

"СВИШ!"

ПЕРЕВОРАЧИВАЙ И СОВМЕЩАЙ

"Свиш!" – развивающая пространственное воображение игра на скорость. Крутите, переворачивайте и совмещайте карты в уме, стараясь увидеть совпадения, а как найдете – забирайте совпавшие карты.



В НАБОРЕ:

60 Прозрачных карт; Инструкция;
Мешочек для игровых принадлежностей.

1

ВАША ЦЕЛЬ:

Собрать наибольшее количество карт, быстрее других определяя "свиш".

ЧТО ТАКОЕ СВИШ?

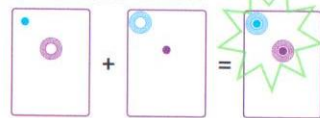
В баскетболе "СВИШ" – попадание настолько точное, что мяч пролетает в кольцо, не касаясь его.

В нашей игре карты должны совпасть, чтобы каждый шар был помещен в кольцо того же цвета. Тогда можно кричать «Свиш!» и забирать их. Карты можно крутить и переворачивать в своём воображении. При этом нельзя совмещать карты, накладывая их крест-накрест или Т-образно. В правильном "свише" ни одно кольцо или шар не должны остаться без пары того же цвета.

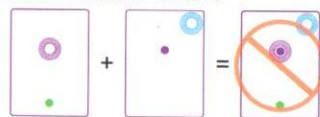
Каждая карта, которую Вы заберете, принесет Вам 1 очко. То есть "свиш" с большим количеством карт принесет вам больше очков!

2

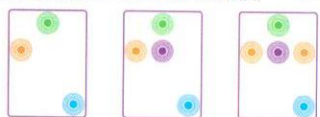
ПРИМЕР ПРАВИЛЬНОГО «СВИША»:



ПРИМЕР НЕПРАВИЛЬНОГО «СВИША»:



ПРИМЕРЫ «СВИШЕЙ» ИЗ ТРЕХ И БОЛЕЕ КАРТ:



3 КАРТЫ
3 ОЧКА

4 КАРТЫ
4 ОЧКА

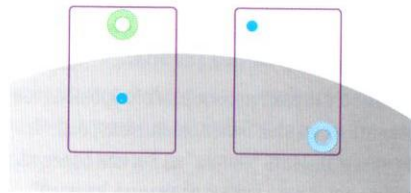
5 КАРТ
5 ОЧКОВ

3

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Выберите место для игры так, чтобы всем игрокам было легко видеть карты и дотянуться до них.
2. Выберите одного из игроков на роль раздающего (Дилера). Дилер должен перемешать колоду.

ПРИМЕЧАНИЕ: лучше всего играть на светлой поверхности, чтобы было легче определять цвета на прозрачных картах.



4

ПОРЯДОК ИГРЫ:

1. Дилер раскладывает 16 карт (в 4 ряда по 4 карты) в игровой зоне. Когда все карты разложены, Дилер командует: "Начали!", и все игроки начинают высматривать "свиши".
2. Игроки не должны трогать карты пока идет поиск "свиша". Карты нужно крутить, поворачивать и совмещать в уме!
3. Игрок должен крикнуть "Свиш!", когда найдено совпадение карт.
4. Чтобы доказать, что совпадение верное, игрок должен сложить 2 или более карты, наложив их друг на друга.
5. Если "свиш" подходит, игрок забирает карты себе, тем самым увеличивая количество своих очков. Затем, на место забранных карт, Дилер выкладывает новые карты из колоды.
6. Если "свиш" не совпадает, карты возвращаются на место. В качестве наказания, игрок должен сбросить одну карту из колоды своих карт, теряя очко. Если игрок еще не заработал ни одного очка, штраф не применяется. Все сброшенные карты помещаются в сброс и в игре не участвуют.
7. Игроки должны ждать, пока Дилер заполняет картами игральную зону. Только когда все 16 карт лежат на поле, можно кричать «Свиш!». Исключение - когда колода у Дилера иссякла и больше нечем восполнять карты в игровой зоне.

5



Эксклюзивный дистрибьютор в России: ООО "Март"
www.marttoys.ru

6

ПРИМЕЧАНИЕ: Если никто из игроков не может найти "свиш" на игровом поле, Дилер должен заменить любые 4 карты из 16 в игровой зоне на новые из колоды, а забранные карты вложить в колоду и перемешать. Тем не менее, такая ситуация встречается очень редко, и игроки должны искать "Свиши" внимательнее!

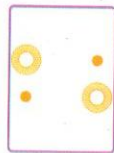
ПОБЕДА:

Игра заканчивается, когда колода иссякла, а среди оставшихся карт в игровой зоне больше нет "свишей". Побеждает тот игрок, который собрал наибольшее количество карт (очков) за игру.

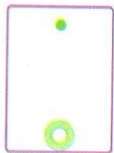
7

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ:

Понимание принципа расположения шаров и колец значительно облегчит Вам игру. Шары и кольца на картах расположены таким образом, что каждое кольцо и шар одного цвета расположены на картах в одних и тех же зонах. Каждая карта разделена на 3 колонки по 4 ряда.



Оранжевые кольца и шары расположены в средних рядах боковых колонок карты.



Зеленые кольца и шары расположены в верхнем и нижнем рядах центральной колонки карты.

8



Голубые кольца и шары расположены в 4 углах карты.



Фиолетовые кольца и шары расположены в средних рядах центральной колонки карты.

В процессе поиска "свиша" Вы должны быть очень внимательными и убедиться, что цвета совпадают. Понимая, в каких местах на карте располагаются конкретные цвета, Вы сможете находить "свиши" гораздо быстрее!

9

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ

СВИШ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ:

Игрок высматривает только "свиши" из 2-х карт и не пытается найти "свиши" из 3-х или более карт. Правила идентичные основным: просто данный вариант, позволит начинающему игроку быстрее понять принципы игры, а так же привыкнуть правильно крутить, переворачивать и совмещать карты.

ДЛЯ ИГРОКОВ РАЗНОГО УРОВНЯ:

Если вместе играют игроки разного уровня, стоит уравнивать их шансы. Более опытные игроки должны угадывать "свиши" из 3-х или более карт, а менее опытные - любые варианты "свишей".

10

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

Опытные игроки могут вести игру, выискивая "свиши" из 3-х, 4-х или 5-ти карт. Они начинают с 3-х карт и постепенно поднимают планку всё выше. Правила такие же, как и в обычной игре, просто "свиши" из 2-х карт не рассматриваются.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

Одиночная игра позволяет игроку достичь более высокого уровня мастерства и концентрации. Используя стандартные правила игры, нужно найти как можно больше "свишей" и как можно быстрее. Засекайте время, чтобы превзойти свой результат в следующей игре. Когда Вы понимаете, что все "свиши" собраны, поменяйте 4 карты из 16 на новые карты из колоды.

Наслаждайтесь игрой до тех пор, пока на поле больше не останется "свишей", затем начинайте снова!

Приобретая опыт в игре, старайтесь делать "свиши" не только с 3-мя, но и с 4-мя картами. Вы можете сделать "свиш" даже из 12 карт, но это очень непросто!

О СОЗДАТЕЛЯХ:

Вдобавок к разработкам развивающих игр, Гали Шимони и Цви Шалем работают учителями. Они создают уникальные учебные материалы для студентов старших курсов. Многие из идей по созданию таких игр пришли к ним в процессе поиска новых подходов к работе со своими студентами.