

SHARP®

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ ПРОЕКТОР

МОДЕЛЬ

XR-1X

XR-1S

РУКОВОДСТВО
ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Notevision



(На фотографии показана модель XR-1S)

香港電器安全規格
(國際電工委員會規格適合)

Введение

Быстрый старт

Настройка

Подключения

Основные операции

Полезные возможности

Приложение



ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО

В случае утери или кражи проектора его будет проще найти, если Вы заранее запишете и сохраните серийный номер модели, указанный на нижней панели корпуса. Перед утилизацией упаковки убедитесь в том, что все ее содержимое было соответствует перечню раздела "Поставляемые принадлежности", приведенного на стр. 11 руководства.

Модель №:

Серийный №:

Данное оборудование соответствует требованиям Указаний 89/336/ЕЕС и 73/23/ЕЕС с учетом дополнений 93/68/ЕЕС.

На поставляемом диске CD-ROM записано руководство по эксплуатации на английском, немецком, французском, шведском, испанском, итальянском, голландском, португальском, китайском (традиционном и упрощенном), корейском и русском языках. Внимательно ознакомьтесь с текстом руководства прежде, чем приступите к использованию аппарата.

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАЦИИ ПРОДУКЦИИ



ME10

Мультимедийные проекторы
марки «SHARP» моделей:

XR-1X и XR-1S

сертифицированы

Компанией ТЕСТБЭТ,

официальным представителем

ГОССТАНДАРТА России

Модели XR-1X и XR-1S
соответствуют требованиям
нормативных документов:

ГОСТ Р МЭК 60950-2002, ГОСТ Р 51318.22-99,
ГОСТ Р 51318.24-99, ГОСТ Р 51317.3.2-99,
ГОСТ Р 51317.3.3-99

© Copyright SHARP Corporation 2004. Все права защищены. Воспроизведение, изменение или перевод текста без письменного разрешения обладателя прав запрещены за исключением случаев, предусмотренных в соответствующих разделах авторского права.

Сведения о торговых марках.

Все торговые марки и копирайты, упоминаемые в настоящем руководстве, принадлежат владельцам соответствующих авторских прав.

Страна-изготовитель: Произведено в Японии

Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн

Юридический адрес изготовителя:

22-22 Нагайка-чо, Абено-ку, Осака 545-8522, Япония

В соответствии со Статьей 5 Закона Российской Федерации «О защите прав потребителя», а также с Указом Правительства РФ № 720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данных моделей - 7 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.



Перед использованием проектора просим Вас внимательно ознакомиться с данным руководством по эксплуатации.

Введение

РУССКИЙ ЯЗЫК

Очень важно сразу же зарегистрировать гарантию Вашего нового проектора SHARP при помощи РЕГИСТРАЦИОННОЙ КАРТОЧКИ (REGISTRATION CARD), входящей в комплект его поставки.

ГАРАНТИЯ

Обеспечит Вам преимущества немедленного получения помощи при гарантийной замене запасных частей, сервисном обслуживании и иных гарантийных обстоятельствах, применимых к приобретенному Вами оборудованию.

ОСТОРОЖНО: Источник интенсивного света. Не смотрите непосредственно на световой пучок, излучаемый проектором. Будьте особенно внимательны с тем, чтобы не допустить попадания излучения в глаза детям.



ОСТОРОЖНО: Для снижения риска возможного возгорания или поражения электрическим током не допускайте попадания аппарата под дождь или в условия повышенной влажности.

Смотрите на нижней панели проектора.



ВНИМАНИЕ: ДЛЯ СНИЖЕНИЯ РИСКА ПОРАЖЕНИЯ ТОКОМ НЕ СНИМАЙТЕ ПАНЕЛИ КОРПУСА. ВНУТРИ НЕТ УЗЛОВ ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ КРОМЕ МОДУЛЯ ЛАМПЫ. ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННЫМ СЕРВИСНЫМ СПЕЦИАЛИСТАМ.



Значок молнии в равностороннем треугольнике предупреждает о наличии опасного уровня незаземленного напряжения под крышкой корпуса, достаточного для поражения человека электрическим током.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает о важности информации по работе с аппаратом и уходу за ним (сервисному обслуживанию), содержащейся в тексте инструкций, прилагаемых к изделию.



ОСТОРОЖНО:

Данное изделие относится к продуктам класса А. В бытовых условиях оно может являться источником помех для работы других электронных приборов. В этих случаях необходимо принять соответствующие меры по ликвидации условий формирования данных помех.

ВНИМАНИЕ:

Охлаждающий вентилятор проектора продолжает работать приблизительно 90 секунд после переключения аппарата в режим ожидания «standby». Во время работы с проектором при его переключении в режим ожидания обязательно используйте кнопку ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) на корпусе аппарата или на пульте ДУ. Перед отключением шнура питания от сетевой розетки убедитесь в полной остановке вентилятора.
ВО ВРЕМЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ ПРОЕКТОРА НЕ ДОПУСКАЙТЕ ЕГО ВЫКЛЮЧЕНИЯ ПУТЕМ ОТКЛЮЧЕНИЯ ШНУРА ПИТАНИЯ ОТ РОЗЕТКИ, НЕСОБЛЮДЕНИЕ ДАННОГО ПРАВИЛА ПРИВЕДЕТ К ПРЕЖДЕВРЕМЕННОМУ ВЫХОДУ ИЗ СТРОЯ ПРОЕКЦИОННОЙ ЛАМПЫ.

УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

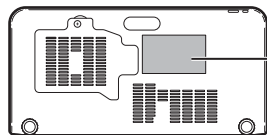
В конструкции проектора использован свинцово-оловянный припой, а в составе заполнения лампы содержится небольшое количество ртути. Утилизация данных материалов может регулироваться требованиями законодательства об охране окружающей среды. По вопросу об утилизации заменяемых узлов обратитесь в местные органы управления; если Вы находитесь в США, то обратитесь в Объединение производителей электронной промышленности по адресу: www.eiae.org.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛИТНЕВОЙ БАТАРЕЙКИ (для пульта ДУ)

Если полярность элемента питания перепутана, то возможен его перегрев или вытекание электролита при разрушении батарейки. Это возможно при установке элементов питания детьми. Не допускайте детей к операции замены батареек пульта ДУ, выполните ее сами.

Примечание относительно замены лампы

См. раздел «Замена лампы» на стр. 55.



▲ БУДЬТЕ ВНИМАТЕЛЬНЫ ПРИ ЗАМЕНЕ ЛАМПЫ.
ПЕРЕД УДАЛЕНИЕМ ВИНТА ОТКЛЮЧИТЕ ШНУР ПИТАНИЯ.
УЗЕЛ НАГРЕВАЕТСЯ ДО ВЫСОКОЙ ТЕМПЕРАТУРЫ. ПОДОЖДИТЕ 1 ЧАС ДО ЕГО ПОЛНОГО ОХЛАЖДЕНИЯ. ПРИ ЗАМЕНЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ТОЛЬКО УЗЕЛ SHARP МОДЕЛИ AN-XR1LP.
УЛЬТРАФИОЛЕТОВОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ: ВОЗМОЖНЫ НЕГАТИВНЫЕ ПОСЛЕДСТВИЯ ДЛЯ ГЛАЗ.
ВЫКЛЮЧИТЕ ЛАМПУ ПЕРЕД ЕЕ ОБСЛУЖИВАНИЕМ.
ЛАМПА ВЫСОКОГО ДАВЛЕНИЯ: ВОЗМОЖЕН ВЗРЫВ С ВЫБРОСОМ ЧАСТИЦ СТЕКЛА. ПРИ ПОВРЕЖДЕНИИ ЛАМПЫ БУДЬТЕ ОСОБЕННО ВНИМАТЕЛЬНЫ. ОЗНАКОМЬТЕСЬ С СООТВЕТСТВУЮЩИМ ТЕКСТОМ РУКОВОДСТВА ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

В данном проекторе SHARP использована панель DMD. Это изделие высокой технологии, включающее в себя 786432 (модель XR-1X) / 480000 (модель XR-1S) пиксельных микросзеркал. Как и в случае любого другого высокотехнологического электронного оборудования (широкоэкранные телевизоры, видеосистемы, видеокамеры) приняты определенные допуски некоторых характеристик. Возможно наличие некоторого количества неактивизированных пикселей, выражающееся в неактивизированных точках экранного изображения. Это не влияет на качество изображения или на длительность срока его эксплуатации.

Порядок ознакомления с руководством

- Спецификация модели XR-1X незначительно отличается от спецификации модели XR-1S, однако подключение и управление обоими аппаратами аналогично. Для объяснения работы с проекторами в данном руководстве использована модель XR-1S.
- В руководстве иллюстрации и изображения экранных дисплеев немного упрощены для доходчивости пояснений и могут слегка отличаться от реальных изображений.

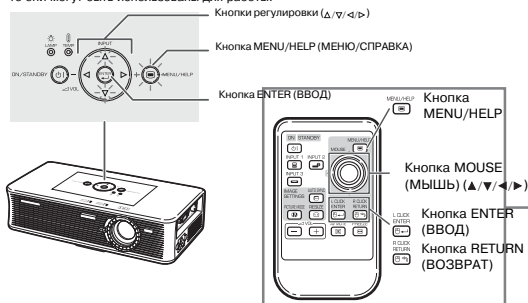
Использование экранного меню

Работа с меню может позволить осуществить две функции – настройку и установку (Об установке позиций меню см. стр. 38 и 39.)

Работа с проектором

Если в меню «PRJ – ADJ» позиция «Guide LEDs» («Индикаторы Мастера») установлена на «On» («Вкл.»), то кнопки на проекторе, используемые для настроек по меню, загораются.

Пример: Если кнопки Δ , ∇ и MENU/HELP (МЕНЮ/СПРАВКА) на проекторе загорелись, то они могут быть использованы для работы.



Кнопки, используемые для данной операции

Выбор по меню (Регулировки)

Пример: Настройка позиции «Bright» («Яркость»).

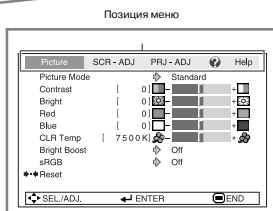
• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок, находящихся на проекторе.

1 Нажмите на \square MENU.

- На дисплее появится меню «Picture» («Изображение») для выбранного входного режима.

2 Нажатием на кнопку \leftarrow или \rightarrow выведете на дисплей другое экранное меню.

- Выбранная позиция меню будет подсвечена.



Кнопка, используемая на данном этапе операции

Экранный дисплей

36

Информация Указываются меры предосторожности при работе с проектором.

Примечание Приводится дополнительная информация об установке проектора и работе с ним.

Дополнительные справочные материалы

Уход за аппаратом

➔ Стр. 52

Неполадки и методы их исправления

➔ Стр. 60 и 61

Алфавитный указатель

➔ Стр. 64



Содержание

Подготовка

Введение

Порядок ознакомления с руководством.....	3
Содержание.....	4
ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	6
Получение доступа к руководствам по эксплуатации, записанным в формате PDF.....	10
Дополнительные принадлежности.....	11
Наименования узлов и органов управления.....	12
Установка литиевой батарейки.....	14
Параметры использования пульта ДУ.....	15

Быстрый старт

Быстрый старт.....	16
--------------------	----

Настройка

Установка проектора.....	18
Установка проектора.....	18
Стандартная установка (Фронтальное проецирование).....	18
Проецирование зеркального изображения.....	18
Размер экрана и дистанция проецирования (XR-1X).....	19
Размер экрана и дистанция проецирования (XR-1S).....	20

Подключения

Подключение периферийных устройств.....	21
Кабели, используемые для подключения.....	22
Подключение к компьютеру.....	23
Подключение к видеоборудованию.....	24
Подключение шнура питания.....	25

Эксплуатация

Основные операции

Включение/выключение проектора.....	26
Включение проектора.....	26
Выключение аппарата (переключение в режим ожидания).....	26
Проецирование изображения.....	27
Мастер установки.....	27
Регулировка проецируемого изображения.....	27
Переключение на другой режим входа.....	29
Регулировка уровня громкости.....	29
Вывод на экран черного плашечного изображения и временное отключение звукового сопровождения.....	29
Изменение формата экрана.....	30

Полезные возможности

Настройка/управление при помощи пульта ДУ.....	32
Автосинхронизация (настройка функции).....	32
Режим стоп-кадра.....	32
Выбор режима изображения.....	32
Использование функции “мышь”.....	33
Позиции меню.....	34
Использование экранного меню.....	36
Выбор по меню (Регулировки).....	36
Выбор по меню (Установки).....	38

Настройка изображения (Меню “Picture”).....	40
Выбор режима изображения.....	40
Настройка изображения.....	40
Регулировка цветовой температуры.....	41
Усиление контраста.....	41
Прогрессивное изображение.....	42
Установка sRGB.....	42
Настройка проецируемого изображения (Меню “SCR-ADJ”).....	43
Установка режима формата изображения.....	43
Установка положения изображения.....	43
Коррекция трапециевидного изображения.....	44
Экранный дисплей установки.....	44
Выбор фонового изображения.....	45
Настройка Мастера установки.....	45
Зеркальное/перевернутое проецируемое изображения.....	46
Выбор языка экранного дисплея.....	46
Функциональная установка проектора (Меню “PRJ-ADJ”).....	47
Режим Eco/Quiet (Пониженный уровень яркости).....	47
Функция автопоиска.....	47
Функция Автоматического выключения питания.....	48
Установка предупреждающих индикаторов.....	48
Функция блокировки системы.....	49
Установка/изменение пароля.....	49
Установка подтверждающего звукового сигнала.....	50
Проверка рабочего состояния лампы.....	50

Справочные материалы

Приложение

Уход за аппаратом.....	52	Распайка соединительных контактов.....	58
Предупреждающие индикаторы.....	53	Таблица совместимости с компьютером.....	59
Информация о лампе.....	55	Неполадки и методы их исправления.....	60
Лампа.....	55	Спецификация.....	62
Меры предосторожности при работе с лампой.....	55	Габариты.....	63
Замена лампы.....	55	Алфавитный указатель.....	64
Извлечение и установка узла лампы.....	56		
Переустановка таймера лампы.....	57		



ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ: Ознакомьтесь с данными мерами безопасности до начала работы с проектором и сохраните их для получения справок в дальнейшем.

Электричество позволяет обеспечить выполнение множества полезных функций. Данный аппарат разработан и изготовлен с целью гарантированного соблюдения Вашей личной безопасности. **ОДНАКО НЕНАДЛЕЖАЩЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРАЖЕНИЮ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ ИЛИ К ВОЗМОЖНОМУ ВОЗГОРАНИЮ АППАРАТА.** Чтобы не допускать нарушения мер безопасности, предусмотренных для данных моделей, ознакомьтесь с приведенными ниже правилами, предусмотренными для их установки, эксплуатации и обслуживания.

1. Ознакомьтесь с текстом руководства

Перед началом работы с аппаратом внимательно прочтите все инструкции по мерам безопасности и по эксплуатации проектора.

2. Сохраните текст руководства на будущее

Руководство необходимо сохранить в надежном месте для будущего обращения к нему по мере необходимости.

3. Соблюдайте указанные в тексте предупреждения

Все предупреждения в тексте относительно изделия и методов его эксплуатации должны неукоснительно соблюдаться.

4. Следуйте описаниям операций, приведенным в тексте

Необходимо в точности выполнять все инструкции по работе с аппаратом, приводимые в руководстве.

5. Чистка аппарата

Перед операцией чистки отключите шнур питания от сетевой розетки. Не используйте жидких чистящих составов и аэрозолей. Производите чистку увлажненной тканью.

6. Средства для подключения аппарата

Не используйте для подключения принадлежности, которые не рекомендованы производителем проектора. Это может привести к случайному возгоранию или иным негативным последствиям.

7. Вода и влажная атмосфера

Не используйте аппарат поблизости от воды – например, рядом с ванными, мойками или стиральными машинами. Не устанавливайте его на влажной поверхности, в помещении бассейна и т.п.

8. Дополнительные принадлежности

Не устанавливайте проектор на непрочной поверхности стенда, треножника или стола, а также при помощи ненадежной монтажной скобы. Аппарат может упасть с негативными последствиями для здоровья детей и взрослых, а также для самого устройства. Используйте только подставки, стенды, треножники, монтажные устройства и столы, рекомендованные производителем или поставляемые с данным проектором. Любой способ установки должен производиться в соответствии с указаниями производителя и с использованием принадлежностей, непосредственно им рекомендованных.

9. Транспортировка аппарата

Необходимо проявлять осторожность при перемещении проектора, стоящего на тележке.



Быстрые остановки, избыточные усилия при перемещении и неровности на поверхности пола могут привести к падению тележки с аппаратом.

10. Вентиляция

Углубления и отверстия на корпусе аппарата обеспечивают бесперебойность его работы и защиту от перегрева. Не допускайте блокировки этих выемок и отверстий. Не размещайте проектор на кровати, софе или иной подобной поверхности, а также на встроенной полке, ограничивающей доступ воздуха и не позволяющей выполнить указания производителя относительно вентиляции.

11. Источники питания

Для питания аппарата должен быть использован источник, соответствующий по типу и мощности указаниям на табличке, расположенной на корпусе. Если Вы не уверены в характеристиках Вашей электросети, обратитесь за советом к дилеру или представителю локальной электросети. О питании изделия от батарей или иных источников Вы можете подробнее узнать из текста руководства по эксплуатации.

12. Заземление и полярность подключения

Данное изделие поставляется с одним из двух вариантов разъема для подключения к сети. Если вилка не соответствует установленной у Вас сетевой розетке, обратитесь к специалисту - электрику. Не нарушайте защиту разъема для подключения.

а. Двухконтактный разъем.

б. Трехконтактный разъем с заземлением.

Разъем последнего типа может быть использован только в сетевой розетке с заземлением.

13. Защита шнура питания

Шнур питания должен быть размещен так, чтобы на него невозможно было наступить или разместить на нем какие-либо предметы. Особое внимание необходимо уделять участкам шнура питания, расположенным поблизости от вилки и места подключения шнура к аппарату.

14. Обращение с аппаратом во время грозы

Для дополнительной защиты проектора во время грозы или при неиспользовании аппарата в течение длительного времени отключите шнур питания от розетки и извлеките все кабели из периферийных устройств. Это поможет не допустить повреждения аппарата в результате удара молнии или перегрузок в сети.

**15. Подключение нескольких приборов к розетке**

Не допускайте перегрузки сетевых розеток, удлинителей и встроенных разъемов, это может привести к самопроизвольному возгоранию устройств или к поражению электрическим током.

16. Попадание в аппарат посторонних предметов и жидкости

Не допускайте попадания любых посторонних предметов внутрь аппарата; это может вызвать короткое замыкание микросхем с последующим возгоранием или поражением электрическим током. Не допускайте также попадания какой-либо жидкости на поверхность проектора.

17. Сервисное обслуживание

Не пытайтесь самостоятельно осуществлять сервисное обслуживание проектора; снятие панелей корпуса откроет доступ к схемам, находящимся под высоким напряжением, что может вызвать различные негативные последствия. Доверьте уход за аппаратом квалифицированным специалистам по обслуживанию.

18. Вызов специалиста при повреждении аппарата

Если произошло событие из числа ниже перечисленных, немедленно отключите аппарат от сетевой розетки и обратитесь к специалисту:

- a. Повреждены шнур питания или контактная вилка.
- b. На аппарат попала жидкость или упал посторонний предмет.
- c. Проектор попал под дождь или упал в воду.
- d. Наблюдаются отклонения от нормальной работы аппарата. Производите только те регулировки, описание которых приведено в руководстве. Недопустимые операции по настройке проектора могут вызвать его поломку и дополнительную работу квалифицированного специалиста по восстановлению аппарата.
- e. Было допущено падение проектора или иное его повреждение.
- f. Если наблюдаются ярко выраженные отклонения рабочих характеристик аппарата, указывающие на необходимость проведения сервисного обслуживания.

19. Запасные части

При необходимости замены каких-либо узлов или деталей аппарата убедитесь в том, что специалист использовал узлы или детали из числа указанных производителем или детали, полностью соответствующие характеристикам оригиналов. Замена на недопустимые узлы и детали может привести к возгоранию аппарата, поражению электрическим током и иным негативным последствиям.

20. Проверка безопасной работы аппарата

По завершении операций сервисного обслуживания попросите специалиста произвести проверку безопасности аппарата и убедиться в его нормальной работе.

21. Источники тепла

Аппарат должен быть размещен на удалении от таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или иные приборы (включая усилители).

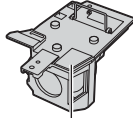
- DLP\ (Digital Light Processing – Цифровая обработка света) and DMD\ (Digital Micromirror Device – Цифровое устройство из микрзеркал) – торговые марки фирмы Texas Instruments, Inc.
- Microsoft и Windows – зарегистрированные торговые марки фирмы Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PC/AT – зарегистрированная торговая марка фирмы International Business Machines Corporation в США.
- Adobe Reader – торговая марка фирмы Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh – зарегистрированная торговая марка фирмы Apple Computer, Inc. в США и/или других странах.
- Все другие наименования компаний или изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.



Обязательно прочтите приведенную ниже информацию о мерах безопасности перед установкой Вашего проектора.

Предосторожности при обращении с узлом лампы

- Возможен выброс частиц стекла при поломке лампы. В случае взрыва лампы свяжитесь с ближайшим дилером, имеющим полномочия от фирмы Sharp, или обратитесь в сервисный центр для замены лампы. См. раздел «Замена лампы» на стр. 55.



Предосторожности при установке проектора

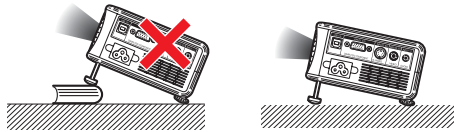
- Для сведения к минимуму времени сервисного обслуживания и поддержания высокого качества изображения специалисты фирмы SHARP рекомендуют установить данный проектор в помещении, в котором отсутствуют избыточная влажность, пыль и сигаретный дым. В противном случае чистка вентиляционных отверстий и оптики должна производиться намного чаще, что, впрочем, не оказывает влияния на срок службы проектора при своевременности операций чистки. Чистка внутренних устройств проектора должна производиться только дилером, имеющим полномочия от Sharp, или специалистом сервисного центра.

Не устанавливайте проектор в местах, доступных для прямых лучей солнца или яркого освещения.

- Разместите экран так, чтобы на него не падали лучи солнца или яркое освещение. При сильном освещении помещения цвета на экране выглядят блеклыми, что сильно ухудшает условия просмотра. Закройте шторы на окнах и приглушите свет при установке экрана в солнечном или сильно освещенном помещении.

Предосторожности при выборе поверхности для установки проектора.

- Разместите проектор на ровной поверхности так, чтобы интервал регулировки обеспечивался изменением длины регулировочной ножки.



Не переворачивайте проектор вверх ногами сразу после его переключения в режим ожидания.

- Это может привести к получению ожогов из-за резкого повышения температуры крышки узла лампы.

Предосторожности при установке проектора под потолок.

- При установке проектора под потолком обеспечьте надежность его крепления с тем, чтобы падение аппарата не привело к негативным последствиям для здоровья зрителей.

Не подвергайте аппарат сильным ударным нагрузкам или воздействию вибрации.

- Позаботьтесь о том, чтобы сильные механические нагрузки не повредили поверхность линз объектива.

Позаботьтесь о профилактике глаз.

- Постоянный просмотр изображения на экране в течение длительного времени негативно влияет на зрение. Постарайтесь время от времени давать отдых Вашим глазам.

Избегайте размещения аппарата в помещениях с высокой или низкой температурой.

- Температура, при которой допустима эксплуатация проектора, составляет интервал от +5°C до +35°C.
- Хранение проектора допускается при температуре от -20°C до +60°C.

Не блокируйте входные и выходные вентиляционные отверстия.

- От всасывающего вентиляционного отверстия до ближайшей стены необходимо оставить расстояние не менее 30 сантиметров.
- Убедитесь в том, что ничто не загромождает входное и выводное отверстия.
- При наличии помех в работе охлаждающего вентилятора защитная плата автоматически переключит аппарат в режим ожидания для того, чтобы не допустить перегрева проектора. Это не является свидетельством неполадок в работе аппарата. (См. стр. 53 и 54). Извлеките шнур питания из сетевой розетки и подождите не менее 10 минут. Расположите проектор так, чтобы входное и выводное отверстия не были заблокированы, подключите шнур питания к розетке и включите питание. Аппарат переключится в обычный режим работы.
- При выключении проектора вентилятор продолжит работу для снижения температуры внутри корпуса. После остановки вентилятора отключите шнур питания от сетевой розетки. Время работы вентилятора может варьироваться в зависимости от условий в помещении и температуры внутри аппарата.



Предосторожности при транспортировке проектора.

- При транспортировке проектора не допускайте воздействия на него сильных ударных нагрузок и/или вибраций, которые могут привести к поломке аппарата. Перед перемещением не забудьте отключить шнур питания от сетевой розетки и отсоединить все соединительные кабели.
- Не удерживайте проектор при перемещении за объектив.
- Для транспортировки разместите аппарат в мягком футляре, входящем в комплект поставки (см. стр. 11).

Подключение периферийных устройств

- При подключении компьютера или другого аудиовизуального оборудования, все соединения должны быть произведены ПОСЛЕ отключения шнура питания проектора от сетевой розетки и выключения питания подключаемого устройства.
- Ознакомьтесь с описаниями соединений в руководствах по эксплуатации проектора и подключаемых устройств.

Пользование проектором за рубежом

- В зависимости от того, в каком из регионов используется проектор, уровень напряжения в сети и форма вилки шнура питания могут быть различными. При использовании проектора за рубежом убедитесь в том, что используется соответствующий местным требованиям шнур питания.

Функция отслеживания температурного режима



- Если проектор начинает перегреваться из-за проблем, связанных с установкой или блокировкой вентиляционных отверстий, то в нижнем левом углу изображения на экране появятся индикаторы "X" и "TEMP.". При дальнейшем повышении температуры лампа будет выключена, начнет мигать предупреждающий индикатор на корпусе проектора, а затем, по истечении 90-секундного периода охлаждения, проектор переключится в режим ожидания. Подробнее смотрите в разделе «Предупреждающие индикаторы» на стр. 53.

Информация

- Охлаждающий вентилятор регулирует уровень температуры внутри проектора, при этом его режим работы управляется автоматически. Звук работающего вентилятора может изменяться по мере изменения скорости его вращения. Это не означает какой-либо неисправности в работе аппарата.
- Не отключайте шнур питания от розетки во время работы аппарата или его охлаждающего вентилятора. Это может привести к поломке проектора, вызванной резким повышением температуры внутри корпуса при остановке вентилятора.

Получение доступа к руководствам по эксплуатации, записанным в формате PDF

На диске CD-ROM записаны руководства по эксплуатации в формате PDF на нескольких языках, поэтому Вы можете работать с проектором даже при отсутствии данного напечатанного руководства. Для использования указанных выше руководств необходимо установить программу Adobe Reader на Вашем компьютере (Windows или Macintosh).

Загрузите программу Adobe Reader из сети Internet (<http://www.adobe.com>).

Доступ к руководствам в формате PDF

Для Windows:

- ① Установите диск CD-ROM в дисковом дисководе CD-ROM компьютера.
- ② Дважды щелкните на пиктограмме «My Computer» («Мой компьютер»).
- ③ Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».
- ④ Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
- ⑤ Для доступа к руководствам дважды щелкните на наименовании pdf файла «XR1».

Для Macintosh:

- ① Установите диск CD-ROM в дисковом дисководе CD-ROM компьютера.
- ② Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».
- ③ Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
- ④ Для доступа к руководствам дважды щелкните на наименовании pdf файла «XR1».





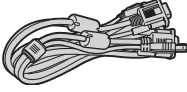

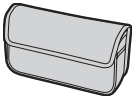
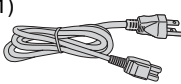
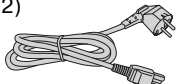
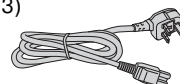
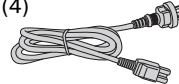
Примечание

- Если нужный pdf файл не открывается двойным щелчком мыши, вновь запустите программу Adobe Reader, а затем укажите нужный файл при помощи меню «File» («Файл») и «Open» («Открыть»).



Дополнительные принадлежности

Принадлежности в комплекте поставки

 Пульт ДУ RRMCGA256WJSA	 Литиевая батарейка (CR2025) UBATL0011TAZZ	 RGB/USB кабель (6' (1.8 м)) QCNWGA047WJPZ	 Фиксатор кабеля X 2 UBNDTA015WJZZ • Для кабеля RGB/USB • Для шнура питания
 Мягкий футляр GCASNA011WJZZ	• Диск CD-ROM с руководством по эксплуатации проектора UDSKAA045WJN1 • Руководство по эксплуатации (данная брошюра)		
Шнур питания*			
(1)  Для США, Канады и т.п. (6' (1.8 м)) QACCDAA029WJPZ	(2)  Для Европы кроме Великобритании (6' (1.8 м)) QACCVAA006WJPZ	(3)  Для Великобритании, Гонконга и Сингапура (6' (1.8 м)) QACCBAA015WJPZ	(4)  Для Австралии, Новой Зеландии и Океании (6' (1.8 м)) QACCLA024WJPZ
* Используйте шнур питания, подходящий к сети, используемой в Вашей стране.			

Дополнительно предлагаемые принадлежности

- | | |
|---|----------|
| ■ Кабель 3 RCA с 15-контактным разъемом D-sub (9'10''(3.0 м)) | AN-C3CP |
| ■ Узел лампы | AN-XR1LP |

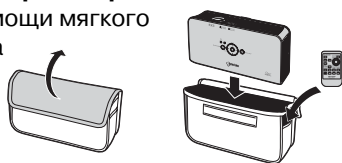


Примечание

- Некоторые из дополнительно предлагаемых принадлежностей могут не поставляться в отдельные регионы. Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр.

Уход за проектором

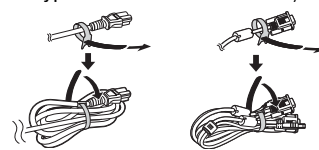
При помощи мягкого футляра



Закрепление кабелей

Закрепите кабели при помощи входящих в комплект поставки фиксаторов.

Шнур питания Кабель RGB/USB



Информация


- Перед размещением проектора в футляре убедитесь в том, что он остыл.
- Мягкий футляр используется только для хранения проектора и ухода за ним.
- При транспортировке проектора в мягком футляре аппарат может быть поврежден. При транспортировке проектора поместите мягкий футляр в прочный ящик, заполненный упругим материалом, защищающим аппарат от ударных нагрузок.



Примечание

- Хранение поставляемых кабелей в мягком футляре не допускается. При транспортировке проектора подготовьте специальный пакет для данных кабелей.

Наименования узлов и органов управления

Числа внутри таблички  указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Проектор

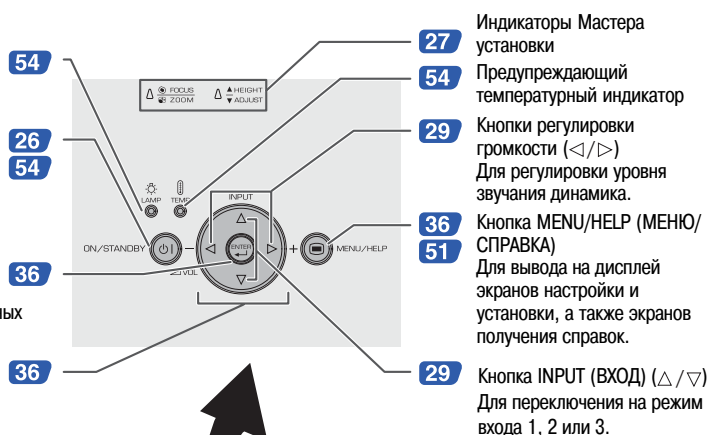
Вид сверху

Индикатор лампы

Кнопка ON/STANDBY (ВКЛ./ РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)
Для включения аппарата и переключения его в режим ожидания.

Кнопка ENTER (ВВОД)
Для установки выбранных позиций или отрегулированных параметров из меню.

Кнопки регулировки ($\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$)
Для выбора позиций меню.



Индикаторы Мастера установки

Предупреждающий температурный индикатор

Кнопки регулировки громкости (\leftarrow/\rightarrow)
Для регулировки уровня звучания динамика.

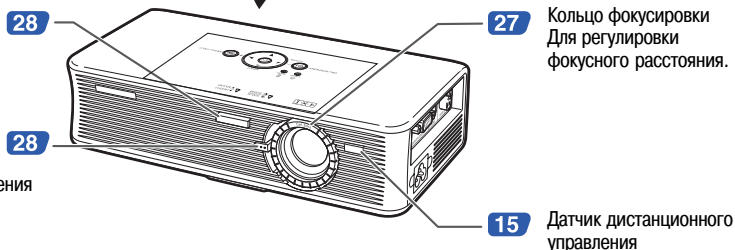
Кнопка MENU/HELP (МЕНЮ/ СПРАВКА)
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки, а также экранов получения справок.

Кнопка INPUT (ВХОД) (Δ/∇)
Для переключения на режим входа 1, 2 или 3.

Вид спереди

Кнопка HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ)

Рычажок изменения масштаба
Для увеличения/уменьшения изображения.




Кольцо фокусировки
Для регулировки фокусного расстояния.

Датчик дистанционного управления

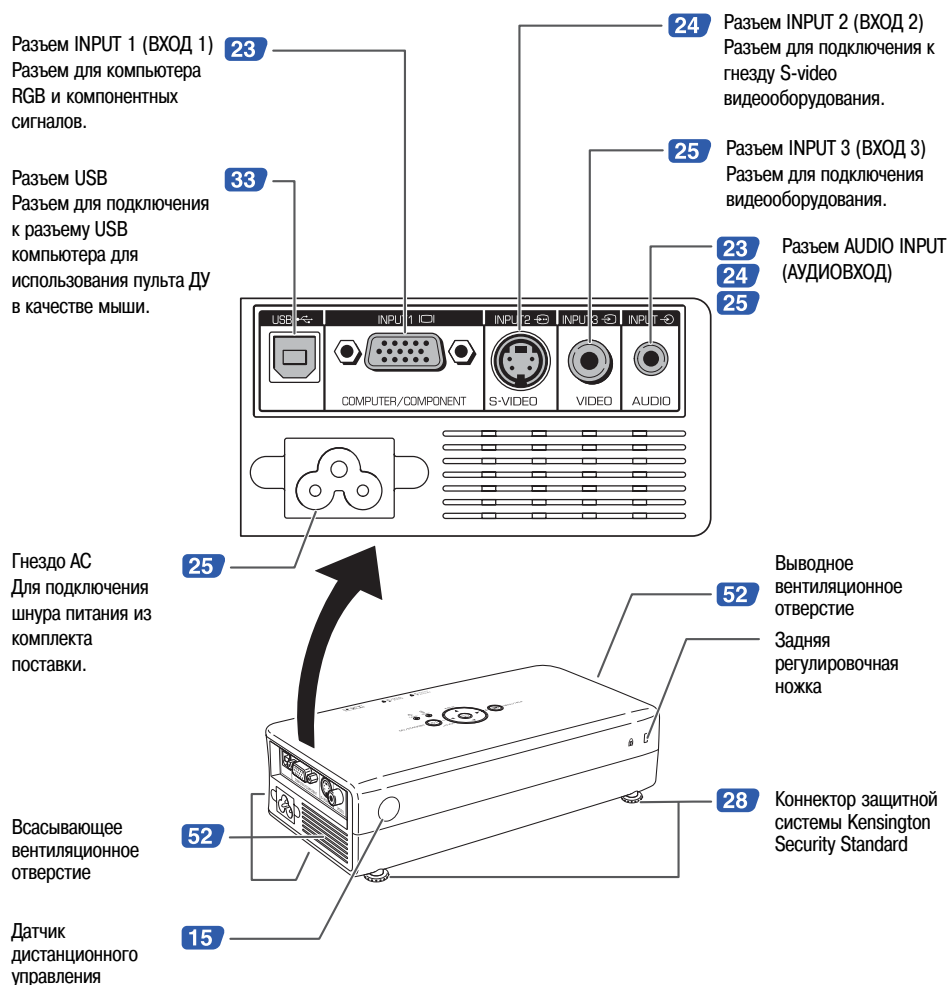
Индикаторы на корпусе проектора

Кнопка ON/STANDBY (ВКЛ./ РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)	Горит красным	Нормальное состояние (Ожидание)
	Горит зеленым	Нормальное состояние (Включено)
Индикатор лампы	Мигает красным	Ненормальное состояние (см. стр. 54)
	Горит зеленым	Нормальное состояние
	Горит красным	Лампа прогревается или погасла. Лампа погасла в отклонение от нормального режима или требует замены (см. стр. 54)
Предупреждающий температурный индикатор	Выключен	Нормальное состояние
	Горит красным	Температура внутри аппарата ненормально высока (см. стр. 54)
Индикатор FOCUS/ZOOM (ФОКУС/МАСШТАБ)	Мигает оранжевым	На Мастере установки высвечивается индикатор «1 FOCUS» или «3 ZOOM» (см. стр. 27)
	Мигает оранжевым	На Мастере установки высвечивается индикатор «2 HEIGHT ADJUST» (см. стр. 27)

Числа внутри таблички  указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Вид сбоку


Разъемы См. раздел «Разъемы INPUT (ВХОД) и подключаемое основное оборудование» на стр. 21.



Использование защитной системы Kensington Lock

- У проектора имеется встроенный коннектор Kensington Security Standard для использования с системой Kensington MicroSaver Security System. Ознакомьтесь с информацией, прилагаемой к системе, для обеспечения безопасности проектора.

Наименования узлов и органов управления (продолжение)

Числа внутри таблички  указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Кнопка ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)
Для включения аппарата и его переключения в режим ожидания.

Кнопки INPUT (ВХОД) 1, 2 и 3
Для переключения в нужный режим входа.

Кнопка AUTO SYNC (АВТОСИНХРОНИЗАЦИЯ)
Для автоматической регулировки изображений при подключении к компьютеру.

Кнопка RESIZE (ФОРМАТ)
Для переключения на другой формат экрана (NORMAL, BORDER и т.п.).

Кнопки PICTURE MODE (РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ)
Для переключения режима изображения.

Кнопки громкости
Для регулировки уровня звучания динамика.

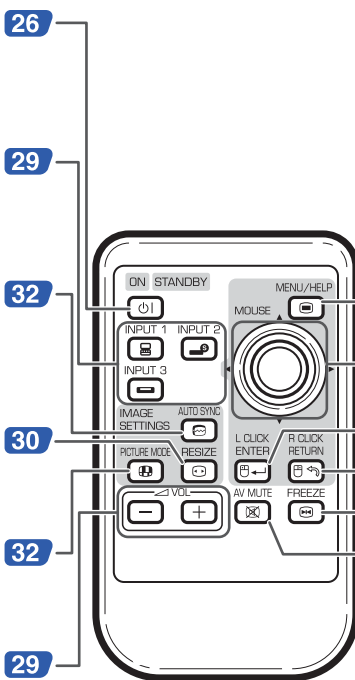
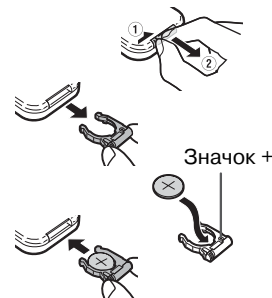


Примечание

- Все кнопки пульта ДУ, кроме MOUSE (МЫШЬ)/Регулировка, изготовлены из светящейся резины, позволяющей видеть их в темноте. (Свечение слабеет со временем).

Установка литиевой батарейки

- 1** Нажимая на выступ (1), вытаскивайте держатель батарейки (2).
- 2** Извлеките держатель батарейки полностью.
- 3** Установите в держатель литиевую батарейку из комплекта поставки (CR2025).
 - Установите батарейку так, чтобы полюс + находился с той же стороны, что и значок + на держателе.
- 4** Установите держатель батарейки обратно в пульт ДУ.



Кнопка MENU/HELP (МЕНЮ/СПРАВКА)
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки, а также экранов получения справок.

Кнопки MOUSE (МЫШЬ)/Регулировка (▲/▼/◀/▶)
• Для управления компьютерным курсором при подключении разъема USB проектора к компьютеру при помощи RGB/USB кабеля.
• Для выбора позиций меню.

Кнопка L CLICK/ENTER (ЛЕВЫЙ ЩЕЛЧОК/ВВОД)
• Для имитации левого щелчка мыши при подключении проектора к компьютеру при помощи RGB/USB кабеля.
• Для установки выбранных позиций или параметров меню.

Кнопка R CLICK/RETURN (ПРАВЫЙ ЩЕЛЧОК/ВОЗВРАТ)
• Для имитации правого щелчка мыши при подключении проектора к компьютеру при помощи RGB/USB кабеля.
• Для отмены операции или возврата к предыдущему дисплею.

Кнопка FREEZE (СТОП-КАДР)
Для «остановки» изображения на экране.

Кнопка AV MUTE (ОТКЛЮЧЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ И ЗВУКА)
Для временного вывода черного экрана и отключения звукового сопровождения.



Параметры использования пульта ДУ

Пульт ДУ может быть использован для управления проектором в пределах, указанных на рисунке справа.



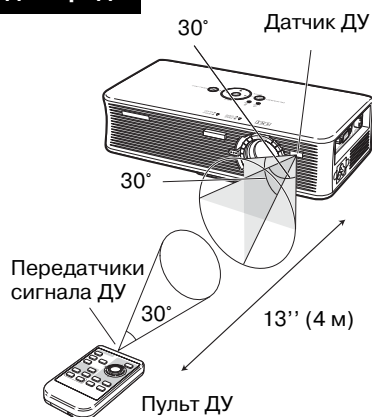
Примечание

- Сигнал, передаваемый пультом ДУ, может отражаться от экрана для того, чтобы упростить операцию управления проектором. Однако в этом случае эффективное расстояние от пульта до аппарата может варьироваться в зависимости от материала, из которого изготовлен экран.

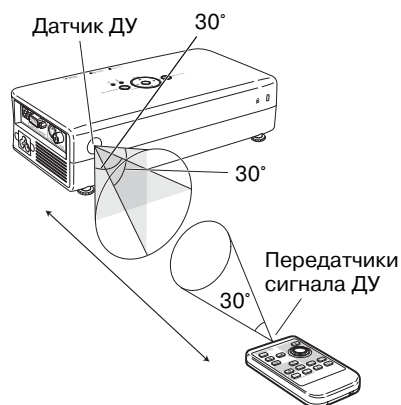
При использовании пульта ДУ

- Не допускайте падения пульта и воздействия на него влаги и высоких температур.
- В работе пульта дистанционного управления могут наблюдаться сбои, если в помещении установлены лампы дневного света. В этом случае отодвиньте проектор подальше от ламп дневного света.

Вид спереди



Вид сзади



Введение

Примечания касательно использования литиевой батарейки

ВНИМАНИЕ Элементы питания данного устройства могут воспламениться или стать причиной химического ожога кожи в случае неправильного обращения с ними. Не перезаряжайте батарейки, не пытайтесь их разобрать, не допускайте воздействия на них температуры свыше 100°C и не бросайте элементы в огонь. Для замены используйте только батарейки типа CR2025. Использование батареек других типов может привести к возгоранию или взрыву последних.

Правильно утилизируйте использованные батарейки. Не допускайте попадания батареек в руки детей. Не разбирайте батарейки и не бросайте их в костер.

- О мерах безопасности при обращении с литиевыми батарейками см. стр. 2.
- Не допускайте короткого замыкания литиевых батареек, не перезаряжайте их и не допускайте их нагревания.
- При вытекании из батарейки электролита аккуратно вытрите секцию держателя батареек и установите новый элемент питания.

Замена литиевой батарейки

- При частых неполадках в работе пульта ДУ замените батарейку на новый элемент (типа CR2025).
- При утилизации использованных батареек действуйте в соответствии с правилами и законами, установленными в Вашей стране.



Быстрый старт

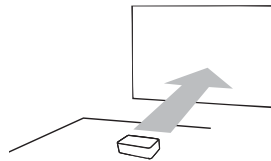
В этом разделе описана основная операция работы с аппаратом (подключение проектора к компьютеру). Подробнее смотрите на страницах, указанных для каждого из отдельных этапов операции.

Установка и проецирование изображения

Ниже подключение проектора к компьютеру объясняется на практическом примере.

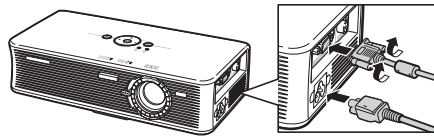


1. Установите проектор против стены или экрана



→ Стр. 18

2. Подключите проектор к компьютеру, а шнур питания - к гнезду подачи питания переменным током проектора



О подключении других устройств (вместо компьютера) см. стр. 24 и 25.

→ Стр. 21-25

3. Нажатием на кнопку ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) включите проектор

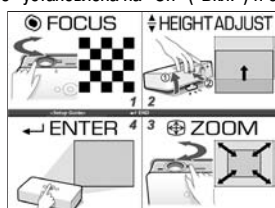
На корпусе проектора На пульте ДУ



→ Стр. 26

4. Настройте проецируемое изображение при помощи Мастера установки

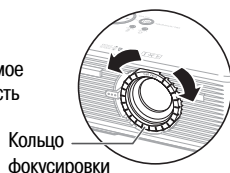
1 После включения проектора появится Мастер установки (Setup Guide). (Если позиция «Setup Guide» установлена на «On» («Вкл.») п стр. 45)



- Используйте экран Setup Guide для настройки фокусного расстояния, угла проецирования и масштаба изображения.
- Нажмите на кнопку ENTER (ВВОД) для завершения работы с Мастером установки.

2 Фокусное расстояние (см. стр. 27)

- Установите проецируемое изображение на резкость при помощи кольца фокусировки.

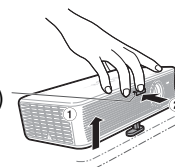


Кольцо фокусировки

3 Угол проецирования (см. стр. 28)

- Отрегулируйте угол проецирования изображения при помощи кнопки HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ).

Кнопка HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ)



4 Установка масштаба изображения (см. стр. 28)

- Отрегулируйте размер изображения на экране при помощи рычажка установки масштаба.

Рычажок установки масштаба



5 После настройки фокуса, высоты и размера изображения на экране нажмите на кнопку ENTER (ВВОД) для завершения работы с Мастером установки.

→ Стр. 27

Быстрый старт

5. Выберите режим ВХОДА (INPUT)

Выберите «INPUT 1» («ВХОД 1») при помощи кнопки INPUT на корпусе проектора или кнопки C INPUT 1 на пульте ДУ.

На корпусе проектора На пульте ДУ Экранный дисплей (RGB)



- При нажатии на кнопку INPUT на проекторе режим входа будет переключаться в следующем порядке: INPUT1→INPUT2→INPUT3
- При работе с пультом ДУ нажимайте на кнопки INPUT 1 / INPUT 2 / INPUT 3 для переключения режима ВХОДА.

→ Стр. 29

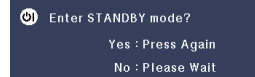
6. Выключите питание аппарата

Нажмите на кнопку ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ), а затем нажмите на нее повторно после появления подтверждающего сообщения для того, чтобы переключить проектор в режим ожидания.

На корпусе проектора

На пульте ДУ

Экранный дисплей



- При работающем вентиляторе кнопки регулировки будут мигать (Если позиция «Guide LEDs» («Индикаторы Мастера») была установлена на «On» («Активизировать») → стр. 48).
- После остановки вентилятора извлеките шнур питания из сетевой розетки.

→ Стр. 26



Установка проектора

Установка проектора

Расположите проектор перпендикулярно к экрану, выровняв его положение при помощи регулировочных ножек для получения оптимального изображения.



Примечание

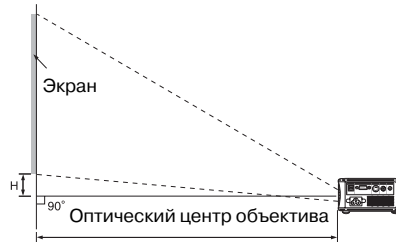
- Для того, чтобы изображение было оптимального качества, на экран не должны попадать лучи солнца или источника освещения комнаты. При попадании лучей прямого освещения на экран цвета изображения будут выглядеть блеклыми, что затруднит условия просмотра. Закройте шторы на окнах и приглушите свет от источника освещения при размещении экрана в освещенном помещении.

Стандартная установка (Фронтальное проецирование)

- Разместите проектор на определенном расстоянии от экрана в соответствии с нужным размером изображения (см. стр. 19).



Пример стандартной установки Вид сбоку



Проецирование зеркального изображения

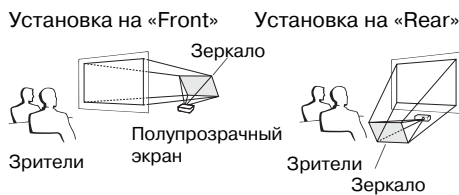
Проецирование из-за экрана

- Разместите полупрозрачный экран между проектором и зрителями.
- Задайте получение зеркального изображения, установив «Rear» («Сзади») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования») (см. стр. 46).



Проецирование при помощи зеркала

- Разместите зеркало (обычное плоское) перед объективом.
- При размещении полупрозрачного экрана между зеркалом и зрителями установите «Front» («Спереди») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования») (см. стр. 46).
- Если зеркало установлено со стороны зрителей, установите «Rear» («Сзади») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования») (см. стр. 46).



Информация

- При использовании зеркала аккуратно разместите проектор и зеркало, так чтобы свет не попадал прямо в глаза зрителей.



Размер экрана и дистанция проецирования (XR-1X) Режим NORMAL (СТАНДАРТНЫЙ) (4:3)

Размер изображения (экрана)			Расстояние проецирования [L]		Расстояние от нижнего края изображения до оптич. центра объектива [H]
Диагональ. [x]	Ширина	Высота	Минимальное [L1]	Максимальное [L2]	
270" (686 см)	549 см (216")	411 см (162")	9.9 м (32' 5")		-50.9 см (-20 3/64")
250" (635 см)	508 см (200")	381 см (150")	9.1 м (30' 0")		-47.1 см (-18 9/16")
200" (508 см)	406 см (160")	305 см (120")	7.3 м (24' 0")	8.5 м (28' 0")	-37.7 см (-14 21/32")
150" (381 см)	305 см (120")	229 см (90")	5.5 м (18' 0")	6.4 м (21' 0")	-28.3 см (-11 9/64")
100" (254 см)	203 см (80")	152 см (60")	3.7 м (12' 0")	4.3 м (14' 0")	-18.9 см (-7 27/64")
84" (213 см)	171 см (67")	128 см (50")	3.1 м (10' 1")	3.6 м (11' 9")	-15.8 см (-6 15/64")
72" (183 см)	146 см (58")	110 см (43")	2.6 м (8' 8")	3.1 м (10' 1")	-13.6 см (-5 11/32")
60" (152 см)	122 см (48")	91 см (36")	2.2 м (7' 2")	2.6 м (8' 5")	-11.3 см (-4 29/64")
40" (102 см)	81 см (32")	61 см (24")	1.5 м (4' 10")	1.7 м (5' 7")	-7.5 см (-2 31/32")
30" (76 см)	61 см (24")	46 см (18")	1.1 м (3' 7")	1.3 м (4' 2")	-5.7 см (-2 15/64")

x: Размер изображения (диаг.) (д/см)

L: Расстояние проецирования (м/фт)

L1: Минимальное расстояние проецирования (м/фт)

L2: Максимальное расстояние проецирования (м/фт)

H: Расстояние от основания изображения до линии оптического центра объектива (см/д)

Формула соотношения размеров изображения и расстояния проецирования

[м/см]

L1 (м) = 0.03658x

L2 (м) = 0.04267x

H (см) = - 0.18857x

[футы/дюймы]

L1 (фт) = 0.03658x / 0.3048

L2 (фт) = 0.04267x / 0.3048

H (д) = - 0.18857x / 2.54

Настройка

Режим STRETCH (СЖАТИЕ) (16:9)

Размер изображения (экрана)			Расстояние проецирования [L]		Расстояние от нижн. края изображения до оптич. центра объектива [H]	Регулируемый интервал позиции изображения [S]
Диагональ. [x]	Ширина	Высота	Минимальное [L1]	Максимальное [L2]		
250" (635 см)	553 см (218")	311 см (123")	10.0 м (32' 8")		-103.2 см (-40 21/32")	±51.9 см (±20 27/64")
225" (572 см)	498 см (196")	280 см (110")	9.0 м (29' 5")		-92.9 см (-36 37/64")	±46.7 см (±18 25/64")
200" (508 см)	443 см (174")	249 см (98")	8.0 м (26' 2")	9.3 м (30' 6")	-82.6 см (-32 33/64")	±41.5 см (±16 11/32")
150" (381 см)	332 см (131")	187 см (74")	6.0 м (19' 7")	7.0 м (22' 11")	-61.9 см (-24 25/64")	±31.1 см (±12 1/4")
133" (338 см)	294 см (116")	166 см (65")	5.3 м (17' 5")	6.2 м (20' 3")	-54.9 см (-21 5/8")	±27.6 см (±10 7/8")
106" (269 см)	235 см (92")	132 см (52")	4.2 м (13' 10")	4.9 м (16' 2")	-43.8 см (-17 15/64")	±22.0 см (±8 21/32")
100" (254 см)	221 см (87")	125 см (49")	4.0 м (13' 1")	4.6 м (15' 3")	-41.3 см (-16 17/64")	±20.8 см (±8 11/64")
92" (234 см)	204 см (80")	115 см (45")	3.7 м (12' 0")	4.3 м (14' 0")	-38.0 см (-14 61/64")	±19.1 см (±7 33/64")
84" (213 см)	186 см (73")	105 см (41")	3.3 м (11' 0")	3.9 м (12' 10")	-34.7 см (-13 21/32")	±17.4 см (±6 55/64")
72" (183 см)	159 см (63")	90 см (35")	2.9 м (9' 5")	3.3 м (11' 0")	-29.7 см (-11 45/64")	±14.9 см (±5 57/64")
60" (152 см)	133 см (52")	75 см (29")	2.4 м (7' 10")	2.8 м (9' 2")	-24.8 см (-9 3/4")	±12.5 см (±4 29/32")
40" (102 см)	89 см (35")	50 см (20")	1.6 м (5' 3")	1.9 м (6' 1")	-16.5 см (-6 1/2")	±8.3 см (±3 17/64")
30" (76 см)	66 см (26")	37 см (15")	1.2 м (3' 11")	1.4 м (4' 7")	-12.4 см (-4 7/8")	±6.2 см (±2 29/64")

x: Размер изображения (диаг.) (д/см)

L: Расстояние проецирования (м/фт)

L1: Минимальное расстояние проецирования (м/фт)

L2: Максимальное расстояние проецирования (м/фт)

H: Расстояние от основания изображения до линии оптического центра объектива (см/д)

S: Регулируемый интервал позиции изображения (см/д) См. стр. 43.

Формула соотношения размеров изображения и расстояния проецирования

[м/см]

L1 (м) = 0.03985x

L2 (м) = 0.04649x

H (см) = - 0.41299x

S (см) = ±0.20754x

[футы/дюймы]

L1 (фт) = 0.03985x / 0.3048

L2 (фт) = 0.04649x / 0.3048

H (д) = - 0.41299x / 2.54

S (д) = ±0.20754x / 2.54



Примечание

- Могут быть отклонения от указанных величин в пределах ±3%.
- Значения со знаком «минус» (-) указывают на то, что оптический центр объектива находится ниже нижнего края проецируемого изображения.

Установка проектора (продолжение)

Размер экрана и дистанция проецирования (XR-1S)

Режим NORMAL (СТАНДАРТНЫЙ) (4:3)

Размер изображения (экрана)			Расстояние проецирования [L]		Расстояние от нижнего края изображения до оптич. центра объектива [H]
Диагональ. [x]	Ширина	Высота	Минимальное [L1]	Максимальное [L2]	
280" (711 см)	569 см (224")	427 см (168")	9.8 м (32' 2")		-61.5 см (-24 7/32")
250" (635 см)	508 см (200")	381 см (150")	8.8 м (28' 9")		-54.9 см (-21 5/8")
200" (508 см)	406 см (160")	305 см (120")	7.0 м (23' 0")	8.1 м (26' 8")	-43.9 см (-17 19/64")
150" (381 см)	305 см (120")	229 см (90")	5.3 м (17' 3")	6.1 м (20' 0")	-33.0 см (-12 31/32")
100" (254 см)	203 см (80")	152 см (60")	3.5 м (11' 6")	4.1 м (13' 4")	-22.0 см (-8 21/32")
84" (213 см)	171 см (67")	128 см (50")	2.9 м (9' 8")	3.4 м (11' 2")	-18.5 см (-7 17/64")
72" (183 см)	146 см (58")	110 см (43")	2.5 м (8' 3")	2.9 м (9' 7")	-15.8 см (-6 15/64")
60" (152 см)	122 см (48")	91 см (36")	2.1 м (6' 11")	2.4 м (8' 0")	-13.2 см (-5 3/16")
40" (102 см)	81 см (32")	61 см (24")	1.4 м (4' 7")	1.6 м (5' 4")	-8.8 см (-3 29/64")
30" (76 см)	61 см (24")	46 см (18")	1.1 м (3' 5")	1.2 м (4' 0")	-6.6 см (-2 19/32")

x: Размер изображения (диаг.) (д/см)

L: Расстояние проецирования (м/фт)

L1: Минимальное расстояние проецирования (м/фт)

L2: Максимальное расстояние проецирования (м/фт)

H: Расстояние от основания изображения до линии

оптического центра объектива (см/д)

Формула соотношения размеров изображения и расстояния проецирования

[м/см]

L1 (м) = 0.03503x

L2 (м) = 0.04064x

H (см) = - 0.2171x

[футы/дюймы]

L1 (фт) = 0.03503x / 0.3048

L2 (фт) = 0.04064x / 0.3048

H (д) = - 0.21971x / 2.54

Режим STRETCH (СЖАТИЕ) (16:9)

Размер изображения (экрана)			Расстояние проецирования [L]		Расстояние от нижн. края изображения до оптич. центра объектива [H]	Регулируемый интервал позиции изображения [S]
Диагональ. [x]	Ширина	Высота	Минимальное [L1]	Максимальное [L2]		
260" (660 см)	576 см (227")	324 см (127")	9.9 м (32' 7")		-116.2 см (-45 3/4")	±54.0 см (±21 1/4")
250" (635 см)	553 см (218")	311 см (123")	9.5 м (31' 4")		-111.7 см (-43 63/64")	±51.9 см (±20 27/64")
225" (572 см)	498 см (196")	280 см (110")	8.6 м (28' 2")	10.0 м (32' 8")	-100.6 см (-39 19/32")	±46.7 см (±18 25/64")
200" (508 см)	443 см (174")	249 см (98")	7.6 м (25' 1")	8.9 м (29' 1")	-89.4 см (-35 3/16")	±41.5 см (±16 11/32")
150" (381 см)	332 см (131")	187 см (74")	5.7 м (18' 9")	6.6 м (21' 9")	-67.0 см (-26 25/64")	±31.1 см (±12 1/4")
133" (338 см)	294 см (116")	166 см (65")	5.1 м (16' 8")	5.9 м (19' 4")	-59.4 см (-23 13/32")	±27.6 см (±10 7/8")
106" (269 см)	235 см (92")	132 см (52")	4.0 м (13' 3")	4.7 м (15' 5")	-47.4 см (-18 21/32")	±22.0 см (±8 21/32")
100" (254 см)	221 см (87")	125 см (49")	3.8 м (12' 6")	4.4 м (14' 6")	-44.7 см (-17 19/32")	±20.8 см (±8 11/64")
92" (234 см)	204 см (80")	115 см (45")	3.5 м (11' 6")	4.1 м (13' 4")	-41.1 см (-16 3/16")	±19.1 см (±7 33/64")
84" (213 см)	186 см (73")	105 см (41")	3.2 м (10' 6")	3.7 м (12' 2")	-37.5 см (-14 25/32")	±17.4 см (±6 55/64")
72" (183 см)	159 см (63")	90 см (35")	2.7 м (9' 0")	3.2 м (10' 6")	-32.2 см (-12 43/64")	±14.9 см (±5 57/64")
60" (152 см)	133 см (52")	75 см (29")	2.3 м (7' 6")	2.7 м (8' 9")	-26.8 см (-10 9/16")	±12.5 см (±4 29/32")
40" (102 см)	89 см (35")	50 см (20")	1.5 м (5' 0")	1.8 м (5' 10")	-17.9 см (-7 1/32")	±8.3 см (±3 17/64")
30" (76 см)	66 см (26")	37 см (15")	1.1 м (3' 9")	1.3 м (4' 4")	-13.4 см (-5 9/32")	±6.2 см (±2 29/64")

x: Размер изображения (диаг.) (д/см)

L: Расстояние проецирования (м/фт)

L1: Минимальное расстояние проецирования (м/фт)

L2: Максимальное расстояние проецирования (м/фт)

H: Расстояние от основания изображения до линии

оптического центра объектива (см/д)

S: Регулируемый интервал позиции изображения (см/д) См. стр. 43.

Формула соотношения размеров изображения и расстояния проецирования

[м/см]

L1 (м) = 0.038169x

L2 (м) = 0.044276x

H (см) = - 0.44691x

S (см) = ±0.20754x

[футы/дюймы]

L1 (фт) = 0.038169x / 0.3048

L2 (фт) = 0.044276x / 0.3048

H (д) = - 0.44691x / 2.54

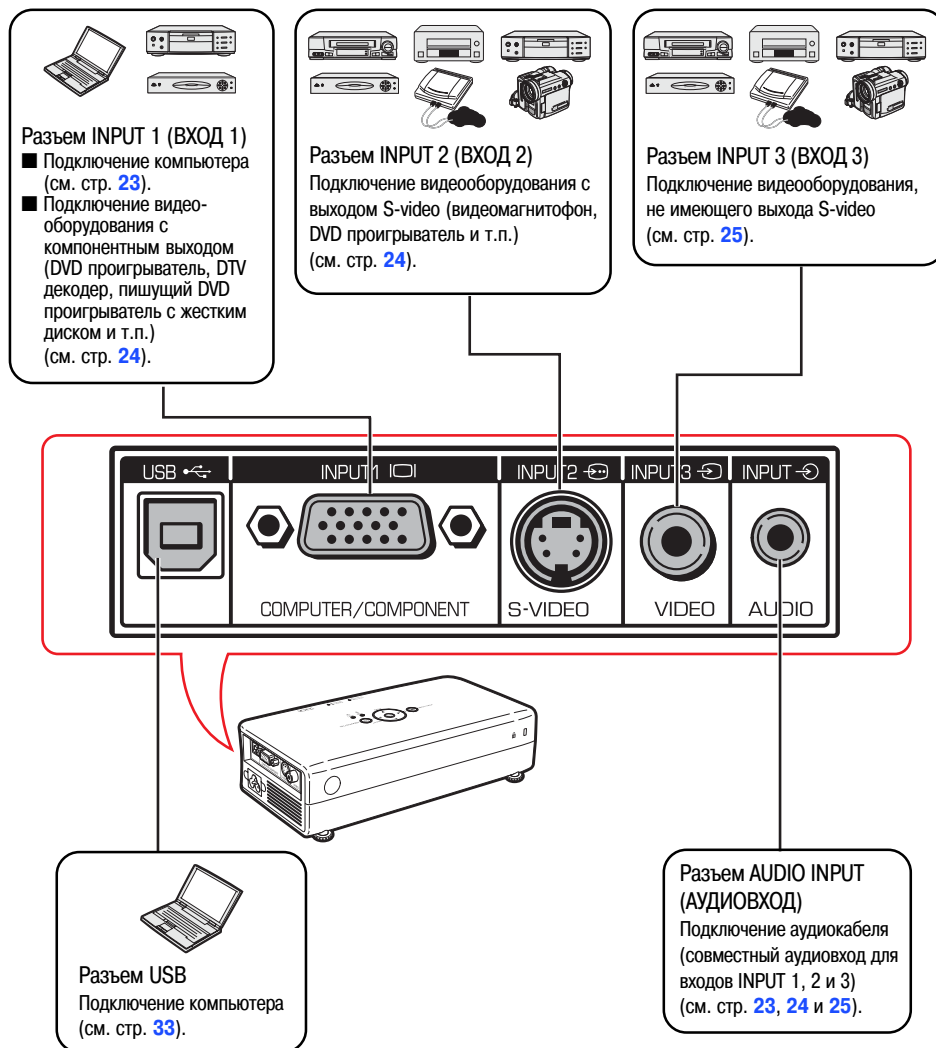
S (д) = ±0.20754x / 2.54

Примечание

- Могут быть отклонения от указанных величин в пределах ±3%.
- Значения со знаком «минус» (-) указывают на то, что оптический центр объектива находится ниже нижнего края проецируемого изображения.


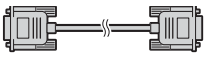

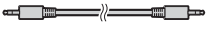




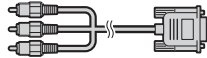

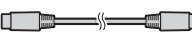

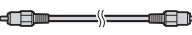

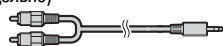



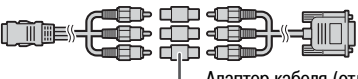

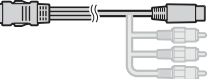

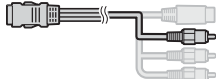

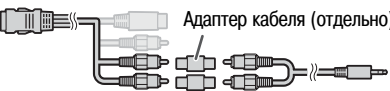

Подключение периферийных устройств

Входные разъемы и основные подключаемые устройства



Кабели, используемые для подключения

- Подробнее о подключениях и кабелях смотрите в руководствах по эксплуатации подключаемых устройств.
- Возможно Вам понадобятся кабели и соединители, которые не перечислены ниже.

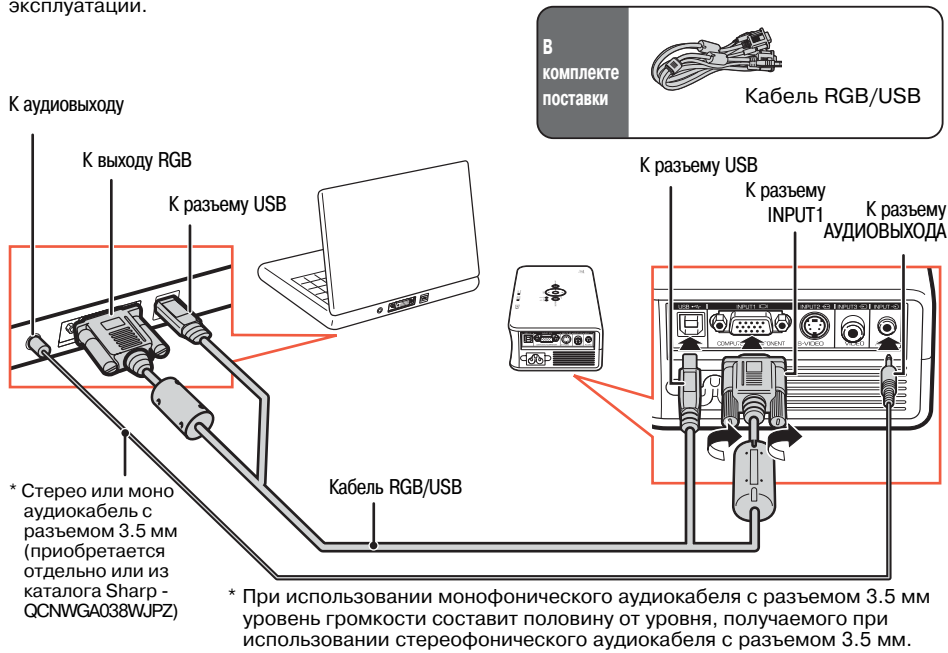
Оборудование	Входной сигнал	Кабель	Разъем
	RGB видео	Кабель RGB/USB (в комплекте поставки) 	INPUT1 
	Компьютерный аудио	Сtereo аудиокабель с разъемом диаметром 3.5 мм 	AUDIO INPUT 
  	Компонентный видео	Кабель 3 RCA (компонентный) с 15-контактным разъемом D-sub (дополнительно, AN-C3CP) 	INPUT1 
	S-видео	Кабель S-видео (отдельно) 	INPUT2 
	Видео	Кабель видео (отдельно) 	INPUT3 
	Аудио	Аудиокабель с миниразъемом диаметром 3.5 мм для RCA (отдельно) 	AUDIO INPUT 
 	Компонентный видео	Кабели для камеры или игровой приставки/3 RCA (компонентные) с 15-контактным разъемом D-sub (предлагается дополнительно, AN-C3CP)  Адаптер кабеля (отдельно)	INPUT1 
	S-видео	Кабели для камеры или игровой приставки 	INPUT2 
	Видео	Кабели для камеры или игровой приставки 	INPUT3 
	Аудио	Кабели для камеры или игровой приставки / аудиокабель с миниразъемом диаметром 3.5 мм для RCA (отдельно)  Адаптер кабеля (отдельно)	AUDIO INPUT 



Подключение к компьютеру

Перед подключением убедитесь в том, что шнур питания проектора отключен от сетевой розетки и питание подключаемых устройств выключено. После завершения подключения включите сначала проектор, а затем подключаемые устройства. При подключении к компьютеру, убедитесь в том, что компьютер включается последним из устройств по завершении всех соединений.

Перед выполнением подключения устройства ознакомьтесь с его руководством по эксплуатации.



Подключення

Примечание

- При подключении с помощью кабеля USB Вы можете использовать пульт ДУ в качестве мыши для управления курсором. См. стр. 33.
- Список компьютерных сигналов, совместимых с проектором, приводится в разделе «Таблица совместимости с компьютерами» на стр. 59. Использование сигналов, отсутствующих в указанной таблице может привести к тому, что функция не будет активизироваться.
- При работе с некоторыми моделями компьютера Macintosh Вам может понадобиться адаптер Macintosh. Обратитесь к ближайшему дилеру фирмы Macintosh.
- **В зависимости от используемой модели компьютера изображение может не проецироваться на экран до тех пор, пока установка сигнала на выходе не будет переключена на внешний выход.** Обратитесь к инструкции по эксплуатации компьютера по вопросу о переключении установок его выходного сигнала.

Функция «Plug and Play» (при подключении к 15-контактному разъему)

- Данная модель проектора совместима со стандартом VESA DDC 1/DDC 2B. Проектор и VESA DDC совместимый компьютер будут обмениваться данными о требованиях к установке, что обеспечит легкость и быстроту настройки соединения.
- Перед использованием функции «Plug and Play» **обязательно включите сначала проектор, и только затем – компьютер.**

Примечание

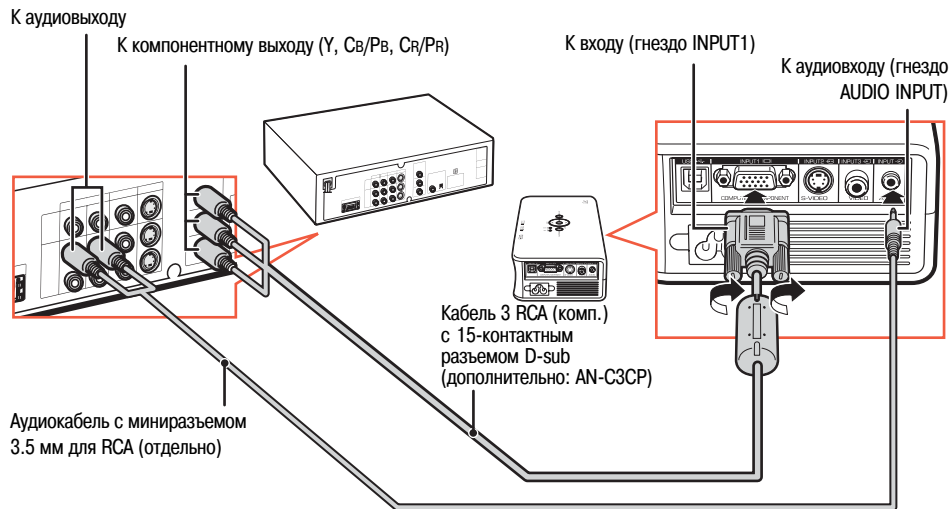
- Функция DDC «Plug and Play» для данного проектора активизируется только при подключении к VESA DDC совместимому компьютеру.



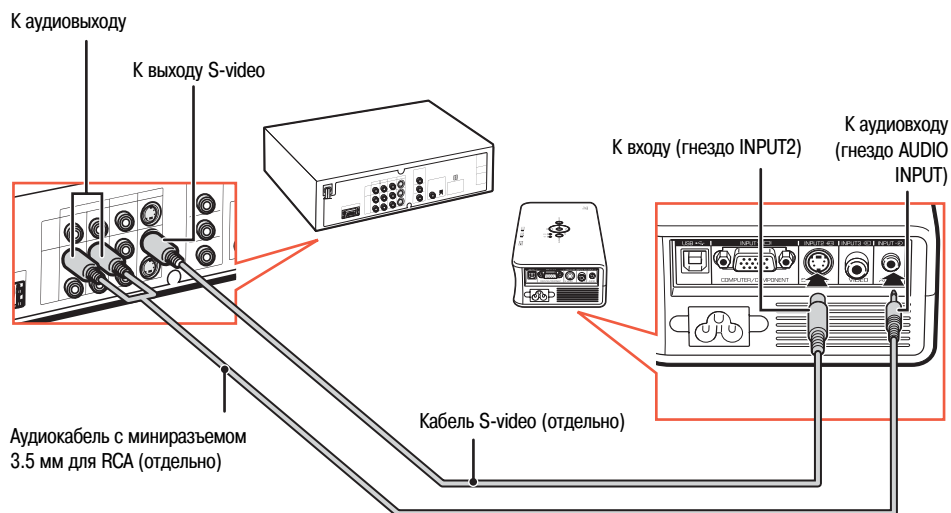
Подключение к видеоборудованию

Проектор оборудован разъемами COMPUTER/COMPONENT (КОМПЬЮТЕР/ КОМПОНЕНТНЫЙ СИГНАЛ), S-VIDEO и VIDEO для получения на входе видеосигнала. На рисунке ниже показаны методы подключения аудиовизуального оборудования. Качество изображения понижается в последовательности: компонентный сигнал - сигнал S-видео - видеосигнал. Если аудиовизуальное устройство имеет компонентный выход, используйте для его подключения к проектору разъем COMPUTER/COMPONENT (INPUT1 – ВХОД 1).

При использовании кабеля 3 RCA (компонентный) с 15-контактным разъемом D-sub

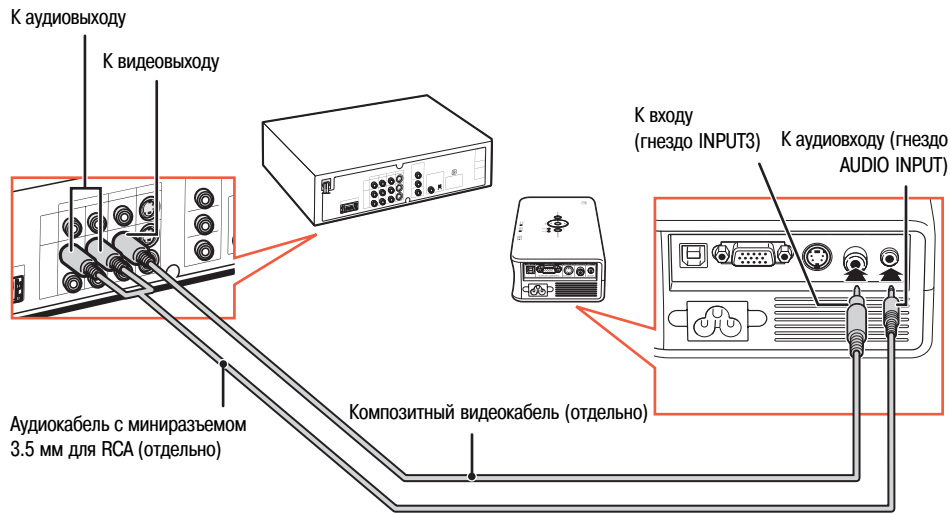


При использовании кабеля S-видео





При использовании композитного видеокабеля



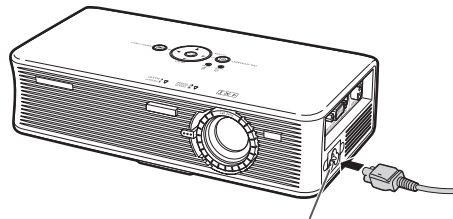
Примечание

- Для аудиовхода необходим аудиокабель с миниразъемом диаметром 3.5 мм для RCA (приобретается отдельно).

Подключения

Подключение шнура питания

Подключите шнур питания, входящий в комплект поставки, к гнезду питания переменным током, расположенному на боковой панели корпуса проектора.




Гнездо питания переменным током

Включение/выключение проектора

Включение проектора

Перед выполнением этапов описанной ниже операции выполните подключение всех необходимых устройств (см. стр. 23, 24 и 25). Кроме того подключите шнур питания к проектору (см. стр. 25).

Нажмите на кнопку  ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) на проекторе или на кнопку

 ON/STANDBY пульта ДУ.

- Во время прогрева лампы регулировочные кнопки мигают по очереди в направлении часовой стрелки (если функция «Guide LEDs» («Индикаторы Мастера установки») установлена на «On» («Активизировано») стр. 48).
- При установке системной защиты появится табличка ввода пароля. Для начала работы проектора необходимо ввести правильный пароль. Подробнее см. на стр. 49.



Примечание

Информация об индикаторе лампы

Индикатор может гореть постоянным светом или мигать, указывая на соответствующее состояние лампы.

Светится зеленым: Лампа готова к работе.

Мигает зеленым: Лампа прогревается или погасла.



Светится красным: Лампа погасла с

отклонением от рабочего режима или ее необходимо заменить.

- При включении проектора в течение первой минуты работы лампы может наблюдаться незначительное дрожание изображения. Это не является неполадкой в работе аппарата, а лишь отражением работы схемы, стабилизирующей выходные характеристики лампы.
- Если проектор был переключен в режим ожидания и сразу же вновь включен, то лампе может понадобиться некоторое время для начала проецирования изображения.

Выключение аппарата (переключение в режим ожидания)

1

Нажмите на кнопку  ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) на проекторе или на кнопку  ON/STANDBY пульта ДУ, а затем нажмите на нее повторно после появления сообщения о подтверждении переключения аппарата в режим ожидания.

2

Отключите шнур питания от сетевой розетки после остановки охлаждающего вентилятора.

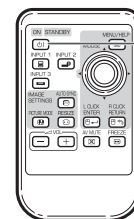
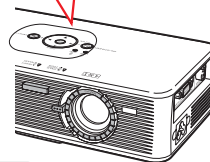
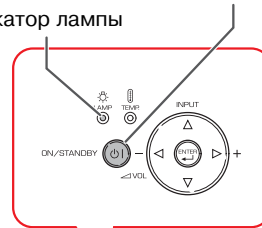
- При выключении проектора кнопки регулировки начинают мигать в направлении против часовой стрелки (если функция «Guide LEDs» («Индикаторы Мастера установки») установлена на «On» («Активизировано») стр. 48).

Информация

- Английский язык установлен в качестве языка по умолчанию. Если Вы хотите использовать другой язык для экранного дисплея, выполните операцию по его замене (см. стр. 46).

Кнопка ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)

Индикатор лампы



Кнопка ON/STANDBY

Экранный дисплей (подтверждение)



Enter STANDBY mode?

Yes : Press Again

No : Please Wait

Shutting Down. Please Wait.

Информация

- Не отключайте шнур питания от розетки во время работы проектора или охлаждающего вентилятора. Это может привести к повреждению аппарата в результате резкого повышения температуры внутри корпуса, вызванного принудительной остановкой вентилятора.

Проецирование изображения

Мастер установки

После включения проектора на дисплее появляется экран Мастера установки, который помогает настроить проектор для работы.

Позиции настройки

- 1 FOCUS (ФОКУСНОЕ РАССТОЯНИЕ)
- 2 HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ)
- 3 ZOOM (УСТАНОВКА МАСШТАБА)

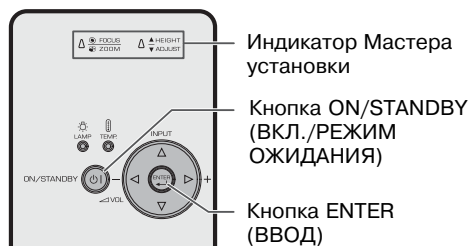
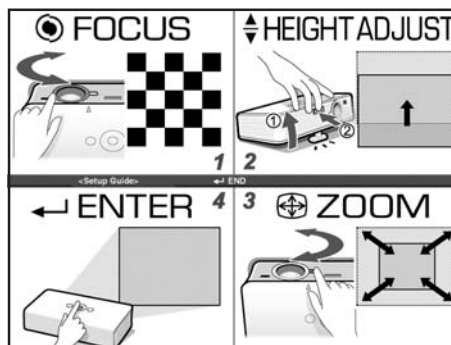
Выполните регулировки проектора в соответствии с загорающимися кнопками или индикаторами Мастера установки.

Нажмите на кнопку ENTER для выключения экрана мастера установки.

Примечание

- На экране Мастера установки автоматически производится подсветка позиций в следующем порядке: → 1 FOCUS → 2 HEIGHT ADJUST → 3 ZOOM → 4 ENTER ↵
- Вы можете настроить фокусное расстояние, высоту изображения или его масштаб в любой момент, независимо от выбора позиции на Мастере установки.
- Если Вы не хотите, чтобы в следующий раз на дисплее выводился Мастер установки, выберите для последовательности «Menu» - «SCR – ADJ» - «Setup Guide» установку «Off» («Выкл.») (см. стр. 45).

Экран Мастера установки



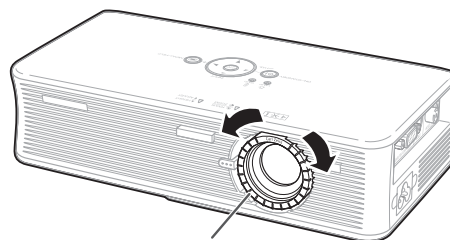
Основные операции

Регулировка проецируемого изображения

1 Регулировка фокуса

Вы можете отрегулировать фокусное расстояние при помощи кольца фокусировки, расположенного на проекторе.

Для настройки фокусного расстояния поворачивайте кольцо фокусировки, глядя на проецируемое изображение.



Кольцо фокусировки



Проецирование изображения (продолжение)

2 Регулировка по высоте

Положение проектора по высоте может быть установлено при помощи регулировочных ножек на корпусе спереди и сзади.

Если экран расположен выше, чем проектор, проецируемое изображение может быть смещено выше регулировкой положения проектора.

1 Приподнимите проектор для регулировки высоты его положения, нажимая на кнопку HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ).

2 После завершения регулировки положения проектора по высоте отпустите кнопку HEIGHT ADJUST.

• Угол проекции может быть изменен в пределах до 7.5 градусов относительно поверхности, на которой размещен аппарат.

3 Для того, чтобы выровнять плоскость проекции, используйте задние регулировочные ножки.

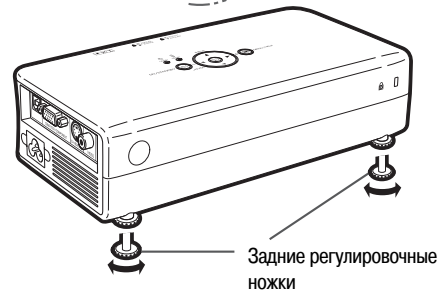
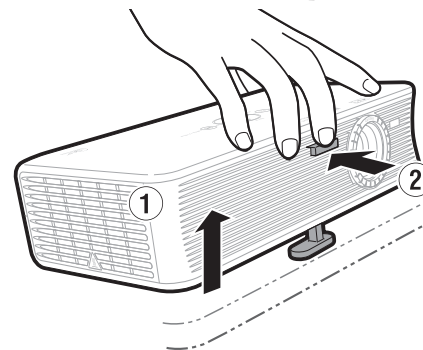
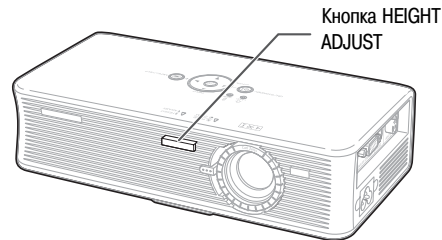
• Положение регулируется в пределах ± 1 градуса от стандартной позиции.

Примечание

• При регулировке высоты проектора на экране может появиться трапециевидное изображение. Если функция автоматической регулировки «Auto Keystone» установлена на «On» («Вкл.»), то благодаря ей трапециевидность изображения автоматически корректируется. Если Вы хотите произвести дополнительную корректировку после этого, используйте функцию ручной корректировки трапециевидности (см. стр. 44).

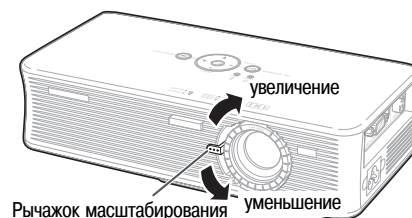
3 Регулировка масштаба

Величина изображения на экране может быть изменена при помощи рычажка масштабирования, расположенного на проекторе.



Информация

- Не прикладывайте излишние усилия к проектору при выводе передней регулировочной ножки наружу.
- При опускании проектора не допускайте попадания пальцев в пространство между регулировочной ножкой и корпусом проектора.

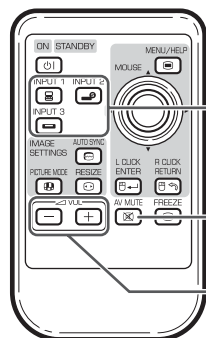


Переключение на другой режим входа

Выберите режим входа, наиболее подходящий для подключаемого устройства.

Нажмите на кнопку  INPUT 1,  INPUT 2 или  INPUT 3 пульта ДУ для того, чтобы выбрать режим входа.

- При нажатии на кнопки INPUT (Δ/∇) проектора режим входа переключается в следующем порядке:
 \rightarrow INPUT1 \leftrightarrow INPUT2 \leftrightarrow INPUT3 \leftarrow
- При установке функции «Auto Search» («Автопоиск») на «Оп» («Вкл.») кнопки INPUT (Δ/∇) на проекторе работают как кнопки Автоматического поиска (см. стр. 47).





Кнопки INPUT (ВХОД)

Кнопка AV MUTE (ВРЕМЕННОЕ ВЫКЛЮЧЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ, ЗВУКА)



Кнопки регулировки громкости

Регулировка уровня громкости

Нажатием на кнопки   пульта ДУ или на кнопки \triangle/∇ проектора установите нужный уровень громкости.



Примечание

- При нажатии на  \triangle/∇ громкость уменьшается.
- При нажатии на  \triangle/∇ громкость увеличивается.

Вывод на экран черного плашечного изображения и временное отключение звукового сопровождения

Нажатием на кнопку AV MUTE пульта ДУ временно выведите на экран черное плашечное изображение и выключите звуковое сопровождение.



Примечание

- Повторное нажатие на кнопку AV MUTE вновь выведет на экран текущее изображение.

Экранный дисплей



Экранный дисплей





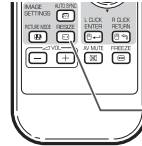
Проецирование изображения (продолжение)

Изменение формата экрана

Эта функция позволяет модифицировать или приспособить выходной формат экрана к изображению на входе. В зависимости от входного сигнала может быть выбран режим изображения «NORMAL» («СТАНДАРТ»), «BORDER» («РАМКА») или «STRETCH» («СЖАТИЕ»).

Нажмите на кнопку RESIZE (ИЗМЕНЕНИЕ ФОРМАТА).


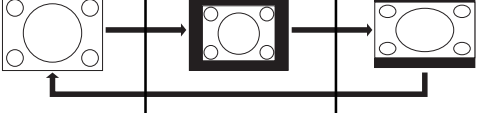

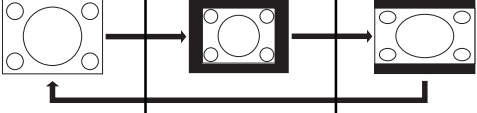

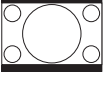
• Об установке экранного меню см. стр. 43.



Кнопка RESIZE

Компьютер

		NORMAL		BORDER		STRETCH	
		XR-1X	XR-1S	XR-1X	XR-1S	XR-1X	XR-1S
Формат экрана 4:3	SVGA (800 x 600)	1024 x 768	800 x 600	768 x 576	600 x 450	1024 x 576	800 x 450
	XGA (1024 x 768)						
	SXGA (1280 x 960)						
	SXGA L (1400 x 1050)						
Другие форматы экрана	SXGA (1280 x 1024)	1024 x 768	800 x 600	768 x 576	600 x 450	1024 x 576	800 x 450
	1280 x 720	-	-	-	-	1024 x 576	800 x 450

Сигнал на входе			Выходное изображение на экране		
Компьютер		Тип изображения	NORMAL	BORDER	STRETCH
XR-1X	XR-1S				
Разрешение ниже XGA	Разрешение ниже SVGA	 Соотношение сторон 4:3			
XGA	SVGA				
Разрешение выше XGA	Разрешение выше SVGA	 Соотношение сторон 5:4			
SXGA (1280 x 1024)					
1280 x 720		 Соотношение сторон 16:9	—	—	

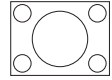
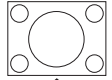
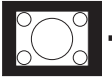
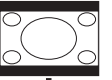
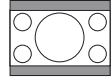
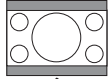
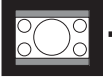
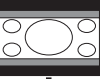

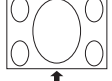



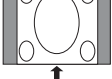






* Режим проецирования изображения в формате оригинала без потери части картинки.

■ : Обрезаемые участки, на которых изображение не проецируется.





ВИДЕО

- «STRETCH» является фиксированным режимом при поступлении на вход сигналов 540P, 720P или 1080I.

Сигнал на входе		Выходное изображение на экране		
DVD / Video	Тип изображения	NORMAL	BORDER	STRETCH
480I, 480P, NTSC, PAL, SECAM	 Соотношение сторон 4:3	* 	* 	
	 Letter box	* 	* 	
	 Сжатое изображение 16:9			* 
	 Сжатое изображение 4:3			* 
540P, 720P, 1080I (16:9)	 Соотношение сторон 16:9	—	—	* 
	 Соотношение сторон 16:9 (Соотношение сторон 4:3 на экране 16:9)	—	—	* 


* Режим проецирования изображения в формате оригинала без потери части картинки.

-  : Обрезаемые участки, на которых изображение не проецируется.
-  : Участки, изображение на которых отсутствует на оригинале.

Основные операции

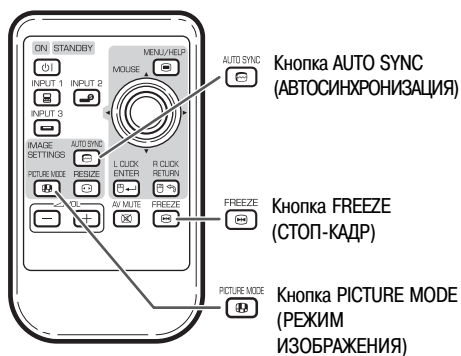
Настройка/управление при помощи пульта ДУ

Автосинхронизация (Настройка функции)

Функция автоматической синхронизации активизируется при определении входного сигнала после включения проектора. Нажмите на кнопку  AUTO SYNC для настройки функции автосинхронизации вручную.

Примечание

- Если оптимальное изображение не может быть получено при настройке функции автосинхронизации, используйте вспомогательное меню для проведения регулировок вручную (см. стр. 51).



Режим стоп-кадра

1 Нажмите на кнопку FREEZE.


- Проецируемое изображение «застынет» на экране.

2 Повторно нажмите на кнопку FREEZE для возврата к режиму движущегося изображения, получаемого от подключенного устройства.

Выбор режима изображения

Вы можете выбрать подходящий режим для проецируемого изображения, например, «кино» или «видеоигры».

Нажмите на кнопку PICTURE MODE.

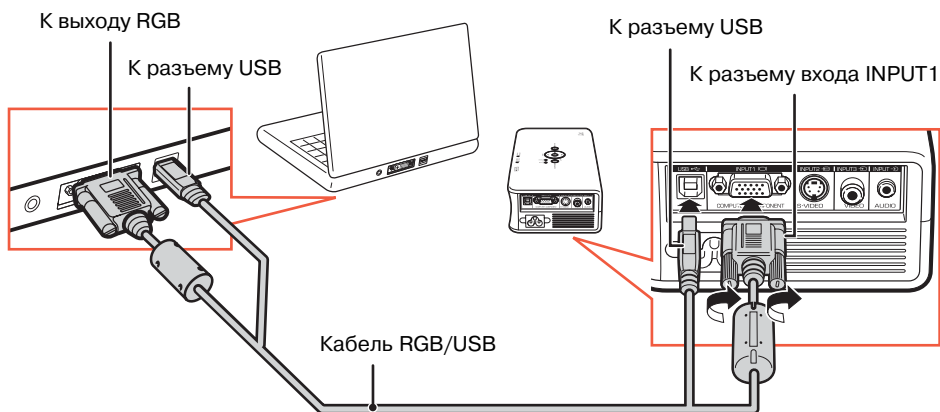
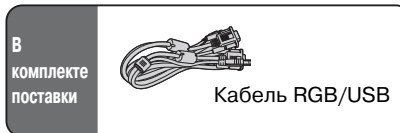
- При последовательном нажатии на кнопку  PICTURE MODE режим изображения изменяется в следующем порядке: [Standard → Presentation → Cinema → Game].

Примечание

- О режимах изображения см. стр. 40.

Использование функции «мыши»

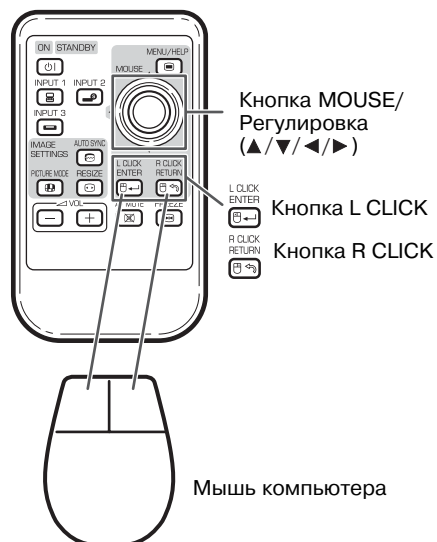
При подключении компьютера к проектору через разъемы USB Вы можете использовать пульт ДУ в качестве компьютерной мыши.



1 Подключите проектор к компьютеру при помощи входящего в комплект поставки кабеля RGB/USB.

2 Используйте функциональные возможности мыши.

- Кнопка MOUSE/регулировка (P/R/O/Q) позволяет перемещать курсор.
- Кнопка L CLICK функционирует как левая клавиша мыши.
- Кнопка R CLICK функционирует как правая клавиша мыши.
- Кнопки L CLICK и JR CLICK функционируют одинаково, если в компьютере используется мышь с одной клавишей (например, компьютер Macintosh).



Полезные возможности

Примечание

- Эта функция может быть использована при выводе на дисплей экранных меню.

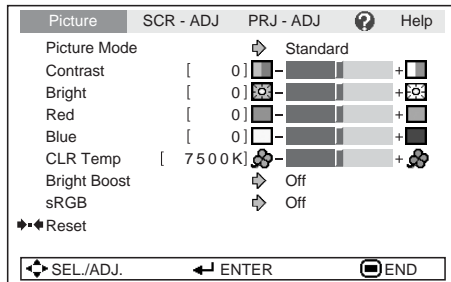


Позиции меню

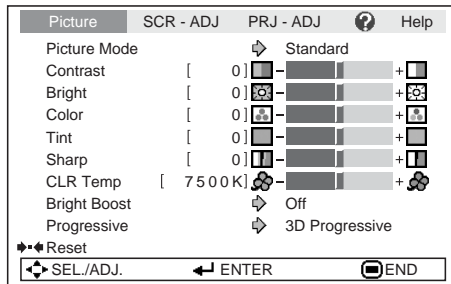
Ниже приводятся позиции меню, которые могут быть установлены для проектора.

Меню «Picture» («Изображение»)

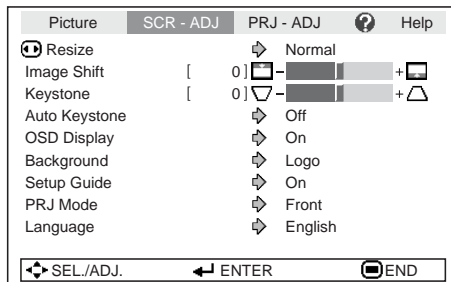
Вход INPUT 1 (RGB)



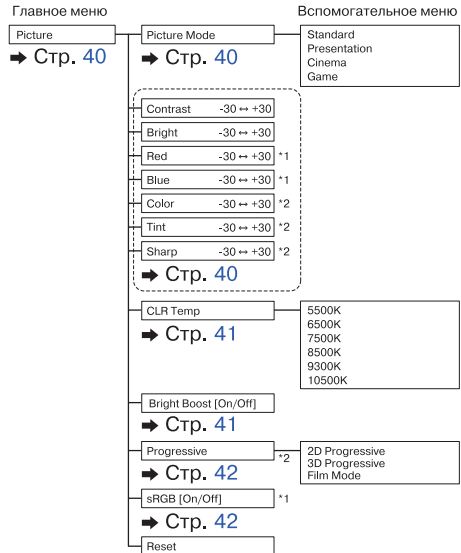
Вход INPUT 1 (Компонентный)/INPUT 2/INPUT 3



Меню «SCR – ADJ»

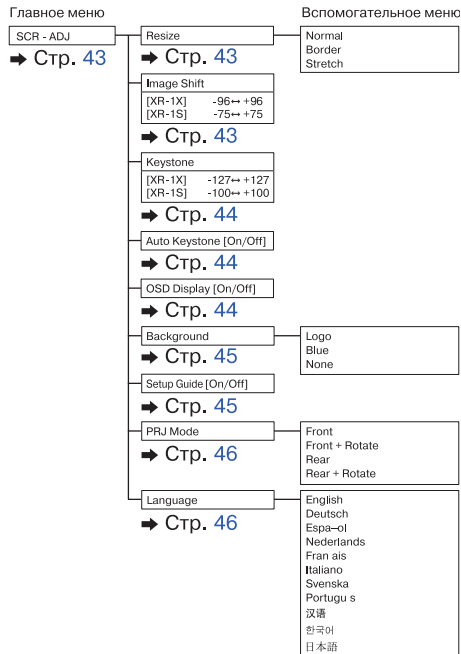


• Вы можете настраивать позиции меню с пиктограммами and при помощи соответствующих им кнопок на пульте ДУ.



^{*1} Позиции при поступлении сигнала RGB через вход INPUT 1

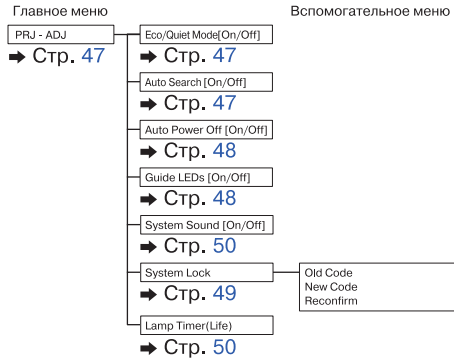
^{*2} Позиции при поступлении компонентного сигнала через вход INPUT 1 либо при выборе входа INPUT2 или INPUT 3





Меню «PRJ – ADJ»

Picture	SCR - ADJ	PRJ - ADJ	Help
Eco/Quiet Mode	↔	On	
Auto Search	↔	On	
Auto Power Off	↔	On	
Guide LEDs	↔	On	
System Sound	↔	On	
System Lock			
Lamp Timer(Life) [0]h (100%)			
⏏ SEL./ADJ. ⏪ ENTER ⏩ END			



Меню «Help» («Справка»)

Picture	SCR - ADJ	PRJ - ADJ	Help
<ul style="list-style-type: none"> There is no picture or audio Vertical stripes or flickering image appear Data image is not centered Color is faded or poor Picture is dark The image is distorted 			
<ul style="list-style-type: none"> Reset all adjustments to default settings 			
⏏ SEL. ⏪ ENTER ⏩ END			

Позиции, которые могут быть установлены при помощи меню «Help»

Меню «Help» → Стр. 51

- Вертикальные полосы или мерцание изображения
 - Auto Sync (Автосинхронизация)
 - Adjust vertical noise (Регулировка помех по вертикали)
 - Adjust horizontal noise (Регулировка помех по горизонтали)
 - Data image is not centered (Изображение не отцентрировано)
 - Auto Sync (Автосинхронизация)
 - H-Pos (Позиция по горизонтали)
 - V-Pos (Позиция по вертикали)
 - Color is faded or poor (Цвета размытые или искаженные)
 - INPUT 1
 - Тип сигнала: Auto/RGB/Component
 - INPUT 2 or INPUT 3
 - Телевизионный Auto / PAL / стандарт: SECAM / NTSC3.58/NTSC4.43/PALM/PAL-N/PAL-60
- * Выбор позиций может варьироваться в зависимости от входного сигнала и выбранного режима входа.

Полезные возможности

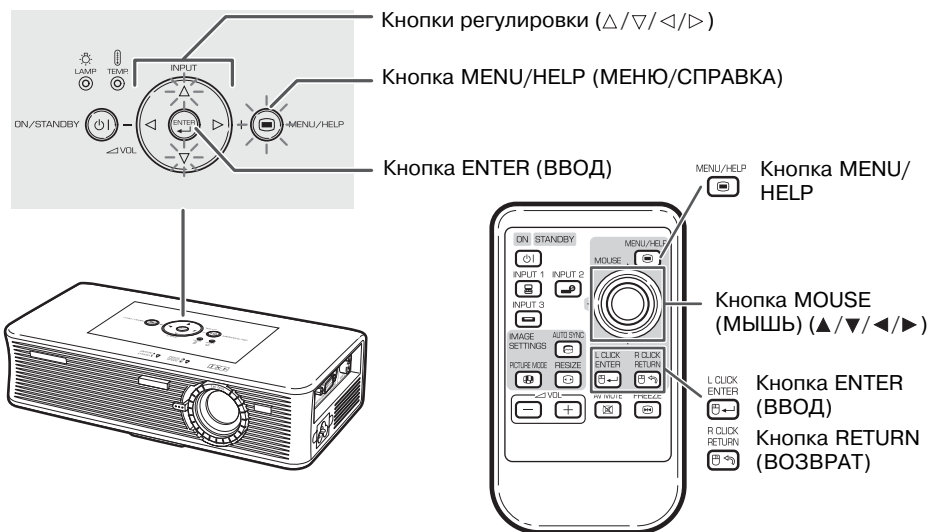
Использование экранного меню

Работа с меню может позволить осуществить две функции – настройку и установку (Об установке позиций меню см. стр. 38 и 39.)

Работа с проектором

Если в меню «PRJ – ADJ» позиция «Guide LEDs» («Индикаторы Мастера») установлена на «On» («Вкл.»), то кнопки на проекторе, используемые для настроек по меню, загораются.

Пример: Если кнопки Δ , ∇ и MENU/HELP (МЕНЮ/СПРАВКА) на проекторе загорелись, то они могут быть использованы для работы.



Выбор по меню (Регулировки)

Пример: Настройка позиции «Bright» («Яркость»).

• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок, находящихся на проекторе.

1 Нажмите на кнопку MENU.

- На дисплее появится меню «Picture» («Изображение») для выбранного входного режима.

2 Нажатием на кнопку \triangleright или \triangleleft выведете на дисплей другое экранное меню.

- Выбранная позиция меню будет подсвечена.

Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)

Позиция меню

Picture	SCR - ADJ	PRJ - ADJ	Help
Picture Mode		\triangleright Standard	
Contrast	[0]		
Bright	[0]		
Red	[0]		
Blue	[0]		
CLR Temp	[7500 K]		
Bright Boost		\triangleright Off	
sRGB		\triangleright Off	
◆◆ Reset			



3 Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите позицию для настройки.

- Выбранная позиция будет подсвечена.

Настройка проецируемого изображения при его просмотре

Нажмите на кнопку ENTER (ВВОД).

- Выбранная единичная позиция (например, «Bright») появится вместо изображения меню.
- При нажатии на кнопку ▲ или ▼ на дисплее появится следующая позиция («Red» («Красный») после «Bright» («Яркость»)).

Примечание

- Для возврата к предыдущему экрану нажмите на кнопку ENTER.

4 Нажатием на кнопку ◀ или ▶ настройте выбранную позицию.

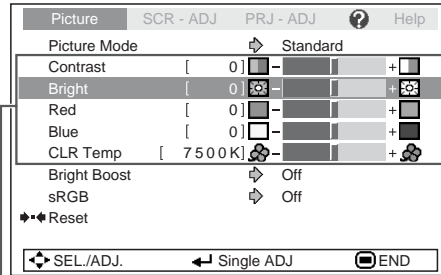
- Настройка будет сохранена в памяти.

5 Нажмите на кнопку MENU.

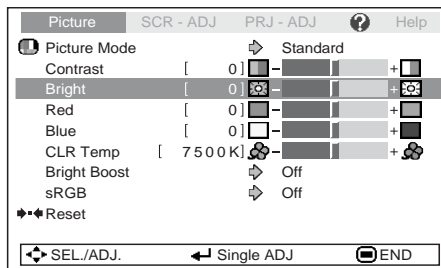
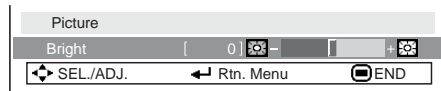
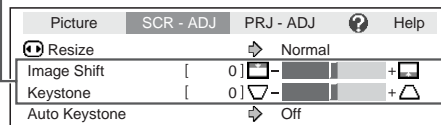
- Экранное меню исчезнет с дисплея.

Примечание

- При появлении меню на дисплее нажатие на кнопку RETURN (ВОЗВРАТ) возвратит Вас к предыдущему экрану.



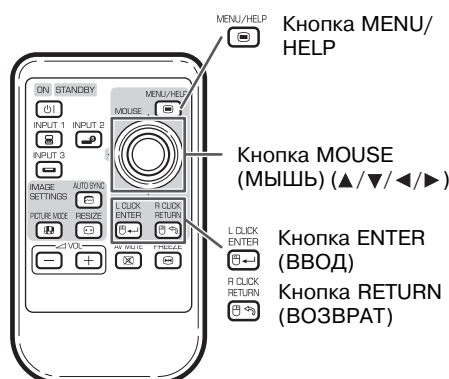
Единичные позиции для настройки



Полезные
ВОЗМОЖНОСТИ

Использование экранного меню (продолжение)

Работа с меню может позволить осуществить две функции – настройку и установку (О настройке позиций меню см. стр. 36 и 37.)



Выбор по меню (Установки)

Пример: Установка позиции «Background» («Подсветка»).

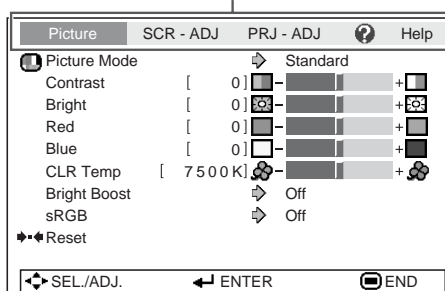
• Эта операция может быть выполнена также при помощи кнопок, находящихся на проекторе.

- 1 Нажмите на кнопку MENU.**
 - На дисплее появится меню «Picture» («Изображение») для выбранного входного режима.

- 2 Нажатием на кнопку или выведете на дисплей другое экранное меню.**
 - Выбранная позиция меню будет подсвечена.

Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)

Позиция меню





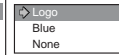
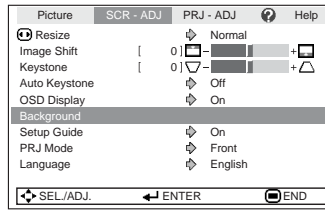
3 Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите позицию для установки, а затем нажатием на кнопку ENTER или ► выведите на дисплей вспомогательное меню.

• Выбранная позиция будет подсвечена.

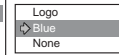
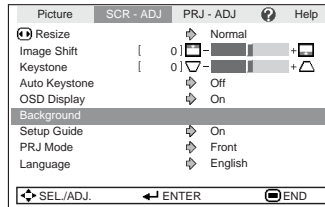


Примечание

• Нажмите на кнопку RETURN или ◀ для возврата к предыдущему экрану.



4 Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите на вспомогательном меню установку для выбранной ранее позиции.



5 Нажмите на кнопку ENTER.

6 Нажмите на кнопку MENU.
• Экранное меню исчезнет с дисплея.

**Полезные
возможности**



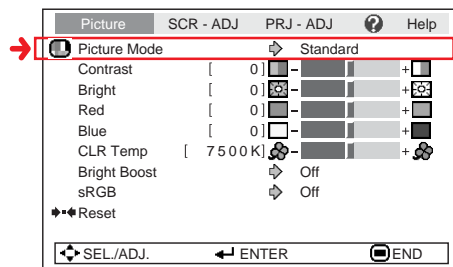
Настройка изображения (Меню «Picture»)

Вы можете настроить проецируемое изображение по вкусу при помощи меню «Picture» («Изображение»).

Выбор режима изображения

Работа с меню → Стр. 38

► Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)



Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
Standard	Для получения стандартного изображения
Presentation	Темные участки изображения освещаются, улучшая качество изображения.
Cinema	Придается глубина темным участкам изображения для усиления эффекта присутствия в кинотеатре.
Game	Придается естественность цветовой градации для видеоигр и т.п.



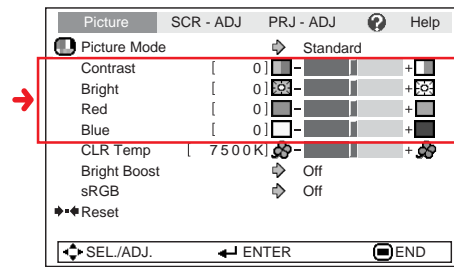
Примечание

- Для выбора режима изображения можно также нажать на кнопку **PICTURE MODE** (РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ) пульта ДУ (см. стр. 32).

Настройка изображения

Работа с меню → Стр. 36

► Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)



Описания регулируемых позиций

Регулируемые позиции	Кнопка ◀	Кнопка ▶
Contrast	Уменьшение контраста.	Увеличение контраста.
Bright	Уменьшение яркости.	Увеличение яркости.
Red ¹	Ослабление красного.	Усиление красного.
Blue ¹	Ослабление синего.	Усиление синего.
Color ²	Уменьшение насыщенности цветов.	Увеличение насыщенности цветов.
Tint ²	Придание пурпурного оттенка телесным тонам.	Придание зеленого оттенка телесным тонам.
Sharp ²	Уменьшение резкости.	Увеличение резкости.

¹ Не регулируется/не выбирается при установке позиции «sRGB» на «Off», либо сигнал - компонентный.

² Не выводится на дисплей в режиме входа RGB.



Примечание

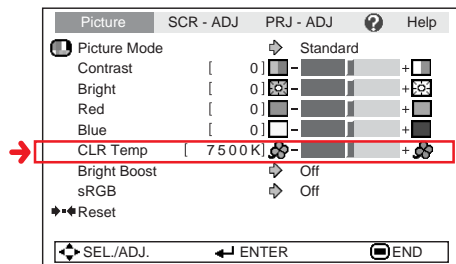
- Для переустановки всех регулируемых позиций выберите «Reset» («Переустановить») и нажмите на кнопку **ENTER** (ВВОД).



Регулировка цветовой температуры

Работа с меню → Стр. 36

▶ Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)



Примечание

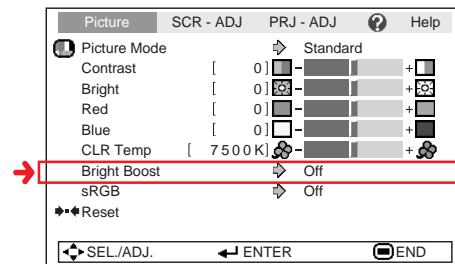
- Величины позиции «CLR Temp» («Цветовая температура») приводятся только для справочных целей.
- Установка «CLR Temp» невозможна при установке позиции «sRGB» на «On».

Усиление контраста

Функция позволяет усилить светлые участки изображения и получить более контрастное изображение.

Работа с меню → Стр. 38

▶ Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 1 (RGB)



Примечание

- При использовании этой функции цветное изображение может поблекнуть, либо приобрести неестественный оттенок.
- Установка «Bright Boost» («Выделение светлого») невозможна при установке позиции «sRGB» на «On».

Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
5500K	Понижение цветовой температуры для более теплого изображения, свойственного лампам накаливания.
6500K	
7500K	
8500K	Повышение цветовой температуры для более холодных, голубоватых изображений, свойственных источникам искусственного освещения.
9300K	
10500K	

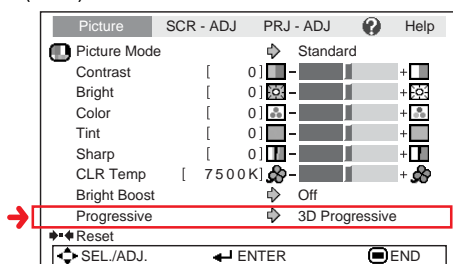
Полезные
возможности

Настройка изображения (Меню «Picture») (продолжение)

Прогрессивное изображение

Работа с меню → Стр. 38

► Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима INPUT 2 (RGB)



Описание позиций

Выбираемые режимы	Описание
2D Progressive	Для воспроизведения быстро движущихся объектов (спортивные состязания и фильмы с динамичным сюжетом).
3D Progressive	Для воспроизведения относительно медленно перемещающихся объектов (драма и документалистика) с повышенной четкостью.
Film Mode	Для четкого воспроизведения источников изображения*. Оптимизируется изображение в режиме «three-two pull down» (NTSC и PAL-60Гц) или в режиме «two-two pull down» (PAL-50Гц и SECAM) для получения картинки в прогрессивном режиме.

* Источником изображения кинофильма является цифровая видеозапись с кодировкой 24 кадра в секунду. Проектор может конвертировать оригинальное изображение в прогрессивное изображение с частотой 60 кадров в секунду (NTSC и PAL – 60 Гц) или с частотой 50 кадров в секунду (PAL – 50 Гц и SECAM) для воспроизведения изображения с высоким разрешением.

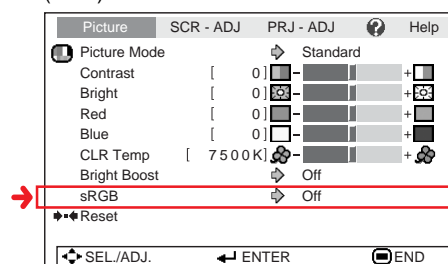
Примечание

- В стандарте NTSC или PAL – 60 Гц даже при установке режима 3D Progressive метод преобразования «three-two pull down» будет активизирован автоматически при вводе источника кинофильма.
- При помехах на изображении и его мерцании переключитесь на оптимальный режим.
- При использовании прогрессивных входов производится непосредственный показ изображения, поэтому выбор режимов 2D Progressive, 3D Progressive и Film Mode невозможен.

Установка sRGB

Работа с меню → Стр. 38

► Пример: Экранное меню «Picture» («Изображение») для режима входа INPUT 1 (RGB)



Примечание

- Международные стандарты цветопроизведения устанавливаются и регулируются Международной Электротехнической комиссией IEC, поэтому естественность изображений при воспроизведении в соответствии с оригинальным изображением будет обеспечена при установке позиции «sRGB» на «ON» («ВКЛ.»).
- Для получения дополнительной информации о функции sRGB посетите сайт «<http://www.srgb.com/>».
- Если позиция «sRGB» установлена на «On», установка позиций «Red», «Blue», «CLR Temp», «Bright Boost» невозможна.

Информация

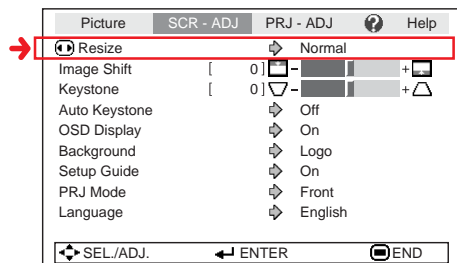
- При установке «sRGB» на «On» проецируемое изображение может оказаться затемненным; однако это не означает неполадок в работе проектора.

Настройка проецируемого изображения (меню «SCR – ADJ»)

Вы можете отрегулировать по вкусу проецируемое изображение и экранный дисплей при помощи меню «SCR - ADJ».

Установка режима формата изображения

Работа с меню → Стр. 38



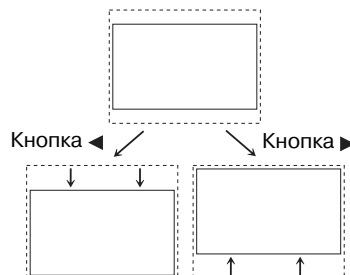
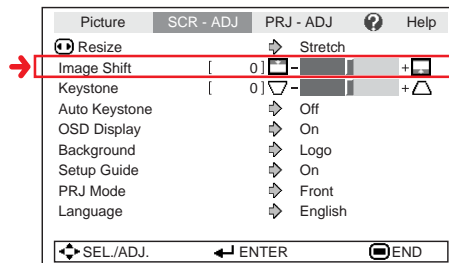
Примечание

- Подробнее о режиме изменения формата изображения см. стр. 30 и 31.
- Для установки режима формата изображения Вы можете также нажать на кнопку HRESIZE пульта ДУ (см. стр. 30). Проецируемое изображение может перемещаться по вертикали.

Установка положения изображения

Проецируемое изображение можно перемещать по вертикали.

Работа с меню → Стр. 36



Примечание

- Данная позиция не может быть установлена, если позиция «Resize» («Формат изображения») установлена на «Normal» («Стандартный»).
- Для переустановки этой функции выберите «0».
- При настройке смещения изображения позиция «Keystone» («Коррекция трапецевидности») устанавливается на «0» и «Auto Keystone» («Автоматическая коррекция трапецевидности») - на «Off» («Выкл.»).

Полезные
возможности

Настройка проецируемого изображения (меню «SCR – ADJ») (продолжение)

Коррекция трапецевидного изображения

Если изображение проецируется на экран сверху или снизу под углом, то оно приобретает форму трапеции. Функция по исправлению трапецевидности изображения носит название Keystone Correction.

Автоматическая коррекция трапецевидного изображения

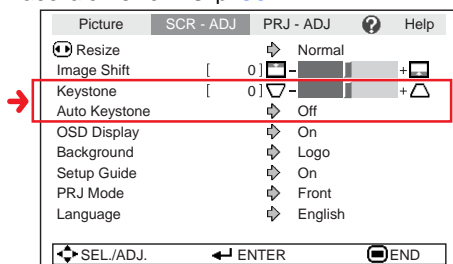
Установите позицию «Auto Keystone» («Автоматическая коррекция трапецевидности») меню «SCR – ADJ» на «On» («Вкл.»).

Работа с меню → Стр. 38

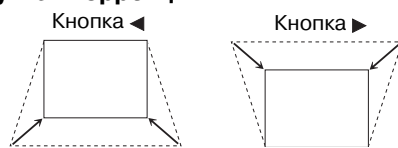
Ручная коррекция трапецевидного изображения

Установите позицию «Auto Keystone» меню «SCR – ADJ» на «Off» («Выкл.») и выберите «Keystone» (Коррекция трапецевидности), а затем произведите настройку при помощи смещающегося бегунка на дисплее.

Работа с меню → Стр. 36



Ручная коррекция



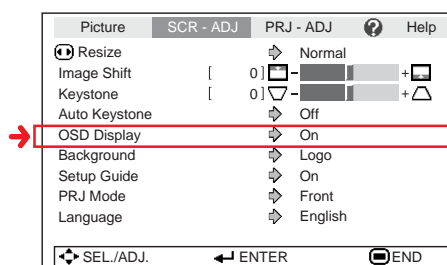
Примечание

- Коррекция трапецевидности изображения возможна в пределах угла наклона прилб. ± 13 градусов с помощью «Auto Keystone» и в пределах угла прилб. ± 15 градусов при ручной корректировке (при установке позиции «Resize» на «Normal»).
- Если экран находится под углом или изображение некачественное, установите позицию «Auto Keystone» на «Off» («Выкл.»).
- При настройке коррекции трапецевидности или при активизации функции «Auto Keystone» (установка на «On») позиция «Image Shift» («Смещение изображения») автоматически устанавливается на «0».

Экранный дисплей установки

Эта функция позволяет активизировать или отменить появление экранных сообщений.

Работа с меню → Стр. 38

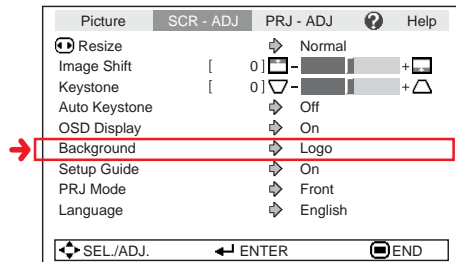


Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
On	На дисплее выводятся все экранные сообщения.
Off	Не выводятся сообщения INPUT (ВХОД)/VOLUME (ГРОМКОСТЬ)/AV MUTE (ОТКЛЮЧЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ И ЗВУКА)/FREEZE (СТОП-КАДР)/AUTO SYNC (АВТОСИНХРОНИЗАЦИЯ)/RESIZE (ФОРМАТ ИЗОБРАЖЕНИЯ)/PICTURE MODE (РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ)/«An invalid button has been pressed» («Нажата нерабочая кнопка»).

Выбор фонового изображения

Работа с меню → Стр. 38



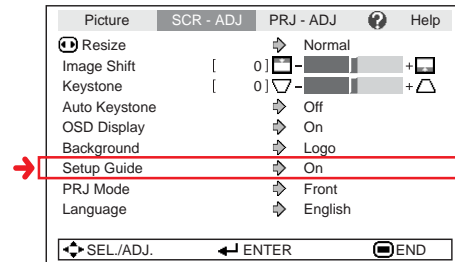
Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
Logo	Изображение на экране логотипа Sharp
Blue	Синий экран
None	—

Настройка Мастера установки

Мастер установки может быть настроен во время старта работы проектора.

Работа с меню → Стр. 38



Описание позиций

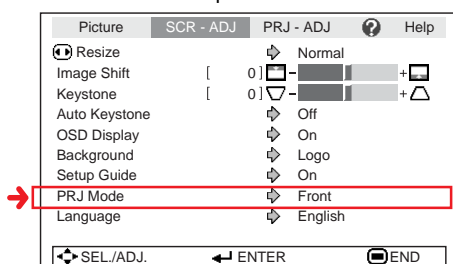
Выбираемые позиции	Описание
On	Появление Мастера установки при включении проектора.
Off	Мастер установки не появляется на дисплее.

Полезные
возможности

Настройка проецируемого изображения (меню «SCR – ADJ») (продолжение)

Зеркальное/перевернутое проецируемые изображения

Работа с меню → Стр. 38



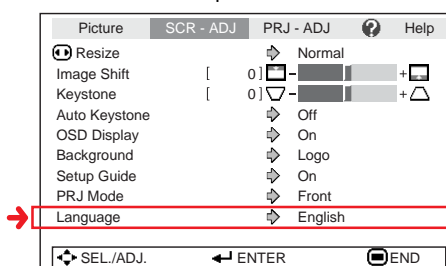
Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
Front	Проецирование с лицевой стороны экрана
Front + Rotate	Проецирование с помощью зеркала
Rear	Проецирование из-за экрана или с помощью зеркала
Rear + Rotate	Проецирование с помощью зеркала

Выбор языка экранного дисплея

Вы можете переключиться на один из возможных 11 языков для экранного дисплея.

Работа с меню → Стр. 38



Выбираемые позиции

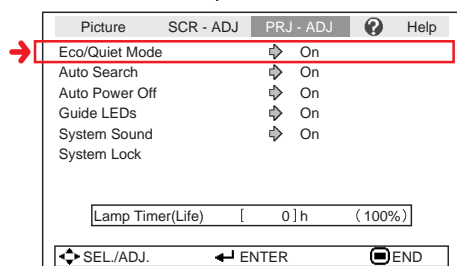
English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
汉语
한국어
日本語

Функциональная установка проектора (меню «PRJ – ADJ»)

Меню «PRJ – ADJ» может быть использовано для расширения возможностей использования проектора.

Режим Eco/Quiet (Пониженный уровень яркости)

Работа с меню → Стр. 38



Примечание

- Эта функция на заводе устанавливается на «Off» («Выкл.»).
- При установке позиции «Eco/Quiet Mode» на «On» потребление энергии снижается и увеличивается срок службы лампы (яркость проецируемого изображения уменьшается на 10%).

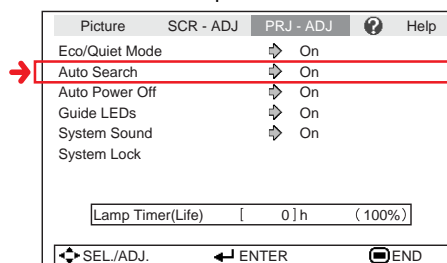
Описание позиций

Выбираем. позиции	Яркость	Шум вентилятора	Потребл. мощность (АС 100В)	Срок службы лампы
On	Прибл. 90%	Понижен	177 Вт	Прибл. 4,000 часов
Off	100%	Стандарт	195 Вт	Прибл. 3,000 часов

Функция автопоиска

Эта функция обеспечивает автоматический поиск режима входа, в котором принимаются сигналы, и переключение на нужный режим входа при включении проектора или при нажатии на кнопку INPUT (ВХОД).

Работа с меню → Стр. 38



Примечание

При установке позиции «Auto Search» («Автопоиск») на «On» («Вкл.»)

- Проектор автоматически выбирает возможный источник входного сигнала.
- Если обнаружены два или более входных сигнала, проектор осуществит выбор в порядке INPUT 1 → INPUT 2 → INPUT 3 при нажатии на кнопку INPUT (Δ/∇) проектора.
- При установке функции «Auto Search» на «On» нажмите на кнопку INPUT 1, INPUT 2 или INPUT 3 пульта ДУ для выбора входного режима, отличного от режима, выбранного проектором.

- При установке функции «Auto Search» на «Off» режим входа переключается в очередности:

→INPUT1↔INPUT2↔INPUT3←

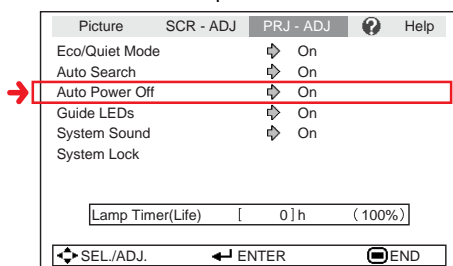
нажатием на кнопку INPUT (Δ/∇) проектора.

Полезные
возможности

Функциональная установка проектора (меню «PRJ – ADJ») (продолжение)

Функция Автоматическое выключение питания

Работа с меню → Стр. 38



Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
On	Если входной сигнал не определяется более 15 минут, проектор автоматически переключится в режим ожидания.
Off	Функция автоматического выключения будет отменена.

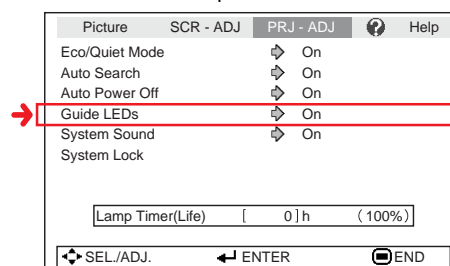


Примечание

- Если функция Auto Power Off установлена на «On», то за 5 минут до переключения в режим ожидания на экране появится сообщение «Enter STANDBY mode in X min.» («Переключение в режим ожидания через X минут»), указывая оставшееся время до выключения.

Установка предупреждающих индикаторов

Работа с меню → Стр. 38



Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
On	Индикаторы и операционные кнопки загораются.
Off	Индикаторы и кнопки не мигают и не загораются.



Функция блокировки системы

Эта функция предупреждает возможность несанкционированного использования проектора. При ее активизации пользователь должен вводить правильный пароль при каждом включении аппарата. **Рекомендуется записать пароль и сохранить в безопасном месте, доступном только для уполномоченных пользователей.**



Информация

- Если пароль был утерян или забыт, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр (см. стр. 62). Даже при действующей гарантии переустановка пароля является платной услугой.

Работа с меню → Стр. 38

Picture	SCR - ADJ	PRJ - ADJ	Help
Eco/Quiet Mode	↔	On	
Auto Search	↔	On	
Auto Power Off	↔	On	
Guide LEDs	↔	On	
System Sound	↔	On	
System Lock			



Установка/изменение пароля

1

Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода установленного кода в позиции «Old Code» («Старый пароль»).

- При самой первой установке пароля нажмите 4 раза на кнопку ▽ проектора.

PRJ - ADJ	
Setting the System Lock	
Old Code	- - - -
New Code	- - - -
Reconfirm	- - - -



Примечание

- При вводе неверного пароля курсор возвратится к первому значению пароля в позиции «Old Code».
- Установленный на заводе пароль – 4 нажатия на кнопку ▽ проектора. Если он сохранен, то окошко ввода пароля не будет появляться на дисплее.

2

Нажмите на 4 кнопки пульта ДУ или проектора для ввода нового пароля в позиции «New code» («Новый пароль»).



Примечание

- Следующие кнопки не могут быть использованы при установке пароля:
 - ON/STANDBY
 - ENTER
 - RETURN
 - MENU/HELP
- Функция блокировки системы распознает каждую кнопку пульта ДУ или проектора как отдельную, даже в том случае если они имеют одинаковое наименование. Если пароль установлен кнопками проектора, используйте только эти кнопки, расположенные на проекторе. Если же при установке пароля были использованы кнопки пульта ДУ, то в дальнейшем для ввода пароля должен быть использован пульт.

PRJ - ADJ	
Setting the System Lock	
Old Code	* * * *
New Code	- - - -
Reconfirm	- - - -

3

Введите то же значение пароля в позиции «Reconfirm» («Подтверждение»).



Примечание

- Если окно ввода пароля не появляется при включении проектора
- Нажмите на кнопку ▽ проектора четыре раза на этапах 2 и 3 описанной выше операции. При установленной блокировке системы
 - Если установлена функция блокировки системы, то при включении проектора на дисплее появится окошко ввода пароля. Для работы с проектором введите правильный пароль.

Экран ввода пароля

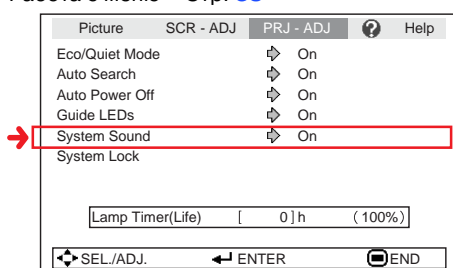
System Lock	- - - -
-------------	---------

Полезные
возможности

Функциональная установка проектора (меню «PRJ – ADJ») (продолжение)

Установка подтверждающего звукового сигнала

Работа с меню → Стр. 38



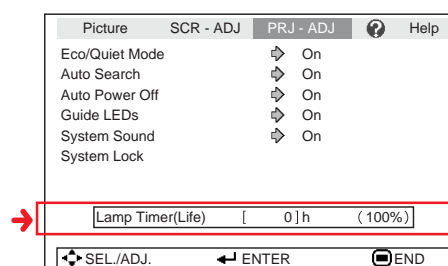
Описание позиций

Выбираемые позиции	Описание
On	При включении/выключении проектора раздается подтверждающий звуковой сигнал.
Off	Подтверждающий сигнал не раздается.

Проверка рабочего состояния лампы

Вы можете проверить данные о длительности использования лампы и остающемся времени ее эксплуатации (в процентах).

Работа с меню → Стр. 36



Описание срока службы лампы

Условия использования	Остаток времени эксплуатации		
	“Срок”	100%	5%
Используется только в режиме Eco/Quiet «On»	Прибл. 4,000 часов	Прибл. 200 часов	Прибл. 200 часов
Используется только в режиме Eco/Quiet Mode «Off»	Прибл. 3,000 часов	Прибл. 150 часов	Прибл. 150 часов

Примечание

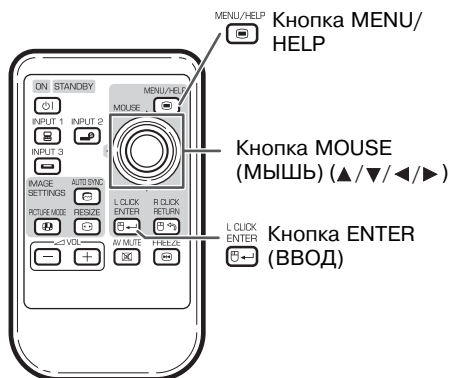
- Рекомендуется произвести замену лампы как только остаток времени ее эксплуатации составит 5%.
Для замены лампы обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр.
- Срок эксплуатации лампы может варьироваться в зависимости от условий использования.

Устранение проблем с использованием меню «Help» («Справка»)

Эта функция поможет Вам справиться с некоторыми проблемами, возникающими при работе с проектором.

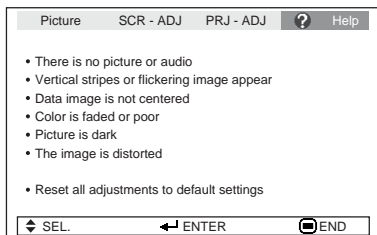
Вывод на дисплей экранного меню «Help»

Пример: Изображение мерцает при проецировании
Операции по разрешению проблемы мерцания изображения при проецировании компьютерного сигнала RGB.

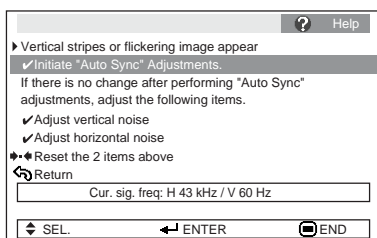


1 Нажмите на кнопку **MENU/HELP** (МЕНЮ/СПРАВКА).

2 Нажатием на кнопку **◀** или **▶** выберите «Help», а затем нажмите на кнопку **ENTER** (ВВОД).



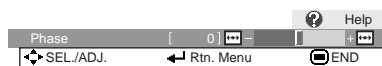
3 Нажатием на кнопку **▲** или **▼** выберите позицию «Vertical stripes or flickering image appears» («Появление вертикальных полос или мерцание изображения»), а затем нажмите на кнопку **ENTER**.



4 Выберите «Initiate «Auto Sync Adjustments» («Активизировать настройку «Автосинхронизация»»), а затем нажмите на кнопку **ENTER**.

5 Если качество изображения не улучшилось, выберите «Adjust horizontal noise.» («Настройка помех по горизонтали»), а затем нажмите на кнопку **ENTER**.

6 Нажмите на кнопку **◀** или **▶** для проведения настройки.



Примечание

- Вы можете настроить позиции, отмеченные значком (✓).
- Некоторые позиции меню Help могут не появляться на экране, это зависит от характера проецируемого изображения.
- Если проблему решить не удалось, обратитесь к разделу «Неполадки и методы их исправления» (см. стр. 60 и 61).

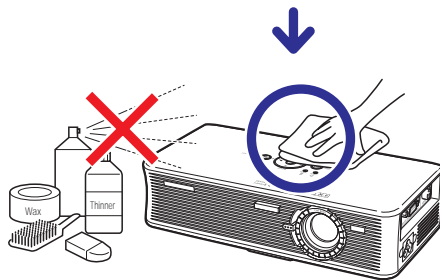
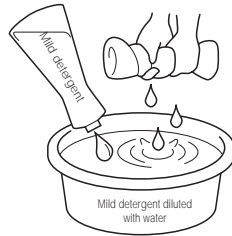
Полезные
возможности



Уход за аппаратом

Чистка проектора

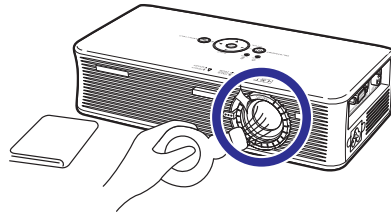
- Перед чисткой проектора обязательно отключите шнур питания от розетки.
- Корпус проектора и панель управления изготовлены из пластмассы. Не используйте при чистке бензин или растворители, Вы можете повредить отделку корпуса.
- Не используйте рядом с проектором летучие реагенты типа инсектицидов. Не допускайте длительного контакта с корпусом резиновых или пластмассовых предметов. Некоторые вещества могут вызвать повреждение отделки корпуса проектора.



- Удаляйте загрязнения корпуса аккуратно при помощи мягкой фланелевой ткани.
- Если загрязнение не снимается, смочите ткань в слабом водном растворе нейтрального чистящего вещества, выжмите ее и затем протрите корпус аппарата. Сильные чистящие средства могут вызвать обесцвечивание или повреждение покрытия корпуса. Перед чисткой опробуйте используемую жидкость на небольшом участке корпуса, расположенном вне пределов видимости.

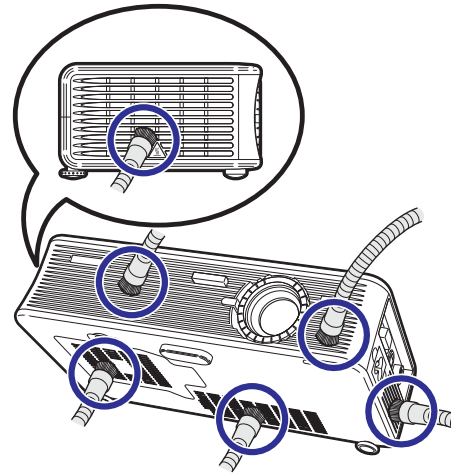
Чистка линз объектива

- Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом или чистящую бумагу (для стекол и объективов). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие линз объектива.
- Поскольку поверхность линз может быть легко повреждена, не допускайте появления царапин на линзах или ударных нагрузок на объектив.



Чистка всасывающих и выводных вентиляционных отверстий

- Для удаления пыли из вентиляционных отверстий используйте пылесос.



Предупреждающие индикаторы

- Предупреждающие индикаторы (на кнопке ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ), индикатор лампы и индикатор повышения температуры) на корпусе проектора указывают на возникновение каких-либо проблем внутри корпуса проектора.
- При возникновении проблемы или индикатор повышения температуры или индикатор лампы загорятся красным светом, после чего проектор переключится в режим ожидания. После этого переключения выполните операции, приведенные ниже.



Индикатор повышения температуры





TEMP.

Если температура внутри корпуса проектора повышается в результате блокировки вентиляционных отверстий или неверной установки, в левом нижнем углу изображения на экране загорится индикатор «TEMP.». При дальнейшем повышении температуры лампа погаснет, индикатор повышения температуры начнет мигать, активизируется охлаждающий вентилятор, а затем проектор переключится в режим ожидания. После появления индикатора «TEMP.» обязательно выполните действия, описанные на стр. 54.

Индикатор лампы



Change The Lamp.

- Если остаток времени эксплуатации лампы составляет 5% или меньше, на экране появится индикатор  (желтого цвета) и предупреждение «Change The Lamp» («Замените лампу»). При достижении этим показателем значения 0%, индикатор изменится на  (красного цвета), лампа автоматически погаснет, после чего проектор переключится в режим ожидания. В это время индикатор лампы загорится красным светом.
- Если Вы попытаетесь включить проектор без замены лампы, то после четвертой попытки проектор не будет включаться.



Предупреждающие индикаторы (продолжение)

Индикатор вызова специалиста	Индикатор		Проблема	Причина	Возможное решение
	Стандарт	Отклонение			
Индикатор повышения температуры	Выкл.	Горит красным (Режим ожидания)	Температура внутри аппарата слишком высокая.	• Блокировано всасывающее отверстие	• Переместите проектор в хорошо проветриваемое помещение (см. стр. 8).
				• Неисправность охлаждающего вентилятора • Поломка внутренней схемы • Загрязнено всасывающее отверстие	• Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 62) для ремонта.
Индикатор лампы	Горит зеленым (Мигает зеленым при прогреве лампы)	Горит красным	Не загорается лампа.	• Лампа погасла в отклонение от режима.	• Отключите шнур питания от сетевой розетки и вновь включите.
			Пора заменить лампу.	• Остаток времени эксплуатации 5% или меньше.	• Аккуратно замените лампу (см. стр. 56). • Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 62) для ремонта.
		Горит красным (Режим ожидания)	Не загорается лампа.	• Перегорела лампа • Поломка схемы лампы	• Будьте внимательны при замене лампы. • Плотно установите крышку.
Кнопка включения питания	Горит зеленым/ Горит красным	Мигает красным	Индикатор питания мигает красным при включенном проекторе.	• Открыта крышка узла лампы.	• Если индикатор питания мигает красным даже после закрепления крышки узла лампы, обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от Sharp, или в сервисный центр (см. стр. 62) за консультацией.

Информация

- Если загорелся индикатор повышения температуры и проектор переключился в режим ожидания, следуйте приведенным ниже рекомендациям, а затем подождите до полного охлаждения проектора перед подключением шнура питания к розетке (не менее 10 минут).
- Если питание было отключено во время работы проектора на короткий период времени в результате сбоя в сети или иной причины, после чего подача питания была возобновлена, индикатор лампы загорится красным светом и лампа может не загореться. В этом случае отключите шнур питания от розетки, вновь подключите его и включите питание проектора.
- Если Вы хотите произвести чистку вентиляционных отверстий во время работы проектора, нажмите на кнопку S ON/STANDBY на проекторе или на кнопку A ON/STANDBY на пульте ДУ и переключите аппарат в режим ожидания. После остановки охлаждающего вентилятора произведите чистку отверстий.
- Охлаждающий вентилятор поддерживает постоянную температуру внутри корпуса проектора, его режим работы управляется автоматически. Звук от работающего вентилятора может изменяться во время работы аппарата и это не является признаком его неисправности.
- Не отключайте шнур питания от розетки сразу после переключения аппарата в режим ожидания, работа вентилятора будет продолжаться после переключения еще приблизительно 90 секунд.



Информация о лампе

Лампа

- Рекомендуется заменять лампу на новую (продается отдельно) как только остаток времени ее эксплуатации достигнет значения 5% или меньше, либо если Вы заметили значительное ухудшение качества изображения или цветопередачи. Срок эксплуатации лампы (в процентах) может быть проверен по экранному дисплею (см. стр. 50).
- Приобретите лампу типа AN-XR1LP у ближайшего дилера, имеющего полномочия от фирмы Sharp или в сервисном центре.

Меры предосторожности при работе с лампой

- В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем. Период времени эксплуатации лампы может варьироваться в зависимости от ее индивидуальных свойств и/или от условий и частоты ее использования. Важно отметить, что часто поломка выражается в образовании трещины на колбе лампы.
- При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.
- При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр для обеспечения безопасности дальнейшей работы с аппаратом.
- При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.

Замена лампы

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для Вашего здоровья.
 - **Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний данного раздела. * При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.**
- * Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

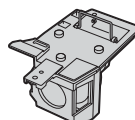
Информация о лампе (продолжение)

Извлечение и установка узла лампы



Информация

- При извлечении узла лампы обязательно используйте ручку узла. Не прикасайтесь к поверхности колбы или к внутренним поверхностям проектора.
- Для того, чтобы избежать негативных последствий для Вашего здоровья и повреждения лампы, внимательно следуйте приведенным ниже описаниям операции.
- Не откручивайте винты, за исключением крепежных винтов крышки узла лампы и самого узла.

Опция



Узел лампы
AN-XR1LP

- 1 Нажатием на кнопку  ON/STANDBY проектора или на кнопку  ON/STANDBY пульта ДУ переключите проектор в режим ожидания.**

- Подождите до полной остановки охлаждающего вентилятора.

Осторожно!

- Не извлекайте узел лампы сразу после работы проектора. Лампа и детали ее узла могут нагреваться до высокой температуры и вызовут ожог кожи и иные негативные последствия для здоровья.

- 2 Отключите шнур питания.**

- Отключите шнур питания от сетевой розетки.
- Подождите до полного охлаждения лампы (приблизительно 1 час).

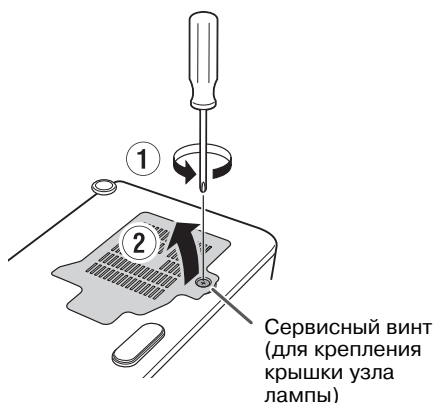
- 3 Снимите крышку узла лампы.**

- Переверните проектор. Открутите сервисный винт (1), удерживающий крышку узла. Снимите крышку узла лампы (2).

Кнопка ON/STANDBY
(ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)



Разъем для шнура питания



Сервисный винт
(для крепления
крышки узла
лампы)



4 Извлеките узел лампы.

- Ослабьте крепежные винты узла лампы. Удерживая узел лампы за ручку, вынимайте его в направлении, указанном на рисунке стрелкой. Удерживайте узел в горизонтальном направлении, не наклоняя.

5 Установите новый узел лампы.

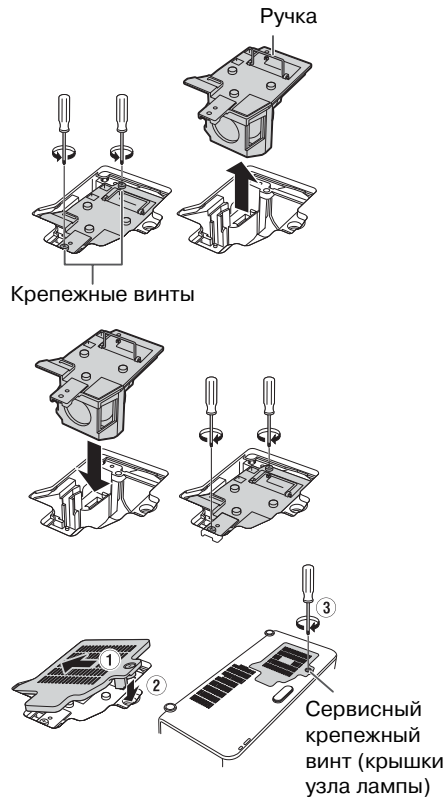
- Плотно вставьте узел в секцию, предназначенную для его установки. Закрутите крепежные винты.

6 Закрепите крышку секции узла лампы.

- Выравнивая выступ на крышке узла лампы (1), прижмите его (2) так, чтобы прочно прижать крышку. Закрутите крепежный винт (3) для фиксации крышки узла лампы.

Информация

- При неправильной установке узла лампы и его крышки аппарат не будет включаться даже при подключении шнура питания к проектору.



Переустановка таймера лампы

После замены лампы переустановите таймер лампы.

Информация

- Переустановка таймера производится только после замены лампы. Если после переустановки таймера Вы продолжаете использовать ту же самую лампу, это может привести к повреждению лампы или даже ее взрыву.

1 Подключите шнур питания.

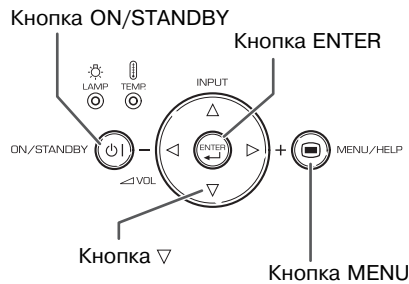
- Подключите шнур питания к гнезду питания переменным током, расположенному на проекторе.

2 Переустановите таймер лампы.

- Одновременно удерживая нажатыми кнопки **MENU**, **ENTER** и **▽** проектора, нажмите на кнопку **ON/STANDBY** также расположенную на проекторе.
- На дисплее появится индикация «LAMP 0000H», указывая на то, что таймер переустановлен.

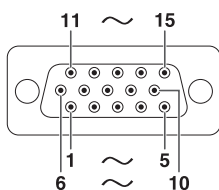


Гнездо шнура питания



Распайка соединительных контактов

Разъем входа INPUT 1 RGB: 15-контактный коннектор Mini D-sub гнездового типа



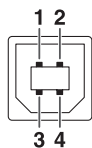
RGB вход

1. Вывод (красный)
2. Вывод (зеленый/синхронизация по зеленому)
3. Вывод (синий)
4. Не подключено
5. Не подключено
6. Земля (красный)
7. Земля (зеленый/синхронизация по зеленому)
8. Земля (синий)
9. Не подключено
10. GND
11. Не подключено
12. Двухнаправленный обмен данными
13. Сигнал синхронизации по горизонтали: уровень TTL
14. Сигнал синхронизации по вертикали: уровень TTL
15. Синхронизирующие импульсы

Компонентный вход

1. Pr (Cr)
2. Y
3. Pb (Cb)
4. Не подключено
5. Не подключено
6. Земля (Pr)
7. Земля (Y)
8. Земля (Pb)
9. Не подключено
10. Не подключено
11. Не подключено
12. Не подключено
13. Не подключено
14. Не подключено
15. Не подключено

Розеточный разъем 4-контактный В-типа USB



- | Сигнал | Наименование сигнала |
|---------|----------------------|
| 1. SG | GND |
| 2. USB+ | USB данные+ |
| 3. VCC | USB питание |
| 4. USB- | USB данные- |

Таблица совместимости с компьютером

Компьютер

- Поддержка различных сигналов
Частота по горизонтали: 15-70 кГц,
Кадровая частота: 45-85 Гц,
Пиксельная синхронизация: 12-108 МГц
Сигнал синхронизации:
Совместим с уровнем TTL
- Совместимость с синхронизацией по сигналу зеленого
- Совместим с сигналами, приведенными ниже при усовершенствованном сжатии intelligent compression
XR-1X: SXGA, SXGA+
XR-1S: XGA, SXGA, SXGA+
- Усовершенствованный метод сжатия и технология расширенной системы форматов

Ниже приводится перечень режимов в соответствии со стандартом VESA. Однако данный проектор поддерживает другие сигналы, не относящиеся к VESA стандартам.

PC/MAC	Разрешение	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	VESA стандарт	Дисплей						
					XR-1X	XR-1S					
PC	VGA	640 x 350	27.0	60		Upscale	Upscale				
			31.5	70							
			37.5	85	✓						
		640 x 400	27.0	60							
			31.5	70							
			37.9	85	✓						
		720 x 350	27.0	60							
			31.5	70							
			37.9	85	✓						
		720 x 400	27.0	60				Upscale	Upscale		
				31.5	70						
				37.9	85						
	640 x 480		26.2	50							
			31.5	60	✓						
			34.7	70							
	SVGA	800 x 600	37.9	72	✓	Upscale	True				
			37.5	75	✓						
			43.3	85	✓						
			31.4	50							
			35.1	56	✓						
			37.9	60	✓						
			46.6	70	✓						
			48.1	72	✓						
			46.9	75	✓						
			53.7	85	✓						
			XGA	1,024 x 768	40.3			50	✓	True	Intelligent Compression
					48.4			60	✓		
	56.5	70			✓						
	60.0	75			✓						
	68.7	85			✓						
55.0	60										
SXGA	1,152 x 864	66.2	70		Intelligent Compression	Intelligent Compression					
		67.5	75	✓							
		64.0	60	✓							
SXGA+	1,400 x 1,050	64.0	60								
MAC 19"	VGA	640 x 480	34.9	67		Upscale					
MAC 21"	SVGA	800 x 600	37.8	60		Upscale					
		832 x 624	49.7	75		True					
MAC 13"	XGA	1,024 x 768	60.2	75		Intelligent Compression					
MAC 16"	SXGA	1,152 x 870	68.7	75		Intell. Compression					

Примечание





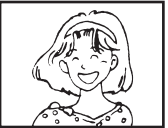
- Данный проектор может не воспроизводить изображения, полученные от ноутбуков в одновременном режиме (CRT/LCD). В этом случае выключите ЖК дисплей на ноутбуке и выведите данные в режиме «CRT only». Подробнее об изменении режимов дисплея смотрите в инструкции по эксплуатации Вашего ноутбука.
- При приеме сигналов 640 x 350 VESA формата VGA, на экране появится индикация «640K400».

DTV

Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)
480I	15.7	60
480P	31.5	60
540P	33.8	60
576I	15.6	50
576P	31.3	50
720P	45.0	60
1035I	28.1	50
1035I	33.8	60
1080I	28.1	50
1080I	33.8	60



Неполадки и методы их исправления

Проблема	Проверка	Стр.
 Отсутствуют изображение и звук либо проектор не начинает работу.	<ul style="list-style-type: none"> • Шнур питания проектора не подключен к розетке. • На внешних подключенных устройствах выключено питание. • Выбран неправильный режим входа. • Кабели неверно подключены к проектору. • Батарейка пульта ДУ без заряда. • При подключении ноутбука не установлен внешний выход. • Крышка узла лампы установлена неправильно. 	25 – 29 23, 24, 25 14, 15 23 56, 57
 Звук воспроизводится, а изображение не появляется на экране (или оно очень темное).	<ul style="list-style-type: none"> • Кабели неверно подключены к проектору. • Установлено минимальное значение для позиции «Bright» («Яркость»). 	23, 24, 25 40
 Цвета размыты или искажены.	<ul style="list-style-type: none"> • Неверно установлены настройки изображения. (Только для видеовхода) • Неверно установлена система видеовхода. 	40 51
 Изображение нерезкое; на нем появляются помехи.	<ul style="list-style-type: none"> • Отрегулируйте фокусное расстояние. • Дистанция проецирования за пределами интервала фокусного расстояния (Только для компьютерного входа) • Выполните операцию настройки «Fine Sync» («Точная синхронизация») (Регулировка «Clock» («Синхронизация»)) • Выполните операцию настройки «Fine Sync» («Точная синхронизация») (Регулировка «Phase» («Фаза»)) • В зависимости от модели компьютера возможно возникновение помех. 	27 19 51 51 –
 Изображение появляется, но звук отсутствует.	<ul style="list-style-type: none"> • Кабели неверно подключены к проектору. • Громкость установлена на минимальное значение. 	23, 24, 25 29
Внутри корпуса иногда слышатся странные звуки.	<ul style="list-style-type: none"> • Если изображение нормальное, то звук связан с короблением корпуса в результате изменения температуры. Это не оказывает влияния на работу проектора. 	–
Индикатор вызова специалиста на проекторе загорается или мигает красным светом.	<ul style="list-style-type: none"> • Смотрите раздел «Предупреждающие индикаторы». 	54



Проблема	Проверка	Стр.
Изображение зеленое на входе INPUT 1 COMPONENT.	• Измените установку типа входного сигнала.	51
Изображение розовое (без зеленого) на входе INPUT 1 RGB.		
Изображение слишком яркое и белесое.	• Неверно установлены параметры настройки изображения.	40
Слишком шумно работает вентилятор.	• При повышении температуры внутри проектора скорость вращения вентилятора повышается.	–
Лампа не загорается после включения проектора.	• Индикатор лампы загорается красным светом. Замените лампу.	53
Лампа внезапно гаснет во время проецирования.		
Изображение иногда начинает мерцать.	• Кабели неверно подключены к проектору или наблюдаются неполадки в работе подключенного оборудования. • Если это повторяется часто, замените лампу.	23, 24, 25, 51, 56
Необходимо часто включать лампу.	• Видимо возникла необходимость замены лампы. Как только остаток времени эксплуатации лампы достигает критического значения, замените лампу.	56
Изображение затемненное.		

Это узел оборудован микропроцессором. Его производительность может быть нарушена в результате неверной операции или помехи. В этом случае отключите узел и вновь подключите не менее чем через 30 секунд.

Спецификация

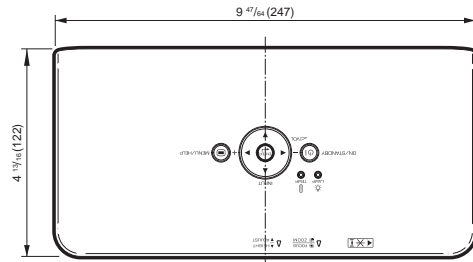
Тип изделия	Проектор
Модель	XR-1X / XR-1S
Видеосистема	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480i/DTV480P/DTV540P/DTV576i/DTV576P/DTV720P/DTV1035i/DTV1080i/DTV1080i-50
Метод вывода на дисплей	Цифровое устройство микрозеркала из одной микросхемы (DMDTM) фирмы Texas Instruments
Панель DMD	Размеры панели: [XR-1X] 0.7" (17.5 мм) (10.5 [В] X 14.0 [Ш] мм), 1 микросхема XGA DMD [XR-1S] 0.55" (13.7 мм) (8.2 [В] X 10.9 [Ш] мм), 1 микросхема SVGA DMD
Объектив	Число пикселей: [XR-1X] 786,432 точек (1,024 [Ш] X 768 [В]) [XR-1X] 1–1.16 X масштабируемый объектив, F2.80–3.10, f = 25.8–30.0 мм [XR-1S] 1–1.16 X масштабируемый объектив, F2.60–2.84, f = 19.3–22.6 мм
Проекторная лампа	Лампа 150 Вт DC
Компонентный входной сигнал (INPUT 1)	15-контактный коннектор mini D-sub Y: 1.0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом PB: 0.7 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом PR: 0.7 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом
Разрешение по горизонтали	[XR-1X] 700 линий ТВ (DTV720P)
Компьютерный RGB входной сигнал (INPUT 1)	[XR-1S] 520 линий ТВ (DTV720P) 15-контактный коннектор mini D-sub RGB разделен./синхронизация на зеленом аналог. вход: 0–0.7 В двойной амплитуды, положительная синхронизация, 75 Ом СИГНАЛ СИНХРОНИЗАЦИИ ПО ГОРИЗОНТАЛИ: уровень TTL (полож./отриц.) СИГНАЛ СИНХРОНИЗАЦИИ ПО ВЕРТИКАЛИ: То же, что и выше
S-video входной сигнал (INPUT 2)	4-контактный коннектор mini DIN Y (сигнал яркости): 1.0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом C (сигнал цветности): запуск 0.286 В двойной амплитуды, нагрузка 75 Ом
Видео входной сигнал (INPUT 3)	Коннектор RCA: VIDEO, композитное видео, 1.0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом
Частота данных на пиксель	12–108 МГц
Кадровая частота	45–85 Гц
Частота по горизонтали	15–70 кГц
Аудио входной сигнал	миниразъем 3.5 мм: AUDIO, 0.5 Vrms, более, чем 22 к. (стерео)
Акустическая система	2.8 см круглый X 1
Уровень напряжения	AC 100–240 В
Потребляемый ток	2.0 А
Частота	50/60 Гц
Потребляемая мощность	195 Вт (Стандартный режим)/177 Вт (Режим Eco/Quiet «On») при AC 100 В
Потребляемая мощность (режим ожидания)	190 Вт (Стандартный режим)/167 Вт (Режим Eco/Quiet «On») при AC 240 В
Рассеивание тепла	4 Вт (AC 100 В) – 5 Вт (AC 240 В) 730 ВТУ/час (Стандартный режим)/660 ВТУ/час (Режим Eco/Quiet «On») при AC 100 В 710 ВТУ/час (Стандартный режим)/630 ВТУ/час (Режим Eco/Quiet «On») при AC 240 В
Рабочая температура	От 41°F до 95°F (от +5°C до +35°C)
Температура хранения	От –4°F до 140°F (от –20°C до +60°C)
Корпус	Пластмассовый
Несущая частота И/К связи	38 кГц
Габариты (прибл.)	9 47/64" x 2 17/32" x 4 13/16" (247 (Ш) x 64 (В) x 122 (Г) мм) (только главный модуль) 9 47/64" x 2 23/32" x 4 13/16" (247 (Ш) x 69 (В) x 122 (Г) мм) (включая ножку регулятора и выступы)
Вес (прибл.)	3.20 фт. (1.45 кг)
Принадлежности в комплекте поставки	Пульт ДУ, литиевая батарейка, шнур питания для США, Канады и т.д. (6', 1.8 м), шнур питания для Европы, за исключением Великобритании (6', 1.8 м), шнур питания для Великобритании, Гонконга и Сингапура (6', 1.8 м), шнур питания для Австралии, Новой Зеландии и Океании (6', 1.8 м), кабель RGB/USB (6', 1.8 м), фиксатор кабеля x 2, мягкий футляр, руководство по эксплуатации на CD-ROM, руководство по эксплуатации
Заменяемые принадлежности	Узел лампы (модуль из лампы/клетки) (AN-XR1LP), пульт ДУ (RRMCGA256WJSA), литиевая батарейка, шнур питания для США, Канады и т.д. (QACCCDA029WJPZ), шнур питания для Европы, за исключением Великобритании (QACCVAA006WJPZ), шнур питания для Великобритании, Гонконга и Сингапура (QACCCBA015WJPZ), шнур питания для Австралии, Новой Зеландии и Океании (QACCLA024WJPZ), кабель RGB/USB (QCNWGA047WJPZ), фиксатор кабеля (UBNDDTA015WJZZ), мягкий футляр (GCASNA011WJZZ), руководство по эксплуатации на CD-ROM (UDSKAA045WJN1), руководство по эксплуатации (TINS-B148WJN1)

Руководствуясь в своей деятельности политикой постоянного усовершенствования изделий фирма SHARP сохраняет за собой право на изменения в конструкции и спецификациях продукции, связанные с улучшением ее свойств без предварительного уведомления. Данные, указанные в спецификациях, являются номинальными величинами и могут несколько отличаться от параметров отдельных изделий.

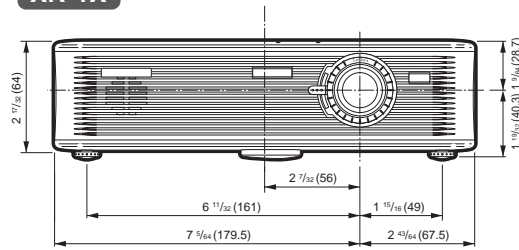


Габариты

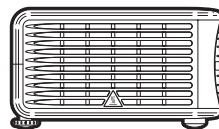
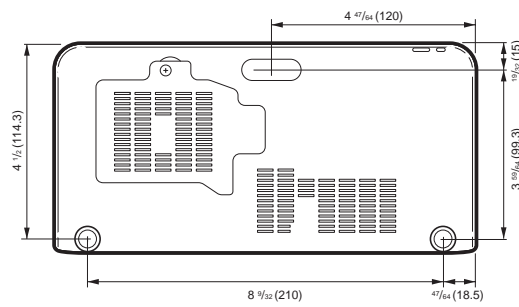
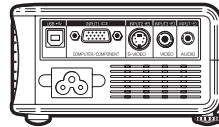
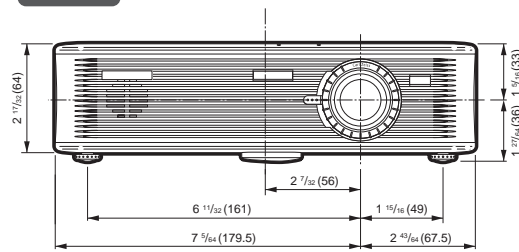
Единицы измерения: дюймы (мм)



XR-1X



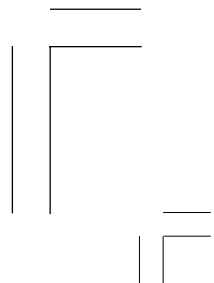
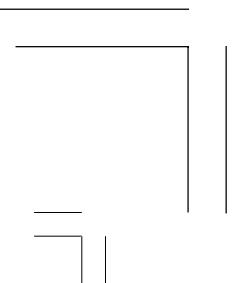
XR-1S



Приложение

Алфавитный указатель

Автоматический поиск.....	47	Позиция Bright.....	40
Автоматическое выключение питания.....	48	Позиция Bright Boost.....	41
Автосинхронизация (настройка).....	32, 35, 51	Позиция CLR Temp (Цветовая температура).....	41
Блокировка системы.....	49	Позиция Color.....	40
Всасывающее вентиляционное отверстие.....	13, 52	Позиция Contrast.....	40
Вытяжное вентиляционное отверстие.....	13	Позиция Phase.....	51
Гнездо питания переменным током.....	25	Позиция Red.....	40
Датчик дистанционного управления.....	15	Позиция Sharp.....	40
Дополнительно предлагаемые принадлежности.....	11	Позиция Tint.....	40
Дополнительные принадлежности.....	11	Принадлежности в комплекте поставки.....	11
Залняя регулировочная ножка.....	28	Прогрессивное изображение.....	42
Замена лампы.....	55	Пульт ДУ.....	14
Изменение формата экрана.....	43	Размер экрана и дистанция проецирования(XR-1S).....	20
Индикатор лампы.....	53	Размер экрана и дистанция проецирования(XR-1X).....	19
Индикатор повышения температуры.....	53	Разъем AUDIO INPUT.....	23, 24, 25
Индикаторы Мастера установки.....	48	Разъем INPUT 1.....	23, 24
КабельRGB/USB.....	23	Разъем INPUT 2.....	24
Кнопка AUTO SYNC.....	32	Разъем INPUT 3.....	25
Кнопка AV MUTE.....	29	Разъем USB.....	23
Кнопка ENTER.....	36	Режим BORDER.....	30, 31
Кнопка FREEZE.....	32	Режим Eco/Quiet.....	47
Кнопка HEIGHT ADJUST.....	28	Режим Help.....	51
Кнопка INPUT.....	29	Режим NORMAL.....	30, 31
Кнопка L CLICK/ENTER.....	33	Режим Picture.....	40
Кнопка MENU/HELP.....	36, 51	РежимPRJ.....	46
Кнопка ON/STANDBY.....	26	Режим PRJ - ADJ.....	47
Кнопка R CLICK/RETURN.....	33	Режим SCR - ADJ.....	43
Кнопка RESIZE.....	30	Режим sRGB.....	42
Кнопка RETURN.....	37	Режим STRETCH.....	30, 31
Кнопки регулировки.....	36	Режимы INPUT 1 – 3.....	29
Кнопки регулировки громкости.....	29	Руководство в формате PDF.....	10
Кнопки MOUSE/регулировки.....	33	Рычажок масштабирования.....	28
Кольцо фокусировки.....	27	Смещение изображения.....	43
Коннектор Kensington Security Standard.....	13	Таймер лампы (Срок эксплуатации).....	50
Коррекция трапециевидности изображения.....	44	Телевизионный стандарт.....	35
Лампа.....	55	Точная синхронизация.....	51
Литиевая батарейка.....	14, 15	Узел лампы.....	56
Мастер установки.....	27	Фоновое изображение.....	45
Мягкий футляр.....	11	Формат экрана.....	30
Настройка изображения.....	40	Функция мыши.....	33
Настройка помех по вертикали.....	35, 51	Шнур питания.....	25
Пароль.....	49	Экранный дисплей установки.....	44
Передняя регулировочная ножка.....	28	Язык экранного дисплея.....	48
Позиция по вертикали.....	35, 51		
Позиция по горизонтали.....	35, 51		
Позиция Blue.....	40		





SHARP®
SHARP CORPORATION