштаба экрана

Используется для увеличения размера экрана компьютера от центра.

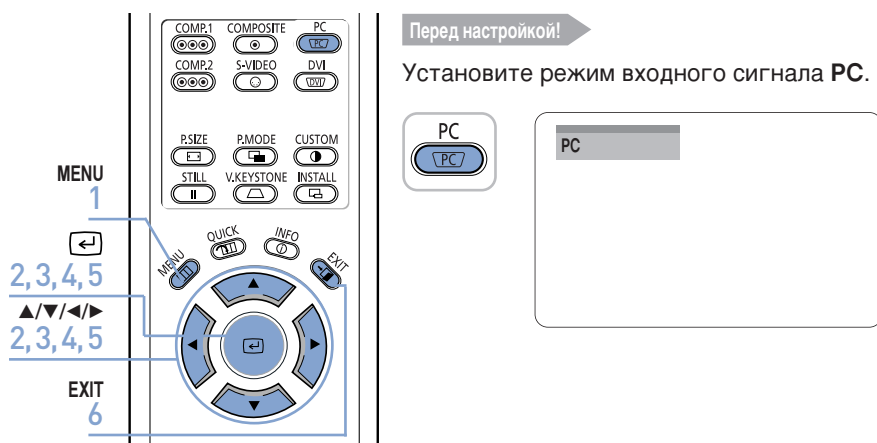


-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
-  **3** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать режим **PC**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **PC**.
-  **4** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Zoom**, а затем нажмите кнопку **↵**.
-  **5** Чтобы выбрать позицию, используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀** или **▶**, а затем нажмите кнопку **↵**, чтобы увеличить размер экрана.
Размер экрана можно увеличить в **1, 2, 4** или **8 раз**.
-  **6** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.

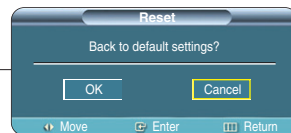
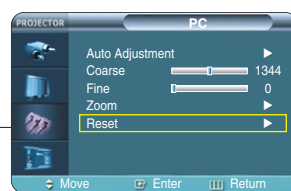


Восстановление параметров компьютера

Используя данную функцию, можно восстановить различные параметры компьютера до заводских значений.



-  **1** Нажмите кнопку **MENU**.
Откроется главное меню.
-  **2** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Setup**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **Setup**.
-  **3** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать режим **PC**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Откроется меню **PC**.
-  **4** Нажмите кнопку **▲** или **▼**, чтобы выбрать пункт **Reset**, а затем нажмите кнопку **↵**.
-  **5** Нажмите кнопку **◀** или **▶**, чтобы выбрать **OK**, а затем нажмите кнопку **↵**.
Будут восстановлены начальные установки компьютера.
-  **6** Для выхода нажмите кнопку **EXIT**.



Устранение неполадок

**Прежде, чем обратиться в службу
технической поддержки72**

Прежде, чем обратиться в службу технической поддержки

Если проектор работает неправильно, прежде всего, проверьте следующее.
Если неполадки не удалось устранить, обратитесь к местному поставщику.



Установка и Соединение

Признаки	Устранение неисправностей	Примечание
Отсутствует питание.	Убедитесь, что кабель питания подключен, и переключатель питания на задней панели проектора установлен на "—".	Стр. 15
Изображение искажено или трапецеидальной формы.	Измените положение проектора, чтобы луч был направлен в правый угол экрана, а затем отрегулируйте масштаб и фокус изображения. Если возможно, избегайте использования функции V-Keystone . Дополнительную информацию о стандарте цвета см. на стр. 50	Стр. 16~19
Установка проектора на потолке.	Потолочный держатель приобретается отдельно. Обратитесь к местному поставщику.	
Изображение искажено или трапецеидальной формы.	Убедитесь, что видеокабель подключен к соответствующему порту надлежащим образом. При неправильном соединении устройство недоступно.	Стр. 23~25



Меню и пульт ДУ

Признаки	Устранение неполадок	Примечание
Не работает пульт дистанционного управления.	<ul style="list-style-type: none">■ Убедитесь в правильном выборе внешнего источника.■ Проверьте батареи в пульте дистанционного управления. При возникновении проблем, замените их рекомендованными батареями.■ Проверьте угол и расстояние между пультом дистанционного управления и проектором. Убедитесь в отсутствии преград между проектором и пультом дистанционного управления, которые могут блокировать сигнал.■ Попадание прямого света трехсторонних лампочек или другого осветительного устройства на удаленный датчик проектора может повлиять на чувствительность и вызывать сбои в работе пульта дистанционного управления.■ Проверьте наличие батарей в пульте дистанционного управления.	Стр.26 Стр.12 Стр.13
Я не могу выбрать меню.	Проверьте, не отображается ли меню в сером цвете. Меню серого цвета недоступно.	Стр. 23~26



Экран и внешний источник сигнала

Признаки	Устранение неисправностей	Примечание
Отсутствует изображение.	<ul style="list-style-type: none">■ Убедитесь, что кабель питания проектора подключен.■ Убедитесь в правильном выборе источника входного сигнала.■ Проверьте правильность соединения кабелей на задней панели проектора.■ Проверьте батареи в пульте ДУ.■ Убедитесь, что для параметров Color и Brightness не выбрано минимальное значение.	Стр.15 Стр.26 Стр. 23~25 Стр.12 Стр.31
Бледные цвета.	Настройте параметры Color и Brightness .	Стр. 31
Нечеткое изображение.	<ul style="list-style-type: none">■ Отрегулируйте фокус.■ Убедитесь, что проекционное расстояние не слишком большое или маленькое.	Стр.16 Стр.19
Странные шумы.	Если странный шум все еще слышен, обратитесь к местному поставщику.	
Светится индикатор.	Выполните действия в соответствии с характеристиками неправильной работы индикатора.	Стр. 9
На экране появляются полосы.	Шумовые полосы могут появляться в режиме ПК из-за разности частот. Настройте вертикальную частоту видеокарты в расширенных настройках монитора.	Стр.67
Экран становится зеленым.	Убедитесь в правильном подключении внешнего устройства. Особенно обратите внимание на подключение компонентных кабелей (Y/Pb/Pr) соответственно с их цветовыми обозначениями.	Стр. 23~25
Отсутствует изображение с внешних устройств.	Убедитесь в надлежащей работе внешнего устройства. Убедитесь, что параметры в меню Custom Picture установлены надлежащим образом.	Стр. 26, 31
Появляется только синий экран.	Убедитесь в правильном подключении внешнего устройства. Еще раз проверьте подключение кабелей.	Стр. 26, 23~25
Изображение черно-белое или странного цвета/слишком темное или яркое изображение.	<ul style="list-style-type: none">■ Убедитесь, что параметры в меню Custom Picture установлены надлежащим образом.■ Если необходимо восстановить стандартные параметры, выберите параметр Factory Default.	Стр.31 Стр.52

Дополнительная информация

Хранение и уход	76
Приобретение дополнительных частей.....	77
Словарь	78
Структура экранного меню	80
Замена лампы	83
Подключение и управление RS-232C	84
Технические характеристики....	86
Характеристики пульта ДУ	87

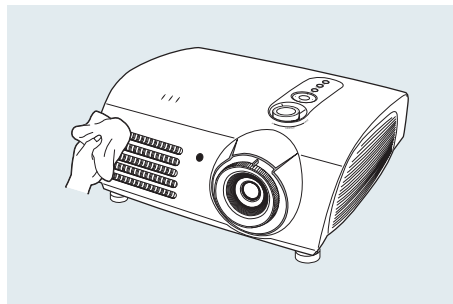
Хранение и уход

Правила чистки и ухода за проектором.

Чистка проектора и объектива

Используйте сухую мягкую ткань.

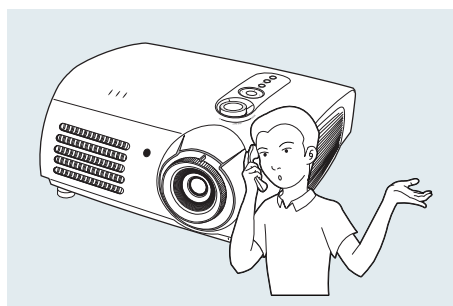
- Нельзя использовать огнеопасные вещества, например бензин и растворители. Нельзя использовать мокрую ткань. Это может привести к сбоям в работе проектора.
- Нельзя чистить объектив пальцем или острым предметом. Можно поцарапать объектив.



Чистка внутренних деталей проектора

Для чистки внутренних деталей проектора обратитесь в центр обслуживания или к местному поставщику.

Если крошки или другие предметы попали внутрь проектора, обратитесь к местному поставщику.

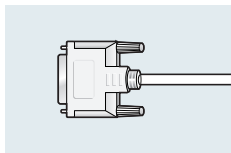


Приобретение дополнительных частей

Информация о приобретении принадлежностей или дополнительных частей.

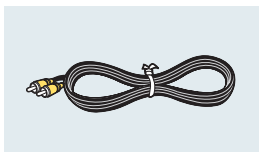
Дополнительные части

Кабель DVI-D



Можно приобрести в магазинах электроники или через Интернет.

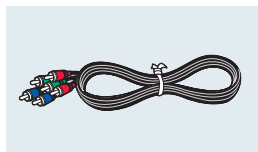
Видеокабель



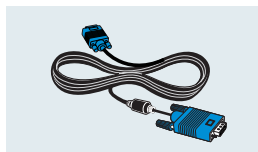
Кабель S-VIDEO



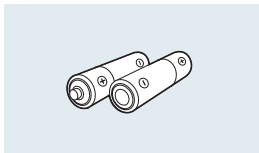
Компонентный кабель



Видеокабель компьютера



Батареи 1,5 В AAA



Можно приобрести в магазинах электроники или через Интернет.
Также можно обратиться в центр обслуживания или к местному поставщику.

Словарь

В данном разделе изложены термины и их значения в алфавитном порядке.

Режим Гамма

Режим Гамма балансирует видео сигнал, производимый аналоговыми показывающими устройствами, например CRT (электронно-лучевая трубка), для четкого воспроизведения изображения на цифровом показывающем устройстве.

Цифровое телевидение

Цифровое телевидение - цифровой телевизионный сигнал, соответствующий стандартам США, или ATSC о передаче и приеме цифрового сигнала.

Подсветка пульта ДУ

Кнопки на пульте ДУ подсвечиваются, поэтому пульт можно использовать даже в темном помещении.

Уровень черного

Функция Уровень черного устанавливает уровень яркости самого темного участка видео сигнала в соответствии с уровнем черного экрана для удобного просмотра темных изображений. Если настройки не согласованы с входным сигналом, темные цвета становятся более насыщенными и плохо воспроизводимыми, или темные цвета выглядят молочно-белыми.

Стандарт цвета

Стандарт цвета по умолчанию определяется стандартом телевизионного вещания соответствующей страны или региона.

Цветовая температура

Цветовая температура - упрощенный способ характеристики спектральных свойств источника света. Низкая цветовая температура - теплые цвета (желтый/красный); высокая цветовая температура - холодные цвета (синий).

Аналоговое вещание

Телевизионный сигнал, передаваемый телевизионной станцией в соответствии со стандартом NTSC.

Входной порт антенны

Порт для подсоединения антенны телевизора с помощью коаксиального кабеля. Используется для просмотра общественных телевизионных каналов.

Нерабочая область

Используется для обрезания краев изображения, содержащих ненужную информацию, рисунки или шумы. Если видеосигнал очень слабый, на экране могут отображаться посторонние видеосигналы.

Внешний вход

Внешний вход используется для подключения видеоустройств, таких как, видеомагнитофон, видеокамера, приемник цифрового телевидения, проигрыватель DVD-дисков и др. к проектору в качестве источника видеосигнала.

Спутниковое телевидение

Спутниковое телевидение используется для передачи программ через спутник, - каналы высокого визуального и звукового качества, доступные во всех регионах. Предоставляется приблизительно 100 каналов, включая каналы общественного телевидения. Для просмотра программ спутникового телевидения необходимо установить дополнительный приемник.

Компонентный порт (зеленый, синий, красный)

Компонентный порт отдельно передает сигнал яркости и обеспечивает наилучшее качество изображения из всех типов соединения.

Кабельное телевидение

Кабельное телевидение транслирует программы через кабель, а не с помощью радиоволн. Для просмотра программ кабельного телевидения необходимо подписаться на услугу у местного провайдера и установить дополнительный приемник.

Аудио/видео приемник

Аудио/видео приемник предоставляет несколько входных и выходных интерфейсов аудио- и видеосигнала для подключения и использования различных входных и выходных устройств.

Композитный входной порт

Композитный входной порт – входной порт видеосигнала (желтый). Хроматические данные и сигнал яркости передаются через один и тот же кабель на 75-ОМ.

DVD (Digital Versatile Disc)

DVD-диск – носитель большой емкости для сохранения мультимедийных файлов, таких как, видео, игры, аудио приложения и др., с использованием технологии сжатия видео MPEG-2 для обычного компакт-диска.

Порт DVI (Digital Visual Interface)

DVI – стандарт соединения, разработанный для передачи цифровых сигналов на цифровые устройства. Используя технологию передачи TMDS, Вы получаете более четкое изображение.

Порт DVI-D

Порт DVI-D – один из портов DVI, используемых исключительно для передачи цифровых сигналов.

DLP (Digital Light Processing)

DLP – цифровая технология, использующая панель DMD, разработанную компанией TI (Texas Instruments) в США.

DLP HD2+, DC3

Это версия панели DMD.

DMD (Digital Micromirror Device)

Панель DMD – реализация технологии DLP. Она состоит из микроскопических зеркал, где каждое зеркало представляет пиксель.

Порт RS-232C (Сервисный входной порт)

Данный порт предназначен для обслуживания. Порт обеспечивает передачу данных согласно стандарту RS-232C.

Входной порт S-VIDEO

Называется супер-видео. S-Video – тип видео сигнала, разделяющий сигналы яркости и цвета для лучшего качества изображения.

5-ти скоростное, 8-ми сегментное “цветовое колесо”

Оптическая деталь, расщепляющая белые лучи на основные цвета, создающие изображение.

Структура экранного меню

Ниже предоставлена общая структура экранного меню.

Кнопки, используемые в экранном меню

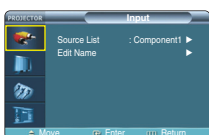


Открыть меню/выйти из меню



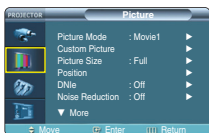
Выбрать параметр/изменить значение параметра

Выбор входного режима Composite/ S-Video/ Component



Input

- Source List** — Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI
- Edit Name** — Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI (выбранные без входного сигнала)
VCR / DVD / Cable / HD / Satellite / AV Receiver / DVD Receiver / Game
Camcorder / Combo / PC



Picture

- Picture Mode** — Dynamic / Standard / Movie1 / Movie2 / User1 / User2 / User3 / Custom
- Custom Picture**
 - Contrast** 0 ~ 100
 - Brightness** 0 ~ 100
 - Sharpness** 0 ~ 100
 - Color** 0 ~ 100
 - Tint** 0 ~ 100 (не поддерживается в режиме 480р и выше)
 - Color Standard** SMPTE_C/HD/EBU
 - Color Temperature** 5500K / 6500K / 8000K / 9300K
 - Gamma** Film / Video / Graphic
 - Save** User1 / User2 / User3

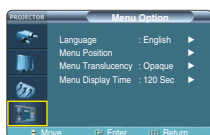
Picture Size	Full / Zoom1 / Zoom2 / 4:3
Position	
DNe	Off / Demo / On
Noise Reduction	Off / On
Black Level	7.5 IRE / 0 IRE
Color Control	Off / Monochrome / Red / Green / Blue
Film Mode	Off / On
Overscan	Off / On



Setup

Install	Front-Floor / Front-Ceiling / Rear-Floor / Rear-Ceiling
Light Setting	<ul style="list-style-type: none"> Theater Bright
V-Keystone	-50 ~ 50
Test Pattern	<ul style="list-style-type: none"> Crosshatch Screen Size Color Standard Red Green Blue White 6500K_White
PC	<ul style="list-style-type: none"> Auto Adjustment Coarse Fine Zoom Reset
Factory Default	OK / Cancel
Information	
LED	OK / Cancel

Структура экранного меню (продолжение)



Menu Option

Language	English / Deutsch / Nederlands / Español / Français / Italiano / Svenska / Português / 中国語 / 한국어
Menu Position	
Menu Translucency	Opaque / High / Medium / Low
Menu Display Time	5 / 10 / 30 / 60 / 90 / 120 / Stay On

Замена лампы

Предостережение о замене лампы

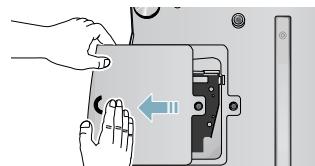
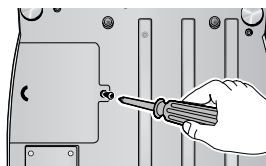
- Лампа проектора имеет срок годности. Для обеспечения лучшей работы проектора, лампу следует заменять регулярно в соответствии с периодом эксплуатации. Период эксплуатации лампы можно узнать в информационном окне (кнопка INFO).
- Для замены используйте рекомендуемые лампы. Характеристики лампы указаны в руководстве пользователя. Для замены используйте ту же модель.
 - Модель лампы : LAMP-MERCURY-Philips
 - Производитель лампы : Philips Lighting
 - Период эксплуатации лампы : 2000 часов
 - Тип лампы : 250 Вт UHP
 - Номер лампы : BP47-00010A
- Перед тем, как заменить лампу, отсоедините кабель питания.
- Даже после отсоединения кабеля питания, лампа остается горячей. Охладите лампу в течение 1 часа перед заменой.
- Лампа установлена внизу проектора.
- Перед тем, как перевернуть проектор для замены лампы, накройте его мягкой тканью и поставьте на плоскую поверхность.
- Не оставляйте использованную лампу вблизи огнеопасных веществ или в пределах досягаемости детей. Существует опасность получения ожога или травмы.
- С помощью соответствующего вакуумного устройства удалите грязь или инородные вещества вокруг и в середине лампы.
- Не дотрагивайтесь до лампы.
- Неправильное обращение может привести к плохому качеству изображения или снижению периода эксплуатации лампы.
- Проектор не будет работать надлежащим образом, если крышка не полностью закрыта после замены лампы. Если проектор работает неправильно, см. информацию об индикаторах.

Процедура замены лампы

1 Лампа очень горячая и работает под высоким напряжением. Охладите лампу в течение 1 часа после отсоединения кабеля питания и перед заменой лампы.

2 Лампа установлена внизу проектора. Переверните проектор так, чтобы нижняя панель была направлена вверх, и отсоедините винты на крышке лампы.

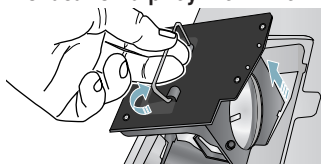
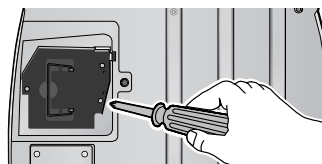
3 Откройте крышку проектора в направлении стрелки.



4 Отсоедините три винта.

5 Поднимите и потяните за ручку лампы, чтобы вытянуть лампу, как показано на рисунке ниже.

6 Выполните действия в обратном порядке после замены лампы.

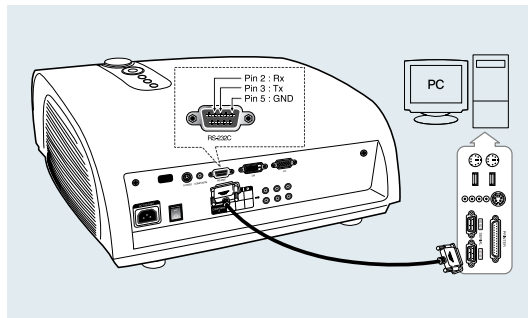


Подключение и управление RS-232C

Подключение проектора к компьютеру

Проектор можно подключить к компьютеру, используя кабель RS-232C (перекрестный, надеваемый) для управления проектором.

- Не отключайте и не подключайте кабель RS-232C во время работы компьютера или проектора. Это может нанести серьезные повреждения обоим устройствам.
- Если конфигурация компьютера не является правильной, соединение RS-232C может не работать. Для получения более детальной информации см. документацию компьютера.



Формат обмена данными (соответствует стандарту RS232C)

- Скорость передачи: 115,200 б/с
- Разряд контроля четности: Нет
- Длина данных: 8 информационных бит, 1 стоповый бит

Порядок передачи и формат данных

Порядок передачи

Параметр 1 → Параметр 2 → -----

Параметр N, команда, ответ

Структура переменных величин (8 байт)

0x08	0x11	N	PN	CS
------	------	---	----	----

N : Номер переменной величины (шестнадцатеричный)

PN : Значение переменной величины (шестнадцатеричное в 4-байтном представлении)

CS : Контрольная сумма (Булево дополнение суммы всех байт, за исключением CS)

Структура команд (4 байта)

CN	0x12	CC	CS
----	------	----	----

CN : Команда + количество переменных (шестнадцатеричный)

CC : Команда - шестнадцатеричная (См. таблицу команд)

CS : Контрольная сумма (Булево дополнение суммы всех байт, за исключением CS)

Структура команд (4 байта)

- Подтверждает успешную передачу данных

CN	0x12	CC	CS
----	------	----	----

- Не отвечает из-за ошибок передачи или неправильных команд

- Выполните следующую контрольную команду для передачи одной или больше контрольных команд в случае успешного ответа на предыдущую передачу или отсутствия ответа более 3 секунд.
- Управляя проектором при помощи компьютера невозможно проверить состояние проектора; состояние также не будет отображено на экране проектора. Выполните команду ИНФОРМАЦИЯ для отображения текущей информации на экране проектора.
- Все контрольные команды применяются к входному сигналу; на экране проектора отображено состояние проектора.

Команды

например) ДИСПЛЕЙ → ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ →
Установите значение 60 для параметра КОНТРАСТ

Параметр 1	0x08	0x11	0x01	0x00	0x00	0x00	0x01	0xE5
Параметр 2	0x08	0x11	0x02	0x00	0x00	0x00	0x03	0xE2
Параметр 3	0x08	0x11	0x03	0x00	0x00	0x00	0x3C	0xA8
Команда	0x04	0x12	0x4B	0x9F				
Ответ	0x03	0x0C	0xF1					

★ : Диапазон значений - 50 ~ 50, используйте булево дополнение для отрицательных величин.

	ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ	КОМАНДА	ПАРАМЕТРЫ	ОТВЕТ	
GENERAL	POWER	On	76	0,5	
		Off	76	0,3	
		DIRECT OFF	76	0,9	
Input	Input	Component1	76	2,8	
		Component2	76	2,9	
		S-Video	76	2,11	
		Composite	76	2,10	
		PC	76	2,12	
		DVI	76	2,7	
	Check	Component1	77	64,204	или 0
		Component2	77	64,205	или 0
		S-Video	77	64,210	или 0
		Composite	77	64,211	или 0
Picture	Picture Mode	Dynamic	75	2,10,0	
		Standard	75	2,10,1	
		Movie1	75	2,10,2	
	Movie2	75	2,10,3		
		User1	75	2,10,4	
		User2	75	2,10,5	
	User3	75	2,10,6		
		Custom	75	2,10,7	
		Custom Picture	Contrast (0-100)	75	1,3,x
	Brightness (0-100)		75	1,4,x	
	Sharpness (0-100)		75	1,5,x	
	Color (0-100)		75	1,6,x	
	Tint (0-100)		75	1,7,x	
	Color Standard		SMPTE-C	76	1,1,0
	HD	76	1,1,1		
		EBU	76	1,1,2	
		Color Temperature	5500K	75	2,0,3
	6500K		75	2,0,2	
8000K	75		2,0,1		
9300K	75		2,0,0		
Gain	R (0-100)	75	2,3,x		
	G (0-100)	75	2,4,x		
	B (0-100)	75	2,5,x		
Offset	R (-50-50)	75	2,6,x	*	
	G (-50-50)	75	2,7,x	*	
	B (-50-50)	75	2,8,x	*	
	Gamma	Film	75	2,1,0	
Video		75	2,1,1		
Save	Graphic	75	2,1,2		
	User1	75	2,2,0		
	User2	75	2,2,1		
User3	75	2,2,2			
	Picture Size	Full	75	2,9,0	
		Zoom1	75	2,9,2	
Zoom2		75	2,9,3		
4:3	75	2,9,4			
	Position	UP	75	2,13,0	
		DOWN	75	2,13,1	
LEFT		75	2,13,2		
RIGHT	75	2,13,3			
	DNile	On	76	0,1,1	
		Off	76	0,1,0	
Demo		76	0,1,2		
Off		76	0,8,1		
Noise Reduction	On	76	0,8,1		
	Off	76	0,8,0		

	ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ	КОМАНДА	ПАРАМЕТРЫ	ОТВЕТ	
Picture	Black Level	7.5 IRE	76	0,7,0	
		0 IRE	76	0,7,1	
	Color Control	OFF	76	3,7,0	
		Monochrome	76	3,7,1	
		Red	76	3,7,2	
	Green	76	3,7,3		
		Blue	76	3,7,4	
	Film Mode	On	75	2,11,1	
		Off	75	2,11,0	
	Overscan	On	75	2,12,1	
Off		75	2,12,1		
Setup	Install	Front-Floor	75	0,1,0	
		Front-Ceiling	75	0,1,1	
		Rear-Floor	75	0,1,2	
	Rear-Ceiling	75	0,1,3		
	Light Setting	Theater	76	0,2,1	
		Bright	76	0,2,0	
	Test Pattern	Crosshatch	76	0,0,1	
		Screen Size	76	0,0,8	
	Color Standard	76	0,0,2		
		Red	76	0,0,3	
	Green	76	0,0,4		
		Blue	76	0,0,5	
	White	76	0,0,6		
		6500K_White	76	0,0,7	
	V-Keystone	V-Keystone (-50-50)	75	0,3,x	*
	PC	Auto Adjustment	76	6,5	
Coarse (0-2000)		76	6,3,x		
Fine (0-255)		76	6,4,x		
Zoom (0-3)	76	6,13,x			
	PC Reset	76	6,14		
Factory Default	CONFIRM	76	9		
Information	OK	76	0,2,0		
LED	On	76	1,18,1		
	Off	75	1,18,0		
Menu Option	Language	English	76	10,0,0	
		Deutsch	76	10,0,1	
	Nederlands	76	10,0,2		
		Español	76	10,0,3	
		Français	76	10,0,4	
	Italiano	76	10,0,5		
	Svenska	76	10,0,6		
	Português	76	10,0,7		
	中国語	76	10,0,8		
	한국어	76	10,0,9		
	Menu Position	UP	76	10,1,0	
		DOWN	76	10,1,1	
		LEFT	76	10,1,2	
	RIGHT	76	10,1,3		
		Menu Translucency	Opaque	76	10,2,0
			High	76	10,2,2
Medium	76		10,2,4		
Low	76	10,2,6			
	Menu Display Time	Stay On	76	10,3,6	
5		76	10,3,0		
10		76	10,3,1		
30		76	10,3,2		
60	76	10,3,3			
	90	76	10,3,4		
120	76	10,3,5			
Menu	EXIT	76	0,4		

Технические характеристики

Дизайн и характеристики изделия могут быть изменены с целью улучшения работы без предварительного уведомления. Данное устройство принадлежит к классу В, - можно использовать в жилых и промышленных районах.

Классификация		Модель	SP-N800
Панель	Размер	0,8 дюймов (HD2+, DC3)	
	Разрешение	1280 x 720	
Лампа	Тип	250Вт UHP	
	Период эксплуатации	2000 часов	
Питание	Потребляемая мощность	350Вт	
	Напряжение	Переменный ток 100-240 В ~	
	Частота	50/60Гц	
Размеры		384 x 425 x 177 мм	
Вес		9,0 кг / 19,8 фунтов	
Принадлежности		Руководство пользователя, кабель питания, пульт ДУ, батареи	
Основные параметры	Яркость	700 ANSI	
	Контраст (режим Театр)	3800 : 1	
	Размер экрана	По диагонали 30.385~300 дюймов	
	Проекционное расстояние	1.0 ~ 13.6 м	
	Трапециевидное искажение	Вертикально	
Вход/выход	DVI	1) тип соединения:	DVI
		2) доступный формат:	ПК - VGA~SXGA DTV - 480p, 576p, 720p, 1080i
		3) частота:	См. стр. 67.
	PC	1) тип соединения:	15-контактный D-Sub
		2) частота:	См. стр. 67.
	Component 1 Component 2	1) тип сигнала:	Y, Pb, Pr
		2) доступный формат:	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i
		3) частота:	См. стр. 67.
	S-Video	Формат сигнала: NTSC, PAL, SECAM	
	Composite		
RS-232C	Сервисный порт		
Рабочая среда	Температура и влажность	Рабочая	Температура (32~104_F / 0~40_C), влажность (10~80%)
		Хранение	Температура (-4~113_F / -20~45_C), Влажность (5~95%)
	Классификация устройства	Класс В	
	Шум	Мин. 28 дБ (режим Театр)	

Панель DMD, используемая в проекторах DLP, состоит из нескольких сотен тысяч микроскопических зеркал. Как и другие показывающие устройства, панель DMD может содержать несколько поврежденных пикселей. Компания Samsung и производитель панели DMD строго контролирует выявление и ограничение поврежденных пикселей, поэтому их число не превышает установленную норму. В редких случаях допустимы невоспроизводимые пиксели, однако, это не влияет на качество изображения или период эксплуатации изделия.

Характеристики пульта ДУ

Функции и коды передачи

Кнопка	Системный код	Кодовый набор	Кнопка	Системный код	Кодовый набор	
(Питание) ON	07	99	CUSTOM	07	1E	
(Питание) OFF	07	98	STILL	07	42	
COMP.1 (Component1)	07	86	V.KEYSTONE	07	81	
COMP.2 (Component2)	07	88	INSTALL	Front-Floor	07	BB
COMPOSITE	07	84		Front-Ceiling	07	EE
S-VIDEO	07	85		Rear-Floor	07	EF
PC	07	69		Rear-Ceiling	07	BF
DVI	07	8A	MENU	07	1A	
P.SIZE	Full	07	QUICK	07	58	
	Zoom1	07	INFO	07	1F	
	Zoom2	07	EXIT	07	2D	
	4 : 3	07	▲ (Вверх)	07	60	
P.MODE	Dynamic	07	▼ (Вниз)	07	61	
	Standard	07	◀ (Влево)	07	65	
	Movie1	07	▶ (Вправо)	07	62	
	Movie2	07	⏪ (ВВОД)	07	68	
	User1	07				
	User2	07				
	User3	07				
	Custom	07				

Формат сигнала пульта дистанционного управления

