

SHARP®

ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПРОЕКТОР

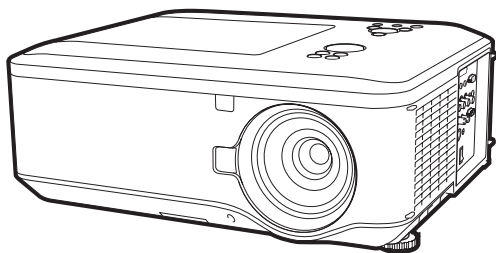
МОДЕЛЬ

XG-PH80W-N

XG-PH80X-N

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Conference Series



PJLink™

Введение

Быстрый старт

Установка

Подключения

Основные операции

Полезные возможности

Приложение

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАЦИИ ПРОДУКЦИИ



BZ02

DLP ПРОЕКТОР SHARP

Модели: XG-PH80W-N, XG-PH80X-N

Сертифицированы органом
по сертификации продукции
ГОСТ-АЗИЯ

(номер в Госреестре РОСС SG .0001.11BZ02)

Сертификат соответствия:	№ РОСС CN.BZ02.B09113
Сертификат соответствия выдан:	28 января 2011 года
Сертификат соответствия действителен до:	28 января 2014 года
Модели XG-PH80W-N и XG-PH80X-N соответствуют требованиям нормативных документов:	- ГОСТ Р МЭК 60950-1-2009, - ГОСТ Р 51318.22-99 (Класс Б), - ГОСТ Р 51318.24-99, - ГОСТ Р 51317.3.2-2006 (Разд. 6,7), - ГОСТ Р 51317.3.3-2008

Класс защиты от поражения электрическим током I

Страна-изготовитель: Произведено в Китае и/или Гонконге
Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн
Юридический адрес изготовителя:

22-22 Нагайке-тё, Абено-ку,
Осака 545-8522, Япония

Импортер: ООО „Шарп Электроникс Раша”

Адрес: Россия, 119017, Москва, ул. Большая Ордынка, 40/4

Телефон: +7-495-411-8777

Внимание!

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации „О защите прав потребителей”, а также Указа Правительства Российской Федерации № 720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данных моделей - 7 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Дата изготовления указана в
серийном номере:

SERIAL No. : 0 1 2 1 2 3 4 5 6

Год
0 : 2010
1 : 2011
2 : 2012
3 : 2013
: :
: :

Месяц
01 : Январь
02 : Февраль
03 : Март
: :
: :
12 : Декабрь

ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО

В случае утери или кражи проектора его будет проще найти, если Вы заранее запишете и сохраните серийный номер модели, указанный на нижней панели корпуса. Перед утилизацией упаковки убедитесь в том, что все ее содержимое соответствует перечню раздела “Поставляемые принадлежности”, приведенного на стр. 11 руководства.

Модель №:

Серийный №:

Прежде всего внимательно ознакомьтесь с данным руководством по эксплуатации.

Введение

РУССКИЙ ЯЗЫК

ВНИМАНИЕ: Источник интенсивного света. Не смотрите прямо на световой пучок проектора. Будьте особо внимательны с тем, чтобы не допустить попадания пучка света в глаза детям.



ВНИМАНИЕ: Для снижения риска возможного возгорания или поражения током не допускайте попадания аппарата под дождь или в условия повышенной влажности.

Смотрите на нижней панели проектора.

	<p>ВНИМАНИЕ</p> <p>ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ТОКОМ. НЕ УДАЛЯЙТЕ ВИНТЫ КРОМЕ ПРЕДНАЗНАЧЕННЫХ СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.</p>	
<p>ВНИМАНИЕ: для снижения риска поражения током не снимайте панели корпуса. внутри нет узлов для обслуживания пользователем кроме модуля лампы. обращайтесь к квалифицированным специалистам.</p>		



Значок молнии в равностороннем треугольнике предупреждает об опасном уровне незаземленного напряжения под крышкой корпуса, достаточном для поражения человека электрическим током.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает о важности информации по работе с аппаратом и уходу за ним (сервисному обслуживанию), содержащейся в тексте инструкций.

ВНИМАНИЕ:

Данное изделие относится к продуктам класса А. В бытовых условиях оно может являться источником помех для работы других электронных приборов. В этих случаях необходимо принять соответствующие меры по ликвидации условий формирования данных помех.

УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

В конструкции проектора использован свинцово-оловянный припой, а в составе заполнения лампы содержится небольшое количество ртути. Утилизация данных материалов может регулироваться требованиями законодательства об охране окружающей среды. По вопросу об утилизации заменяемых узлов обратитесь в местные органы управления; если Вы находитесь в США, то обратитесь в Объединение производителей электронной промышленности по адресу: www.eiae.org.

Примечание относительно замены лампы

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем. Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результате образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошо проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.



Будьте осторожны

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для Вашего здоровья.
 - После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.
 - Не прикасайтесь к поверхности узла лампы или к деталям внутри проектора.
 - Не снимайте винты, за исключением крепежных винтов узла лампы и его крышки.
 - Выполняйте переустановку таймера лампы только после ее замены. Если после переустановки таймера Вы продолжите использовать ту же лампу без ее замены, это может привести к поломке или даже взрыву лампы.
- **Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний на стр. 66 - 68.**
* При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.
- * Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

Порядок ознакомления с руководством

- Спецификации немного отличаются в зависимости от модели. Однако подключение всех моделей и управление ими идентично.
- В руководстве иллюстрации и изображения экранных дисплеев немного упрощены для доходчивости пояснений и могут слегка отличаться от реальных изображений.

Использование экранного меню

Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶)

Кнопка MENU

Кнопки, используемые для данной операции

Выбор из меню (Настройки)

Пример: Настройка позиции "Bright".
* Эта операция может быть также выполнена при помощи кнопок проектора.

- 1 Нажмите **MENU**.
* Появится экран меню.
- 2 Нажатием на ▶ или ◀ выберите "Picture" для настройки.

Пример: Экранное меню "Picture" для входа COMPUTER (RGB)

Позиция меню

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Picture Mode				Presentation
Bright Boost				2
Bright				0
Contrast				0
Color				0
Tint				0
Sharp				0
Ex. Setting				◀/▶
Reset				◀/▶
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼				

Кнопка, используемая на данном этапе операции

Экранный дисплей

41

Информация Указываются меры предосторожности при работе с проектором.

Примечание Приводится дополнительная информация об установке проектора и работе с ним.

Дополнительные справочные материалы

Уход за аппаратом

➔ Стр. 61

Неполадки и методы их исправления

➔ Стр. 73 - 75

Алфавитный указатель

➔ Стр. 79

Содержание

Подготовка к работе

Введение

Порядок ознакомления с руководством	3
Содержание	4
ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	6
Доступ к руководствам в формате PDF	10
Дополнительные принадлежности	11
Наименования узлов, деталей и функций	13
Вид сверху	13
Вид спереди	13
Установка элементов питания	16

Быстрый старт

Быстрый старт	17
Установка и проецирование	17

Установка

Установка проектора	19
Установка режима Video	19
Установка проектора	19
Стандартная установка (Фронтальная проекция)	19
Режим проецирования (PRJ)	20
Монтаж проектора на потолке	20

Подключения

Подключение проектора к другим устройствам	21
Управление проектором из компьютера	24
Установка дополнительного объектива	26
Подключение шнура питания	27

Эксплуатация

Основные операции

Включение/выключение проектора	28
Включение проектора	28
Выключение питания проектора (Переключение в режим ожидания)	28
Проецирование изображения	29
Смещение объектива	29
Использование регулировочных ножек ...	30
Настройка фокусного расстояния	31
Настройка формата проецируемого изображения	31
Коррекция трапецеидальности изображения	32
Переключение режима входа	33

Настройка уровня громкости	33
Временное выключение изображения (черный экран) и звука	33

Полезные возможности

Операции с пультом ДУ	36
Функция Auto Sync (настройка автосинхронизации)	36
Режим “Стоп-кадра”	36
Использование пульта ДУ для управления компьютером	37
Позиции меню	38
Использование экранного меню	41
Выбор из меню (Настройки)	41
Настройка изображения (Меню “Picture”)	43
Выбор режима изображения	43
Настройка изображения	44
Использование Ex. Setting	44
Установка типа сигнала	44
Настройка цветовой температуры	44
Настройка красного/синего	44
Настройка цвета	45
Выбор режима Film	45
Функция шумоподавления (DNR)	45
Установка динамического черного	45
Настройка сигнала (Меню “SIG-ADJ”)	46
Настройка компьютерного изображения .	46
Установка разрешения	46
Автосинхронизация (Настройка Auto Sync)	46
Настройка изображения (Меню “Video”)	47
Установка пределов сканирования	47
Установка телестандарта	47
Настройка установки видео	48
Внедрение текста в сигнал	48
Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”)	49
Выбор языка экранного дисплея	49
Выбор фонового изображения	49
Зеркальное/перевернутое проецируемое изображение	49
Установка режима Resize	49
Коррекция трапецеидальности	50
Изменение формата изображения	50
Выбор цвета стены	50
Использование Ex. Setting	50
Функция защиты	51
Блокировка клавиатуры	51
Захват изображения	51

Настройка функций проектора (Меню “PRG-ADJ”)	52
Автоматическое определение сигналов на входе	52
Автоматическое выключение	52
Автоматический рестарт	52
Режим ECO + Quiet	52
Установка режима ламп	53
Установка аудиорежима	53
Дополнительные установки	53
Установка режима вентилятора	53
Режим ожидания	53
Режим ожидания аудиовыхода	53
Сообщение о фильтре	54
Режим 3D	54
Установка LAN/RS232C	54
Установка сети	54
Возврат к установкам по умолчанию	55
Информация	55
Просмотр стереоскопических 3D изображений	56
Меры предосторожности при просмотре 3D изображений	56
Сведения о функции 3D проецирования .	58
Использование режима 3D	59
Приложение	60

Справочные сведения

Приложение

Уход за аппаратом	61
Чистка и замена противопылевых фильтров	62
Чистка фильтров	62
Замена фильтров	62
Предупреждающие индикаторы	64
Сведения о лампе	66
Лампа	66
Меры предосторожности при работе с лампой	66
Замена лампы	66
Извлечение и установка узла лампы	67
Переустановка таймера лампы	68
Замена цветового колеса	69
Таблица совместимости с компьютером	71
Неполадки и методы их исправления	73
О технической поддержке со стороны компании SHARP	76
Спецификации	77
Габариты	78
Алфавитный указатель	79

ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ: Ознакомьтесь с данными мерами безопасности до начала работы с проектором и сохраните их для получения справок в дальнейшем.

Электричество позволяет обеспечить выполнение множества полезных функций. Данный аппарат разработан и изготовлен с целью гарантированного соблюдения Вашей безопасности. **ОДНАКО НЕНАДЛЕЖАЩЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРАЖЕНИЮ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ ИЛИ К ВОЗМОЖНОМУ ВОЗГОРАНИЮ АППАРАТА.** Чтобы не допускать нарушения мер безопасности, предусмотренных для данных моделей, ознакомьтесь с приведенными ниже правилами установки, эксплуатации и обслуживания аппарата.

1. Ознакомьтесь с руководством

Перед началом работы с аппаратом внимательно прочтите все инструкции по мерам безопасности и по эксплуатации проектора.

2. Сохраните текст руководства

Руководство необходимо сохранить для будущего обращения к нему по мере необходимости.

3. Соблюдайте указания в тексте

Все предупреждения в тексте относительно изделия

и его эксплуатации должны строго соблюдаться.

4. Следуйте описаниям операций

Необходимо в точности выполнять все инструкции по работе с аппаратом, приводимые в руководстве.

5. Чистка аппарата

Перед операцией чистки отключите шнур питания от сети. Не используйте жидких чистящих составов и аэрозолей. Производите чистку влажной тканью.

6. Принадлежности подключения

Не используйте для подключения принадлежности, которые не рекомендованы производителем проектора.

7. Вода и влажная атмосфера

Не используйте аппарат поблизости от воды – например, рядом с ванными, мойками или стиральными машинами. Не устанавливайте его на влажной поверхности, в помещении бассейна и т.п.

8. Дополнительные принадлежности

Не устанавливайте проектор на непрочной поверхности стенда, треножника или стола, а также при помощи ненадежной монтажной скобы. Аппарат может упасть с негативными последствиями для здоровья детей и взрослых, а также для самого устройства. Используйте только подставки, стенды, треножники, монтажные устройства и столы, рекомендованные производителем или поставляемые с данным проектором. Любая установка должна производиться в соответствии с указаниями производителя и с использованием принадлежностей, им рекомендованных.

9. Транспортировка

Необходимо проявлять осторожность при перемещении проектора, стоящего на тележке. Быстрые остановки, избыточные усилия при перемещении и неровности на поверхности пола могут привести к падению тележки с аппаратом.



10. Вентиляция

Углубления и отверстия на корпусе аппарата обеспечивают бесперебойность его работы и защиту от перегрева. Не допускайте блокировки этих выемок и отверстий. Не размещайте проектор на кровати, софе или подобной поверхности, а также на встроенной полке, ограничивающей доступ воздуха и не позволяющей выполнить указания производителя относительно вентиляции.

11. Источники питания

Для питания аппарата должен быть использован источник, соответствующий по типу и мощности указаниям на табличке, расположенной на корпусе. Если Вы не уверены в характеристиках Вашей электросети, обратитесь за советом к специалисту. О питании изделия от батарей или иных источников Вы можете подробнее узнать из текста руководства по эксплуатации.

12. Заземление и полярность подключения

Данное изделие поставляется с одним из двух вариантов разъема для подключения к сети. Если вилка не соответствует установленной у Вас сетевой розетке, обратитесь к специалисту - электрику. Не нарушайте защиту разъема для подключения.

а. Двухконтактный разъем.

б. Трехконтактный разъем с заземлением.

Разъем последнего типа может быть использован только для подключения к сетевой розетке с заземлением.

13. Защита шнура питания

Шнур питания должен быть размещен так, чтобы на него невозможно было наступить или разместить на нем какие-либо предметы. Особое внимание необходимо уделять участкам шнура питания, расположенным поблизости от вилки и места подключения шнура к аппарату.

14. Обращение с аппаратом во время грозы

Для дополнительной защиты проектора во время грозы или при неиспользовании аппарата в течение длительного времени отключите шнур питания от розетки и извлеките все кабели из периферийных устройств. Это поможет не допустить повреждения аппарата в результате удара молнии или перегрузок в сети.

15. Перегрузка сети

Не допускайте перегрузки розеток, удлинителей и встроенных разъемов, это может привести к возгоранию устройств или к поражению током.

16. Посторонние предметы

Не допускайте попадания любых посторонних предметов внутрь аппарата; это может вызвать короткое замыкание микросхем с последующим возгоранием или поражением током. Не допускайте также попадания жидкости на корпус проектора.

17. Сервисное обслуживание

Не пытайтесь сами выполнять сервисное обслуживание проектора; снятие панелей корпуса откроет доступ к опасному напряжению. Доверьте уход за Вашим аппаратом квалифицированным специалистам.

18. Вызов специалиста для ремонта

Если произошло одно из ниже перечисленных событий, немедленно отключите аппарат от сетевой розетки и обратитесь к специалисту:

- Повреждены шнур питания или контактная вилка.
- В аппарат попали жидкость или посторонний предмет.
- Проектор попал под дождь или упал в воду.
- Наблюдаются отклонения от нормальной работы аппарата. Производите только те регулировки, описание которых приведено в руководстве. Недопустимые операции по настройке проектора могут вызвать его поломку и дополнительную работу квалифицированного специалиста по восстановлению аппарата.
- Допущено падение проектора или иное повреждение.
- Наблюдаются ярко выраженные отклонения рабочих характеристик аппарата, указывающие на необходимость сервисного обслуживания.

19. Запасные части

При необходимости замены каких-либо узлов или деталей аппарата убедитесь в том, что специалист использовал узлы или детали из числа указанных производителем или детали, полностью соответствующие характеристикам оригиналов. Замена на недопустимые узлы и детали может привести к возгоранию аппарата, поражению током и иным последствиям.

20. Проверка безопасной работы аппарата

По завершении операций сервисного обслуживания попросите специалиста произвести проверку безопасности аппарата и убедиться в его нормальной работе.

21. Установка на стене или на потолке

Размещение аппарата на стене или потолке осуществляется в соответствии с рекомендациями производителя аппарата.

22. Источники тепла

Аппарат должен быть размещен на удалении от таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или иные приборы (включая усилители).

- DLP® и логотип DLP являются торговыми марками компании Texas Instruments, а DLP® Link™ является торговой маркой компании Texas Instruments.
- Microsoft® и Windows® являются зарегистрированными торговыми марками компании Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PC/AT является зарегистрированной торговой маркой компании International Business Machines Corporation в США.
- Adobe® Reader® является торговой маркой компании Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® является торговой маркой компании Apple Computer, Inc. в США и/или других странах.
- PJLink является торговой маркой или применяемой торговой маркой в Японии, США, Канаде, Евросоюзе, Китае и/или других странах/регионах.
- Все прочие наименования компаний или продуктов являются торговыми или зарегистрированными торговыми марками соответствующих компаний.
- Некоторые интегральные схемы данного продукта включают в себя конфиденциальную и секретную информацию, владельцем которой является фирма Texas Instruments. Вы не имеете права копировать, модифицировать, адаптировать, переводить, распространять эту информацию, а также подвергать устройства разборке.

Обязательно прочтите приведенную ниже информацию о мерах безопасности при установке Вашего проектора.

Обращение с узлом лампы

- Возможен выброс частиц стекла при поломке лампы. В случае взрыва лампы свяжитесь с ближайшим дилером Sharp или обратитесь в сервисный центр для замены лампы. Смотрите раздел «Замена лампы» на стр. 66.



Предосторожности при установке проектора

- Для сведения к минимуму времени обслуживания и поддержания высокого качества изображения специалисты SHARP рекомендуют установить проектор в сухом и чистом помещении без сигаретного дыма. В противном случае чистка должна производиться намного чаще, что, впрочем, не влияет на срок службы проектора при регулярной чистке. Чистка внутренних устройств проектора должна производиться только дилером Sharp или специалистом сервисного центра.

Позаботьтесь о зрении

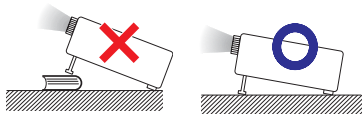
- Длительный просмотр изображения на экране негативно влияет на зрение. Обеспечьте отдых Вашим глазам.

Не устанавливайте проектор в ярко освещенных помещениях.

- Разместите экран так, чтобы на него не падали лучи солнца или яркое освещение. При сильном освещении цвета на экране выглядят блеклыми. Закройте шторы на окнах и приглушите свет при просмотре в сильно освещенном помещении.

Установка проектора на столе

- Установите проектор на ровной поверхности при помощи регулировочной ножки (интервал наклона до 10 градусов).



- При первом включении проектора может ощущаться слабый запах от секции вентилятора. Это не является признаком неполадок, запах исчезнет сам собой через некоторое время.

При использовании проектора в районах высокогорья (1200 метров над уровнем моря и выше)

- При использовании проектора в разреженном воздухе установите “Fan Mode” на “High”, иначе срок службы оптической системы аппарата может резко уменьшиться.
- Не используйте проектор в местах, расположенных выше 3000 метров над уровнем моря.

Установка проектора под потолком

- При установке под потолком обеспечьте надежность крепления аппарата с тем, чтобы не допустить его падения.

Не подвергайте аппарат сильным ударным нагрузкам и/или вибрации

- Защитите объектив от механического повреждения поверхности линз.

Не устанавливайте аппарат в помещениях с очень высокой или очень низкой температурой.

- Интервал рабочих температур для проектора составляет от +5°C до +40°C.
- Хранение проектора допускается при температуре от -10°C до +60°C.

Не блокируйте входные и выводные вентиляционные отверстия.

- От всасывающего вентиляционного отверстия до ближайшей стены должно быть не менее 30 сантиметров.
- Убедитесь в отсутствии блокировки вентиляционных отверстий.
- При помехах в работе вентилятора защитная плата автоматически переключит аппарат в режим ожидания, чтобы не допустить его перегрева. Это не является свидетельством неполадок в работе аппарата. (См. стр. 64 и 65). Извлеките шнур питания из розетки и подождите не менее 10 минут. Расположите аппарат так, чтобы входное и выходное отверстия не были заблокированы, подключите шнур питания к розетке и включите аппарат. Проектор переключится в обычный режим работы.

Работа с проектором

- Если проектор не будет использоваться долгое время или переносится на новое место, не забудьте отключить шнур питания от розетки и отсоединить все соединительные кабели
- Не держитесь при переноске за объектив.
- При хранении проектора прикрепите защитный или противопыльный колпачок.
- Не допускайте попадания на проектор солнечных лучей и размещения его рядом с тепловыми приборами. Корпус может деформироваться или изменить цвет.

Подключаемое оборудование

- При подключении компьютера или другого устройства аудио-видео все соединения выполняются ПОСЛЕ отключения шнура питания проектора от сети и выключения питания подключаемого устройства
- Ознакомьтесь с описаниями соединений в руководствах по эксплуатации проектора и подключаемых устройств

Пользование проектором за рубежом

- В зависимости от региона уровень напряжения в сети и форма вилки шнура питания могут быть различными. При использовании проектора за рубежом убедитесь в наличии местного шнура питания.

Функция отслеживания температуры

- При перегреве из-за блокировки вентиляционных отверстий или по иной причине лампа выключится, начнет работать вентилятор, проектор переключится в режим ожидания, а затем начнет мигать индикатор TEMP./STATUS. Подробнее смотрите в разделе “Предупреждающие индикаторы” на стр. **64** и **65**.



Информация

- Вентилятор регулирует температуру внутри проектора автоматически. Звук вентилятора может меняться по мере изменения скорости вращения. Это не означает какой-либо неисправности в работе аппарата

Замена объектива

- Об установке сменных объективов см. “Установка дополнительных объективов” на стр. **26** или в руководстве установки объективов (из комплекта объективов).
- Перед перемещением проектора снимите дополнительный объектив; в противном случае проектор может быть поврежден вибрацией или иными факторами.
- При обращении с проектором без объектива установите защитный колпачок на аппарате.

Для функции Closed Caption (Внедрение Скрытого Текста в Сигнал) используются шрифты Bitstream Vera

Copyright (c) 2003 Bitstream, Inc. Bitstream Vera является торговой маркой компании Bitstream, Inc. Настоящим бесплатно предоставляется разрешение любому пользователю, получившему копию комплекта шрифтов, сопровождающего настоящую лицензию (“Fonts”) и файлы документации (“Font Software”), воспроизводить и распространять шрифтовое программное обеспечение без каких-либо ограничений прав использования, копирования, опубликования, распространения и/или продажи копий программного обеспечения и передачи прав лицам, которым было передано программное обеспечение, и поступать подобным же образом при соблюдении следующих условий:

Вышеприведенные обозначения авторского права и торговой марки, а также уведомление о данном разрешении должны быть включены в каждую копию одного или нескольких шрифтов.

Шрифтовое программное обеспечение может быть модифицировано, изменено или дополнено, а отдельные знаки могут быть изменены и добавлены к комплекту шрифтов только при условии, что в наименовании новых шрифтов не будут использованы термин “Bitstream” или термин “Vera”.

Лицензия не распространяется на расширение использования шрифтов или программного обеспечения, модифицированных и распространяемых под наименованиями “Bitstream Vera”.

Программное обеспечение может быть продано в составе пакета программ, но копии одного или нескольких шрифтов не могут быть реализованы отдельно.

ШРИФТОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ “AS IS” (“КАК ОНО ЕСТЬ”), БЕЗ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ, ЯВНО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, НЕ ОГРАНИЧИВАЕМОЙ КАКИМИ-ТО ОБЯЗАТЕЛЬСТВАМИ ОТНОСИТЕЛЬНО ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ, ГОДНОСТИ ДЛЯ СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЦЕЛЕЙ И НЕНАРУШИМОСТИ АВТОРСКИХ ПРАВ, ПАТЕНТНЫХ УСЛОВИЙ, ТОРГОВОЙ МАРКИ ИЛИ ИНЫХ ПРАВ. BITSTREAM ИЛИ GNOME FOUNDATION НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УБЫТКИ И ПОВРЕЖДЕНИЯ ИЛИ ИНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОТЕРИ ОБЩЕГО, КОСВЕННОГО, ОСОБОГО ИЛИ СЛУЧАЙНОГО ХАРАКТЕРА, ПРИЧИНЕННЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОНТРАКТА, ВНЕ КОНТРАКТНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ИЛИ В ИНЫХ УСЛОВИЯХ, ПРОИСХОДЯЩИХ ИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ШРИФТОВОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ ИЗ ИНЫХ ДЕЙСТВИЙ С НИМ.

За исключением случаев, оговоренных выше, наименования GNOME, GNOME Foundation и Bitstream Inc. не могут быть использованы в рекламе или иных способах продвижения товаров без предварительного письменного согласия со стороны GNOME Foundation и Bitstream Inc. Для получения дополнительных сведений посетите сайт: fonts.at.gnome.dot.org.

Доступ к руководствам в формате PDF

На диске CD-ROM записаны руководства по эксплуатации в формате PDF на нескольких языках. Для использования указанных выше руководств необходимо установить программу Adobe® Reader® на Вашем компьютере (Windows® или Macintosh®).

Загрузите программу Adobe® Reader® из сети Internet (<http://www.adobe.com>).

Доступ к руководствам в формате PDF

Для Windows®:

- 1) Установите диск CD-ROM в дисковом CD-ROM компьютера.
- 2) Дважды щелкните на пиктограмме «My Computer» («Мой компьютер»).
- 3) Дважды щелкните на пиктограмме дисковод «CD-ROM».
- 4) **Для просмотра руководства по эксплуатации**
 - 1) Дважды щелкните на папке «MANUALS».
 - 2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
 - 3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для просмотра руководства по установке

- 1) Дважды щелкните на папке «SETUP».
- 2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
- 3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для Macintosh®:

- 1) Установите диск CD-ROM в дисковом CD-ROM компьютера.
- 2) Дважды щелкните на пиктограмме дисковод «CD-ROM».
- 3) **Для просмотра руководства по эксплуатации**
 - 1) Дважды щелкните на папке «MANUALS».
 - 2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
 - 3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.

Для просмотра руководства по установке

- 1) Дважды щелкните на папке «SETUP».
- 2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
- 3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла.



Примечание

- Если нужный pdf файл не открывается двойным щелчком, запустите Adobe® Reader®, а затем укажите нужный файл из меню «File» («Файл»), «Open» («Открыть»).

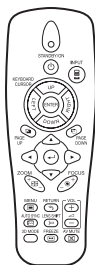
РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ

Подробнее смотрите в файле «SETUP MANUAL» («РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ») на диске CD-ROM, входящем в комплект поставки.

Назначение контактов на разъемах	14
RS-232C: Спецификации и команды	16
Установка сетевого окружения проектора	18
Управление проектором через LAN	24
Работа с проектором с использованием протокола PJLink™	27
Неполадки и методы их устранения	28
Габариты аппарата	32

Дополнительные принадлежности

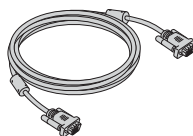
Принадлежности в комплекте поставки



Пульт ДУ
<9NK5041821400>



Две батарейки R-6
(типа "AAA", UM/SUM-4,
HP-7 или аналогичные)



RGB кабель
(1,8 м)
<9NK3081405002>



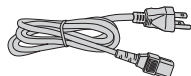
Противопыльный
колпачок
<9NK3392038200>



Защитный винт
<9NK3100132500>

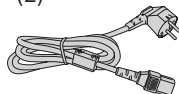
Шнур питания*

(1)



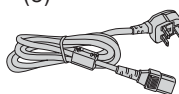
Для США, Канады
и стран Америки
(1,8 м)
<9NK3090204900>

(2)



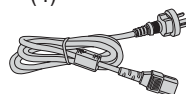
Для Европы, кроме
Великобритании
(1,8 м)
<9NK3090152701>

(3)



Для Великобритании,
Гонконга и Сингапура
(1,8 м)
<9NK3090152901>

(4)



Для Австралии,
Новой Зеландии
и Океании (1,8 м)
<9NK3090152601>

* Тип шнура питания в комплекте поставки проектора зависит от региона. Используйте кабель с разъемом, соответствующим сетевой розетке Вашей страны.

• Руководства по эксплуатации (комплект (включая данное руководство и диск CD-ROM))



Примечание

- При установленном объективе используйте колпачок из комплекта поставки объектива.
- Установка противопыльного колпачка возможна только в случае, если на проекторе не установлен объектив. (Не устанавливайте этот колпачок при установленном объективе).

Дополнительно поставляемые принадлежности

- | | |
|---------------------------------------------------|----------------------------|
| ■ Узел лампы | AN-PH80LP |
| ■ Узел монтажа проектора на потолке | AN-XGCM80 (только для США) |
| ■ 15-контактный кабель 3 RCA - mini D-sub (3.0 м) | AN-C3CP2 |
| ■ Цветовое 6-сегментное колесо | AN-PH80CW |



Примечание

- Некоторые из дополнительных принадлежностей не поставляются в отдельные регионы. Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от Sharp, или в сервисный центр.

Дополнительные принадлежности (Продолжение)

Дополнительно поставляемые принадлежности

Тип объектива		Дистанция проецирования для экрана 100"	
		Модель XG-PH80W-N	Модель XG-PH80X-N
Широкоугольный с фикс. фокусом (X 0.8)	AN-PH808EX	5'6" (1,7 м)	5'2" (1,6 м)
Широкоугольный (X 1.3 – 1.8)	AN-PH814EZ	9'5" (2,9 м) – 12'8" (3,9 м)	8'10" (2,7 м) – 11'11" (3,6 м)
Стандартный (X 1.8 – 2.4)	AN-PH818EZ	12'7" (3,8 м) – 16'7" (5,1 м)	11'10" (3,6 м) – 15'8" (4,8 м)
Телеобъектив (X 2.2 – 4.4)	AN-PH823EZ	15'8" (4,8 м) – 31'4" (9,5 м)	14'10" (4,5 м) – 29'6" (9,0 м)
Телеобъектив (X 4.4 – 8.3)	AN-PH845EZ	31'4" (9,5 м) – 58'8" (17,9 м)	29'6" (9,0 м) – 55'4" (16,9 м)

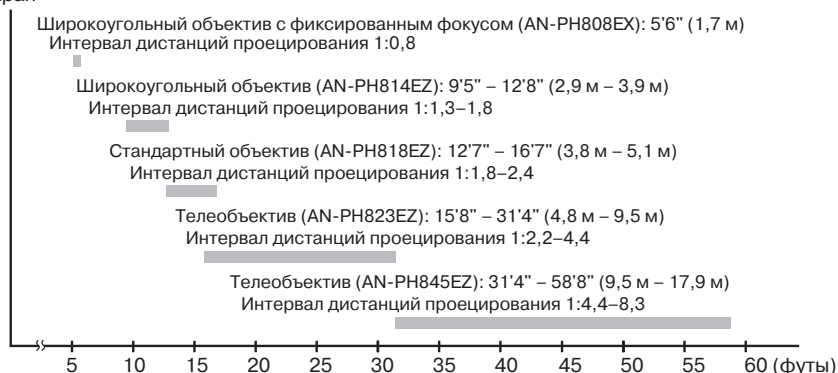
На моделях XG-PH80W-N/XG-PH80X-N отсутствуют объективы. Для специальных случаев также имеются дополнительные объективы от компании Sharp. Подробнее Вы можете узнать у ближайшего дилера Sharp. (Смотрите руководство по эксплуатации объективов).

Дистанция проецирования

Модель XG-PH80W-N

Ниже приводятся данные для экрана диагональю 100 дюймов (254 см) форматом 16:10.

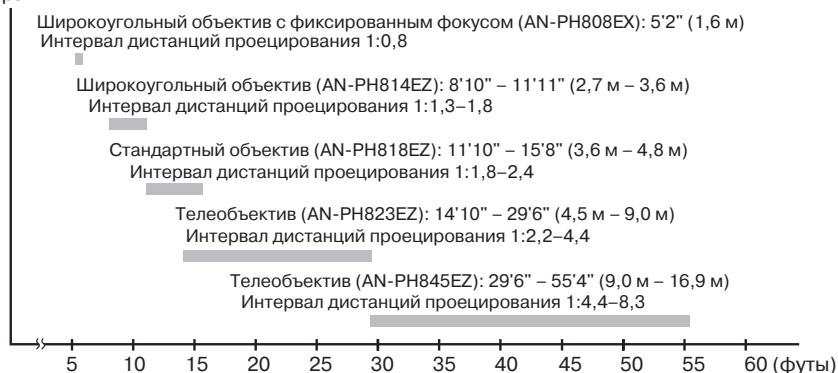
Экран



Модель XG-PH80X-N

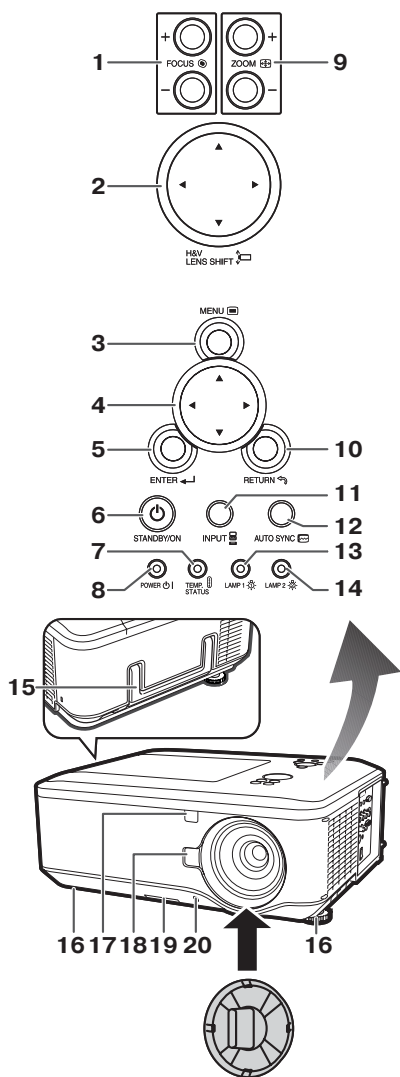
Ниже приводятся данные для экрана диагональю 100 дюймов (254 см) форматом 4:3.

Экран



Наименования узлов, деталей и функций

Числа в рамке **31** обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.



Установка защитного/противопыльного колпачков

Установите колпачок/противопыльный колпачок под прямым углом к объективу.

Снятие защитного/противопыльного колпачков

Снимите колпачок/противопыльный колпачок под прямым углом к объективу.

Вид сверху

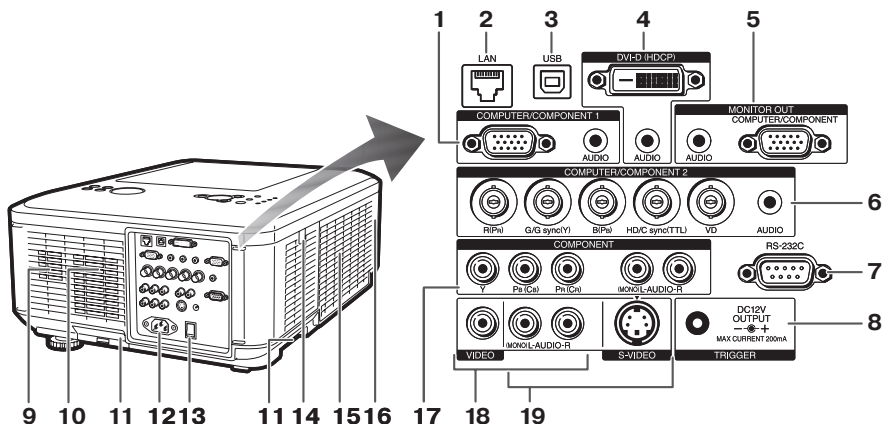
- 1 **Кнопки FOCUS 31**
Для настройки фокусного расстояния.
- 2 **Кнопки H&V LENS SHIFT (▲/▼/◀/▶) 30**
Для смещения объектива по горизонтали и по вертикали.
- 3 **Кнопка MENU 41**
Для вывода на дисплей экранов настроек и установок.
- 4 **Кнопки регулировки (▲/▼/◀/▶) 41**
Для выбора позиций меню.
- 5 **Кнопка ENTER 33**
Для установки выбранных позиций меню и настроек.
- 6 **Кнопка STANDBY/ON 28**
Для включения проектора и его переключения в режим ожидания.
- 7 **Индикатор TEMP. (температура) /STATUS 64**
- 8 **Индикатор POWER 64**
- 9 **Кнопки ZOOM 31**
Для настройки размера изображения.
- 10 **Кнопка RETURN 41**
Для возврата к предыдущему экрану при операциях с меню.
- 11 **Кнопка INPUT 33**
Для переключения режима входа.
- 12 **Кнопка AUTO SYNC 36**
Для автонастройки изображения при подключении к компьютеру.
- 13 **Индикатор LAMP 1 64**
- 14 **Индикатор LAMP 2 64**

Вид спереди

- 15 **Ручка для переноски**
Для транспортировки проектора.
- 16 **Регулировочная ножка 30**
- 17 **Датчик ДУ 16**
- 18 **Кнопка LENS RELEASE 26**
- 19 **Противопылевой фильтр 62**
- 20 **Защитный винт 27**

Наименования узлов, деталей и функций (Продолжение)

Числа в рамке обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.




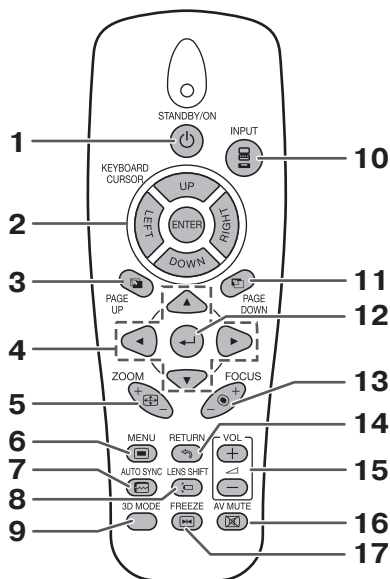
Вид сбоку (Разъемы)

- 1 Разъемы входа COMPUTER/COMPONENT1** 21, 23
Разъем для RGB и компонентных сигналов компьютера и аудиовхода.
- 2 Разъем LAN** 25
Terminal for controlling the projector using a computer via network.
- 3 Разъем USB** 37
Разъем для подключения к разъему USB компьютера для использования пульта ДУ в качестве клавиатуры компьютера.
- 4 Разъемы входа DVI-D** 21, 22
Разъемы для DVI цифровых RGB, компонентных сигналов и аудиовход.
- 5 Разъем MONITOR OUT** 23
• Выход COMPUTER/COMPONENT для RGB и компонентных компьютерных сигналов. (Общий для входов COMPUTER/COMPONENT1, 2 и COMPONENT).
• Выход AUDIO. (Общий для всех входов).
- 6 Разъемы входа COMPUTER/COMPONENT2** 21, 22
BNC разъемы для компьютерных RGB и компонентных сигналов и аудиовхода.
- 7 Разъем RS-232C** 24
Разъем для управления проектором с компьютера.
- 8 Разъем TRIGGER**
При включении проектора с этого разъема поступает сигнал (DC 12V). При подключении внешнего дисплея или другого совместимого устройства оно будет включаться вместе с проектором.
- 9 Динамик** 53
- 10 Всасывающий вентилятор** 62
- 11 Противопыльный фильтр** 62
- 12 Гнездо AC** 27
Для подключения шнура питания.
- 13 Переключатель MAIN POWER** 26
Включает и выключает проектор.
- 14 Датчик ДУ** 16
- 15 Выводной вентилятор** 62
- 16 Разъем Kensington Security Standard**
- 17 Разъемы входа COMPONENT** 22
Разъемы для компонентных сигналов и аудиовход.
- 18 Разъемы входа VIDEO** 23
Разъем для подключения видеоустройств и аудиовход.
- 19 Разъемы входа S-VIDEO** 23
Разъем для подключения видеоустройств со входом S-video и аудиовход.

Использование защиты Kensington Lock

- Проектор оборудован разъемом Kensington Security Standard для использования с системой Kensington MicroSaver Security. Подробнее об этой системе защиты смотрите в руководстве, поставляемом с системой.

Числа в рамке  обозначают номера страниц этого руководства, на которых приводится объяснение для данной детали или функции.

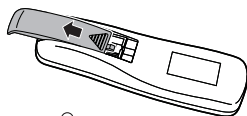


- 1 **Кнопка STANDBY/ON 28**
Для включения проектора и его переключения в режим ожидания.
- 2 **Кнопки КУРСОРА (ВВЕРХ/ВНИЗ/ВЛЕВО/ВПРАВО/ВВОД) 37**
 - Для перемещения курсора при USB подключении к компьютеру (USB кабелем).
 - Аналог кнопки [Enter] клавиатуры компьютера при USB подключении к компьютеру (USB кабелем).
- 3 **Кнопка PAGE UP 37**
Аналог кнопки [Page Up] клавиатуры компьютера при USB подключении к компьютеру (USB кабелем).
- 4 **Кнопки регулировки (▲/▼/◀/▶) 30, 41**
Для выбора позиций меню и настроек.
- 5 **Кнопки ZOOM 31**
Для настройки размера изображения.
- 6 **Кнопка MENU 41**
Для вывода на дисплей экранов настроек и установок.
- 7 **Кнопка AUTO SYNC 36**
Для автонастройки изображения при подключении к компьютеру.
- 8 **Кнопка LENS SHIFT 30**
Для вывода на дисплей экранного меню настройки смещения объектива.
- 9 **Кнопка 3D MODE 59**
Для вывода на дисплей меню 3D MODE.
- 10 **Кнопка INPUT 33**
Для переключения режима ввода.
- 11 **Кнопка PAGE DOWN 37**
Аналог кнопки [Page Down] клавиатуры компьютера при USB подключении к компьютеру (USB кабелем).
- 12 **Кнопка ← (ВВОД) 33**
Для установки выбранных позиций меню и настроек.
- 13 **Кнопки FOCUS 31**
Для настройки фокусного расстояния.
- 14 **Кнопка RETURN 41**
Для возврата к предыдущему экрану при операциях с меню.
- 15 **Кнопки VOL +/- (Громкость) 33**
Для регулировки громкости динамика.
- 16 **Кнопка AV MUTE 33**
Для временного выключения экрана и звукового сопровождения.
- 17 **Кнопка FREEZE 36**
Для переключения в режим „стоп-кадра“.

Наименования узлов, деталей и функций (Продолжение)

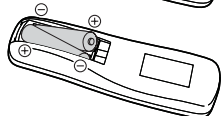
Установка элементов питания

1 Снимите крышку отсека, смещая ее в направлении, указанном на рисунке стрелкой.

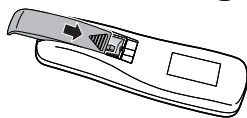


2 Установите батарейки.

- Установите батарейки так, чтобы их полярность соответствовала меткам + и - внутри отсека.



3 Возвратите крышку отсека на место.



Неправильное обращение с батарейками может привести к вытеканию электролита или взрыву. Следуйте приведенным ниже мерам предосторожности.



Будьте осторожны

- При неправильной замене батарейки могут взорваться. При замене используйте только щелочные или марганцевые батарейки.
- При установке батареек следите за тем, чтобы их полярность соответствовала значкам ⊕ и ⊖ внутри отсека.
- Батарейки различных типов отличаются по свойствам, не допускайте их совместной установки.
- Не устанавливайте вместе новые и уже использованные батарейки. Это может привести к сокращению срока службы новых батареек и вытеканию электролита из старых батареек.
- Удалите батарейки из пульта ДУ сразу после завершения их срока службы, в противном случае из них может вытечь электролит. Жидкий электролит опасен для кожи рук; сначала вытрите потекший элемент тканью, а затем удалите его с помощью той же ткани.
- Для батареек, входящих в комплект поставки, срок службы может оказаться короче. Постарайтесь как можно скорее заменить их на новые элементы питания.
- Удалите батарейки из пульта ДУ, если предполагается не использовать его длительное время.
- При утилизации использованных батареек соблюдайте соответствующие нормы законодательства.

Использование пульта ДУ

Пульт ДУ может быть использован для управления проектором в интервале, показанном на рисунке.

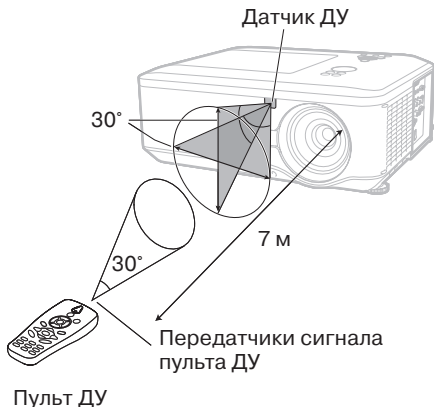


Примечание

- Второй датчик ДУ расположен на задней панели проектора. (Смотрите стр. 14).
- Сигнал пульта ДУ для упрощения работы с ним может отражаться от экрана. Однако, рабочее расстояние для сигнала зависит от материала экрана.

При использовании пульта ДУ

- Не допускайте падений пульта ДУ и воздействия на него влаги или высокой температуры.
- При наличии ламп дневного света возможны сбои в работе пульта. В этом случае удалите проектор от ламп.

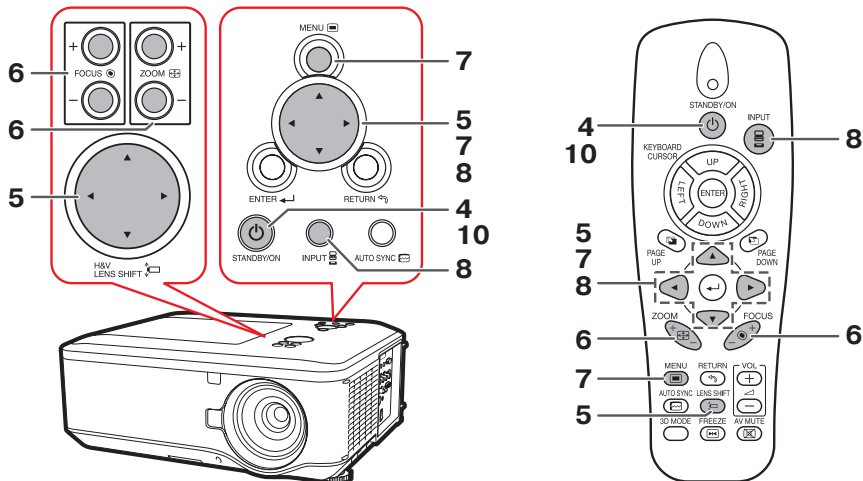


Быстрый старт

В этом разделе приводится описание основной операции (подключение проектора к компьютеру). Подробнее смотрите на страницах, указанных ниже для каждого этапа операции.

Установка и проецирование

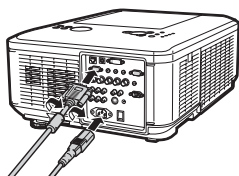
Ниже в этом разделе в качестве примера показано подключение проектора к компьютеру.



1. Снимите противопылевой колпачок и установите дополнительный объектив ➔ Стр. 26

2. Разместите проектор около стены или экрана ➔ Стр. 19

3. Подключите проектор к компьютеру и установите шнур питания в гнезде АС проектора



О подключении остальных устройств (кроме компьютера) смотрите стр. 22 и 23.

➔ Стр. 21, 25

4. Включите питание проектора

Переключите MAIN POWER на проекторе на "ON" и после загорания индикатора POWER красным светом нажмите STANDBY/ON на проекторе или на пульте ДУ.

На проекторе



На пульте ДУ



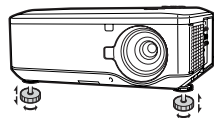
➔ Стр. 28

Быстрый старт (Продолжение)

5. Настройте угол проецирования

Настройте угол проецирования:

- Настройте смещение объектива по горизонтали и по вертикали.
 - Нажмите на H&V LENS SHIFT (▲/▼/◀/▶) на проекторе.
 - Нажмите на LENS SHIFT, а затем ▲, ▼, ◀ или ▶ на пульте ДУ.
- Настройте угол проецирования вращением регулировочных ножек проектора.



→ Стр. 30

6. Настройте фокусное расстояние и масштаб

- 1 Нажмите на FOCUS +/- на проекторе или пульте ДУ для настройки фокуса.
- 2 Нажмите на ZOOM +/- на проекторе или пульте ДУ для настройки масштаба.

→ Стр. 31

7. Коррекция трапецеидального искажения

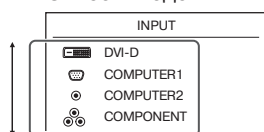
- 1 Нажмите на MENU для вывода на дисплей экранного меню.
- 2 Нажмите на ◀ или ▶ для выбора "SCR-ADJ".
- 3 Нажмите на ▲ или ▼ для выбора позиции "Keystone".
- 4 Нажмите на ◀ или ▶ для коррекции трапецеидальности.

→ Стр. 32

8. Выберите режим входа

Нажмите на INPUT для вывода списка входов. Кнопками ▲/▼ выберите режим входа.

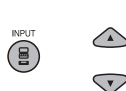
Список входов



На проекторе



На пульте ДУ



→ Стр. 33

9. Включите компьютер

10. Выключите питание проектора

Нажмите на STANDBY/ON на проекторе или пульте ДУ, а затем повторно нажмите на эту кнопку после сообщения о подтверждении для переключения в режим ожидания.

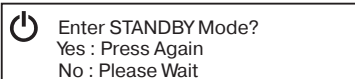
На проекторе



На пульте ДУ



Экранный дисплей



- Вы можете отключить шнур питания или переключить MAIN POWER на "OFF" даже во время работы проектора.
- Даже после отключения шнура питания или переключения MAIN POWER на "OFF" охлаждающий вентилятор продолжит работу некоторое время.

→ Стр. 28

Установка проектора

Установка режима Video

При использовании проектора за пределами США установите позицию "0 IRE" для установки Video Setup. (См. стр. 48).

Установка проектора

Для получения изображения оптимального качества установите проектор перпендикулярно экрану на ровной поверхности. При этом не требуется коррекция трапецеидальности и достигается наилучшее качество изображения. (См. стр. 32).

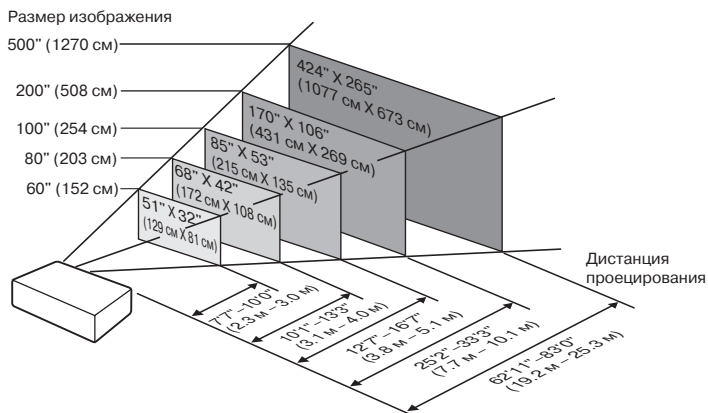
Стандартная установка (Фронтальная проекция)

- Расположите проектор на нужном расстоянии от экрана, соответствующем размеру изображения. (Подробнее см. в "РУКОВОДСТВЕ ПО УСТАНОВКЕ" на диске CD-ROM).

Соотношение размеров изображения и дистанции проецирования

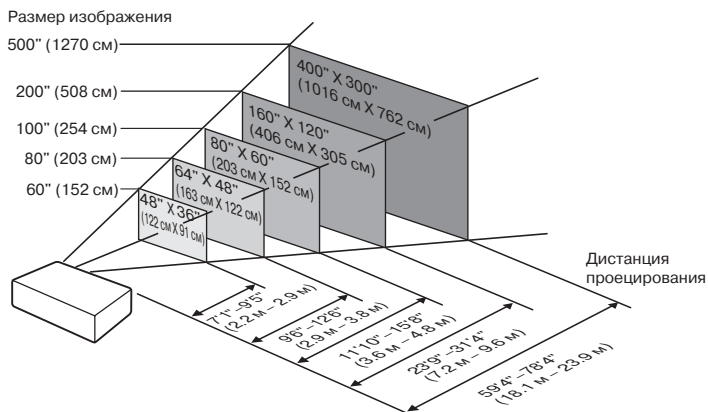
Модель XG-PH80W-N

(Пример: Входной сигнал 16:10 (Режим Normal) при стандартном объективе (AN-PH818EZ))



Модель XG-PH80X-N

(Пример: Входной сигнал 4:3 (Режим Normal) при стандартном объективе (AN-PH818EZ))

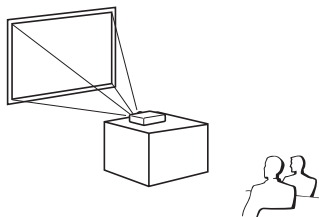


Установка проектора (Продолжение)

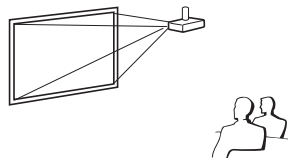
Режим проецирования (PRJ)

Проектор может использоваться в любом из 4 проекционных режимов, показанных на рисунке ниже. Выберите режим, наиболее оптимальный для используемой установки проектора. (Вы можете установить режим PRJ в меню “SCR-ADJ”. См. стр. 49).

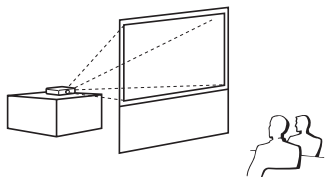
- На столе, проецирование спереди
[Позиция меню → “Front”]



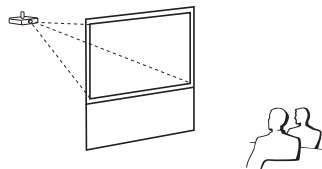
- На потолке, проецирование спереди
[Позиция меню → “Ceiling + Front”]



- На столе, проецирование сзади
(полупрозрачный экран)
[Позиция меню → “Rear”]



- На потолке, проецирование сзади
(полупрозрачный экран)
[Позиция меню → “Ceiling + Rear”]



■ Монтаж проектора на потолке

Перед установкой свяжитесь с ближайшим дилером, имеющим полномочия от Sharp, или с сервисным центром для получения рекомендуемого крепежного адаптера и узла (предлагаемых отдельно).

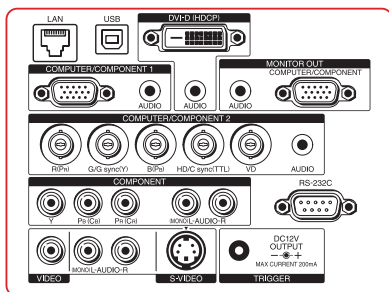
Подключение проектора к другим устройствам




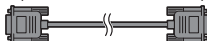
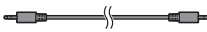




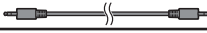



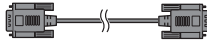
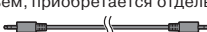
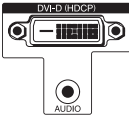
Перед подключением убедитесь в том, что шнур питания отключен от гнезда AC проектора и питание подключаемых устройств также выключено. После полного завершения подключения включите проектор, а затем - подключенные устройства. При подключении компьютера самым последним включается питание компьютера.

ЭТО ВАЖНО: Убедитесь в том, что выбран нужный режим входа на проекторе прежде, чем Вы включите питание подключенных устройств.

- Подробнее о подключении устройств смотрите в прилагаемых к ним руководствах.
- Для подключения могут понадобиться не упомянутые ниже кабели или принадлежности.

Разъемы на проекторе

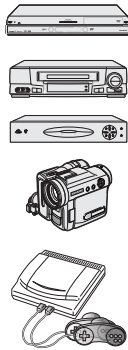
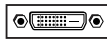
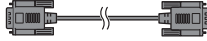




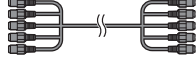


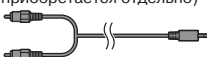

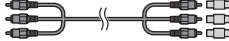


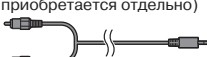

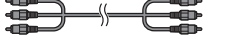


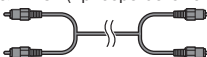


Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
	RGB выход  Компьютерный аудиовыход 	RGB кабель (в комплекте поставки)  Компьютерный аудиокабель (д. 3.5 мм стерео миниразъем, приобретается отдельно) 	COMPUTER/COMPONENT 1 
	RGB выход  Компьютерный аудиовыход 	15-контактный mini D-sub/5 BNC кабель (приобретается отдельно)  Компьютерный аудиокабель (д. 3.5 мм стерео миниразъем, приобретается отдельно) 	COMPUTER/COMPONENT 2 
	DVI цифровой выход  Компьютерный аудиовыход 	DVI цифровой кабель (приобретается отдельно)  Компьютерный аудиокабель (д. 3.5 мм стерео миниразъем, приобретается отдельно) 	DVI-D 

Примечание

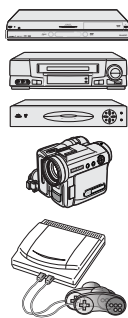




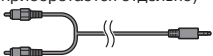

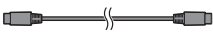


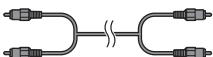

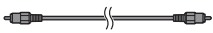


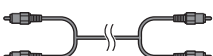


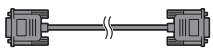



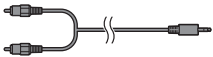

- При использовании монофонического аудиокабеля диаметром 3.5 мм уровень громкости будет наполовину меньше, чем при использовании стерео аудиокабеля диаметром 3.5 мм.
- При подключении к совместимому компьютеру, отличному от PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) или Macintosh (например, Workstation), возможно понадобится отдельный кабель. Обратитесь к дилеру.
- См. в "Таблице совместимости" на стр. 71 список сигналов, совместимых с проектором. Использование других сигналов может вызвать сбои отдельных функций.
- Для некоторых компьютеров Macintosh может оказаться необходимым адаптер Macintosh.
- **В зависимости от используемой модели компьютера изображение может не проецироваться на экран до тех пор, пока установка сигнала на выходе не будет переключена на внешний выход (например, при использовании ноутбука SHARP необходимо одновременно нажать на кнопки "Fn" и "F5").** Обратитесь к инструкции по эксплуатации компьютера по вопросу об активизации его порта внешнего выхода.


Подключение проектора к другим устройствам (Продолжение)

Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
Видеоустройства, Фотоаппарат, Игровая приставка 	DVI цифровой выход 	DVI цифровой кабель (приобретается отдельно) 	DVI-D 
	Аудио выход 	Stereoаудиокабель для RCA с миниразъемом д. 3,5 мм (приобретается отдельно) 	
	RGB видеовыход 	5 BNC кабель (приобретается отдельно) 	COMPUTER/ COMPONENT2 
	Аудио выход 	Stereoаудиокабель для RCA с миниразъемом д. 3,5 мм (приобретается отдельно) 	
	Компонентный видеовыход 	Компонентный кабель (приобретается отдельно) + адаптер BNC-RCA (приобретается отдельно) 	COMPUTER/ COMPONENT2 
	Аудио выход 	Stereoаудиокабель для RCA с миниразъемом д. 3,5 мм (приобретается отдельно) 	
	Компонентный видеовыход 	Компонентный кабель (приобретается отдельно) 	COMPONENT 
	Аудио выход 	Аудиокабель RCA (приобретается отдельно) 	

Примечание

- При использовании монофонического аудиокабеля диаметром 3,5 мм уровень громкости будет наполовину меньше, чем при использовании стерео аудиокабеля диаметром 3,5 мм.
- Выберите тип входного сигнала видеоустройства при подключении к разъему COMPUTER/COMPONENT1, 2 или DVI-D. См. стр. 44.
- Разъемы HD/C sync и VD могут использоваться в зависимости от спецификаций DTV декодера, подключенного к проектору. Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации DTV декодера.
- Разъем HD/C sync терминала 5 BNC предназначен только для TTL сигнала.
- В зависимости от спецификаций видеоустройства или цифрового кабеля DVI ↔ HDMI могут наблюдаться ошибки сигнала передачи. (Спецификация HDMI не поддерживает подключения к видеоустройству с цифровым HDMI выходом при помощи цифрового кабеля DVI ↔ HDMI).
- Подробнее о совместимости при подключении смотрите в сведениях о DVI подключении, предоставляемых производителями видеооборудования.
- При подключении видеоустройств с 21-контактным RGB выходом (Евро-скарт) к проектору приобретите кабель с разъемом, соответствующим разъему проектора.
- Проектор не поддерживает RGBC сигналы, поступающие через Евро-скарт.

Оборудование	Разъем на подключенном устройстве	Кабель	Разъем на проекторе
Видеоустройства, Фотоаппарат, Игровая приставка 	D-видеовыход 	Кабели для камеры и игровой приставки/ 3 RCA - 15-контактный кабель mini D-sub (опция, AN-СЗСР2) RCA адаптер (приобретается отдельно) 	COMPUTER/ COMPONENT 1 
	Аудиовыход 	Стереoaудиокабель для RCA с миниразъемом д. 3,5 мм (приобретается отдельно) 	
	S-видеовыход 	S-видеокабель (приобретается отдельно) 	S-VIDEO 
	Аудиовыход 	Аудиокабель RCA (приобретается отдельно) 	
	Видеовыход 	Видеокабель (приобретается отдельно) 	VIDEO 
	Аудиовыход 	Аудиокабель RCA (приобретается отдельно) 	
Монитор 	RGB вход 	RGB кабель (в комплекте поставки или приобретается отдельно) 	MONITOR OUT 
Усилитель 	Аудиовход 	Стереoaудиокабель для RCA с миниразъемом д. 3,5 мм (приобретается отдельно) 	MONITOR OUT 

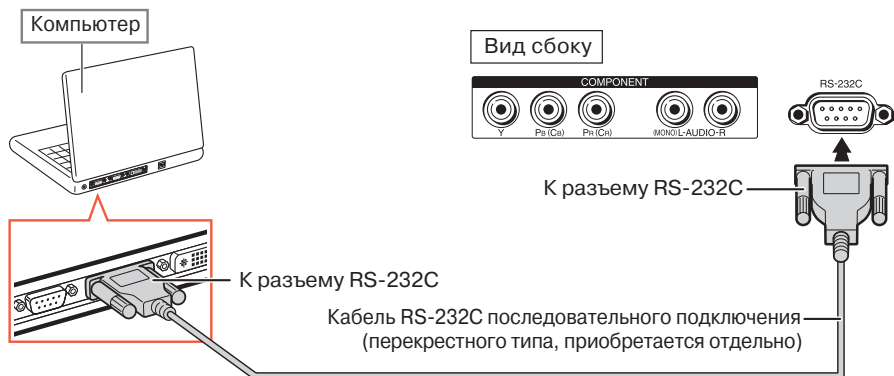
 **Примечание**

- При использовании монофонического аудиокабеля диаметром 3.5 мм уровень громкости будет наполовину меньше, чем при использовании стерео аудиокабеля диаметром 3.5 мм.
- Аудиосигнал не выводится из динамика проектора при подключении аудиокабеля к аудиовыходу.
- Видеосигнал на выходе монитора является аналоговым RGB сигналом, а также компонентным сигналом (COMPUTER/COMPONENT1, 2). Входные DVI видеосигналы не выводятся.

Управление проектором из компьютера

При подключении разъема RS-232C или LAN проектора к разъему RS-232C или LAN компьютера последний может быть использован для управления проектором. Подробнее смотрите в “РУКОВОДСТВЕ ПО УСТАНОВКЕ”, записанном на входящем в комплект поставки диске CD-ROM.

Подключение к компьютеру кабелем RS-232C последовательного типа



Примечание

- При установке приведенного выше подключения установите “LAN/RS232C” в позиции “Ex. Setting” из меню “PRJ-ADJ” на “RS232C”.
- При неверной установке для разъема компьютера функция RS-232C может не активизироваться. Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.
- О расположении контактов на разъемах и спецификациях и командах RS-232C смотрите в “РУКОВОДСТВЕ ПО УСТАНОВКЕ”, записанном на диске CD-ROM.

Информация

- Подключайте кабель RS-232C только к порту RS-232C компьютера. При подключении к любому другому разъему возможна поломка компьютера или проектора.
- Не подключайте кабель RS-232C к компьютеру и не отключайте его при включенном компьютере. Это может привести к поломке компьютера.

Подключение к разъему LAN с использованием LAN кабеля



Примечание

- При установке приведенного выше соединения установите “LAN/RS232C” позиции “Ex. Setting” меню “PRJ-ADJ” на “LAN”.
- При подключении к концентратору используйте кабель прямого подключения типа Category 5 (CAT.5) (приобретается отдельно).
- При подключении к компьютеру используйте кабель перекрестного подключения типа Category 5 (CAT.5) (приобретается отдельно).

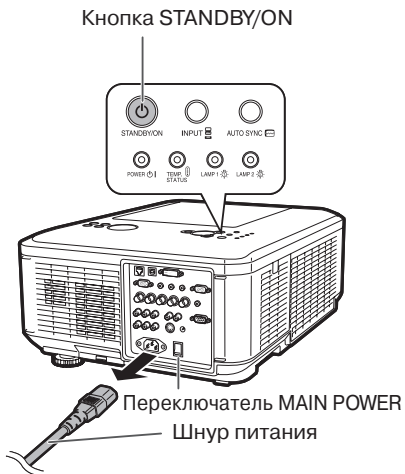
Установка дополнительного объектива

При самой первой установке объектива пропустите этапы операции 1 - 3. (При замене объектива начните с этапа 1).

Не пытайтесь менять объектив проектора, установленного на потолке. При падении объектива Вы можете получить травму.

1 Нажмите на кнопку **STANDBY/ON** проектора или пульты ДУ для переключения проектора в режим ожидания.

- Переключите переключатель MAIN POWER проектора на "OFF".
- Отсоедините шнур питания от гнезда переменного тока AC после остановки охлаждающего вентилятора.



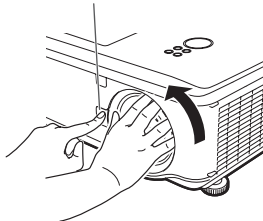
2 Нажмите на кнопку **LENS RELEASE** и поверните объектив против часовой стрелки.

- Объектив будет освобожден.

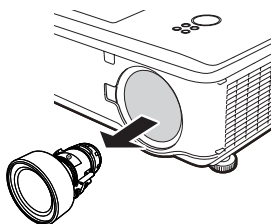
Примечание

• Если для защиты объектива используется защитный винт, то извлечение объектива невозможно при нажатии кнопки LENS RELEASE. Сначала удалите винт.

Кнопка **LENS RELEASE**



3 Медленно извлеките объектив.

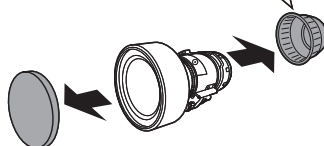


4 Снимите колпачок со сменного объектива.

- Начните с этого этапа операции при самой первой установке объектива.

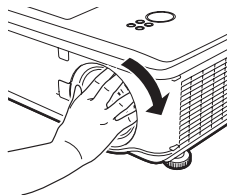
Информация

• При попытке установить объектив без снятия колпачка Вы можете повредить соединительную часть объектива.



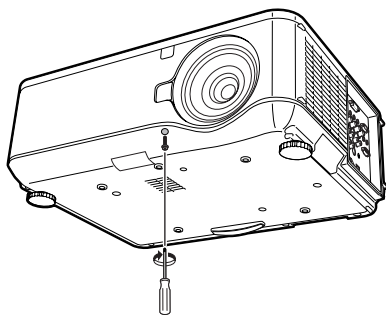
5 Установите сменный объектив так, чтобы метка верхнего положения была обращена вверх, и поверните объектив по часовой стрелке до щелчка.

- Убедитесь в том, что объектив не может быть извлечен даже при попытке повернуть объектив против часовой стрелки.



Использование защитного винта

- Позиция объектива будет зафиксирована, но для дополнительной защиты в комплект поставки включен защитный винт.
- Защитный винт достаточно длинный, для его фиксации необходимо выполнить 40-50 оборотов отверткой.



Подключение шнура питания

Вставьте шнур питания из комплекта поставки в гнездо питания переменным током (AC), расположенное на боковой панели проектора. Затем подключите шнур питания к сетевой розетке.



Включение/выключение проектора

Включение проектора

Подключение к внешним устройствам и сети необходимо выполнить до начала описанных ниже операций. (См. стр. с 21 по 25).

Снимите колпачок. Переключите MAIN POWER на проекторе на “ON” и после загорания индикатора POWER красным светом нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или пульта ДУ.

- Индикатор питания загорится зеленым светом.
- После загорания индикатора лампы проектор будет готов к работе.



Примечание

• Об индикаторе лампы

Загорается, указывая на состояние лампы. (Подробнее см. стр. 64).

Светит зеленым или оранжевым:

Лампа готова к работе

Мигает зеленым или оранжевым:

Лампа прогревается.

Светит красным: Нарушение режима или требуется замена лампы.

- При включении проектора в течение первой минуты работы лампы может наблюдаться легкое дрожание изображения. Это не неполадка в работе аппарата, а лишь отражение работы схемы стабилизации выходных характеристик лампы.
- Если проектор был переключен в режим ожидания и сразу же вновь включен, нужно время для начала проецирования.
- Если установлен режим блокировки, нужно ввести пароль. Для отмены установки пароля введите уже установленный пароль. Подробнее смотрите на стр. 51.

Выключение питания проектора (Переключение в режим ожидания)

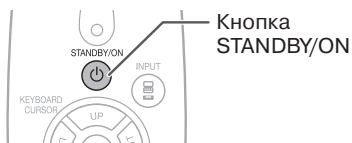
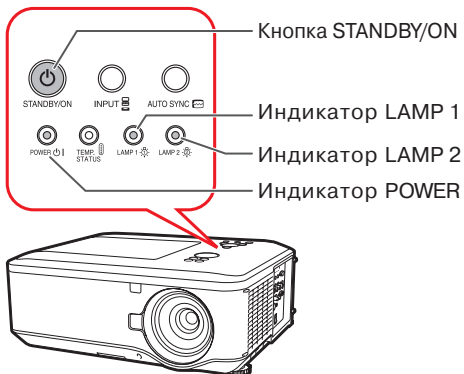
Нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или пульта ДУ и повторите нажатие при появлении сообщения о подтверждении для переключения проектора в режим ожидания.

- Включение проектора во время охлаждения невозможно.



Информация

- При установке “Auto Restart” на “On”: Если шнур питания отключен от розетки или выключен прерыватель при включенном питании проектора, то после подключения шнура питания или включения прерывателя проектор включится автоматически. (См. стр. 52.)
- Английский язык установлен в качестве языка по умолчанию. Если Вам нужен другой язык для экранного дисплея, см. операцию по его замене на стр. 49.



Экранный дисплей (сообщение о подтверждении)



Enter STANDBY Mode?
Yes : Press Again
No : Please Wait



Информация

Функция прямого выключения питания:

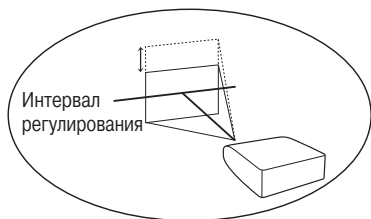
- Вы можете отключить шнур питания или переключить MAIN POWER на “OFF” даже при работающем вентиляторе.
- При повторном включении в следующих случаях лампе потребуется больше времени для включения:
 - При отключении шнура питания во время работы.
 - При переключении MAIN POWER на “OFF” во время работы.

Проецирование изображения

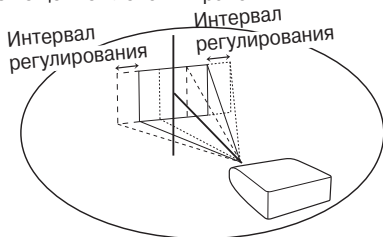
Смещение объектива

В дополнение к функциям масштабирования и настройки угла проецирования регулировочной ножкой Вы можете регулировать позицию проецируемого изображения при помощи функции смещения объектива. Это полезно в случаях невозможности перемещения экрана.

Смещение вверх и вниз



Смещение влево и вправо



Интервал регулирования

- Ниже показаны возможности регулирования смещения объектива.

По горизонтали: $\pm 10\%$

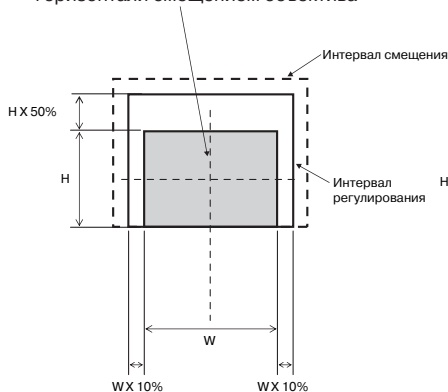
По вертикали: $+50\%$ (AN-PH814EZ, AN-PH818EZ, AN-PH823EZ, AN-PH845EZ)/ 0% (AN-PH808EX)

В указанных выше пределах имеются некоторые ограничения.

- Возможности настройки изображения показаны на рисунке.

Модели AN-PH814EZ, AN-PH818EZ, AN-PH823EZ, AN-PH845EZ

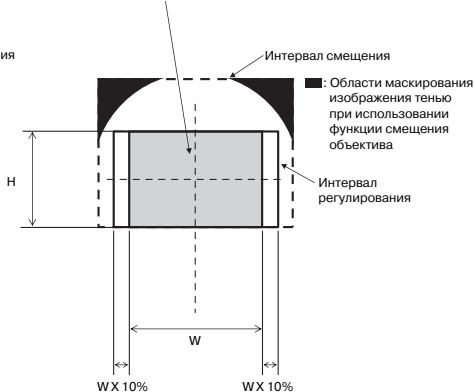
Позиция изображения при его центрировании по вертикали и горизонтали смещением объектива



H : Высота изображения
W : Ширина изображения

Модель AN-PH808EX

Позиция изображения при его размещении в нижнем положении (по вертикали) и по центру (по горизонтали) смещением объектива

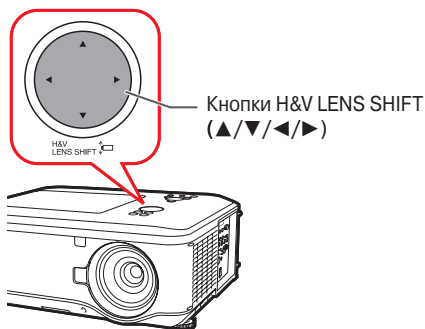
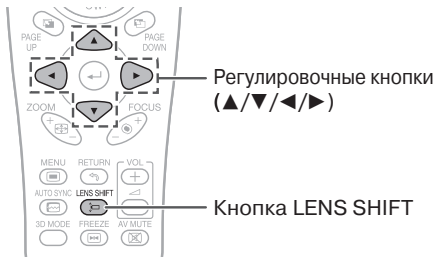
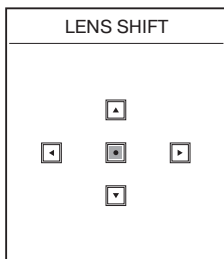


H : Высота изображения
W : Ширина изображения

Проецирование изображения (Продолжение)

- 1** Нажмите на кнопку H&V LENS SHIFT (▲/▼/◀/▶) проектора или LENS SHIFT и ▲/▼/◀/▶ пульта ДУ для настройки позиции изображения.

▼Экранный дисплей



Использование регулировочных ножек

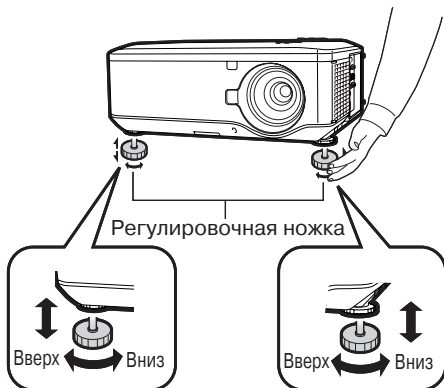
- Если регулировка проецируемого изображения при помощи функции смещения объектива невозможна, используйте регулировочную ножку проектора для настройки угла проецирования.
- Настройка положения проектора регулировочной ножкой возможна, если экран расположен выше проектора, находится под углом к стене или место расположения проектора находится под небольшим наклоном.
- Установите проектор строго перпендикулярно к экрану (насколько это возможно).

- 1** Вращением ножки настройте угол проецирования.

- Возможна регулировка угла проецирования в пределах прибл. 10 градусов.

⚠ Будьте осторожны!

- Не держитесь за объектив при настройке угла проецирования.
- Не допускайте защемления пальца в промежуток между ножкой и корпусом проектора при уменьшении угла проецирования.

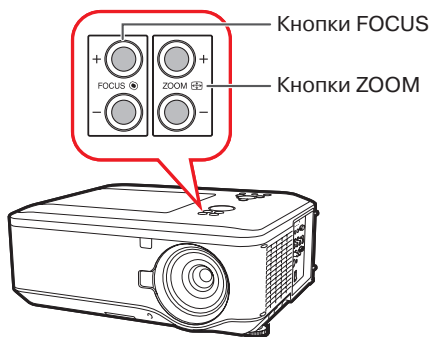


Настройка фокусного расстояния

Нажмите на кнопку **FOCUS +/-** проектора или пульта ДУ для настройки фокусного расстояния.

Информация

- Рекомендуется начать настройку фокусного расстояния после прогрева проектора в течение, как минимум, 30 минут.

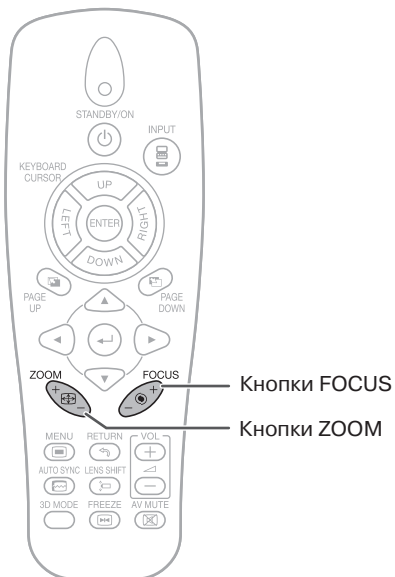


Настройка формата проецируемого изображения

Нажмите на кнопку **ZOOM +/-** проектора или пульта ДУ для настройки размера изображения.

Примечание

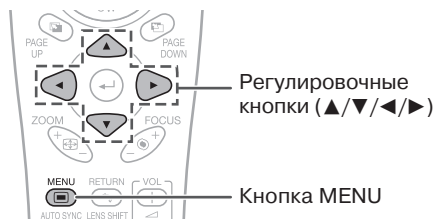
- При настройке нажатием на кнопку H&V LENS SHIFT, FOCUS или ZOOM проецируемое изображение смещается незначительно в нужном направлении в течение прибл. одной секунды. Удерживайте кнопку нажатой для более быстрого перемещения изображения.



Проецирование изображения (Продолжение)

Коррекция трапецеидальности изображения

Если изображение проецируется под углом к экрану (сверху или снизу), то на экране оно будет восприниматься в виде трапеции. Функция коррекции трапецеидальности носит название Keystone Correction.



Примечание

- Коррекция трапецеидальности может быть выполнена в пределах угла ± 30 градусов. В этих же пределах (± 30 градусов) может изменяться угол наклона экрана.

1 Нажмите на кнопку MENU для вывода экрана меню и кнопкой ◀ или ▶ выберите “SCR-ADJ”.

2 Кнопкой ▲ или ▼ выберите “Keystone”.

3 Кнопкой ◀ или ▶ выполните коррекцию трапецеидальности.

4 Нажмите на кнопку ▼ для выбора “Image Resizing”.

- Функция “Image Resizing” активизируется только если значение “Keystone” не “0”.

5 Кнопкой ◀ или ▶ выполните коррекцию искажения.

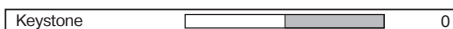
6 Нажмите на кнопку MENU.

- Экран меню исчезнет с дисплея.

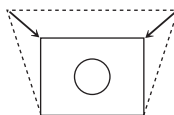
Информация

- При коррекции трапецеидальности на прямых линиях и краях изображения могут наблюдаться зазубрины.

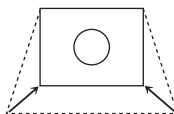
Экранный дисплей
(Режим Keystone Correction)



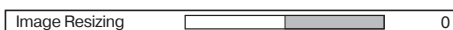
Сжатие верхнего края.
(Сместите бегунок в направлении +).



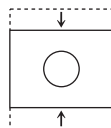
Сжатие нижнего края.
(Сместите бегунок в направлении -).



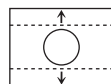
Экранный дисплей
(Режим Image Resizing)

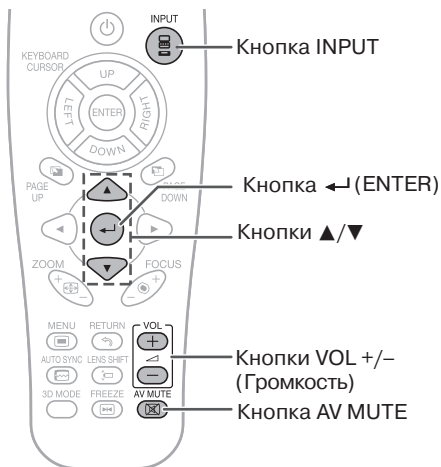


Сжатие изображения по вертикали.
(Сместите бегунок в направлении +).



Расширение изображения по вертикали.
(Сместите бегунок в направлении -).





Переключение режима входа

Выберите оптимальный режим входа для подключаемого устройства.

Нажмите на кнопку INPUT проектора или пульта ДУ для вывода на дисплей списка входов.

Список входов (INPUT)

INPUT	
	DVI-D
	COMPUTER1
	COMPUTER2
	COMPONENT
	S-VIDEO
	VIDEO

- При появлении списка выполните следующую операцию для выбора входа.
 - Нажмите на кнопку ▲/▼ для выбора режима, а затем - на ← (ENTER).
 - Если ← (ENTER) не нажата, проектор переключится на выбранный режим входа через несколько секунд.

Примечание

- Если сигнал не принят или не поддерживается, появится сообщение "NO SIGNAL".

Настройка уровня громкости

Нажатием на кнопки VOL +/- пульта ДУ установите нужную громкость.

Экранный дисплей



Примечание

- Кнопкой VOL- громкость уменьшается.
- Кнопкой VOL+ громкость увеличивается.
- При подключении проектора к внешним устройствам уровень громкости на внешнем оборудовании изменяется в соответствии с уровнем громкости проектора. Установите уровень громкости проектора на минимум при его включении/выключении или при изменении входного сигнала.
- Если Вы не хотите, чтобы звук воспроизводился из акустической системы проектора при подключении к внешнему устройству, установите "Speaker" позиции "Audio" в меню "PRJ-ADJ" на "Off". (См. стр. 53).
- Аудиосигнал не выводится из встроенного динамика при подключении аудиокабеля к разъему MONITOR OUT (AUDIO).

Временное выключение изображения (черный экран) и звука

Нажатием на кнопку AV MUTE пульта ДУ временно выключите изображение и звуковое сопровождение.

Экранный дисплей



Примечание

- При повторном нажатии на кнопку AV MUTE проектирование будет продолжено.

Проецирование изображения (Продолжение)

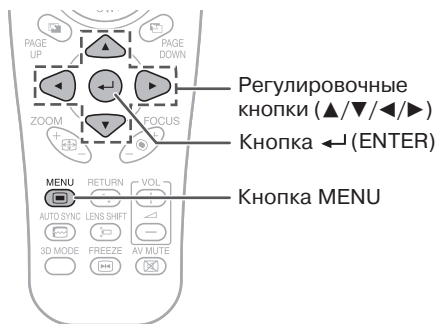
Режим Resize

Эта функция позволяет изменить или приспособить выходной формат экрана к изображению на входе. Режим Resize устанавливается из меню “SCR-ADJ”. См. стр. 49.

1 Нажмите на кнопку MENU для вывода меню, а затем - на ◀ или ▶ для выбора “SCR-ADJ”.

2 Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для выбора “Resize”.

3 Нажмите на кнопку ◀ или ▶ для настройки нужного режима Resize, а затем - на ↵ (ENTER).

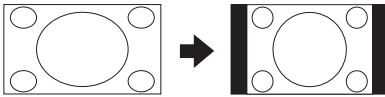



Примечание

- Возможность выбора режима RESIZE варьируется в зависимости от входного сигнала (разрешения и кадровой частоты).

Режим изменения формата изображения Resize

RESIZE	Изображение на экране
Normal	Масштаб изображения тождествен оригиналу.
Full	Изображение занимает весь экран полностью.
16:9	Изображение 16:9, сжатое до формата 4:3, восстанавливается до формата 16:9 и проецируется на весь экран.

RESIZE	Изображение на экране
4:3	<p>Изображение 4:3, преобразованное в формат 16:9, восстанавливается в изображение формата 4:3.</p> 
Native	<p>Изображение воспроизводится в соответствии с оригинальным сигналом на входе. Режим "Native" не может быть выбран при режиме входа VIDEO или S-VIDEO.</p> 

Соблюдение авторских прав

- При использовании функции Resize (Изменение формата) для выбора формата изображения с различным масштабом для телевизионных программ и видео изображение на экране будет отличаться от оригинального. Не забывайте об этом при выборе размера изображения.
- Использование функций Изменение формата или Коррекция трапецеидальности для сжатия или растяжения изображения при его использовании в коммерческих целях/для публичной демонстрации в кафе, гостиницах и подобных местах может повлечь за собой нарушение авторских прав правообладателей. Будьте особо внимательны в подобных случаях.

Операции с пультом ДУ

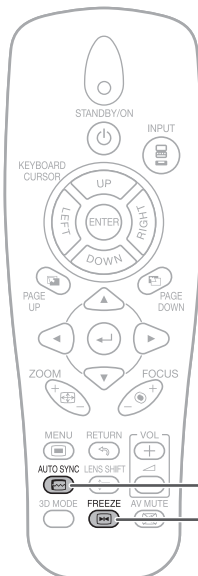
Функция Auto Sync (Настройка автосинхронизации)

Функция Auto Sync активируется при определении входного сигнала после включения проектора.

Нажмите на кнопку AUTO SYNC для ручной настройки автосинхронизации.

Примечание

- Если оптимального изображения нельзя добиться с использованием функции Auto Sync, выполните настройку вручную. (См. стр. 46).



Кнопка AUTO SYNC

Кнопка FREEZE

Режим „Стоп-кадр”

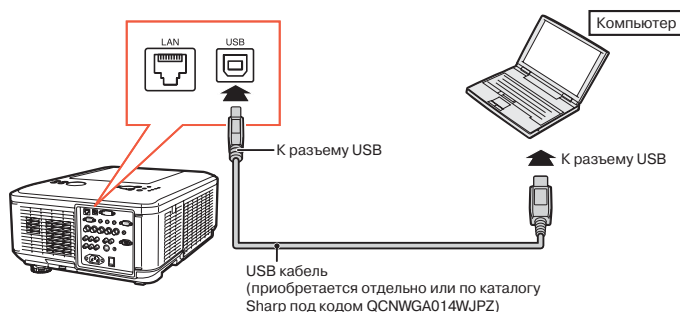
1 Нажмите на кнопку **FREEZE**.
• Движущееся изображение будет остановлено.

2 Нажмите на кнопку **FREEZE** для продолжения проецирования изображения с подключенного устройства.

Использование пульта ДУ для управления компьютером

При подключении проектора к компьютеру с помощью USB кабеля пульт ДУ может быть использован для управления компьютером.

Подключение с помощью USB кабеля



Компьютером можно управлять после подключения следующим образом.

■ При перемещении курсора

По аналогии с кнопками [▲/▼/◀/▶] на клавиатуре компьютера.

Нажмите KEYBOARD CURSOR (UP/DOWN/LEFT/RIGHT).

■ При использовании [Enter]

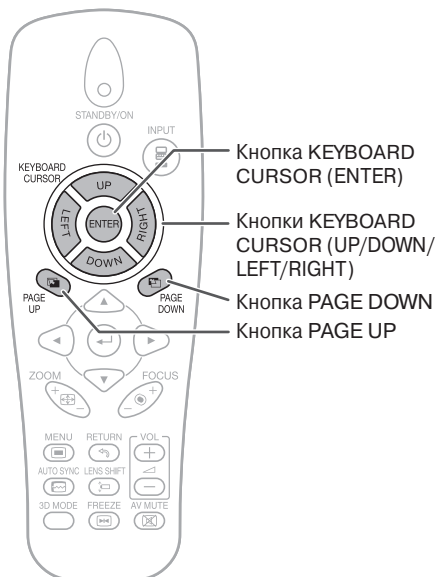
Аналогично кнопке [Enter] на компьютерной клавиатуре.

Нажмите KEYBOARD CURSOR (ENTER).

■ При использовании [Page Up] или [Page Down]

Аналогично кнопкам [Page Up] и [Page Down] на компьютерной клавиатуре.

Нажмите PAGE UP или PAGE DOWN.



Примечание

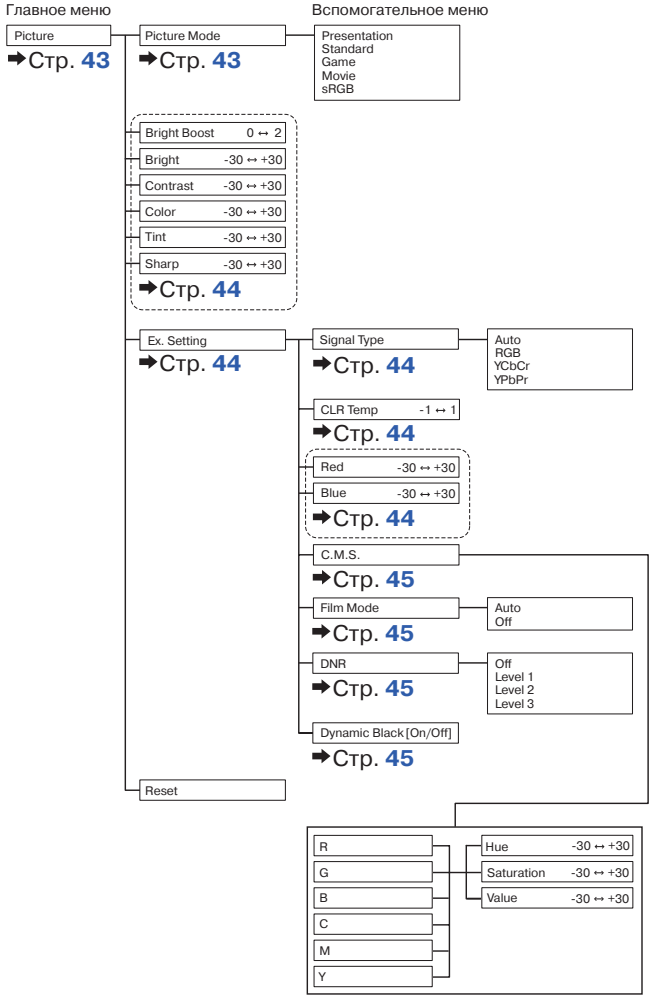
- Функция активизируется, если Microsoft® Windows® OS и Mac OS® поддерживают подключение USB.
- Убедитесь в том, что компьютер распознает подключение USB.



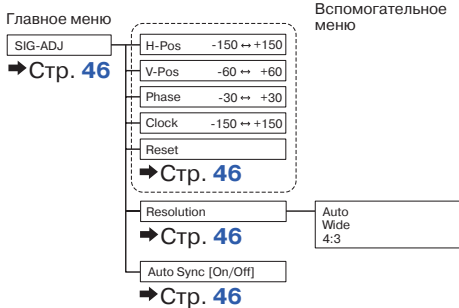
Позиции меню

Ниже приводятся позиции меню, которые могут быть установлены для проектора.

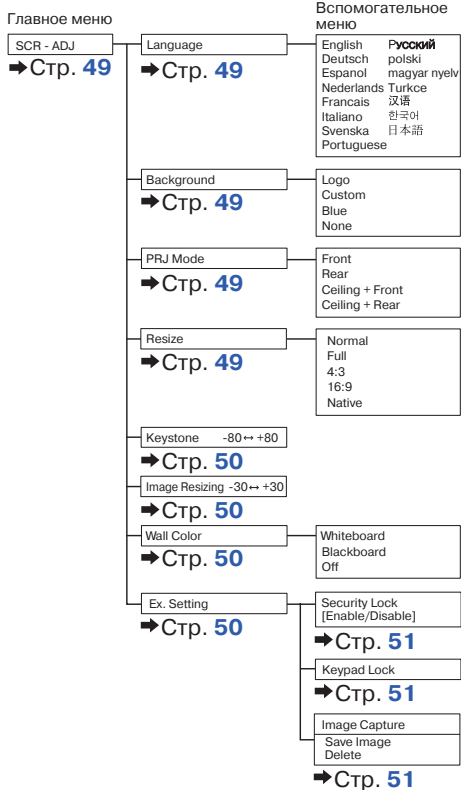
Меню "Picture"



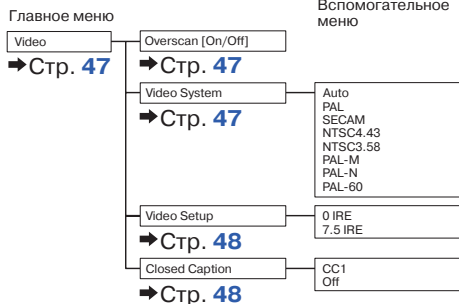
Меню "Signal adjustment (SIG-ADJ)"



Меню "Screen adjustment (SCR-ADJ)"



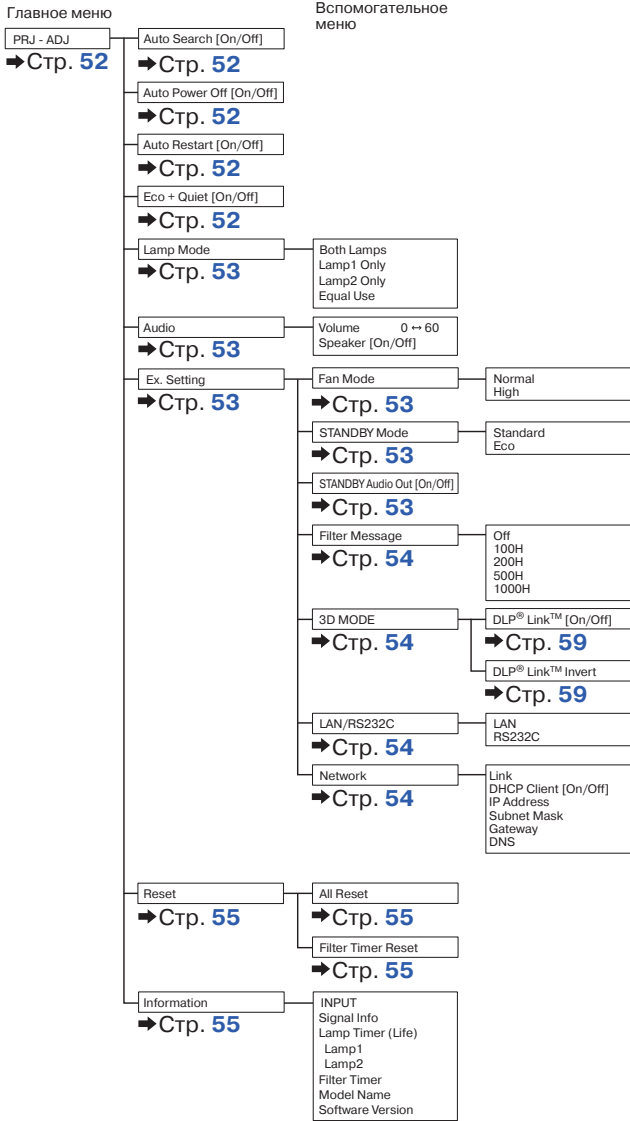
Меню "Video"





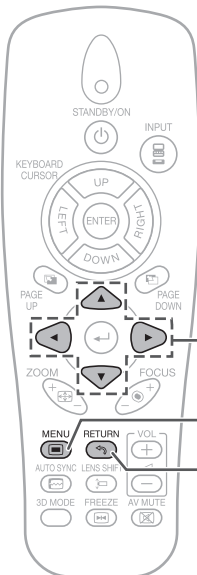
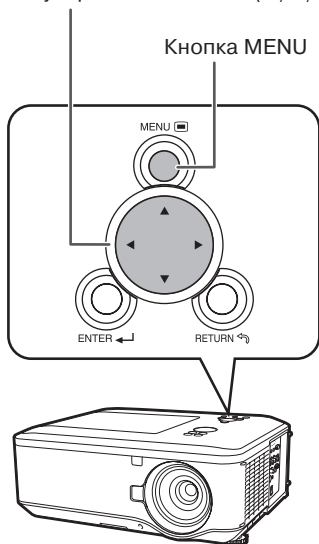
Позиции меню (Продолжение)

Меню "Projector adjustment (PRJ-ADJ)"



Использование экранного меню

Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶)



Регулировочные кнопки (▲/▼/◀/▶)

Кнопка MENU

Кнопка RETURN
 • Нажмите на RETURN для возврата к предыдущему экрану при работе с меню.

Выбор из меню (Настройки)

Пример: Настройка позиции “Bright” (“Яркость”).

• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок проектора.

1 Нажмите на кнопку MENU.

• Появится экранное меню.

2 Нажмите на кнопку ▶ или ◀ и выберите “Picture” для настройки.

Пример: Экранное меню “Picture” для входа COMPUTER (RGB)

Позиция меню

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Picture Mode				Presentation
Bright Boost				2
Bright				0
Contrast				0
Color				0
Tint				0
Sharp				0
Ex. Setting				↔/↕
Reset				↔/↕
MENU = END		SEL./ADJ. ◀▶		SEL. ▲▼

Использование экранного меню (Продолжение)

3 Нажмите на кнопку ▲ или ▼ и выберите “Bright” для настройки.

- Выбранная позиция будет выделена.

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Picture Mode		Presentation		
Bright Boost				2
Bright				0
Contrast				0
Color				0
Tint				0
Sharp				0
Ex. Setting				◀/▶
Reset				◀/▶
MENU = END		SEL./ADJ. ◀▶	SEL. ▲▼	

Items to be adjusted

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
H-Pos				0
V-Pos				0

4 Нажмите на кнопку ◀ или ▶ для настройки выбранной позиции.

- Настройка будет сохранена в памяти.

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Picture Mode		Presentation		
Bright Boost				2
Bright				15
Contrast				0
Color				0
Tint				0
Sharp				0
Ex. Setting				◀/▶
Reset				◀/▶
MENU = END		SEL./ADJ. ◀▶	SEL. ▲▼	

5 Нажмите на кнопку MENU.

- Экранное меню исчезнет с дисплея.

Настройка изображения (Меню “Picture”)

Работа с меню > Стр. 41

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Presentation				
1 Picture Mode				
Bright Boost				2
Bright				0
2 Contrast				0
Color				0
Tint				0
Sharp				0
3 Ex. Setting				↔↔
Reset				↔↔
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼				

Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Ex. Setting				
4 Signal Type				Auto
5 CLR Temp				0
6 Red				0
Blue				0
7 C.M.S.				↔↔
8 Film Mode				Auto
9 DNR				Level 1
10 Dynamic Black				Off
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼				

1 Выбор режима изображения

Выбираемые позиции	Описание	Установки по умолчанию каждой позиции при выборе режима Picture	
		CLR Temp	Bright Boost
Presentation	Больше яркость участков изображения для оптимальной презентации.	0	2
Standard	Стандартное изображение	0	1
Game	Повышается четкость изображения.	0	1
Movie	Придается естественный оттенок проецируемому изображению.	-1	0
sRGB*	Максимальное соответствие компьютерному изображению.	-	-

- "sRGB" появляется на дисплее только при сигнале RGB на входе.
- Вы можете настроить каждую позицию меню "Picture" по желанию. Все выполненные изменения будут сохранены в памяти.



Примечание

- *sRGB - международный стандарт цветопроизведения, выработанный под контролем Международной Электротехнической Комиссии (IEC). Поскольку эталонные параметры цвета определены IEC, изображения получаются естественного характера и совпадают с оригинальными, если выбрана позиция "sRGB". При выборе "sRGB" невозможна установка позиций "Red", "Blue", "CLR Temp", "Bright Boost", "C.M.S."



Информация

- При выборе "sRGB" проецируемое изображение может выглядеть темным, однако это не является признаком неисправностей в работе аппарата.

Настройка изображения (Меню “Picture”) (Продолжение)

Работа с меню > Стр. 41

② Настройка изображения

Регулируемые позиции	Кнопка ◀	Кнопка ▶
Bright Boost	Для правильной цветопередачи, уменьшение яркости.	Для повышения яркости, выделение ярких участков.
Bright	Меньше яркость.	Больше яркость.
Contrast	Меньше контраст.	Больше контраст.
Color*1	Меньше насыщенность цвета.	Больше насыщенность цвета.
Tint*1	Телесные цвета пурпурнее.	Телесные цвета зеленее.
Sharp*1	Меньше резкость.	Больше резкость.

*1 Нельзя выбирать в режиме RGB входа.

Примечание

- При выборе “sRGB” невозможна установка позиции “Bright Boost”.
- Для переустановки всех позиций выберите “Reset” и нажмите на кнопку ◀↵ (ENTER).

③ Использование Ex. Setting

Выберите “Ex. Setting” и нажмите ◀↵ (ENTER) для установки “Signal Type”, “CLR Temp”, “Red”, “Blue”, “C.M.S.”, “Film Mode”, “DNR” или “Dynamic Black”.

④ Установка типа сигнала

Позволяет Вам выбрать входной сигнал для COMPUTER/COMPONENT 1, 2 или COMPONENT.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Входные сигналы распознаются автоматически (RGB или компонентные).
RGB	При приеме RGB сигналов.
YCbCr	При приеме компонентных сигналов (480i/480P/576i/576P).
YPbPr	При приеме компонентных сигналов (720P/1080i/1080P).

⑤ Настройка цветовой температуры

Выбираемые позиции	Описание
-1	<p>Более низкая цветовая температура для более “теплого” изображения (освещение лампами накаливания).</p> <p style="text-align: center;">↑ ↓</p> <p>Более высокая цветовая температура для более “холодного” изображения (освещение лампами “дневного света”).</p>
0	
1	

Примечание

- При выборе “sRGB” невозможна установка позиции “CLR Temp”.
- Величины позиции «CLR Temp» приводятся только для справочных целей.

⑥ Настройка красного/синего

Регулируемые позиции	Кнопка ◀	Кнопка ▶
Red	Слабее красный.	Сильнее красный.
Blue	Слабее синий.	Сильнее синий.

Примечание

- При выборе “sRGB” невозможны настройка/выбор позиций “Red” и “Blue”.

⑦ Настройка цвета

Функция позволяет настроить каждый из 6 основных цветов изменением значений “Тона”, “Насыщенности” или “Яркости”.

Выбираемые позиции	Описание
Hue	Установка тона основных цветов.
Saturation	Установка насыщенности основных цветов.
Value	Установка яркости основных цветов.

Настройка “Hue”, “Saturation” или “Value”.

- 1 Выберите “С.М.С.” в “Ex. Setting” меню “Picture” и нажмите на кнопку \leftarrow (ENTER).
- 2 Выберите “R”, “G”, “B”, “C”, “M” или “Y” и нажмите на кнопку \leftarrow (ENTER).
- 3 Нажатием на кнопку \blacktriangle или \blacktriangledown выберите “Hue”, “Saturation” или “Value”.
- 4 Выберите настраиваемый цвет кнопкой \blacktriangleleft или \blacktriangleright .

Пример настройки позиции “Hue”

Осн. цвета	Кнопка \blacktriangleleft	Кнопка \blacktriangleright
R (Красный)	Больше пурпурного	Больше желтого
G (Зеленый)	Больше желтого	Больше голубого
B (Синий)	Больше голубого	Больше пурпурного
C (Голубой)	Больше зеленого	Больше синего
M (Пурпурный)	Больше синего	Больше красного
Y (Желтый)	Больше красного	Больше зеленого

- Если Вы выбрали “Saturation”, настраиваемый цвет будет:
 \blacktriangleleft : легче. \blacktriangleright : насыщеннее.
- Если Вы выбрали “Value”, настраиваемый цвет будет:
 \blacktriangleleft : темнее. \blacktriangleright : ярче.



Примечание

- Позиция “С.М.С.” не может быть выбрана при выбранной позиции “sRGB”.

⑧ Выбор режима Film

Функция обеспечивает качество воспроизведения изображений, в оригинале проецируемых с частотой 24 кадра в секунду, например кинофильмов на DVD.

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Фильмы определяются автоматически.
Off	Фильмы не определяются.



Примечание

- Функция активизируется для следующих сигналов.
На входе COMPUTER/COMPONENT1, 2 или COMPONENT:
- 480i
- 576i
- 1080i
На входе S-VIDEO или VIDEO:
- Все сигналы

⑨ Функция шумоподавления (DNR)

Режим цифрового шумоподавления помех (DNR) обеспечивает изображение высокого качества с минимальными искажением точки и перекрестным наложением цветов.

Выбираемые позиции	Описание
Off	DNR не активизируется.
Level 1	Устанавливается уровень DNR для более четкого изображения.
Level 2	
Level 3	



Примечание

- Функция не работает при некоторых сигналах.

⑩ Установка динамического черного

Для оптимизации уровня черного проекции.

Выбираемые позиции	Описание
On	Уровень черного для проектора будет оптимизирован.
Off	Функция Dynamic Black не работает.

Настройка сигнала (Меню “SIG-ADJ”)

Работа с меню > Стр. 41

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
①	H-Pos				0
	V-Pos				0
	Phase				0
	Clock				0
	Reset				←/→
②	Resolution				Auto
③	Auto Sync				Off
MENU = END		SEL./ADJ. ◀▶		SEL. ▲▼	

① Настройка компьютерного изображения

Если автосинхронизация не позволяет добиться оптимального изображения, используйте функцию SIG-ADJ.

Выбираемые позиции	Описание
H-Pos	Центрируется экранное изображение смещением влево или вправо.
V-Pos	Центрируется экранное изображение смещением вверх или вниз.
Phase	Устраняются помехи по горизонтали (по аналогии с трекингом в видеомэгнитофоне).
Clock	Устраняются помехи по вертикали.

Примечание

- Для переустановки выберите “Reset” и нажмите на ← (ENTER).
- Интервалы настройки “H-Pos” (по горизонтали) и “V-Pos” (по вертикали) варьируются в зависимости от разрешения экрана компьютера.

③ Автосинхронизация (Настройка Auto Sync)

Выбираемые позиции	Описание
On	Автосинхронизация выполняется при включении проектора, подключенного к компьютеру, или при переключении входных сигналов.
Off	Автосинхронизация не выполняется автоматически.

Примечание

- Настройка также выполняется нажатием на кнопку AUTO SYNC.
- Время автосинхронизации зависит от характера изображения на компьютере, подключенном к проектору.
- Если не удастся добиться оптимального качества изображения, выполните автосинхронизацию вручную.

② Установка разрешения

Выбираемые позиции	Описание
Auto	Разрешение входного сигнала распознается автоматически.
Wide	При приеме сигнала широкоэкранный изображения.
4:3	При приеме сигнала 4:3.

Настройка изображения (Меню “Video”)

Работа с меню > Стр. 41

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
①	Overscan				On
②	Video System				Auto
③	Video Setup				7.5 IRE
④	Closed Caption				Off

MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼

① Установка пределов сканирования

Эта функция позволяет установить область сканирования (показа на экране).

Выбираемые позиции	Описание
On	Изображение демонстрируется без окружающего экранного пространства.
Off	Входное изображение показано полностью.

Примечание

- Функция активизируется для следующих сигналов.
Для входа COMPUTER/COMPONENT 1, 2, COMPONENT или DVI-D:
 - 480P
 - 576P
 - 720P
 - 1080i/1080P
- Если при выборе “Off” оявятся помехи по краям экрана, установите функцию на “On”.
- О соблюдении авторских прав см. стр. 35.

② Установка телестандарта

Режим системы видеовхода при изготовлении установлен на “Auto”; однако изображение от подключенного аудиовизуального устройства может быть нерезким, в зависимости от расхождения видеосигналов. В этом случае переключите стандарт вручную.

Выбираемые позиции
Auto
PAL
SECAM
NTSC4.43*
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* При воспроизведении сигнала в NTSC на устройстве стандарта PAL.

Примечание

- Видеосигнал может быть установлен только в режиме VIDEO или S-VIDEO.
- При установке “Video System” на “Auto” принимаемое изображение может оказаться нечетким из-за расхождения сигнала. В этом случае переключитесь на стандарт источника изображения.

Настройка видеобразия (Меню “Video”) (Продолжение)

Работа с меню > Стр. 41

③ Настройка установки видео

Выбираемые позиции	Описание
0 IRE	Установка уровня черного на 0 IRE.
7.5 IRE	Установка уровня черного на 7.5 IRE.

Примечание

- Функция активизируется для следующих сигналов.
Для входа COMPUTER/COMPONENT1, 2 или COMPONENT:
- 480i
Для входа S-VIDEO или VIDEO:
- NTSC3.58

Примечание

- В системе воспроизведения скрытого текста могут наблюдаться неполадки (белые прямоугольники, странные знаки на экране и т.п.), если сигнал слабый или возникли проблемы на трансляционной станции. Это не обязательно указывает на возникновение проблем в проекторе.
- Если во время трансляции скрытого текста будет нажата любая кнопка для вызова экранного дисплея, то текст исчезнет с экрана.


④ Внедрение текста в сигнал

<Только для Северной и Южной Америки>

Информация

- Функция активизируется для сигнала NTSC3.58.
- Функция активизируется только в следующих случаях:

Режим Resize	Keystone Correction
Normal	
Full 4:3	-40 - +40
16:9	-12 - +12

- “Closed Caption” (“Внедрение в сигнал скрытого текста”) - это система вывода на экран текста диалогов и описаний звуковых эффектов ТВ программ (в отдельных регионах) в виде текста.
- Эта система используется не для всех трансляций и видеопрограмм. О ее использовании свидетельствует наличие символа  на экране.

Selectable items	Description
CC1	Режим Closed Caption для данных CH1
Off	—

Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”)

Работа с меню > Стр. 41

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
①	Language			English	
②	Background			Logo	
③	PRJ Mode			Front	
④	Resize			Normal	
⑤	Keystone			0	
⑥	Image Resizing			0	
⑦	Wall Color			Off	
⑧	Ex. Setting			◀▶	
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼					

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Ex. Setting					
⑨	Security Lock			Disable	
⑩	Keypad Lock			◀▶	
⑪	Image Capture			◀▶	
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼					

① Выбор языка экранного дисплея

Возможно переключение экранного дисплея проектора на любой из следующих 15 языков.

English	Русский
Deutsch	polski
Espanol	magyar nyelv
Nederlands	Turkce
Francais	汉语
Italiano	한국어
Svenska	日本語
Portuguese	

② Выбор фонового изображения

Выбираемые позиции	Описание
Logo	Логотип Sharp
Custom	Изображение пользователя (например, логотип компании)
Blue	Синий экран
None	Черный экран

Примечание

- При выборе “Custom” сохраненное с помощью “Image Capture” изображение может быть фоновой картинкой.

③ Зеркальное/перевернутое проецируемое изображение

Выбираемые позиции	Описание
Front	Обычное изображение (Проектор перед экраном)
Rear	Зеркальное изображение (Проектор за экраном или используется зеркало)
Ceiling + Front	Перевернутое изображение (Проектор перед экраном и перевернут)
Ceiling + Rear	Зеркальное перевернутое изображение (Используется зеркало)

Подробнее о режиме PRJ см. на стр. 20.

④ Установка режима Resize

Для изменения формата изображения по вертикали и горизонтали или если края изображения не видны.

Примечание

- Подробнее о режиме изменения формата Resize см. на стр. 34 и 35.

Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”) (Продолжение)

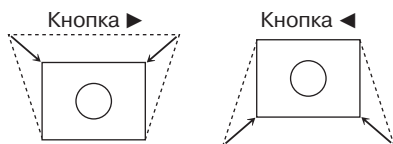
Работа с меню > Стр. 41

⑤ Коррекция трапецеидальности

Если изображение проецируется на экран сверху или снизу под углом, оно приобретает форму трапеции. Функция по исправлению трапецеидальности изображения носит название Keystone Correction.

Выберите позицию “Keystone” в меню “SCR –ADJ” и произведите настройку при помощи смещающегося бегунка.

О коррекции трапецеидальности см. на стр. 32.



Примечание

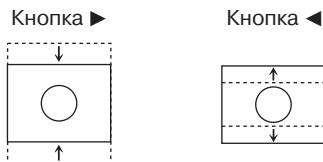
- Коррекция возможна в пределах угла прибл. ± 30 градусов.

⑥ Изменение формата изображения

Для коррекции искажения изображения, если оно невозможно с помощью функции “Keystone”. Позиция “Image Resizing” не может быть настроена при установке “Keystone” на “0”.

Выберите позицию “Image Resizing” в меню “SCR –ADJ” и произведите настройку при помощи бегунка.

О коррекции трапецеидальности см. на стр. 32.



⑦ Выбор цвета стены

Функция позволяет проецировать изображение на окрашенную (белую или темно-зеленую) поверхность стены без использования экрана.

Выбираемые позиции	Описание
Whiteboard	Проецирование изображения на белую поверхность.
Blackboard	Проецирование изображения на темную (темно-зеленую) поверхность.
Off	Функция Wall Color не активизируется.

⑧ Использование Ex. Setting

Выберите “Ex. Setting” (“Дополнительные установки”), а затем нажмите на кнопку ◀ (ENTER) для установки “Security Lock” (“Безопасность”), “Keypad Lock” (“Блокировка клавиатуры”) или “Image Capture” (“Внедрение текста в сигнал”).

9 Функция защиты

Функция предупреждает несанкционированный доступ к проектору. При ее активизации при каждом включении проектора необходимо вводить правильный пароль. Сохраните запись пароля в безопасном месте, доступном только уполномоченным пользователям.

Информация

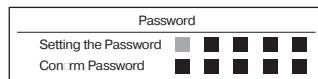
- Если Вы забыли пароль, обратитесь к ближайшему дилеру компании Sharp или в Сервисный центр. Даже во время действия гарантии эта услуга по переустановке пароля оплачивается.

■ Установка пароля

1 Выберите “Security Lock”, нажмите на кнопку ► при выводе “Disable” на дисплее.

- Появится экран для ввода пароля.

2 Нажатием на кнопки ▲/▼/◀/▶ Пульты ДУ или проектора введите пароль в позиции “Setting the Password”.



3 Введите тот же самый пароль в позиции “Confirm Password”.

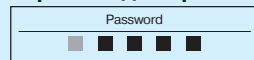
4 Нажмите на RETURN для выхода.

Примечание

При установке Security Lock

- При установленной функции экран ввода пароля появится после включения аппарата. Для начала проецирования введите правильный пароль.

Экран ввода пароля



■ Отмена пароля

Выберите “Security Lock” и нажмите на кнопку ► при выводе “Enable” на дисплее.

10 Блокировка клавиатуры

Функция позволяет заблокировать кнопки управления проектором.

Выбираемые позиции	Описание
No	Функция Keypad Lock выключена.
Yes	Все кнопки проектора кроме STANDBY/ON заблокированы.

■ **Выключение блокировки клавиатуры**
Удерживайте нажатой регулировочную кнопку ▼ проектора прилб. 5 секунд.

Информация

- Снятие блокировки клавиатуры невозможно если проектор: показывает экран “Menu”, находится в режиме ожидания или стоп-кадра, прогревается, меняет сигналы входа или автосинхронизируется, а также при активизации “Security Lock” при прогреве.

11 Захват изображения

Проектор позволяет выполнить захват проецируемого изображения (RGB сигналы) и его установку в качестве стартового или фонового изображения.

Примечание

- Захват возможен только при проекции прогрессивных сигналов WXGA (1280 X 800) (XG-PH80W-N), XGA (1024 X 768) (XG-PH80X-N) в режиме COMPUTER/COMPONENT1, 2 и DVI-D при установке “Resize” на “Normal”.
- Изображения от устройств, подключенных к разъему VIDEO или S-VIDEO захватить нельзя.
- Для удаления захваченного изображения выберите “Yes” в “Delete” и нажмите на ◀ (ENTER). См. изображение OSD дерева на стр. 39.
- Изображение можно сохранить отдельно в 4- и 6- сегментной модели цветового охвата (для каждой модели - одно изображение).
 - При использовании 4-сегментной цветовой модели доступно только сохраненное для нее изображение.
 - При использовании 6-сегментной цветовой модели доступно только сохраненное для нее изображение.
- В зависимости от типа изображения его захват проектором может продлиться до 2 минут.
- Переключение входного сигнала во время захвата изображения может привести к сбою осуществления операции захвата.

Настройка функций проектора (Меню “PRJ-ADJ”)

Работа с меню > Стр. 41

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
①	Auto Search				Off
②	Auto Power Off				Off
③	Auto Restart				Off
④	ECO + Quiet				Off
⑤	Lamp Mode			Both Lamps	
⑥	Audio				←/→
⑦	Ex. Setting				←/→
⑮	Reset				←/→
⑯	Information				←/→
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼					

	Picture	SIG-ADJ	Video	SCR-ADJ	PRJ-ADJ
Ex. Setting					
⑧	Fan Mode				Normal
⑨	STANDBY Mode				Standard
⑩	Standby Audio Out				On
⑪	Filter Message				500H
⑫	3D MODE				←/→
⑬	LAN/RS232C				LAN
⑭	Network				←/→
MENU = END SEL./ADJ. ◀▶ SEL. ▲▼					

① Автоматическое определение сигналов на входе

Проектор автоматически определяет принимаемый сигнал и автоматически переключается на нужный режим входа при включении питания.

Выбираемые позиции	Описание
On	Автоматический поиск и переключение в режим входа, сигналы которого приняты проектором.
Off	Auto Search не активизируется.

Примечание

- При определении функцией автопоиска входного сигнала нажатие на любую кнопку проектора или пульта ДУ остановит “Auto Search”. Нажмите на нужную кнопку только после полного завершения работы функции “Auto Search”.

② Автоматическое выключение

Выбираемые позиции	Описание
On	Если сигнал на входе не определяется более 15 минут, аппарат автоматически переключится в режим ожидания.
Off	Функция Auto Power Off будет отменена.

③ Автоматический рестарт

Выбираемые позиции	Описание
On	При отключении шнура питания от сети или выключении переключателем во время работы проектора аппарат будет включен автоматически после подключения шнура питания к сети или при включении переключателем.
Off	Проектор не будет автоматически включен после подключения шнура питания к сети или при включении переключателем.

Для активизации функции Auto Restart необходимо переключить выключатель MAIN POWER на “ON”.

④ Режим Eco+Quiet

Выбираемые позиции	Яркость и энергопотребление
On	Прибл. 83%
Off	100%

Примечание

- При установке режима “Eco+Quiet” на “On” шум вентилятора и потребление энергии ниже, чем при выборе позиции “Off”. (Величина снижения яркости изображения показана в таблице).

⑤ Установка режима ламп

Позволяет выбрать режим работы двух ламп, установленных на проекторе.

Выбираемые позиции	Описание
Both Lamps	Для большей яркости используются обе лампы.
Lamp 1 Only	Используется лампа 1. При завершении срока работы лампы 1 автоматически включится лампа 2.
Lamp 2 Only	Используется лампа 2. При завершении срока работы лампы 2 автоматически включится лампа 1.
Equal Use	Используется лампа с меньшим сроком эксплуатации.



Примечание

- Для защиты ламп эта функция отключается на несколько минут при изменении режима ламп.

⑥ Установка аудиорежима

Вы можете установить следующие позиции.

Выбираемые позиции	Описание	
Volume	Меняется уровень громкости в интервале от 0 до 60.	
Speaker	On	Аудиосигнал выводится из встроенного динамика.
	Off	Аудиосигнал не выводится из встроенного динамика.



Примечание

- Аудиосигнал не выводится из встроенного динамика, если аудиокабель подключен к разъему аудиовыхода, и Вы не можете изменить эту установку.

⑦ Дополнительные установки

Выберите “Ex. Setting” и нажмите ←| (ENTER) для установки “Fan Mode”, “STANDBY Mode”, “STANDBY Audio Out”, “Filter Message”, “3D MODE”, “LAN/RS232C” или “Network”.

⑧ Установка режима вентилятора

Меняется скорость вращения вентилятора.

Выбираемые позиции	Описание
Normal	В обычных условиях.
High	При использовании проектора в районах высокогорья (1200 метров над уровнем моря и выше).

При переключении “Fan Mode” на “High” скорость вращения и шум работы увеличиваются.

⑨ Режим ожидания

При установке на “Eco” потребление энергии в режиме ожидания уменьшается.

Выбираемые позиции	Описание
Standard	Выход монитора, LAN/RS232C и сетевые функции активизированы даже в режиме ожидания.
Eco	Выход монитора, LAN/RS232C и сетевые функции выключены в режиме ожидания.

⑩ Режим ожидания аудиовыхода

Вы можете установить аудиовыход из разъема AUDIO OUTPUT проектора в режиме ожидания.

Выбираемые позиции	Описание
On	Аудиосигнал выводится из разъема AUDIO OUTPUT в режиме ожидания проектора.
Off	Аудиосигнал не выводится из разъема AUDIO OUTPUT в режиме ожидания проектора.



Примечание

- Если “Eco” выбрано для “STANDBY Mode”, “STANDBY Audio Out” установится на “Off” автоматически, и изменение этой установки будет невозможно.

Настройка функций проектора (Меню “PRJ-ADJ”) (Продолжение)

Работа с меню > Стр. 41

11 Сообщение о фильтре

Вы можете выбрать интервал времени для вывода сообщения о чистке фильтра.

Clean The Filter.

Выбираемые позиции	Описание
Off	Сообщение не выводится.
100H/200H/ 500H/1000H	Выберите интервал времени для вывода сообщения.

12 Режим 3D

Можно установить “DLP® Link™” и “DLP® Link™ Invert”. Подробнее смотрите “Использование 3D режима” на стр. 59.

13 Установка LAN/RS232C

Вы можете выбрать разъем “LAN” или “RS232C” для использования.

Выбираемые позиции	Описание
LAN	Активизируется функция LAN.
RS232C	Активизируется функция RS-232C.

14 Установка сети

■ Подключение

Выбираемые позиции	Описание
Connected	Подключение к сети.
Disconnected	Отключение от сети.

■ DHCP Client

Подключите LAN кабель перед включением проектора. В противном случае DHCP Client не работает. Если DHCP сервер недоступен, установите IP адрес, Маску подсети, Шлюз и DNS вручную.

Выбираемые позиции	Описание
On	Параметры конфигурации IP адреса, Маски подсети, Шлюза и DNS устанавливаются автоматически.
Off	Установите IP адрес, Маску подсети, Шлюз и DNS вручную.

■ IP адрес/Маска подсети/Шлюз/DNS/Apply

Выбираемые позиции	Описание
IP Address	Заводская установка по умолчанию: 192.168.150.002 Введите IP адрес, подходящий для сети.
Subnet Mask	Заводская установка по умолчанию: 255.255.255.000 Установите маску подсети в соответствии с компьютером и сетевыми устройствами.
Gateway	Заводская установка по умолчанию: 000.000.000.000 * При неиспользовании установите “000.000.000.000”.
DNS	Заводская установка по умолчанию: 000.000.000.000 * При неиспользовании установите “000.000.000.000”.
Apply	Примените и сохраните новые установки.



Примечание

- В соответствии с сетевым сегментом (группой IP адреса) избегайте установки IP адреса, дублирующего IP адрес других сетевых устройств или компьютеров. Если “192.168.150.002” не используется в сети с IP адресом “192.168.150.XXX”, Вам не нужно менять IP адрес проектора.
- По поводу каждого подключения советуйтесь с сетевым администратором.

15 Возврат к установкам по умолчанию

■ Переустановить все

Функция позволяет возвратиться к начальным установкам проектора.



Примечание

- Невозможна инициализация следующих позиций и меню.
 - Таймер лампы (Срок службы)
 - Таймер фильра
 - Изображение, сохраненное функцией "Image Capture"

■ Переустановка таймера фильтра

Функция позволяет переустановить таймер фильра.



Примечание

- Таймер необходимо сбросить только после чистки или замены противопылевого фильра. (См. стр. 62).

16 Информация

Возможно подтверждение следующих сведений.

Позиции на дисплее	Описание
INPUT	Показывает текущий вход.
Signal Info	Показывает сведения о текущем входном сигнале.
Lamp Timer (Life)	Показывает время использования лампы и остаток времени (%) (Для ламп 1 и 2). Смотрите ниже "Срок службы лампы"
Filter Timer	Показывает время работы фильра.
Model Name	Показывает наименование модели.
Software Version	Показывает версию текущего программного обеспечения.

Срок службы лампы

Условия эксплуатации лампы	Оставшееся время	
	"Life"	
Используется только с установкой "Eco + Quiet" на "On"	Прибл. 3000 часов	Прибл. 150 часов
Используется только с установкой "Eco + Quiet" на "Off"	Прибл. 2000 часов	Прибл. 100 часов



Примечание

- Рекомендуется замена лампы, как только оставшееся время составит 5%.
- Срок эксплуатации лампы может меняться в зависимости от условий использования.



Просмотр стереоскопических 3D изображений

Меры предосторожности при просмотре 3D изображений

Внимательно ознакомьтесь с данным разделом Руководства, прежде чем Вы приступите к просмотру стереоскопического 3D изображения.

ВНИМАНИЕ

- При обычных условиях рекомендуемая продолжительность времени просмотра стереоскопического 3D изображения не отличается от времени просмотра обычного экранного изображения. Однако отдельные люди могут испытывать при этом определенный дискомфорт. Приведенные ниже меры предосторожности призваны устранить потенциальные проблемы со зрением и возникновение прочих возможных негативных симптомов.
- Регулярно устраивайте перерывы от 5 до 15 минут после просмотра стереоскопического 3D изображения в течение 30 - 60 минут.
* Основано на рекомендациях Объединения производителей 3D оборудования, принятых в последней редакции от 10 декабря 2008 года.
- Сохраняйте необходимую дистанцию от экрана. При просмотре с близкого от экрана расстояния возможно возникновение чувства переутомления для глаз. Как только Вы почувствовали напряжение при взгляде на экран, немедленно прекратите просмотр.

Если Вы почувствовали возникновение следующих симптомов при просмотре:

- тошнота,
- головокружение,
- головная боль,
- размытость или двоение изображения, не прекращающиеся через несколько секунд, не пытайтесь приступить к потенциально опасным видам деятельности (например, к вождению автомобиля) до тех пор, пока симптомы не исчезнут полностью. Если эти симптомы возникают регулярно, прекратите просмотр изображений в стереоскопическом 3D режиме до тех пор, пока не проконсультируетесь у врача.

• Для более комфортного просмотра стереоскопического 3D изображения:

- Настройте параллакс (изменение видимого положения объекта относительно удалённого фона) на оборудовании, воспроизводящем 3D изображение. (Для некоторых моделей самостоятельная настройка параллакса может оказаться невозможной).
- Настройте масштаб проецируемого изображения для максимально удобного просмотра. (Уменьшенное или увеличенное экранное изображение может утратить эффект объемного изображения и вызвать переутомление Вашего зрения).
- Используйте функцию DLP® Link™ Invert для правильной настройки видео для обоих глаз. (Подробнее о функции “DLP® Link™ Invert” смотрите соответствующий раздел в настоящем руководстве).

ВНИМАНИЕ

- Для следующих групп людей просмотр стереоскопических 3D изображений должен быть ограничен:
 - Дети в возрасте до 6 лет (для защиты процесса развития органов зрения),
 - Лица с повышенной чувствительностью к свету,
 - Лица с заболеваниями сердечно-сосудистой системы,
 - Лица с плохим общим состоянием здоровья,
 - Лица, страдающие бессонницей,
 - Физически ослабленные люди,
 - Лица под влиянием алкоголя и наркотических средств.

■ Эпилептический синдром

Небольшая группа лиц может быть подвержена приступам эпилепсии при просмотре отдельных типов изображений, содержащих геометрические световые узоры.

ЕСЛИ КТО-ЛИБО ИЗ ВАШИХ РОДСТВЕННИКОВ СТРАДАЛ ПРИСТУПАМИ ЭПИЛЕПСИИ

Следующие лица должны проконсультироваться у врача перед тем, как они приступят к просмотру стереоскопических 3D изображений:

- Страдающие признаками эпилептической болезни или имеющие родных с подобными признаками,
- Дети в возрасте до 6 лет,
- Лица, испытывавшие когда-либо приступы эпилепсии или расстройства чувствительности под воздействием световых эффектов.

ОТДЕЛЬНЫЕ СВЕТОВЫЕ УЗОРЫ МОГУТ ВЫЗВАТЬ ПРИСТУПЫ У ЛЮДЕЙ, НИКОГДА РАНЕЕ НЕ ПОДВЕРЖЕННЫХ ПРИЗНАКАМ ЭПИЛЕПТИЧЕСКОГО РАССТРОЙСТВА

Прекратите просмотр стереоскопических 3D изображений, если Вы испытываете любой из следующих симптомов:

- Возникновение судорог, подергивание глазных мышц или конечностей,
- Мышечные спазмы,
- Тошнота, головокружение,
- Конвульсии,
- Потеря ориентации в пространстве.



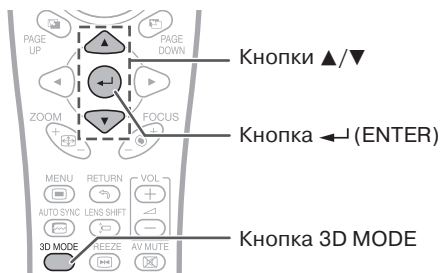
Просмотр стереоскопических 3D изображений (Продолжение)

Сведения о функции 3D проецирования

- Для проецирования 3D изображений с помощью данного проектора:
НЕОБХОДИМО, ЧТОБЫ:
 - 1) Устройства источников изображения поддерживали последующий формат.
 - Подробнее о поддерживаемых сигналах смотрите в Таблице Совместимости далее в настоящем руководстве.
 - 2) Очки затворного разделения 3D LCD поддерживали систему DLP® Link™*
 - Обратитесь к ближайшему дилеру, уполномоченному фирмой Sharp, по вопросу приобретения очков.
 - * DLP® Link™ является торговой маркой фирмы Texas Instruments.
- При использовании функции 3D проецируемое изображение может оказаться затемненным при активизации функции DLP® Link™ (ее переключении на "On").
- При активизации функции DLP® Link™ следующие функции могут работать с ограничениями или вовсе не работать:
 - Коррекция трапецеидальности изображения,
 - Изменение формата изображения,
 - Изменение масштаба изображения.
- 3D форматы, за исключением метода последовательных полей, используемые в стандартах Blu-ray 3D или DVD носителей информации, не совместимы с данным проектором. (По состоянию на февраль 2011 г.)
- Если зрение левого и правого глаз сильно отличается, и Вы смотрите на изображение одним из них, то 3D эффект не будет ощущаться.
Кроме того этот эффект может быть ослаблен или вовсе не будет наблюдаться в зависимости от индивидуальных особенностей зрителя или содержания фильма. Стереоскопический эффект варьируется в зависимости от индивидуальных особенностей зрения.
- Просмотр 3D изображений возможен в тех пределах, в которых 3D LCD очки затворного разделения способны принимать световые сигналы, отраженные от экрана. Однако большинство 3D изображений снимаются так, чтобы максимальный стереоэффект наблюдался непосредственно перед экраном. Поэтому рекомендуется просмотр данных изображений при расположении зрителей под прямым углом к экрану.
 - Интервал приема сигналов зависит от 3D LCD очков затворного разделения. Подробнее смотрите в инструкции, прилагаемой к Вашим 3D LCD очкам.
- Возможно Ваш компьютер будет не в состоянии правильно воспроизводить 3D изображения.

Использование режима 3D

Для проецирования 3D изображений используйте следующую операцию. О работе с 3D LCD очками затворного разделения и с устройствами воспроизведения 3D-видео смотрите соответствующие руководства.



3D проецирование

- 1 Включите проектор.**
- 2 Включите устройство воспроизведения 3D-видео.**
 - Установите 3D-видео устройство так, чтобы на его выходе выводились сигналы, указанные в Таблице совместимости (см. далее).
- 3 Переключите режим входа проектора на прием сигналов 3D-видео.**
- 4 Включите воспроизведение 3D контента на устройстве воспроизведения 3D-видео.**
- 5 Включите 3D LCD очки затворного разделения и оденьте на глаза.**
- 6 Нажмите на кнопку пульта ДУ 3D MODE для вывода на дисплей меню 3D MODE.**

7 Кнопкой ▲ или ▼ выберите “DLP® Link™”, а затем - “On”.

8 Выберите “DLP® Link™ Invert” и нажмите ← (ENTER) для переключения режима и более естественного 3D просмотра.



Внимание!

- Если проектор, устройство 3D-видео и очки установлены неверно, то, кроме невозможности увидеть 3D картинку, Вы можете ощутить напряжение при просмотре изображения.

9 Нажмите на кнопку 3D MODE.

- Меню 3D MODE исчезнет с дисплея.



Примечание

- Если изображение показывается не в режиме 3D, повторите этапы 6-8 операции.
- Можно использовать “DLP® Link™” и “DLP® Link™ Invert” на экране меню для изменения 3D установки.

Завершение 3D проецирования

- 1** Нажмите на кнопку пульта ДУ 3D MODE для вывода на дисплей меню 3D MODE.
- 2** Кнопкой ▲ или ▼ выберите “DLP® Link™”, а затем - “Off”.
- 3** Нажмите на кнопку 3D MODE.
 - Меню 3D MODE исчезнет с дисплея.



Примечание

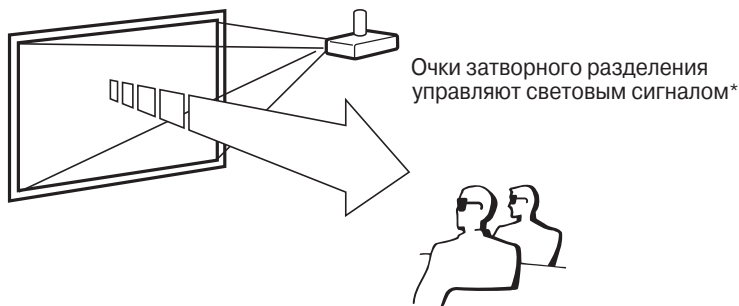
- Эффекты 3D могут осуществляться не в полной мере в зависимости от установки или условий использования проектора.
- При 3D проецировании рекомендуется установить “Lamp Mode” на “Both Lamps”, а “Eco + Quiet” переключить на “Off”.

Просмотр стереоскопических 3D изображений (Продолжение)

Приложение

■ Как работает функция 3D проецирования (DLP® Link™)

Функция 3D проецирования данного проектора совместима с системой DLP® Link™. Для просмотра 3D изображений используются очки затворного разделения 3D LCD, поочередно показывающие проецируемые изображения для левого и правого глаза и синхронизированные с управляющим (световым) сигналом.



* Контрольный световой сигнал передается из объектива проектора, отражается экраном и принимается световым датчиком 3D LCD очков затворного разделения. Исходя из этого возможности просмотра в режиме 3D варьируются в зависимости от спецификаций 3D LCD очков (их чувствительности приема светового сигнала). Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации 3D LCD очков.

■ Дополнительная информация о режиме 3D проецирования

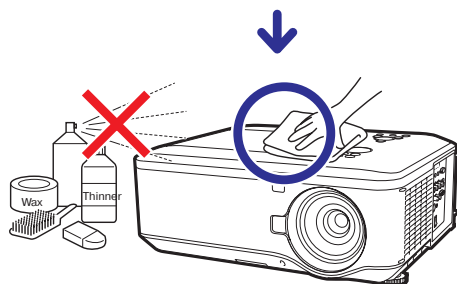
В дальнейшем более подробные сведения о функции 3D проецирования будут появляться на сайте:

<http://www.sharp-world.com/projector/>

Уход за аппаратом

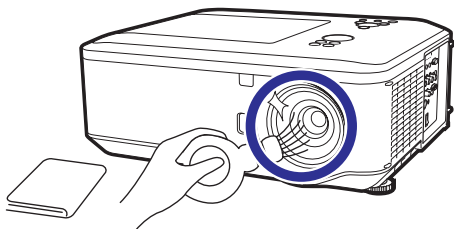
Чистка проектора

- Перед чисткой проектора обязательно отключите шнур питания от розетки.
- Корпус проектора и панель управления изготовлены из пластмассы. Не используйте при чистке бензин или растворители, Вы можете повредить отделку корпуса.
- Не распыляйте рядом с проектором летучие реагенты типа инсектицидов. Не допускайте длительного контакта с корпусом резиновых или пластмассовых предметов. Некоторые вещества могут вызвать повреждение отделки корпуса проектора.
- Удаляйте загрязнения корпуса аккуратно при помощи мягкой фланелевой ткани. Использование химических салфеток может деформировать корпус и образовать на нем трещины.
- Грубая ткань и усилия при чистке могут поцарапать корпус проектора.
- Если загрязнение не снимается, смочите ткань в слабом водном растворе нейтрального чистящего вещества, выжмите ее и затем протрите корпус. Сильные чистящие средства могут вызвать обесцвечивание или повреждение покрытия корпуса. Перед чисткой опробуйте используемую жидкость на небольшом участке корпуса, расположенном вне видимости.



Чистка линз объектива

- Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом или чистящую бумагу (для стекол и объективов). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие линз.
- Поверхность линз может быть легко повреждена, не допускайте появления царапин на линзах или ударных нагрузок на объектив.



Чистка и замена противопылевых фильтров

При появлении приведенного ниже сообщения выполните чистку трех фильтров и переустановите их таймер (см. стр. 55). Для синхронизации таймера чистка и замена всех трех фильтров должна выполняться одновременно.

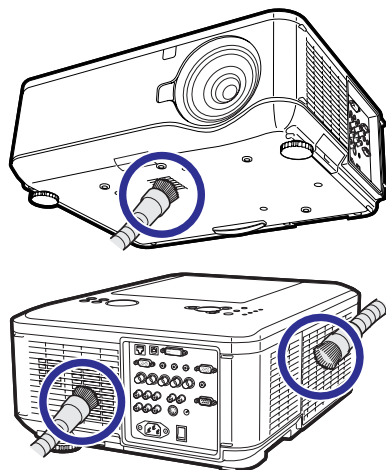
Clean The Filter.

Чистка фильтров

Для очистки от пыли вентиляционных отверстий (снизу, сбоку и сзади) используйте пылесос.

Информация

- Очистка фильтров должна выполняться через каждые 100 часов работы. В пыльном и задымленном помещении ее нужно производить чаще.
- Если вентиляционные отверстия нужно почистить во время работы проектора, нажмите кнопку STANDBY/ON проектора или пульта ДУ и переключите аппарат в режим ожидания. После остановки вентилятора выполните чистку.



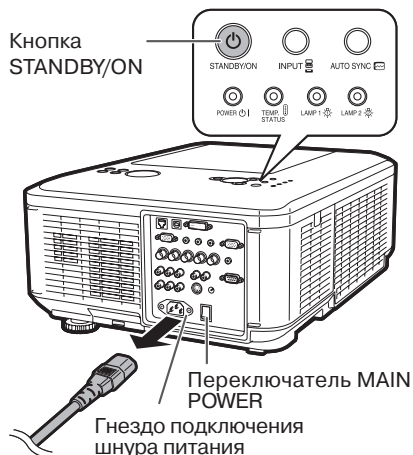
Замена фильтров

Информация

- При сильном загрязнении фильтров, не поддающемся чистке, приобретите новые фильтры (передний: 9NK3243073701, боковой: 9NK3243073801, задний: 9NK3243073601) у дилера проекторов Sharp или в сервисном центре.

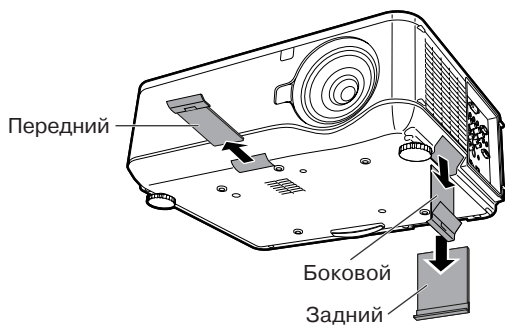
1 Нажмите на кнопку STANDBY/ON проектора или пульта ДУ для переключения проектора в режим ожидания.

- Переключатель MAIN POWER на проекторе установите на "OFF" после остановки вентилятора и отключите шнур питания от сети и затем от гнезда аппарата.

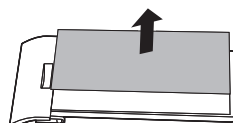


2 Снимите крышки секций фильтров.

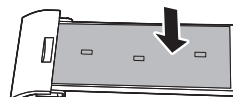
- Сдвигайте крышки в направлениях, указанных на рисунке стрелками.



3 Возьмитесь за фильтры и снимите их со всех трех крышек, как это показано на рисунках.

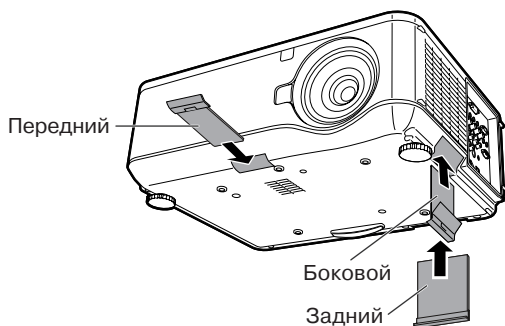


4 Разместите новые фильтры на крышках, прижимая их к поверхности крышек.



5 Возвратите крышки на место.

- Вставьте крышки в выемки и аккуратно вдвиньте в направлениях, указанных на рисунке стрелками.



Предупреждающие индикаторы

- Предупреждающие индикаторы (POWER (питания), TEMP. (температура)/STATUS (состояние) и LAMP (лампа)) указывают на проблемы внутри проектора.
- При возникновении проблемы индикатор TEMP./STATUS или индикатор LAMP загораются красным светом, и проектор переключится в режим ожидания Standby. После этого необходимо выполнить приведенные ниже операции.

Вид сверху





Об индикаторе TEMP. (повышение температуры)/STATUS

Если температура внутри проектора повысится из-за блокировки вентиляционных отверстий или неверной установки, лампа погаснет, активизируется вентилятор и проектор переключится в режим ожидания; затем индикатор TEMP./STATUS начнет мигать. Если Вы заметили мигающий индикатор TEMP./STATUS, обязательно выполните действия, описание которых приведено на стр. 65.

Об индикаторе LAMP

Change The Lamp.(LAMP 1)

- Если остаток времени эксплуатации лампы составляет 5% или меньше, на экране появится индикатор  (желтый) и предупреждение “Change The Lamp.(LAMP1/2)” (“Замените лампу (ЛАМПА 1/2)”). При показателе 0%, индикатор изменится на  (красный), лампа погаснет и проектор переключится в режим ожидания. Индикатор загорится красным светом.
- **Если Вы попытаетесь включить проектор без замены лампы, то проектор не будет включаться.**

Индикаторы на корпусе проектора

Индикатор питания POWER	Горит красным	Нормальное состояние (Режим ожидания Standby).
	Горит зеленым	Нормальное состояние (Включено питание).
	Мигает оранжевым	Нормальное состояние (Режим охлаждения).
	Мигает зеленым	Нормальное состояние (Режим прогрева).
Индикатор лампы LAMP	Горит зеленым	Нормальное состояние (“Eco + Quiet” в позиции “Off”).
	Горит оранжевым	Нормальное состояние (“Eco + Quiet” в позиции “On”).
	Мигает зеленым	Идет прогрев лампы. (“Eco + Quiet” в позиции “Off”).
	Мигает оранжевым	Идет прогрев лампы. (“Eco + Quiet” в позиции “On”).
	Горит красным/ мигает красным	Неправильно выключена лампа или необходима ее замена (См. стр. 65).
Индикатор TEMP. (повышение температуры)/ STATUS	Off	Нормальное состояние
	Мигает красным/ оранжевым	Неполадки в аппарате (См. стр. 65).

Предупреждающий индикатор		Проблема	Причина	Возможное решение	
Стандарт	Отклонение				
Индикатор TEMP./STATUS	Выключен	Мигает красным	Индикатор TEMP./STATUS мигает красным при включении проектора.	<ul style="list-style-type: none"> Открыта крышка узла лампы. Если индикатор TEMP./STATUS мигает красным светом даже при надежно установленной крышке узла лампы, обратитесь за помощью к дилеру, имеющему полномочия от компании Sharp, или в сервисный центр. 	
		Мигает красным дважды (постоянно)	Слишком высокая температура внутри корпуса аппарата.	<ul style="list-style-type: none"> Высокая температура в помещении. Блокировано всасывающее отверстие. Поломка платы. 	<ul style="list-style-type: none"> Температура не должна быть выше +40 градусов Цельсия. Переместите проектор в вентилируемое помещение (см. стр. 8).
		Мигает оранжевым		<ul style="list-style-type: none"> Неполадки вентилятора. Поломка платы. Грязь в отверстиях вентиляции. 	<ul style="list-style-type: none"> Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от компании Sharp, или в сервисный центр.
Индикатор LAMP	Горит зеленым (Мигает зеленым при прогреве лампы)/ Горит оранжевым (Режим Eco)	Мигает красным	Лампа не загорается.	<ul style="list-style-type: none"> Отсутствует лампа. 	<ul style="list-style-type: none"> Установите узел лампы.
		Мигает красным дважды (постоянно)	Пора заменить лампу.	<ul style="list-style-type: none"> Остаток срока службы лампы - 5% или менее. 	<ul style="list-style-type: none"> Отключите шнур питания от гнезда и подключите его снова. Аккуратно замените лампу (см. стр. 66). Срочно обратитесь к дилеру, имеющему полномочия от компании Sharp, или в сервисный центр. Соблюдайте осторожность при замене лампы. Плотно закройте крышку.
			Лампа не загорается.	<ul style="list-style-type: none"> Лампа выключена с нарушением. Перегорела лампа. Сбой платы лампы. 	
Мигает оранжевым (при охлаждении лампы)	Горит красным	Пора заменить лампу.	<ul style="list-style-type: none"> Срок службы лампы завершен. 		

* При наличии других типов мигания индикаторов обратитесь к дилеру компании Sharp или в сервисный центр.



Информация

- Если загорелся индикатор TEMP./STATUS и проектор переключился в режим ожидания, следуйте приведенным ниже рекомендациям, а затем подождите до полного охлаждения проектора перед подключением шнура питания к аппарату (не менее 10 минут).
- Если питание было отключено во время работы проектора на короткий период времени в результате сбоя в сети или иной причины, после чего подача питания было возобновлена, индикатор LAMP загорится красным светом, а лампа может не загореться. В этом случае отключите шнур питания от аппарата, вновь подключите его и включите питание проектора.
- Охлаждающий вентилятор поддерживает постоянную температуру внутри корпуса проектора, его режим регулируется автоматически. Звук от работающего вентилятора может изменяться во время работы аппарата, однако это не является признаком его неисправности.

Сведения о лампе

Лампа

- Рекомендуется заменять лампу на новую (продается отдельно) как только остаток времени ее эксплуатации достигнет значения 5% или меньше, либо если Вы заметили значительное ухудшение качества изображения или цветопередачи. Срок эксплуатации лампы (в процентах) может быть проверен по экранному дисплею (см. стр. 55).
- Приобретите лампу типа AN-PH80LP у ближайшего дилера, имеющего полномочия от компании Sharp, или в сервисном центре.

Меры предосторожности при работе с лампой

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем. Период времени до поломки варьируется в зависимости от особенностей лампы и/или условий эксплуатации, а также от частоты использования. Часто поломка происходит в результате образования трещины на колбе.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдаются видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от компании Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.

Замена лампы



Внимание

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.
- Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний данного раздела
 - * При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.
 - * Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

Извлечение и установка узла лампы

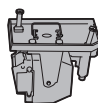
Информация

- Не прикасайтесь к поверхности колбы или к внутренним поверхностям проектора.
- Во избежание негативных последствий для здоровья и повреждения лампы следуйте приведенным ниже указаниям.
- Не откручивайте винты кроме сервисных винтов крышки узла лампы и самого узла.

Внимание!

- Не извлекайте узел лампы сразу после проецирования. Лампа и детали ее узла нагреваются до высокой температуры и могут вызвать ожоги и иные последствия.

Опции



Узел лампы
AN-PH80LP

1 Нажатием на кнопку **STANDBY/ON** проектора или пульта **ДУ** переключите проектор в режим ожидания.

2 Переключатель **MAIN POWER** переведите на “OFF” и отключите шнур питания.

- Отключите шнур питания от гнезда подключения на проекторе.
- Подождите полного охлаждения узла лампы (прибл. 1 час).

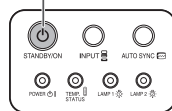
3 Снимите крышку узла лампы.

- Ослабьте сервисный винт (1) крепления крышки узла лампы.
- Снимите крышку узла лампы (2).

4 Извлеките узел лампы.

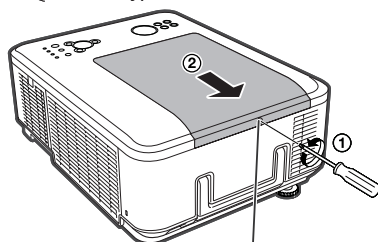
- Ослабьте крепежные винты узла (два для каждой лампы). Удерживая узел, извлеките его в направлении стрелки. Держите узел горизонтально, не допуская наклона.

Кнопка **STANDBY/ON**

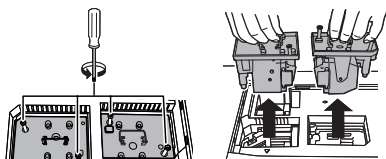


Переключатель **MAIN POWER**

Гнездо подключения
шнура питания



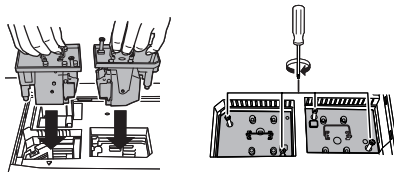
Сервисный винт
(для крышки узла лампы)



Сведения о лампе (Продолжение)

5 Установите новый узел лампы.

- Установите узел лампы в секции узла и закрепите винтом.

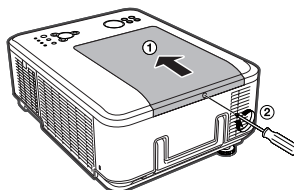


6 Установите крышку узла.

- Выровняйте крышку узла и закройте (1). Затем закрутите крепежный винт (2) крышки узла лампы.

Информация

- При неверной установке узла лампы или ее крышки питание проектора не будет включаться даже при подключении шнура питания.



Переустановка таймера лампы

Обнулите таймер лампы после ее замены.

Информация

- Переустановка таймера выполняется только после замены лампы. Если Вы оставите ту же самую лампу, это может привести к поломке или даже взрыву лампы.
- Переустановка таймера лампы возможна только при установке "STANDBY mode" на "Standard".



1 Подключите шнур питания и установите переключатель MAIN POWER проектора на "ON".

- Подключите шнур питания к гнезду подключения шнура.

2 Переустановите таймер лампы.

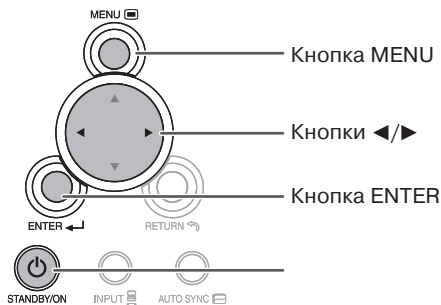
- При переустановке проектор переключится в режим ожидания.

Для лампы 1

- При сбросе таймера нажмите MENU → ENTER → ENTER → MENU → ◀ → STANDBY/ON на проекторе.
- Появится индикатор "LAMP1 0000H" переустановленного таймера.

Для лампы 2

- При сбросе таймера нажмите MENU → ENTER → ENTER → MENU → ▶ → STANDBY/ON на проекторе.
- Появится индикатор "LAMP2 0000H" переустановленного таймера.



Замена цветowego колеса

Проектор оборудован 4-сегментным цветowym диском. Вы можете заменить его на 6-сегментный диск (приобретается отдельно). Приведенная ниже операция замены применяется и при обратной замене 6-сегментного диска на 4-сегментный.



Внимание!

- Не извлекайте цветовой диск из проектора сразу после использования. Лампа и детали рядом с ней нагреваются до очень высокой температуры и могут вызвать ожоги.

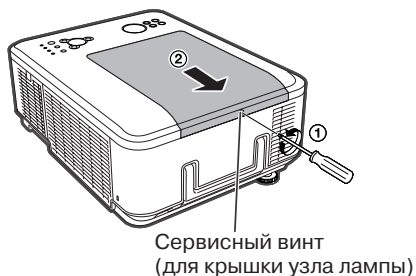
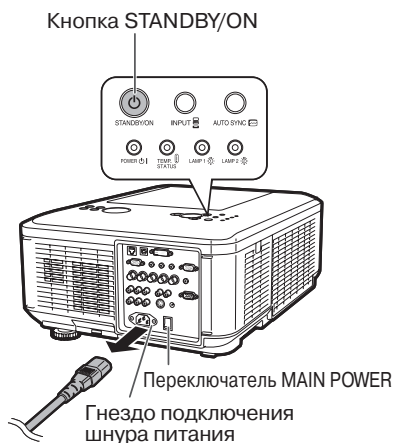
1 Нажатием на кнопку **STANDBY/ON** проектора или пульта ДУ переключите проектор в режим ожидания.

2 Переключатель **MAIN POWER** переведите на “OFF” и отключите шнур питания.

- Отключите шнур питания от гнезда подключения на проекторе.
- Подождите полного охлаждения узла лампы (прибл. 1 час).

3 Снимите крышку узла лампы.

- Ослабьте сервисный винт (1) крепления крышки узла лампы. Снимите крышку узла лампы (2).



Замена цветového колеса (Продолжение)

4 Ослабьте 4 крепежных винта на четырехсегментном цветovém диске.

5 Удерживая диск, извлеките его в направлении, указанном стрелкой.

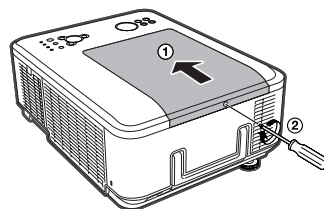
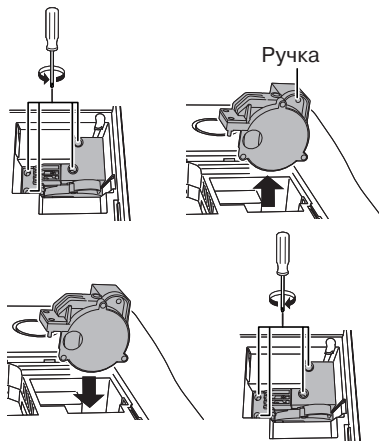
⚠ Внимание

Модуль содержит компоненты, которые могут быть повреждены или разрушены статическим разрядом. Удерживайте модуль за ручку.

6 Установите шестисегментный цветовой диск и зафиксируйте его 4 крепежными винтами.

7 Установите крышку узла лампы.

- Выровняйте крышку узла и закройте (1). Затем закрутите крепежный винт (2) крышки узла лампы.



📖 Информация

Хранение неиспользуемого диска:

Используйте футляр с застежкой (упаковку 6-сегментного цветového диска) для хранения неиспользуемого диска. Футляр предохраняет диск от попадания на него пыли и грязи.

Таблица совместимости с компьютером

Компьютер

- Поддержка различных сигналов
Частота по горизонтали: 15, 31-90 кГц,
Кадровая частота: 50-85 Гц,

- Пиксельная синхронизация: 12-165 МГц
Сигнал синхронизации: Совместим с уровнем TTL

- Совместимость с синхронизацией по сигналу зеленого

PC/MAC	Режим	Разрешение	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Поддержка аналог. сигн.	Поддержка цифр. сигн.	Дисплей			
							XG-PH80W-N	XG-PH80X-N		
PC	VGA	640 X 480	31.5	60	✓	✓	Upscale	Upscale		
			37.9	72	✓	✓				
			37.5	75	✓	✓				
	SVGA	800 X 600	43.3	85	✓	✓				
			35.2	56	✓	✓				
			37.9	60	✓	✓				
			48.1	72	✓	✓				
			46.9	75	✓	✓				
			53.7	85	✓	✓				
	XGA	1024 X 768	48.4	60	✓	✓			TRUE	TRUE
			56.5	70	✓	✓				
			60.0	75	✓	✓				
			68.7	85	✓	✓				
	WXGA	1280 X 720	45.0	60	✓	✓	TRUE	Intelligent Compression		
			47.8	60	✓	✓				
		1280 X 800	49.7	60	✓	✓				
			62.8	75	✓	✓				
		1360 X 768	47.7	60	✓	✓				
		1366 X 768	47.7	60	✓	✓				
		WXGA+	1440 X 900	55.9	60	✓			✓	
			1152 X 864	67.5	75	✓			✓	
		SXGA	1280 X 960	60.0	60	✓			✓	
				64.0	60	✓			✓	
	80.0			75	✓	✓				
	SXGA+	1400 X 1050	65.3	60	✓	✓				
	WSXGA+	1680 X 1050	65.3	60	✓	✓				
			LXGA	1600 X 1200	75.0	60	✓	✓		
MAC 13"	VGA	640 X 480	34.9	67	✓	✓	Upscale	Upscale		
MAC 16"	SVGA	832 X 624	49.7	75	✓	✓		TRUE		
MAC 19"	XGA	1024 X 768	60.2	75	✓	✓	Intelligent Compression	Intelligent Compression		
MAC 21"	SXGA	1152 X 870	68.7	75	✓	✓		Intelligent Compression		

Примечание

- Изображение оптимального качества будет получено при соответствии разрешения на выходе компьютера разрешению "TRUE", приведенному в колонке "Дисплей" вышеуказанной таблицы.
- Если "Экранное разрешение" компьютера отличается от разрешения проецируемого на экран изображения, выполните следующие операции:
 - Выполните необходимые настройки для "Resolution" в меню "SIG-ADJ".
 - В зависимости от используемого компьютера сигнал на выходе может не соответствовать настройке "Screen resolution". Проверьте настройки выходного сигнала компьютера. Если их нельзя изменить, рекомендуется установить одно из значений, соответствующих разрешению "TRUE", приведенному в колонке "Display".

Таблица совместимости с компьютером (Продолжение)

Поддерживаемые 3D сигналы

Сигнал		Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка
SVGA	800 Ч 600	37.9	60	✓	✓
		77.1	120	✓	✓
XGA	1024 Ч 768	48.4	60	✓	✓
		98.6	120	✓	✓
WXGA	1280 Ч 800	49.7	60	✓	✓
		101.6	120 *1	✓	✓
	1280 Ч 720	45.0	60	✓	✓
		92.6	120	✓	✓

*1 Уменьшенное записание






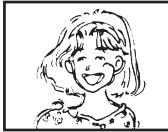
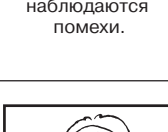

Примечание

- Графическая карта Вашего компьютера должна воспроизводить стереосигналы 3D. Проверьте спецификации компьютера/графической карты или обратитесь с запросом к изготовителю Вашего компьютера.

DTV

Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка	Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	Аналоговая поддержка	Цифровая поддержка
480I	15.7	60	✓		1080I	28.1	50	✓	✓
480P	31.5	60	✓	✓	1080I	33.8	60	✓	✓
576I	15.6	50	✓		1080P	56.3	50	✓	✓
576P	31.3	50	✓	✓	1080P	67.5	60	✓	✓
720P	37.5	50	✓	✓					
720P	45.0	60	✓	✓					

Неполадки и методы их исправления

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
 <p>Изображение и звук отсутствуют или проектор не включается.</p>	• Шнур питания не подключен к сетевой розетке.	27
	• Выключено питание подключенных внешних устройств.	–
	• Выбран неверный режим входа.	33
	• Активизирована функция AV Mute.	33
	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
	• Завершен срок эксплуатации батареек пульта ДУ.	16
 <p>Звук слышен, но изображения нет (или оно темное)</p>	• Не установлен внешний выход при подключении ноутбука.	21
	• Если питание подключенного цифрового DVI устройства было включено до выбора режима входа "DVI-D" на проекторе, то изображение может проецироваться неверно или не проецироваться вообще. Убедитесь в правильном выборе режима входа и в установке типа сигнала до включения оборудования, подключенного к проектору.	–
	• Крышка узла лампы установлена неправильно.	67, 68
	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
Темное или слабое изображение.	• Значение для "Bright" установлено на минимум.	44
	• В зависимости от используемой модели компьютера проекция изображения может быть невозможна без переключения на внешний выход при установке выходного сигнала. О переключении установок сигнала выхода смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера. • Выбрана ли позиция "On" в "DLP® Link™"?	58
 <p>Цвета размыты или искажены.</p>	• Проверьте правильность конфигурации функции "Wall Color".	50
	• Неверно установлены настройки изображения. (Только для входа S-VIDEO, VIDEO) • Система видеовхода установлена неправильно. (Только для входа COMPUTER/COMPONENT 1, 2, COMPONENT, DVI) • Тип входного сигнала (RGB/Component) установлен неверно.	44 47 44
 <p>Изображение нерезкое, наблюдаются помехи.</p>	• Настройте фокусное расстояние объектива.	31
	• Дистанция проецирования вне интервала фокусного расстояния. • При установке дополнительных объективов обратитесь к соответствующим руководствам по эксплуатации.	–
	• На объективе образовались капли конденсата. При переносе проектора из холодного помещения в теплое на поверхности линз могут появиться капельки влаги и изображение будет размытым. Оставьте проектор на один час перед работой, отключите его питание и подождите, пока влага исчезнет.	–
 <p>Изображение появляется, но звука не слышно.</p>	(Только для компьютерного входа) • Выполните настройки "SIG-ADJ" ("Clock" и "Phase") • Выключите ЖК экран ноутбука. • Помехи могут быть обусловлены моделью компьютера.	46 –
	• Кабели неверно подключены к проектору.	21–25
 <p>Изображение появляется, но звука не слышно.</p>	• Громкость установлена на минимальный уровень. • Если при подключении проектора к внешнему устройству громкость установлена на минимум, то звук не появится даже при установке на максимум громкости внешнего устройства.	33
	• Позиция "Speaker" установлена на "Off". • Активизирована функция AV Mute.	53 33

Неполадки и методы их исправления (Продолжение)

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
Изображение данных не отцентрировано.	• Выполните нужные настройки каждой позиции меню "SIG-ADJ".	46
	• В зависимости от используемого компьютера разрешение выходного сигнала может отличаться от установленного. Подробнее смотрите в инструкции по эксплуатации компьютера.	–
Из корпуса иногда раздаются необычные звуки.	• Если изображение нормальное, то звуки могут быть вызваны короблением корпуса при изменении температуры. Это не оказывает влияния на работу аппарата.	–
Предупреждающий индикатор загорелся или мигает красным светом.	• См. раздел "Предупреждающие индикаторы".	64
Изображение зеленоватое на входе COMPUTER/COMPONENT1, 2 (Компонентный).	• Измените установку типа входного сигнала.	44
Изображение розоватое (без зеленой составляющей) на входе COMPUTER/COMPONENT1, 2 или DVI (RGB).		
Изображение слишком яркое и белесое.	• Настройки изображения выполнены неправильно.	44
Вентилятор работает шумно.	• При увеличении температуры внутри корпуса проектора скорость вращения вентилятора возрастает.	8, 9, 64, 65
Лампа не загорается после включения проектора.	• Индикатор LAMP загорается красным светом. Замените лампу.	64, 67, 68
Лампа внезапно гаснет во время проецирования.		
Иногда наблюдается мерцание изображения.	• Кабели неправильно подключены к проектору или подключенные устройства работают со сбоями. • При частом повторе этого явления замените лампу.	21–25 67
При включения лампа долго не загорается.	• Вскоре необходимо будет заменить лампу. Если срок эксплуатации лампы близок к завершению, замените ее.	67
Изображение темное.		
Не работает пульт ДУ.	• Направьте пульт ДУ на датчик ДУ, расположенный на корпусе проектора. • Между пультом ДУ и проектором слишком большое расстояние. • Если на датчик ДУ проектора попадают прямые солнечные лучи или сильный свет лампы дневного света, разместите проектор на удалении от источников света.	16
	• Батарейки могут быть истощены или установлены неверно. Убедитесь в правильности их установки или замените на новые.	16

Проблема	Необходимо проверить	Стр.
3D изображения мерцают при просмотре в помещении.	<ul style="list-style-type: none"> • Мерцание изображения может наблюдаться при попадании света лампы или естественного освещения в поле Вашего зрения. <ul style="list-style-type: none"> – Выключите источники освещения. – Закройте шторы на окнах. 	–
При просмотре в режиме 3D наблюдается двойное изображение.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, поддерживают ли 3D LCD очки затворного типа систему DLP® Link™. <ul style="list-style-type: none"> – Используйте только 3D LCD очки, поддерживающие систему DLP® Link™. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте правильность работы затворных механизмов 3D LCD очков. <ul style="list-style-type: none"> – Выключите 3D LCD очки затворного типа и вновь включите. – Проверьте батарейки 3D LCD очков. – Проверьте, установлены ли 3D LCD очки на режим 3D просмотра. Отдельные 3D LCD очки оборудованы специальным режимом просмотра (например, “режимом двойного просмотра”) в дополнение к обычному 3D режиму. Смотрите инструкцию по эксплуатации Ваших очков. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте установки проектора. <ul style="list-style-type: none"> – Активизируйте функцию DLP® Link™. – Используйте “DLP® Link™ Invert” для изменения установки. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, поддерживается ли входной сигнал. <ul style="list-style-type: none"> – Сконфигурируйте 3D приложение с правильными разрешением и кадровой частотой. Убедитесь в том, что 3D приложение запущено с разрешением, поддерживающим режим 3D. Приложение должно быть сконфигурировано для запуска при правильных установках для данного проектора. Подробнее о поддерживаемых сигналах см. “Поддерживаемые 3D сигналы” Таблицы совместимости. 	72
	<ul style="list-style-type: none"> • Если проектор подключен к компьютеру для воспроизведения 3D изображения, проверьте, поддерживает ли стереоэффект приложение. <ul style="list-style-type: none"> – Используйте применимое программное обеспечение. – Установите программное обеспечение на нужный формат. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Между экраном и 3D LCD очками затворного типа не должно быть посторонних предметов. <ul style="list-style-type: none"> – Удалите любые посторонние предметы. Любые препятствия между очками и изображением приведут к мерцанию или выключению 3D LCD очков. Не загромождайте датчик управления 3D сигналом рукой или любым предметом. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте наличие вблизи источника интенсивного освещения. <ul style="list-style-type: none"> – Закройте шторы или выключите свет. Источник сильного освещения может быть помехой для обмена сигналами между очками и экраном, что приведет к мерцанию изображения. 	–
	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, не ведется ли проецирование 3D изображения одновременно двумя проекторами. <ul style="list-style-type: none"> – Используйте для проецирования только один аппарат. 	–

Данное устройство оборудовано микропроцессором, и на его работе могут негативно отражаться неверные действия пользователя или помехи со стороны других устройств. В подобном случае выключите питание аппарата и включите его вновь не ранее, чем через 5 минут.

О технической поддержке со стороны компании SHARP

Если при установке данного проектора или его эксплуатации возникли проблемы, прежде всего обратитесь к разделу “Неполадки и методы их исправления” (на стр. 73 - 75). Если Вам не удалось после этого разрешить проблему, обратитесь в один из сервисных департаментов SHARP, адреса которых перечислены ниже.

США	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharppusa.com	Страны Бенилюкс	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCЕ (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Канада	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca		
Мексика	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Австралия	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Страны Латинской Америки	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.sharpla.com	Новая Зеландия	Sharp Corporation of New Zealand Phone: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Германия	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Сингапур	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Великобритания	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Гонконг	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Италия	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Тайвань	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Франция	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlineced@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	Малайзия	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Испания	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	ОАЭ	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Швейцария	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Таиланд	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Швеция	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Ю. Корея	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Австрия	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Of: ce Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at	Индия	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com

Спецификации

Модель		XG-PH80W-N	XG-PH80X-N
Дисплей		Микросхема 0,65" DLP®	Микросхема 0,7" DLP®
Разрешение		WXGA (1280 X 800)	XGA (1024 X 768)
Доп. объектив (Стандарт) (AN-PH818EZ)	F число	F 1.7 - 1.9	
	Масштабирование	С пульта ДУ, X 1.3 (f = 26,0 - 34,0 мм)	
	Настройка на резкость	С пульта ДУ	
Смещение объектива		С пульта ДУ (По горизонтали: + 50% / по вертикали: ± 10%)	
Входные разъемы	DVI-D (Совместим с HDCP)	X 1	
	Computer/Component (5BNC)	X 1	
	Computer/Component (15-контактный D-sub)	X 1	
	Component (RCA)	X 1 (Y/Pb (Cb)/Pr (Cr))	
	S-Video (4-контактный mini DIN)	X 1	
	Video (RCA)	X 1	
	Audio (мини стерео, д. 3.5 мм)	X 3	
Выходные разъемы	Audio (RCA)	X 2 (Левый / Правый)	
	Computer/Component (15-контактный D-sub)	X 1	
	Audio (мини стерео, д. 3.5 мм)	X 1 (Регулируемый аудиовыход)	
	TRIGGER	X 1 (Пост. тока, 12 В на выходе)	
Разъемы управления и связи	LAN (RJ-45)	X 1	
	USB (Типе B)	X 1	
	RS-232C (9-контактный D-sub)	X 1	
Динамик		3 Вт X 2 (Стерео)	
Проекционная лампа		280 Вт X 2 лампы	
Номинальное напряжение		Перемен. тока, 100 -240 В	
Частота		50 / 60 Гц	
Ток на входе		7.3 А	
Потребляемая мощность (Режим ОЖИДАНИЯ: Обычный/Есо)		715 Вт (20.3 Вт/0.28 Вт) при AC 100 В 675 Вт (21.3 Вт/0.41 Вт) при AC 240 В	
Рабочая температура		От + 5° C до + 40° C	
Корпус		Пластмассовый	
Габариты (только главный модуль) [Ш X В X Г]		19 ^{57/64} " X 7 ^{41/64} " X 15 ^{11/64} " (505 X 194 X 385 мм)	
Вес (прибл.)		16,5 кг	

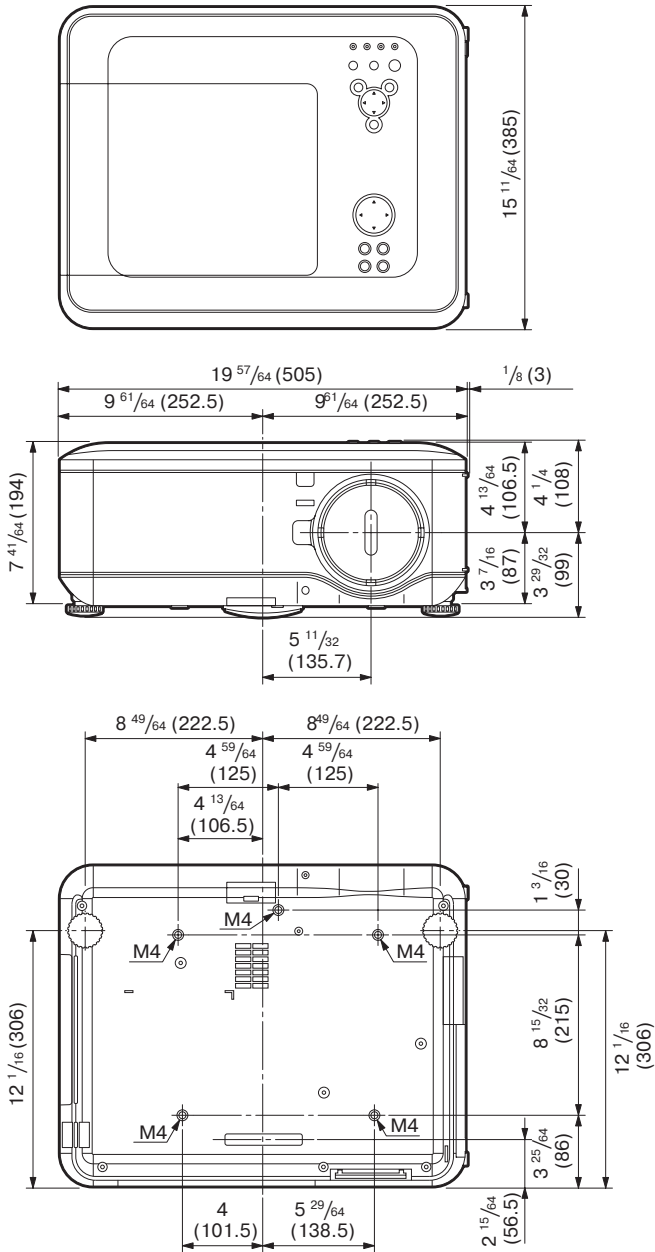
Руководствуясь в своих действиях политикой неуклонного совершенствования своей продукции, компания SHARP оставляет за собой право на внесение без предварительных уведомлений изменений в конструкцию и спецификацию изделий в конструкцию и спецификацию изделий с целью их совершенствования. Числовые данные спецификаций являются номинальными значениями и могут отличаться от реальных показателей устройства.

В этом проекторе SHARP использована микросхема DLP®. Современная панель содержит 1024000 (XG-PH80W-N) или 786432 (XG-PH80X-N) пиксельных элемента (микрзеркала). Как и для любого другого высокотехнологичного электронного оборудования (панельные ТВ, видеосистемы и видеокамеры) для него предусмотрены отдельные допуски. В аппарате могут наблюдаться неактивные пиксели на экране в определенном установленном количестве. Это не влияет на качество изображения или на срок службы оборудования.



Габариты

Единицы измерения: дюймы (миллиметры)



Алфавитный указатель

Автоматическое выключение питания	52	Позиция V-Pos	46
Автосинхронизация (Настройка Auto Sync)	36, 46	Разъем входа COMPUTER/COMPONENT 1, 2	21-23
Батарейки	16	Разъем выхода AUDIO	23
Блокировка клавиатуры	51	Разъем выхода MONITOR OUT	23
Возврат к установкам по умолчанию	55	Разъем DVI-D	21, 22
Всасывающая вентиляция	8, 62	Разъем LAN	25
Вытяжная вентиляция	8, 52	Разъем RS-232C	24
Гнездо питания переменным током	27	Разъем S-VIDEO	23
Датчик дистанционного управления	16	Разъем TRIGGER	14
Динамик	53	Разъем USB	37
Дистанционное управление	15	Разъем VIDEO	23
Дополнительные принадлежности	11	Разъемы AUDIO	21-23
Дополнительно поставляемые принадлежности	11	Регулировочная ножка	30
Замена лампы	66, 67	Режим 3D	54
Индикатор LAMP	64	Режим работы вентилятора	53
Индикатор POWER	64	Режим работы лампы	53
Индикатор TEMP./STATUS	64	Режим сброса таймера фильтра	55
Кабель RGB	21	Режим Auto Restart	52
Кнопка 3D MODE	15	Режим Auto Search	52
Кнопка AV MUTE	33	Режим Closed Caption	48
Кнопка AUTO SYNC	36	Режим C.M.S	45
Кнопка ENTER	33	Режим DHCP Client	54
Кнопка FREEZE	36	Режим DLP® Link™	59
Кнопка LENS SHIFT	30	Режим DLP® Link™ Invert	59
Кнопка MENU	41	Режим DNR	45
Кнопка PAGE DOWN	37	Режим DNS	54
Кнопка PAGE UP	37	Режим Eco+Quiet	52
Кнопка RETURN	41	Режим Film	45
Кнопка STANDBY/ON	28	Режим Filter Message	54
Кнопки регулировки	41, 42	Режим Full	34
Кнопки FOCUS	31	Режим Image Capture	51
Кнопки KEYBOARD CURSOR	32	Режим Image Resizing	32, 50
Кнопки VOL (Громкость)	33	Режим Information	55
Кнопки ZOOM	31	Режим Keystone Correction	32, 50
Коннектор Kensington Security Standard	14	Режим Resize	34
Лампа	66	Режим Resolution	46
Масштаб	34	Режим LAN/RS232C	31
Меню PRJ-ADJ	52	Режим Native	35
Меню SCR-ADJ	49	Режим Network	54
Меню SIG-ADJ	46	Режим Normal	34
Меню Video	47	Режим Overscan	47
Настройка видео	48	Режим Picture	43
Настройка изображения	43	Режим PRJ	20, 49
Пароль	51	Режим Security Lock	51
Позиция Apply	54	Режим STANDBY	53
Позиция Blue	44	Режим STANDBY Audio Out	53
Позиция Bright	44	Режим Wall Color	50
Позиция Bright Boost	44	Режимы входа INPUT	33
Позиция Clock	46	Сведения о сигнале	55
Позиция CLR Temp (Цв. температура)	44	Таймер лампы (Срок эксплуатации)	55
Позиция Color	44	Телевизионный стандарт	47
Позиция Contrast	44	Тип сигнала	44
Позиция Dynamic Black	45	Узел лампы	67
Позиция H-Pos	44	Установка связи	54
Позиция IP Address	54	Фоновое изображение	49
Позиция Phase	46	Формат 16:9	34
Позиция Red	44	Формат 4:3	35
Позиция Sharp	44	Формат PDF	10
Позиция Tint	44	Шнур питания	27
		Язык экранного дисплея	49

SHARP[®]
SHARP CORPORATION