

## Минимальные требования к системе (для проигрывателя)

- Компьютер  
IBM PC/AT или совместимый компьютер, на котором предварительно установлена одна из следующих операционных систем Windows:  
Windows 2000 Professional (Service Pack 4 или более поздней версии) / Windows XP Home Edition (Service Pack 2 или более поздней версии) / Windows XP Professional (Service Pack 2 или более поздней версии) / Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 или более поздней версии) / Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 или более поздней версии) / Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 или более поздней версии) / Windows Vista Home Basic / Windows Vista Home Premium / Windows Vista Business / Windows Vista Ultimate  
Не поддерживается 64-разрядной версией ОС.  
Операционные системы, отличные от перечисленных выше, не поддерживаются.
- CPU: Pentium III 733 МГц или выше (Для Windows Vista, Pentium III 800 МГц или выше)
- RAM: 128 МБ или более (Для Windows XP - 256 МБ или более; для Windows Vista - 512 МБ или более)
- Жесткий диск: 240 МБ или более свободного места (рекомендуется 1,5 Гб или более)  
В некоторых версиях операционных систем может требоваться больше места. Для хранения данных музыкальных данных, видео и фотографий требуется дополнительное место.
- Дисплей: 800 x 600 точек (или выше) (рекомендуется 1024 x 768 или выше), High Color (16 бит) (или выше) (Программы SonicStage и Image Converter могут не работать надлежащим образом при установке палитры 256 цветов или менее).
- Дискковод CD-ROM (с поддержкой воспроизведения Digital Music CD с помощью WDM)  
Для создания оригинальных компакт-дисков или резервирования звуковых компакт-дисков требуется дискковод CD-R/RW.
- Звуковая плата
- Порт USB (рекомендуется высокоскоростной порт USB)
- Требуется установленное приложение Internet Explorer 6.0 или более поздних версий и DirectX версии 9.0b или более поздних версий.
- Для использования базы CD Data Base (данных компакт-дисков) (CDDb) или службы электронного распространения музыки Electronic Music Distribution (EMD), а также восстановления резервных данных с помощью SonicStage требуется подключение к Интернету.
- Для преобразования видео в формате Windows Media необходимо установить последнюю версию проигрывателя Windows Media.
- Для преобразования видео в формате QuickTime или M4V необходимо установить последнюю версию QuickTime.
- Работа со всеми компьютерами не гарантируется, даже если они удовлетворяют системным требованиям, указанным выше.  
Данное программное обеспечение не поддерживается в следующих средах:  
самостоятельно собранные компьютеры или разработанные операционные системы/среда, являющаяся обновлением оригинальной операционной системы, установленной изготовителем/среда с возможностью загрузки нескольких операционных систем/среда с несколькими мониторами/Macintosh.



SONY


WALKMAN

## О руководстве

Использование проигрывателя описывается в данном “Руководство” в “Руководстве по эксплуатации” (файл PDF) и в справке SonicStage и Image Converter (доступны в меню “Справка” любого прилагаемого программного обеспечения).

- **Руководство:** описание основных операций проигрывателя, включая импорт, передачу и воспроизведение музыкальных композиций, видео и фото.
- **Руководство по эксплуатации:** описание расширенных функций проигрывателя и предоставление информации по устранению неисправностей.
- **Справка SonicStage:** описание использования программы SonicStage для воспроизведения музыки.
- **Справка Image Converter:** описание использования программы Image Converter для воспроизведения видео и фото.

## Получение сведений о расширенных функциях проигрывателя

- См. руководство по эксплуатации (файл PDF). Для просмотра руководства по эксплуатации выполните следующие действия.
  - После завершения установки путем выполнения шагов на  стр. 9 выберите [Пуск] - [Все программы] - [SonicStage] - [NW-A800 Series Operation Guide].
  - Необходимо установить на компьютере программное обеспечение Adobe Acrobat Reader 5.0 или более поздней версии или Adobe Reader. Программу Adobe Reader можно загрузить из Интернета бесплатно.

<b>Вступление.....</b>	<b>6</b>
<b>Начало работы .....</b>	<b>7</b>
Прилагаемые принадлежности.....	7
Зарядка батареи.....	8
Включение и выключение проигрывателя .....	8
Установка программного обеспечения .....	9
<b>Использование WALKMAN Launcher .....</b>	<b>11</b>
<b>Импорт музыки .....</b>	<b>12</b>
<b>Передача музыки .....</b>	<b>14</b>
<b>Воспроизведение музыки.....</b>	<b>16</b>
<b>Передача видео/фото .....</b>	<b>18</b>
<b>Воспроизведение видео/фото .....</b>	<b>22</b>
<b>Компоненты и элементы управления.....</b>	<b>24</b>
<b>Информация о меню Главное .....</b>	<b>26</b>
<b>Часто задаваемые вопросы.....</b>	<b>28</b>

## Для клиентов в России

Цифровой проигрыватель мультимедиа

Изготовитель: Сони Корпорейшн

Адрес: 1-7-1 Конан,

Минато-ку, Токио 108-0075, Япония

Страна-производитель: Китай

## Замечание для покупателей в странах действия директив ЕС

В соответствии с директивой ЕС по безопасности, электромагнитной совместимости (EMC) и средствам радиосвязи и телекоммуникационному окончательному оборудованию (R&TTE) производителем данного устройства является корпорация Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japan. Уполномоченным представителем является компания Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. По вопросам обслуживания и гарантии обращайтесь по адресам, указанным в соответствующих документах.

## Информация для пользователей

- Записанную композицию можно использовать только для личных нужд. Чтобы использовать композицию для других нужд, требуется разрешение владельца авторского права.
- Корпорация Sony не несет ответственности за данные, записанные/загруженные не полностью или поврежденные вследствие неполадок проигрывателя или компьютера.

- Способность отображать символы разных языков в прилагаемой программе будет зависеть от того, какая операционная система установлена на компьютере. Для обеспечения наилучших результатов проверьте, чтобы установленная операционная система поддерживала нужный язык, который планируется использовать для отображения.
  - Мы не гарантируем, что символы всех языков будут отображаться надлежащим образом в прилагаемой программе.
  - Символы, созданные пользователем, и некоторые специальные символы могут не отображаться.
- В зависимости от типа текста и символов текст, отображаемый на проигрывателе, возможно, будет отображаться на устройстве неверно. Это обусловлено следующим.
  - Емкость памяти подсоединенного проигрывателя.
  - Проигрыватель не работает надлежащим образом.
  - Текущая информация записана на таком языке или с использованием таких символов, которые не поддерживаются проигрывателем.

## Статическое электричество в теле человека

В редких случаях использование проигрывателя может стать невозможным из-за сильного статического электричества, накопившегося в теле человека. В подобном случае необходимо оставить проигрыватель на некоторое время (от 30 секунд до 1 минуты). После этого он будет работать нормально.

## Примерные данные

В проигрывателе уже предварительно установлены примеры аудио-, видеоданных и фотографий. Для удаления примеров аудиоданных используйте программу SonicStage, а для удаления примеров видео и фотоданных, используйте программу Image Converter или проводник Windows. После удаления примеров данных их будет невозможно восстановить. Никакие данные на замену не предоставляются.

## Авторские права

- SonicStage и логотип SonicStage являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Sony.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus, ATRAC Advanced Lossless и их логотипы являются товарными знаками корпорации Sony.
- “WALKMAN” и логотип “WALKMAN” являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Sony.
- Microsoft, Windows, Windows Vista и Windows Media являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и/или других странах.
-  является товарным знаком корпорации Sony.
- Adobe и Adobe Reader являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Adobe Systems в США и/или других странах.
- Лицензия на технологию звуковой кодировки MPEG Layer-3 и патенты получена от Fraunhofer IIS и Thomson.

- IBM и PC/AT являются зарегистрированными товарными знаками корпорации International Business Machines.
- Macintosh является товарным знаком Apple Inc.
- QuickTime является зарегистрированным товарным знаком Apple Inc. в США и/или других странах.
- Pentium является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком корпорации Intel.
- Это программное обеспечение частично основывается на разработках независимой группы Independent JPEG Group.
- Все прочие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих компаний. Знаки ™ и ® не приводятся в данном руководстве.

Данное изделие защищено определенными правами интеллектуальной собственности Microsoft Corporation. Использование или распространение подобной технологии, кроме как в данном продукте, без лицензии корпорации Microsoft или авторизованного представительства корпорации Microsoft запрещено.

Программа - © Sony Corporation, 2007  
Документация - © Sony Corporation, 2007

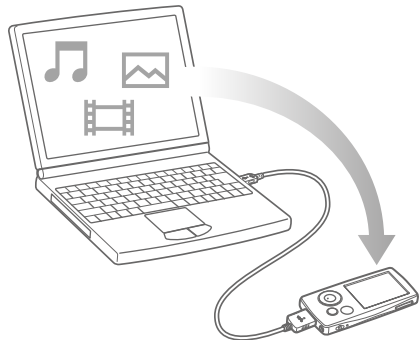


Напечатано на бумаге, изготовленной на 70% и более из бумажных отходов, с использованием печатной краски на основе растительного масла без примесей ЛОС (летучих органических соединений).

Благодарим вас за приобретение проигрывателя NW-A805/A806/A808. Перед началом использования проигрывателя необходимо сначала импортировать композиции, видео и фото на компьютер с помощью прилагаемой программы (SonicStage, Image Converter), а затем передать их на проигрыватель. После передачи данных на проигрыватель можно прослушивать их в любом месте. Обязательно установите на компьютер программу с прилагаемого компакт-диска.

### 1 Начало работы

(☞ стр. 7)



### 2 Импорт данных

**Композиции** (☞ стр. 12)

### 3 Передача данных

**Композиции** (☞ стр. 14)  
**Видео/фото** (☞ стр. 18)

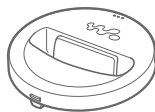
### 4 Воспроизведение данных

**Композиции** (☞ стр. 16)  
**Видео/фото** (☞ стр. 22)

### Прилагаемые принадлежности

Проверьте наличие следующих принадлежностей.

- Наушники (1)
- Удлинительный кабель для наушников (1)
- Вкладыши (размер S, L) (1)
- Кабель USB\*1 (1)
- Устройство для подключения (1)  
Используется при подключении проигрывателя к дополнительному базовому блоку и т.п.



- Диск CD-ROM\*2 (1)
  - Программа SonicStage
  - Программа Image Converter\*3
  - Руководство по эксплуатации (файл PDF)
- Руководство (настоящее руководство) (1)

\*1 Не используйте другие кабели USB, следует использовать только прилагаемый кабель USB.

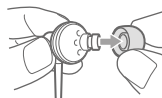
\*2 Не пытайтесь воспроизвести этот диск CD-ROM на проигрывателе для компакт-дисков.

\*3 Используйте данный проигрыватель с прилагаемым программным обеспечением Image Converter (версии 3.0 или более поздней версии). В данном руководстве это программное обеспечение называется “Image Converter”.

### Правильное использование вкладышей

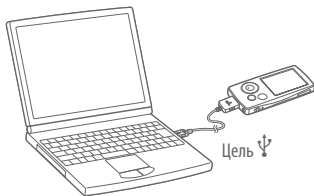
Если вкладыши вставлены в уши неправильно, звуки низких частот могут быть неслышны при прослушивании. Для прослушивания звука лучшего качества отрегулируйте положение вкладышей, чтобы они удобно располагались в ушах и не выпадали.

При покупке установлены вкладыши размера M. Если они вам не подходят, попробуйте использовать прилагаемые в комплекте вкладыши размера S или L. При замене вкладышей правильно их установите на наушниках, чтобы они случайно не остались внутри ушей.



## Зарядка батареи

Батарея в проигрывателе заряжается, когда проигрыватель подключен к работающему компьютеру. Если индикатор оставшегося заряда батареи показывает **FULL**, то зарядка завершена. Перед первым использованием проигрывателя, а также после длительного перерыва в использовании проигрывателя выполните его полную зарядку (пока не отобразится индикатор **FULL**). Зарядка полностью разряженной батареи занимает приблизительно 3 часа.



## Включение и выключение проигрывателя

### Включение проигрывателя

Нажмите любую кнопку, чтобы включить проигрыватель.

### Выключение проигрывателя

Если нажать и удерживать кнопку OPTION/PWR OFF (Ⓞ стр. 25), проигрыватель переходит в режим ожидания и экран отключается для экономии заряда батареи. Если нажать любую кнопку, когда проигрыватель находится в режиме ожидания, появится экран “Текущая композиция” и проигрыватель будет готов к работе. Более того, если проигрыватель находится в режиме ожидания около одного дня, он автоматически выключится совсем. Если нажать любую кнопку, когда проигрыватель выключен, сначала появится экран запуска, а затем экран “Текущая композиция”.

## Установка программного обеспечения

Для воспроизведения музыки используйте программу SonicStage. Для воспроизведения видео и фото используйте программу Image Converter. Установите это программное обеспечение и руководство по эксплуатации проигрывателя (файл PDF), следуя инструкциям. Если программа SonicStage уже установлена, она будет перезаписана. Все функции и данные предыдущей установки будут сохранены. Рекомендуется создавать резервные копии данных с помощью программы SonicStage. Если программа Image Converter 2 или Image Converter 2 Plus уже установлена или если нужно переустановить программу Image Converter 3, сначала удалите ее, а затем установите последнюю версию с прилагаемого компакт-диска. При использовании проигрывателя обязательно используйте программу Image Converter 3 или более поздней версии.

- 1 Включите компьютер и запустите Windows.**  
Войдите в систему в качестве администратора.
- 2 Завершите работу всех открытых на компьютере программ.**  
Отключите антивирусную программу, поскольку она может замедлить работу центрального процессора.
- 3 Вставьте прилагаемый компакт-диск в компьютер.**  
Автоматически запустится мастер установки, и отобразится главное меню.

### 4 Установите программное обеспечение и руководство по эксплуатации (файл PDF).

Нажмите [Install Software] в главном меню и выберите программу, которую необходимо установить.

Внимательно прочитайте инструкции на экране и следуйте им.

Установка может занять от 20 до 30 минут в зависимости от компьютера. Если появится соответствующий запрос, перезагрузите компьютер после установки программы.

#### Установка руководства по эксплуатации (файл PDF)

Выберите пункт [Install Hardware Operation Guide (PDF)] и следуйте инструкциям на экране.

#### Если установка не удалась, посетите следующие веб-узлы.

Для клиентов в США: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Для клиентов в Канаде: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Для клиентов в Европе: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Для клиентов в Латинской Америке: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

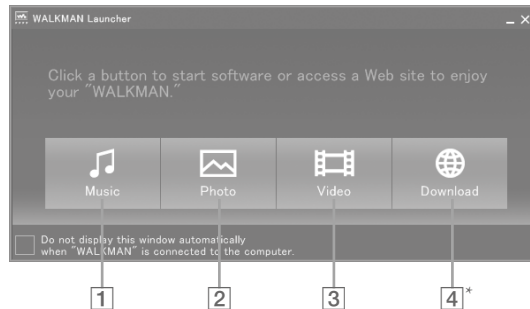
Для клиентов в других странах/регионах: <http://www.css.ap.sony.com>

Для клиентов, которые приобрели модели, предназначенные для поставки за границу: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

#### Если устранить проблему не удалось.

Обратитесь к ближайшему дилеру Sony.

После установки программного обеспечения с прилагаемого диска CD-ROM на компьютер WALKMAN Launcher активируется каждый раз при подключении проигрывателя к компьютеру. С помощью WALKMAN Launcher можно запустить необходимое приложение. Кроме того, при подключении к Интернету можно отобразить веб-узел службы загрузки видео.



- 1 Запустится программа SonicStage. Щелкните здесь при необходимости импортировать аудиоданные на компьютер (☞ стр. 12) или передать аудиоданные на проигрыватель (☞ стр. 14).
- 2 Запустится программа Image Converter. Щелкните здесь при необходимости передать фото на проигрыватель (☞ стр. 18).
- 3 Запустится программа Image Converter. Щелкните здесь при необходимости передать видео на проигрыватель (☞ стр. 18).
- 4\* Отобразится веб-узел службы загрузки видео. Для получения подробных сведений о работе следуйте инструкциям на экране.

\* Эта кнопка и функция могут быть недоступны, в зависимости от страны или региона.

Импорт аудиоданных на компьютер с помощью программы SonicStage.  
Здесь приведены способы импортирования композиций с компакт-диска.



- 1 Дважды щелкните значок  на рабочем столе для запуска WALKMAN Launcher, затем щелкните [Music].**  
Запустится программа SonicStage. Если программа SonicStage запущена впервые, отобразится экран начальных настроек. Следуйте инструкциям на экране. Программу SonicStage можно запускать также непосредственно из меню [Пуск].
- 2 Вставьте аудио компакт-диск для импорта на жесткий диск компьютера.**  
При подключении к Интернету можно получить информацию о компакт-диске (название композиции, имя исполнителя и т.д.).
- 3 Поместите курсор на [Music Source] в верхней части экрана и выберите пункт [Import a CD].**  
Отобразится экран импорта, и появится список композиций на компакт-диске.
- 4 Нажмите кнопку  в правой части экрана.**  
Начнется импорт аудиоданных.

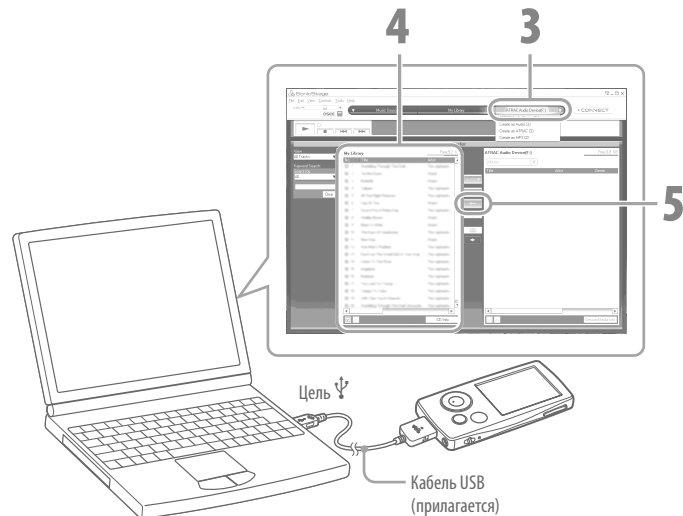
### Совет



- В программе SonicStage имеются также следующие дополнительные возможности.
  - Импорт аудиофайлов, загруженных из Интернета, и аудиофайлов, сохраненных на компьютере, например файлов в формате MP3, WMA\*, ATRAC или AAC\*.
  - \* Аудиофайлы формата WMA/AAC, которые защищены авторскими правами, нельзя воспроизвести на проигрывателе.
  - Импорт с компакт-диска только выбранных аудиофайлов.
  - Изменение форматов и скорости передачи в битах аудиофайлов.

### Примечание

- Если во время использования программы SonicStage (запись компакт-дисков, импорт аудиоданных или передача данных на проигрыватель) компьютер перейдет в спящий режим, режим ожидания или остановки, данные могут быть потеряны и возможно, что программе SonicStage не удастся правильно восстановить данные.

Подключите проигрыватель к компьютеру и выполните передачу аудиоданных на проигрыватель.  
При передаче композиций (аудиоданных) на проигрыватель обязательно используйте программу SonicStage. Композиции, переданные с помощью проводника Windows, нельзя воспроизвести на проигрывателе.



- 1 Подключите проигрыватель к компьютеру с помощью прилагаемого кабеля USB.**  
Вставьте штекер кабеля USB в проигрыватель, ориентируя его  отметкой вверх. После подключения будет запущена программа WALKMAN Launcher.
- 2 Щелкните [Music].**  
Запустится программа SonicStage. Программу SonicStage можно запускать также непосредственно из меню [Пуск].
- 3 Поместите курсор на [Transfer] и выберите пункт [ATRAC Audio Device] в списке местоположений для передачи.**
- 4 Выберите аудиофайлы или альбомы, которые необходимо передать.**
- 5 Нажмите кнопку , чтобы начать передачу.**  
После передачи переданные композиции или альбомы отобразятся в правой части экрана. Для завершения передачи нажмите кнопку .

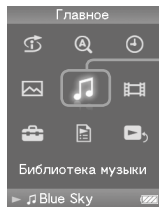
### Примечания

- Не отсоединяйте кабель USB во время передачи данных.
- Не оставляйте надолго проигрыватель подключенным к переносному компьютеру, который не подключен к сети питания, так как проигрыватель может разрядить батарею компьютера.

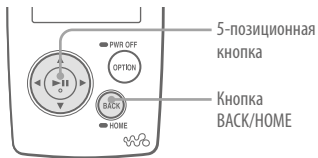
### Советы

- Если зарегистрировать обложку в программе SonicStage, после передачи аудиоданных на проигрыватель можно будет отобразить ее на проигрывателе. Подробную информацию о регистрации обложки см. в справке SonicStage.
- Можно создать и передать список воспроизведения, включив в него любимые композиции. Выберите список воспроизведения в режиме дисплея в программе SonicStage, чтобы выполнить передачу файлов.

Композиции, переданные из программы SonicStage сохраняются в библиотеке музыки на проигрывателе. Поиск композиций можно выполнять по названиям альбомов, именам исполнителей, жанру и т.д., а затем воспроизводить найденные композиции. В данном разделе описывается процедура поиска композиции по названию альбома и ее воспроизведение.



Библиотека музыки



5-позиционная кнопка

Кнопка BACK/HOME

**1** Нажмите и удерживайте нажатой кнопку BACK/HOME, пока не появится меню “Главное”.

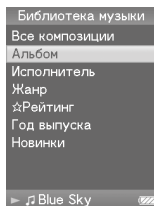
**2** Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$  для выбора (Библиотека музыки), а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.

На экране появится список.

**3** Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$  для выбора “Альбом”, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.

На экране появится список альбомов.

При нажатии кнопки  $\leftarrow/\rightarrow$  курсор будет двигаться влево или вправо по указателям, отображенным в верхней части экрана.



Экран списка

**4** Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$  для выбора альбома, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.

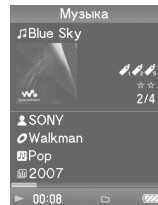
Отобразится список композиций для выбранного альбома.

При нажатии кнопки  $\leftarrow/\rightarrow$  элементы меню прокручиваются на одну страницу вверх или вниз.

**5** Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$  для выбора композиции, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.

Появится экран “Текущая композиция”. Выбранная композиция начнет воспроизводиться, а затем воспроизведение продолжится по порядку.

Нажмите кнопку  $\leftarrow/\rightarrow$ , чтобы найти начало предыдущей, следующей или текущей композиции. Нажмите и удерживайте нажатой кнопку  $\leftarrow/\rightarrow$  для быстрого передвижения вперед или назад. Для остановки воспроизведения нажмите кнопку  $\triangleright$  на экране “Текущая композиция”.

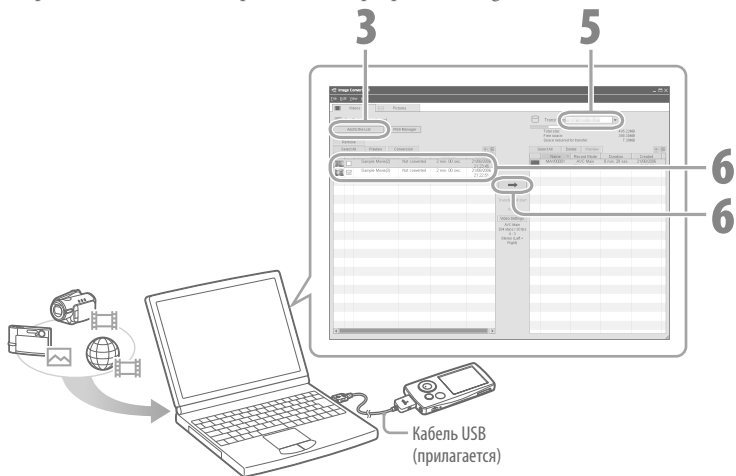


Экран “Текущая композиция”

## Советы

- Нажмите кнопку  $\nabla$  для отображения курсора и перемещения вверх или вниз по элементам с помощью кнопки  $\Delta/\nabla$ . Когда с помощью курсора выбран жанр, название альбома или какая-либо другая характеристика, нажмите кнопку  $\triangleright$  для отображения списка композиций текущего альбома или списка исполнителей соответствующих жанру текущей композиции.
- Проигрыватель обеспечивает выполнение следующих операций. Подробную информацию см. в разделе “Воспроизведение музыки” или “Настройка музыки” в руководстве по эксплуатации (файл PDF).
  - Воспроизведение композиций в произвольном порядке или в режиме повтора.
  - Группировка любимых композиций в списке закладок и воспроизведение этого списка.
  - Регулировка качества звука.
  - Изменение формата отображения списка альбомов.
- Для удаления композиций из проигрывателя используйте программу SonicStage.

Можно импортировать видео, снятое на видеокамере или загруженное из Интернета, или фото, сделанное на цифровом фотоаппарате, на компьютер и передавать его на проигрыватель с помощью прилагаемой программы Image Converter.



**Совет**

Можно также передавать видео и фото на проигрыватель с помощью проводника Windows (☞ стр. 20).

**Примечания**

- Не отсоединяйте кабель USB во время передачи данных.
- Подробные сведения о файлах, воспроизводимых на проигрывателе (☞ стр. 21).

**1 Подключите проигрыватель к компьютеру с помощью прилагаемого кабеля USB.**

Вставьте штекер кабеля USB в проигрыватель, ориентируя его  отметкой вверх.

После подключения будет запущена программа WALKMAN Launcher.

**2 В программе WALKMAN Launcher щелкните [Video] для передачи видео и [Photo] - для передачи фото.**

Будет запущена программа Image Converter с соответствующими функциями в зависимости от сделанного выбора.

Программу Image Converter можно запускать также непосредственно из меню [Пуск].

**3 Щелкните [Add to the List] в левой части экрана.**

Появится экран "Add to the List".

**4 Выберите видео или фото, которое необходимо добавить в список "To be Transferred", и нажмите кнопку [Open].**

Выбранное видео или фото будет добавлено в список "To be Transferred".

Можно также добавлять видео или фото в список, перетаскивая их в левую часть экрана.

**5 Выберите название модели проигрывателя (NW-xxx) в списке "Transfer to" в верхнем правом углу экрана.**


**6 Выберите видео или фото в списке "To be Transferred" в левой части экрана, затем нажмите , чтобы начать передачу.**

Появится окно передачи. Если формат данных не является воспроизводимым на проигрывателе, файлы будут переданы без изменений и конвертированы автоматически.

Переданное видео или фото будет добавлено в список "Transfer to" в правой части экрана и удалено из списка "To be Transferred" в левой части экрана.

## Передача видео/фото с помощью проводника Windows

Можно также воспроизводить файлы, которые были переданы путем перетаскивания с помощью проводника Windows.

- 1 Подключите проигрыватель к компьютеру с помощью прилагаемого кабеля USB.** Вставьте штекер кабеля USB в проигрыватель, ориентируя его  отметкой вверх.
- 2 Выберете проигрыватель в проводнике Windows и перетащите файлы.** Проигрыватель отобразится в проводнике Windows как “WALKMAN” или “Съемный диск”.

### Для видео

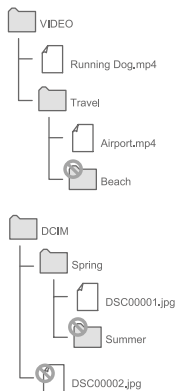
Перетащите файлы в папку “VIDEO”.

Можно также создавать папки в папке “VIDEO”. Однако они не будут отображаться в списке видео. Кроме того, папки, находящиеся во втором уровне иерархии, не распознаются.

### Для фото

Сначала создайте папку в папке “DCIM”, затем перетащите туда файлы. Только файлы в папке, находящейся во втором уровне иерархии, будут распознаваться, а файлы, находящиеся в папке “DCIM” распознаваться не будут.

Если фотографии не совместимы с DCF 2.0 (либо папка/файл имеет слишком длинное имя и т.д.), время выполнения операции (необходимое для отображения фотографий или слайд-шоу) может увеличиться.



### Примечания

- При форматировании встроенной флэш-памяти проигрывателя (☞ стр. 29) папки “VIDEO” и “DCIM” также будут удалены. После форматирования создайте папки с помощью Проводника Windows.
- Присвойте папкам имена “VIDEO”, “DCIM” (все буквы - в верхнем регистре).

## Воспроизводимые форматы файлов

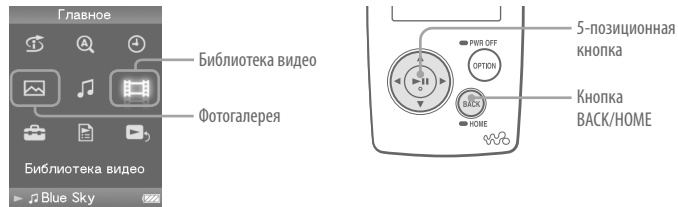
Воспроизводимые на проигрывателе форматы файлов следующие.



### Примечания

- Воспроизведение всех форматов файлов, перечисленных ниже, не гарантируется.
- Если не удастся воспроизвести файлы, переданные на проигрыватель с помощью проводника Windows, передайте их с помощью прилагаемой программы Image Converter.

Видео			
Формат файла	Формат файла MP4, формат видео “Memory Stick”		
Расширение файла	.mp4, .m4v		
Кодек	Видео	MPEG-4	Профиль: Простой профиль Скорость передачи бит: Не более 2500 кбит/с
		AVC (H.264/AVC)	Профиль: Базовый профиль Уровень: 1.2, 1.3 Скорость передачи бит: Не более 768 кбит/с
		Частота кадров: Не более 30 кадр/с Разрешение: Не более QVGA (320 × 240)	
	Звук	AAC-LC	Число каналов: Не более 2 каналов Частота дискретизации: 24, 32, 44,1, 48 кГц Скорость передачи бит: Не более 288 кбит/с на 1 канал
Размер файла	Не более 2 Гб		
Количество файлов	Не более 1000		
Фото			
Формат файла	Совместимость с форматом файла DCF 2.0/Exif 2.21		
Расширение файла	.jpg		
Кодек	JPEG (базовый) Число точек: не более 4000 × 4000 точек (16000000 точек)		
Количество файлов	Не более 10000		

Видео, переданные с помощью программы Image Converter или проводника Windows, сохраняются в “Библиотека видео”, а фото - в “Фотогалерея”. Можно воспроизвести видео или фото, выбрав его в соответствующем списке.



- 1 Нажмите и удерживайте нажатой кнопку BACK/HOME, пока не появится меню Главное.**
- 2 Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$  для выбора  (Библиотека видео) или  (Фотогалерея), а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.**  
Появится список видео или список папок фотографий.
- 3 Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ , чтобы выбрать видео или папку фотографий, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения. Для воспроизведения фотографии выберите ее в списке фотографий, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения.**  
Начнется воспроизведение выбранного видео или фото.

### Советы

- Проигрыватель обеспечивает выполнение следующих операций. Подробную информацию см. в разделе “Воспроизведение видео” или “Воспроизведение фотографий” в руководстве по эксплуатации (файл PDF).
  - Изменение направления отображения видео или фото.
  - Изменение формата отображения списка видео или фото.
  - Воспроизведение слайд-шоу.
- Для удаления видео и фото из проигрывателя используйте программу Image Converter или проводник Windows.

### Примечание






- Для отдельных форматов файлов эскизы могут не отображаться.

## Вид спереди



Вид сзади

### 1 5-позиционная кнопка

Нажмите кнопку , чтобы начать воспроизведение. Нажмите кнопку  для подтверждения после выбора элемента с помощью кнопки //.

С помощью 5-позиционной кнопки можно выполнять различные действия с зависимости от отображаемых экранов. Подробную информацию см. в разделе “Использование элементов управления проигрывателя” в руководстве по эксплуатации (файл PDF).



### 2 Кнопка BACK/HOME\*2

Нажмите, чтобы подняться на один уровень в списке, отображающемся на экране или вернуться в предыдущее меню. Нажмите и удерживайте нажатой кнопку BACK/HOME, пока не появится меню Главное.

### 3 Разъем WM-PORT

Этот разъем используется для подключения прилагаемого кабеля USB или дополнительных периферийных устройств, например поддерживаемых принадлежностей для WM-PORT.


### 4 Разъем наушников

Предназначен для подключения наушников или удлинительного кабеля для наушников. Подключите контакт разъема до щелчка. При неправильном подключении наушники могут звучать неправильно.

### Использование удлинительного кабеля для наушников




### 5 Кнопка OPTION/PWR OFF\*2

Отображение меню параметров. Если нажать и удерживать кнопку OPTION/PWR OFF, экран отключается и проигрыватель переходит в режим ожидания. Если проигрыватель находится в режиме ожидания около одного дня, он автоматически выключится ( стр. 8).

### 6 Кнопка VOL +\*1/-

Регулировка громкости.

### 7 Кнопка RESET

Сброс настроек проигрывателя с помощью кнопки RESET выполняется с использованием небольшой булавки и т.п. ( стр. 29).


### 8 Отверстие для ремешка

Это отверстие используется для прикрепления ремешка (приобретается отдельно).

### 9 Переключатель HOLD

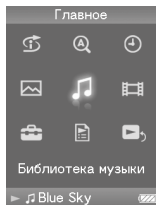
С помощью переключателя HOLD можно защитить проигрыватель от случайного переключения при его переноске. При перемещении переключателя HOLD в направлении стрелки отключаются все функциональные кнопки. Если переместить переключатель HOLD в противоположном направлении, функция HOLD будет отключена.

\*1 Имеются тактильные точки. Они облегчают управление с помощью кнопок.

\*2 Функции, отмеченные на проигрывателе значком , активируются при нажатии и удерживании соответствующих кнопок.

## Информация о меню Главное

Меню Главное отображается при нажатии и удерживании кнопки BACK/HOME на проигрывателе. В меню Главное можно запустить воспроизведение аудио, выполнить поиск композиций, а также изменить настройки.



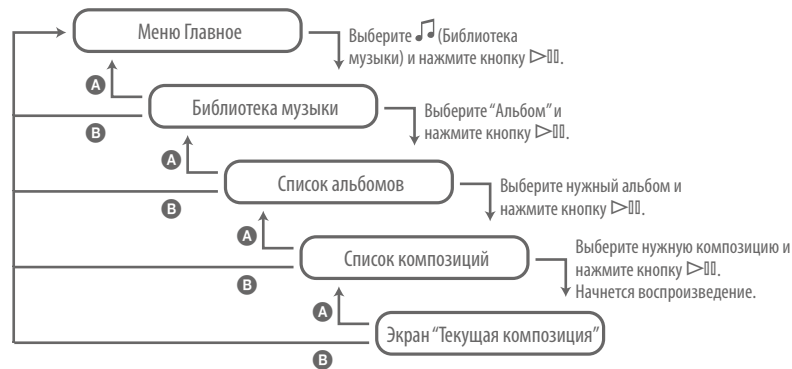
	Произвольн. воспр-е	Воспроизведение композиций в произвольном порядке.
	Поиск по первой букве	Поиск композиций, альбомов и т.п. по первой букве названия.
	Дисплей часов	Отображение текущего времени.
	Фотогалерея	Воспроизведение фотографий на проигрывателе ( стр. 22).
	Библиотека музыки	Воспроизведение композиций на проигрывателе ( стр. 16).
	Библиотека видео	Воспроизведение видео на проигрывателе ( стр. 22).
	Настройка	Настройка функциональных параметров музыки, видео или проигрывателя.
	Списки воспр-я	Воспроизведение композиций из списков воспроизведения.
	Текущая композиция	Отображение экрана "Текущая композиция".

Описание расширенных функций проигрывателя, информация по устранению неисправностей и т.д. доступна в руководстве по эксплуатации (файл PDF). Дополнительную информацию о расширенных функциях см. в руководстве по эксплуатации (файл PDF).

## Использование элементов управления проигрывателя

Использование 5-позиционной кнопки для управления проигрывателем. Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$  для выбора элемента в меню, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения. Чтобы вернуться к предыдущему экрану, нажмите кнопку BACK/HOME. Если нажать и удерживать кнопку  $\triangleright$ , снова отобразится меню Главное.

На схеме ниже показано, как изменяется экран при поиске композиции в меню Главное "Библиотека музыки" - "Альбом".



**A** Нажмите кнопку BACK/HOME.

**B** Нажмите и удерживайте кнопку BACK/HOME.

### **В Какие операционные системы совместимы с проигрывателем**

- О IBM PC/AT или совместимый компьютер, на котором предварительно установлена одна из следующих операционных систем Windows:  
Windows 2000 Professional (Service Pack 4 или более поздней версии)/Windows XP Home Edition (Service Pack 2 или более поздней версии)/Windows XP Professional (Service Pack 2 или более поздней версии)/Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 или более поздней версии)/Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 или более поздней версии)/Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 или более поздней версии)/ Windows Vista Home Basic/Windows Vista Home Premium/Windows Vista Business/Windows Vista Ultimate  
Не поддерживается 64-разрядной версией ОС.  
Операционные системы, отличные от перечисленных выше, не поддерживаются.

### **В Во время установки на экране компьютера отображается сообщение об ошибке.**

- О Убедитесь, что операционная система компьютера (☞ Задняя обложка) совместима с проигрывателем.

### **В Компьютер не выполняет автоматический запуск при установке прилагаемого компакт-диска**

- О В зависимости от настроек компьютера при установке компакт-диска мастер установки может не запускаться.  
Чтобы открыть диск, в проводнике Windows правой кнопкой мыши щелкните диск, а затем дважды щелкните файл SetupSS.exe.  
Отобразится основное меню установки.

### **В Компьютер не распознает проигрыватель**

- О Подключите проигрыватель к другому порту USB на компьютере.

### **В Некоторые функции ограничены программным обеспечением**

- О При использовании программы зарегистрируйтесь на компьютере в качестве администратора.

### **В Проигрыватель не работает должным образом**

- О См. раздел “Поиск и устранение неисправностей” в “Руководстве по эксплуатации (файл PDF).”
- О Выполните сброс проигрывателя, нажав кнопку RESET с помощью небольшой булавки и т.п. Все данные (включая примерные данные) и настройки могут быть удалены, если нажать кнопку RESET при выполнении любой операции.



### **В Инициализация (форматирование) проигрывателя**

- О Отформатируйте встроенную флэш-память в режиме меню проигрывателя, выполнив следующие действия. (Перед выполнением форматирования проверьте все содержимое, поскольку сохраненные данные будут удалены.)
  - 1 Нажмите и удерживайте нажатой кнопку BACK/HOME в режиме остановки, пока не появится меню Главное.**
  - 2 Выберите (Настройка) - “Общая настройка” - “Форматирование” - “Да” - “Да” в данном порядке.**  
Нажмите кнопку  $\Delta/\nabla/◀/▷$  для выбора элемента в меню, а затем нажмите кнопку  $\triangleright$  для подтверждения. В процессе форматирования памяти отображается анимация.  
По завершении инициализации отобразится сообщение “Память отформатирована.”

#### **Примечание**

- Не выполняйте форматирование встроенной флэш-памяти проигрывателя с помощью проводника Windows.

## Меры предосторожности

При использовании проигрывателя следуйте описанным выше мерам предосторожности, чтобы избежать деформирования корпуса и неисправности проигрывателя.

- Не подвергайте проигрыватель воздействию воды. Проигрыватель не является водонепроницаемым.  
Соблюдайте описанные ниже меры предосторожности.
  - Следите за тем, чтобы проигрыватель не упал в раковину или другую емкость, наполненную водой.
  - Не используйте проигрыватель в помещениях с высокой влажностью воздуха или в плохую погоду, например когда идет дождь или снег.
  - Не подвергайте проигрыватель воздействию влаги.  
Если держать проигрыватель влажными руками или положить его в сырую одежду, он может стать влажным, что приведет к неисправности проигрывателя.
- Не садитесь, когда проигрыватель лежит в заднем кармане одежды.
- Отключая наушники от проигрывателя, тяните за разъем. Если тянуть за кабель наушников, то его можно повредить.



Дополнительная информация о мерах предосторожности, которые будут рассмотрены, включена в “Руководство по эксплуатации (файл PDF).”

См. этот документ наряду с данным руководством.

### Получение последней информации

При возникновении каких-либо вопросов или проблем, относящихся к использованию проигрывателя, посетите следующие веб-сайты.

Для клиентов в США: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Для клиентов в Канаде: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Для клиентов в Европе: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Для клиентов в Латинской Америке: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Для клиентов в других странах/регионах: <http://www.css.ap.sony.com>

Для клиентов, которые приобрели модели, предназначенные для поставки за границу:  
<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>