

# SHARP®

## ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПРОЕКТОР

МОДЕЛЬ

# PG-LX2000

# PG-LS2000

## РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



(Только для модели PG-LX2000)



Введение

Быстрый  
старт

Установка

Подключения

Основные  
операции

Полезные  
возможности

Приложение

# ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАЦИИ ПРОДУКЦИИ



**ME10**

## DLP ПРОЕКТОР SHARP

**Модели: PG-LX2000, PG-LS2000**

Сертифицированы органом  
по сертификации продукции

### ОС ТЕСТБЭТ

(номер в Госреестре РОСС RU.0001.11ME10)

Сертификат соответствия:	№ РОСС JP.ME10.B12236
Сертификат соответствия выдан:	28.02.2012
Сертификат соответствия действителен до:	28.02.2015
Модели PG-LX2000 и PG-LS2000 соответствуют требованиям нормативных документов:	- ГОСТ Р МЭК 60950-1-2009, - ГОСТ Р 51318.22-99, - ГОСТ Р 51318.24-99, - ГОСТ Р 51317.3.2-2006 (Р. 6, 7), - ГОСТ Р 51317.3.3-2008

Класс защиты от поражения электрическим током I

Страна-изготовитель: Произведено в Китае и/или Гонконге  
Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн  
Юридический адрес изготовителя:  
22-22 Нагайке-тё, Абено-ку,  
Осака 545-8522, Япония

Импортер: ООО „Шарп Электроникс Раша”  
Адрес: Россия, 119017, Москва, ул. Большая Ордынка, 40/4  
Телефон: +7-495-411-8777

### Внимание!

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации „О защите прав потребителей”, а также Указа Правительства Российской Федерации № 720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данных моделей - 7 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Дата изготовления указана в  
серийном номере:

SERIAL No. : 0 1 2 1 2 3 4 5 6

Год	Месяц
0 : 2010	01 : Январь
1 : 2011	02 : Февраль
2 : 2012	03 : Март
3 : 2013	:
:	:
:	12 : Декабрь

Перед эксплуатацией проектора внимательно ознакомьтесь с данным руководством.

# Введение

Русский язык

## ЭТО ВАЖНО

- В случае утери или кражи проектора его будет проще найти, если Вы запишете и сохраните серийный номер, указанный на нижней панели корпуса.
- Перед утилизацией упаковки убедитесь в том, что все ее содержимое соответствует перечню раздела “Дополнительные принадлежности”, приведенного на стр. 3 руководства.

Модель №: **PG-LX2000**

Серийный №:

### ВНИМАНИЕ:



Высокий уровень яркости светового пучка. Не допускайте попадания света в глаза. Будьте особенно внимательны при нахождении поблизости детей.

### ВНИМАНИЕ:

Для уменьшения риска пожара или поражения током не допускайте попадания влаги в аппарат.

Смотрите на нижней панели проектора.

	<b>ОСТОРОЖНО</b> ВОЗМОЖНО ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ОТКРУЧИВАЙТЕ ТОЛЬКО ВИНТЫ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ СЕРВИСНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ.	
<p>ВНИМАНИЕ: для снижения риска поражения током НЕ СНИМАЙТЕ ПАНЕЛИ КОРПУСА, для замены пользователем предназначен только узел лампы. ПРИГЛАСИТЕ для обслуживания проектора КВАЛИФИЦИРОВАННОГО СПЕЦИАЛИСТА.</p>		



Значок молнии в равностороннем треугольнике предупреждает о наличии опасного незаземленного напряжения под крышкой корпуса, достаточного для поражения человека электрическим током.



Восклицательный знак в треугольнике предупреждает о важности информации по работе с аппаратом и уходу за ним (сервисному обслуживанию), содержащейся в тексте инструкций, прилагаемых к изделию.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Данный продукт относится к изделиям класса А. В домашних условиях он может быть источником помех для других устройств. В этом случае необходимо принять соответствующие меры.

## УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

В конструкции проектора использован свинцово-оловянный припой, а в составе заполнения лампы содержится небольшое количество ртути. Утилизация данных материалов может регулироваться требованиями законодательства об охране окружающей среды. По вопросу об утилизации заменяемых узлов обратитесь в местные органы управления.

## Меры предосторожности при замене лампы

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем. Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результате образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдаются видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.

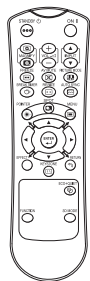


### Внимание

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для здоровья.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.
- Не прикасайтесь к стеклянной поверхности узла лампы или к деталям внутри проектора.
- Не откручивайте других винтов, кроме крепежных винтов крышки узла лампы и узла лампы.
- Убедитесь в переустановке таймера лампы при замене лампы. Если после переустановки используется та же лампа, это может привести к ее поломке или взрыву.
- Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний на стр. **56 - 58**.
  - \* При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.
  - \* Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

# Дополнительные принадлежности

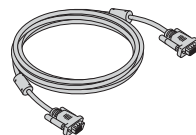
## Принадлежности в комплекте поставки



Пульт ДУ  
<RRMCGB015WJSA>



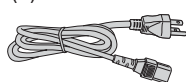
Две батарейки LR03  
(Типа "AAA", UM/SUM-4,  
HP-16 или подобные)



RGB кабель  
(1,8 м)  
<QCNWGA173WJPZ>

### Шнур питания\*

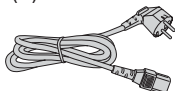
(1)



Для США,  
Канады и др.  
(1,8 м)

<QACCA083WJPZ>

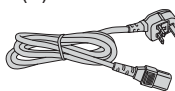
(2)



Для Европы,  
кроме Великобритании.  
(1,8 м)

<QACCA025WJPZ>

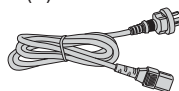
(3)



Для Великобритании  
и Сингапура  
(1,8 м)

<QACCA105WJPZ>

(4)



Для Австралии, Новой  
Зеландии и Океании  
(1,8 м)

<QACCLA056WJPZ>

\* Тип шнура питания в комплекте проектора зависит от региона поставки. Используйте шнур питания, совместимый с Вашей сетевой розеткой.

• Руководство по начальной установке <TINS-F443WJZZ>

• Руководство по эксплуатации (это руководство и диск CD-ROM <UDSKAA137WJZZ>)



### Примечание

• Символы в скобках "< >" являются кодовыми обозначениями принадлежностей в каталоге.

## Дополнительно предлагаемые принадлежности

- |   |                            |
|---|----------------------------|
| ■ Узел лампы                                      | AN-LX20LP                  |
| ■ Адаптер для монтажа на потолке                  | AN-60KT                    |
| ■ Скоба для монтажа на потолке                    | AN-XRCM30 (только для США) |
| ■ Узел монтажа на потолке                         | AN-TK201 <для AN-60KT>     |
|   | AN-TK202 <для AN-60KT>     |
| ■ Удлинитель для монтажа на потолке               | AN-EP101B <для AN-XRCM30>  |
|   | (только для США)           |
| ■ 15-контактный кабель 3 RCA - mini D-sub (3,0 м) | AN-C3CP2                   |



### Примечание

• Отдельные принадлежности могут не поставляться в некоторые регионы. Проверьте их наличие у ближайшего дилера проекторов Sharp или в сервисном центре.

# Содержание

## Подготовка к работе

### Введение

Дополнительные принадлежности ..	3
Содержание .....	4
<b>ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ</b> ...	6
Наименования узлов, деталей и функций .....	10
Вид сверху .....	10
Вид спереди .....	10
Вид сзади (Разъемы) .....	11
Установка элементов питания .....	13
Использование пульта ДУ .....	13

### Быстрый старт

Быстрый старт .....	14
Установка и проецирование .....	14

### Установка

Установка проектора .....	16
Установка режима Video .....	16
Установка проектора .....	16
Стандартная установка (Фронтальное проецирование) .....	16
Соотношение размера экрана и дистанции проецирования .....	17
Режим проецирования (PRJ) .....	18
Установка проектора на потолке .....	18

### Подключения

Подключение проектора к другим устройствам .....	19
Подключение шнура питания .....	21
Управление проектором из компьютера .....	21

## Эксплуатация

### Основные операции

Включение/выключение проектора ....	23
Включение проектора .....	23
Выключение проектора (Переключение в режим ожидания) ....	23
Проецирование изображения .....	24
О Мастере Установки .....	24
Настройка изображения на экране ..	24
Коррекция трапецеидального изображения .....	26
Переключение режима входа .....	27
Регулировка уровня громкости .....	27
Временное выключение изображения (черный экран) и звука .....	27
Режим Resize .....	28

### Полезные возможности

Операции с пультом ДУ .....	30
Вывод на дисплей и установка таймера перерыва .....	30
Вывод на дисплей указателя .....	30
Функция светового пятна .....	30
Переключение в режим Eco+Quiet ...	30
Автосинхронизация (Настройка функции Auto Sync) .....	31
Режим Стоп-кадр .....	31
Выбор режима изображения .....	31
Вывод на дисплей увеличенного участка изображения .....	31
Позиции меню .....	32
Использование экранного меню ...	35
Выбор из меню (Меню Quick Start) ...	35
Меню Quick Start .....	36
Выбор из меню (Меню Complete) ....	36
Настройка изображения (Меню "Picture") .....	38
Выбор режима изображения .....	38
Настройка изображения .....	39
Настройка цветовой температуры ...	39
Настройка цвета .....	39
Выбор режима Film .....	40
Режим шумоподавления (DNR) .....	40
Режим Eco+Quiet .....	40
Настройка сигнала (Меню "SIG-ADJ") .....	41
Настройка компьютерного изображения .....	41
Установка разрешения .....	41
Установка типа сигнала .....	41
Выбор динамического интервала ....	41
Установка телестандарта .....	42
Настройка установки Video .....	42
Проверка входного сигнала .....	42
Настройка проецируемого изображения (Меню "SCR-ADJ") ...	43
Установка положения изображения ...	43
Коррекция трапецеидальности .....	43
Установка пределов сканирования ....	44
Установка экранного дисплея .....	44
Внедрение текста в сигнал .....	44
Выбор картинки фонового изображения .....	45
Выбор Мастера Установки .....	45
Зеркальное/перевернутое проецируемое изображение .....	45
Выбор цвета стены .....	45
Выбор языка сообщений дисплея ....	45
Функциональная настройка проектора (Меню "PRG-ADJ 1/2") ....	46
Автосинхронизация (Настройка Auto Sync) .....	46
Функция автовыключения .....	46
Функция автовключения .....	46
Установка динамика .....	46
Установка режима вентилятора .....	46
Функция блокировки системы .....	47

Функция блокировки кнопок .....	48
Выбор меню быстрого старта .....	49
Присвоение функций кнопке FUNCTION .....	49
Режим ожидания .....	49
DLP® Link™ .....	49
DLP® Link™ Invert .....	49
Возврат к установкам по умолчанию ..	49
Проверка состояния лампы .....	49
Просмотр стереоскопических 3D изображений .....	50
Меры предосторожности при просмотре 3D изображений .....	50
Сведения о функции 3D проецирования .....	51
Приложение .....	51
Использование режима 3D .....	52

## Справочные материалы

### Приложение


Уход за аппаратом .....	53
Предупреждающие индикаторы ....	54
Информация о лампе .....	56
Лампа .....	56
Меры предосторожности при работе с лампой .....	56
Замена лампы .....	56
Извлечение и установка узла лампы ...	57
Переустановка таймера лампы .....	58
RS-232C Спецификации и команды .....	59
Таблица совместимости .....	64
Неполадки и методы их исправления .....	66
Сервисные центры SHARP .....	69
Спецификация .....	70
Габариты .....	71
Алфавитный указатель .....	72

- В этом руководстве иллюстрации и экранные дисплеи упрощены в пояснительных целях и могут слегка отличаться от реальных изображений. Примеры в руководстве приводятся на базе модели PG-LX2000.

# ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

**ВНИМАНИЕ:** Ознакомьтесь с данными мерами безопасности до начала работы с проектором и сохраните их для получения справок в дальнейшем.

Электричество позволяет выполнить множество полезных функций. Данный аппарат разработан и изготовлен с целью гарантировать Вашу личную безопасность. **ОДНАКО НЕНАДЛЕЖАЩЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРАЖЕНИЮ ТОКОМ ИЛИ ВОЗГОРАНИЮ АППАРАТА.** Чтобы не допустить этого, ознакомьтесь с приведенными ниже правилами установки, эксплуатации и обслуживания аппарата.

1. **Ознакомьтесь с текстом**  
Перед началом работы с аппаратом внимательно прочтите все инструкции по мерам безопасности и по эксплуатации.
  2. **Сохраните руководство**  
Руководство необходимо сохранить для обращения к нему по мере необходимости.
  3. **Соблюдайте предупреждения в тексте**  
Все предупреждения и указания в тексте должны неукоснительно соблюдаться.
  4. **Следуйте описаниям операций**  
Необходимо в точности выполнять все инструкции руководства.
  5. **Чистка аппарата**  
Перед чистой отключите шнур питания. Не используйте жидких составов и аэрозолей. Производите чистку увлажненной салфеткой.
  6. **Принадлежности для подключения**  
Опасно использовать принадлежности, не рекомендованные производителем.
  7. **Вода и влажная атмосфера**  
Не используйте аппарат поблизости от воды, например, рядом с ванной или стиральной машиной. Не устанавливайте его на влажной поверхности, в помещении бассейна и т.п.
  8. **Дополнительные принадлежности**  
Не устанавливайте проектор на непрочной поверхности стенда, тренажера или стола. Аппарат может упасть с негативными последствиями для здоровья, а также для самого устройства. Используйте только стенды, тренажеры, монтажные устройства и столы, рекомендованные производителем или поставляемые с проектором. Любой способ установки должен соответствовать указаниям производителя, также при этом должны использоваться только рекомендованные принадлежности.
  9. **Транспортировка аппарата**  
Необходимо осторожно перемещать проектор на тележке. Быстрые остановки, толчки при перемещении и неровности пола могут привести к падению аппарата.
- 
10. **Вентиляция**  
Углубления и отверстия на корпусе аппарата обеспечивают бесперебойность его работы и защиту от перегрева. Не допускайте блокировки этих выемок и отверстий. Не размещайте проектор на кровати, софе или иной подобной поверхности, а также на встроенной полке, ограничивающей доступ воздуха и не позволяющей выполнять указания производителя относительно вентиляции.
  11. **Источники питания**  
Для питания аппарата нужно использовать источник, тип которого соответствует данным маркировочной таблички. Если Вы не знаете характеристик Вашей электросети, обратитесь за советом к дилеру или представителю локальной электросети. О питании изделия от батареи или иных источников Вы можете подробнее узнать из текста руководства по эксплуатации.
  12. **Заземление и полярность подключения**  
Данное изделие поставляется с одним из двух вариантов разъема для подключения к сети. Если вилка не соответствует Вашей сетевой розетке, обратитесь к специалисту - электрику. Не нарушайте защиту разъема для подключения.
    - a. Двухконтактный разъем.
    - b. Трехконтактный разъем с заземлением.  
Разъем этого типа может быть использован только для подключения к сетевой розетке с заземлением.
  13. **Защита шнура питания**  
Шнур питания должен быть размещен так, чтобы на него невозможно было наступить или разместить на нем какие-либо предметы. Особое внимание необходимо уделять участкам шнура питания поблизости от вилки и места подключения к аппарату.
  14. **Обращение с аппаратом при грозе**  
Для дополнительной защиты проектора во время грозы или при длительном простое аппарата отключите шнур питания от сети и извлеките все кабели из периферийных устройств. Это поможет не допустить повреждения аппарата в результате удара молнии или при перепадах в сети.

15. Перегрузки при подключении  
Не допускайте перегрузки сетевых розеток, удлинителей и встроенных разъемов; это может привести к возгоранию устройств или поражению электрическим током.
16. Попадание в аппарат посторонних предметов и жидкости  
Не допускайте попадания любых посторонних предметов внутрь аппарата; это может вызвать короткое замыкание микросхем с последующим возгоранием или поражением электрическим током. Не допускайте также попадания какой-либо жидкости на поверхность корпуса проектора.
17. Сервисное обслуживание  
Не пытайтесь самостоятельно осуществлять обслуживание проектора; снятие панелей корпуса откроет доступ к схемам, находящимся под напряжением, что может вызвать различные негативные последствия. Доверьте уход за аппаратом квалифицированным специалистам.
18. Вызов специалиста для ремонта  
Если произошло событие из числа ниже перечисленных, немедленно отключите аппарат от сети и обратитесь к специалисту:
  - a. Повреждены шнур питания или контактная вилка.
  - b. В аппарат попали жидкость или посторонний предмет.
  - c. Проектор попал под дождь или упал в воду.
  - d. Наблюдаются отклонения от нормальной работы аппарата. Производите только те регулировки, описание которых приведено в руководстве. Недопустимые операции по настройке проектора могут вызвать его поломку и дополнительную работу квалифицированного специалиста по восстановлению аппарата.
- e. Было допущено падение проектора или его повреждение.
- f. Наблюдаются ярко выраженные отклонения рабочих характеристик аппарата, указывающие на необходимость проведения ремонта.
19. Запасные части  
При необходимости замены каких-либо узлов или деталей аппарата убедитесь в том, что специалист использовал узлы или детали из числа указанных производителем или детали, полностью соответствующие характеристикам оригиналов. Замена на недопустимые узлы и детали может привести к возгоранию аппарата, поражению электрическим током и иным негативным последствиям.
20. Проверка безопасности аппарата  
По завершении операций сервисного обслуживания попросите специалиста произвести проверку безопасности аппарата и убедиться в его нормальной работе.
21. Установка аппарата на стене или на потолке  
Аппарат должен быть установлен на стене или на потолке только при соблюдении рекомендаций производителей.
22. Источники тепла  
Аппарат должен быть размещен на удалении от таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или иные приборы (включая усилители).

- DLP® и логотип DLP являются зарегистрированными торговыми марками, а BrilliantColor™ и DLP® Link™ - торговыми марками компании Texas Instruments.
- PC/AT является зарегистрированной торговой маркой компании International Business Machines Corporation в США.
- Macintosh® является зарегистрированной торговой маркой компании Apple Computer, Inc. в США и/или других странах.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing LLC.
- Все прочие наименования компаний или изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих компаний.
- Некоторые микросхемы в данном изделии содержат конфиденциальную и/или секретную информацию, являющуюся собственностью фирмы Texas Instruments. Запрещены их копирование, модифицирование, адаптация, перевод, распространение, обратная сборка или разборка.

## Обязательно прочтите приведенную ниже информацию о мерах безопасности перед установкой Вашего проектора.

Предосторожности при работе с узлом лампы

- Возможен выброс частиц стекла при поломке лампы. В случае взрыва лампы свяжитесь с ближайшим дилером фирмы Sharp или обратитесь в сервисный центр для замены лампы. См. раздел «Информация о лампе» на стр. 56.



Предосторожности при установке проектора

- Для сведения к минимуму времени обслуживания и поддержания высокого качества изображения специалисты SHARP рекомендуют установить проектор в помещении, в котором отсутствуют избыточная влажность, пыль и сигаретный дым. В противном случае чистка вентиляционных отверстий и оптики должна производиться намного чаще, что, впрочем, не влияет на срок службы проектора. Чистка внутренних устройств проектора должна выполняться дилером или сервисным специалистом.

Забота о профилактике зрения.

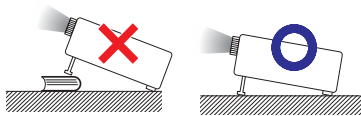
- Длительный просмотр изображений на экране негативно отражается на зрении. Почаще давайте отдых Вашим глазам.

Не устанавливайте проектор в местах, доступных для яркого света

- Разместите экран так, чтобы на него не падал яркий свет. В освещенном зале цвета на экране выглядят блеклыми, и это ухудшает условия просмотра. Закройте шторы на окнах и пригласите свет в ярко освещенном помещении.

Предосторожности при установке.

- Установите проектор на ровной поверхности с наклоном в пределах интервала регулировки (9 градусов).



- При первом включении проектора может ощущаться слабый запах от секции вентилятора. Это не является признаком неполадок, запах исчезнет сам собой через небольшой промежуток времени.

При использовании проектора в районах высокогорья (1500 метров над уровнем моря или более).

- При использовании проектора в горах с разреженным воздухом установите режим "Fan Mode" на "High", иначе срок службы оптической системы аппарата может резко уменьшиться.
- Не используйте проектор в местах, расположенных выше 2900 метров над уровнем моря.

Предосторожности при установке проектора под потолком.

- При установке под потолком обеспечьте надежность крепления аппарата с тем, чтобы не допустить его падения на зрителей.

Не подвергайте аппарат сильным ударным нагрузкам и/или вибрации.

- Защитите объективы от механического повреждения поверхности линз.

Избегайте размещения аппарата в помещениях с высокой или низкой температурой.

- Интервал рабочих температур для проектора составляет от +5°C до +35°C.
- Хранение проектора допускается при температуре от -20°C до +60°C.

Не блокируйте входные и выводные вентиляционные отверстия.

- От всасывающего вентиляционного отверстия до ближайшей стены надо оставить не менее 30 сантиметров.
- Убедитесь в том, что ничто не блокирует вентиляционные отверстия.
- При наличии помех в работе вентилятора защитная плата автоматически переключит аппарат в режим ожидания для того, чтобы не допустить перегрева проектора. Это не является свидетельством неполадок в работе аппарата. (См. стр. 54 и 55). Извлеките шнур питания из розетки и подождите не менее 10 минут. Расположите проектор так, чтобы входное и выводное отверстия не были заблокированы, подключите шнур питания к розетке и включите питание. Аппарат переключится в обычный режим работы.

## Предосторожности при работе

- Если проектор не будет использоваться долгое время или переносится на новое место, не забудьте отключить шнур питания от розетки и отсоединить все соединительные кабели.
- Не держите проектор при перемещении за объектив.
- Не подвергайте проектор воздействию прямых солнечных лучей и не размещайте его рядом с источниками выделения тепла. Это может привести к изменению цвета окраски корпуса или к деформации пластмассового корпуса.

## Подключение других устройств

- При подключении компьютера или другого аудиовизуального оборудования, все соединения можно осуществить ПОСЛЕ отключения шнура питания проектора от сетевой розетки и выключения питания подключаемого устройства.
- Ознакомьтесь с описаниями соединений в руководствах по эксплуатации проектора и подключаемых устройств.

## Пользование проектором за рубежом

- В зависимости от региона уровень напряжения в сети и форма вилки шнура питания могут быть различными. При использовании проектора за рубежом выберите нужный шнур питания.

## Функция отслеживания температуры



- При перегреве проектора из-за блокировки вентиляционных отверстий или по иной причине индикатор повышения температуры начнет мигать. При дальнейшем прогреве «TEMP.» загорится в левом нижнем углу экрана в дополнение к мигающему индикатору. Лампа выключится, вентилятор включится, а проектор переключится в режим ожидания. Подробнее смотрите в разделе „Предупреждающие индикаторы” на стр. 54 и 55.



## Информация

- Вентилятор регулирует температуру внутри проектора, при этом его режим работы автоматический. Звук вентилятора может меняться по мере изменения скорости его вращения. Это не означает какой-либо неисправности в работе аппарата.

Для функции Closed Caption (Внедрение Скрытого Текста в Сигнал) используются шрифты Bitstream Vera

Copyright (c) 2003 Bitstream, Inc. Bitstream Vera является торговой маркой компании Bitstream, Inc. Настоящим бесплатно предоставляется разрешение любому пользователю, получившему копию комплекта шрифтов, сопровождающего настоящую лицензию (“Fonts”) и файлы документации (“Font Software”), воспроизводить и распространять шрифтовое программное обеспечение без каких-либо ограничений прав использования, копирования, опубликования, распространения и/или продажи копий программного обеспечения и передачи прав лицам, которым было передано программное обеспечение, и поступать таким же образом при соблюдении следующих условий:

Вышеприведенные обозначения авторского права и торговой марки, а также уведомление о данном разрешении должны быть включены в каждую копию одного или нескольких шрифтов.

Шрифтовое программное обеспечение может быть модифицировано, изменено или дополнено, а отдельные знаки могут быть изменены и добавлены к комплекту шрифтов только при условии, что в наименовании новых шрифтов не будут использованы термин “Bitstream” или термин “Vera”.

Лицензия не распространяется на расширение использования шрифтов или программного обеспечения, модифицированных и распространяемых под наименованиями “Bitstream Vera”.

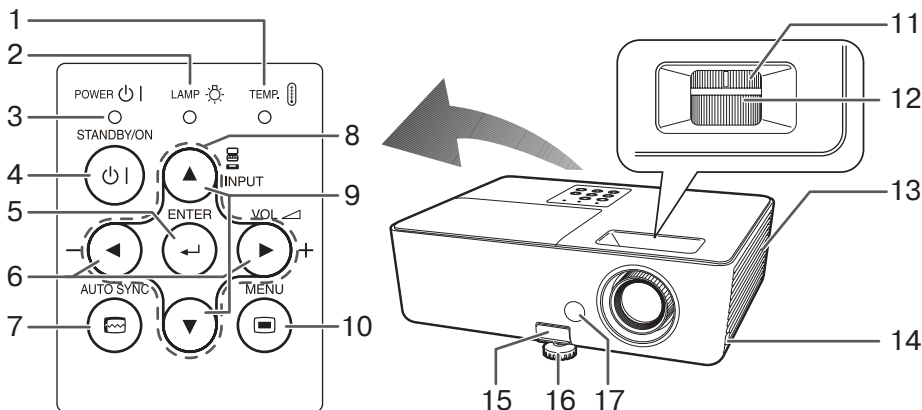
Программное обеспечение может быть продано в составе пакета программ, но копии одного или нескольких шрифтов не могут быть реализованы отдельно.

ШРИФТОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ “AS IS” (“КАК ЕСТЬ”), БЕЗ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ, ЯВНО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, НЕ ОГРАНИЧИВАЕМОЙ КАКИМИ-ТО ОБЯЗАТЕЛЬСТВАМИ ОТНОСИТЕЛЬНО ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ, ГОДНОСТИ ДЛЯ СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЦЕЛЕЙ И НЕНАРУШИМОСТИ АВТОРСКИХ ПРАВ, ПАТЕНТНЫХ УСЛОВИЙ, ТОРГОВОЙ МАРКИ ИЛИ ИНЫХ ПРАВ. BITSTREAM ИЛИ GNOME FOUNDATION НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УБЫТКИ И ПОВРЕЖДЕНИЯ ИЛИ ИНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОТЕРИ ОБЩЕГО, КОСВЕННОГО, ОСОБОГО ИЛИ СЛУЧАЙНОГО ХАРАКТЕРА, ПРИЧИНЕННЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОНТРАКТА, ВНЕ КОНТРАКТНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ИЛИ В ИНЫХ УСЛОВИЯХ, ПРОИСЛЕДСТВУЮЩИХ ИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ШРИФТОВОГО ПО ИЛИ ИЗ ИНЫХ ДЕЙСТВИЙ С НИМ.

За исключением случаев, оговоренных выше, наименования Gnome, Gnome Foundation и Bitstream Inc. не могут быть использованы в рекламе или иных способах продвижения товаров без предварительного письменного согласия со стороны Gnome Foundation и Bitstream Inc. Для получения дополнительных сведений посетите сайт: [fonts.at.gnome.org](http://fonts.at.gnome.org).

# Наименования узлов, деталей и функций

Числа в рамке **■** обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.

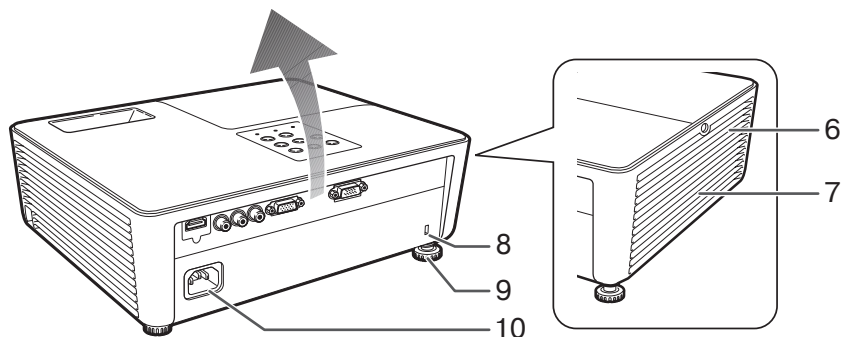
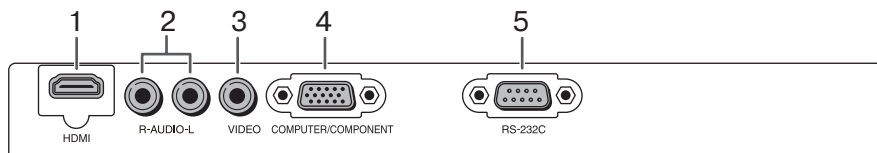


## Вид сверху

- 1 Индикатор температуры **54**
- 2 Индикатор лампы **54**
- 3 Индикатор питания **54**
- 4 Кнопка **STANDBY/ON** **23**  
Для включения проектора и перехода в режим ожидания.
- 5 Кнопка **ENTER** **35**  
Для установки параметров выбранных и настроенных из меню.
- 6 Кнопки **VOL (Volume) (-◀/▶+)** **27**  
Для настройки звука из динамика.
- 7 Кнопка **AUTO SYNC** **31**  
Для автонастройки изображений при подключении к компьютеру.
- 8 Регулировочные кнопки (**▲/▼/◀/▶**) **35**  
Для выбора из меню.
- 9 Кнопки **INPUT (▲/▼)** **27**  
Для переключения режимов входа.
- 10 Кнопка **MENU** **35**  
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки.

## Вид спереди

- 11 Кольцо масштабирования **25**  
Для увеличения/уменьшения изображений.
- 12 Кольцо фокусировки **24**  
Для настройки резкости.
- 13 Всасывающий вентилятор **53**
- 14 Защитная полоска
- 15 Рычажок **НАСТРОЙКА ПО ВЫСОТЕ** **25**
- 16 Регулировочная ножка **25**
- 17 Датчик ДУ **13**



## Вид сзади (Разъемы)

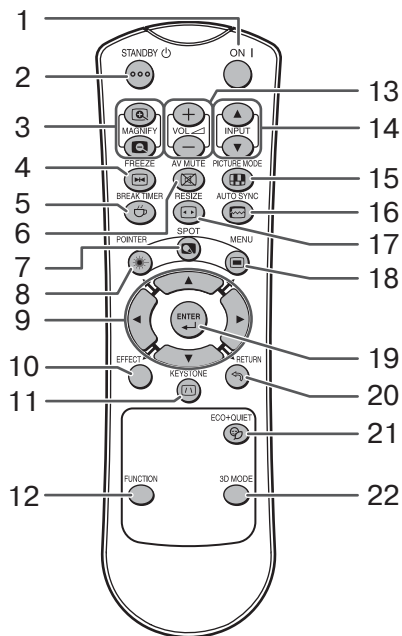
- 1 Разъем **HDMI**  
(Только для PG-LX2000) **19, 20, 21**  
Разъем для входа HDMI.
- 2 Разъем входа **AUDIO** **21**
- 3 Разъем входа **VIDEO** **20**  
Разъем для подключения видеоборудования.
- 4 Разъем входа **COMPUTER/COMPONENT**  
**19, 20**  
Разъем для компьютерных RGB и компонентных сигналов.
- 5 Разъем **RS-232C** **22**  
Разъем для управления проектором из компьютера.
- 6 Вытяжной вентилятор **53**
- 7 Динамик **46**
- 8 Коннектор Kensington Security Standard
- 9 Задняя регулировочная ножка **25**
- 10 Гнездо AC **21**  
Для подключения шнура питания.

### Использование защиты Kensington Lock

• Проектор оборудован разъемом Kensington Security Standard, предназначенным для использования с системой Kensington MicroSaver Security. Подробнее об этой системе защиты смотрите в руководстве, поставляемом с системой.

# Наименования узлов, деталей и функций (Продолжение)

Числа в рамке **30** обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.

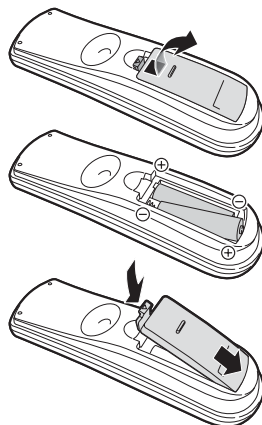


- 1 Кнопка **ON 23**  
Для включения питания проектора.
- 2 Кнопка **STANDBY 23**  
Для переключения проектора в режим ожидания.
- 3 Кнопки **MAGNIFY 31**  
Для масштабирования участка изображения.
- 4 Кнопка **FREEZE 31**  
Для перехода в режим «стоп-кадра».
- 5 Кнопка **BREAK TIMER 30**  
Для показа времени перерыва.
- 6 Кнопка **AV MUTE 27**  
Для временного выключения изображения и звука.
- 7 Кнопка **SPOT 30**  
Для вывода на дисплей светового пятна.

- 8 Кнопка **POINTER 30**  
Для вывода на дисплей указателя.
- 9 Регулировочные кнопки(▲/▼/◀/▶) **35**  
Для выбора и настройки из меню.
- 10 Кнопка **EFFECT 30**  
Для изменения области указателя или светового пятна.
- 11 Кнопка **KEYSTONE 26**  
Для переключения в режим коррекции трапецидальности Keystone Correction.
- 12 Кнопка **FUNCTION 49**  
Для работы с функциями, присвоенными кнопке "FUNCTION".
- 13 Кнопки **VOL +/- (Volume) 27**  
Для настройки уровня громкости.
- 14 Кнопки **INPUT (▲/▼) 27**  
Для переключения режима входа.
- 15 Кнопка **PICTURE MODE 31**  
Для выбора режима изображения.
- 16 Кнопка **AUTO SYNC 31, 46**  
Для автоматической настройки изображений при подключении к компьютеру.
- 17 Кнопка **RESIZE 28**  
Для переключения формата изображения (NORMAL, 16:9, ит.п.).
- 18 Кнопка **MENU 35**  
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки.
- 19 Кнопка **ENTER 35**  
Для установки параметров, выбранных и настроенных из меню.
- 20 Кнопка **RETURN 35**  
Для возврата к предыдущим экранам меню во время работы с меню.
- 21 Кнопка **ECO+QUIET 30**  
Для снижения шума вентилятора и увеличения срока службы лампы.
- 22 Кнопка **3D MODE 52**  
Для вывода на дисплей меню 3D MODE.

## Установка элементов питания

- 1** Нажмите на язычок фиксатора крышки и снимите крышку в направлении, указанном стрелкой.
- 2** Установите батарейки.
  - При установке соблюдайте правильность полярности; значки “плюс” и “минус” на батарейках должны соответствовать меткам внутри секции их размещения.
- 3** Вставьте нижний выступ крышки в выемку на корпусе пульта и опустите крышку так, чтобы услышать щелчок ее фиксации на месте.



Неправильное обращение с батарейками может привести к вытеканию электролита или взрыву. Следуйте приведенным ниже мерам предосторожности.

### Будьте осторожны

- При неправильной замене батарейки могут взорваться.
- При замене используйте только щелочные или марганцевые батарейки.
- При установке батареек следите за тем, чтобы их полярность соответствовала значкам “плюс” и “минус” внутри отсека.
- Батарейки различных типов отличаются по свойствам, не допускайте их совместной установки.
- Не устанавливайте вместе новые и уже использованные батарейки. Это может привести к сокращению срока службы новых батареек и вытеканию электролита из старых батареек.
- Удалите батарейки из пульта ДУ сразу после завершения их срока службы, в противном случае из них может вытечь электролит. Жидкий электролит опасен для кожи рук; сначала вытрите потекший элемент тканью, а затем удалите его с помощью той же ткани.
- Для батареек, входящих в комплект поставки, срок службы может оказаться короче. Постарайтесь как можно скорее заменить их на новые элементы питания.
- Удалите батарейки из пульта ДУ, если предполагается не использовать его длительное время.
- При утилизации использованных батареек соблюдайте соответствующие нормы законодательства.

## Использование пульта ДУ

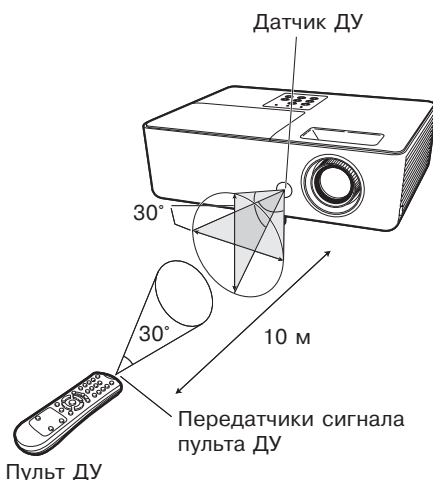
Пульт ДУ может быть использован для управления проектором в интервале, показанном на рисунке.

### Примечание

- Сигнал пульта ДУ для упрощения работы с ним может отражаться от экрана. Однако, рабочее расстояние для сигнала зависит от материала экрана.

### При использовании пульта ДУ

- Не допускайте падений пульта ДУ и воздействия на него влаги или высокой температуры.
- При наличии ламп дневного света возможны сбои в работе пульта. В этом случае удалите проектор от ламп.

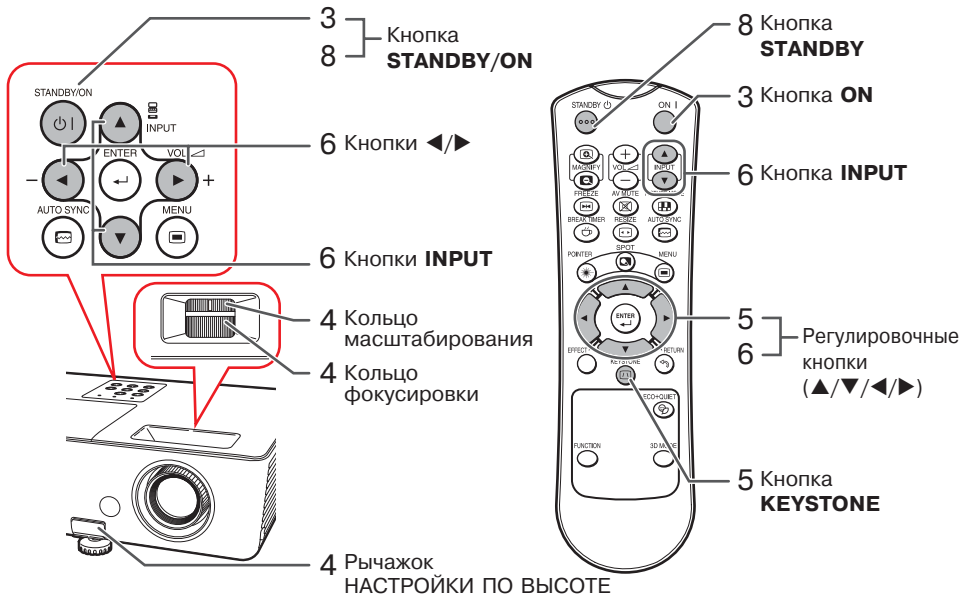


# Быстрый старт

В этом разделе приводится описание основной операции (подключение проектора к компьютеру). Подробнее смотрите на страницах, указанных ниже для каждого этапа операции.

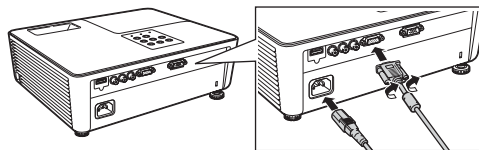
## Установка и проецирование

Ниже в этом разделе на основе примера показано подключение проектора к компьютеру.



**1. Разместите проектор около стены или экрана → Стр. 16**

**2. Подключите проектор к компьютеру и установите шнур питания в гнезде AC проектора**



О подключении остальных устройств (кроме компьютера) смотрите стр. **20** и **21**.

→ Стр. 19, 21

**3. Включите питание проектора**

Нажмите на кнопку **STANDBY/ON** проектора или на кнопку **ON** пульта ДУ.

→ Стр. 23

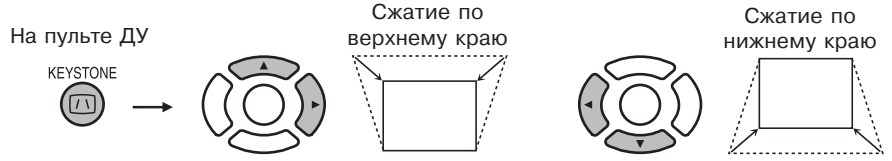
## 4. Настройте проецируемое изображение с помощью Мастера Установки

- 1 После включения проектора появится Мастер Установки.  
(При установке "Setup Guide" на "On". Смотрите стр. 45).
- 2 Из Мастера Установки настройте фокус, высоту (угол проекции) и размер изображения.
- 3 После настройки фокусного расстояния, высоты (угла проецирования) и размера изображения нажмите на кнопку **ENTER** для выхода из Мастера.

➔ Стр. 24

## 5. Откорректируйте трапецеидальное искажение

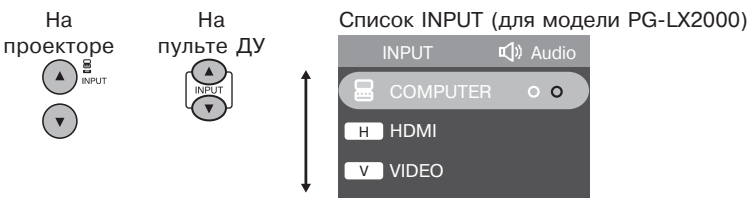
Выполните коррекцию с помощью функции Keystone Correction.



➔ Стр. 26

## 6. Выберите режим входа

Нажмите на кнопки **INPUT** ▲/▼ для вывода на дисплей списка входов и выберите режим.



**[Только для модели PG-LX2000]**

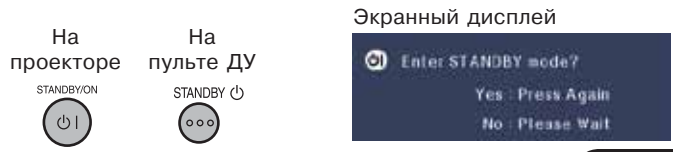
При выборе входа HDMI кнопками **INPUT** ◀/▶ выберите разъем аудиовхода (HDMI или AUDIO).

➔ Стр. 27

## 7. Включите компьютер

## 8. Выключите питание проектора

Нажмите на кнопку **STANDBY/ON** проектора или на кнопку **STANDBY** пульта ДУ, а затем, при появлении сообщения о необходимости подтверждения, вновь нажмите на эту кнопку для переключения проектора в режим ожидания.



➔ Стр. 23



# Установка проектора

## Установка режима Video

При использовании проектора не в США измените установку Video Setup на "0 IRE". (См. стр. 42).

## Установка проектора

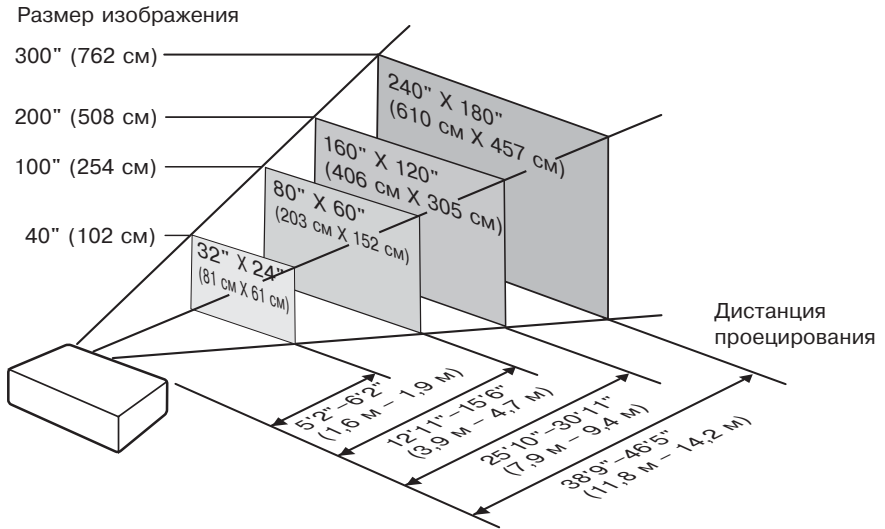
Расположите проектор перпендикулярно к экрану, выровнявая его положение при помощи регулировочных ножек для получения оптимального изображения. Это позволит избежать необходимости корректировать трапецевидность изображения и обеспечит его высокое качество. (См. стр. 26).

## Стандартная Установка (Фронтальное проецирование)

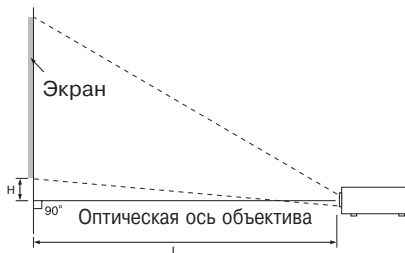
- Расположите проектор на нужном расстоянии от экрана, соответствующим желаемому размеру изображения. (См. стр. 17).

### Соотношение размеров изображения и дистанции проецирования

Пример: Входной сигнал 4:3 (Режим Normal)



## Соотношение размера экрана и дистанции проецирования



### Примечание

- Возможны некоторые отклонения от величин, указанных в таблицах ниже.

### Сигнал на входе 4:3 (Режим Normal)

Размеры изображения (экрана)			Дистанция проецирования [L]		Дистанция от оси объектива до нижнего края изображения [H]
Диаг. [χ]	Ширина	Высота	Минимум [L1]	Максимум [L2]	
300" (762 см)	610 см (240")	457 см (180")	11.8 м (38' 9")	14.2 м (46' 5")	17 см (6 <sup>23</sup> / <sub>32</sub> "
250" (635 см)	508 см (200")	381 см (150")	9.9 м (32' 4")	11.8 м (38' 8")	14 см (5 <sup>19</sup> / <sub>32</sub> "
200" (508 см)	406 см (160")	305 см (120")	7.9 м (25' 10")	9.4 м (30' 11")	11 см (4 <sup>31</sup> / <sub>64</sub> "
150" (381 см)	305 см (120")	229 см (90")	5.9 м (19' 5")	7.1 м (23' 3")	9 см (3 <sup>23</sup> / <sub>64</sub> "
120" (305 см)	244 см (96")	183 см (72")	4.7 м (15' 6")	5.7 м (18' 7")	7 см (2 <sup>11</sup> / <sub>16</sub> "
100" (254 см)	203 см (80")	152 см (60")	3.9 м (12' 11")	4.7 м (15' 6")	6 см (2 <sup>15</sup> / <sub>64</sub> "
80" (203 см)	163 см (64")	122 см (48")	3.2 м (10' 4")	3.8 м (12' 5")	5 см (1 <sup>51</sup> / <sub>64</sub> "
70" (178 см)	142 см (56")	107 см (42")	2.8 м (9' 1")	3.3 м (10' 10")	4 см (1 <sup>9</sup> / <sub>16</sub> "
60" (152 см)	122 см (48")	91 см (36")	2.4 м (7' 9")	2.8 м (9' 3")	3 см (1 <sup>11</sup> / <sub>32</sub> "
40" (102 см)	81 см (32")	61 см (24")	1.6 м (5' 2")	1.9 м (6' 2")	2 см (5 <sup>7</sup> / <sub>64</sub> "

### Сигнал на входе 16:9 (Режим 16:9)

Размеры изображения (экрана)			Дистанция проецирования [L]		Дистанция от оси объектива до нижнего края изображения [H]	Регулируемый интервал позиции изображения [S]
Диаг. [χ]	Ширина	Высота	Минимум [L1]	Максимум [L2]		
300" (762 см)	664 см (261")	374 см (147")	12.9 м (42' 3")	15.4 м (50' 7")	81 см (31 <sup>53</sup> / <sub>64</sub> "	±62 см (±24 <sup>33</sup> / <sub>64</sub> "
250" (635 см)	553 см (218")	311 см (123")	10.7 м (35' 3")	12.8 м (42' 2")	67 см (26 <sup>17</sup> / <sub>32</sub> "	±52 см (±20 <sup>27</sup> / <sub>64</sub> "
200" (508 см)	443 см (174")	249 см (98")	8.6 м (28' 2")	10.3 м (33' 9")	54 см (21 <sup>7</sup> / <sub>32</sub> "	±42 см (±16 <sup>11</sup> / <sub>32</sub> "
150" (381 см)	332 см (131")	187 см (74")	6.4 м (21' 2")	7.7 м (25' 3")	40 см (15 <sup>59</sup> / <sub>64</sub> "	±31 см (±12 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> "
120" (305 см)	266 см (105")	149 см (59")	5.2 м (16' 11")	6.2 м (20' 3")	32 см (12 <sup>47</sup> / <sub>64</sub> "	±25 см (±9 <sup>13</sup> / <sub>16</sub> "
100" (254 см)	221 см (87")	125 см (49")	4.3 м (14' 1")	5.1 м (16' 10")	27 см (10 <sup>39</sup> / <sub>64</sub> "	±21 см (±8 <sup>11</sup> / <sub>64</sub> "
80" (203 см)	177 см (70")	100 см (39")	3.4 м (11' 3")	4.1 м (13' 6")	22 см (8 <sup>31</sup> / <sub>64</sub> "	±17 см (±6 <sup>17</sup> / <sub>32</sub> "
60" (152 см)	133 см (52")	75 см (29")	2.6 м (8' 5")	3.1 м (10' 1")	16 см (6 <sup>23</sup> / <sub>64</sub> "	±12 см (±4 <sup>29</sup> / <sub>32</sub> "
40" (102 см)	89 см (35")	50 см (20")	1.7 м (5' 8")	2.1 м (6' 9")	11 см (4 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> "	±8 см (±3 <sup>17</sup> / <sub>64</sub> "

При проецировании на экран, размеры которого отсутствуют в таблицах, расчет ведется по формулам.

	Сигнал 4:3		Сигнал 16:9	
	[м/см]	[футы/дюймы]	[м/см]	[футы/дюймы]
L1: Минимальная дистанция проецирования (м/ф)	0.03941 χ	0.03941 χ / 0.3048	0.04294 χ	0.04294 χ / 0.3048
L2: Максимальная дистанция проецирования (м/ф)	0.04717 χ	0.04717 χ / 0.3048	0.05139 χ	0.05139 χ / 0.3048
H: Дистанция от оси объектива до нижнего края (см/д)	0.05689 χ	0.05689 χ / 2.54	0.26952 χ	0.26952 χ / 2.54
S: Регулируемый интервал позиции (см/д) См. стр. 43	—	—	±0.20754 χ	±0.20754 χ / 2.54

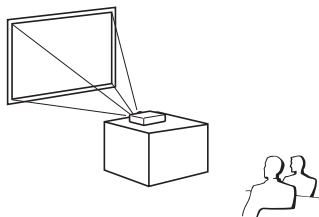
χ : Размер изображения по диагонали: 40" - 300"

# Установка проектора (Продолжение)

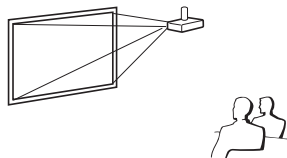
## Режим Проецирования (PRJ)

Проектор может использоваться в любом из 4 проекционных режимов, показанных на рисунке ниже. Выберите режим, наиболее оптимальный для используемой установки проектора. (Вы можете установить режим PRJ в меню "SCR-ADJ". См. стр. 45).

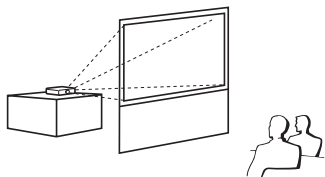
- На столе, проецирование спереди  
[Позиция меню → "Front"]



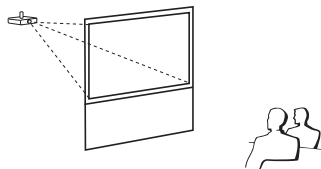
- На потолке, проецирование спереди  
[Позиция меню → "Ceiling + Front"]



- На столе, проецирование сзади  
(полупрозрачный экран)  
[Позиция меню → "Rear"]



- На потолке, проецирование сзади  
(полупрозрачный экран)  
[Позиция меню → "Ceiling + Rear"]



## ■ Установка проектора на потолке

Для данного типа установки рекомендуется использовать дополнительный адаптер Sharp, специально предназначенный для монтажа на потолке. Перед монтажом проектора обратитесь к ближайшему дилеру проекторов, имеющему полномочия от компании Sharp или в сервисный центр для получения нужного адаптера и монтажного узла (продаются отдельно).

# Подключение проектора к другим устройствам

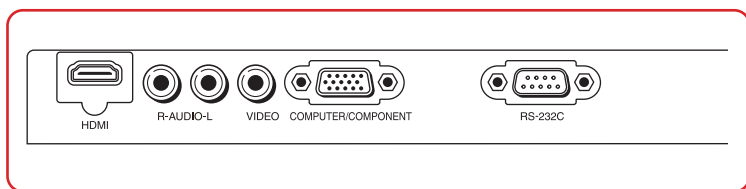
Перед подключением убедитесь в том, что шнур питания отключен от гнезда AC проектора и питание подключаемых устройств также выключено. После полного завершения подключения включите проектор, а затем - подключенные устройства. При подключении компьютера самым последним включается питание компьютера.


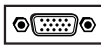
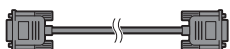


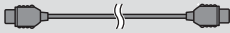

## ЭТО ВАЖНО:

Убедитесь в том, что выбран нужный режим входа на проекторе перед тем, как Вы включите питание подключенных устройств..

- Подробнее о подключении устройств смотрите в прилагаемых к ним руководствах.
- Для подключения могут понадобиться не упомянутые ниже кабели или принадлежности.

## Разъемы на проекторе



Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
	<b>RGB выход</b> 	RGB кабель (в комплекте поставки) 	<b>COMPUTER/ COMPONENT</b>  <small>COMPUTER/COMPONENT</small>
	<b>HDMI выход</b> 	HDMI кабель (приобретается отдельно) 	<b>HDMI</b>  <small>HDMI</small>






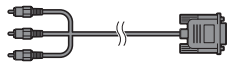




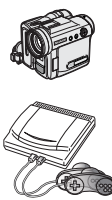
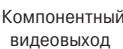

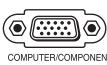
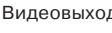
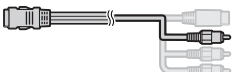

 только для модели PG-LX2000



### Примечание

- В зависимости от спецификации устройств или DVI ⇔ HDMI цифрового кабеля передача сигнала может быть неудовлетворительной. (Спецификация HDMI поддерживает не все подключения к устройствам с цифровым выходом при помощи кабеля DVI ⇔ HDMI).
- Смотрите в "Таблице совместимости с компьютером" на стр. 64 список компьютерных сигналов, совместимых с проектором. Использование других компьютерных сигналов может привести к тому, что отдельные функции не будут работать.
- Для некоторых компьютеров Macintosh может оказаться необходимым адаптер Macintosh. Обратитесь к ближайшему дилеру оборудования Macintosh.
- В зависимости от используемой модели компьютера изображение может не проецироваться на экран до тех пор, пока установка сигнала на выходе не будет переключена на внешний выход (например, при использовании ноутбука SHARP необходимо одновременно нажать на кнопки "Fn" и "F5"). Обратитесь к инструкции по эксплуатации компьютера по вопросу об активизации его порта внешнего выхода.

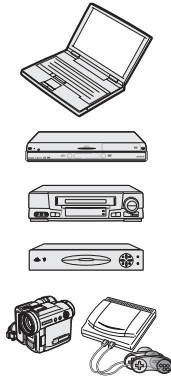




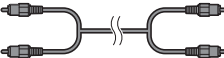
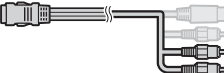
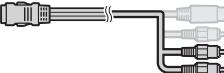



# Подключение проектора к другим устройствам (продолжение)


Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
<b>Видеоустройства</b> 	<b>HDMI выход</b> 	<b>HDMI кабель (приобретается отдельно)</b> 	<b>HDMI</b>  HDMI
	<b>Компонентный видеовыход</b> 	<b>3 RCA - 15-контактный mini D-sub кабель (опция, AN-C3CP2)</b> 	<b>COMPUTER/ COMPONENT</b>  COMPUTER/COMPONENT
	<b>Видеовыход</b> 	<b>Видеокабель (приобретается отдельно)</b> 	<b>VIDEO</b>  VIDEO
<b>Камера/Видеоигры</b> 	<b>Компонентный видеовыход</b> 	<b>Кабели для камеры или видеоигр/3 RCA - 15-контактный mini D-sub кабель (опция, AN-C3CP2)</b>  RCA адаптер (приобретается отдельно)	<b>COMPUTER/ COMPONENT</b>  COMPUTER/COMPONENT
	<b>Видеовыход</b> 	<b>Кабели для камеры или видеоигр</b> 	<b>VIDEO</b>  VIDEO

 только для модели PG-LX2000

## Примечание

- В зависимости от спецификации видеоустройства или цифрового HDMI ⇔ DVI кабеля при передаче сигнала могут наблюдаться сбои. (Спецификация HDMI не поддерживает подключения видеоустройств с цифровым HDMI выходом при помощи HDMI ⇔ DVI кабеля).
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) - это цифровой AV интерфейс, способный передавать сигнал высокого разрешения, многоканальный аудиосигнал и двунаправленный сигнал управления через единый кабель.
- Поскольку он совместим с системой HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection), цифровой сигнал не искажается при передаче, и Вы можете наслаждаться качественным изображением при обычном подключении.
- Разъем HDMI не поддерживает CEC сигналы.
- При подключении видеоустройств с 21-контактным RGB выходом (Евро-скарт) к проектору приобретите кабель с разъемом, соответствующим разъему проектора.
- Проектор не поддерживает RGBC сигналы, поступающие через Евро-скарт.

Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе	
	Аудиовыход ø 3.5 мм 	Аудиокабель стерео миниразъем ø 3.5 мм - RCA (приобретается отдельно) 		
	RCA аудио выход 	RCA аудиокабель (приобретается отдельно) 		
	Аудиовыход 	Кабели для видеокамеры или видеоигр 		
	HDMI выход 	HDMI кабель (приобретается отдельно) 	HDMI 	

 только для модели PG-LX2000

 **Примечание**

• Вы можете выбрать HDMI или AUDIO в списке входов INPUT. (стр. 27).

**Данный проектор способен обрабатывать следующие типы сигналов при подключении к HDMI устройствам:**

- Видеосигнал: См. "Цифровая Поддержка" в списке "Таблица Совместимости" на стр. 64
- Аудиосигнал: Линейный PCM аудио
- Частота выборки: 48 кГц/44.1 кГц/32 кГц

## Подключение шнура питания

Подключите шнур питания из комплекта поставки к гнезду AC на задней панели проектора. Затем подключите его к сетевой розетке.



# Управление проектором из компьютера

При подключении разъема RS-232C проектора к компьютеру с помощью управляющего кабеля RS-232C последовательного подключения (перекрестного типа, приобретается дополнительно) компьютер может быть использован для управления проектором и проверки его состояния. Подробнее смотрите на стр. 59.

Подключение к компьютеру кабелем RS-232C последовательного типа



## Примечание

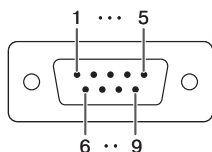
- При неверной установке для разъема компьютера функция RS-232C может не активизироваться. Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.



## Информация

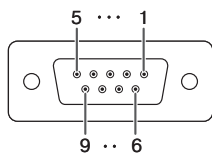
- Подключайте кабель RS-232C только к порту RS-232C компьютера. При подключении к любому другому разъему возможна поломка компьютера или проектора.
- Не подключайте кабель RS-232C к компьютеру и не отключайте его при включенном компьютере. Это может привести к поломке компьютера.

## Разъем RS-232C: 9-контактная вилка D-sub



№ конт.	Сигнал	Имя	Вход/выход	Пояснение
1.				Не подключено
2.	RD	Прием данных	Вход	Подключено к внутр. схеме
3.	SD	Отправка данных	Выход	Подключено к внутр. схеме
4.				Не подключено
5.	SG	Сигнал земля		Подключено к внутр. схеме
6.				Не подключено
7.	RS	Запрос на отправку		Подкл. к CS во внутр. схеме
8.	CS	Сброс с отправки		Подкл. к RS во внутр. схеме
9.				Не подключено

## Рекомендуемое подключение кабеля RS-232C: 9-контактный коннектор D-sub гнездового типа

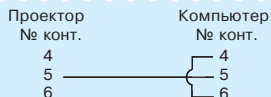


№ конт.	Сигнал	№ конт.	Сигнал
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI



## Примечание

- В зависимости от того, какое устройство используется для управления, может возникнуть необходимость соединить контакты 4 и 6 на управляющем устройстве (например, компьютере).



# Включение/выключение проектора

## Включение проектора

Подключение к внешним устройствам и сети необходимо выполнить до выполнения описанных ниже операций. (См. стр. с 19 по 21).

Нажмите на кнопку **STANDBY/ON** проектора или на кнопку **ON** пульта ДУ.

- Индикатор питания загорится зеленым светом.
- После загорания индикатора лампы проектор готов к работе.

### Примечание

#### • Об индикаторе лампы

Индикатор загорается, указывая на соответствующее состояние лампы.

- Светит зеленым: Лампа готова к работе.
- Мигает зеленым: Лампа прогревается.
- Светит красным: Лампа погасла при нарушении режима или нужна ее замена.

- При включении проектора в течение первой минуты работы лампы может наблюдаться легкое дрожание изображения. Это не неполадка в работе аппарата, а лишь отражение работы схемы стабилизации выходных характеристик лампы.
- Если проектор был переключен в режим ожидания и сразу же вновь включен, лампе может понадобиться некоторое время для начала проецирования изображения.
- Если установлен режим блокировки System Lock, появится интерфейс ввода пароля. Для отмены установки пароля введите сначала уже установленный пароль. Подробнее смотрите на стр. 47.

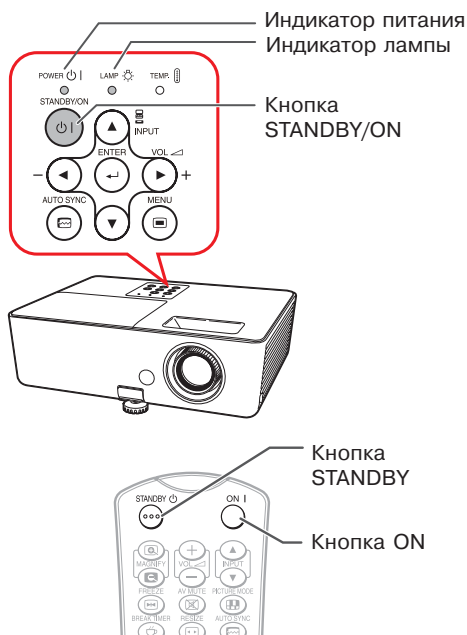
## Выключение питания проектора (Переключение в режим ожидания)

Нажмите на кнопку **STANDBY/ON** проектора или на кнопку **STANDBY** пульта ДУ, а затем, после вывода сообщения о необходимости подтверждения операции, нажмите на эту кнопку вновь для того, чтобы переключить проектор в режим ожидания.


- Включение проектора во время охлаждения невозможно.

### Информация

- При установке “Auto Restart” на “On”: Если шнур питания отключен от розетки или выключен прерыватель, то после подключения шнура питания или включения прерывателя произойдет автоматическое включение проектора (см. стр. 46).
- Английский язык установлен в качестве языка по умолчанию. Если Вам нужен другой язык для экранного дисплея, см. операцию по его замене на стр. 45.



Экранный дисплей (сообщение о подтверждении)

 Enter STANDBY mode?  
Yes : Press Again  
No : Please Wait

### Информация

- Функция прямого выключения питания: Вы можете отключить шнур питания от розетки во время работы охлаждающего вентилятора.

# Проецирование изображения

## 0 Мастер Установки

После включения проектора появится экран Мастера Установки для упрощения настройки проектора.

### Позиции настроек

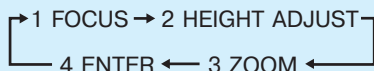
- 1 FOCUS (ФОКУСНОЕ РАССТОЯНИЕ)
- 2 HEIGHT ADJUST (НАСТРОЙКА ПО ВЫСОТЕ)
- 3 ZOOM (МАСШТАБ ИЗОБРАЖЕНИЯ)

Нажмите на кнопку **ENTER** для выхода из Мастера Установки.



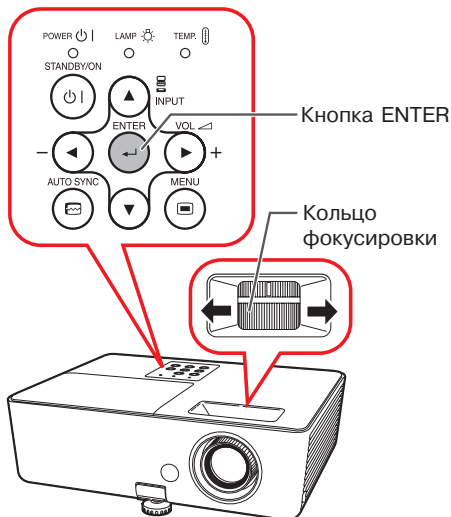
### Примечание

- На экране Мастера автоматически выделяются позиции в следующем порядке:



Однако настройка фокуса, высоты (угла проекции) или масштаба может быть выполнена независимо от выделения.

- Если Вы не хотите, чтобы экран Мастера появлялся в следующий раз, выполните установку "Menu" - "SCR-ADJ" - "Setup Guide" на "Off". (См. стр. 45).



## Настройка изображения на экране

### 1 Настройка фокуса

Фокусное расстояние регулируется кольцом фокусировки на проекторе.

Вращайте кольцо фокусировки для выполнения настройки фокуса, глядя на проецируемое изображение.

- Наличие выступа на кольце фокусировки облегчит операцию настройки.

## 2 Настройка по высоте

Настройка высоты (угла проецирования) выполняется передней и задними регулировочными ножками проектора. При расположении экрана над проектором изображение может быть поднято выше настройкой проектора.

**1** Поднимите проектор для настройки по высоте, поднимая рычажок **НАСТРОЙКИ ПО ВЫСОТЕ**.

**2** Уберите руки с рычажка **НАСТРОЙКИ ПО ВЫСОТЕ** после завершения точной настройки.

- Интервал регулировки угла наклона проектора составляет 9 градусов от поверхности, на которой проектор установлен.

**3** Для выравнивания проектора используйте заднюю ножку.

- Интервал регулировки составляет  $\pm 2$  градуса от стандартной позиции.



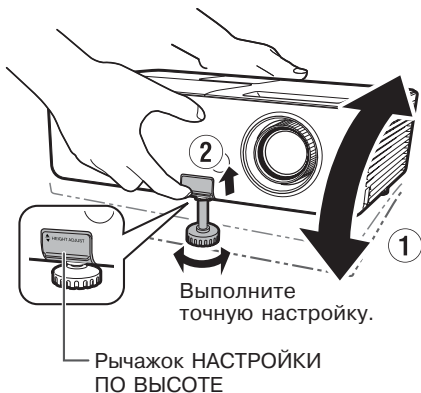
### Примечание

- При регулировке угла проекции возможно трапециевидальное искажение изображения. Для коррекции искажения выполните необходимые операции (См. стр. 26 и 43).

## 3 Настройка размера изображения

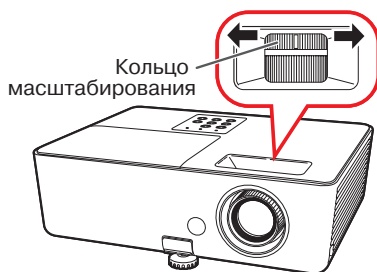
Размер изображения регулируется при помощи кольца масштабирования. Вращением кольца изображение увеличивается или сжимается.

- Наличие выступа на кольце масштабирования облегчит операцию настройки.



### Информация

- Не прикладывайте избыточных усилий к проектору при выдвигании передней регулировочной ножки.
- При опускании проектора будьте осторожны с тем, чтобы пальцы не попали между регулировочной ножкой и проектором.
- Прочно удерживайте проектор при подъеме.
- Не удерживайте проектор за объектив.



# Проецирование изображения (Продолжение)

## Коррекция трапецеидального искажения

Если изображение проецируется под углом к экрану (сверху или снизу), то на экране оно будет восприниматься в виде трапеции. Функция коррекции трапецеидальности носит название Keystone Correction.

### Примечание

- Коррекция трапецеидальности может быть выполнена в пределах угла  $\pm 40$  (PG-LX2000)/ $\pm 20$  (PS-LX2000) градусов; в этих же пределах ( $\pm 40$  градусов (PG-LX2000)/ $\pm 20$  (PS-LX2000) градусов) может изменяться угол наклона экрана (если выбран формат "NORMAL" (см. стр. 28)).

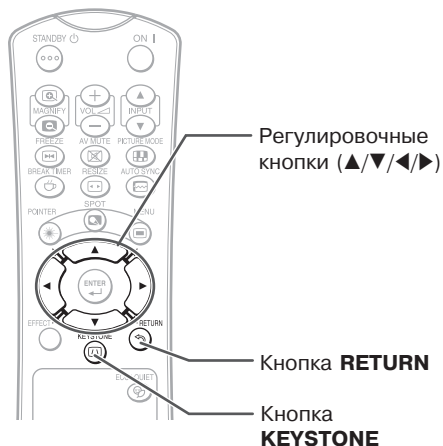
**1** Нажмите на кнопку **KEYSTONE** для входа в режим коррекции.

**2** Нажатием на кнопки  $\blacktriangle/\blacktriangleright$  или  $\blacktriangleleft/\blacktriangledown$  выполните коррекцию.

### Примечание

- Для возврата к установке по умолчанию нажмите на кнопку **RETURN** при активизированном режиме коррекции.

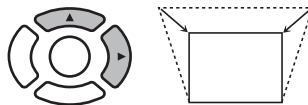
**3** Нажмите на кнопку **KEYSTONE**.  
• Экран режима коррекции трапецеидальности исчезнет с дисплея.



Экранный дисплей  
(Режим Keystone Correction)



Сжатие верхнего края.  
(Сместите бегунок в направлении +).



Сжатие нижнего края.  
(Сместите бегунок в направлении -).



### Информация

- При коррекции трапецеидальности на прямых линиях и краях изображения могут наблюдаться зазубрины.

## Переключение режима входа

Выберите оптимальный режим входа для подключаемого устройства. Нажмите на кнопку **INPUT ▲/▼** для вывода на дисплей списка INPUT. С помощью кнопки **INPUT ▲/▼** выберите режим входа.

**[Только для модели PG-LX2000]**  
При выборе входа HDMI с помощью кнопок ◀/▶ выберите разъем аудиовхода (HDMI или AUDIO).

## Регулировка уровня громкости

Нажатием на кнопки **VOL +/-** пульта ДУ или на кнопки **-◀/▶+** проектора установите нужную громкость.

### Примечание

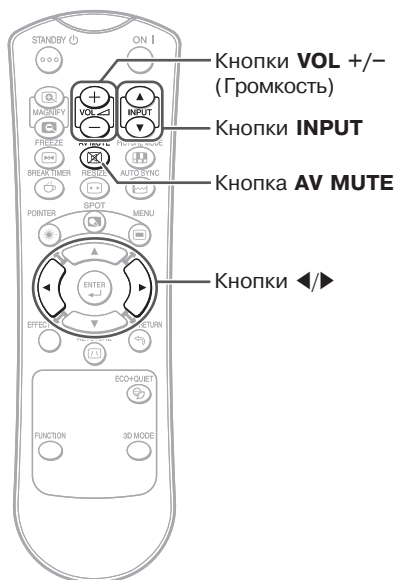
- Кнопкой VOL -/◀ громкость уменьшается.
- Кнопкой VOL +/▶ громкость увеличивается.

## Временное выключение изображения (черный экран) и звука

Нажатием на кнопку **AV MUTE** пульта ДУ временно выведите на дисплей изображение черного экрана и выключите звуковое сопровождение.

### Примечание

- Повторное нажатие на кнопку **AV MUTE** возвратит на экран текущее изображение.



Экранный дисплей



Экранный дисплей



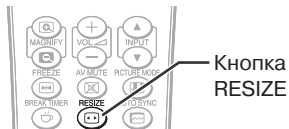
# Проецирование изображения (Продолжение)

## Режим Resize

Эта функция позволяет изменить или приспособить выходной формат экрана к изображению на входе. В зависимости от входного сигнала может быть выбран нужный режим изображения.

Нажмите на кнопку **RESIZE**.

· Об установке из экранного меню см. стр. 43.



### КОМПЬЮТЕР

	Основное разрешение	NORMAL	FULL	NATIVE	BORDER	16:9
PG-LX2000	SVGA (800 X 600)	1024 X 768	—	800 X 600	768 X 576	1024 X 576
	XGA (1024 X 768)			—		
	SXGA (1280 X 1024)	968 X 768	1024 X 768	1280 X 1024	720 X 576	
	1280 X 800	1024 X 640		1280 X 800	922 X 576	
PG-LS2000	SVGA (800 X 600)	800 X 600	—	—	600 X 450	800 X 450
	XGA (1024 X 768)			1024 X 768		
	SXGA (1280 X 1024)	750 X 600	800 X 600	1280 X 1024	1280 X 800	
	1280 X 800	800 X 500		1280 X 800	720 X 450	

Сигнал на входе		Для экрана 4:3			Для экрана 16:9		
Компьютер		Тип изображения	NORMAL	FULL	NATIVE	BORDER	16:9
PG-LX2000	PG-LS2000						
Разрешение ниже XGA	Разрешение ниже SVGA			—*2			
XGA	SVGA						
Разрешение выше XGA	Разрешение выше SVGA	Формат 4:3				*1,*3	*1
SXGA (1280 X 1024)							
1280 X 720			*1			—*2	—*2
1366 X 768 1366 X 768			Формат 16:9				
1280 X 768			*1				
1280 X 800						*1	*1
		Формат 16:10					

■ : : Обрезаемые участки, которые не проецируются


























⋯ : : Участки, на которых сигналы вне экрана

\*1 Для этих изображений функция Сдвиг изображения может использоваться.


\*2 То же, что для режима NORMAL.

\*3 Для модели PG-LS2000 функция "Border" не может быть выбрана при определенных разрешениях, для которых размер по горизонтали формата становится меньше, чем для 4:3 (например, 1280 X 1024).

## ВИДЕО/ЦИФРОВОЕ ТВ

Сигнал на входе		Для экрана 4:3			Для экрана 16:9	
Video/DTV	Тип изображения	NORMAL	AREA ZOOM	V-STRETCH	BORDER	16:9
480i, 480P, 576i, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 Формат 4:3				 *1	 *1
	 Сжатие				 *1	 *1
	 Letter box					 *1
720P, 1035i, 1080i, 1080P	 Формат 16:9	 *1				
540P	 Формат 16:9	 *1			— *2	— *2
	 (Формат 4:3 на экране 16:9)	 *1				

 : Обрезаемые участки, которые не проецируются

 : Участки, на которых изображение не содержится в оригинальных сигналах

\*1 Для этих изображений функция Сдвиг изображения может использоваться.

\*2 То же, что для режима NORMAL.

## О соблюдении авторских прав

- При использовании функции RESIZE (ИЗМЕНЕНИЕ ФОРМАТА) для выбора формата изображения с различным масштабом для телевизионных программ и видеоизображения изображение на экране будет отличаться от оригинального. Не забывайте об этом при выборе размера изображения.
- Использование функций Изменение формата или Коррекция трапецидальности для сжатия или растяжения изображения при его использовании в коммерческих целях/для публичной демонстрации в кафе, гостиницах и подобных местах может повлечь за собой нарушение авторских прав правообладателей. Будьте предельно внимательны в подобных случаях.



## Автосинхронизация (Настройка функции Auto Sync)

Функция активизируется при определении входного сигнала после включения проектора.

Нажмите на кнопку **AUTO SYNC** для настройки этой функции вручную.

### Примечание

- Если оптимальное изображение не может быть получено настройкой Auto Sync, используйте ручную настройку. (См. стр. 41).

## Режим Стоп-кадр

**1** Нажмите на кнопку **FREEZE**.  
• Изображение будет остановлено.

**2** Снова нажмите на **FREEZE** для возврата к обычной проекции от подключенного устройства.

## Выбор режима изображения

Вы можете выбрать оптимальный режим для проецирования, например, кино или видеоигра.

Нажмите на кнопку **PICTURE MODE**.

- При последовательном нажатии на кнопку режим изображения меняется так:

→ STANDARD → PRESENTATION → MOVIE → GAME → sRGB<sup>\*</sup>




### Примечание

- Подробнее об этом режиме см. стр. 38.


\* "sRGB" появляется на дисплее только при входном сигнале RGB.

## Вывод на дисплей увеличенного участка изображения


Таблицы, графики и другие участки изображения могут быть увеличены на экране. Эта функция полезна для более детальных пояснений при демонстрации.

**1** Нажмите на кнопку  **MAGNIFY** пульта ДУ.  
• Изображение будет увеличено.  
• Нажатием на  или  **MAGNIFY** изображение увеличится или уменьшится.

### Примечание

Нажмите .

X1 X2 X3 X4

Нажмите .

- Расположение участка изображения меняется кнопками ▲, ▼, ◀ и ▶.

**2** Нажмите на кнопку **RETURN** пульта ДУ для отмены операции.  
• Изображение возвратится к масштабу X1.

### Примечание

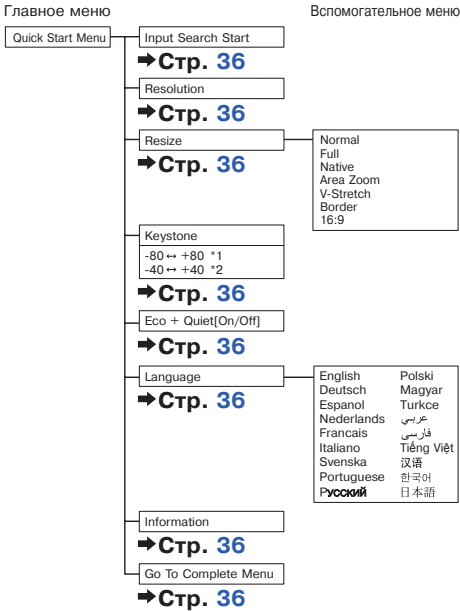
- Возможность выбора масштабов зависит от входного сигнала.
- В следующих случаях изображение возвратится к начальному (X1).
  - При переключении на другой вход.
  - При нажатии на кнопку **RETURN**.
  - При изменении входного сигнала.
  - При изменении разрешения или кадровой частоты входного сигнала.
  - При изменении режима Resize.



# Позиции меню

Ниже приводятся позиции меню, которые могут быть установлены для проектора.

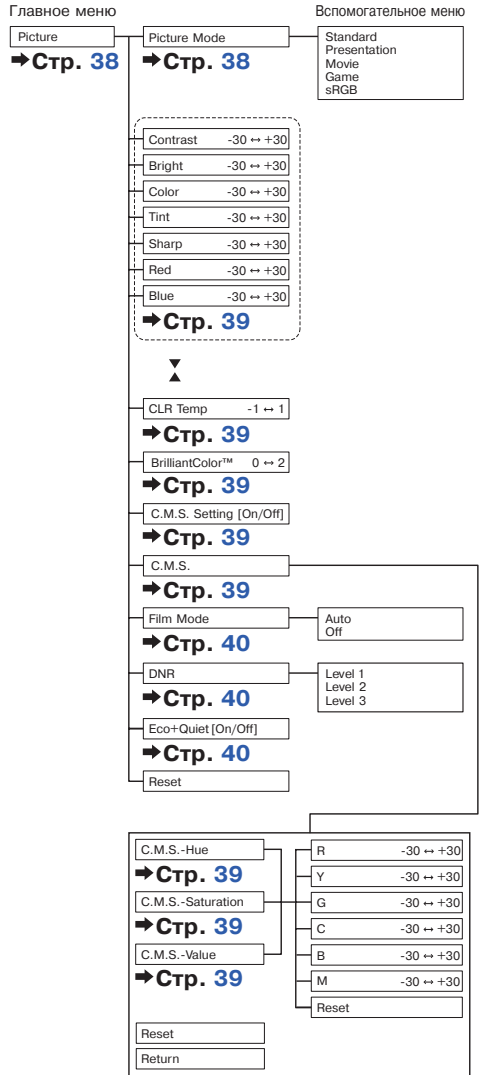
## Меню "Quick Start"



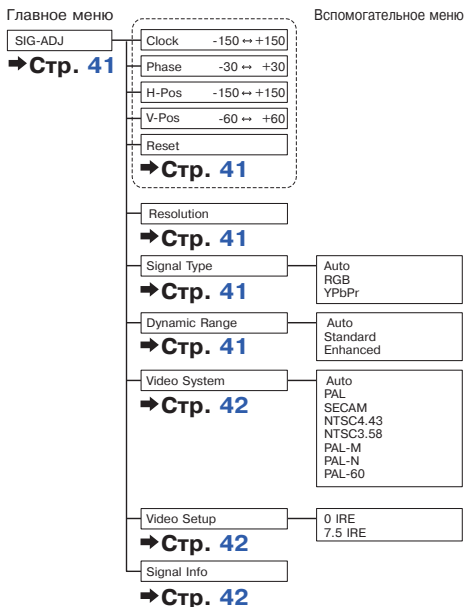
\*1 Интервал настроек для модели PG-LX2000.

\*2 Интервал настроек для модели PG-LS2000.

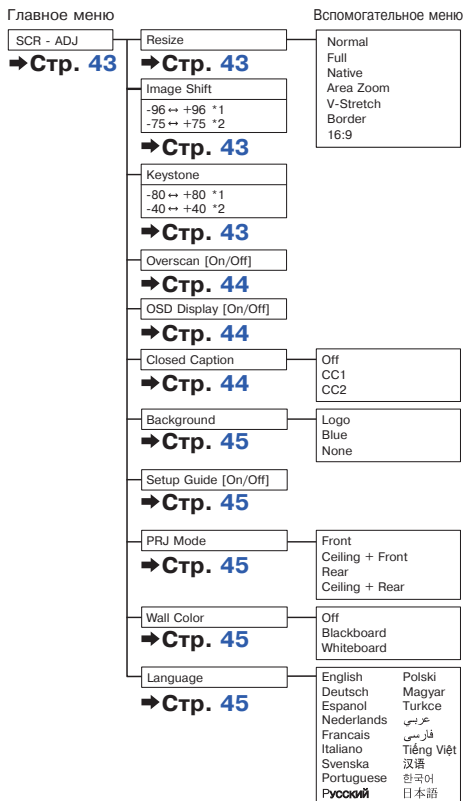
## Меню "Picture"



## Меню "Signal adjustment (SIG-ADJ)"



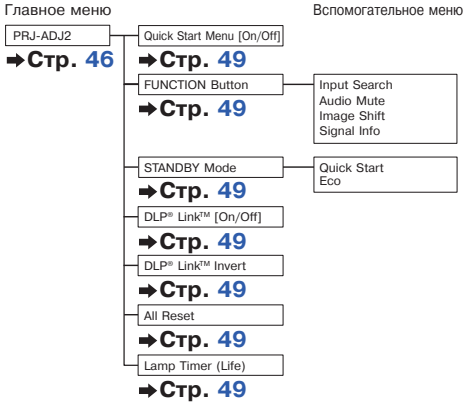
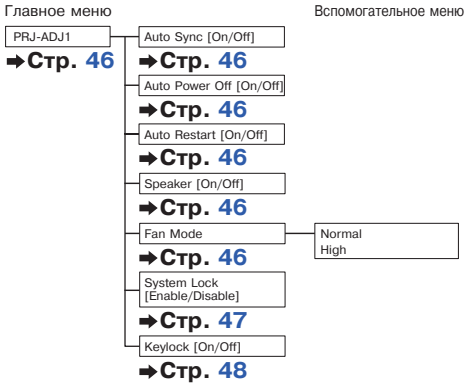
## Меню "Screen adjustment (SCR-ADJ)"





# Позиции меню (Продолжение)

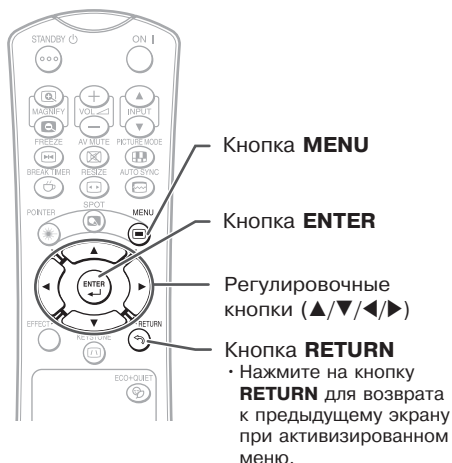
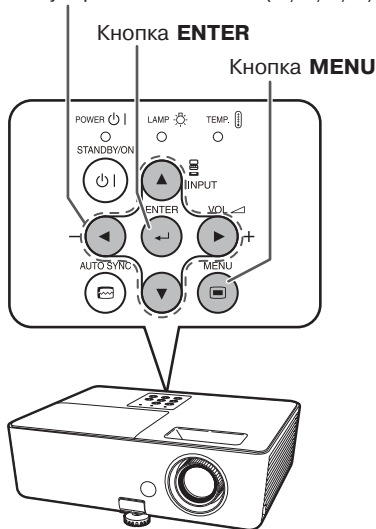
## Меню "Projector adjustment (PRJ-ADJ1/2)"



# Использование экранного меню

Выберите меню Quick Start, в котором содержатся наиболее часто используемые функции, или меню Complete с полным комплектом установок и регулировок.

Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶)



## Выбор из меню (Меню Quick Start)

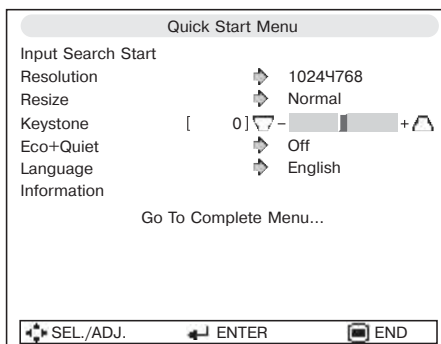
• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок проектора.

- 1 Нажмите на кнопку **MENU**.  
• На дисплее появится экран "Quick Start Menu" для выбранного режима входа.
- 2 Кнопкой **▲** или **▼** выберите нужную позицию и нажмите на **ENTER**.
- 3 Кнопками **▲/▼/◀/▶** настройте выбранную позицию и нажмите на **ENTER**.

### Информация

- Для вывода на дисплей всех установок и настроек выберите "Go To Complete Menu". Нажмите на **ENTER** для вывода на дисплей экрана меню Complete.
- Если Вам нужно меню Quick Start, установите "Go To Complete Menu" - "PRJ-ADJ2" - "Quick Start Menu" на "Off". (См. стр. 49).

### Пример



# Использование экранного меню (Продолжение)

## Меню Quick Start

В меню быстрого старта можно сконфигурировать следующие позиции.

Выбираемые позиции	Описание
Input Search Start	Автоматически выполняется поиск режима входа и переключение на него. Нажатие на любую кнопку управления отменяет поиск.
Resolution	Изменение разрешения вручную. Используйте эту функцию, если размер изображения и экрана не согласуются с выбранным автоматически разрешением. (См. стр. 41).
Resize	Изменение режима формата изображения. Используйте эту функцию для изменения масштаба по вертикали или горизонтали, если не видны края изображения на экране. (См. стр. 43).
Keystone	Коррекция трапецидального искажения изображения. Используйте эту функцию для коррекции трапецидального искажения при проектировании под углом к экрану. (См. стр. 43).
Eco+Quiet	При установке на "On" эта функция снижает шум вентилятора и потребление энергии, продлевая срок службы лампы. (См. стр. 40).
Language	Выбирается язык сообщений на дисплее. (См. стр. 45).
Information	Показывает входной сигнал, время работы лампы и т.п.
Go To Complete Menu	Выводит на дисплей меню Complete со всеми установками и настройками.



### Примечание

- Установка режима Resize выполняется независимо для каждого режима входа.
- Установка режима Eco+Quiet выполняется независимо для каждого режима входа и для каждого режима изображения.

## Выбор из меню (Меню Complete)

**Пример:** Настройка позиции "Bright" ("Яркость").

- Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок проектора.

**1**

Нажмите на кнопку **MENU**.  
• На дисплее появится экран "Quick Start Menu".

**2**

Кнопкой **▲** или **▼** выберите "Go To Complete Menu".

**3**

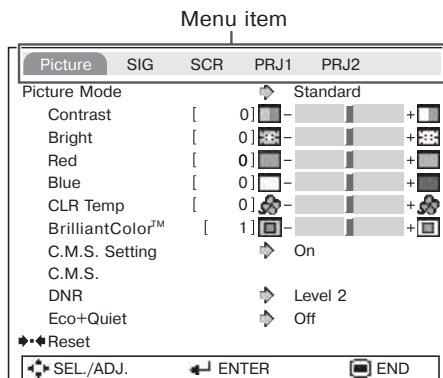
Кнопкой **◀** или **▶** выберите "Picture" для настройки.



### Информация

- При установке "PRJ-ADJ2" - "Quick Start Menu" на "On", нажатие на кнопку **MENU** выведет на дисплей меню Quick Start.

**Пример:** Экранное меню "Picture" для входа COMPUTER (RGB)



- 4** Кнопкой ▲ или ▼ выберите позицию «Bright» для настройки.  
 • Выбранная позиция будет выделена.

### Настройка проецируемого изображения при просмотре

Нажмите на кнопку **ENTER**.

- Выбранная Вами позиция (в данном примере - «Bright») появится в нижней части экрана.
- При нажатии на кнопку ▲ или ▼ на дисплее появится следующая позиция («Red» после «Bright»).



#### Примечание

- Для возврата к предыдущему экрану вновь нажмите на **ENTER**.

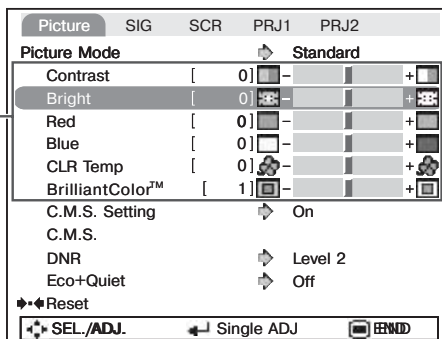
- 5** Кнопкой ◀ или ▶ настройте выбранную позицию.  
 • Настройка будет сохранена.

- 6** Нажмите на кнопку **MENU**.  
 • Экранное меню исчезнет с дисплея.

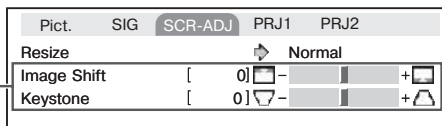


#### Примечание

- Кнопка **MENU** не активизируется, если используются функции:
  - Auto Sync/Break Timer/Freeze/AV Mute/Input Search (Автосинхронизация/Перерыв по таймеру/Стоп-кадр/Временное выключение изображения и звука/Поиск входа).

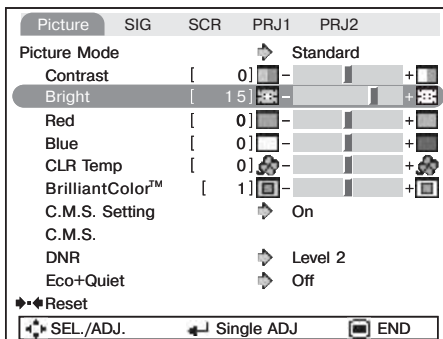
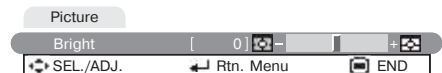


Настраиваемые позиции



Нажмите **ENTER**

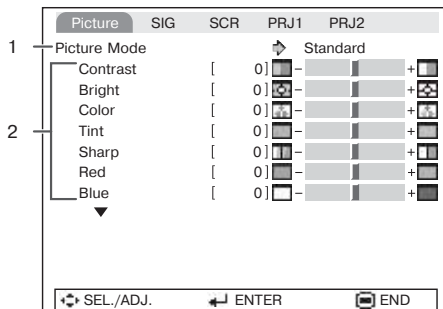
Позиция появится отдельно.



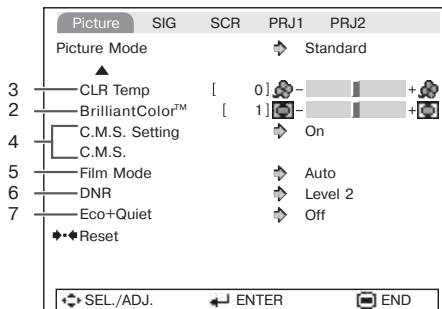
# Настройка изображения (Меню "Picture")

Работа с меню → Стр. 36

## ▶ PAGE1



## ▶ PAGE2



## 1 Выбор режима изображения

Выбираемые позиции	Описание	Установки по умолчанию каждой позиции при выборе режима Picture		
		CLR Temp	BrilliantColor™	Eco+Quiet
Standard	Для стандартного изображения.	0	1	Off
Presentation	Больше яркость участков изображения для оптимальной презентации.	0	2	Off
Movie	Придается натуральный оттенок проецируемому изображению.	-1	0	On
Game	Повышается четкость изображения.	0	1	Off
*sRGB	Высокая степень соответствия компьютерному изображению.	-	-	Off

- "sRGB" появляется на дисплее только при сигнале RGB на входе.
- Вы можете настроить каждую позицию меню "Picture" по желанию. Все выполненные изменения будут сохранены в памяти.



### Примечание

- Для выбора режима Picture можно также нажать кнопку **PICTURE MODE** пульта ДУ. (См. стр. 31).
- \*sRGB - международный стандарт цветопроизведения, выработанный под контролем Международной Электротехнической Комиссии (IEC). Поскольку эталонные параметры цвета определены IEC, изображения получаются естественного характера и совпадают с оригинальными, если выбрана позиция "sRGB".  
При выборе "sRGB" невозможна установка позиций "Red", "Blue", "CLR Temp", "BrilliantColor™" и "C.M.S.".



### Информация

- При выборе "sRGB" проецируемое изображение может выглядеть темным, однако это не является признаком неисправностей в работе аппарата.

## 2 Настройка изображения

Регулируемые позиции	Кнопка ◀	Кнопка ▶
Contrast	Меньше контраст.	Больше контраст.
Bright	Меньше яркость.	Больше яркость.
Color*1	Меньше насыщенность цвета.	Больше насыщенность цвета.
Tint*1	Телесные цвета пурпурнее.	Телесные цвета зеленее.
Sharp*1	Меньше резкость.	Больше резкость.
Red*2	Слабее красный.	Сильнее красный.
Blue*2	Слабее синий.	Сильнее синий.
BrilliantColor™*2*3	Ослабление эффекта.	Усиление эффекта.

\*1 Не выводится на дисплей в режиме RGB входа.

\*2 Не регулируется и не выбирается при выборе "sRGB".

\*3 BrilliantColor™ использует технологию фирмы Texas Instruments BrilliantColor™. При повышении уровня BrilliantColor™ яркость изображения увеличивается при сохранении высокого уровня цветопроизводства.



### Примечание

- Для переустановки всех позиций выберите "Reset" и нажмите на кнопку ENTER.

## 3 Настройка цветовой температуры

Выбираемые позиции	Описание
-1	Более низкая цветовая температура для более "теплого" изображения (освещение лампами накаливания).
0	↑ ↓
1	Более высокая цветовая температура для более "холодного" изображения (освещение лампами "дневного света").



### Примечание

- Величины позиции «CLR Temp» приводятся только для справочных целей.

## 4 Настройка цвета

Функция позволяет настроить каждый из 6 основных цветов изменением значений "Тона", "Насыщенности" или "Яркости".

Выбираемые позиции	Описание
C.M.S.-Hue	Установка тона основных цветов.
C.M.S.-Saturation	Установка насыщенности основных цветов.
C.M.S.-Value	Установка яркости основных цветов.
Reset	Настройка позиций "Hue", "Saturation" и "Value" всех цветов возвращается к значениям по умолчанию.

Настройка "Hue", "Saturation" или "Value".

- 1 Выберите "On" для позиции "C.M.S. Setting" из меню "Picture" и нажмите на кнопку **ENTER**.
- 2 Выберите позицию "C.M.S." из меню "Picture", а затем нажмите на кнопку **ENTER**.
- 3 Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите нужную позицию и нажмите на кнопку **ENTER**.
- 4 Выберите настраиваемый цвет кнопкой ▲ или ▼ и выполните настройку кнопкой ◀ или ▶.

Пример настройки позиции "Hue"

Осн. цвета	Кнопка t	Кнопка u
R (Красный)	Больше пурпурного	Больше желтого
Y (Желтый)	Больше красного	Больше зеленого
G (Зеленый)	Больше желтого	Больше голубого
C (Голубой)	Больше зеленого	Больше синего
B (Синий)	Больше голубого	Больше пурпурного
M (Пурпурный)	Больше синего	Больше красного

- Если Вы выбрали "Saturation", настраиваемый цвет будет:  
◀: легче. ▶: насыщеннее.
- Если Вы выбрали "Value", настраиваемый цвет будет:  
◀: темнее. ▶: ярче.
- Для возврата к значениям по умолчанию по каждому цвету выберите "Reset" и нажмите на кнопку **ENTER**.

# Настройка изображения (Меню “Picture”) (Продолжение)

Работа с меню → Стр. 36

## 5 Выбор режима Film

Функция обеспечивает качественное воспроизведение изображений, проецируемых изначально в режиме 24 кадра в секунду, например, фильмов на дисках DVD.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Фильмы определяются автоматически.
Off	Фильмы не определяются.



### Примечание

- Эта функция активизируется при следующих сигналах.  
Для входа COMPUTER/COMPONENT:
  - 480i
  - 576iДля входа VIDEO:
  - Все сигналы

## 6 Режим шумоподавления (DNR)

Режим цифрового шумоподавления помех (DNR) обеспечивает изображение высокого качества с минимальными искажением точки и перекрестным наложением цветов.

Выбираемые позиции	Описание
Level 1	Устанавливается уровень DNR для более четкого изображения.
Level 2	
Level 3	



### Примечание

- Эта функция не активизируется для отдельных сигналов.

## 7 Режим Eco+Quiet

Выбираемые позиции	Яркость и энергопотребление
On	Прибл. 65%
Off	100%



### Примечание

- При установке режима “Eco+Quiet” на “On” шум вентилятора и потребление энергии ниже, чем при выборе позиции “Off”. (Величины снижения яркости изображения показаны в таблице).



# Настройка сигнала (Меню “SIG-ADJ”) (Продолжение)

Работа с меню → Стр. 36

## 5 Установка телестандарта

Режим видеовхода установлен при изготовлении проектора на “Auto”; однако качество изображения, получаемого из подключенных устройств может быть неудовлетворительным из-за расхождения видеосигналов. Переключите телестандарт.

Выбираемые позиции
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL -60

\* При воспроизведении NTSC сигналов на видеоборудовании стандарта PAL.



### Примечание

- Видеосигнал может быть установлен только в режиме VIDEO.
- При установке “Video System” на “Auto” изображение может оказаться неудовлетворительным из-за расхождения сигналов. В этом случае переключитесь на телестандарт исходного сигнала.

## 6 Настройка установки Video

Выбираемые позиции	Описание
0 IRE	Уровень черного устанавливается на 0 IRE.
7,5 IRE	Уровень черного устанавливается на 7,5 IRE.



### Примечание

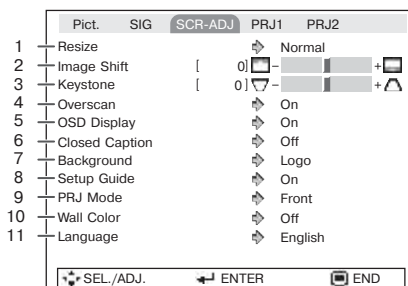
- Эта функция активизируется при следующих сигналах.  
Для входа COMPUTER/COMPONENT:  
- 480I  
Для входа VIDEO:  
- NTSC3.58

## 7 Проверка входного сигнала

Эта функция позволит Вам проверить информацию о текущем входном сигнале.

# Настройка проецируемого изображения (меню «SCR – ADJ»)

Работа с меню → Стр. 36



## 1 Установка режима Resize

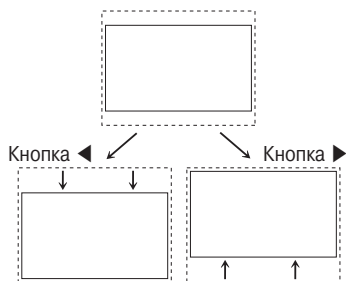
При помощи этой функции изображение меняется по горизонтали и вертикали, или если не видны его края.

### Примечание

- Подробнее о режиме Resize смотрите стр. 28 и 29.
- Вы также можете установить режим Resize кнопкой **RESIZE** на пульте ДУ. (См. стр.28).

## 2 Установка положения изображения

Проецируемое изображение можно перемещать по вертикали.



### Примечание

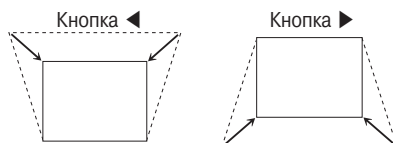
- Данная функция активизируется только в отдельных режимах формата Resize (см. стр. 28 и 29).

## 3 Коррекция трапецеидальности

Если изображение проецируется на экран сверху или снизу под углом, оно приобретает форму трапеции. Функция по исправлению трапецеидального искажения изображения носит название Keystone Correction.

Выберите позицию “Keystone” в меню “SCR –ADJ” и произведите настройку при помощи смещающегося бегунка.

Подробнее о коррекции смотрите стр. 26.



### Примечание

- Коррекция возможна для угла наклона прибл.  $\pm 40$  (PG-LX2000)/ $\pm 20$  (PG-LS2000) градусов. (При установке режима Resize на “NORMAL”).
- Для выполнения коррекции можно также нажать на кнопку **KEYSTONE** пульта ДУ.

# Настройка проецируемого изображения (меню «SCR – ADJ») (Продолжение)

Работа с меню → Стр. 36

## 4 Установка пределов сканирования

Эта функция позволяет установить область сканирования (показа на экране).

Выбираемые позиции	Описание
On	Изображение на входе не ограничено краями экрана.
Off	Входное изображение показано полностью.



### Примечание

- Функция активизируется при следующих сигналах.  
Для входа COMPUTER/COMPONENT или HDMI\* :
  - 480P
  - 540P
  - 576P
  - 720P
  - 1035I
  - 1080I/1080P
- \* Только для модели PG-LX2000
- Если по краям экрана появляются помехи при выборе "Off", установите функцию на "On".
- О соблюдении авторских прав см. стр. 29.

## 5 Установка экранного дисплея

Выбираемые позиции	Описание
On	На дисплей выводятся все предупреждения.
Off	VOLUME/AV MUTE/FREEZE/AUTO SYNC/RESIZE/PICTURE MODE/ECO+QUIET/MAGNIFY/Input Search/Audio Mute/"An invalid button has been pressed." не выводятся.

## 6 Внедрение текста в сигнал

<Только для Северной и Южной Америки>



### Информация

- Функция используется для сигнала NTSC3.58.
- Функция не активизируется при установке режима "Border".
- Функция используется только в следующих случаях:

Режим Resize	Keystone Correction
Normal	
Area Zoom	-40 - +40
V-Stretch	
16:9	-12 - +12

- "Closed Caption" ("Внедрение в сигнал скрытого текста") - это система вывода на экран текста диалогов и описаний звуковых эффектов ТВ программ (в отдельных регионах) в виде текста.
- Эта система используется не для всех трансляций и видеопрограмм. О ее использовании свидетельствует наличие символа **CC**.
- Возможно использование двух каналов: CC1 и CC2.

Выбираемые позиции	Описание
Off	—
CC1	Режим внедрения текста для данных CH1.
CC2	Режим внедрения текста для данных CH2.



### Примечание

- В системе воспроизведения скрытого текста могут наблюдаться неполадки (белые прямоугольники, странные знаки на экране и т.п.), если сигнал слабый или возникли проблемы на трансляционной станции. Это не обязательно указывает на возникновение проблем в проекторе.
- Если во время трансляции скрытого текста будет нажата любая кнопка для вызова экранного дисплея, то текст исчезнет с экрана.

## 7 Выбор картинки фонового изображения

Выбираемые позиции	Описание
Logo	Экран с логотипом Sharp
Blue	Синий экран
None	—

## 8 Выбор Мастера Установки

Выбираемые позиции	Описание
On	Вывод на дисплей Мастера при включении проектора.
Off	Мастер не выводится.

## 9 Зеркальное/перевернутое проецируемое изображение

Выбираемые позиции	Описание
Front	Обычное изображение (Проектор перед экраном).
Ceiling + Front	Перевернутое изображение (Проектор перед экраном и перевернут).
Rear	Зеркальное изображение (Проектор за экраном или используется зеркало).
Ceiling + Rear	Зеркальное перевернутое изображение (Используется зеркало).

Подробнее о режиме (PRJ) смотрите на стр. 18.

## 10 Выбор цвета стены

Эта функция позволяет проецировать изображение на окрашенную (белую или темно-зеленую) поверхность стены без использования экрана.

Выбираемые позиции	Описание
Off	Функция Wall Color не активизируется.
Blackboard	Изображение проецируется на темно-зеленую поверхность.
Whiteboard	Изображение проецируется на белую поверхность.

## 11 Выбор языка сообщений дисплея

Для вывода сообщений на дисплей можно выбрать любой из 18 языков.

English	Polski
Deutsch	Magyar
Espanol	Turkce
Nederlandese	عربي
Francaise	فارسي
Italiano	Tiếng Việt
Svenska	汉语
Portuguese	한국어
Русский	日本語

# Функциональная настройка проектора (Меню "PRJ-ADJ1/2")

Работа с меню → Стр. 36

## ▶ PRJ-ADJ1

	Pict.	SIG	SCR	PRJ-ADJ1	PRJ2
1				↔ On	
2				↔ On	
3				↔ On	
4				↔ On	
5				↔ Normal	
6				↔ Disable	
7				↔ Off	

SEL./ADJ.   
 ENTER   
 END

## ▶ PRJ-ADJ2

	Pict.	SIG	SCR	PRJ1	PRJ-ADJ2
8				↔ On	
9				↔ Input Search	
0				↔ Quick Start	
⑪				↔ Off	
⑫				↔ Off	
⑬				↔ Off	
⑭				[ 0 ] h [ 0 ] min (100%)	

SEL./ADJ.   
 ENTER   
 END

## 1 Автосинхронизация (Настройка Auto Sync)

Выбираемые позиции	Описание
On	Автосинхронизация выполняется при включении проектора, подключенного к компьютеру, или при переключении входных сигналов.
Off	Автосинхронизация не выполняется автоматически.



### Примечание

- Настройка также производится нажатием на кнопку **AUTO SYNC** пульта ДУ.
- Время автосинхронизации зависит от характера изображения на компьютере, подключенном к проектору.
- Если не удается добиться оптимального качества изображения, выполните автосинхронизацию вручную (см. стр. 41).

## 2 Функция автовыключения

Выбираемые позиции	Описание
On	Если более 15 минут не определяется входной сигнал, проектор автоматически переключается в режим ожидания.
Off	Функция автовыключения будет отменена.



### Примечание

- При установке функции "Auto Power Off" на "On" за 5 минут до переключения проектора в режим ожидания появится предупреждение "Enter STANDBY mode in X min.", указывая на оставшееся до выключения время.

## 3 Функция автовключения

Выбираемые позиции	Описание
On	Если при включенном проекторе будет извлечен шнур питания из розетки или выключен переключатель, то после подключения шнура или включения переключателя проектор будет автоматически включен.
Off	Проектор не будет автоматически включаться после подключения шнура питания к розетке или включения переключателя.

## 4 Установка динамика

Выбираемые позиции	Описание
On	Аудиосигнал выходит из встроенного динамика.
Off	Аудиосигнал не выходит из встроенного динамика.

## 5 Установка режима вентилятора

Функция меняет скорость вращения вентилятора.

Выбираемые позиции	Описание
Normal	Для обычных условий работы.
High	Для работы в условиях среднегорья (прибл. 1500 м. над уровнем моря) и выше.

При установке "Fan Mode" на "High" скорость вращения и шум вентилятора возрастают.

## 11 Функция блокировки системы

Функция предупреждает возможность несанкционированного использования проектора. Пользователь должен вводить пароль при каждом включении аппарата. Рекомендуем записать пароль и сохранить в месте, доступном только для уполномоченных лиц.



### Информация

- Если пароль был утерян или забыт, обратитесь к дилеру Sharp или в сервисный центр. Даже при действующей гарантии переустановка пароля является платной услугой.

### ■ Установка/изменение пароля

#### 1

Выберите “System Lock” и нажмите кнопку **ENTER** или ►.

#### 2

Выберите “Next” и нажмите на кнопку **ENTER**.

- Появится экран ввода пароля.

#### 3

Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода установленного кода в позиции “Old Code”.

- При первой установке пароля нажмите 4 раза на кнопку ▼ проектора.



### Примечание

- При неверном вводе курсор возвратится к первому значению пароля в позиции “Old Code”.
- Установленный на заводе пароль – 4 нажатия на кнопку ▼ проектора. При вводе окошко исчезнет с дисплея.

#### 4

Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода нового кода в позиции



### Примечание

- При установке пароля не могут быть использованы кнопки: **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, RETURN** и **MENU**.
- Функция блокировки системы распознает каждую кнопку пульта ДУ или проектора как отдельную, даже если они имеют одинаковое наименование. Если пароль был установлен кнопками проектора, то его отмена кнопками пульта ДУ невозможна.

#### 5

Введите то же значение пароля в позиции “Reconfirm”.



### Примечание

Для отмены уже установленного пароля

- Нажмите на кнопку ▼ проектора четыре раза на этапах 4 и 5 описанной выше операции.
- При установленной блокировке системы
- Если установлена функция блокировки системы, то при включении проектора на дисплее появится окошко ввода пароля. Для работы с проектором введите правильный пароль.

Экран ввода пароля

# Функциональная настройка проектора (Меню “PRJ-ADJ1/2”) (Продолжение)

Работа с меню → Стр. 36

## 7 Функция блокировки кнопок

Используйте эту функцию для блокировки кнопок управления проектором. Функция может быть установлена или из экранного меню или кнопкой **ENTER** проектора.

### ■ Установка из меню

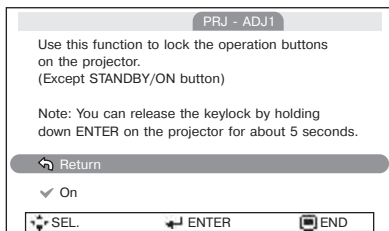
Выбираемые позиции	Описание
On	Все кнопки проектора кроме <b>STANDBY/ON</b> заблокированы.
Off	Функция блокировки отменена.

### ■ Установка кнопками проектора

Блокировка кнопок управления

**1** Удерживайте нажатой кнопку **ENTER** проектора примерно 5 секунд при включении проектора.

- На дисплее появится экран функции блокировки кнопок.



**2** Выберите “On”, а затем нажмите на кнопку **ENTER**.

Экранный дисплей

Keylock function On

- Функция блокировки не воздействует на кнопки пульта ДУ.
- Функция блокировки не может использоваться при прогреве проектора.

Снятие блокировки с кнопок  
Удерживайте в течение 5 секунд нажатой кнопку **ENTER** проектора.

Экранный дисплей

Keylock function Off

### Информация

- Даже при установке функции Keylock на “On”, кнопка **STANDBY/ON** проектора может быть использована для включения и выключения проектора.
- Блокировка кнопок не может быть выполнена при: выводе на дисплей экранов “Мастера Установки” или “Меню”, в режиме ожидания, при прогреве проектора, изменении сигналов на входе, активизированной функции автосинхронизации, поиска входа, в режиме стоп-кадра и при выведенном на дисплей экране блокировки системы во время прогрева проектора.

## 8 Выбор меню быстрого старта

Выбираемые позиции	Описание
On	При нажатии на <b>MENU</b> появится экран меню Quick Start.
Off	При нажатии на <b>MENU</b> появится экран меню Complete.

## 9 Присвоение функций кнопке **FUNCTION**

Вы можете присвоить одну из следующих функций кнопке **FUNCTION** пульта ДУ. Присвоенная функция будет выполняться при нажатии на кнопку **FUNCTION**.

Выбираемые позиции	Описание
Input Search	Автоматический поиск нужного входа и переключение на него.
Audio Mute	Временное выключение звука. Звук включается при втором нажатии <b>FUNCTION</b> .
Image Shift	Смещение изображения по вертикали (см. стр. 43).
Signal Info	Сведения о входном сигнале.

## 10 Режим ожидания

Выбираемые позиции	Описание
Eco	Энергопотребление снижается в режиме Standby.
Quick Start	Время старта уменьшается.

## 11 DLP® Link™

Подробнее смотрите в разделе “Использование режима 3D просмотра” на стр. 52.

## 12 DLP® Link™ Invert

Подробнее смотрите в разделе “Использование режима 3D просмотра” на стр. 52.

## 13 Возврат к установкам по умолчанию

Эта функция позволяет возвратиться к начальным установкам.

### Примечание

- Следующие позиции не могут быть возвращены к начальным значениям.
  - Resolution (Разрешение)
  - Language (Язык)
  - Lamp Timer (Life) (Таймер лампы (Срок службы))
  - System Lock (Блокировка системы)

## 14 Проверка состояния лампы

Вы можете проверить общее время работы лампы и остаток времени (в %).

Условия работы	Остаток времени		
	“Срок службы”	100%	5%
Работа только при установке “Eco+Quiet” на “On”	Прибл. 5000 часов	Прибл. 250 часов	
Работа только при установке “Eco+Quiet” на “Off”	Прибл. 3000 часов	Прибл. 150 часов	

### Примечание

- Рекомендуется замена лампы сразу по достижении остатка времени работы - 5%.
- Срок эксплуатации лампы может варьироваться в зависимости от условий ее работы.

# Просмотр стереоскопических 3D изображений

## Меры предосторожности при просмотре 3D изображений

Перед просмотром 3D изображений внимательно ознакомьтесь с этим разделом.

### ВНИМАНИЕ

- При обычных условиях рекомендуемая продолжительность времени просмотра 3D изображения не отличается от времени просмотра обычного экранного изображения. Однако отдельные люди могут испытывать при этом определенный дискомфорт. Приведенные ниже меры предосторожности призваны устранить возможные проблемы со зрением и возникновение прочих возможных негативных симптомов.
- Регулярно устраивайте перерывы от 5 до 15 минут после просмотра стереоскопического 3D изображения в течение 30 - 60 минут.
  - \* Рекомендовано Объединением производителей 3D оборудования 10 декабря 2008 г.
- Сохраняйте необходимую дистанцию от экрана. При просмотре с близкого расстояния возможно переутомление зрения. При первых признаках этого прекратите просмотр. Если Вы почувствовали возникновение следующих симптомов при просмотре:
  - тошнота, головокружение, головная боль, размытость или двоение изображения, не прекращающиеся через несколько секунд, не пытайтесь приступить к потенциально опасным занятиям (например, к вождению автомобиля) пока симптомы не исчезнут полностью. Если эти симптомы возникают регулярно, прекратите просмотр 3D изображений и обязательно проконсультируйтесь у врача.
- Для более комфортного просмотра стереоскопического 3D изображения:
  - Настройте параллакс (изменение видимого положения объекта относительно удаленного фона) на оборудовании, воспроизводящем 3D изображение. (Для некоторых моделей самостоятельная настройка параллакса может оказаться невозможной).
  - Настройте масштаб проецируемого изображения для максимально удобного просмотра. (Уменьшенное или увеличенное экранное изображение может утратить эффект объемного изображения и вызвать переутомление Вашего зрения).
  - Используйте функцию DLP®Link™ Invert для правильной настройки видеоизображения для левого и правого глаза. (О функции DLP®Link™ Invert смотрите ниже в Руководстве).
- Для следующих групп людей просмотр 3D изображений должен быть ограничен:
  - Дети в возрасте до 6 лет (для защиты процесса развития органов зрения),
  - Лица с повышенной чувствительностью к свету,
  - Лица с заболеваниями сердечно-сосудистой системы,
  - Лица с плохим общим состоянием здоровья,
  - Лица, страдающие бессонницей,
  - Физически ослабленные люди,
  - Лица, употребляющие алкоголь и наркотические средства.

#### ■ Эпилептический синдром

Небольшая группа лиц может быть подвержена приступам эпилепсии при просмотре отдельных типов изображений, содержащих геометрические световые узоры.

**ЕСЛИ КТО-ЛИБО ИЗ ВАШИХ РОДСТВЕННИКОВ СТРАДАЛ ПРИСТУПАМИ ЭПИЛЕПСИИ** Нужно проконсультироваться у врача перед просмотром 3D изображений лицам:

- Страдающим признаками эпилепсии или имеющим родных с подобными симптомами,
- Дети в возрасте до 6 лет,
- Испытавшим когда-либо приступы эпилепсии или расстройства чувствительности под воздействием световых эффектов.

**ОТДЕЛЬНЫЕ СВЕТОВЫЕ УЗОРЫ МОГУТ ВЫЗВАТЬ ПРИСТУПЫ У ЛЮДЕЙ, НИКОГДА РАНЕЕ НЕ ПОДВЕРЖЕННЫХ ПРИЗНАКАМ ЭПИЛЕПТИЧЕСКОГО РАССТРОЙСТВА** Прекратите просмотр стереоскопических 3D изображений, если Вы испытываете любой из следующих симптомов:

- Возникновение судорог, подергивание глазных мышц или конечностей,
- Мышечные спазмы,
- Тошнота, головокружение,
- Конвульсии,
- Потеря ориентации в пространстве.

## Сведения о функции 3D проецирования

- Для проецирования 3D изображений с помощью данного проектора:  
НЕОБХОДИМО ЧТОБЫ
  - 1) Устройства источников изображения поддерживали последующий формат.
    - Подробнее о поддерживаемых сигналах смотрите в Таблице Совместимости далее.
  - 2) Очки затворного разделения 3D LCD поддерживали систему DLP® Link™.
    - Обратитесь к ближайшему дилеру, уполномоченному фирмой Sharp за консультацией.
    - \* DLP® Link™ является торговой маркой фирмы Texas Instruments.
- При использовании функции 3D проецируемое изображение может оказаться затемненным при активизации функции DLP® Link™ (ее переключении на "On").
- При активизации функции DLP® Link™ следующие функции могут работать с ограничениями или вовсе не работать:
  - Keystone/Resize/Magnify
- 3D формат, за исключением метода последовательного поля, используемого для Blu-ray 3D или DVD носителей, не совместимы с этим проектором. (По состоянию на март 2012 г.).
- Если зрение левого и правого глаз сильно отличается, и Вы смотрите на изображение одним из них, то 3D эффект не будет ощущаться.  
Кроме того этот эффект может быть ослаблен или вовсе не будет наблюдаться в зависимости от индивидуальных особенностей зрителя или содержания фильма.  
Стереозэффект варьируется в зависимости от индивидуальных особенностей зрения.
- Просмотр 3D изображений возможен в тех пределах, в которых 3D LCD очки затворного разделения способны принимать сигналы, отраженные от экрана. Однако большинство 3D изображений снимаются так, чтобы максимальный эффект наблюдался перед экраном.  
Поэтому рекомендуется просмотр при расположении зрителей под прямым углом к экрану.
  - Интервал приема сигналов зависит от 3D LCD очков затворного разделения.
  - Подробнее смотрите в инструкции, прилагаемой к Вашим 3D LCD очкам.
- Возможно Ваш компьютер не сможет правильно воспроизводить 3D изображения.

## Приложение

- Как работает функция 3D проецирования (DLP® Link™)  
Функция 3D проецирования данного проектора совместима с системой DLP® Link™. Для просмотра 3D изображений используются очки затворного разделения 3D LCD, поочередно показывающие проецируемые изображения для левого и правого глаза и синхронизированные с управляющим (световым) сигналом.

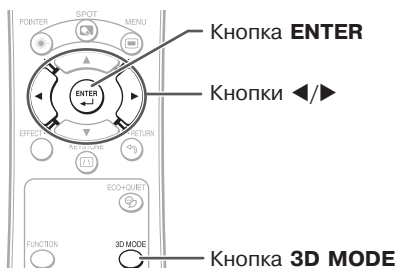


- \* Контрольный световой сигнал передается из объектива проектора, отражается экраном и принимается световым датчиком 3D LCD очков затворного разделения. Исходя из этого возможности просмотра в режиме 3D варьируются в зависимости от спецификаций 3D очков затворного разделения (их чувствительности приема сигнала). Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации 3D LCD очков затворного разделения.

# Просмотр стереоскопических 3D изображений (Продолжение)

## Использование режима 3D

Для проецирования 3D изображений используйте следующую операцию. О работе с 3D LCD очками затворного разделения и с устройствами воспроизведения 3D-видео смотрите соответствующие руководства.



## Проецирование 3D изображений

- 1 Включите проектор.
- 2 Включите устройство воспроизведения 3D-видео.
  - Установите 3D-видео устройство так, чтобы на выходе был один из сигналов, приведенных в Таблице Совместимости этого руководства.
- 3 Переключите режим входа проектора на прием 3D видеосигналов.
- 4 Настройте устройство 3D-видео и начните воспроизведение 3D контента.
- 5 Включите 3D LCD очки затворного разделения и оденьте их.

- 6 Нажмите на кнопку **3D MODE** пульта ДУ для вывода на дисплей меню 3D MODE.

### **Информация**

- При появлении сообщения “An invalid button has been pressed.” 3D сигнал не будет поступать. Проверьте выход на устройстве воспроизведения.

- 7 Нажмите на кнопку **▶** для установки “DLP® Link™” на “On”.

- 8 Нажмите на кнопку **ENTER** для переключения режима и более естественного 3D просмотра.

### **Внимание!**

- При неверной установке проектора, устройства 3D-видео и 3D LCD очков Вы можете ощущать напряжение глаз и невозможность увидеть изображение в режиме 3D.

- 9 Нажмите на кнопку **3D MODE**.
  - Меню 3D MODE исчезнет с дисплея.

### **Примечание**

- Если изображения не воспроизводятся в 3D, проверьте этапы 6-8 операции.
- Можно использовать “DLP® Link™” и “DLP® Link™ Invert” из экранного меню для изменения 3D установки.

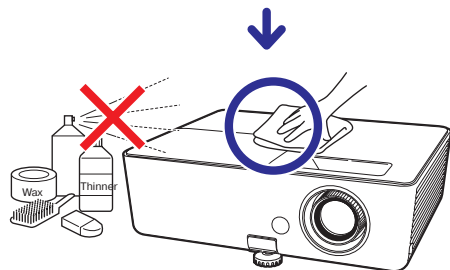
## Завершение 3D проецирования

- 1 Нажмите на кнопку **3D MODE** пульта ДУ для вывода на дисплей меню 3D MODE.
- 2 Нажмите на кнопку **◀** для установки “DLP® Link™” на “Off”.
- 3 Нажмите на кнопку **3D MODE**.
  - Меню 3D MODE исчезнет с дисплея.

# Уход за аппаратом

## Чистка проектора

- Перед чисткой проектора обязательно отключите шнур питания от розетки.
- Корпус проектора и панель управления изготовлены из пластмассы. Не используйте при чистке бензин или растворители, Вы можете повредить отделку корпуса.
- Не используйте рядом с проектором летучие реагенты типа инсектицидов. Не допускайте длительного контакта с корпусом резиновых или пластмассовых предметов. Некоторые вещества могут вызвать повреждение отделки корпуса проектора.
- Удаляйте загрязнения корпуса аккуратно при помощи мягкой фланелевой ткани. Химические салфетки могут деформировать корпус и вызвать в нем образование трещин.
- Использование грубой ткани или приложение усилий при чистке могут образовать царапины на корпусе.
- Если загрязнение не снимается, смочите ткань в слабом водном растворе нейтрального чистящего вещества, выжмите ее и затем протрите корпус. Сильные чистящие средства могут вызвать обесцвечивание или повреждение покрытия корпуса. Перед чисткой опробуйте используемую жидкость на небольшом участке корпуса, расположенном вне пределов видимости.

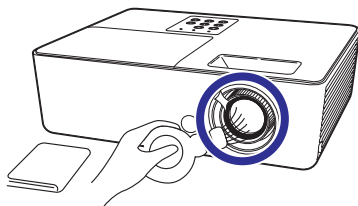


## Чистка объектива

- Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом или чистящую бумагу (для стекол и объективов). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие линз.
- Поверхность линз может быть легко повреждена, не допускайте появления царапин на линзах или ударных нагрузок на объектив.

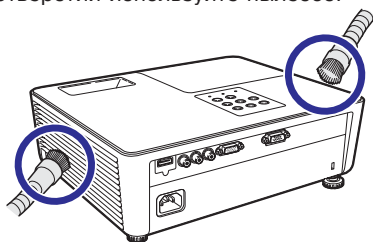
### ⚠ Внимание

- Не пользуйтесь стеклоочистителями.
- Не прикасайтесь пальцами к объективу чтобы не оставить отпечатков или не повредить поверхность линз.



## Чистка вентиляционных отверстий

- Для удаления пыли из вентиляционных отверстий используйте пылесос.



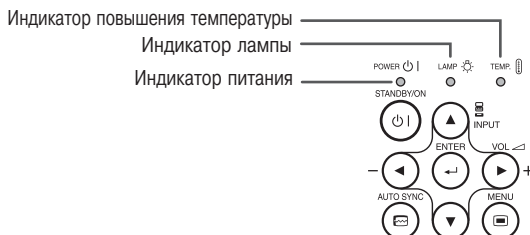
### 📖 Информация

- Если во время работы с проектором возникнет необходимость чистки вентиляционных отверстий, переключите проектор в режим ожидания кнопкой **STANDBY/ON** проектора или **STANDBY** пульта ДУ. Начните чистку после полной остановки вентилятора.

# Предупреждающие индикаторы

- Предупреждающие индикаторы (питания, лампы и повышения температуры) на корпусе проектора указывают на возникновение проблем внутри проектора.
- При возникновении проблемы или индикатор повышения температуры или индикатор лампы загорится красным светом, после чего проектор переключится в режим ожидания. Затем выполните операции, приведенные ниже.

## Вид сверху



### Об индикаторе повышения температуры



Если температура внутри проектора повысится из-за блокировки вентиляционных отверстий или неверной установки, в левом нижнем углу изображения на экране загорится индикатор «TEMP». При дальнейшем повышении температуры лампа погаснет, индикатор повышения температуры начнет мигать, активизируется охлаждающий вентилятор, а затем проектор переключится в режим ожидания. После появления мигающего индикатора обязательно выполните действия, описание которых приведено на стр. 55.

### Об индикаторе лампы



- Если остаток времени эксплуатации лампы составляет 5% или меньше, на экране появится индикатор (желтый) и предупреждение «Change The Lamp» («Замените лампу»). При показателе 0%, индикатор изменится на (красный), лампа погаснет и проектор переключится в режим ожидания. В это время индикатор лампы загорится красным светом.
- Если Вы попытаетесь включить проектор без замены лампы, то после четвертой попытки проектор не будет включаться.

### Индикаторы на корпусе проектора

Индикатор питания	Горит красным	Нормальное состояние (Режим ожидания Standby).
	Горит зеленым	Нормальное состояние (Включено питание).
	Мигает красным	Неполадки (См. стр. 55).
	Мигает зеленым	Нормальное состояние (Режим охлаждения).
Индикатор лампы	Горит зеленым	Нормальное состояние.
	Мигает зеленым	Идет прогрев лампы.
	Горит красным	Неправильно выключена лампа или необходима ее замена (См. стр. 55).
Индикатор повышения температуры	Не горит	Нормальное состояние.
	Горит /мигает красным	Температура внутри аппарата слишком высока (См. стр. 55).

Предупреждающий индикатор			Проблема	Причина	Возможное решение
Стандарт	Отклонение				
Индикатор повышения температуры	Выключен	Мигает красным (Вкл.)/ Горит красным (Режим ожидания Standby)	Слишком высокая температура внутри корпуса аппарата.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Высокая температура в помещении</li> <li>Блокировано всасывающее отверстие</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Температура не должна быть выше +35 градусов Цельсия.</li> <li>Переместите проектор в вентилируемое помещение (см. стр. 8).</li> </ul>
				<ul style="list-style-type: none"> <li>Неполадки вентилятора</li> <li>Поломка платы</li> <li>Грязь в вентиляторе</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 69).</li> </ul>
Индикатор лампы	Горит зеленым (Мигает зеленым при прогреве лампы)	Горит красным	Лампа не загорается.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Лампа выключена с нарушением режима</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отключите шнур питания от розетки и подключите его снова.</li> </ul>
			Пора заменить лампу.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Остаток срока службы лампы - 5% или менее.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аккуратно замените лампу (см. стр. 56).</li> <li>Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 69).</li> <li>Соблюдайте осторожность при замене лампы.</li> <li>Плотно закройте крышку.</li> </ul>
		Горит красным (Режим ожидания Standby)	Лампа не загорается.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перегорела лампа</li> <li>Неисправность платы лампы</li> </ul>	
Индикатор питания	Горит зеленым/ Горит красным Мигает зеленым (Охлаждение)	Мигает красным	Индикатор питания мигает красным светом при включенном проекторе.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Открыта крышка отсека лампы</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если индикатор питания мигает красным даже при плотно закрытой крышке отсека, срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 69).</li> </ul>



## Информация

- Если загорелся индикатор повышения температуры и проектор переключился в режим ожидания, следуйте приведенным ниже рекомендациям, а затем подождите до полного охлаждения проектора перед подключением шнура питания к розетке (не менее 10 минут).
- Если питание было отключено во время работы проектора на короткий период времени в результате сбоя в сети или иной причины, после чего подача питания было возобновлена, индикатор лампы загорится красным светом, а лампа может не загореться. В этом случае отключите шнур питания от розетки, вновь подключите его и включите питание проектора.
- Охлаждающий вентилятор поддерживает постоянную температуру внутри корпуса проектора, его режим регулируется автоматически. Звук от работающего вентилятора может изменяться во время работы аппарата, однако это не является признаком неисправности.



# Информация о лампе

## Лампа

- Рекомендуется заменять лампу на новую (продается отдельно) как только остаток времени ее эксплуатации достигнет значения 5% или меньше, либо если Вы заметили значительное ухудшение качества изображения или цветопередачи. Срок эксплуатации лампы (в процентах) может быть проверен по экранному дисплею (см. стр. 49).
- Приобретите лампу типа **AN-LX20LP** у ближайшего дилера, имеющего полномочия от фирмы Sharp или в сервисном центре.

## Меры предосторожности при работе с лампой

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем. Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результате образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.

## Замена лампы



### Внимание

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для Вашего здоровья.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.
- Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний данного раздела.
  - \* При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.
  - \* Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

## Извлечение и установка узла лампы



### Внимание!

- Не извлекайте узел лампы сразу после проецирования. Лампа и детали ее узла могут нагреться до высокой температуры и вызвать ожог кожи и иные негативные последствия для здоровья.



### Информация

- Не прикасайтесь к поверхности колбы или к внутренним поверхностям проектора.
- Во избежание негативных последствий для здоровья и повреждения лампы следуйте приведенным ниже указаниям.
- Не откручивайте винты, за исключением винтов крышки узла лампы и самого узла.

**1** Нажатием на кнопку **STANDBY/ON** проектора или на кнопку **STANDBY** пульта ДУ переключите проектор в режим ожидания.

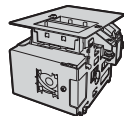
**2** Отключите шнур питания.

- Отключите шнур питания от гнезда подключения на проекторе.
- Подождите до полного охлаждения узла лампы (приблизительно 1 час).

**3** Снимите крышку узла лампы.

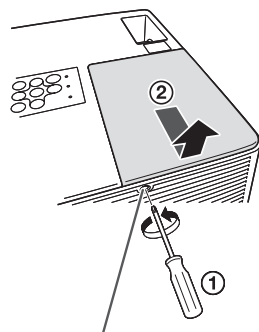
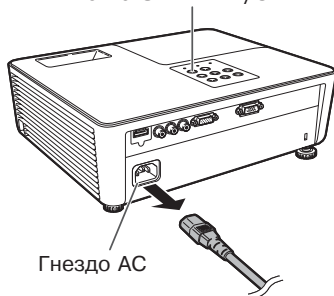
- Открутите сервисный винт (1), фиксирующий крышку узла лампы. Сдвиньте крышку в направлении, указанном стрелкой, а затем поднимите ее (2).

Опции



Узел лампы  
AN-LX20LP

Кнопка **STANDBY/ON**



Сервисный винт пользователя  
(для крышки узла лампы)

# Информация о лампе (Продолжение)

- 4** Извлеките узел лампы.
- Ослабьте крепежный винт узла лампы. Удерживая узел лампы, вынимайте его в направлении, указанном на рисунке стрелкой. Не наклоняя, удерживайте узел в горизонтальном направлении.

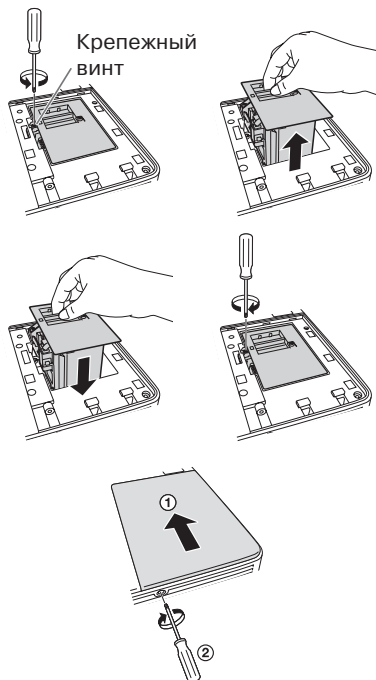
- 5** Установите новый узел лампы.
- Плотно вставьте узел в отсек, выровняв с коннекторами. Закрепите винт.

- 6** Установите крышку узла лампы
- Сдвиньте крышку узла на исходное место и выровняйте пластины (1). Закрепите сервисный винт (2) для фиксации крышки узла.



## Информация

- При неправильной установке узла лампы и его крышки аппарат не будет включаться даже при подключении шнура питания к проектору.



## Переустановка таймера лампы

После замены лампы переустановите ее таймер.

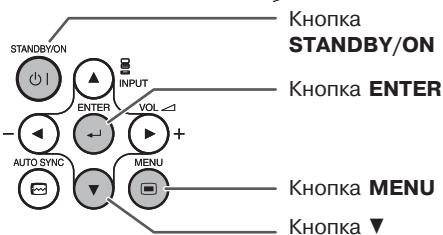
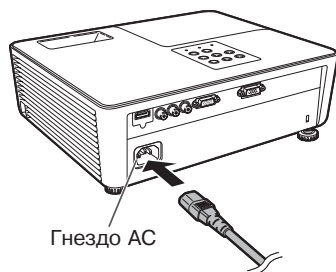


## Информация

- Сброс таймера производится только после замены лампы. Если после сброса таймера Вы продолжаете использовать ту же самую лампу, это может привести к повреждению лампы и даже ее взрыву.

- 1** Подключите шнур питания.
- Подключите шнур питания к гнезду подключения на проекторе.

- 2** Переустановите таймер лампы.
- Одновременно удерживая кнопки **MENU**, **ENTER** и **▼** проектора, нажмите кнопку **STANDBY/ON** проектора и удерживайте все 4 кнопки, пока не замигает зеленым индикатор лампы.
  - Появится индикатор «LAMP 0000H», указывая на то, что таймер обнулен.



# RS-232C Спецификации и команды

## Управление из компьютера

Для управления проектором можно использовать компьютер при его подключении кабелем последовательного соединения RS-232C (перекрестного типа, приобретается отдельно) к проектору. (См. стр. 22).

## Характеристики подключения

Установите настройки порта компьютера в соответствии со следующей таблицей.

Формат сигнала: соответствует стандарту RS-232C.      Бит чётности: нет.  
Скорость передачи: 9600 бит/с      Стоповый бит: 1 бит.  
Длина данных: 8 битов.      Управление передачей: нет.

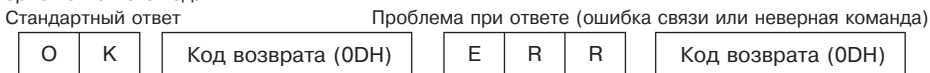
## Основной формат

Команды из компьютера высылаются в следующем порядке: команды, параметр и код возврата. После обработки команды на проекторе он высылает в компьютер ответный код.

Формат команды



Формат ответного кода



## Информация

- При управлении проектором с компьютера с использованием команд RS-232C подождите, как минимум, 30 секунд после включения питания, а затем приступайте к отправке команд.
- После отправки команды выбора входа или настройки изображения и получения ответного кода "OK" проектору может понадобиться некоторое время для обработки команды. Если во время обработки этой команды будет отправлена следующая команда, то может быть получен ответный код об ошибке "ERR". В этом случае отправьте вновь вторую команду.
- Если на проектор выслано более одной команды, подождите проверки кода ответа проектора перед отправлением следующей команды.
- "POWR????", "TABN \_\_\_ 1", "TLPS \_\_\_ 1", "TPOW \_\_\_ 1", "TLPN \_\_\_ 1", "TLTT \_\_\_ 1", "TLTM \_\_\_ 1", "TLTL \_\_\_ 1", "TNAM \_\_\_ 1", "MNRD \_\_\_ 1", "PJNO \_\_\_ 1"
  - При получении проектором указанных выше команд:
    - \* Экранный дисплей не исчезнет с экрана.
    - \* Таймер автоматического выключения проектора не переустановится.
  - Специальные команды используются в приложениях, требующих постоянного опроса.



## Примечание

- Если в колонке параметров появляется знак подчеркивания (\_), введите пробел.
- Если в колонке параметров появляется знак звездочки (\*), введите величину из интервала значений, указанных в скобках в колонке "Объект управления".

# RS-232C Спецификации и команды (Продолжение)

## Команды

Пример: При включении проектора выполните следующую установку.

Компьютер

Проектор

P	O	W	R	_	_	_	1	↩
---	---	---	---	---	---	---	---	---

→	O	K	↩
←			

ОБЪЕКТ УПРАВЛЕНИЯ		КОМАНДА		ПАРАМЕТР		ОТВЕТ							
						Питание включено	Режим ожидания (или 30-секундная подготовка)						
Power (Питание)	On (Вкл.)	P	O	W	R	_	_	_	1	OK или ERR	OK		
	Off (Выкл.)	P	O	W	R	_	_	_	0	OK	OK или ERR		
	Status (Состояние питания)	P	O	W	R	?	?	?	?	1	0		
Projector Condition (Состояние проектора)		T	A	B	N	_	_	_	1	0: Стандарт 1: Высокая температура 8: Срок службы 5% и менее 16: Лампа перегорела 32: Сбой поджига	0: Стандарт 1: Высокая температура 2: Ошибка вентилятора 4: Открыта крышка 8: Срок службы 5% и менее 16: Лампа перегорела 32: Сбой поджига 64: Температура очень высока		
	Lamp (Лампа)	T	L	P	S	_	_	_	1	0: Выкл., 1: Вкл. 2: Повтор 3: Ожидание, 4: Ошибка лампы	0: Выкл., 4: Ошибка лампы		
	Power Status (Состояние питания)	T	P	O	W	_	_	_	1	1: Вкл., 2: Охлаждение	0: Режим ожидания		
	Quantity (Количество ламп)	T	L	P	N	_	_	_	1	1			
Name (Имя проектора)	Usage Time(Hour) (Работа лампы (в часах))	T	L	T	T	_	_	_	1	0 – 9999 (В целых числах)			
	Usage Time(Minute) (Работа лампы (в минутах))	T	L	T	M	_	_	_	1	0, 15, 30, 45			
	Life(Percentage) (Срок эксплуатации (в %))	T	L	T	L	_	_	_	1	0% – 100% (В целых числах)			
	Model Name Check (Проверка имени модели)	T	N	A	M	_	_	_	1	PGLX2000/PGLS2000			
	Model Name Check (Проверка имени модели)	M	N	R	D	_	_	_	1	PG-LX2000/PG-LS2000			
Input Change (Изменение входа)	Projector Name Setting 1 (Установка 1) (First 4 characters) (Первые 4 знака)*1	P	J	N	1	*	*	*	*	OK или ERR			
	Projector Name Setting 2 (Установка 2) (Middle 4 characters) (Средние 4 знака)*1	P	J	N	2	*	*	*	*	OK или ERR			
	Projector Name Setting 3 (Установка 3) (Last 4 characters) (Последние 4 знака)*1	P	J	N	3	*	*	*	*	OK или ERR			
	Projector Name Check (Проверка имени)	P	J	N	0	_	_	_	1	Имя проектора			
COMPUTER	COMPUTER	I	R	G	B	_	_	_	1	OK или ERR	ERR		
	HDMI *2	I	R	G	B	_	_	_	2	OK или ERR	ERR		
	VIDEO	I	V	E	D	_	_	_	1	OK или ERR	ERR		
	Input RGB Check (Проверка входа RGB)	I	R	G	B	?	?	?	?	1: COMPUTER 2: HDMI *2, ERR	ERR		
	Input Video Check (Проверка видеовхода)	I	V	E	D	?	?	?	?	1: VIDEO, ERR	ERR		
	Input Mode Check (Проверка режима входа)	I	M	O	D	?	?	?	?	1: RGB, 2: VIDEO	ERR		
Volume (Уровень громкости)	Input Check (Проверка входа)	I	C	H	K	?	?	?	?	(XGA) 1: COMPUTER, 2: HDMI, 3: VIDEO (SVGA) 1: COMPUTER, 2: VIDEO	ERR		
	Volume (Громкость) (0 – 60)	V	O	L	A	_	_	_	*	OK или ERR	ERR		
Keystone (Трапецидальность)	Volume up/down (Выше/ниже) (-10 – +10)	V	O	U	D	_	_	_	*	OK или ERR	ERR		
	-80 – +80 (XGA)/-40 – +40 (SVGA)	K	E	Y	S	*	*	*	*	OK или ERR	ERR		
AV Mute (Временное выключение изображения и звука)	On (Вкл.)	I	M	B	K	_	_	_	1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	I	M	B	K	_	_	_	0	OK или ERR	ERR		
Freeze	On (Вкл.)	F	R	E	Z	_	_	_	1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	F	R	E	Z	_	_	_	0	OK или ERR	ERR		
Auto Sync (Автосинхронизация)	Start (Начало)	A	D	J	S	_	_	_	1	OK или ERR	ERR		
Resize (Изменение формата)	COMPUTER	Normal	R	A	S	R	_	_	_	1	OK или ERR	ERR	
		16:9	R	A	S	R	_	_	_	2	OK или ERR	ERR	
		Native	R	A	S	R	_	_	_	3	OK или ERR	ERR	
		Full	R	A	S	R	_	_	_	5	OK или ERR	ERR	
		Border	R	A	S	R	_	_	_	6	OK или ERR	ERR	
		Area Zoom	R	A	S	R	_	_	1	0	OK или ERR	ERR	
		V-Stretch	R	A	S	R	_	_	_	1	OK или ERR	ERR	
		HDMI *2	Normal	R	B	S	R	_	_	_	1	OK или ERR	ERR
			16:9	R	B	S	R	_	_	_	2	OK или ERR	ERR
			Native	R	B	S	R	_	_	_	3	OK или ERR	ERR
	Full		R	B	S	R	_	_	_	5	OK или ERR	ERR	
	Border	Area Zoom	R	B	S	R	_	_	1	0	OK или ERR	ERR	
		V-Stretch	R	B	S	R	_	_	_	1	OK или ERR	ERR	

ОБЪЕКТ УПРАВЛЕНИЯ			КОМАНДА	ПАРАМЕТР	ОТВЕТ		
					Питание включено		Режим ожидания (или 30-секундная подготовка)
Resize (Изменение формата)	VIDEO (Видео)	Normal	R A S V	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		16:9	R A S V	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
		Border	R A S V	-- -- 3	OK или ERR	ERR	
		Area Zoom	R A S V	-- 1 0	OK или ERR	ERR	
		V-Stretch	R A S V	-- 1 1	OK или ERR	ERR	
All Reset (Все Переустановить)			A L R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
COMPUTER Input (Компьютерный вход)	Picture Mode (Режим изображения)	Standard	R A P S	-- 1 0	OK или ERR	ERR	
		Presentation	R A P S	-- 1 1	OK или ERR	ERR	
		Movie	R A P S	-- 1 2	OK или ERR	ERR	
		Game	R A P S	-- 1 3	OK или ERR	ERR	
		sRGB	R A P S	-- 1 4	OK или ERR	ERR	
	Contrast (Контраст)	-30 ~ +30	R A P I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Bright (Яркость)	-30 ~ +30	R A B R	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Red (Красный)	-30 ~ +30	R A R D	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Blue (Синий)	-30 ~ +30	R A B E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Color (Цвет)	-30 ~ +30	R A C O	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Tint (Оттенок)	-30 ~ +30	R A T I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Sharp (Четкость)	-30 ~ +30	R A S H	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	CLR Temp (Цв. темп.)	-1 ~ +1	R A C T	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 ~ +2	R A W E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Film Mode (Режим Кино)	Auto	R A F M	-- -- 0	OK или ERR	ERR	
		Off	R A F M	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
	DNR (Шумоподавление)	Level 1	R A N R	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		Level 2	R A N R	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
		Level 3	R A N R	-- -- 3	OK или ERR	ERR	
	Picture Reset (Переустановка)			R A R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR
	Signal Type (Тип сигнала)	Auto	I A S I	-- -- 0	OK или ERR	ERR	
		RGB	I A S I	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		YPbPr	I A S I	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
	HDMI Input *2 (Вход HDMI)	Picture Mode (Режим изображения)	Standard	R B P S	-- 1 0	OK или ERR	ERR
			Presentation	R B P S	-- 1 1	OK или ERR	ERR
			Movie	R B P S	-- 1 2	OK или ERR	ERR
			Game	R B P S	-- 1 3	OK или ERR	ERR
sRGB			R B P S	-- 1 4	OK или ERR	ERR	
Contrast (Контраст)		-30 ~ +30	R B P I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Bright (Яркость)		-30 ~ +30	R B B R	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Red (Красный)		-30 ~ +30	R B R D	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Blue (Синий)		-30 ~ +30	R B B E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Color (Цвет)		-30 ~ +30	R B C O	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Tint (Оттенок)		-30 ~ +30	R B T I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
Sharp (Четкость)		-30 ~ +30	R B S H	-- * * *	OK или ERR	ERR	
CLR Temp (Цв. темп.)		-1 ~ +1	R B C T	-- * * *	OK или ERR	ERR	
BrilliantColor™		0 ~ +2	R B W E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
DNR (Шумоподавление)		Level 1	R B N R	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		Level 2	R B N R	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
		Level 3	R B N R	-- -- 3	OK или ERR	ERR	
Picture Reset (Переустановка)			R B R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
Signal Type (Тип сигнала)		Auto	I B S I	-- -- 0	OK или ERR	ERR	
		RGB	I B S I	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		YPbPr	I B S I	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
Audio Input (Аудиовход)		AUDIO	R B A I	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		HDMI	R B A I	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
Dynamic Range (Динамический интервал)		Auto	H M B D	-- -- 0	OK или ERR	ERR	
		Standard	H M B D	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		Enhanced	H M B D	-- -- 2	OK или ERR	ERR	

# RS-232C Спецификации и команды (Продолжение)

ОБЪЕКТ УПРАВЛЕНИЯ			КОМАНДА	ПАРАМЕТР	ОТВЕТ		
					Питание включено	Режим ожидания (или 30-секундная подготовка)	
VIDEO Input (Видеовход)	Picture Mode (Режим изображения)	Standard	V A P S	-- 1 0	OK или ERR	ERR	
		Presentation	V A P S	-- 1 1	OK или ERR	ERR	
	Movie	Movie	V A P S	-- 1 2	OK или ERR	ERR	
		Game	V A P S	-- 1 3	OK или ERR	ERR	
	Contrast (Контраст)	-30 ~ +30	V A P I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Bright (Яркость)	-30 ~ +30	V A B R	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Red (Красный)	-30 ~ +30	V A R D	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Blue (Синий)	-30 ~ +30	V A B E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Color (Цвет)	-30 ~ +30	V A C O	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Tint (Оттенок)	-30 ~ +30	V A T I	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Sharp (Четкость)	-30 ~ +30	V A S H	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	CLR Temp (Цв. темп.)	-1 ~ +1	V A C T	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 ~ +2	V A W E	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Film Mode (Режим Кино)	Auto	V A F M	-- -- 0	OK или ERR	ERR	
		Off	V A F M	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
	DNR (Шумоподавление)	Level 1	V A N R	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
		Level 2	V A N R	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
		Level 3	V A N R	-- -- 3	OK или ERR	ERR	
Picture Reset (Переустановка)		V A R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
C.M.S. Setting (Установка C.M.S.)	On (Вкл.)	C M C S	-- 1 1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	C M C S	-- 0 0	OK или ERR	ERR		
C.M.S. (Система управления цветом)	Hue (Тон)	Red	C M H R	-- * * *	OK или ERR	ERR	
		Yellow	C M H Y	-- * * *	OK или ERR	ERR	
		Green	C M H G	-- * * *	OK или ERR	ERR	
		Cyan	C M H C	-- * * *	OK или ERR	ERR	
		Blue	C M H B	-- * * *	OK или ERR	ERR	
		Magenta	C M H M	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Reset	Reset	C M R E	-- -- 2	OK или ERR	ERR	
		Saturation (Насыщенность)	Red	C M S R	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Yellow	C M S Y	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Green	C M S G	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Cyan	C M S C	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Blue	C M S B	-- * * *	OK или ERR	ERR
	Magenta		C M S M	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Reset	Reset	C M R E	-- -- 3	OK или ERR	ERR	
		Value (Величина)	Red	C M V R	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Yellow	C M V Y	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Green	C M V G	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Cyan	C M V C	-- * * *	OK или ERR	ERR
			Blue	C M V B	-- * * *	OK или ERR	ERR
	Magenta		C M V M	-- * * *	OK или ERR	ERR	
	Reset	C M R E	-- -- 4	OK или ERR	ERR		
	C.M.S. All Reset (Все переустановить)		C M R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR	
	Clock (Частота)	-150 ~ +150	I N C L	* * * *	OK или ERR	ERR	
	Phase (Фаза)	-30 ~ +30	I N P H	-- * * *	OK или ERR	ERR	
H-position (По горизонтали)	-150 ~ +150	I A H P	* * * *	OK или ERR	ERR		
V-position (По вертикали)	-60 ~ +60	I A V P	-- * * *	OK или ERR	ERR		
Fine Sync Adjustment Reset (Переустановить точную синхронизацию)		I A R E	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
Image Shift (Сдвиг изобр-я)	-96 ~ +96(XGA)/-75 ~ +75(SVGA)	L N D S	-- * * *	OK или ERR	ERR		
Overscan (Границы сканирования)	On (Вкл.)	O V S N	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	O V S N	-- -- 0	OK или ERR	ERR		
OSD Display (Дисплей сообщений)	On (Вкл.)	I M D I	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	I M D I	-- -- 0	OK или ERR	ERR		
Video System (Телестандарт)	Auto (Авто)	M E S Y	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
	PAL	M E S Y	-- -- 2	OK или ERR	ERR		
	SECAM	M E S Y	-- -- 3	OK или ERR	ERR		
	NTSC4.43	M E S Y	-- -- 4	OK или ERR	ERR		
	NTSC3.58	M E S Y	-- -- 5	OK или ERR	ERR		
	PAL-M	M E S Y	-- -- 6	OK или ERR	ERR		
	PAL-N	M E S Y	-- -- 7	OK или ERR	ERR		
PAL-60	M E S Y	-- -- 8	OK или ERR	ERR			
Background (Фоновое изображение)	Logo (Логотип)	I M B G	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
	Blue (Синий экран)	I M B G	-- -- 3	OK или ERR	ERR		
	None (Черный экран)	I M B G	-- -- 4	OK или ERR	ERR		
Eco+Quiet (Экорезим)	On (Вкл.)	T H M D	-- -- 1	OK или ERR	ERR		
	Off (Выкл.)	T H M D	-- -- 0	OK или ERR	ERR		

ОБЪЕКТ УПРАВЛЕНИЯ		КОМАНДА		ПАРАМЕТР		ОТВЕТ					
						Питание включено	Режим ожидания (или 30-секундная подготовка)				
Auto Sync (Автосинхронизация)	On (Вкл.)	A	A	D	J	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	A	A	D	J	--	--	0	OK или ERR	ERR	
Auto Power Off (Автовключение)	On (Вкл.)	A	P	O	W	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	A	P	O	W	--	--	0	OK или ERR	ERR	
Auto Restart (Авторестарт)	On (Вкл.)	A	R	E	S	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	A	R	E	S	--	--	0	OK или ERR	ERR	
STANDBY Mode (Режим ожидания)	Quick Start (Быстрый старт)	M	O	U	T	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Eco (Экорежим)	M	O	U	T	--	--	0	OK или ERR	ERR	
PRJ Mode (Режим проецирования)	Reverse (Зеркальный)	On (Вкл.)	I	M	R	E	--	--	1	OK или ERR	ERR
	Off (Выкл.)	I	M	R	E	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	Invert (Перевернутый)	On (Вкл.)	I	M	I	N	--	--	1	OK или ERR	ERR
	Off (Выкл.)	I	M	I	N	--	--	0	OK или ERR	ERR	
Language (Язык)	English (Английский)	M	E	L	A	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Deutsch (Немецкий)	M	E	L	A	--	--	2	OK или ERR	ERR	
	Espanol (Испанский)	M	E	L	A	--	--	3	OK или ERR	ERR	
	Nederlands (Голландский)	M	E	L	A	--	--	4	OK или ERR	ERR	
	Francais (Французский)	M	E	L	A	--	--	5	OK или ERR	ERR	
	Italiano (Итальянский)	M	E	L	A	--	--	6	OK или ERR	ERR	
	Svenska (Шведский)	M	E	L	A	--	--	7	OK или ERR	ERR	
	日本語 (Японский)	M	E	L	A	--	--	8	OK или ERR	ERR	
	Portuguese (Португальский)	M	E	L	A	--	--	9	OK или ERR	ERR	
	汉语 (Китайский)	M	E	L	A	--	--	1	0	OK или ERR	ERR
	한국어 (Корейский)	M	E	L	A	--	--	1	1	OK или ERR	ERR
	Русский	M	E	L	A	--	--	1	2	OK или ERR	ERR
	عربي (Арабский)	M	E	L	A	--	--	1	3	OK или ERR	ERR
	Polski (Польский)	M	E	L	A	--	--	1	4	OK или ERR	ERR
	Turkce (Турецкий)	M	E	L	A	--	--	1	5	OK или ERR	ERR
	فارسی (Фарси)	M	E	L	A	--	--	1	6	OK или ERR	ERR
	Magyar (Венгерский)	M	E	L	A	--	--	1	7	OK или ERR	ERR
Tiếng Việt (Вьетнамский)	M	E	L	A	--	--	1	8	OK или ERR	ERR	
Setup Guide (Мастер установки)	On (Вкл.)	S	E	G	U	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	S	E	G	U	--	--	0	OK или ERR	ERR	
Internal Speaker (Встроенный динамик)	On (Вкл.)	A	S	P	K	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	A	S	P	K	--	--	0	OK или ERR	ERR	
RGB Frequency Check (Проверка частоты RGB)	Horizontal (По горизонтали)	T	F	R	Q	--	--	1	кГц(***** или ERR)	ERR	
	Vertical (Кадровая)	T	F	R	Q	--	--	2	Гц(***** или ERR)	ERR	
Fan Mode (Режим вентилятора)	Normal (Обычный)	H	L	M	D	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	High (Усиленный)	H	L	M	D	--	--	1	OK или ERR	ERR	
Input Search (Поиск входа) *3	Start (Начало)	I	S	E	S	--	--	1	OK или ERR	ERR	
Video Setup (Установка видео)	0 IRE	V	I	S	U	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	7.5 IRE	V	I	S	U	--	--	1	OK или ERR	ERR	
Wall Colo (Цвет стены)*	Off (Выкл.)	W	L	C	O	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	Blackboard	W	L	C	O	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Whiteboard	W	L	C	O	--	--	2	OK или ERR	ERR	
Quick Start Menu (Меню быстрого старта)	On (Вкл.)	Q	S	M	N	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	Off (Выкл.)	Q	S	M	N	--	--	1	OK или ERR	ERR	
DLP® Link™	Off (Выкл.)	3	D	E	N	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	On (Вкл.)	3	D	E	N	--	--	1	OK или ERR	ERR	
DLP® Link™ Invert	Off (Выкл.)	3	D	I	V	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	Closed Caption (Внедрение текста)	C	L	C	A	--	--	0	OK или ERR	ERR	
	CC1 (Только для С. и Ю. Америки)	C	L	C	A	--	--	1	OK или ERR	ERR	
	CC2	C	L	C	A	--	--	2	OK или ERR	ERR	
Lamp Timer Reset (Переустановка таймера лампы) *4		L	P	R	E	0	0	0	1	ERR	OK или ERR

\*1 Для установки имени проектора отправьте команды в последовательности: PJN1, PJN2 и PJN3.

\*2 Эта позиция активизируется только для модели PG-LX2000.

\*3 Если следующая команда отправлена в режиме поиска входа, Вы можете получить код ответа "ERR" и поиск будет отменен.

\*4 Команда переустановки таймера лампы может быть отправлена только в режиме ожидания.

# Таблица совместимости

## Компьютер

- Поддержка различных сигналов  
Частота по горизонтали: 15-110 кГц,  
Кадровая частота: 45-85 Гц,

- Пиксельная синхронизация: 12-165 МГц  
Сигнал синхронизации: Совместим с уровнем TTL
- Совместимость с синхронизацией по сигналу зеленого

PC/MAC	Режим	Разрешение	Частота по горизонтали [кГц]	Кадровая частота [Гц]	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка*1	Дисплей			
							PG-LX2000	PG-LS2000		
PC	VGA	640 X 480	31,5	60	✓	✓	Upscale	Upscale		
			37,9	72	✓	✓				
			37,5	75	✓	✓				
	SVGA	800 X 600	43,3	85	✓	✓		Upscale	TRUE	
			35,2	56	✓	✓				
			37,9	60	✓	✓				
			48,1	72	✓	✓				
			46,9	75	✓	✓				
			53,7	85	✓	✓				
	XGA	1024 X 768	48,4	60	✓	✓	TRUE			
			56,5	70	✓	✓				
			60,0	75	✓	✓				
	WXGA	1280 X 720	1280 X 720	68,7	85	✓	✓	Intelligent Compression	Intelligent Compression	
				45,0	60	✓	✓			
				47,9	60	✓	✓			
		1280 X 768	1280 X 768	49,7	60	✓	✓			
				62,8	75	✓	✓			
				47,7	60	✓	✓			
		1366 X 768	1366 X 768	47,8	60	✓	✓			
				55,9	60	✓	✓			
				55,0	60	✓	✓			
		WXGA+	1440 X 900	1440 X 900	56,2	70	✓			✓
					67,5	75	✓			✓
60,0					60	✓	✓			
SXGA	1152 X 864	1152 X 864	75,0	60	✓	✓				
			75,0	75	✓	✓				
	1280 X 960	1280 X 960	64,0	60	✓	✓				
			80,0	75	✓	✓				
SXGA+	1400 X 1050	1400 X 1050	64,0	60	✓	✓				
			65,3	60	✓	✓				
			65,3	60	✓	✓				
UXGA	1600 X 1200	1600 X 1200	75,0	60	✓	✓				
			75,0	60	✓	✓				
MAC 13"	VGA	640 X 480	34,9	67	✓	✓	Upscale	Upscale		
MAC 16"	SVGA	832 X 624	49,7	75	✓	✓	TRUE	Intelligent Compression		
MAC 19"	XGA	1024 X 768	60,2	75	✓	✓	Intelligent Compression			
MAC 21"	SXGA	1152 X 870	68,7	75	✓	✓	Intelligent Compression			

\*1 Только для модели PG-LX2000



### Примечание

- Изображение оптимального качества будет получено при соответствии разрешения на выходе компьютера разрешению "TRUE", приведенному в колонке "Дисплей" вышеуказанной таблицы.
- Если "Экранное разрешение" компьютера отличается от разрешения проецируемого на экран изображения, выполните следующие операции:
  - Обратитесь к позиции "Resolution" в меню "SIG-ADJ" и выберите разрешение, аналогичное разрешению "Screen resolution" компьютера.
  - В зависимости от используемого компьютера сигнал на выходе может не соответствовать настройке "Screen resolution". Проверьте настройки выходного сигнала компьютера. Если их нельзя изменить, рекомендуется установить одно из значений, соответствующих разрешению "TRUE", приведенному в колонке "Display".

## Поддерживаемые 3D сигналы

Сигнал		Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка*1
SVGA	800 Ч 600	77.1	120	✓	✓
XGA	1024 Ч 768	98.6	120	✓	✓

\*1 Поддерживается сигнал полевого последовательного формата. Не поддерживается формат "HDMI 3D". (Только для модели PG-LX2000)



### Примечание




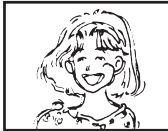
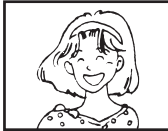
- Графическая карта Вашего компьютера должна воспроизводить 3D стереосигналы. Проверьте спецификации компьютера/графической карты или обратитесь к производителю Вашего компьютера за консультацией.

## Цифровое ТВ

Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка*1	Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка*1
480I	15.7	60	✓		1080I	28.1	50	✓	✓
480P	31.5	60	✓	✓	1080I	33.8	60	✓	✓
540P	33.8	60	✓		1080P	27.0	24		✓
576I	15.6	50	✓		1080P	28.1	25		✓
576P	31.3	50	✓	✓	1080P	33.8	30		✓
720P	37.5	50	✓	✓	1080P	56.3	50	✓	✓
720P	45.0	60	✓	✓	1080P	67.5	60	✓	✓
1035I	33.8	60	✓						

\*1 Только для модели PG-LX2000

# Неполадки и методы их исправления

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
 Изображение и звук отсутствуют или проектор не включается.	• Шнур питания проектора не подключен к сетевой розетке.	<b>21</b>
	• Выключено питание подключенных внешних устройств.	–
	• Выбран неверный режим входа.	<b>27</b>
	• Активизирована функция AV Mute.	<b>27</b>
	• Кабели неверно подключены к проектору.	<b>19–22</b>
	• Завершен срок эксплуатации батареек пульта ДУ.	<b>13</b>
	• Не установлен внешний выход при подключении ноутбука.	<b>19</b>
	• Неверно установлена крышка узла лампы.	<b>57, 58</b>
 Звук слышен, но изображения нет (или оно темное).	• Кабели неверно подключены к проектору.	<b>19–22</b>
	• Позиция “Bright” установлена на минимум.	<b>39</b>
Темное или бледное изображение.	• В зависимости от используемой модели компьютера проекция изображения может быть невозможна без переключения на внешний выход при установке выходного сигнала. О переключении установок сигнала выхода смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.	–
	• Выбрано “On” в “DLP® Link™”?	<b>52</b>
 Цвета размыты или искажены.	• Проверьте правильность конфигурирования “Wall Color”.	<b>45</b>
	• Неверно установлены настройки изображения. • Настройте “Color” и “Tint” из меню “Picture Mode” и уменьшите величину значения “BrilliantColor™”.	<b>39</b>
	(Только для входа Video) • Система видеовхода установлена неправильно. (Только для входа COMPUTER/COMPONENT)	<b>42</b>
	• Неверно установлен тип входного сигнала (RGB/Component).	<b>41</b>
 Изображение нерезкое, наблюдаются помехи	• Настройте фокусное расстояние объектива.	<b>24</b>
	• Дистанция проецирования вне интервала фокусного расстояния.	<b>17</b>
	• На объективе образовались капли конденсата. При переносе проектора из холодного помещения в теплое на поверхности линз могут появиться капельки влаги и изображение будет размытым. Оставьте проектор на один час перед работой, отключите его питание и подождите, пока влага исчезнет.	–
	(Только для компьютерного входа) • Выполните настройки “SIG-ADJ” (Позиции “Clock” и “Phase”). • Помехи могут быть обусловлены моделью компьютера.	<b>41</b> –
 Изображение появляется без звукового сопровождения.	• Кабели неверно подключены к проектору.	<b>19–22</b>
	• Громкость установлена на минимальный уровень. • Если при подключении проектора к внешнему устройству громкость установлена на минимум, то звук не появится даже при установке на максимум громкости внешнего устройства.	<b>27</b>
	• Позиция “Speaker” установлена на “Off”. • Активизирована функция AV Mute.	<b>46</b> <b>49</b>
	• Выполните настройки каждой позиции меню “SIG-ADJ”.	<b>41</b>
Изображение данных не отцентрировано.	• В зависимости от используемого компьютера разрешение выходного сигнала может отличаться от установленного. Подробнее смотрите в инструкции по эксплуатации компьютера.	–
Иногда из корпуса слышны необычные звуки.	• Если изображение нормальное, то звуки могут быть вызваны короблением корпуса при изменении температуры. Это не оказывает влияния на работу аппарата.	–

<b>Проблема</b>	<b>Необходимо проверить</b>	<b>Стр.</b>
Предупреждающий индикатор загорелся или мигает красным светом.	• См. раздел "Предупреждающие индикаторы".	<b>54</b>
Изображение зеленое на COMPUTER (YPbPr)/HDMI (YPbPr)	• Измените установку типа входного сигнала.	<b>41</b>
Изображение розовое (без зеленого) на COMPUTER (RGB)/HDMI (RGB)		
Изображение слишком яркое и белесое.	• Настройки изображения выполнены неправильно.	<b>39</b>
Вентилятор работает шумно.	• При увеличении температуры внутри корпуса проектора скорость вращения вентилятора возрастает.	<b>8, 9 53, 54, 55</b>
Лампа не загорается после включения проектора.	• Индикатор лампы загорается красным светом. Замените лампу.	<b>54, 57, 58</b>
Лампа внезапно гаснет во время проецирования.		
Иногда наблюдается мерцание изображения.	• Кабели неправильно подключены к проектору или подключенные устройства работают со сбоями. • При частом повторе этого явления замените лампу.	<b>19–22</b>
		<b>57</b>
При включения лампа долго не загорается.	• Вскоре необходимо будет заменить лампу. Если срок эксплуатации лампы близок к завершению, замените ее.	<b>57</b>
Изображение темное.		
Не работает пульт дистанционного управления.	• Направьте пульт ДУ на датчик ДУ, расположенный на корпусе проектора. • Между пультом ДУ и проектором слишком большое расстояние. • Если на датчик ДУ проектора попадают прямые солнечные лучи или сильный свет лампы, дневного света, разместите проектор на удалении от источников света.	<b>13</b>
	• Батарейки могут быть истощены или установлены неверно. Убедитесь в правильности их установки или замените на новые.	<b>13</b>

## Неполадки и методы их исправления (Продолжение)

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
3D изображения мерцают при просмотре в помещении.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Мерцание изображения может наблюдаться при попадании света ламп или естественного освещения в поле Вашего зрения.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Выключите источники освещения.</li> <li>– Закройте шторы на окнах.</li> </ul> </li> </ul>	–
При просмотре в режиме 3D наблюдается двойное изображение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, поддерживают ли Ваши 3D LCD очки систему DLP® Link™.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Убедитесь в том, что 3D LCD очки поддерживают DLP® Link™ систему.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, правильно ли работают затворы на Ваших 3D LCD очках.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Выключите 3D LCD очки и включите их вновь.</li> <li>– Проверьте элементы питания 3D LCD очков.</li> <li>– Проверьте, установлены ли 3D LCD очки на 3D просмотр. Некоторые 3D LCD очки оборудованы специальной функцией (“режим двойного просмотра”) в дополнение к обычному 3D режиму. Обратитесь к руководству по эксплуатации Ваших 3D LCD очков.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте установки проектора.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Переключите функцию DLP® Link™ на “On”.</li> <li>– Используйте “DLP® Link™ Invert” для изменения установки.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, поддерживается ли входной сигнал.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Сконфигурируйте 3D приложение на правильное разрешение и частоту обновления. Убедитесь в том, что 3D приложение запущено с разрешением, поддерживающим 3D. Для поддержки режима 3D установки Вашего 3D приложения должны соответствовать проектору. Подробнее о поддерживаемых сигналах см. раздел “Поддерживаемые 3D сигналы” в Таблице совместимости.</li> </ul> </li> </ul>	65
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если проектор подключен к компьютеру для воспроизведения 3D изображений, необходимо стереоскопическое приложение.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Используйте применимое программное обеспечение.</li> <li>– Установите ПО на полевой последовательный формат.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, нет ли препятствий между экраном и 3D LCD затворными очками.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Удалите препятствия. Любое препятствие мешает нормальной работе очков, вызывая мерцание или отключение. Не держите руки перед датчиком 3D сигнала управления, расположенным на очках.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, нет ли поблизости источника сильного освещения.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Блокируйте его или выключите. Интенсивное освещение может мешать обмену сигналами между очками и экраном, вызывая мерцание изображения.</li> </ul> </li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, не проецируется ли 3D изображение двумя проекторами одновременно.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>– Используйте для просмотра только один проектор.</li> </ul> </li> </ul>	–

Данное устройство оборудовано микропроцессором, и на его работе могут негативно отражаться неверные действия пользователя или помехи со стороны других устройств. В подобном случае выключите питание аппарата и включите его вновь не ранее, чем через 5 минут.

# Сервисные центры SHARP

Если у Вас возникли проблемы при установке или эксплуатации проектора, то сначала обратитесь к разделу “Неполадки и методы их исправления” на стр. 66 - 68 данного руководства. Если проблема не будет решена, свяжитесь с одним из сервисных центров SHARP, указанных ниже.

США	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharppusa.com">http://www.sharppusa.com</a>	Бенилюкс	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium <a href="http://www.sharp.nl">http://www.sharp.nl</a> <a href="http://www.sharp.be">http://www.sharp.be</a> <a href="http://www.sharp.lu">http://www.sharp.lu</a>
Канада	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	Австралия	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
Мексика	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	Новая Зеландия	Sharp Corporation of New Zealand Phone: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 <a href="http://www.sharp.net.nz">http://www.sharp.net.nz</a>
Латинская Америка	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com <a href="http://www.siemfresharp.com">http://www.siemfresharp.com</a>	Сингапур	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
Германия	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	Гонконг	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srl.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
Велико-британия	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 <a href="http://www.sharp.co.uk/customer-support">http://www.sharp.co.uk/customer-support</a>	Тайвань	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 <a href="http://www.sharp-scot.com.tw">http://www.sharp-scot.com.tw</a>
Италия	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	Малайзия	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Франция	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlineced@sef.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	ОАЭ	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Испания	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharp lcd@sees.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	Таиланд	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
Швейцария	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	Ю. Корея	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr <a href="http://www.sharpkorea.co.kr">http://www.sharpkorea.co.kr</a>
Швеция	Sharp Electronics ( Nordic ) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>	Индия	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Австрия	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>		

# Спецификация

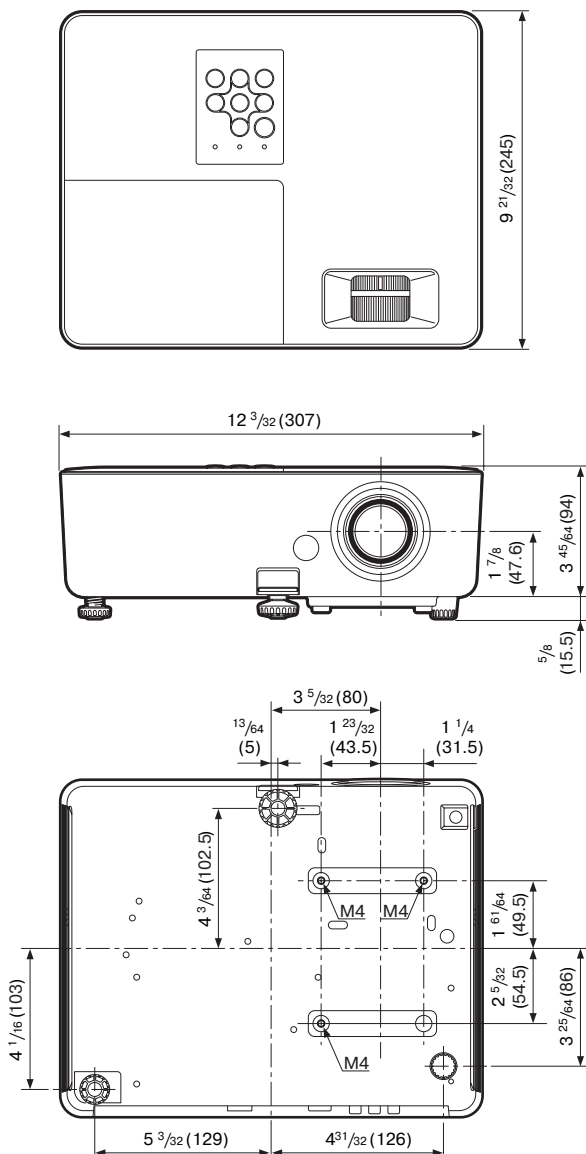
Модель		PG-LX2000	PG-LS2000
Дисплей		0.55" DLP® Микросхема x1	
Разрешение		XGA (1024 x 768)	SVGA (800 x 600)
Объектив	F-число	F 2.5 – 2.7	
	Масштаб	Вручную, x1.2	
	Фокусировка	Вручную	
		f = 21.8 – 25.6 мм	
Входные разъемы	HDMI	x1	—
	Computer/Component (mini D-sub 15-контактный)	x1	
	Video (RCA)	x1	
	Audio (RCA)	x1 (L/R)	
Разъемы управления и связи	RS-232C (D-sub 9-контактный)	x1	
Динамик		2 Вт (Mono)	
Проекционная лампа		210 Вт	
Номинальное напряжение		AC 100 – 240 В	
Номинальная частота		50/60 Гц	
Ток на входе		2.7 А	
Потребляемая мощность	Eco+Quiet Выкл.	AC 100 В	267 Вт
		AC 240 В	254 Вт
	Eco+Quiet Вкл.	AC 100 В	218 Вт
		AC 240 В	207 Вт
Потребляемая мощность (Режим ожидания)	Quick Start	AC 100 В	1.9 Вт
		AC 240 В	2.3 Вт
	Eco	AC 100 В	0.5 Вт
		AC 240 В	0.85 Вт
Рабочая температура		От +5°C до +35°C	
Корпус		Пластиковый	
Габариты (только гл. модуль) [Ш x В x Г]		12 <sup>3/32</sup> " x 3 <sup>45/64</sup> " x 9 <sup>21/32</sup> " (307 x 94 x 245 мм)	
Вес (прибл.)		2.3 кг	

Руководствуясь в своих действиях политикой неуклонного совершенствования своей продукции, компания SHARP оставляет за собой право на внесение изменений в конструкцию и спецификацию изделий с целью их улучшения без каких-либо предварительных уведомлений. Данные спецификаций являются номинальными значениями и могут отличаться от показателей каждого реального устройства.

В проекторе SHARP используется микросхема DLP®. Эта современная панель содержит 786432 (PG-LX2000)/480000 (PG-LS2000) пикселей (микрзеркал). Как и для любого другого высокотехнологичного электронного оборудования, такого как панельные ТВ, видеосистемы и видеокамеры, для него предусмотрены отдельные допуски. В аппарате могут наблюдаться неактивные пиксели в допустимых пределах, выражаемые неактивизированными точками на экране. Это не влияет на качество изображения или на срок службы оборудования.

# Габариты

Единицы измерения: дюймы (мм)



- Отверстия для винтов: 75 мм x 104 мм
- Глубина монтажных отверстий: 8 мм
- Стандартный винт: M4 (интервал 0.7 мм)
- Количество: 3

# Алфавитный указатель

Автоматическое выключение питания.....	46	Позиция Clock.....	41
Автоматический рестарт.....	46	Позиция CLR Temp (Цв. температура).....	39
Автосинхронизация.....	31, 46	Позиция Color.....	39
Аудиовход.....	27	Позиция Contrast.....	39
Батарейки.....	13	Позиция Effect.....	39
Блокировка кнопок.....	48	Позиция H-Image Shift.....	27, 43
Блокировка системы.....	47	Позиция H-Pos.....	41
Возврат к установкам по умолчанию.....	47	Позиция Image shift.....	43
Всасывающий вентилятор.....	10, 53	Позиция Phase.....	41
Выводной вентилятор.....	11, 53	Позиция Red.....	39
Гнездо питания переменным током.....	21	Позиция Resolution.....	41
Датчик дистанционного управления.....	13	Позиция Sharp.....	39
Динамик.....	46	Позиция Tint.....	39
Динамический интервал.....	41	Позиция V-Pos.....	41
Дистанционное управление.....	12	Принадлежности в комплекте.....	3
Дополнительные принадлежности.....	3	Размер экрана и дистанция проецирования....	17
Замена лампы.....	56, 57	Разъем AUDIO.....	21
Информация о сигнале.....	42	Разъем COMPUTER/COMPONENT.....	19, 20
Индикатор лампы.....	54	Разъем HDMI.....	12-21
Индикатор питания.....	54	Разъем RS-232C.....	22
Индикатор повышения температуры.....	54	Разъем VIDEO.....	20
Кабель RGB.....	19	Регулировочные ножки.....	25
Кнопка 3D MODE.....	52	Режим кинофильма.....	40
Кнопка AUTO SYNC.....	31	Режим работы вентилятора.....	46
Кнопка AV MUTE.....	27	Режим AREA ZOOM.....	29
Кнопка BREAK TIMER.....	30	Режим Audio Mute.....	49
Кнопка ECO+QUIET.....	30	Режим BORDER.....	28, 29
Кнопка EFFECT.....	30	Режим Closed Caption.....	44
Кнопка ENTER.....	35	Режим C.M.S.....	39
Кнопка FREEZE.....	31	Режим DLP® Link™.....	52
Кнопка FUNCTION.....	12	Режим DLP® Invert™.....	52
Кнопка INPUT.....	27	Режим DNR.....	40
Кнопка KEYSTONE.....	26	Режим Eco+Quiet.....	30, 40
Кнопка MENU.....	35	Режим FULL.....	28
Кнопка ON.....	23	Режим Information.....	36
Кнопка PICTURE MODE.....	31	Режим Input Search Start.....	36
Кнопка POINTER.....	30	Режим NATIVE.....	28
Кнопка RESIZE.....	28	Режим NORMAL.....	28, 29
Кнопка RETURN.....	35	Режим Overscan.....	44
Кнопка SPOT.....	30	Режим Picture.....	31, 38
Кнопка STANDBY.....	23	Режим PRJ.....	18, 45
Кнопка STANDBY/ON.....	23	Режим PRJ-ADJ1/2.....	46
Кнопка VIDEO.....	27	Режим Resize.....	28, 43
Кнопки регулировки.....	35, 36	Режим STANDBY.....	49
Кнопки MAGNIFY.....	31	Режим V-STRETCH.....	29
Кнопки VOL (Volume).....	27	Режим Wall Color.....	45
Кольцо масштабирования.....	25	Режимы INPUT.....	27
Кольцо фокусировки.....	24	Рычажок РЕГУЛИРОВКИ ПО ВЫСОТЕ.....	25
Коннектор Kensington Security Standard.....	11	Таймер лампы (Срок эксплуатации).....	49
Коррекция трапецеидальности.....	26, 43	Телевизионный стандарт.....	42
Лампа.....	56	Тип сигнала.....	41
Мастер Установки.....	24, 45	Узел лампы.....	57
Масштабирование.....	28	Установка кнопки FUNCTION.....	49
Меню Complete.....	36	Фоновое изображение.....	45
Меню Quick Start.....	36	Формат16:9.....	28, 29
Меню SCR-ADJ.....	43	Шнур питания.....	21
Меню SIG-ADJ.....	41	Экранный дисплей.....	44
Настройка видео.....	42	Язык экранного дисплея.....	45
Настройка изображения.....	38		
Очки 3D.....	50-52		
Пароль.....	47		
Позиция All Reset.....	49		
Позиция Blue.....	39		
Позиция Bright.....	39		
Позиция BrilliantColor™.....	39		

**SHARP**<sup>®</sup>  
SHARP CORPORATION