



РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



3D-конвертер

TreeLogic® Era 3D

Вступление

Спасибо, что выбрали 3D-конвертер Treelogic Era 3D – электронное устройство для конвертации обычного видео в объемное. Он относится к новому поколению в семействе устройств, поддерживающих не только конвертацию 2D-картинки в 3D-изображение, но и перевод 3D-изображения в формат, доступный для просмотра на стандартных телевизорах, мониторах и проекторах. Продуманный функционал, идеальное качество, высокая надежность и стильный внешний вид делают его настоящим шедевром. С помощью 3D-конвертера Treelogic Era 3D мы надеемся принести вам настоящее цифровое удовольствие!

В этом Руководстве вы найдете важную информацию о самом 3D-конвертере, а также советы по его правильной эксплуатации. Перед работой с устройством внимательно прочтите Руководство до конца и сохраните его для использования в дальнейшем! Данное Руководство поможет вам в полной мере насладиться всеми уникальными возможностями 3D-конвертера Treelogic Era 3D!

Мы постарались сделать это Руководство максимально полным и точным, однако не можем полностью гарантировать отсутствие в нем ошибок или неточностей. Компания не несет ответственности за возможное повреждение устройства вследствие неправильного обращения. Компания не несет ответственности за последствия, вызванные подключением к 3D-конвертеру несовместимых аксессуаров. Конструкция 3D-конвертера, программное обеспечение и содержание данного Руководства могут быть изменены без предварительного уведомления.

Товарные знаки и наименования, встречающиеся в данном Руководстве, являются собственностью их владельцев.

Нормативная информация: FCC часть 15

3D-конвертер Treelogic Era 3D соответствует части 15 правил FCC. Работа 3D-конвертера проходит с учетом следующих условий:

1. Он не создает помех другим устройствам.
2. Он чувствителен к любым помехам, включая те, которые могут вызвать нежелательные последствия для самого 3D-конвертера.

***[Примечание]** Это устройство было должным образом протестировано, в результате чего было установлено, что в соответствии с частью 15 правил FCC оно соответствует классу «Б» цифровых устройств. Это означает, что устройство обеспечивает надлежащий уровень безопасности и отсутствие помех при установке в жилых помещениях.*

3D-конвертер Treelogic Era 3D производит, использует и может излучать радиоволны, поэтому в условиях, не соответствующих данному Руководству, он может создавать помехи другим средствам радиосвязи. Тем не менее, нельзя полностью исключить и то, что помехи не возникнут при определенных условиях даже при соблюдении требований Руководства. Если 3D-конвертер при включении/выключении устройства создает помехи для радио- или телеприемников, следует устранить их одним из нижеуказанных способов:

- Увеличить расстояние между устройством и приемником.
- Включить 3D-конвертер в розетку, относящуюся к другой цепи, нежели та, в которую включен приемник.
- Проконсультироваться с продавцом или опытным специалистом по радиотехнике.

[Предупреждение] Производитель не несет ответственности за возникновение теле- и радиопомех при внесении пользователями не-санкционированных изменений в конструкцию 3D-конвертера! Любые изменения данного типа запрещены и автоматически лишают пользователя гарантии, а также права на сервисное обслуживание.

Меры предосторожности

Всегда соблюдайте основные меры безопасности при использовании 3D-конвертера – это поможет снизить риск возникновения поврежденных устройств и вреда для вашего здоровья!

1. Не разбирайте, не ремонтируйте и не модифицируйте 3D-конвертер самостоятельно – это может привести к поломке и к потере гарантии. Доверьте обслуживание устройства квалифицированным специалистам.
2. Не трясите 3D-конвертер и не стучите по нему, так как неаккуратное обращение может привести к повреждениям устройства.
3. Не допускайте попадания влаги или жидкости внутрь корпуса 3D-конвертера, так как это может повредить устройство. Если жидкость попала в 3D-конвертер, немедленно выключите его и полностью высушите. В противном случае возможно возгорание или поражение электрическим током.
4. Не используйте 3D-конвертер в слишком сухой среде, так как это может привести к возникновению статического электричества.
5. Не допускайте сильных ударов или давления на 3D-конвертер, не роняйте его и не кладите вблизи магнита или источника радиоволн.
6. Не используйте 3D-конвертер вблизи легковоспламеняющихся или взрывоопасных газов. Это может привести к возгоранию или взрыву.
7. Не подвергайте 3D-конвертер воздействию прямых солнечных лучей и ультрафиолета, а также слишком высоких или слишком низких температур. Это может вызвать перегрев устройства.

8. Не подвержайте устройство резким перепадам температур. Резкая смена температуры (например, внесение устройства с мороза в теплое помещение) может вызвать конденсацию влаги внутри устройства и сбои в работе 3D-конвертера. В случае возникновения конденсата просушите устройство при постоянной температуре.
9. Не кладите металлические предметы перед передней панелью 3D-конвертера.
10. Не храните 3D-конвертер в местах с повышенной влажностью, а также в пыльных или грязных местах.
11. Не подвержайте устройство воздействию солнечного света, механической вибрации, ударов, влажности или пыли.
12. Не устанавливайте прибор вблизи источников тепла (таких как радиаторы, обогреватели, печи и другие приборы (включая усилители), излучающие тепло).
13. Не помещайте на 3D-конвертере предметы, наполненные жидкостью (например, вазы с цветами), так как это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
14. Не устанавливайте 3D-конвертер на мягкой поверхности (например, ковре) во избежание блокировки вентиляционных отверстий.
15. Не устанавливайте устройство в ограниченном пространстве (например, на книжной полке).
16. Не устанавливайте устройство на открытом воздухе и в транспорте.

17. Не размещайте 3D-конвертер в местах работы медицинского или другого точного оборудования, так как это может привести к неисправности инструментов.
18. Не ставьте тяжелые или неустойчивые предметы на корпус устройства.
19. Располагайте устройство в хорошо проветриваемом помещении, чтобы предотвратить перегрев 3D-конвертера.
20. Не допускайте попадания пыли, грязи и посторонних предметов в 3D-конвертер. Особое внимание следует уделить защите разъемов.
21. Избегайте попадания металлических предметов или жидкостей на разъем HDMI. Это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
22. Не используйте 3D-конвертер вблизи источников электромагнитного излучения или в местах с повышенным радиоактивным фоном.
23. Перед включением убедитесь в надежности и правильности присоединения кабелей – это поможет избежать поломок и ошибок в работе устройства.
24. Производите операции с устройством, установив его на ровной твердой поверхности. Не производите операции с устройством, установленным на подушке, ковре или диване, так как это способствует значительному повышению температуры и может привести к перегреву 3D-конвертер и выходу его из строя.

25. Избегайте контакта устройства с источниками огня – это может привести к взрыву встроенного адаптера питания.
26. Очищайте 3D-конвертер только мягкой сухой тканью, не прилагая излишнюю силу. Перед тем, как чистить 3D-конвертер, убедитесь в том, что он отключен.
27. Не используйте химические вещества или жидкие чистящие средства!
28. Никогда не используйте абразивные материалы или органические соединения (спирт, бензин и т.д.) для чистки устройства!
29. Допустимо использование небольшого количества нейтрального моющего средства для чистки устройства.
30. Не удаляйте предохранительное устройство с двухполюсных или заземленных штекеров.
31. Не разбирайте и не пытайтесь самостоятельно починить адаптер питания, в нем нет ремонтируемых частей. Замените адаптер в случае повреждения или попадания в него влаги.
32. Не используйте адаптер питания, если поврежден провод.
33. Подключайте адаптер питания только к подходящему источнику питания. Требования к электрическому напряжению вы можете найти на корпусе устройства или на упаковке.
34. Вставляйте вилку зарядного устройства в розетку до конца – это поможет избежать возникновения статического электричества.

35. Не касайтесь металлическими предметами штекера зарядного устройства или входного разъема питания 3D-конвертера, так как это может привести к короткому замыканию и выходу устройства из строя.
36. Размещайте 3D-конвертер таким образом, чтобы адаптер питания в случае неисправности мог быть оперативно отключен от розетки.
37. Проложите кабель питания таким образом, чтобы на него нельзя было наступить.
38. Не зажимайте кабель питания между устройством и стеной, полкой и т.д.
39. Не кладите никакие тяжелые предметы на кабель питания.
40. Во время подключения к источнику питания располагайте 3D-конвертер в труднодоступном для детей месте.
41. Отключайте адаптер питания 3D-конвертера из розетки, если вы не собираетесь использовать устройство в течение длительного времени.
42. Отключайте адаптер питания 3D-конвертера из розетки во время грозы.
43. Отсоединяйте кабель питания и прочие кабели от 3D-конвертера при перемещении устройства.
44. Используйте только одобренные производителем либо идущие в комплекте с устройством аксессуары. Использование несовместимых аксессуаров может привести к повреждению устройства, а также к потере гарантии.

45. Перед включением 3D-конвертера убедитесь в правильности подключения, а также установите на минимум уровень громкости усилителя и динамиков аудиосистемы. Регулируйте уровень громкости только после начала воспроизведения, чтобы избежать повреждений аудиосистемы.
46. Фильмы, музыка, изображения и электронные книги могут быть защищены авторскими правами. Воспроизведение таких файлов без разрешения нарушает закон об авторском праве.

Меры предосторожности при просмотре 3D-видео

Некоторые люди могут испытывать дискомфорт (например, усталость, напряжение глаз или тошноту) во время просмотра 3D-видео. Если это произошло с вами, отдохните от просмотра 3D-видео, пока состояние вашего организма не нормализуется. Если вы регулярно испытываете дискомфорт при просмотре 3D-видео, обязательно проконсультируйтесь с врачом (терапевтом или окулистом).

Зрение детей (в особенности тех, возраст которых 6 лет и меньше), находится в стадии формирования. Поэтому обязательно проконсультируйтесь с врачом (педиатром или окулистом), прежде чем разрешать детям просмотр 3D-видео. В любом случае, дети должны смотреть 3D-видео только под присмотром и в присутствии взрослых и обязательно следовать рекомендациям, перечисленным выше.

Содержание

ВСТУПЛЕНИЕ	1
НОРМАТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ: FCC ЧАСТЬ 15	2
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ	4
Меры предосторожности при просмотре 3D-видео	9
К ВАШИМ УСЛУГАМ!	13
Комплект поставки	13
Как использовать данное Руководство	14
ВВЕДЕНИЕ	15
Внешний вид и элементы управления	15
<i>Передняя панель</i>	15
<i>Задняя панель</i>	16
<i>Левая панель</i>	17
<i>Пульт дистанционного управления</i>	18
Питание 3D-конвертера	19
<i>Источник питания</i>	19
<i>Подключение кабеля питания</i>	19
Источник питания и зарядка пульта ДУ	20
Условия эксплуатации 3D-конвертера	20
ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ	22
Включение/выключение	22
Использование HDMI-кабеля	22
Подключение 3D-конвертера	23

Подключение дополнительного источника видеосигнала	25
Использование пульта ДУ	25
Использование шнура для переноски пульта ДУ	26
ОПИСАНИЕ ОСНОВНЫХ ФУНКЦИЙ И УПРАВЛЕНИЯ.	27
Управление 3D-конвертером	27
Описание основных функций	27
Поддерживаемые устройства	28
Поддерживаемые разрешения	28
3D-РЕЖИМ	30
Совместимые 3D-устройства	30
Выбор источника видеосигнала	30
Воспроизведение 3D-контента	31
Описание доступных режимов	31
Воспроизведение несовместимого 3D-контента	32
2D-РЕЖИМ	33
Совместимые 2D-устройства	33
Выбор источника видеосигнала	34
Воспроизведение 2D-контента	34
Описание доступных режимов	34
УСТАНОВКИ	36
Вход в режим установок	36
Выбор пункта настроек	36
Выбор режима	36
Выбор языка	37

Настройка 3D-эффекта	37
<i>Настройка уровня 3D-эффекта</i>	<i>37</i>
<i>Настройка степени смещения кадров</i>	<i>38</i>
Просмотр версии прошивки	38
ОБНОВЛЕНИЕ ПРОШИВКИ.	39
УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ	40
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	42

К вашим услугам!

3D-конвертер к вашим услугам! Основная функция данного устройства – конвертация обычного видео в 3D-видео в режиме реального времени, однако прибор также поддерживает и другие функции: конвертацию 3D-видео в объемное видео, доступное для просмотра на стандартных мониторах, телевизорах и проекторах и т.д.

Понятный интерфейс обеспечивает простоту и удобство использования.

Эффективное управление энергопитанием гарантирует надежность и большую продолжительность работы.

Передача данных: просто установите соединение при помощи HDMI-кабеля.

Прекрасное сочетание богатого функционала, стильного дизайна и высокого качества изготовления позволит 3D-конвертеру сделать вашу жизнь более насыщенной!

Комплект поставки

Убедитесь в том, что все аксессуары имеются в наличии и находятся в упаковке 3D-конвертера:

- 3D-конвертер Era 3D
- 3D-очки (2 шт.)
- HDMI-кабель (2 шт.)

- Пульт дистанционного управления
- Адаптер питания от сети
- Краткое руководство пользователя
- Гарантийный талон

В случае несоответствия указанной выше комплектации вашему изделию следует ориентироваться на имеющееся изделие.

При обнаружении бракованных деталей, пожалуйста, как можно скорее свяжитесь с вашим продавцом или торговым агентом!

Как использовать данное Руководство

Чтобы правильно использовать 3D-конвертер, внимательно прочтите данное Руководство и ознакомьтесь с инструкциями.

Во время чтения вы можете встретить следующие дополнения:

[Примечание] - указывает на пояснение.

[Предупреждение] - указывает на замечание и предупреждение. Пожалуйста, обратите внимание на эту информацию и следуйте соответствующим инструкциям. Несоблюдение указаний может навредить вам и окружающим вас людям.

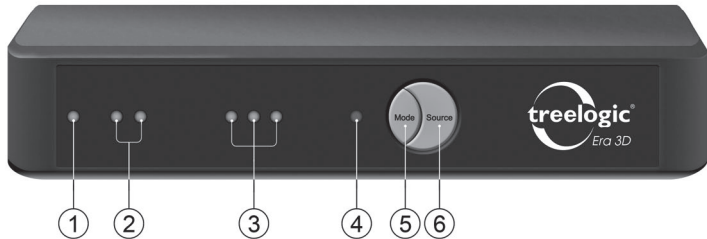
Данное Руководство может применяться только в отношении данного 3D-конвертера.

Введение

В этой главе можно получить информацию о внешних элементах 3D-конвертера, а также основные указания, которые помогут научиться основным операциям.

Внешний вид и элементы управления

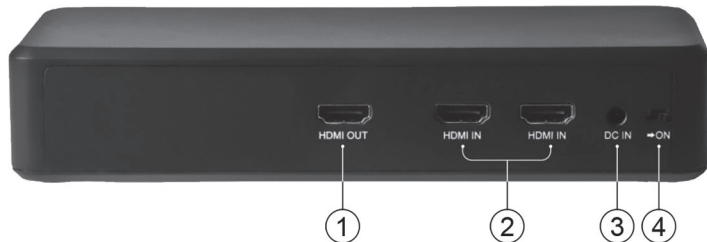
Передняя панель



1. **Индикатор питания.** Отображает статус подачи питания в устройство.
2. **Индикаторы источника видеосигнала.** Отображает активный источник входящего видеосигнала (HDMI 1 или HDMI 2).

3. **Индикаторы режима.** Отображает активный режим конвертации видео.
4. **Приемник инфракрасных лучей.** Используется для получения сигнала от пульта дистанционного управления.
5. **[Mode] Кнопка «Режим».** Используется для выбора режима конвертации видео.
6. **[Source] Кнопка «Источник».** Используется для выбора источника входящего видеосигнала (HDMI 1 или HDMI 2).

Задняя панель



1. **HDMI-выход.** Используется для подключения к стандартному устройству отображения видео (телевизору, монитору, проектору).

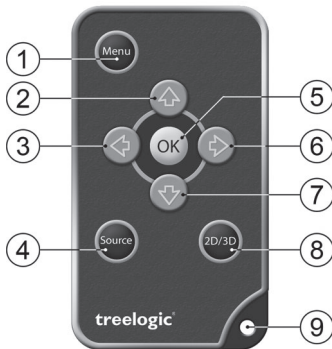
- HDMI-входы.** Используются для подключения двух источников входящего видеосигнала (Blu-Ray-плеер, игровая система, медиаплеер или ресивер спутникового, цифрового или кабельного телевидения).
- Гнездо для зарядного устройства.** Используется для подключения адаптера питания от сети.
- [On/Off] Переключатель питания.** Используется для включения и выключения 3D-конвертера.

Левая панель



- Разъем USB.** Используется только для подключения USB-накопителя с обновлением встроенного программного обеспечения.

Пульт дистанционного управления



1. **[Menu] Кнопка «Меню».** Используется для вызова панели инструментов экранного меню.
2. **[▲] Кнопка «Вверх».** Используется для перемещения вверх по пунктам экранного меню.
3. **[◀] Кнопка «Влево».** Используется для перемещения назад по пунктам экранного меню.

4. **[Source] Кнопка «Источник».** Используется для выбора источника входящего видеосигнала (HDMI 1 или HDMI 2).
5. **[OK] Кнопка «ОК».** Используется для подтверждения выбранного действия.
6. **[▶] Кнопка «Вправо».** Используется для перемещения вперед по пунктам экранного меню.
7. **[▼] Кнопка «Вниз».** Используется для перемещения вниз по пунктам экранного меню.
8. **[2D/3D] Кнопка «Режим».** Используется для выбора режима конвертации видео.
9. **Крепление для ремешка.** Позволяет прикрепить один шнурок для переноски.

Питание 3D-конвертера

Источник питания

3D-конвертер может получать электропитание только через кабель питания от сети.

Подключение кабеля питания

1. Подсоедините штекер на кабеле питания к разъему питания на корпусе 3D-конвертера.

2. Вставьте вилку, расположенную на другом конце кабеля питания, в розетку.

Источник питания и зарядка пульта ДУ

Перед первым использованием пульта дистанционного управления установите элементы питания в соответствующий отсек на корпусе:

1. Откройте крышку на задней поверхности пульта дистанционного управления.
2. Вставьте батарейку, соблюдая полярность и направление установки.
3. Закройте крышку.

Условия эксплуатации 3D-конвертера

Надлежащие условия эксплуатации 3D-конвертера обеспечат его надежную и бесперебойную работу в течение длительного времени. Пожалуйста, используйте 3D-конвертер, соблюдая указанные условия эксплуатации, что обеспечит его длительную работу без сбоев.

Аккуратно очищайте устройство мягкой тканевой салфеткой, смоченной небольшим количеством нейтрального чистящего средства. Не разбрызгивайте чистящее средство прямо на устройство!

[Предупреждение] Перед очисткой обязательно выключайте 3D-конвертер! Не роняйте устройство: сильные удары и падение

могут повредить высокоточные детали. На случайные повреждения действие гарантии не распространяется!

Не используйте устройство в следующих условиях окружающей среды: при резких колебаниях температур, при воздействии высоких (более 60°C) или низких (менее 0°C) температур, при наличии вблизи источников высокого напряжения или радиочастотных помех, а также в очень пыльной или влажной среде. Избегайте яркого прямого света: не допускайте попадания сильного светового потока и ультрафиолетового излучения на поверхность 3D-конвертера. Не допускайте попадания эрозийных или коррозионных жидкостей на или в устройство, не погружайте его в какие-либо жидкости. Избегайте воздействия радиочастотных помех: радиоволны, излучаемые другим электронным оборудованием, могут негативно отразиться на работе 3D-конвертера. При наличии помех устраните их источник, после чего 3D-конвертер вернется в обычное состояние.

Основные операции

Включение/выключение

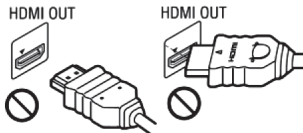
Для включения устройства сдвиньте переключатель питания **[On/Off]**, расположенный на задней панели 3D-конвертера, в положение ON.

Для выключения 3D-конвертера сдвиньте переключатель питания **[On/Off]** в положение OFF.

[Примечание] Выключайте 3D-конвертер в те периоды, когда его использование не требуется.

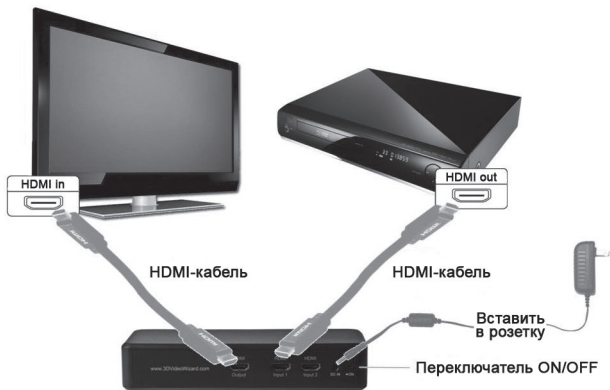
Использование HDMI-кабеля

1. Перед подключением устройства к другому оборудованию убедитесь, что питание подключаемых устройств выключено.
2. Убедившись в совпадении форм, тщательно совместите разъем HDMI на задней панели 3D-конвертера и штекер HDMI на HDMI-кабеле. Убедитесь, что штекер не перевернут или не наклонен.



[Предупреждение] Отключайте HDMI-кабель при перемещении 3D-конвертера. При подключении или отключении располагайте штекер HDMI прямо. Не проворачивайте штекер HDMI в разъеме и не прилагайте излишнюю силу при подключении.

Подключение 3D-конвертера



1. Подсоедините штекер на кабеле питания к разъему питания на задней панели корпуса 3D-конвертера. Вставьте вилку, расположенную на другом конце кабеля питания, в розетку.
2. Подсоедините один конец HDMI-кабеля к вашему источнику видеосигнала - Blu-Ray-плееру, игровой системе, медиаплееру или ресиверу спутникового, цифрового или кабельного телевидения. Подсоедините второй конец HDMI-кабеля к разъему HDMI Input 1 на задней панели корпуса 3D-конвертера.
3. Используя второй HDMI-кабель, подключите один конец HDMI-кабеля к разъему HDMI Output на задней панели корпуса 3D-конвертера, а второй конец – к разъему HDMI in вашего устройства для отображения видео (телевизора, монитора, проектора).
4. Включите питание 3D-конвертера, используя переключатель **[On/Off]** на задней панели корпуса 3D-конвертера. Также включите источник видеосигнала и устройство отображения видео.
5. С помощью пульта ДУ устройства отображения видео выберите соответствующий источник видеосигнала (к которому производилось подключение в шаге 3) - на экране устройства отображения видео появится изображение с подключенного источника видеосигнала.

Подключение дополнительного источника видеосигнала

1. Следуя вышеперечисленным инструкциям по подключению 3D-конвертера, присоедините дополнительный источник видеосигнала, вставив второй конец HDMI-кабеля в разъем HDMI Input 2 на задней панели корпуса 3D-конвертера.
2. Нажмите кнопку **[Source]** на пульте дистанционного управления или на корпусе 3D-конвертера, чтобы переключаться между подключенными источниками видеосигнала.

Использование пульта ДУ

Для управления 3D-конвертером можно использовать пульт дистанционного управления, поставляемый в комплекте с устройством. При использовании пульта дистанционного управления убедитесь, что угол отклонения пульта от воображаемого перпендикуляра к приемнику инфракрасных лучей на корпусе 3D-конвертера не превышает 30 градусов и расстояние до 3D-конвертера не превышает 10 метров.

[Предупреждение] Избегайте попадания прямых солнечных лучей на приемник инфракрасных лучей на корпусе 3D-конвертера. Своевременно заменяйте батарейки в пульте дистанционного управления. Не используйте одновременно старую и новую батарейки. Старайтесь не использовать аккумуляторные батареи. Не роняйте пульт дистанционного управления и старайтесь оберегать его от воздействия влаги.

Использование шнура для переноски пульта ДУ

На корпусе пульта дистанционного управления 3D-конвертером предусмотрен разъем для крепления ремешка, предназначенного для более удобного ношения на руке, подвешивания на ремень и т.д. Присоедините ремешок к соответствующему разъему, убедившись в надежности крепления.

Описание основных функций и управления

Управление 3D-конвертером

Всеми функциями 3D-конвертера можно управлять, используя либо пульт дистанционного управления, либо кнопки **[Mode]** и **[Source]** на передней панели корпуса 3D-конвертера.

Описание основных функций

3D-режим	Позволяет просматривать 3D-контент на экране стандартных устройств вывода видео (телевизоров, мониторов, проекторов); выбирать источники видеосигнала; включать/выключать режим 3D-видео
2D-режим	Позволяет конвертировать 2D-контент в 3D-видео в режиме реального времени с последующим просмотром на экране стандартных устройств вывода видео (телевизоров, мониторов, проекторов); выбирать источники видеосигнала; выбирать режимы конвертации видео
Установки	Предоставляет доступ ко всем настройкам 3D-конвертера; позволяет выбирать режим конвертации видео; выбирать язык системного меню; настраивать уровень 3D-эффекта; настраивать степень смещения кадров; просматривать текущую версию прошивки

Поддерживаемые устройства

3D-конвертер поддерживает следующие типы 2D/3D-устройств с HDMI-подключением:

Совместимые 3D-устройства	Совместимые 2D-устройства
3D Blu-Ray-плееры	2D/3D Blu-Ray-плееры
Игровая консоль Xbox 360	Игровая консоль Xbox 360
Игровая консоль PlayStation 3	Игровая консоль PlayStation 3
Ресиверы кабельного и спутникового телевидения	Ресиверы кабельного и спутникового телевидения
	Цифровые видеокамеры
	Медиаплееры

Поддерживаемые разрешения

3D-конвертер поддерживает разрешения, перечисленные в таблице. Если подключенный источник видеосигнала (медиаплеер, игровая консоль, Blu-Ray-плеер и т.д.) на выходе по умолчанию использует разрешение видео, отличное от рекомендованного, 3D-конвертер может работать некорректно. В этом случае воспользуйтесь системным меню источника видеосигнала для установки соответствующего разрешения исходящего видеосигнала.

Название	Описание
1080p24	1920x1080p @ 24 / 23.98 кадров в секунду
1080i60	1920x1080i @ 60 / 59.94 кадров в секунду
1080i50	1920x1080i @ 50 кадров в секунду
720p60	1280x720p @ 60 / 59.94 кадров в секунду
720p50	1280x720p @ 50 кадров в секунду
576p	720x576p @ 50 кадров в секунду
576i	720x576i @ 50 кадров в секунду
480p	720x480p @ 60 кадров в секунду
480i	720x480i @ 60 кадров в секунду

[Примечание] Буква *p* (*progressive*) в названиях поддерживаемых разрешений обозначает прогрессивный формат записи кадра, буква *i* (*interlaced*) – чересстрочный формат записи кадра.

3D-режим

Устройство поддерживает воспроизведение 3D-контента на экране стандартных устройств вывода видео (телевизоров, мониторов, видеопроекторов). При подключении совместимых устройств и воспроизведении 3D-контента устройство автоматически определит оптимальный 3D-режим при воспроизведении. Для просмотра 3D-контента воспользуйтесь специальными 3D-очками.

Совместимые 3D-устройства

3D-конвертер поддерживает следующие типы 3D-устройств с HDMI-подключением:

- 3D Blu-Ray-плееры
- Игровая консоль Xbox 360
- Игровая консоль PlayStation 3
- Ресиверы цифрового, кабельного и спутникового телевидения

Выбор источника видеосигнала

Нажмите кнопку **[Source]** на пульте дистанционного управления или на корпусе 3D-конвертера, чтобы выбрать требуемый источник видеосигнала (HDMI 1 или HDMI 2).



Воспроизведение 3D-контента

1. Убедитесь в правильности подключения 3D-конвертера.
2. С помощью пульта ДУ устройства отображения видео выберите соответствующий источник видеосигнала.
3. Запустите воспроизведение медиаконтента (видео, игру, кабельный или спутниковый канал) – на экране устройства отображения видео появится объемная картинка воспроизводимого контента. При этом 3D-конвертер автоматически определит оптимальный режим при воспроизведении.
4. Нажмите кнопку **[2D/3D]** на пульте ДУ или кнопку **[Mode]** на корпусе 3D-конвертера, чтобы включить или выключить режим Bypass (полное выключение 3D-эффекта, нормальный просмотр без 3D-очков).

Описание доступных режимов

При воспроизведении 3D-контента доступны следующие режимы:

Bypass	Без 3D-эффекта, 3D-очки не требуются		Индикаторы режима не светятся
Side-by-Side	Требуются 3D-очки		Светится 2-й индикатор режима

Top&Bottom	Требуются 3D-очки		Светится 3-й индикатор режима
Frame Packing	Требуются 3D-очки		Светится 1-й и 2-й индикаторы режима

Воспроизведение несовместимого 3D-контента

В случае, если 3D-контент записан в несовместимом формате или разрешении, 3D-конвертер будет не в состоянии автоматически определить требуемый режим конвертации. В этом случае потребуется выбрать оптимальный режим конвертации вручную (описание ручного выбора режима читайте в разделе «2D-режим»).

2D-режим

Устройство поддерживает конвертацию 2D-контента в 3D-видео в режиме реального времени с последующим отображением на экране стандартных устройств вывода видео (телевизоров, мониторов, видеопроекторов). При подключении совместимых устройств и воспроизведении 2D-контента необходимо установить требуемый режим конвертации вручную. Для просмотра сконвертированного 3D-контента воспользуйтесь специальными 3D-очками.

Совместимые 2D-устройства

3D-конвертер поддерживает следующие типы 2D-устройств с HDMI-подключением:

- 2D/3D Blu-Ray-плееры
- Игровая консоль Xbox 360
- Игровая консоль PlayStation 3
- Ресиверы цифрового, кабельного и спутникового телевидения
- Цифровые видеокамеры
- Медиаплееры

Выбор источника видеосигнала

Нажмите кнопку **[Source]** на пульте дистанционного управления или на корпусе 3D-конвертера, чтобы выбрать требуемый источник видеосигнала (HDMI 1 или HDMI 2).

Воспроизведение 2D-контента

1. Убедитесь в правильности подключения 3D-конвертера.
2. С помощью пульта ДУ устройства отображения видео выберите соответствующий источник видеосигнала.
3. Запустите воспроизведение медиаконтента (видео, игру, кабельный или спутниковый канал) – на экране устройства отображения видео появится изображение воспроизводимого контента.
4. Если картинка на экране устройства отображения видео не соответствует действительности, нажимайте кнопку **[2D/3D]** на пульте ДУ или кнопку **[Mode]** на корпусе 3D-конвертера до тех пор, пока изображение не будет отображаться правильно.

Описание доступных режимов

При воспроизведении 2D-контента доступны следующие режимы:

Вуypass	Без 3D-эффекта, 3D-очки не требуются		Индикаторы режима не светятся
Anaglyph 3D	Требуются 3D-очки		Светится 1-й индикатор режима
Side-by-Side	Требуются 3D-очки		Светится 2-й индикатор режима
Top&Bottom	Требуются 3D-очки		Светится 3-й индикатор режима

Установки

Вход в режим установок

Нажмите кнопку **[Menu]** на пульте дистанционного управления 3D-конвертером – на экране устройства отображения видео отобразится список всех доступных настроек.

Выбор пункта настроек

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок **[◀], [▶], [▲]** или **[▼]** на пульте дистанционного управления выберите требуемый пункт, после чего нажмите кнопку **[OK]** для подтверждения выбора.

Выбор режима

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок **[◀], [▶], [▲]** или **[▼]** на пульте дистанционного управления выберите пункт «Режим», после чего нажмите кнопку **[OK]** для подтверждения выбора. Затем с помощью кнопок **[▲]** или **[▼]** на пульте дистанционного управления выберите требуемое значение: 2D Bypass, 2D в 3D, 3D-SBS в 3D, 3D-TAB в 3D. После этого нажмите кнопку **[OK]** на пульте дистанционного управления для подтверждения выбора.

Выбор языка

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок [←], [→], [↑] или [↓] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Язык», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора. Затем с помощью кнопок [↑] или [↓] на пульте дистанционного управления выберите требуемое значение: Английский, Испанский, Французский, Русский. После этого нажмите кнопку [OK] на пульте дистанционного управления для подтверждения выбора.

Настройка 3D-эффекта

Настройка уровня 3D-эффекта

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок [←], [→], [↑] или [↓] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Настройка 3D», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора. После этого с помощью кнопок [←], [→], [↑] или [↓] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Уровень 3D», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора. Затем с помощью кнопок [↑] или [↓] на пульте дистанционного управления выберите требуемое значение: Минимальный 3D, Нормальный 3D, Максимальный 3D. После этого нажмите кнопку [OK] на пульте дистанционного управления для подтверждения выбора.

***[Примечание]** Настройка уровня 3D-эффекта доступна только в режиме Anaglyph 3D.*

Настройка степени смещения кадров

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок [◀], [▶], [▲] или [▼] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Настройка 3D», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора. После этого с помощью кнопок [◀], [▶], [▲] или [▼] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Смещение 3D», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора. Затем с помощью кнопок [◀] или [▶] на пульте дистанционного управления установите требуемую степень смещения кадров, после чего нажмите кнопку [OK] на пульте дистанционного управления для подтверждения выбора.

[Примечание] *Настройка степени смещения кадров доступна только в режиме Anaglyph 3D.*

Просмотр версии прошивки

Находясь в режиме настроек 3D-конвертера, с помощью кнопок [◀], [▶], [▲] или [▼] на пульте дистанционного управления выберите пункт «Версия», после чего нажмите кнопку [OK] для подтверждения выбора – на экране отобразится текущая версия прошивки встроенного ПО.

Обновление прошивки

Устройство позволяет обновлять программный микрокод 3D-конвертера. Чтобы осуществить обновление, следуйте нижеприведенным инструкциям:

1. Нажмите кнопку **[Menu]** на пульте дистанционного управления 3D-конвертером, после чего выберите пункт «Версия» - на экране отобразится номер версии текущей прошивки 3D-конвертера.
2. Зайдите на сайт **www.treeologic.ru** и скачайте самую последнюю версию прошивки (файл формата UPD) и скопируйте ее на USB-накопитель.
3. Вставьте USB-накопитель в разъем USB на левой панели корпуса 3D-конвертера – обновление прошивки запустится автоматически.
4. Дождитесь окончания процесса обновления (занимает около 15 секунд, по окончании будут светиться все индикаторы на передней панели корпуса устройства), после чего извлеките USB-накопитель из разъема USB на корпусе 3D-конвертера.

[Предупреждение] Разъем USB используется только для подключения USB-накопителя с обновлением встроенного программного обеспечения. 3D-конвертер не будет работать, пока USB-накопитель не будет извлечен из порта USB.

Устранение неисправностей

Если ваш 3D-конвертер не работает, пожалуйста, ознакомьтесь со следующими способами устранения неполадок. Если после этого проблема остается, пожалуйста, свяжитесь с нашим отделом по работе с клиентами.

Проблема	Рекомендации
Устройство не включается	После подключения устройства к источнику питания проверьте, включается устройство или нет
	Если устройство после подключения к исправной сети по-прежнему не включается, свяжитесь с нашим отделом по работе с клиентами
3D-конвертер «завис»	Попробуйте выключить и заново включить устройство
На экране телевизора сообщение «Данное разрешение не поддерживается»	Зайдите в меню настроек источника видеосигнала и измените исходящее разрешение на одно из поддерживаемых 3D-конвертером; не выбирайте режим «Авто», так как источник видеосигнала может выбрать по умолчанию несовместимое разрешение
После включения питания все индикаторы светятся	Попробуйте выключить и заново включить устройство
	Если устройство после подключения к исправной сети по-прежнему работает некорректно, свяжитесь с нашим отделом по работе с клиентами
После обновления прошивки светятся все индикаторы, но ничего не происходит	Извлеките USB-накопитель из USB-разъема, и нормальная функциональность 3D-конвертера будет восстановлена

Проблема	Рекомендации
На экране непонятные символы	Убедитесь, что верно выбран язык системного меню. Для корректного отображения кириллицы необходимо выбрать пункт «Русский» в списке доступных языков

Технические характеристики

Тип устройства	3D-конвертер
Процессор	MA1100
Поддерживаемые источники видео	<ul style="list-style-type: none"> • 2D/3D Blu-Ray плееры • 2D/3D ресиверы кабельного, спутникового и цифрового телевидения • Игровые консоли (PlayStation3, Xbox 360) • HD-видеокамеры • Интернет-стримеры • Медиаплееры
Поддерживаемые форматы входящего видео	1080p24, 1080i60, 1080i50, 720p60, 720p50, 576p, 576i, 480p, 480i
Поддерживаемые устройства вывода видео	<ul style="list-style-type: none"> • 2D-телевизоры • 2D-проекторы • 2D-мониторы
Поддерживаемые режимы 3D-видео	Side-by-Side, Top&Bottom, Frame Packing, Anaglyph 3D
Дополнительно	Настройка уровня 3D-эффекта, настройка степени смещения кадров
Питание	От сети 220В

Разъемы	<ul style="list-style-type: none">• HDMI-выход• 2x HDMI-вход• Гнездо для зарядного устройства (5B/1A)• USB Host (для обновления ПО)
Материал корпуса	Пластик
Цвет	Черный
Размеры	200 x 88 x 39 мм



info@treelogic.ru

www.treelogic.ru